使用者指南

AWS CodePipeline



API 版本 2015-07-09

Copyright © 2026 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

AWS CodePipeline: 使用者指南

Copyright © 2026 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Amazon 的商標和商業外觀不得用於任何非 Amazon 的產品或服務，也不能以任何可能造成客戶混淆、任從何貶低或使 Amazon 名譽受損的方式使用 Amazon 的商標和商業外觀。所有其他非 Amazon 擁有的商標均為其各自擁有者的財產，這些擁有者可能附屬於 Amazon，或與 Amazon 有合作關係，亦或受到 Amazon 贊助。

Table of Contents

什麼是 CodePipeline？ 1
持續交付和持續整合 1
如何使用 CodePipeline？ 2
快速瀏覽 CodePipeline 2
如何開始使用 CodePipeline？ 3
概念 3
管道 4
管道執行 5
階段操作 7
動作執行 7
執行類型 7
動作類型 7
成品 8
來源修訂 8
觸發 8
Variables 9
條件 9
規則 9
DevOps 管道範例 9
管道執行的運作方式 11
管道執行的啟動方式 12
如何在管道執行中處理來源修訂 12
來源覆寫如何使用 EventBridge 輸入轉換器 13
管道執行的停止方式 14
如何在 SUPERSEDED 模式下處理執行 16
如何在 QUEUED 模式下處理執行 18
如何在 PARALLEL 模式下處理執行 19
管理管道流程 20
輸入和輸出成品 22
階段條件如何運作？ 24
階段條件的規則 27
管道類型 28
哪種管道適合我？ 28
開始使用 33

註冊 AWS 帳戶 33
套用管理政策以存取 CodePipeline 33
安裝 AWS CLI 35
開啟 CodePipeline 的 主控台 36
後續步驟 36
產品和服務整合 37
與 CodePipeline 動作類型的整合 37
來源動作整合 37
建置動作整合 43
測試動作整合 45
部署動作整合 47
與 Amazon Simple Notification Service 的核准動作整合 53
叫用動作整合 53
與 CodePipeline 的一般整合 54
來自社群的範例 57
部落格文章 57
教學 61
教學課程：使用 CodePipeline 部署至 Amazon EC2 執行個體 62
先決條件 62
步驟 1：建立 Amazon EC2 Linux 執行個體 63
步驟 2：將成品儲存貯體許可新增至 EC2 執行個體角色 64
步驟 3：將指令碼檔案新增至您的儲存庫 65
步驟 4：建立管道 66
步驟 5：測試您的管道 70
教學課程：使用 CodePipeline (V2 類型） 建置 Docker 映像並將其推送至 Amazon ECR 71
先決條件 71
步驟 1：將 Dockerfile 新增至來源儲存庫 72
步驟 2：將 imagedefinitions.json 檔案新增至來源儲存庫 73
步驟 3：建立管道 74
步驟 4：測試管道 80
教學課程：使用 CodePipeline 部署至 Amazon EKS 81
先決條件 81
步驟 1：（選用） 在 Amazon EKS 中建立叢集 82
步驟 2：在 Amazon EKS 中設定私有叢集 84
步驟 3：更新 IAM 中的 CodePipeline 服務角色政策 84
步驟 4：建立 CodePipeline 服務角色的存取項目 87

步驟 5：建立來源儲存庫並新增Helm chart組態檔案 88
步驟 6：建立管道 89
教學課程：建立以運算 (V2 類型） 執行命令的管道 91
先決條件 92
步驟 1：建立來源檔案並推送到您的 GitHub 儲存庫 92
步驟 2：建立管道 93
步驟 3：執行管道並驗證建置命令 96
教學課程：使用 Git 標籤啟動您的管道 97
先決條件 98
步驟 1：開啟 CloudShell 並複製您的儲存庫 98
步驟 2：建立要在 Git 標籤上觸發的管道 99
步驟 3：標記您的遞交以進行發佈 102
步驟 4：釋出變更並檢視日誌 104
教學課程：篩選分支名稱，以取得啟動管道的提取請求 (V2 類型） 104
先決條件 105
步驟 1：建立管道以啟動指定分支的提取請求 105
步驟 2：在 GitHub.com 中建立和合併提取請求，以啟動您的管道執行 107
教學課程：使用管道層級變數 109
先決條件 110
步驟 1：建立管道和建置專案 110
步驟 2：釋出變更並檢視日誌 113
教學：建立簡易管道 (S3 儲存貯體) 113
建立 S3 儲存貯體 115
建立 Windows Server Amazon EC2 執行個體並安裝 CodeDeploy 代理程式 116
在 CodeDeploy 中建立應用程式 118
建立您的第一個管道 120
新增另一個階段 122
在階段之間停用和啟用轉換 129
清除資源 130
教學課程：建立簡單的管道 (CodeCommit 儲存庫） 130
建立 CodeCommit 儲存庫 131
下載、確認並推送您的程式碼 132
建立 Amazon EC2 Linux 執行個體並安裝 CodeDeploy 代理程式 134
在 CodeDeploy 中建立應用程式 136
建立您的第一個管道 137
更新 CodeCommit 儲存庫中的程式碼 140

清除資源 141
深入閱讀 142
教學：建立四階段管道 142
完成事前準備 144
建立管道 148
新增其他階段 149
清除資源 153
教學課程：設定 CloudWatch Events 規則以接收管道狀態變更的電子郵件通知 153
使用 Amazon SNS 設定電子郵件通知 154
建立 CodePipeline 的 CloudWatch Events 通知規則 155
清除資源 156
教學課程：使用 建置和測試 Android 應用程式 AWS Device Farm 157
設定 CodePipeline 以使用您的 Device Farm 測試 158
教學課程：使用 測試 iOS 應用程式 AWS Device Farm 162
設定 CodePipeline 以使用您的 Device Farm 測試 (Amazon S3 範例) 163
教學課程：建立部署至 Service Catalog 的管道 167
選項 1：在沒有組態檔案的情況下部署至 Service Catalog 168
選項 2：使用組態檔案部署至 Service Catalog 173
教學課程：使用 建立管道 AWS CloudFormation 177
範例 1：使用 建立 AWS CodeCommit 管道 AWS CloudFormation 177
範例 2：使用 建立 Amazon S3 管道 AWS CloudFormation 179
教學課程：建立使用 AWS CloudFormation 部署動作變數的管道 183
先決條件：建立 AWS CloudFormation 服務角色和 CodeCommit 儲存庫 183
步驟 1：下載、編輯和上傳範例 AWS CloudFormation 範本 184
步驟 2：建立管道 185
步驟 3：新增 CloudFormation 部署動作以建立變更集 187
步驟 4：新增手動核准動作 188
步驟 5：新增 CloudFormation 部署動作以執行變更集 188
步驟 6：新增 CloudFormation 部署動作以刪除堆疊 189
教學課程：使用 CodePipeline 進行 Amazon ECS 標準部署 190
先決條件 191
步驟 1：將組建規格檔案新增至來源儲存庫 193
步驟 2：建立持續部署管道 195
步驟 3：將 Amazon ECR 許可新增至 CodeBuild 角色 197
步驟 4：測試管道 197
教學課程：使用 Amazon ECR 來源和 ECS-to-CodeDeploy 部署建立管道 198

先決條件 199
步驟 1：建立映像並推送至 Amazon ECR 儲存庫 200
步驟 2：建立任務定義和 AppSpec 來源檔案，並推送至 CodeCommit 儲存庫 201
步驟 3：建立 Application Load Balancer 和目標群組 205
步驟 4：建立 Amazon ECS 叢集和服務 207
步驟 5：建立 CodeDeploy 應用程式和部署群組 (ECS 運算平台) 210
步驟 6：建立管道 211
步驟 7：變更您的管道並驗證部署 214
教學：建立部署 Amazon Alexa 技能的管道 215
先決條件 215
步驟 1：建立 Alexa 開發人員服務 LWA 安全性描述檔 215
步驟 2：建立 Alexa 技能來源檔案並推送到您的 CodeCommit 儲存庫 216
步驟 3：使用 ASK CLI 命令建立重新整理字符 217
步驟 4：建立管道 218
步驟 5：變更任一來源檔案並驗證部署 220
教學課程：建立使用 Amazon S3 做為部署提供者的管道 220
選項 1：將靜態網站檔案部署至 Amazon S3 221
選項 2：從 Amazon S3 S3 226
教學課程：將應用程式發佈至 AWS Serverless Application Repository 231
開始之前 232
步驟 1：建立 buildspec.yml 檔案 232
步驟 2：建立並設定管道 233
步驟 3：部署發佈應用程式 235
步驟 4：建立發佈動作 235
教學課程：使用 CodePipeline 進行 Lambda 函數部署 236
先決條件 236
步驟 1：建立範例 Lambda 函數 237
步驟 2：將函數檔案上傳至您的儲存庫 237
步驟 3：建立管道 238
步驟 4：測試管道 241
進一步了解 242
教學課程：搭配 Lambda 叫用動作使用變數 242
先決條件 243
步驟 1：建立 Lambda 函式 243
步驟 2：將 Lambda 調用動作和手動核准動作新增至您的管道 245
教學課程：使用 AWS Step Functions 叫用動作 247

先決條件：建立或選擇簡易管道 248
步驟 1：建立範例狀態機器 248
步驟 2：將 Step Functions 叫用動作新增至您的管道 248
教學課程：建立使用 AppConfig 做為部署提供者的管道 250
先決條件 250
步驟 1：建立 your AWS AppConfig 資源 250
步驟 2：將檔案上傳至 S3 來源儲存貯體 251
步驟 3：建立管道 252
步驟 4：變更任何來源檔案並驗證部署 253
教學課程：搭配 GitHub 管道來源使用完整複製 253
先決條件 254
步驟 1：建立 README 檔案 255
步驟 2：建立管道和建置專案 255
步驟 3：更新 CodeBuild 服務角色政策以使用連線 259
步驟 4：在建置輸出中檢視儲存庫命令 259
教學課程：搭配 CodeCommit 管道來源使用完整複製 259
先決條件 260
步驟 1：建立 README 檔案 260
步驟 2：建立管道和建置專案 260
步驟 3：更新 CodeBuild 服務角色政策以複製儲存庫 263
步驟 4：在建置輸出中檢視儲存庫命令 263
教學課程：使用 AWS CloudFormation StackSets 部署動作建立管道 264
先決條件 264
步驟 1：上傳範例 AWS CloudFormation 範本和參數檔案 265
步驟 2：建立管道 267
步驟 3：檢視初始部署 269
步驟 4：新增 CloudFormationStackInstances 動作 269
步驟 5：檢視部署的堆疊集資源 270
步驟 6：更新堆疊集 271
建立管道的變數檢查規則做為進入條件 271
先決條件 272
步驟 1：建立範例來源檔案，並新增至您的 GitHub 儲存庫 272
步驟 2：建立管道 273
步驟 2：編輯建置階段以新增條件和規則 276
步驟 3：執行管道並檢視已解決的變數 277
最佳實務及使用案例 280

如何使用 CodePipeline 的範例 280
搭配使用 CodePipeline 與 Amazon S3 AWS CodeCommit，以及 AWS CodeDeploy 280
與第三方動作提供者 (GitHub 和 Jenkins) 搭配使用 CodePipeline 281
使用 CodePipeline 透過 CodeBuild 編譯、建置和測試程式碼 281
將 CodePipeline 與 Amazon ECS 搭配使用，以持續將容器型應用程式交付至雲端 281
搭配 Elastic Beanstalk 使用 CodePipeline，持續將 Web 應用程式交付至雲端 282
使用 CodePipeline 搭配 AWS Lambda 持續交付 Lambda 型和無伺服器應用程式 282
搭配 CloudFormation 範本使用 CodePipeline，以持續交付至雲端 282
搭配 Amazon VPC 使用 CodePipeline 283
可用性 283
建立 CodePipeline 的 VPC 端點 284
為您的 VPC 設定進行故障診斷 284
使用階段和動作定義 CI/CD 管道 286
建立管道、階段和動作 286
建立自訂管道 （主控台） 287
建立管道 (CLI) 298
從靜態範本建立管道 304
編輯管道 309
編輯管道 (主控台) 310
編輯管道 (AWS CLI) 313
檢視管道和詳細資訊 316
檢視管道 （主控台） 317
檢視管道中的動作詳細資訊 （主控台） 321
檢視管道 ARN 和服務角色 ARN （主控台） 324
檢視管道詳細資訊與歷程記錄 (CLI) 325
檢視執行歷史記錄中階段條件的規則結果 325
刪除管道 329
刪除管道 (主控台) 329
刪除管道 (CLI) 329
建立使用來自另一個帳戶資源的管道 330
先決條件：建立 AWS KMS 加密金鑰 332
步驟 1：設定帳戶政策與角色 333
步驟 2：編輯管道 339
遷移輪詢管道以使用事件型變更偵測 342
如何遷移輪詢管道 342
檢視您帳戶中的輪詢管道 343

使用 CodeCommit 來源遷移輪詢管道 348
遷移已啟用事件 S3 來源的輪詢管道 369
使用 S3 來源和 CloudTrail 追蹤遷移輪詢管道 388
將 GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作的輪詢管道遷移至連線 423
將 GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作的輪詢管道遷移至 Webhook 426
建立 CodePipeline 服務角色 442
建立 CodePipeline 服務角色 （主控台） 442
建立 CodePipeline 服務角色 (CLI) 443
標記資源 445
標記管道 445
標記管道 (主控台) 446
標記管道 (CLI) 447
建立通知規則 450
..... 453
使用來源動作連線至第一方來源提供者 455
Amazon ECR 來源動作和 EventBridge 455
為 Amazon ECR 來源建立 EventBridge 規則 （主控台） 456
為 Amazon ECR 來源 (CLI) 建立 EventBridge 規則 458
為 Amazon ECR 來源建立 EventBridge 規則 (CloudFormation 範本） 461
連線至使用 EventBridge 事件的 Amazon S3 來源動作 466
建立已啟用事件 S3 來源的管道 (CLI) 467
建立為事件啟用 S3 來源的管道 (CloudFormation 範本） 471
連線至使用 EventBridge 和 的 Amazon S3 來源動作 AWS CloudTrail 485
為 Amazon S3 來源建立 EventBridge 規則 （主控台） 486
為 Amazon S3 來源 (CLI) 建立 EventBridge 規則 489
為 Amazon S3 來源建立 EventBridge 規則 (CloudFormation 範本） 495
CodeCommit 來源動作和 EventBridge 507
為 CodeCommit 來源建立 EventBridge 規則 （主控台） 508
為 CodeCommit 來源 (CLI) 建立 EventBridge 規則 510
為 CodeCommit 來源建立 EventBridge 規則 (CloudFormation 範本） 515
使用 將第三方來源提供者新增至管道 AWS CodeConnections 523
Azure DevOps 連線 523
建立與 Azure DevOps 的連線 （主控台） 525
建立 Azure DevOps (CLI) 的連線 528
Bitbucket 雲端連線 529
建立 Bitbucket Cloud 的連線 （主控台） 531

建立 Bitbucket Cloud (CLI) 的連線 533
GitHub 連線 535
建立連至 GitHub 的連線 (主控台) 537
建立連至 GitHub 的連線 (CLI) 540
GitHub Enterprise Server 連線 541
建立連至 GitHub Enterprise Server 的連線 (主控台) 543
建立主機並連線至 GitHub Enterprise Server (CLI) 546
GitLab.com 連線 549
建立 GitLab.com 的連線 （主控台） 551
建立 GitLab.com (CLI) 的連線 555
GitLab 自我管理的連線 556
建立 GitLab 自我管理的連線 (主控台) 558
建立主機並連線至 GitLab 自我管理 (CLI) 561
使用與其他 帳戶共用的連線 563
使用觸發和篩選來自動化啟動管道 564
觸發條件篩選條件的考量事項 566
依供應商提取觸發的請求事件 566
觸發條件篩選條件的範例 567
在無篩選條件的程式碼推送時新增觸發 575
使用程式碼推送或提取請求事件類型新增觸發 575
新增推送和提取請求事件類型的篩選條件 （主控台） 576
新增推送和提取請求事件類型的篩選條件 (CLI) 578
新增推送和提取請求事件類型的篩選條件 (CloudFormation 範本） 580
新增觸發以關閉變更偵測 582
手動啟動和停止管道 583
在 CodePipeline 中啟動管道 583
手動啟動管道 584
依排程啟動管道 586
使用來源修訂覆寫啟動管道 589
停止管道執行 592
停止管道執行 (主控台) 593
停止傳入執行 （主控台） 595
停止管道執行 (CLI) 596
停止傳入執行 (CLI) 597
檢視歷史記錄並設定管道執行的模式 599
檢視執行 599

檢視管道執行歷程記錄 (主控台) 599
檢視執行狀態 (主控台) 601
檢視傳入執行 （主控台） 602
檢視管道執行來源修訂 (主控台) 603
檢視動作執行 (主控台) 604
檢視動作成品和成品存放區資訊 (主控台) 605
檢視管道詳細資訊與歷程記錄 (CLI) 605
設定或變更管道執行模式 616
檢視執行模式的考量事項 617
在執行模式之間切換的考量事項 620
設定或變更管道執行模式 （主控台） 621
設定管道執行模式 (CLI) 622
復原或重試階段 625
設定失敗階段或失敗動作的階段重試 625
階段重試的考量事項 626
手動重試失敗的階段 626
設定自動重試失敗的階段 630
設定階段復原 635
復原的考量事項 636
手動復原階段 636
設定自動轉返的階段 640
在執行清單中檢視轉返狀態 644
檢視轉返狀態詳細資訊 647
設定階段的條件 652
階段條件的使用案例 653
針對階段條件設定的結果考量事項 653
針對階段條件設定的規則考量事項 654
建立項目條件 654
建立項目條件 - CloudWatchAlarm 規則範例 （主控台） 654
使用略過結果和`VariableCheck`規則建立項目條件 （主控台） 655
建立項目條件 (CLI) 657
建立項目條件 (CFN) 659
在失敗條件時建立 660
在失敗條件時建立 （主控台） 660
使用重試結果範例建立 onFailure 條件 （主控台） 661
建立失敗時條件 (CLI) 662

建立故障時條件 (CFN) ... 663
在成功時建立條件 ... 665
在成功時建立條件 （主控台） ... 665
在成功時建立條件 (CLI) ... 666
建立 On Success 條件 (CFN) ... 668
刪除階段條件 ... 669
覆寫階段條件 ... 669
使用動作類型、自訂動作和核准動作 ... 672
使用動作類型 ... 672
請求動作類型 ... 674
將可用的動作類型新增至管道 （主控台） ... 679
檢視動作類型 ... 681
更新動作類型 ... 682
建立管道的自訂動作 ... 684
建立自訂動作 ... 686
建立自訂動作的任務工作者 ... 689
將自訂動作新增至管道 ... 695
在 CodePipeline 中標記自訂動作 ... 698
新增標籤到自訂動作 ... 699
檢視自訂動作的標籤 ... 699
編輯自訂動作的標籤 ... 700
從自訂動作移除標籤 ... 700
在管道中叫用 Lambda 函數 ... 700
步驟 1：建立管道 ... 702
步驟 2：建立 Lambda 函數 ... 703
步驟 3：將 Lambda 函數新增至 CodePipeline 主控台中的管道 ... 708
步驟 4：使用 Lambda 函數測試管道 ... 708
步驟 5：後續步驟 ... 709
JSON 事件範例 ... 710
其他函數範例 ... 711
將手動核准動作新增至階段 ... 724
手動核准動作的組態選項 ... 724
核准動作設定與工作流程概觀 ... 725
將核准許可授予 CodePipeline 中的 IAM 使用者 ... 726
將 Amazon SNS 許可授予服務角色 ... 728
新增手動核准動作 ... 730

核准或拒絕核准動作 ... 734
手動核准通知的 JSON 資料格式 ... 738
將跨區域動作新增至管道 ... 739
在管道中管理跨區域動作 （主控台） ... 740
將跨區域動作新增至管道 (CLI) ... 743
將跨區域動作新增至管道 (CloudFormation) ... 748
使用變數 ... 750
設定變數的動作 ... 751
檢視輸出變數 ... 755
範例：在手動核准中使用變數 ... 758
範例：搭配 CodeBuild 環境變數使用 BranchName 變數 ... 758
使用階段轉換 ... 761
停用或啟用轉換 (主控台) ... 761
停用或啟用轉換 (CLI) ... 763
監控管道 ... 765
監控 CodePipeline 事件 ... 766
詳細資訊類型 ... 767
管道層級事件 ... 769
階段層級事件 ... 778
動作層級事件 ... 782
建立在管道事件上傳送通知的規則 ... 789
事件預留位置儲存貯體參考 ... 793
事件預留位置儲存貯體名稱 (依區域) ... 794
使用 AWS CloudTrail 記錄 API 呼叫 ... 797
CloudTrail 中的 CodePipeline 資訊 ... 798
了解 CodePipeline 日誌檔案項目 ... 799
CodePipeline CloudWatch 指標 ... 800
PipelineDuration ... 801
FailedPipelineExecutions ... 801
疑難排解 ... 802
管道錯誤：使用 設定的管道會 AWS Elastic Beanstalk 傳回錯誤訊息：「部署失敗。提供的角色未擁有足夠許可：Service:AmazonElasticLoadBalancing」 ... 803
部署錯誤：如果缺少「DescribeEvents」許可，使用 AWS Elastic Beanstalk 部署動作設定的管道會停止回應，而不是失敗 ... 803
管道錯誤：來源動作會傳回許可不足訊息：「無法存取 CodeCommit 儲存庫 `repository-name`。請確認管道 IAM 角色擁有存取該程式庫所需的足夠許可。」 ... 804

管道錯誤：Jenkins 建置或測試動作在一段長時間的執行後，因為缺乏登入資料或許可而失敗。 804
管道錯誤：使用在另一個 AWS 區域中建立的儲存貯體在一個 AWS 區域中建立的管道會傳回代碼為「JobFailed」的「InternalError」 804
部署錯誤：包含 WAR 檔案的 ZIP 檔案已成功部署至 AWS Elastic Beanstalk，但應用程式 URL 回報找不到 404 錯誤 803
管道成品資料夾名稱似乎被截斷了 805
新增連線至 Bitbucket、GitHub、GitHub Enterprise Server 或 GitLab.com 的 CodeBuild GitClone 許可 GitLab.com 806
為 CodeCommit 來源動作新增 CodeBuild GitClone 許可 807
管道錯誤：採用 CodeployToECS 動作的部署會傳回錯誤訊息：「嘗試從 <來源成品名稱> 讀取工作定義成品檔案時發生例外狀況」 808
GitHub（透過 OAuth 應用程式）來源動作：儲存庫清單會顯示不同的儲存庫 809
GitHub（透過 GitHub 應用程式）來源動作：無法完成儲存庫的連線 809
Amazon S3 錯誤：CodePipeline 服務角色 <ARN> 取得 S3 儲存貯體 <BucketName> 的 S3 存取遭拒 809
具有 Amazon S3、Amazon ECR 或 CodeCommit 來源的管道不會再自動啟動 812
連線至 GitHub 時發生連線錯誤：「發生問題，請確定您的瀏覽器已啟用 Cookie」或「組織擁有者必須安裝 GitHub 應用程式」 813
執行模式變更為 QUEUED 或 PARALLEL 模式的管道在達到執行限制時失敗 813
如果變更為 QUEUED 或 SUPERSEDED 模式時編輯過了 PARALLEL 模式的管道定義 814
從 PARALLEL 模式變更的管道會顯示先前的執行模式 814
具有使用檔案路徑觸發篩選之連線的管道可能不會在分支建立時開始 814
當達到檔案限制時，具有使用檔案路徑觸發篩選之連線的管道可能無法啟動 815
PARALLEL 模式中的 CodeCommit 或 S3 來源修訂可能與 EventBridge 事件不相符 815
EC2 部署動作失敗並顯示錯誤訊息 `No such file` 815
EKS 部署動作失敗並顯示`cluster unreachable`錯誤訊息 816
當多個來源動作參考相同的儲存庫時，管道不會觸發所有分支 817
需要不同問題的協助嗎？ 817
安全 818
資料保護 818
網際網路流量隱私權 819
靜態加密 820
傳輸中加密 820
加密金鑰管理 820
針對存放在 Amazon S3 for CodePipeline 中的成品設定伺服器端加密 820

使用 AWS Secrets Manager 追蹤資料庫密碼或第三方 API 金鑰 823
身分與存取管理 824
目標對象 824
使用身分驗證 824
使用政策管理存取權 825
AWS CodePipeline 如何使用 IAM 826
身分型政策範例 831
資源型政策範例 856
疑難排解 857
許可參考 859
管理 CodePipeline 服務角色 869
事件回應 875
法規遵循驗證 875
恢復能力 875
基礎設施安全性 876
安全最佳實務 876
管道結構參考 877
管道宣告 880
name 882
roleArn 883
artifactStore OR artifactStores 883
stages 884
version 885
executionMode 885
pipelineType 885
variables 885
triggers 885
metadata 889
階段宣告 890
name 893
actions 893
conditions 893
rules 893
動作宣告 893
name 897
region 897

roleArn ... 898
namespace ... 898
actionTypeId ... 898
InputArtifacts ... 899
outputArtifacts ... 900
configuration （依動作提供者） ... 901
runOrder ... 902
CodePipeline 中的有效動作提供者 ... 903
PollForSourceChanges 參數的有效設定 ... 906
每個動作類型的有效輸入和輸出成品 ... 908
每個提供者類型的有效組態參數 ... 910
動作結構參考 ... 914
Amazon EC2 動作參考 ... 915
動作類型 ... 916
組態參數 ... 916
Input artifacts (輸入成品) ... 919
輸出成品 ... 920
EC2 部署動作的服務角色政策許可 ... 920
部署規格檔案參考 ... 922
動作宣告 ... 924
部署規格範例的動作宣告 ... 925
另請參閱 ... 926
Amazon ECR 來源動作參考 ... 926
動作類型 ... 927
組態參數 ... 928
Input artifacts (輸入成品) ... 928
輸出成品 ... 928
輸出變數 ... 928
服務角色許可：Amazon ECR 動作 ... 929
動作宣告 (Amazon ECR 範例） ... 929
另請參閱 ... 931
ECRBuildAndPublish 組建動作參考 ... 931
動作類型 ... 932
組態參數 ... 932
Input artifacts (輸入成品) ... 933
輸出成品 ... 933

輸出變數 933
服務角色許可：ECRBuildAndPublish動作 933
動作宣告 935
另請參閱 936
Amazon ECS 和 CodeDeploy 藍綠部署動作參考 937
動作類型 937
組態參數 938
Input artifacts (輸入成品) 939
輸出成品 940
服務角色許可：CodeDeployToECS動作 940
動作宣告 942
另請參閱 944
Amazon Elastic Container Service 部署動作參考 944
動作類型 945
組態參數 945
Input artifacts (輸入成品) 946
輸出成品 946
服務角色許可：Amazon ECS 標準動作 946
動作宣告 948
另請參閱 949
Amazon Elastic Kubernetes Service EKS 部署動作參考 950
動作類型 951
組態參數 951
Input artifacts (輸入成品) 952
輸出成品 953
環境變數 953
輸出變數 953
服務角色政策許可 953
動作宣告 956
另請參閱 957
AWS Lambda 部署動作參考 957
動作類型 957
組態參數 958
Input artifacts (輸入成品) 961
輸出成品 961
輸出變數 961

Lambda 部署動作的服務角色政策許可 961
動作宣告 963
另請參閱 964
Amazon S3 部署動作參考 964
動作類型 965
組態參數 965
Input artifacts (輸入成品) 966
輸出成品 966
服務角色許可：S3 部署動作 967
動作組態範例 968
另請參閱 970
Amazon S3 來源動作參考 971
動作類型 971
組態參數 972
Input artifacts (輸入成品) 973
輸出成品 973
輸出變數 974
服務角色許可：S3 來源動作 974
動作宣告 975
另請參閱 976
AWS AppConfig 部署動作參考 977
動作類型 977
組態參數 977
Input artifacts (輸入成品) 978
輸出成品 978
服務角色許可：AppConfig動作 978
動作組態範例 979
另請參閱 980
CloudFormation 部署動作參考 980
動作類型 981
組態參數 981
Input artifacts (輸入成品) 985
輸出成品 985
輸出變數 986
服務角色許可： CloudFormation 動作 986
動作宣告 988

另請參閱 989
CloudFormation StackSets 989
How CloudFormation StackSets 動作的運作方式 990
如何在管道中建構 StackSets 動作 992
CloudFormationStackSet 動作 993
CloudFormationStackInstances 動作 1005
服務角色許可：CloudFormationStackSet動作 1014
服務角色許可：CloudFormationStackInstances動作 1015
堆疊集操作的許可模型 1015
範本參數資料類型 1015
另請參閱 989
AWS CodeBuild 組建和測試動作參考 1017
動作類型 1018
組態參數 1018
Input artifacts (輸入成品) 1021
輸出成品 1021
輸出變數 1021
服務角色許可：CodeBuild 動作 1022
動作宣告 (CodeBuild 範例) 1023
另請參閱 1024
AWS CodePipeline 叫用動作參考 1025
動作類型 1025
組態參數 1026
Input artifacts (輸入成品) 1028
輸出成品 1029
CodePipeline 調用動作的服務角色政策許可 1029
動作宣告 1029
另請參閱 1030
AWS CodeCommit 來源動作參考 1030
動作類型 1031
組態參數 1032
Input artifacts (輸入成品) 1033
輸出成品 1033
輸出變數 1033
服務角色許可：CodeCommit 動作 1034
動作組態範例 1035

另請參閱 1037
AWS CodeDeploy 部署動作參考 1037
動作類型 1038
組態參數 1038
Input artifacts (輸入成品) 1038
輸出成品 1039
服務角色許可： AWS CodeDeploy 動作 1039
動作宣告 1040
另請參閱 1041
適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection 1042
動作類型 1045
組態參數 1045
Input artifacts (輸入成品) 1046
輸出成品 1046
輸出變數 1047
服務角色許可： AWS CodeConnections 動作 1048
動作宣告 1048
安裝安裝應用程式並建立連線 1050
另請參閱 1050
命令動作參考 1051
命令動作的考量事項 1051
服務角色政策許可 1052
動作類型 1053
組態參數 1053
Input artifacts (輸入成品) 1058
輸出成品 1058
環境變數 1058
服務角色許可：命令動作 1059
動作宣告 （範例） 1060
另請參閱 1061
AWS Device Farm 測試動作參考 1062
動作類型 1062
組態參數 1062
Input artifacts (輸入成品) 1066
輸出成品 1066

服務角色許可： AWS Device Farm 動作 1067
動作宣告 1067
另請參閱 1068
Elastic Beanstalk 部署動作參考 1069
動作類型 1069
組態參數 1069
Input artifacts (輸入成品) 1070
輸出成品 1070
服務角色許可：ElasticBeanstalk部署動作 1070
動作宣告 1071
另請參閱 1072
Amazon Inspector InspectorScan 調用動作參考 1072
動作類型 ID 1073
組態參數 1074
Input artifacts (輸入成品) 1076
輸出成品 1076
輸出變數 1076
服務角色許可：InspectorScan動作 1076
動作宣告 1077
另請參閱 1078
AWS Lambda 叫用動作參考 1078
動作類型 1079
組態參數 1079
Input artifacts (輸入成品) 1079
輸出成品 1079
輸出變數 1080
動作組態範例 1080
JSON 事件範例 1081
另請參閱 1083
AWS OpsWorks 部署動作參考 1083
動作類型 1083
組態參數 1084
Input artifacts (輸入成品) 1084
輸出成品 1084
服務角色許可： AWS OpsWorks 動作 1084
動作組態範例 1085

另請參閱 1086
AWS Service Catalog 部署動作參考 1086
動作類型 1086
組態參數 1086
Input artifacts (輸入成品) 1087
輸出成品 1087
服務角色許可：Service Catalog 動作 1087
依組態檔案類型列出的動作組態範例 1088
另請參閱 1089
AWS Step Functions 1090
動作類型 1083
組態參數 1090
Input artifacts (輸入成品) 1091
輸出成品 1092
輸出變數 1092
服務角色許可：StepFunctions動作 1092
動作組態範例 1093
Behavior (行為) 1096
另請參閱 980
規則結構參考 1098
CloudWatchAlarm 1098
規則類型 1099
組態參數 1099
範例規則組態 1099
另請參閱 1100
CodeBuild 規則 1100
服務角色政策許可 1101
規則類型 1101
組態參數 1102
範例規則組態 1103
另請參閱 1104
命令 1104
命令規則的考量事項 1105
服務角色政策許可 1101
規則類型 1101
組態參數 1102

範例規則組態 1103
另請參閱 1104
DeploymentWindow 1109
規則類型 1110
組態參數 1110
範例規則組態 1112
另請參閱 1113
LambdaInvoke 1113
規則類型 1099
組態參數 1113
範例規則組態 1114
另請參閱 1115
VariableCheck 1115
規則類型 1115
組態參數 1115
範例規則組態 1118
另請參閱 1119
整合模型參考 1120
第三方動作類型如何與整合器搭配使用 1120
概念 1121
支援的整合模型 1122
Lambda 整合模型 1123
更新您的 Lambda 函數以處理 CodePipeline 的輸入 1123
將 Lambda 函數的結果傳回 CodePipeline 1128
使用接續字符等待非同步程序的結果 1129
提供 CodePipeline 在執行時間調用整合器 Lambda 函數的許可 1130
任務工作者整合模型 1130
選擇和設定任務工作者的許可管理策略 1130
映像定義檔案參考 1133
Amazon ECS 標準部署動作的 imagedefinitions.json 檔案 1133
Amazon ECS 藍/綠部署動作的 imageDetail.json 檔案 1136
變數參考 1140
概念 1141
Variables 1141
命名空間 1141
變數的使用案例 1142

設定變數 1143
在管道層級設定變數 1143
在動作層級設定變數 1144
變數解析 1146
變數的規則 1147
管道動作可用的變數 1147
具有已定義變數索引鍵的動作 1148
使用者設定變數索引鍵的動作 1153
使用語法中的 glob 模式 1156
將輪詢管道更新至建議的變更偵測方法 1157
將 GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作更新為 GitHub （透過 GitHub 應用程式） 來源動作 1158
步驟 1：取代您的 （透過 OAuth 應用程式） GitHub 動作 1159
步驟 2：建立 GitHub 的連線 1160
步驟 3：儲存您的 GitHub 來源動作 1160
配額 1162
附錄 A：GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作 1176
新增 GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作 1177
GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作參考 1178
動作類型 1179
組態參數 1179
Input artifacts (輸入成品) 1180
輸出成品 1180
輸出變數 1181
動作宣告 (GitHub 範例) 1181
連接到 GitHub (OAuth) 1183
另請參閱 1183
文件歷史紀錄 1184
舊版更新 1205
CodePipeline 功能參考 1213
..... mccxv

什麼是 AWS CodePipeline？

AWS CodePipeline 是一種持續交付服務，可用來模型化、視覺化和自動化發行軟體所需的步驟。您可以使用快速模型化和設定軟體發行程序的不同階段。CodePipeline 會自動化持續發佈軟體變更所需的步驟。如需 CodePipeline 定價的相關資訊，請參閱定價。

主題

- 持續交付和持續整合
- 如何使用 CodePipeline？
- 快速瀏覽 CodePipeline
- 如何開始使用 CodePipeline？
- CodePipeline 概念
- DevOps 管道範例
- 管道執行的運作方式
- 輸入和輸出成品
- 階段條件如何運作？
- 管道類型
- 哪種管道適合我？

持續交付和持續整合

CodePipeline 是一種持續交付服務，可將軟體的建置、測試和部署自動化到生產環境中。

持續交付是自動化發行程序的軟體開發方法。每項軟體變更都會自動建置、測試和部署至生產環境。最終推送到生產環境之前，人員、自動化測試或商業規則可決定何時應該進行最終推送。雖然每項成功軟體變更都可以立即使用持續交付發行到生產環境，但是不需要立即發行所有變更。

持續整合是一種軟體開發實務，其中團隊成員使用版本控制系統，並經常將其工作整合到相同的位置，例如主要分支。每項變更都會經過建置和驗證，盡快偵測整合錯誤。與可自動化整個軟體發行程序直到生產環境的「持續交付」相較之下，持續整合著重於自動建置和測試程式碼。

如需詳細資訊，請參閱在 上實作持續整合和持續交付 AWS：使用 DevOps 加速軟體交付。

您可以使用 CodePipeline 主控台、 AWS Command Line Interface (AWS CLI)、 AWS SDKs或其中的任意組合來建立和管理管道。

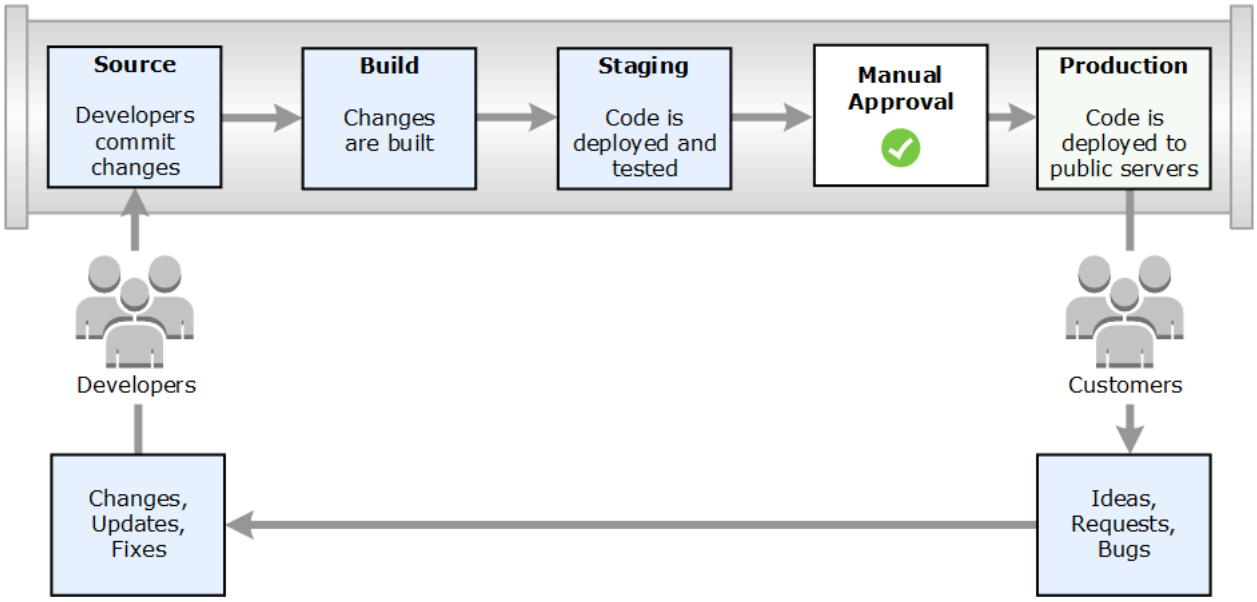
如何使用 CodePipeline？

您可以使用 CodePipeline 來協助您在雲端自動建置、測試和部署應用程式。具體而言，您可以：

- 自動化您的發行程序：CodePipeline 會從來源儲存庫開始，透過建置、測試和部署，從頭到尾完全自動化您的發行程序。您可透過在任何階段中 (來源階段除外) 加入手動核准動作，避免透過管道移動時所造成的變更。您可依照您想要的時間、方式、所選的系統，以橫跨單一執行個體或多個執行個體的方式進行發佈。
- 建立一致的發行程序：為每個程式碼變更定義一組一致的步驟。CodePipeline 會根據您的條件執行版本的每個階段。
- 改善品質同時加速交付：您可自動化發佈程序，以讓您的開發人員逐步進行測試和發佈程式碼，並為您的客戶加速發佈新功能。
- 使用您最愛的工具：您可採納現有來源，在管道中建置並部署工具。如需 CodePipeline 目前支援的完整 AWS 服務 和第三方工具清單，請參閱 與 CodePipeline 的產品和服務整合。
- 快速檢視進度：您可以檢閱管道的即時狀態、檢查任何警示的詳細資訊、重試失敗的階段或動作、檢視每個階段中最新管道執行中使用的來源修訂的詳細資訊，以及手動重新執行任何管道。
- 檢視管道歷史記錄詳細資訊：您可以檢視管道執行詳細資訊，包含啟動與結束時間、執行持續時間與執行 ID。

快速瀏覽 CodePipeline

下圖顯示使用 CodePipeline 的發行程序範例。



在此範例中，當開發人員將變更遞交至來源儲存庫時，CodePipeline 會自動偵測變更。這些變更會進行建置，且若已設定任何測試，這些測試將會執行。在測試完成後，該建置程式碼會部署至開發中伺服器以進行測試。CodePipeline 會從預備伺服器執行更多測試，例如整合或負載測試。成功完成這些測試後，以及核准新增至管道的手動核准動作後，CodePipeline 會將測試和核准的程式碼部署到生產執行個體。

CodePipeline 可以使用 CodeDeploy AWS Elastic Beanstalk或 將應用程式部署到 EC2 執行個體 AWS OpsWorks Stacks。CodePipeline 也可以使用 Amazon ECS 將容器型應用程式部署至 服務。開發人員也可以使用 CodePipeline 提供的整合點來插入其他工具或服務，包括建置服務、測試供應商或其他部署目標或系統。

管道複雜程度可依發佈程序需求調整。

如何開始使用 CodePipeline？

若要開始使用 CodePipeline：

1. 閱讀 CodePipeline 概念一節，了解 CodePipeline 的運作方式。
2. 請依照中的步驟準備使用 CodePipelineCodePipeline 入門。
3. 依照CodePipeline 教學課程教學課程中的步驟進行 CodePipeline 實驗。
4. 遵循中的步驟，將 CodePipeline 用於新的或現有的專案建立管道、階段和動作。

CodePipeline 概念

如果您了解 中使用的概念和術語，模型化和設定自動發行程序會更輕鬆 AWS CodePipeline。以下是使用 CodePipeline 時需要了解的一些概念。

如需 DevOps 管道的範例，請參閱 DevOps 管道範例。

下列術語用於 CodePipeline：

主題

- 管道
- 管道執行
- 階段操作
- 動作執行

- 執行類型
- 動作類型
- 成品
- 來源修訂
- 觸發
- Variables
- 條件
- 規則

管道

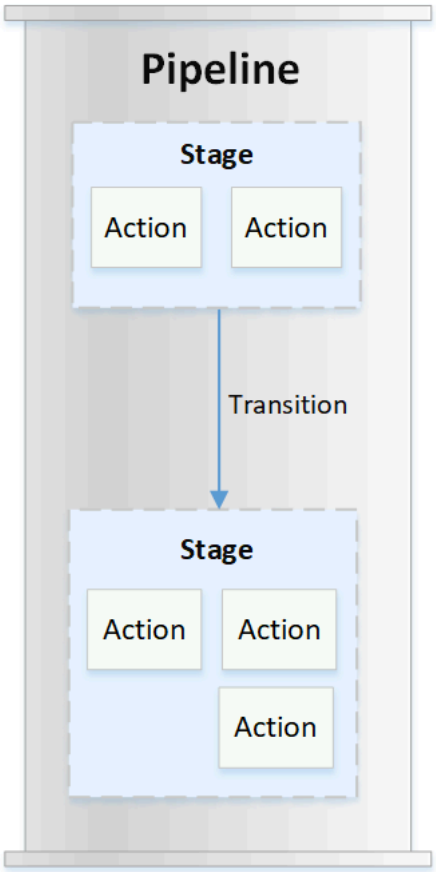
「管道」是一個工作流程建構，說明軟體變更如何進行發行程序。每個管道由一系列的階段組成。

階段

階段是一種邏輯單元，可用來隔離環境，並限制該環境中並行變更的數目。每個階段都包含對應用程式成品執行的動作。原始程式碼就是成品的例子。階段可能是建置原始程式碼和執行測試的建置階段。也可能是程式碼部署到執行時間環境的部署階段。每個階段由一系列的序列或平行動作組成。

轉換

轉換是管道執行在管道中移至下一個階段的點。您可以停用階段的進入轉換，以防止執行進入該階段，然後啟用轉換以允許執行繼續。當一個以上的執行到達停用的轉換時，只有最新的執行會在啟用轉換時繼續到下一個階段。這表示在停用轉換時，較新的執行會繼續取代等待的執行，然後在啟用轉換之後，繼續的執行就是取而代之的執行。



動作

動作是一組對應用程式程式碼執行的操作，並設定為在管道中的指定點執行動作。其中可能包括來自程式碼變更的來源動作、將應用程式部署到執行個體的動作等等。例如，部署階段可能包含部署動作，可將程式碼部署至 Amazon EC2 或 等運算服務 AWS Lambda。

有效的 CodePipeline 動作類型為 `source`、`build`、`test`、`deploy`、 `approval`和 `invoke`。如需動作提供者的清單，請參閱CodePipeline 中的有效動作提供者。

動作可以串聯或平行執行。如需階段中序列和平行動作的相關資訊，請參閱動作結構需求中`runOrder`的資訊。

管道執行

執行是一組由管道發行的變更。每個管道執行都是唯一的，並且有自己的 ID。一個執行對應於一組變更，例如合併遞交或手動發行最新遞交。兩個執行可以在不同時間發行同一組變更。

一個管道可以同時處理多個執行，但管道階段一次只處理一個執行。為了這樣做，在階段處理執行時會鎖定階段。兩個管道執行不能同時佔據同一階段。等待進入佔用階段的執行是傳入執行。傳入執行仍然可能會失敗、被取代或手動停止。如需傳入執行如何運作的詳細資訊，請參閱 傳入執行的運作方式。

管道執行按順序周遊管道階段。管道的有效狀態為 InProgress, Stopping、Stopped、Succeeded、Superseded 和 Failed。

如需詳細資訊，請參閱 PipelineExecution。

已停止的執行

您可以手動停止管道執行，讓進行中的管線執行不會透過管道繼續執行。如果手動停止，管道執行會在完全停止前顯示 Stopping 狀態。然後會顯示 Stopped 狀態。您可以重試 Stopped 管道執行。

有兩種方式可以停止管道執行：

- 停止並等待
- 停止並捨棄

如需停止執行的使用案例和這些選項的順序詳細資訊，請參閱 管道執行的停止方式。

失敗的執行

如果執行失敗，則會停止且不會完全周遊管道。其狀態變更為 FAILED，CodePipeline 會解除鎖定階段。最近的執行可以趕上，並進入未鎖定的階段來鎖定它。除非失敗的執行已被取代或無法重試，否則您可以重試失敗的執行。您可以將失敗的階段復原至先前的成功執行。

執行模式

若要透過管道傳遞一組最新的變更，較新的執行會通過並取代管道中較早以前的執行。發生這種情況時，較新的執行會取代較舊的執行。一個執行可以由較新的執行在某個點取代，即階段之間的點。SUPERSEDED 是預設執行模式。

在 SUPERSEDED 模式中，如果執行正在等待進入鎖定階段，較新的執行可能會追上並取代它。較新的執行現在會等待階段解除鎖定，而被取代的執行會停止並處於 SUPERSEDED 狀態。當管道執行被取代時，執行會停止，且不會完全周遊管道。在此階段換掉被取代的執行之後，您就無法再重試被取代的執行。其他可用的執行模式為 PARALLEL 或 QUEUED 模式。

如需執行模式和鎖定階段的詳細資訊，請參閱 如何在 SUPERSEDED 模式下處理執行。

階段操作

當管道執行執行階段時，該階段正在完成其中的所有動作。如需階段操作運作方式的相關資訊，以及鎖定階段的相關資訊，請參閱 如何在 SUPERSEDED 模式下處理執行。

階段的有效狀態為 InProgress、Stopping、Succeeded、 Stopped和 Failed。除非無法重試失敗的階段，否則您可以重試失敗的階段。如需詳細資訊，請參閱 StageExecution。您可以將階段復原至先前成功的指定執行。階段可以設定為在失敗時自動復原，如 中所述設定階段復原。如需詳細資訊，請參閱 RollbackStage。

動作執行

「動作執行」是已設定的動作在指定成品上完成運作的過程。可能是輸入成品、輸出成品，或兩者都是。例如，建置動作可能在輸入成品上執行建置命令，例如編譯應用程式原始程式碼。動作執行詳細資訊包括動作執行 ID、相關的管道執行來源觸發，以及動作的輸入和輸出成品。

動作的有效狀態為 InProgress、Succeeded、 Abandoned或 Failed。如需詳細資訊，請參閱 ActionExecution。

執行類型

管道或階段執行可以是標準或復原執行。

對於標準類型，執行具有唯一的 ID，並且是完整的管道執行。管道轉返具有要轉返的階段，以及階段的成功執行，做為要轉返的目標執行。目標管道執行用於擷取要重新執行階段的來源修訂和變數。

動作類型

動作類型是預先設定的動作，可在 CodePipeline 中選取。動作類型是由其擁有者、提供者、版本和類別所定義。動作類型提供自訂參數，用於完成管道中的動作任務。

如需您可以根據動作類型整合到管道 AWS 服務 的 和第三方產品和服務的相關資訊，請參閱 與 CodePipeline 動作類型的整合。

如需 CodePipeline 中動作類型支援之整合模型的相關資訊，請參閱 整合模型參考。

如需有關第三方供應商如何在 CodePipeline 中設定和管理動作類型的資訊，請參閱 使用動作類型。

成品

成品是由管道動作處理的資料集合，例如應用程式原始程式碼、建置的應用程式、相依性、定義檔案、範本等。成品由某些動作產生，並由其他動作取用。在管道中，成品可能是動作處理的一組檔案 (輸入成品)，或已完成的動作所更新的輸出 (輸出成品)。

動作會將輸出傳遞至另一個動作，以便使用管道成品儲存貯體進一步處理。CodePipeline 會將成品複製到成品存放區，動作會在該存放區中收取成品。如需成品的詳細資訊，請參閱 輸入和輸出成品。

來源修訂

進行原始程式碼變更時會建立新版本。來源修訂是觸發管道執行的來源變更版本。執行會處理來源修訂。對於 GitHub 和 CodeCommit 儲存庫，這是遞交。對於 S3 儲存貯體或動作，這是物件版本。

您可以使用您指定的來源修訂啟動管道執行，例如遞交。執行會處理指定的修訂，並覆寫用於執行的修訂。如需詳細資訊，請參閱使用來源修訂覆寫啟動管道。

觸發

觸發條件是啟動管道的事件。有些觸發條件，例如手動啟動管道，可供管道中的所有來源動作提供者使用。某些觸發條件取決於管道的來源提供者。例如，CloudWatch 事件必須使用來自 Amazon CloudWatch 的事件資源進行設定，該資源已在事件規則中將管道 ARN 新增為目標。對於具有 CodeCommit 或 S3 來源動作的管道，Amazon CloudWatch Events 是自動變更偵測的建議觸發條件。Webhook 是針對第三方儲存庫事件設定的觸發類型。例如，WebhookV2 是一種觸發類型，允許使用 Git 標籤啟動具有第三方來源提供者的管道，例如 GitHub.com,GitHub Enterprise Server、GitLab.com,GitLab 自我管理或 Bitbucket Cloud。在管道組態中，您可以指定觸發條件的篩選條件，例如推送或提取請求。您可以在 Git 標籤、分支或檔案路徑上篩選程式碼推送事件。您可以篩選事件 （開啟、更新、關閉）、分支或檔案路徑的提取請求事件。

關於觸發條件的詳細資訊，請參閱 在 CodePipeline 中啟動管道。如需逐步引導您使用 Git 標籤做為管道觸發條件的教學課程，請參閱 教學課程：使用 Git 標籤啟動您的管道。

> **Important**
>
> 閒置超過 30 天的管道會停用管道的輪詢。如需詳細資訊，請參閱管道結構參考中的pollingDisabledAt。如需將管道從輪詢遷移至事件型變更偵測的步驟，請參閱變更偵測方法。

Variables

變數是可用來在管道中動態設定動作的值。變數可以在管道層級宣告，或由管道中的動作發出。變數值會在管道執行時解析，並且可以在執行歷史記錄中檢視。對於在管道層級宣告的變數，您可以在管道組態中定義預設值，或針對指定的執行覆寫它們。對於 動作發出的變數， 值會在動作成功完成後提供。如需詳細資訊，請參閱變數參考。

條件

條件包含一組已評估的規則。如果條件中的所有規則都成功，則符合條件。您可以設定條件，以便在不符合條件時，指定的結果，例如階段失敗，就會進行互動。條件也稱為閘道，因為它們可讓您指定執行進入和執行階段的時間，或在執行階段之後退出階段。這類似於允許道路上的一行流量在封閉的大門收集，然後指定大門的開啟，以允許流量流入 區域。條件類型的結果包括階段失敗或復原階段。條件可協助您指定這些動作何時發生在管道階段。您可以在執行時間覆寫條件。

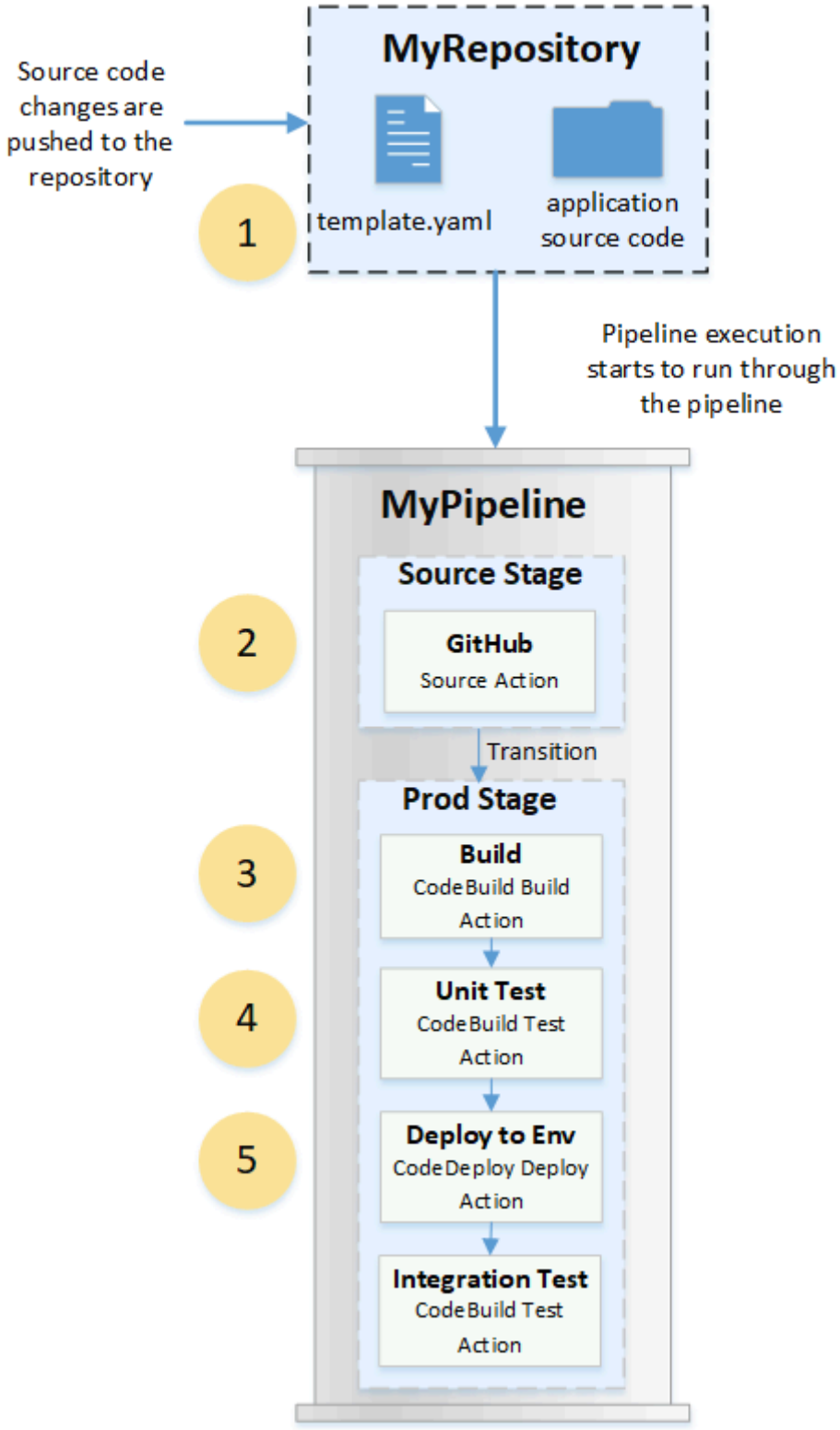
條件有三種類型。進入條件回答問題「如果符合條件的規則，則輸入階段。」 執行進入階段時會鎖定階段，然後執行規則。對於失敗條件，規則會在階段失敗時啟動，因為轉返失敗階段的結果。對於成功條件，規則會在階段成功時啟動，例如在繼續之前檢查警示是否成功執行。例如，如果 CloudWatchAlarm 規則發現部署環境中有警示，則 On Success 條件將導致復原成功階段。如需詳細資訊，請參閱階段條件如何運作？。

規則

條件會使用一或多個預先設定的規則來執行和執行檢查，然後在不符合條件時，讓設定的 結果參與其中。例如，符合檢查警示狀態和部署時段的進入條件規則的所有規則，將在所有檢查通過後部署成功的階段。如需詳細資訊，請參閱階段條件如何運作？。

DevOps 管道範例

以 DevOps 管道為例子，兩階段管道可能有一個稱為 Source (來源) 的來源階段，第二個階段稱為 Prod。在此範例中，管道會以最新的變更來更新應用程式，並持續部署最新的結果。在部署最新的應用程式之前，管道會建置並測試 Web 應用程式。在此範例中，針對稱為 MyRepository 的 GitHub 儲存庫中的一個 Web 應用程式，一組開發人員已建立基礎架構範本和原始程式碼。



例如，開發人員將修正程式推送到 Web 應用程式的索引頁，並發生下列情況：

1. 應用程式原始程式碼放在管道中設定為 GitHub 來源動作的儲存庫中維護。當開發人員將遞交推送至儲存庫時，CodePipeline 會偵測推送的變更，而管道執行會從來源階段開始。
2. GitHub 來源動作成功完成 (也就是說，最新的變更已經下載並儲存到該執行的唯一成品儲存貯體)。然後，GitHub 來源動作產生的輸出成品 (來自儲存庫的應用程式檔案)，成為下一階段的動作所處理的輸入成品。
3. 管道執行從來源階段轉換到生產階段。Prod Stage 中的第一個動作會執行在 CodeBuild 中建立的建置專案，並在管道中設定為建置動作。建置任務提取建置環境映像，並在虛擬容器中建置 Web 應用程式。
4. Prod Stage 中的下一個動作是在 CodeBuild 中建立的單元測試專案，並在管道中設定為測試動作。
5. 經過單元測試的程式碼接下來由生產階段中的部署動作處理，該動作會將應用程式部署到生產環境。部署動作成功完成後，階段中的最終動作是在 CodeBuild 中建立的整合測試專案，並在管道中設定為測試動作。測試動作呼叫 Shell 指令碼，在 Web 應用程式上安裝並執行測試工具 (例如連結檢查程式)。成功完成後，輸出是一個已建置的 Web 應用程式和一組測試結果。

開發人員可以將動作新增至管道，以部署或進一步測試已建置並測試過每一項變更的應用程式。

如需詳細資訊，請參閱管道執行的運作方式。

管道執行的運作方式

本節概述 CodePipeline 處理一組變更的方式。CodePipeline 會追蹤管道手動啟動或變更原始程式碼時啟動的每個管道執行。CodePipeline 使用以下執行模式來處理每個執行在管道中的進度。如需詳細資訊，請參閱設定或變更管道執行模式。

- SUPERSEDED 模式：較近期的執行可能會超過較舊的執行。這是預設值。
- QUEUED 模式：執行會依佇列順序逐一處理。這需要管道類型 V2。
- PARALLEL 模式：在 PARALLEL 模式中，執行會同時且獨立執行。執行不會等待其他執行完成，再開始或完成。這需要管道類型 V2。

> **Important**
>
> 對於處於 PARALLEL 模式的管道，無法使用階段復原。同樣地，具有轉返結果類型的故障條件無法新增至 PARALLEL 模式管道。

管道執行的啟動方式

您可以在變更原始程式碼或手動啟動管道時啟動執行。您也可以透過您排程的 Amazon CloudWatch Events 規則來觸發執行。例如，當原始程式碼變更推送到設定為管道來源動作的儲存庫時，管道會偵測變更並啟動執行。

> **Note**
>
> 如果管道包含多個來源動作，則會再次執行所有來源動作，即使只偵測到一個來源動作的變更也是一樣。

如何在管道執行中處理來源修訂

對於以原始程式碼變更（原始程式碼修訂）開頭的每個管道執行，原始程式碼修訂如下。

- 對於具有 CodeCommit 來源的管道，在推送遞交時CodePipeline 會複製 HEAD。例如，會推送遞交，這會啟動執行 1 的管道。在推送第二個遞交時，這會啟動執行 2 的管道。

  > **Note**
  >
  > 對於具有 CodeCommit 來源的 PARALLEL 模式管道，無論觸發管道執行的遞交為何，來源動作一律會在啟動時複製 HEAD。如需詳細資訊，請參閱PARALLEL 模式中的 CodeCommit 或 S3 來源修訂可能與 EventBridge 事件不相符。

- 對於具有 S3 來源的管道，會使用 S3 儲存貯體更新的 EventBridge 事件。例如，事件會在來源儲存貯體中的檔案更新時產生，這會啟動執行 1 的管道。在進行第二個儲存貯體更新的事件時，這會啟動執行 2 的管道。

  > **Note**
  >
  > 對於具有 S3 來源的 PARALLEL 模式管道，無論觸發執行的映像標籤為何，來源動作一律會以最新的映像標籤開始。如需詳細資訊，請參閱PARALLEL 模式中的 CodeCommit 或 S3 來源修訂可能與 EventBridge 事件不相符。

- 對於具有 Bitbucket 等連線來源的管道，CodePipeline 會在推送遞交時複製 HEAD。例如，對於 PARALLEL 模式中的管道，會推送遞交，這會啟動執行 1 的管道，而第二個管道執行會使用第二個遞交。

來源覆寫如何使用 EventBridge 輸入轉換器

您可以使用覆寫來啟動具有您為管道執行提供的特定來源修訂 ID 的管道。例如，如果您想要啟動將處理 CodeCommit 來源中特定遞交 ID 的管道，您可以在啟動管道時新增遞交 ID 做為覆寫。

有四種類型的來源修訂`revisionType`：

- `COMMIT_ID`
- `IMAGE_DIGEST`
- `S3_OBJECT_VERSION_ID`
- `S3_OBJECT_KEY`

> **Note**
>
> 對於來源修訂版的 `COMMIT_ID`和 `IMAGE_DIGEST`類型，來源修訂版 ID 會套用至儲存庫中所有分支的所有內容。

> **Note**
>
> 對於來源修訂的 `S3_OBJECT_VERSION_ID`和 `S3_OBJECT_KEY` 類型，其中一種類型可以獨立使用，也可以一起使用，以特定 ObjectKey 和 VersionID 覆寫來源。對於 `S3_OBJECT_KEY`，組態參數`AllowOverrideForS3ObjectKey`需要設定為 `true`。如需 S3 來源組態參數的詳細資訊，請參閱 組態參數。

您可以使用 EventBridge 中的輸入轉換器來指定來源覆寫。使用輸入轉換器以下列其中一種方式傳遞資料：

- 您可以使用輸入轉換器，將資料做為 JSON 參數傳遞。
- 您可以使用輸入轉換器來傳遞管道變數。

如需以 JSON 參數形式傳遞資料的範例，請參閱 Amazon ECR 來源動作和 EventBridge 資源、連線至使用 EventBridge 和 的 Amazon S3 來源動作 AWS CloudTrail適用於 S3 的 和CodeCommit 來源動作和 EventBridge適用於 CodeCommit 的 。

管道執行的停止方式

若要使用主控台來停止管道執行，您可以在管道視覺化頁面、執行歷程記錄頁面或詳細歷程記錄頁面上選擇 Stop execution (停止執行)。若要使用 CLI 來停止管道執行，請使用 `stop-pipeline-execution` 命令。如需詳細資訊，請參閱在 CodePipeline 中停止管道執行。

有兩種方式可以停止管道執行：

- 停止並等待：允許所有進行中的動作執行完成，且不會啟動後續動作。管道執行不會繼續進行後續階段。您無法在已處於 `Stopping` 狀態的執行上使用此選項。
- 停止並捨棄：捨棄所有進行中的動作執行且不會完成，而且不會啟動後續動作。管道執行不會繼續進行後續階段。您可以在已處於 `Stopping` 狀態的執行上使用此選項。

> **Note**
>
> 此選項可能會導致工作失敗或工作失序。

每個選項都會產生不同的管道順序和動作執行階段，如下所示。

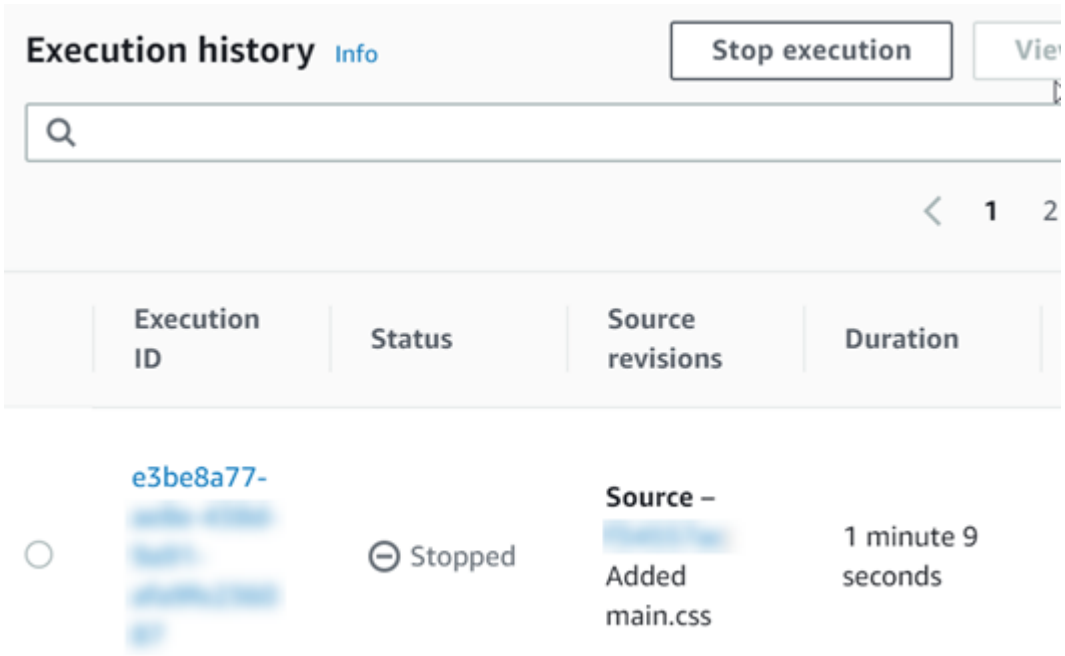
選項 1：停止並等待

當您選擇停止並等待時，選取的執行會繼續進行，直到進行中的動作完成為止。例如，下列管道執行已在建置動作正在進行時停止。

1. 在管道檢視中，會顯示成功訊息橫幅，且建置動作會繼續執行，直到完成為止。管道執行狀態為 Stopping (停止中)。

   在歷程記錄檢視中，進行中動作 (例如建置動作) 的狀態為 In progress (進行中)，直到建置動作完成為止。當動作正在進行時，管道執行狀態為 Stopping (停止中)。
2. 停止程序完成時，執行就會停止。如果成功完成建置動作，其狀態為 Succeeded (成功)，且管道執行會顯示 Stopped (已停止) 狀態。後續動作不會啟動。Retry (重試) 按鈕已啟用。

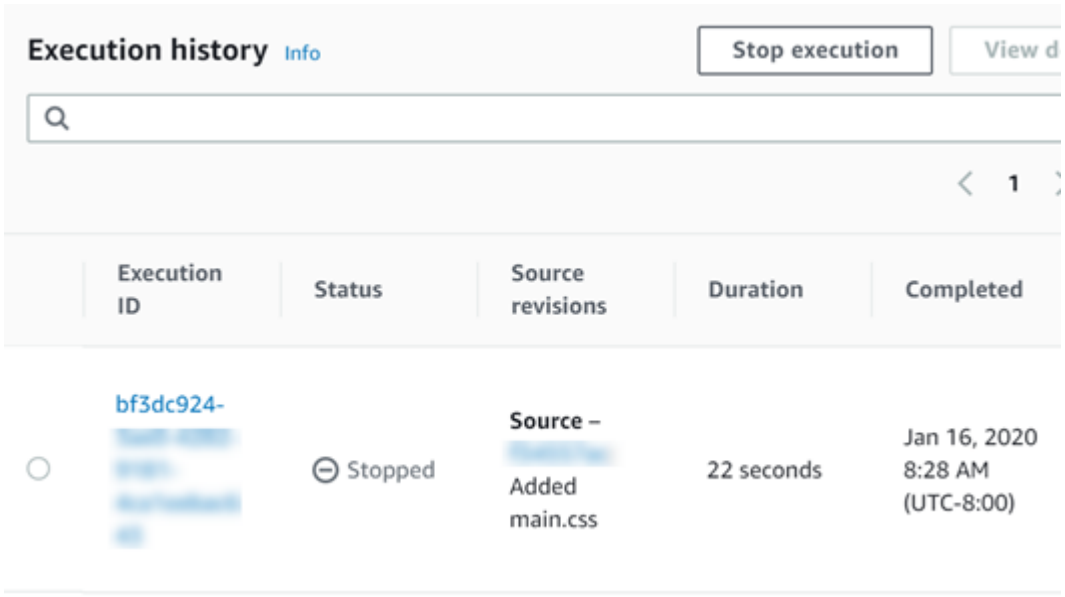
   在歷程記錄檢視中，執行中的動作完成後，執行狀態為 Stopped (已停止)。



選項 2：停止並捨棄

當您選擇停止並捨棄時，選取的執行不會等待進行中的動作完成。這些行動已被捨棄。例如，下列管道執行已在建置動作正在進行時停止並捨棄。

1. 在管道檢視中，會顯示成功橫幅訊息，建置動作會顯示 In progress (進行中) 狀態，而管道執行會顯示 Stopping (停止中) 狀態。
2. 管道執行停止後，建置動作會顯示 Abandoned (已捨棄) 狀態，而管道執行會顯示 Stopped (已停止) 狀態。後續動作不會啟動。Retry (重試) 按鈕已啟用。
3. 在歷程記錄檢視中，執行狀態為 Stopped (已停止)。



停止管道執行的使用案例

我們建議您使用「停止並等待」選項來停止管道執行。此選項更加安全，因為其可避免管道中可能出現失敗或失序的工作。在 CodePipeline 中捨棄動作時，動作提供者會繼續與動作相關的任何任務。在 CloudFormation 動作的情況下，管道中的部署動作會遭到捨棄，但堆疊更新可能會繼續並導致更新失敗。

作為可能導致out-of-sequence任務的捨棄動作範例，如果您透過 S3 部署動作部署大型檔案 (1GB)，並且選擇在部署正在進行時停止和捨棄動作，則該動作會在 CodePipeline 中捨棄，但在 Amazon S3 中繼續。Amazon S3 不會遇到取消上傳的任何指示。接下來，如果您使用非常小型的檔案開始新的管道執行，現在有兩個部署正在進行中。由於新執行的檔案大小很小，因此新的部署會在舊的部署仍在上傳時完成。當舊的部署完成時，舊檔案會覆寫新檔案。

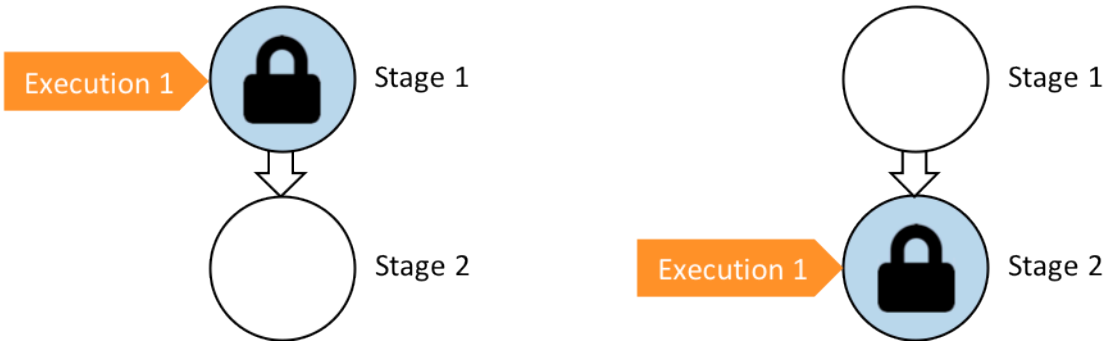
在有自訂動作的情況下，您可以使用「停止並捨棄」選項。例如，您可以捨棄具有不需要完成之工作的自訂動作，再啟動錯誤修正的新執行。

如何在 SUPERSEDED 模式下處理執行

處理執行的預設模式是 SUPERSEDED 模式。執行是由該執行所取用和處理的一組變更組成。管道可同時處理多個執行。每個執行會分別通過管道。管道按順序處理每個執行，且可能以較晚的執行取代較早的執行。下列規則用於處理 SUPERSEDED 模式管道中的執行。

規則 1：正在處理執行時會鎖定階段

由於每個階段一次只能處理一個執行，因此階段在進行中會鎖定。當執行完成某個階段時，就會轉換至管道的下一個階段。

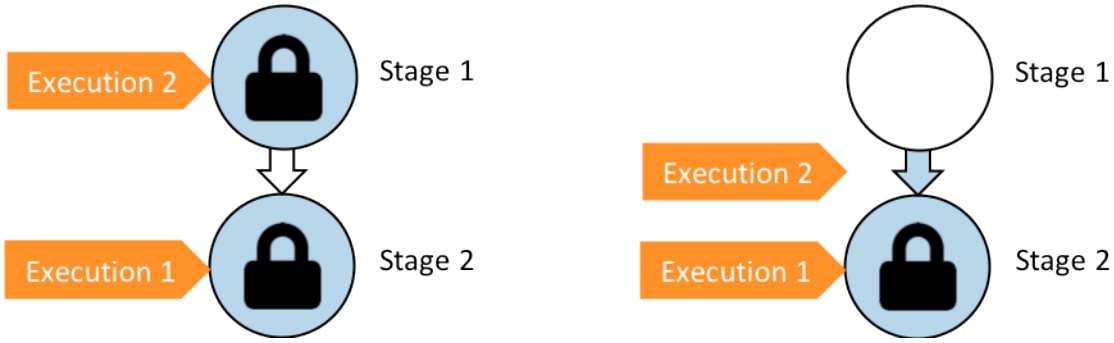


之前：Stage 1 is locked as Execution 1 enters. 之後： Stage 2 is locked as Execution 1 enters.

規則 2：後續執行等待階段解除鎖定

當階段鎖定時，等待中的執行會停留在鎖定的階段前面。必須先成功完成針對階段所設定的所有動作，再將階段視為完成。失敗會釋放階段的鎖定。當執行停止時，執行不會在階段中繼續進行，並已將階段解除鎖定。

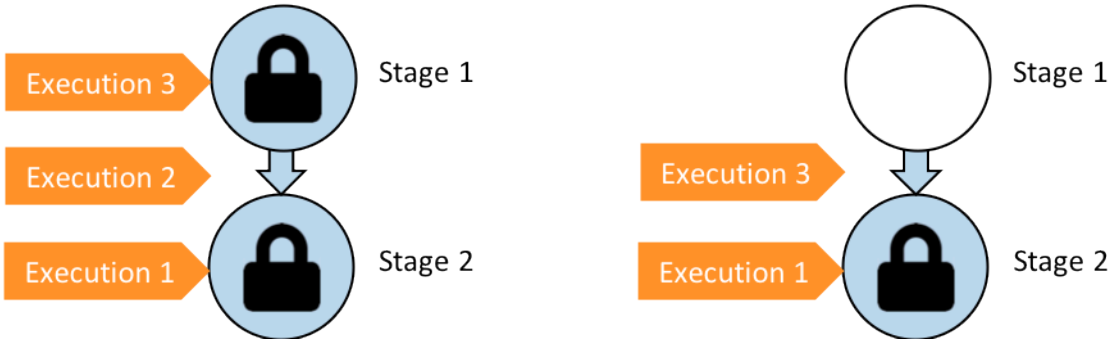
> **Note**
>
> 在您停止執行之前，我們建議您停用階段前面的轉換。如此一來，當階段由於停止執行而解除鎖定時，階段就不會接受後續的管道執行。



之前： Stage 2 is locked as Execution 1 enters. 之後： Execution 2 exits Stage 1 and waits between stages.

規則 3：等待中的執行由較新的執行取代

只會取代階段之間的執行。鎖定的階段會將一個執行扣留在階段前面，以等待階段完成。較新的執行會趕上等待中的執行，並在階段解除鎖定後立即進入下一個階段。被取代的執行不會繼續。在此範例中，「執行 2」在等待鎖定的階段時已被「執行 3」取代。「執行 3」進入下一個階段。



之前：執行2 在階段之間等待，而執行 3 進入階段 1。 之後：執行 3 離開階段 1。執行 3 取代了執行 2。

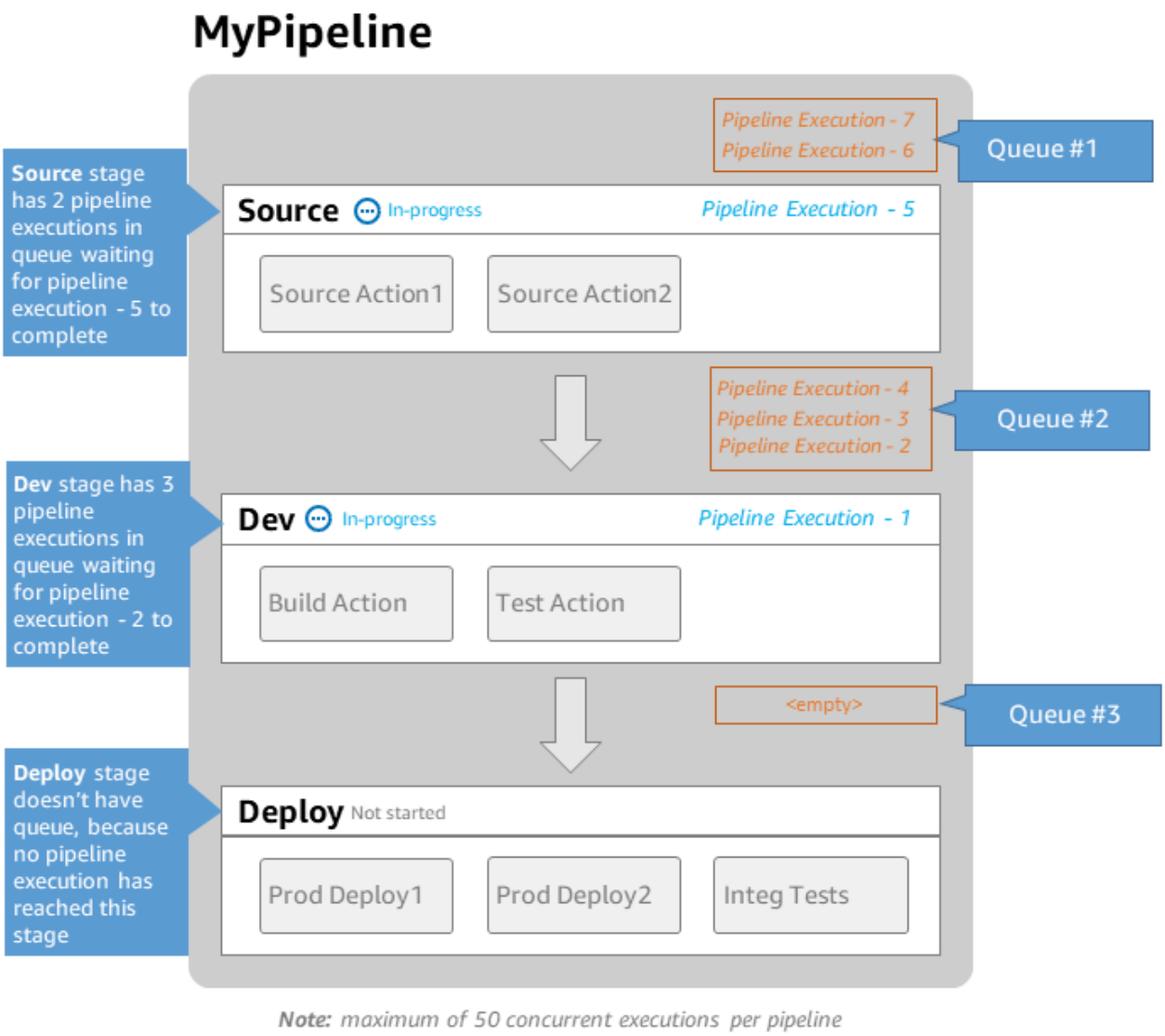
如需檢視和切換執行模式之考量的詳細資訊，請參閱 設定或變更管道執行模式。如需使用執行模式配額的詳細資訊，請參閱 AWS CodePipeline 中的配額。

如何在 QUEUED 模式下處理執行

對於處於 QUEUED 模式的管道，處理執行時會鎖定階段；不過，等待執行不會覆寫已啟動的執行。

等待執行會在進入點收集到鎖定階段，其順序為到達階段，形成等待執行的佇列。透過 QUEUED 模式，您可以在相同的管道中擁有多個佇列。當佇列執行進入階段時，該階段會遭到鎖定，且無法進入其他執行。此行為仍與 SUPERSEDED 模式相同。當執行完成階段時，階段會變成解除鎖定，並準備好進行下一個執行。

下圖顯示 QUEUED 模式管道程序執行中的階段。例如，當來源階段處理執行 5 時，6 和 7 的執行會形成佇列 #1，並在階段進入點等待。佇列中的下一個執行會在階段解除鎖定後處理。



如需檢視和切換執行模式之考量的詳細資訊，請參閱 設定或變更管道執行模式。如需使用執行模式配額的詳細資訊，請參閱 AWS CodePipeline 中的配額。

如何在 PARALLEL 模式下處理執行

對於處於 PARALLEL 模式的管道，執行彼此獨立，而且在啟動之前不要等待其他執行完成。沒有佇列。若要檢視管道中的平行執行，請使用執行歷史記錄檢視。

在開發環境中使用 PARALLEL 模式，其中每個功能都有自己的功能分支，並部署到其他使用者未共用的目標。

如需檢視和切換執行模式之考量的詳細資訊，請參閱 設定或變更管道執行模式。如需使用執行模式配額的詳細資訊，請參閱 AWS CodePipeline 中的配額。

管理管道流程

管道執行的流程可由以下方式控制：

- 轉換，控制執行進入階段的流程。可以啟用或停用轉換。停用轉換時，管道執行無法進入階段。等待進入停用轉換階段的管道執行稱為傳入執行。啟用轉換後，傳入執行會移至階段並鎖定。

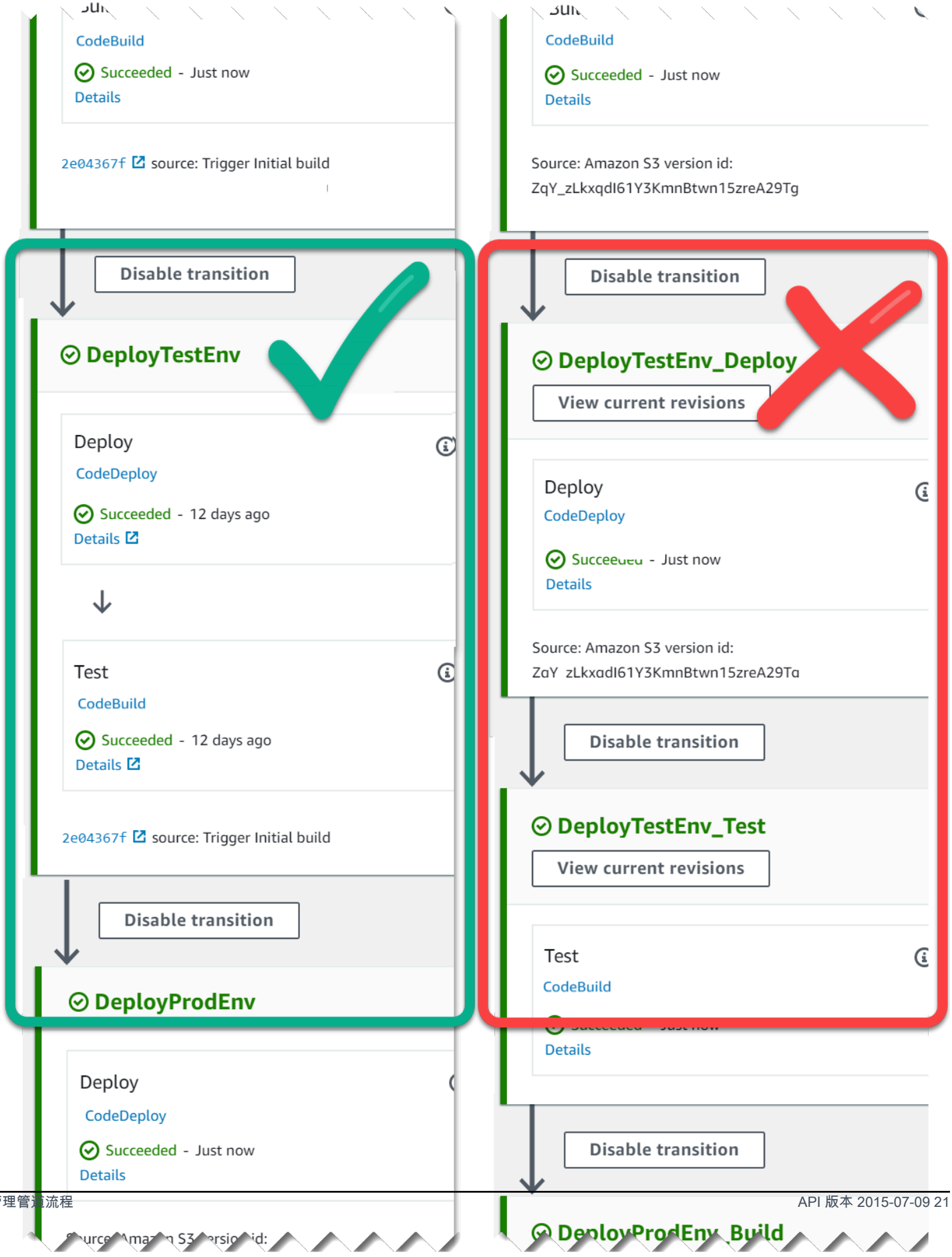
  與等待鎖定階段的執行類似，在停用轉換時，等待進入階段的執行仍可由新的執行取代。當停用的轉換重新啟用時，最新的執行 (包括停用轉換時取代較舊執行的任何執行) 會進入階段。
- 核准動作，可防止管道轉換至下一個動作，直到授予許可為止 （ 例如，透過授權身分的手動核准 ）。例如，當您想要控制管道轉換到最終生產階段的時間，您可以使用核准動作。

  > **Note**
  >
  > 具有核准動作的階段會鎖定，直到核准動作獲得核准或拒絕，或已逾時為止。逾時核准動作與失敗動作的處理方式相同。
- 失敗，當階段中的動作未成功完成時。修訂不會轉換到階段中的下一個動作，或管道中的下一個階段。可能會發生下列情況：
  - 您手動重試包含失敗動作的階段。這將恢復執行 (重試失敗的動作，如果成功，則在階段/管道中繼續)。
  - 另一個執行進入失敗的階段，並取代失敗的執行。此時，無法重試失敗的執行。

建議的管道結構

決定程式碼變更如何流經管道時，最好將相關動作聚集在一個階段內，以便階段鎖定時，動作全部處理相同的執行。您可以為每個應用程式環境 AWS 區域或可用區域建立階段，以此類推。階段太多的管道 (也就是太細微) 可能允許太多並行變更，而在較大階段中有許多動作的管道 (太粗糙) 可能花太長時間來發行變更。

例如，在同一階段中，如果測試動作在部署動作之後，則保證可測試已部署的相同變更。在此範例中，變更已部署至「測試」環境而後經過測試，然後測試環境的最新變更會部署至「生產」環境。在建議的範例中，「測試」環境和「生產」環境是不同的階段。


CodeBuild
Succeeded - Just now
Details
2e04367f source: Trigger Initial build
Disable transition
DeployTestEnv
Deploy
CodeDeploy
Succeeded - 12 days ago
Details
Test
CodeBuild
Succeeded - 12 days ago
Details
2e04367f source: Trigger Initial build
Disable transition
DeployProdEnv
Deploy
CodeDeploy
Succeeded - Just now
Details
CodeBuild
Succeeded - Just now
Details
Source: Amazon S3 version id:
ZqY_zLkxqdI61Y3KmnBtwn15zreA29Tg
Disable transition
DeployTestEnv_Deploy
View current revisions
Deploy
CodeDeploy
Succeeded - Just now
Details
Source: Amazon S3 version id:
ZqY_zLkxqdI61Y3KmnBtwn15zreA29Tg
Disable transition
DeployTestEnv_Test
View current revisions
Test
CodeBuild
Details
Disable transition
DeployProdEnv_Build

左邊：相關的測試、部署和核准動作組合在一起 (建議)。右邊：相關動作分屬不同階段 (不建議)。

傳入執行的運作方式

傳入執行是在向前移動之前等待無法使用階段、轉換或動作變成可用的執行。下一個階段、轉換或動作可能無法使用，因為：

- 另一個執行已進入下一個階段並鎖定它。
- 進入下一個階段的轉換已停用。

如果您想要控制目前執行是否有時間在後續階段完成，或是想要在特定時間點停止所有動作，您可以停用轉換以保留傳入執行。若要判斷您是否具有傳入執行，您可以在 主控台中檢視管道，或從 get-pipeline-state命令檢視輸出。

傳入執行的操作考量如下：

- 一旦動作、轉換或鎖定的階段可用，進行中傳入執行就會進入階段，並透過管道繼續執行。
- 當傳入執行正在等待時，可以手動停止。傳入執行可以具有 `InProgress`、 `Stopped`或 `Failed` 狀態。
- 當傳入執行停止或失敗時，無法重試，因為沒有失敗的動作可重試。當傳入執行停止且啟用轉換時，停止的傳入執行不會繼續進入階段。

您可以檢視或停止傳入執行。

輸入和輸出成品

CodePipeline 與開發工具整合，以檢查程式碼變更，然後在持續交付程序的所有階段建置和部署。成品是管道中動作處理的檔案，例如具有應用程式碼、索引頁面檔案、指令碼等的檔案或資料夾。例如，Amazon S3 來源動作成品是檔案名稱 （或檔案路徑），其中為管道來源動作提供應用程式來源碼檔案。檔案會以 ZIP 檔案的形式提供，例如下列範例成品名稱：`SampleApp_Windows.zip`。來源動作的輸出成品，即應用程式原始碼檔案，是該動作的輸出成品，也是下一個動作的輸入成品，例如建置動作。另一個範例是，建置動作可能會執行建置命令，以編譯輸入成品的應用程式原始碼，也就是應用程式原始碼檔案。如需成品參數的詳細資訊，請參閱動作組態參考頁面，例如 CodeBuild AWS CodeBuild 組建和測試動作參考 動作。

動作使用輸入和輸出成品，這些成品存放在您在建立管道時選擇的 Amazon S3 成品儲存貯體中。CodePipeline 會視階段中的動作類型適當，壓縮和傳輸輸入或輸出成品的檔案。

> **Note**
>
> 成品儲存貯體與做為管道來源檔案位置的儲存貯體不同，其中選擇的來源動作是 S3。

例如：

1. CodePipeline 會在遞交來源儲存庫時觸發管道執行，提供來源階段的輸出成品（任何要建置的檔案）。
2. 上一步驟的輸出成品 (任何要建置的檔案) 會擷取成為建置階段的輸入成品。建置階段的輸出成品 (已建置的應用程式) 可能是更新的應用程式，或建置給容器的已更新 Docker 影像。
3. 上一個步驟（建置的應用程式）的輸出成品會擷取為部署階段的輸入成品，例如 中的預備或生產環境 AWS 雲端。您可部署應用程式至部署機群，或部署容器式應用程式至 ECS 叢集中執行的任務。

當您建立或編輯動作時，您可以為動作指定一或多個輸入和輸出成品。例如，對於具有來源和部署階段的兩階段管道，在編輯動作中，您可以為部署動作的輸入成品選擇來源動作的成品名稱。

- 當您使用主控台建立第一個管道時，CodePipeline 會在相同的 中建立 Amazon S3 儲存貯體 AWS 區域 ， AWS 帳戶 並為所有管道存放項目。每次使用主控台在該區域中建立另一個管道時，CodePipeline 都會為儲存貯體中的管道建立資料夾。自動化發行程序執行時，它會使用該資料夾來存放管道的成品。此儲存貯體名為 codepipeline-*region*-*12345EXAMPLE-1a2b-3c4d-67890EXAMPLE*，其中 *region* 是您建立管道 AWS 的區域，而 *12345EXAMPLE-1a2b-3c4d-67890EXAMPLE* 是根據通用唯一識別碼 (UUID) 的隨機值，可確保儲存貯體名稱是唯一的。

  > **Note**
  >
  > 如果您在建立管道的區域中已有以 codepipeline-region- 開頭的儲存貯體，CodePipeline 會使用該儲存貯體做為預設儲存貯體。它也遵循語彙順序；例如，在 codepipeline-region-defexample 之前選擇 codepipeline-region-abcexample。

  CodePipeline 會截斷成品名稱，這可能會導致某些儲存貯體名稱看起來類似。即使成品名稱似乎遭到截斷，CodePipeline 會以不受截斷名稱成品影響的方式映射到成品儲存貯體。該管道可以正常運作。這不是資料夾或成品的問題。管道名稱有 100 個字元的限制。雖然成品資料夾名稱看起來可能變短了，對管道來說仍然是唯一的。

當您建立或編輯管道時，您必須在管道中具有成品儲存貯體 AWS 帳戶 AWS 區域，而且每個您計劃執行動作的區域都必須有一個成品儲存貯體。如果您使用主控台建立管道或跨區域動作，則 CodePipeline 會在您具有動作的區域中設定預設成品儲存貯體。

如果您使用 AWS CLI 來建立管道，只要該儲存貯體與管道相同 AWS 帳戶 ，您就可以將該 AWS 區域 管道的成品存放在任何 Amazon S3 儲存貯體中。如果您擔心超出帳戶允許的 Amazon S3 儲存貯體限制，則可以這樣做。如果您使用 AWS CLI 建立或編輯管道，並新增跨區域動作 （與管道不同區域中的 AWS 提供者動作），您必須為計劃執行動作的每個額外區域提供成品儲存貯體。

- 每個動作都會有一種類型。根據類型，動作可能會有下列其中一項或兩項：
  - 輸入成品，這是它在動作執行過程所使用或處理的成品。
  - 輸出成品，這是動作的輸出。

  管道中的每個輸出成品都必須有唯一名稱。動作的每個輸入成品都必須符合管道中稍早動作的輸出成品，不論該動作緊接在階段中的動作前面，還是在數個階段之前的階段中執行。

  一個成品可以由多個動作處理。

階段條件如何運作？

對於指定規則的每個條件，都會執行規則。如果條件失敗，階段會執行指定的結果。或者，作為規則的一部分，您也可以指定 CodePipeline 應該在某些情況下使用哪些資源。例如，`CloudWatchAlarm`規則將使用 CloudWatch 警示資源來執行條件檢查。

條件可能符合多個規則，而且每個規則都可以指定三個供應商之一。

建立條件的高階流程如下所示：

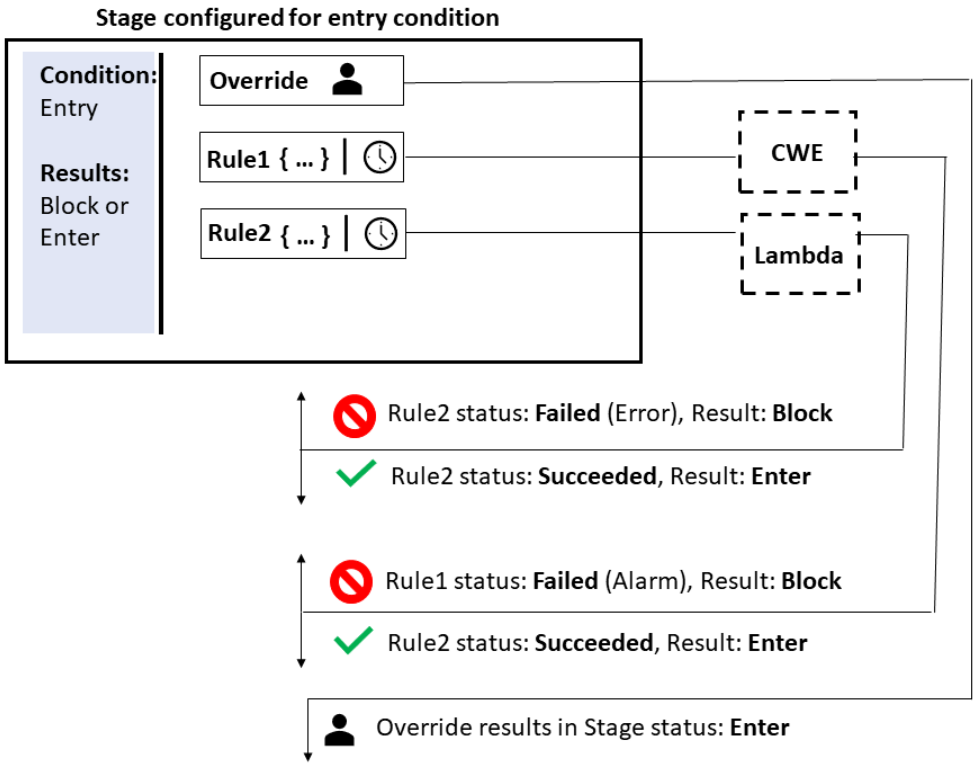
1. 從 CodePipeline 中的可用條件類型中選擇條件類型。例如，使用 On Success 條件類型來設定階段，以便在階段成功後，可以使用一組規則來執行檢查，然後再繼續。
2. 選擇規則。例如，`CloudWatchAlarm`規則會檢查警示，並使用 EB 來檢查預先設定的警示閾值。如果檢查成功，且警示低於閾值，則階段可以繼續。
3. 設定結果，例如在規則失敗時將使用的轉返。

條件用於特定類型的表達式，每個表達式都有可用的特定結果選項，如下所示：

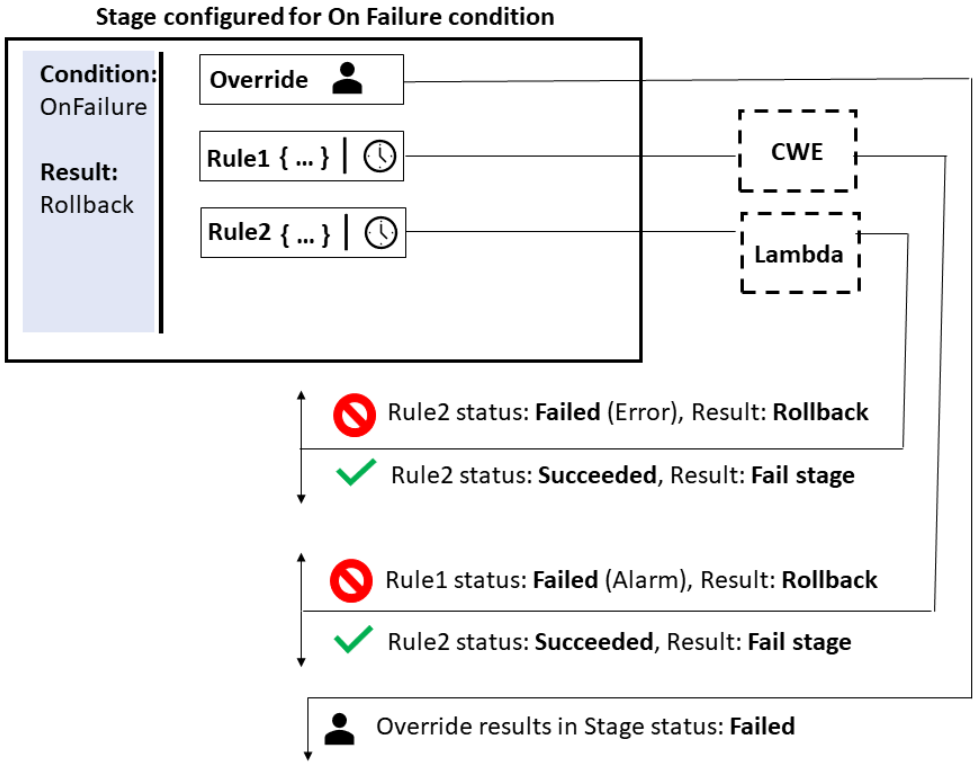
- 項目 - 進行檢查的條件，如果符合，則允許進入階段。規則會與下列結果選項搭配使用：Fail 或 Skip

- 失敗時 - 在階段失敗時進行檢查的條件。規則會與下列結果選項搭配使用：轉返
- 成功時 - 在階段成功時進行檢查的條件。規則會與下列結果選項搭配使用：轉返或失敗

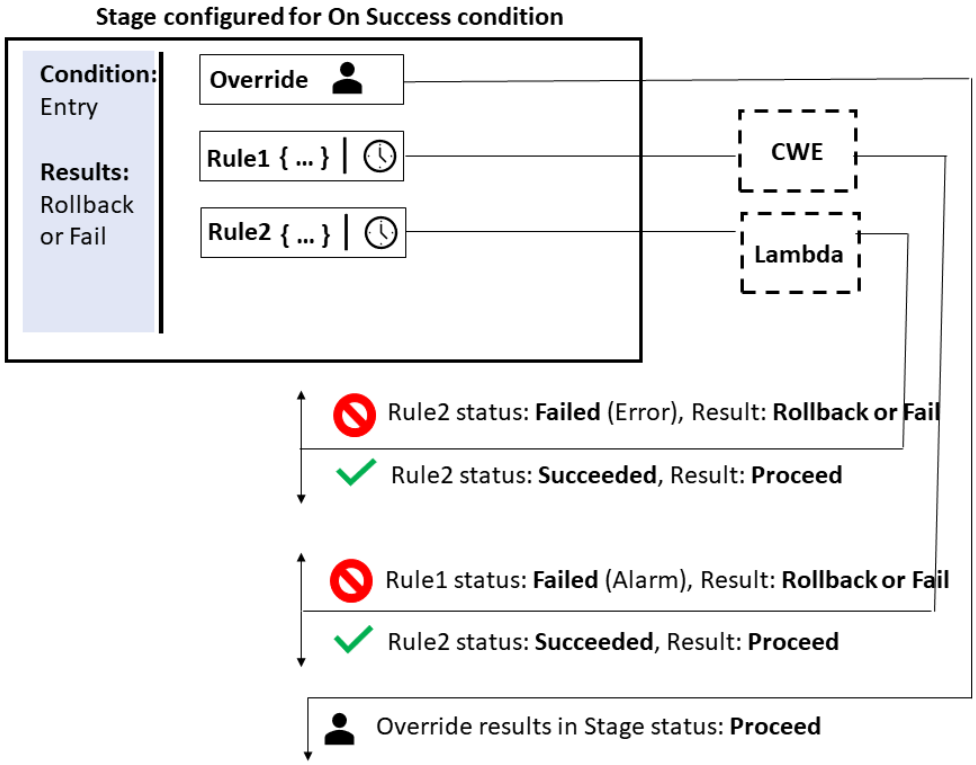
下圖顯示 CodePipeline 中項目條件類型的範例流程。條件回答問題：如果不符合條件，表示任何規則都失敗，該怎麼辦？ 在下列流程中，會使用 LambdaInvoke 規則和`CloudWatchAlarm`規則來設定進入條件。如果規則失敗，則會接合設定的結果，例如 Fail。



下圖顯示 CodePipeline 中 On Failure 條件類型的範例流程。條件回答問題：如果符合條件，表示規則都成功檢查，應該會發生什麼情況？ 在下列流程中，使用 LambdaInvoke 規則和`CloudWatchAlarm`規則設定失敗時條件。如果規則成功，則會接合設定的結果，例如 Fail。



下圖顯示 CodePipeline 中 On Success 條件類型的範例流程。條件回答問題：如果符合條件，表示規則都成功檢查，應該會發生什麼情況？ 在下列流程中，使用 `LambdaInvoke`規則和 `CloudWatchAlarm`規則設定 On Success 條件。如果規則成功，則會接合設定的結果，例如 Fail。



階段條件的規則

當您設定階段條件時，請從預先定義的規則中選取 ，並指定規則的結果。如果條件中的任何規則失敗，則條件狀態將會失敗，如果所有規則成功，則成功。如何符合失敗和成功條件的條件，取決於規則的類型。

以下是您可以新增至階段條件的受管規則。

- 條件可以使用 命令規則來指定命令，以符合條件的規則條件。如需此規則的詳細資訊，請參閱 命令。
- 條件可以使用 AWS DeploymentWindow 規則來指定允許部署的核准部署時間。規則的條件將使用為部署時段提供的 Cron 表達式來衡量。當部署視窗中的日期和時間符合規則的 cron 表達式中的條件時，規則就會成功。如需此規則的詳細資訊，請參閱 DeploymentWindow。
- 條件可以使用 AWS Lambda 規則來檢查從設定的 Lambda 函數傳回的錯誤狀態。當檢查收到 Lambda 函數結果時，即符合規則。Lambda 函數的錯誤符合失敗條件的條件。如需此規則的詳細資訊，請參閱 LambdaInvoke。
- 條件可以使用 AWS CloudWatchAlarm 規則來檢查從 CloudWatch 事件設定的警示。當檢查傳回 OK、ALARM 或 INSUFFICIENT_DATA 的警示狀態時，即符合規則。對於成功條件，OK 和

INSUFFICIENT_DATA 符合條件。ALARM 符合故障時條件的條件。如需此規則的詳細資訊，請參閱 CloudWatchAlarm。

- 條件可以使用 VariableCheck 規則來建立條件，其中會根據提供的表達式檢查輸出變數。當變數值符合規則條件，例如值等於或大於指定的輸出變數時，規則會通過檢查。如需此規則的詳細資訊，請參閱 VariableCheck。

管道類型

CodePipeline 提供下列管道類型，其特性和價格有所不同，因此您可以根據應用程式的需求量身打造管道功能和成本。

- V1 類型管道具有 JSON 結構，其中包含標準管道、階段和動作層級參數。
- V2 類型管道具有與 V1 類型相同的結構，以及用於發行安全和觸發組態的其他參數。

如需 CodePipeline 定價的相關資訊，請參閱定價。

如需每個管道類型中參數的詳細資訊，請參閱 CodePipeline 管道結構參考頁面。如需選擇何種管道類型的資訊，請參閱 哪種管道適合我？。

哪種管道適合我？

管道類型取決於每個管道版本支援的一組特性和功能。

以下是每種管道類型可用的使用案例和特性摘要。

	V1 類型	V2 類型
特性		
使用案例	• 標準部署	• 在執行時間透過傳遞管道層級變數進行具有組態的部署 • 管道設定為在 Git 標籤上啟動的部署
動作層級變數	支援	支援
PARALLEL 執行模式	不支援	支援

	V1 類型	V2 類型
特性		
管道層級變數	不支援	支援
QUEUED 執行模式	不支援	支援
管道階段的轉返	不支援	支援
來源修訂覆寫	不支援	支援
階段條件	不支援	支援
觸發和篩選 Git 標籤、提取請求、分支或檔案路徑	不支援	支援
命令動作	不支援	支援
使用略過結果建立項目條件	不支援	支援
設定自動重試失敗的階段	不支援	支援

如需 CodePipeline 定價的相關資訊，請參閱定價。

您可以建立並執行 Python 指令碼，以協助您分析將 V1 類型管道移至 V2 類型管道的潛在成本。

> **Note**
>
> 以下範例指令碼僅用於示範和評估目的。它不是引號工具，不保證實際使用 V2 類型管道的成本，也不包含任何可能適用的稅金。如需 CodePipeline 定價的相關資訊，請參閱定價。

建立和執行指令碼，以協助您評估將 V1 類型管道移至 V2 類型管道的成本

1. 下載並安裝 python。
2. 開啟終端機視窗。執行下列命令來建立新的 python 指令碼，名為 PipelineCostAnalyzer.py。

```
vi PipelineCostAnalyzer.py
```

3. 將下列程式碼複製並貼到 PipelineCostAnalyzer.py 指令碼。

```
import boto3
import sys
import math
from datetime import datetime, timedelta, timezone

if len(sys.argv) < 3:
    raise Exception("Please provide region name and pipeline name as arguments.
 Example usage: python PipelineCostAnalyzer.py us-east-1 MyPipeline")
session = boto3.Session(profile_name='default', region_name=sys.argv[1])
pipeline = sys.argv[2]
codepipeline = session.client('codepipeline')

def analyze_cost_in_v2(pipeline_name):
    if codepipeline.get_pipeline(name=pipeline)['pipeline']['pipelineType'] ==
 'V2':
        raise Exception("Provided pipeline is already of type V2.")
    total_action_executions = 0
    total_blling_action_executions = 0
    total_action_execution_minutes = 0
    cost = 0.0
    hasNextToken = True
    nextToken = ""

    while hasNextToken:
        if nextToken=="":
            response =
 codepipeline.list_action_executions(pipelineName=pipeline_name)
        else:
            response =
 codepipeline.list_action_executions(pipelineName=pipeline_name,
 nextToken=nextToken)
        if 'nextToken' in response:
            nextToken = response['nextToken']
        else:
            hasNextToken= False
        for action_execution in response['actionExecutionDetails']:
            start_time = action_execution['startTime']
            end_time = action_execution['lastUpdateTime']
            if (start_time < (datetime.now(timezone.utc) - timedelta(days=30))):
                hasNextToken= False
```

```
                continue
            total_action_executions += 1
            if (action_execution['status'] in ['Succeeded', 'Failed', 'Stopped']):
                action_owner = action_execution['input']['actionTypeId']['owner']
                action_category = action_execution['input']['actionTypeId']
['category']
                if (action_owner == 'Custom' or (action_owner == 'AWS' and
 action_category == 'Approval')):
                    continue

                total_blling_action_executions += 1
                action_execution_minutes = (end_time -
 start_time).total_seconds()/60
                action_execution_cost = math.ceil(action_execution_minutes) * 0.002
                total_action_execution_minutes += action_execution_minutes
                cost = round(cost + action_execution_cost, 2)

    print ("{:<40}".format('Activity in last 30 days:'))
    print ("| {:<40} | {:<10}".format('_____________________________________',
 '__________________'))
    print ("| {:<40} | {:<10}".format('Total action executions:',
 total_action_executions))
    print ("| {:<40} | {:<10}".format('Total billing action executions:',
 total_blling_action_executions))
    print ("| {:<40} | {:<10}".format('Total billing action execution minutes:',
 round(total_action_execution_minutes, 2)))
    print ("| {:<40} | {:<10}".format('Cost of moving to V2 in $:', cost - 1))

analyze_cost_in_v2(pipeline)
```

4. 從終端機或命令提示字元中，將目錄變更為您建立分析器指令碼的位置。

   從該目錄中，執行下列命令，其中 region 是您建立要分析之 V1 管道 AWS 區域 的 。您也可以選擇性地評估特定管道，方法是提供其名稱：

   ```
   python3 PipelineCostAnalyzer.py region --pipelineName
   ```

   例如，執行下列命令來執行名為 PipelineCostAnalyzer.py 的 python 指令碼。在此範例中，區域為 us-west-2。

   ```
   python3 PipelineCostAnalyzer.py us-west-2
   ```

> **Note**
>
> 除非您指定特定的管道名稱，否則此指令碼將分析指定 AWS 區域 中的所有 V1 管道。

5. 在下列來自指令碼的範例輸出中，我們可以看到動作執行的清單、有資格計費的動作執行的清單、這些動作執行的總執行時間，以及在 V2 管道中執行這些動作的預估成本。

```
Activity in last 30 days:
 | ____________________________________      | ________________
 | Total action executions:                  | 9
 | Total billing action executions:          | 9
 | Total billing action execution minutes:   | 5.59
 | Cost of moving to V2 in $:                | -0.76
```

在此範例中，最後一列中的負值代表移動至 V2 類型管道可能儲存的預估數量。

> **Note**
>
> 顯示成本和其他資訊的指令碼輸出和相關範例僅為預估值。它們僅用於示範和評估目的，不保證任何實際的節省。如需 CodePipeline 定價的相關資訊，請參閱定價。

CodePipeline 入門

如果您是初次使用 CodePipeline，您可以在遵循本章中的步驟進行設定後，遵循本指南中的教學課程。

CodePipeline 主控台包含可摺疊面板中的實用資訊，您可以從資訊圖示或頁面上的任何資訊連結開啟。

()。

您可以隨時關閉此面板。

CodePipeline 主控台也提供快速搜尋資源的方法，例如儲存庫、建置專案、部署應用程式和管道。選擇 Go to resource (移至資源)，或按 / 鍵，然後輸入資源名稱。任何相符項目都會出現在清單中。搜尋不區分大小寫。您只會看到您有權檢視的資源。如需詳細資訊，請參閱在主控台檢視資源。

AWS CodePipeline 第一次使用 之前，您必須先建立 AWS 帳戶 並建立第一個管理使用者。

主題

- 註冊 AWS 帳戶
- 套用管理政策以存取 CodePipeline
- 安裝 AWS CLI
- 開啟 CodePipeline 的 主控台
- 後續步驟

註冊 AWS 帳戶

若要開始使用 AWS，您需要 AWS 帳戶。有兩種註冊方式 AWS。如果您想要完全控制帳戶組態和內容的存放位置，或者如果您有受規範的工作負載，例如 HIPAA 或 FedRAMP，請使用註冊 AWS （進階）。如果您是新使用者，並想要使用您已擁有的登入來登入， AWS 並在選取 中建立具有預先設定預設值 AWS 的環境AWS 區域，請使用註冊 AWS。

套用管理政策以存取 CodePipeline

您必須授予許可才能與 CodePipeline 互動。最快速的方式是將 `AWSCodePipeline_FullAccess`受管政策套用至管理使用者。

> **Note**
>
> 此`AWSCodePipeline_FullAccess`政策包含允許主控台使用者將 IAM 角色傳遞至 CodePipeline 或其他 的許可 AWS 服務。這樣可讓該服務擔任該角色，並代表您執行動作。將政策附加至使用者、角色或群組時，便會套用 `iam:PassRole` 許可。確定政策只套用至信任的使用者。當具有這些許可的使用者使用主控台來建立或編輯管道時，可以使用以下選項：
>
> - 建立 CodePipeline 服務角色或選擇現有的服務角色，並將角色傳遞給 CodePipeline
> - 可以選擇建立 CloudWatch Events 規則以進行變更偵測，並將 CloudWatch Events 服務角色傳遞給 CloudWatch Events
>
> 如需詳細資訊，請參閱授予使用者將角色傳遞至 的許可 AWS 服務。

> **Note**
>
> 此`AWSCodePipeline_FullAccess`政策可讓您存取 IAM 使用者可存取的所有 CodePipeline 動作和資源，以及在管道中建立階段時的所有可能動作，例如建立包含 CodeDeploy、Elastic Beanstalk 或 Amazon S3 的階段。以最佳實務而言，您應僅授予個人執行其職責所需的許可。如需如何將 IAM 使用者限制為一組有限的 CodePipeline 動作和資源的詳細資訊，請參閱 從 CodePipeline 服務角色移除許可。

若要提供存取權，請新增權限至您的使用者、群組或角色：

- 中的使用者和群組 AWS IAM Identity Center：

  建立權限合集。請按照《AWS IAM Identity Center 使用者指南》中的建立權限合集說明進行操作。
- 透過身分提供者在 IAM 中管理的使用者：

  建立聯合身分的角色。遵循《IAM 使用者指南》的為第三方身分提供者 (聯合) 建立角色中的指示。
- IAM 使用者：
  - 建立您的使用者可擔任的角色。請按照《IAM 使用者指南》的為 IAM 使用者建立角色中的指示。
  - (不建議) 將政策直接附加至使用者，或將使用者新增至使用者群組。請遵循《IAM 使用者指南》的新增許可到使用者 (主控台) 中的指示。

安裝 AWS CLI

若要從本機開發機器上的 AWS CLI 呼叫 CodePipeline 命令，您必須安裝 AWS CLI。如果您只想要開始使用本指南中的 CodePipeline 主控台步驟，則此步驟為選用。

安裝和設定 AWS CLI

1. 在本機電腦上，下載並安裝 AWS CLI。這可讓您從命令列與 CodePipeline 互動。如需詳細資訊，請參閱使用 AWS 命令列界面進行設定。

   > **Note**
   >
   > CodePipeline 僅適用於 1.7.38 版和更新 AWS CLI 版本。若要判斷 AWS CLI 您可能已安裝的 版本，請執行命令 aws --version。若要 AWS CLI 將舊版 升級至最新版本，請遵循解除安裝 AWS CLI中的指示，然後遵循安裝 AWS Command Line Interface中的指示。

2. AWS CLI 使用 configure命令設定 ，如下所示：

   ```
   aws configure
   ```

   出現提示時，請指定您要與 CodePipeline 搭配使用之 IAM 使用者的 AWS 存取金鑰和 AWS 私密存取金鑰。提示輸入預設區域名稱時，請指定您要建立管道的區域，例如 us-east-2。系統提示您輸入預設輸出格式時，請指定 json。例如：

   ```
   AWS Access Key ID [None]: Type your target AWS access key ID here, and then press
    Enter
   AWS Secret Access Key [None]: Type your target AWS secret access key here, and then
    press Enter
   Default region name [None]: Type us-east-2 here, and then press Enter
   Default output format [None]: Type json here, and then press Enter
   ```

   > **Note**
   >
   > 如需 IAM、存取金鑰和私密金鑰的詳細資訊，請參閱管理 IAM 使用者的存取金鑰和如何取得登入資料？。
   > 如需 CodePipeline 可用區域和端點的詳細資訊，請參閱AWS CodePipeline 端點和配額。

開啟 CodePipeline 的 主控台

- 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。

後續步驟

您已完成事前準備。您可以開始使用 CodePipeline。若要開始使用 CodePipeline，請參閱 CodePipeline 教學課程。

與 CodePipeline 的產品和服務整合

根據預設， AWS CodePipeline 與許多 AWS 服務 和 合作夥伴產品和服務整合。使用下列各節中的資訊來協助您設定 CodePipeline，以與您所使用的產品和服務整合。

以下相關資源可協助您使用此服務。

主題

- 與 CodePipeline 動作類型的整合
- 與 CodePipeline 的一般整合
- 來自社群的範例

與 CodePipeline 動作類型的整合

本主題中的整合資訊由 CodePipeline 動作類型組織。

主題

- 來源動作整合
- 建置動作整合
- 測試動作整合
- 部署動作整合
- 與 Amazon Simple Notification Service 的核准動作整合
- 叫用動作整合

來源動作整合

以下資訊依 CodePipeline 動作類型整理，可協助您設定 CodePipeline 以與下列來源動作提供者整合。

主題

- Amazon ECR 來源動作
- Amazon S3 來源動作
- 連線至 Bitbucket Cloud、GitHub （透過 GitHub 應用程式）、GitHub Enterprise ServerGitLab.com, 和 GitLab 自我管理
- CodeCommit 來源動作

- GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作

Amazon ECR 來源動作

Amazon ECR 是 AWS Docker 映像儲存庫服務。您可以使用 Docker push 和 pull 命令，將 Docker 影像上傳至您的儲存庫。Amazon ECR 儲存庫 URI 和映像用於 Amazon ECS 任務定義，以參考來源映像資訊。

進一步了解：

- 若要檢視組態參數和範例 JSON/YAML 程式碼片段，請參閱 Amazon ECR 來源動作參考
- 建立管道、階段和動作
- 教學課程：使用 Amazon ECR 來源和 ECS-to-CodeDeploy 部署建立管道

Amazon S3 來源動作

Amazon S3 是網際網路的儲存體。您可以使用 Amazon S3 隨時從 Web 任何地方存放和擷取任意資料量。您可以設定 CodePipeline，以使用版本控制的 Amazon S3 儲存貯體做為程式碼的來源動作。

> **Note**
>
> Amazon S3 也可以作為部署動作包含在管道中。

進一步了解：

- 若要檢視組態參數和範例 JSON/YAML 程式碼片段，請參閱 Amazon S3 來源動作參考
- 步驟 1：為您的應用程式建立 S3 來源儲存貯體
- 建立管道 (CLI)
- CodePipeline 使用 Amazon EventBridge （先前為 Amazon CloudWatch Events) 來偵測 Amazon S3 來源儲存貯體中的變更。請參閱 與 CodePipeline 的一般整合。

連線至 Bitbucket Cloud、GitHub （透過 GitHub 應用程式）、GitHub Enterprise ServerGitLab.com, 和 GitLab 自我管理

連線 (`CodeStarSourceConnection` 動作） 用於存取第三方 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com,或 GitLab 自我管理儲存庫。

> **Note**
>
> 此功能不適用於亞太區域（香港）、亞太區域（海德拉巴）、亞太區域（雅加達）、亞太區域（墨爾本）、亞太區域（大阪）、非洲（開普敦）、中東（巴林）、中東（阿拉伯聯合大公國）、歐洲（西班牙）、歐洲（蘇黎世）、以色列（特拉維夫）或 AWS GovCloud（美國西部）區域。若要參考其他可用的動作，請參閱 與 CodePipeline 的產品和服務整合。如需歐洲（米蘭）區域中此動作的考量，請參閱 中的備註適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection。

Bitbucket 雲端	您可以設定 CodePipeline，以使用 Bitbucket 雲端儲存庫做為程式碼的來源。您必須先前已建立 Bitbucket 帳戶和至少一個 Bitbucket 雲端儲存庫。您可以建立管道或編輯現有的管道，為 Bitbucket 雲端儲存庫新增來源動作。 **Note** 您可以建立連至 Bitbucket Cloud 儲存庫的連線。不支援安裝式 Bitbucket 供應商類型，例如 Bitbucket 伺服器。 您可以設定稱為連線的資源，以允許管道存取第三方程式碼儲存庫。當您建立連線時，您會安裝連接器應用程式與您的第三方程式碼儲存庫，然後將其與您的連線建立關聯。 對於 Bitbucket Cloud，請在 主控台中使用 Bitbucket 選項，或在 CLI 中使用 `CodestarSourceConnection` 動作。請參閱 Bitbucket 雲端連線。 您可以使用此動作的完整複製選項來參考儲存庫 Git 中繼資料，讓下游動作可以直接執行 Git 命令。此選項只能由 CodeBuild 下游動作使用。 進一步了解： • 若要檢視組態參數和範例 JSON/YAML 程式碼片段，請參閱 適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection。

- 若要檢視使用 Bitbucket 雲端來源建立管道的入門教學課程，請參閱連線入門。

GitHub 或 GitHub Enterprise Cloud	您可以設定 CodePipeline 使用 GitHub 儲存庫做為程式碼的來源。您必須之前已建立一個 GitHub 帳戶以及至少一個 GitHub 儲存庫。您可以建立管道或編輯現有的管道，為 GitHub 儲存庫新增來源動作。 您可以設定稱為連線的資源，以允許管道存取第三方程式碼儲存庫。當您建立連線時，您會安裝連接器應用程式與您的第三方程式碼儲存庫，然後將其與您的連線建立關聯。 在主控台中使用 GitHub（透過 GitHub 應用程式）提供者選項，或在 CLI 中使用 `CodestarSourceConnection` 動作。請參閱 GitHub 連線。 您可以使用此動作的完整複製選項來參考儲存庫 Git 中繼資料，讓下游動作可以直接執行 Git 命令。此選項只能由 CodeBuild 下游動作使用。 進一步了解： • 若要檢視組態參數和範例 JSON/YAML 程式碼片段，請參閱 適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection • 如需示範如何連線至 GitHub 儲存庫並使用完整複製選項的教學課程，請參閱教學課程：搭配 GitHub 管道來源使用完整複製。 • 目前的 GitHub（透過 GitHub 應用程式）動作是 GitHub 的第 2 版來源動作。GitHub（透過 OAuth 應用程式）動作是使用 OAuth 字符身分驗證管理的第 1 版 GitHub 動作。雖然我們不建議使用 GitHub（透過 OAuth 應用程式）動作，但具有 GitHub（透過 OAuth 應用程式）動作的現有管道將繼續運作，而不會有任何影響。您現在可以在管道中使用適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection來源動作，以 GitHub 應用程式管理您的 GitHub 來源動作。如果您有管道使用 GitHub（透過 OAuth 應用程式）動作，請參閱在 中更新管道以使用 GitHub（透過 GitHub 應用程式）動作的步驟將 GitHub（透過 OAuth 應用程式）來源動作更新為 GitHub（透過 GitHub 應用程式）來源動作。

GitHub Enterprise Server	您可以設定 CodePipeline 使用 GitHub Enterprise Server 儲存庫做為程式碼的來源。您必須之前已建立一個 GitHub 帳戶以及至少一個 GitHub 儲存庫。您可以建立管道或編輯現有的管道，為 GitHub Enterprise Server 儲存庫新增來源動作。 您可以設定稱為連線的資源，以允許管道存取第三方程式碼儲存庫。當您建立連線時，您會安裝連接器應用程式與您的第三方程式碼儲存庫，然後將其與您的連線建立關聯。 在 主控台中使用 GitHub Enterprise Server 提供者選項，或在 CLI 中使用 `CodestarSourceConnection` 動作。請參閱 GitHub Enterprise Server 連線。 您可以使用此動作的完整複製選項來參考儲存庫 Git 中繼資料，讓下游動作可以直接執行 Git 命令。此選項只能由 CodeBuild 下游動作使用。 進一步了解： • 若要檢視組態參數和範例 JSON/YAML 程式碼片段，請參閱 適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection • 如需示範如何連線至 GitHub 儲存庫並使用完整複製選項的教學課程，請參閱 教學課程：搭配 GitHub 管道來源使用完整複製。
GitLab.com	您可以設定 CodePipeline 使用 GitLab.com 儲存庫做為程式碼的來源。您必須先前已建立 GitLab.com 帳戶和至少一個 GitLab.com 儲存庫。您可以建立管道或編輯現有的管道，為 GitLab.com 儲存庫新增來源動作。 在主控台中使用 GitLab 提供者選項，或在 CLI 中使用`GitLab`提供者`CodestarSourceConnection` 的動作。請參閱 GitLab.com 連線。 進一步了解： • 若要檢視組態參數和範例 JSON/YAML 程式碼片段，請參閱 適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection

GitLab 自我管理	您可以設定 CodePipeline 使用 GitLab 自我管理安裝做為程式碼的來源。您必須先前已建立 GitLab 帳戶，並擁有自我管理 GitLab (Enterprise Edition 或 Community Edition) 的訂閱。您可以建立管道或編輯現有的管道，為 GitLab 自我管理儲存庫新增來源動作。 您可以設定稱為連線的資源，以允許管道存取第三方程式碼儲存庫。當您建立連線時，您會安裝連接器應用程式與您的第三方程式碼儲存庫，然後將其與您的連線建立關聯。 在主控台中使用 GitLab 自我管理提供者選項，或在 CLI 中使用 `CodestarSourceConnection` 動作。請參閱 GitLab 自我管理的連線。 您可以使用此動作的完整複製選項來參考儲存庫 Git 中繼資料，讓下游動作可以直接執行 Git 命令。此選項只能由 CodeBuild 下游動作使用。 進一步了解： • 若要檢視組態參數和範例 JSON/YAML 程式碼片段，請參閱 適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection • 如需使用此提供者類型建立連線的步驟，請參閱 GitLab 自我管理的連線。

CodeCommit 來源動作

CodeCommit 是一種版本控制服務，可用來在雲端中私下存放和管理資產 （例如文件、原始程式碼和二進位檔案）。您可以設定 CodePipeline，以使用 CodeCommit 儲存庫中的分支做為程式碼的來源。建立儲存庫並將其與本機上的工作目錄相關聯。然後，您可以建立一個管道，使用分支做為階段中來源動作的一部分。您可以透過建立管道或編輯現有的管道來連線至 CodeCommit 儲存庫。

您可以使用此動作的完整複製選項來參考儲存庫 Git 中繼資料，讓下游動作可以直接執行 Git 命令。此選項只能由 CodeBuild 下游動作使用。

進一步了解：

- 若要檢視組態參數和範例 JSON/YAML 程式碼片段，請參閱 CodeCommit 來源動作參考。
- 教學課程：建立簡單的管道 (CodeCommit 儲存庫）

- CodePipeline 使用 Amazon CloudWatch Events 來偵測做為管道來源的 CodeCommit 儲存庫中的變更。每個來源動作都有對應的事件規則。此事件規則將會在儲存庫發生變更時啟動管道。請參閱 與 CodePipeline 的一般整合。

GitHub（透過 OAuth 應用程式）來源動作

GitHub（透過 OAuth 應用程式）動作是使用 OAuth 應用程式管理的第 1 版 GitHub 動作。在可用區域中，您也可以在管道中使用適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection來源動作，以 GitHub 應用程式管理您的 GitHub 來源動作。如果您有管道使用 GitHub（透過 OAuth 應用程式）動作，請參閱在 中更新管道以使用 GitHub（透過 GitHub 應用程式）動作的步驟將 GitHub（透過 OAuth 應用程式）來源動作更新為 GitHub（透過 GitHub 應用程式）來源動作。

> **Note**
>
> 雖然我們不建議使用 GitHub（透過 OAuth 應用程式）動作，但具有 GitHub（透過 OAuth 應用程式）動作的現有管道將繼續運作，而不會有任何影響。

進一步了解：

- 如需 OAuth 型 GitHub（透過 OAuth 應用程式）存取與應用程式型 GitHub 存取相反的詳細資訊，請參閱 https://docs.github.com/en/developers/apps/differences-between-github-apps-and-oauth-apps。
- 若要檢視包含 GitHub（透過 OAuth 應用程式）動作詳細資訊的附錄，請參閱 附錄 A：GitHub（透過 OAuth 應用程式）來源動作。

建置動作整合

以下資訊由 CodePipeline 動作類型組織，可協助您設定 CodePipeline 以與下列建置動作提供者整合。

主題

- CodeBuild 組建動作
- CloudBees 建置動作
- Amazon ECR 建置和發佈動作
- Jenkins 建置動作

- TeamCity 建置動作

CodeBuild 組建動作

CodeBuild 是全受管建置服務，可編譯您的原始程式碼、執行單元測試，並產生準備好部署的成品。

您可以新增 CodeBuild 做為管道建置階段的建置動作。如需詳細資訊，請參閱 的 CodePipeline 動作組態參考AWS CodeBuild 組建和測試動作參考。

> **Note**
>
> CodeBuild 也可以作為測試動作包含在管道中，無論是否有組建輸出。

進一步了解：

- 若要檢視組態參數和範例 JSON/YAML 程式碼片段，請參閱 AWS CodeBuild 組建和測試動作參考。
- 什麼是 CodeBuild？
- CodeBuild – 全受管建置服務

CloudBees 建置動作

您可以設定 CodePipeline，以使用 CloudBees 在管道中的一或多個動作中建置或測試程式碼。

進一步了解：

- re：INVENT 2017：Cloud First with AWS

Amazon ECR 建置和發佈動作

Amazon ECR 是 AWS Docker 映像儲存庫服務。您可以使用 Docker push 和 pull 命令，將 Docker 影像上傳至您的儲存庫。

您可以將 `ECRBuildAndPublish`動作新增至管道，以自動化建置和推送映像。如需詳細資訊，請參閱 的 CodePipeline 動作組態參考`ECRBuildAndPublish` 組建動作參考。

Jenkins 建置動作

您可以設定 CodePipeline，以使用 Jenkins CI 在管道中的一或多個動作中建置或測試程式碼。您必須先前已建立 Jenkins 專案，並安裝和設定該專案的 CodePipeline Plugin for Jenkins。您可以建立新的管道或編輯現有的管道，以連線至 Jenkins 專案。

Jenkins 的存取權是根據每個專案進行設定。您必須在每個要與 CodePipeline 搭配使用的 Jenkins 執行個體上安裝 CodePipeline Plugin for Jenkins。您還必須設定 CodePipeline 對 Jenkins 專案的存取。您應該設定 Jenkins 專案僅接受 HTTPS/SSL 連線，以保護 Jenkins 專案。如果您的 Jenkins 專案安裝在 Amazon EC2 執行個體上，請考慮在每個執行個體 AWS CLI 上安裝 ，以提供您的 AWS 登入資料。然後，使用您要用於連線的登入資料在這些執行個體上設定 AWS 設定檔。這是透過 Jenkins Web 界面新增和儲存它們的替代方案。

進一步了解：

- 存取 Jenkins
- 教學：建立四階段管道

TeamCity 建置動作

您可以設定 CodePipeline，以使用 TeamCity 在管道中的一或多個動作中建置和測試程式碼。

進一步了解：

- CodePipeline 的 TeamCity 外掛程式

測試動作整合

以下資訊依 CodePipeline 動作類型整理，可協助您設定 CodePipeline 以與下列測試動作提供者整合。

主題

- CodeBuild 測試動作
- AWS Device Farm 測試動作
- Ghost Inspector 測試動作
- OpenText LoadRunner 雲端測試動作
- 反射測試自動化

CodeBuild 測試動作

CodeBuild 是在雲端的全受管建置服務。CodeBuild 可編譯原始碼、執行單元測試，並產生可立即部署的成品。

您可以將 CodeBuild 新增至管道做為測試動作。如需詳細資訊，請參閱 的 CodePipeline 動作組態參考AWS CodeBuild 組建和測試動作參考。

> **Note**
>
> CodeBuild 也可以作為建置動作包含在管道中，並具有強制性的建置輸出成品。

進一步了解：

- 若要檢視組態參數和範例 JSON/YAML 程式碼片段，請參閱 AWS CodeBuild 組建和測試動作參考。
- 什麼是 CodeBuild？

AWS Device Farm 測試動作

AWS Device Farm 是一種應用程式測試服務，可用於在實際實體手機和平板電腦上測試 Android、iOS 和 Web 應用程式，並與之互動。您可以將 CodePipeline 設定為使用 AWS Device Farm 在管道的一或多個動作中測試程式碼。 AWS Device Farm 可讓您上傳自己的測試，或使用內建、無指令碼的相容性測試。由於系統會平行執行測試，所以會在幾分鐘內開始多個裝置上的測試。包含高階結果、低階日誌、pixel-to-pixel螢幕擷取畫面和效能資料的測試報告會在測試完成時更新。 AWS Device Farm 支援原生和混合 Android、iOS 和 Fire OS 應用程式的測試，包括使用 PhoneGap、Titanium、Xamarin、Unity 和其他架構建立的應用程式。它支援遠端存取 Android 應用程式，可讓您直接與測試裝置互動。

進一步了解：

- 若要檢視組態參數和範例 JSON/YAML 程式碼片段，請參閱 AWS Device Farm 測試動作參考。
- 什麼是 AWS Device Farm？
- 在 CodePipeline 測試階段 AWS Device Farm 中使用

Ghost Inspector 測試動作

您可以設定 CodePipeline 使用 Ghost Inspector 在管道的一或多個動作中測試程式碼。

進一步了解：

- 用於與 CodePipeline 進行服務整合的 Ghost Inspector 文件

OpenText LoadRunner 雲端測試動作

您可以設定 CodePipeline 在管道的一或多個動作中使用 OpenText LoadRunner Cloud。

進一步了解：

- LoadRunner Cloud 與 CodePipeline 整合的文件

反射測試自動化

Reflect 是採用 AI 的測試自動化解決方案，可讓您簡化測試並克服手動程序的挑戰。使用無程式碼測試自動化，反射可簡化測試建立、執行和維護，讓您能夠建立強大、可重複的測試，而無需任何技術知識。透過消除複雜性並確保對工作流程的最小中斷，它可協助您加速測試，並每次都能放心地交付高品質的應用程式。

進一步了解：

- AWS CodePipeline 測試與 Reflect 的整合

部署動作整合

以下資訊依 CodePipeline 動作類型整理，可協助您設定 CodePipeline 以與下列部署動作提供者整合。

主題

- Amazon EC2 部署動作
- Amazon Elastic Kubernetes Service EKS 部署動作
- Amazon S3 部署動作
- AWS AppConfig 部署動作
- CloudFormation 部署動作
- CloudFormation StackSets 部署動作
- Amazon ECS 部署動作
- Elastic Beanstalk 部署動作

- OpsWorks 部署動作
- Service Catalog 部署動作
- Amazon Alexa 部署動作
- CodeDeploy 部署動作
- XebiaLabs 部署動作

Amazon EC2 部署動作

Amazon EC2 可讓您在雲端中建立和管理運算。您可以將 動作新增至管道，該管道使用 Amazon EC2 做為將應用程式部署至執行個體的部署提供者。

進一步了解：

- 請參閱 的動作參考頁面Amazon EC2 動作參考。
- 如需教學，請參閱教學課程：使用 CodePipeline 部署至 Amazon EC2 執行個體。

Amazon Elastic Kubernetes Service **EKS** 部署動作

Amazon EKS 可讓您建立和管理 Kubernetes 叢集。您可以將 動作新增至管道，該管道使用 Amazon EKS 做為將映像部署至叢集的部署提供者。您可以使用 Helm 範本或 Kubernetes 資訊清單檔案。

進一步了解：

- 請參閱 的動作參考頁面Amazon Elastic Kubernetes Service EKS 部署動作參考。
- 如需教學，請參閱教學課程：使用 CodePipeline 部署至 Amazon EKS。

Amazon S3 部署動作

Amazon S3 是網際網路的儲存體。您可以使用 Amazon S3 隨時從 Web 任何地方存放和擷取任意資料量。您可以將 動作新增至使用 Amazon S3 做為部署提供者的管道。

> **Note**
>
> Amazon S3 也可以作為來源動作包含在管道中。

進一步了解：

- 建立管道、階段和動作
- 教學課程：建立使用 Amazon S3 做為部署提供者的管道

AWS AppConfig 部署動作

AWS AppConfig 是 AWS Systems Manager 建立、管理和快速部署應用程式組態的功能。您可以搭配 EC2 執行個體 AWS Lambda、容器、行動應用程式或 IoT 裝置上託管的應用程式使用 AppConfig。

進一步了解：

- 的 CodePipeline 動作組態參考 AWS AppConfig 部署動作參考
- 教學課程：建立使用 AWS AppConfig 做為部署提供者的管道

CloudFormation 部署動作

CloudFormation 可讓開發人員和系統管理員輕鬆建立和管理相關 AWS 資源的集合，使用 範本來佈建和更新這些資源。您可以使用此服務的範例範本或建立自己的範本。範本說明執行應用程式所需的 AWS 資源和任何相依性或執行時間參數。

無 AWS 伺服器應用程式模型 (AWS SAM) 延伸 CloudFormation 到提供簡化方法來定義和部署無伺服器應用程式。 AWS SAM 支援 Amazon API Gateway APIs、 AWS Lambda 函數和 Amazon DynamoDB 資料表。您可以使用 CodePipeline 搭配 CloudFormation AWS 和 SAM 來持續交付無伺服器應用程式。

您可以將 動作新增至使用 AWS CloudFormation 做為部署提供者的管道。當您使用 AWS CloudFormation 做為部署提供者時，您可以在管道執行過程中對 CloudFormation 堆疊和變更集採取動作。 CloudFormation 可以在管道執行時建立、更新、取代和刪除堆疊和變更集。因此，您可以根據您在 CloudFormation 範本 AWS 和參數定義中提供的規格，在管道執行期間建立、佈建、更新或終止自訂資源。

進一步了解：

- 的 CodePipeline 動作組態參考 CloudFormation 部署動作參考
- 使用 CodePipeline 持續交付 - 了解如何使用 CodePipeline 來建置持續交付工作流程 CloudFormation。
- 自動化部署 Lambda 型應用程式 — 了解如何使用無 AWS 伺服器應用程式模型 CloudFormation ，並為 Lambda 型應用程式建置持續交付工作流程。

CloudFormation StackSets 部署動作

CloudFormation 可讓您跨多個帳戶和 AWS 區域部署資源。

您可以使用 CodePipeline 搭配 CloudFormation 來更新堆疊集定義，並將更新部署到您的執行個體。

您可以將下列動作新增至管道，以使用 AWS CloudFormation StackSets 做為部署提供者。

- CloudFormationStackSet
- CloudFormationStackInstances

進一步了解：

- 的 CodePipeline 動作組態參考 CloudFormation StackSets 部署動作參考
- 教學課程：使用 AWS CloudFormation StackSets 部署動作建立管道

Amazon ECS 部署動作

Amazon ECS 是一種高度可擴展的高效能容器管理服務，可讓您在 中執行容器型應用程式 AWS 雲端。建立管道時，您可以選取 Amazon ECS 做為部署提供者。變更來源控制儲存庫中的程式碼會觸發您的管道建立新的 Docker 映像，將其推送至您的容器登錄檔，然後將更新的映像部署至 Amazon ECS。您也可以使用 CodePipeline 中的 ECS （藍/綠） 供應商動作，透過 CodeDeploy 將流量路由和部署到 Amazon ECS。

進一步了解：

- 什麼是 Amazon ECS？
- 教學課程：使用 CodePipeline 持續部署
- 建立管道、階段和動作
- 教學課程：使用 Amazon ECR 來源和 ECS-to-CodeDeploy 部署建立管道

Elastic Beanstalk 部署動作

Elastic Beanstalk 是一種服務，可在熟悉的伺服器上部署和擴展使用 Java、.NET、PHP、Node.js、Python、Ruby、Go 和 Docker 開發的 Web 應用程式和服務，例如 Apache、Nginx、 Passenger 和 IIS。您可以設定 CodePipeline 使用 Elastic Beanstalk 部署您的程式

碼。您可以在建立管道之前或使用建立管道精靈時，建立 Elastic Beanstalk 應用程式和環境以用於階段中的部署動作。

> **Note**
>
> 此功能不適用於亞太區域（海德拉巴）、亞太區域（墨爾本）、中東（阿拉伯聯合大公國）、歐洲（西班牙）或歐洲（蘇黎世）區域。若要參考其他可用的動作，請參閱 與 CodePipeline 的產品和服務整合。

進一步了解：

- 開始使用 Elastic Beanstalk
- 建立管道、階段和動作

OpsWorks 部署動作

OpsWorks 是一種組態管理服務，可協助您使用 Chef 來設定和操作所有形狀和大小的應用程式。使用 AWS OpsWorks Stacks，您可以定義應用程式的架構和每個元件的規格，包括套件安裝、軟體組態和資源，例如儲存。您可以設定 CodePipeline，以搭配使用自訂 Chef 技術指南和應用程式 AWS OpsWorks Stacks 來部署程式碼 OpsWorks。

- 自訂 Chef 技術指南 – OpsWorks 使用 Chef 技術指南來處理安裝和設定套件和部署應用程式等任務。
- 應用程式 – OpsWorks 應用程式包含您想要在應用程式伺服器上執行的程式碼。應用程式碼存放在儲存庫中，例如 Amazon S3 儲存貯體。

在建立管道之前，您可以建立 OpsWorks 堆疊和 layer。您可以在建立管道之前或使用建立管道精靈時，建立要在階段中部署動作中使用的 OpsWorks 應用程式。

的 CodePipeline OpsWorks 支援目前僅適用於美國東部（維吉尼亞北部）區域 (us-east-1)。

進一步了解：

- 搭配 使用 CodePipeline AWS OpsWorks Stacks
- 技術指南和配方
- AWS OpsWorks 應用程式

Service Catalog 部署動作

Service Catalog 可讓組織建立和管理已核准用於 的產品目錄 AWS。

您可以設定 CodePipeline，將產品範本的更新和版本部署至 Service Catalog。您可以建立 Service Catalog 產品以用於部署動作，然後使用建立管道精靈來建立管道。

進一步了解：

- 教學課程：建立部署至 Service Catalog 的管道
- 建立管道、階段和動作

Amazon Alexa 部署動作

Amazon Alexa Skills Kit 可讓您建置和散佈雲端技能給支援 Alexa 功能的裝置的使用者。

> **Note**
>
> 此功能不適用於亞太區域（香港）或歐洲（米蘭）區域。若要使用該區域中可用的其他部署動作，請參閱 部署動作整合。

您可以將動作新增至使用 Alexa Skills Kit 做為部署提供者的管道。您的管道會偵測到來源變更，然後將更新部署至 Alexa 服務中的技能。

進一步了解：

- 教學：建立部署 Amazon Alexa 技能的管道

CodeDeploy 部署動作

CodeDeploy 會協調應用程式部署至 Amazon EC2/內部部署執行個體、Amazon Elastic Container Service 運算平台和無伺服器 AWS Lambda 運算平台。您可以設定 CodePipeline 使用 CodeDeploy 部署程式碼。您可以在建立管道之前或使用建立管道精靈時，建立要在階段中部署動作中使用的 CodeDeploy 應用程式、部署和部署群組。

進一步了解：

- 步驟 3：在 CodeDeploy 中建立應用程式

- 教學課程：建立簡單的管道 (CodeCommit 儲存庫)

XebiaLabs 部署動作

您可以將 CodePipeline 設定為使用 XebiaLabs 在管道的一或多個動作中部署程式碼。

進一步了解：

- 搭配 CodePipeline 使用 XL 部署

與 Amazon Simple Notification Service 的核准動作整合

Amazon SNS 是一種快速、靈活、全受管的推播通知服務，可讓您傳送個別訊息或將訊息發散給大量收件人。Amazon SNS 可讓傳送推播通知給行動裝置使用者、電子郵件收件人，甚至將訊息傳送至其他分散式服務，既簡單又經濟實惠。

當您在 CodePipeline 中建立手動核准請求時，您可以選擇發佈至 Amazon SNS 中的主題，讓訂閱該請求的所有 IAM 使用者都收到通知，告知核准動作已準備好檢閱。

進一步了解：

- 什麼是 Amazon SNS？
- 將 Amazon SNS 許可授予 CodePipeline 服務角色

叫用動作整合

以下資訊依 CodePipeline 動作類型組織，可協助您設定 CodePipeline 以與下列調用動作提供者整合。

主題

- Amazon Inspector 叫用動作
- Lambda 叫用動作
- Step Functions 叫用動作

Amazon Inspector 叫用動作

Amazon Inspector 是一種漏洞管理服務，可自動探索工作負載，並持續掃描是否有軟體漏洞和意外的網路暴露。Amazon Inspector 支援多種封存格式，包括 tar 和 war，Amazon Inspector 支援二進位檔，包括 Rust 和 Go 二進位檔。

您可以設定 CodePipeline `InspectorScan`動作，以自動掃描原始程式碼或 Amazon ECR 映像儲存庫是否有漏洞。

進一步了解：

- 的 CodePipeline 動作組態參考 Amazon Inspector `InspectorScan` 調用動作參考

Lambda 叫用動作

Lambda 可讓您執行程式碼，而無需佈建或管理伺服器。您可以設定 CodePipeline 使用 Lambda 函數，為您的管道增加彈性和功能。您可以在建立管道之前或使用建立管道精靈時，建立 Lambda 函數以新增 作為階段中的動作。

進一步了解：

- 的 CodePipeline 動作組態參考 AWS Lambda 叫用動作參考
- 在 CodePipeline 的管道中叫用 AWS Lambda 函數

Step Functions 叫用動作

Step Functions 可讓您建立和設定狀態機器。您可以設定 CodePipeline 使用 Step Functions 叫用動作來觸發狀態機器執行。

進一步了解：

- 的 CodePipeline 動作組態參考 AWS Step Functions 叫用動作參考
- 教學課程：在管道中使用 AWS Step Functions 叫用動作

與 CodePipeline 的一般整合

下列 AWS 服務 整合不是以 CodePipeline 動作類型為基礎。

Amazon CloudWatch	Amazon CloudWatch 會監控您的 AWS 資源。 進一步了解： • 什麼是 Amazon CloudWatch？

Amazon EventBridge	Amazon EventBridge 是一種 Web 服務， AWS 服務 可根據您定義的規則偵測 中的變更，並在發生變更 AWS 服務 時在一或多個指定的 中叫用動作。 • 發生變更時自動啟動管道執行 — 您可以在 Amazon EventBridge 中設定的規則中將 CodePipeline 設定為目標。這會設定在另一個服務變更時自動啟動管道。 進一步了解： • 什麼是 Amazon EventBridge？ • 在 CodePipeline 中啟動管道. • CodeCommit 來源動作和 EventBridge • 當管道狀態變更時接收通知 — 您可以設定 EventBridge 規則，以偵測管道、階段或動作的執行狀態變更並對其做出反應。 進一步了解： • 監控 CodePipeline 事件 • 教學課程：設定 CloudWatch Events 規則以接收管道狀態變更的電子郵件通知
AWS Cloud9	AWS Cloud9 是線上 IDE，您可以透過 Web 瀏覽器存取。IDE 提供豐富的程式碼編輯體驗，可支援多種程式設計語言和執行時間除錯器，以及內建終端機。在背景中，Amazon EC2 執行個體託管 AWS Cloud9 開發環境。如需詳細資訊，請參閱「AWS Cloud9 使用者指南」。 進一步了解： • 設定 AWS Cloud9
AWS CloudTrail	CloudTrail 會擷取由 AWS 帳戶或代表帳戶發出的 AWS API 呼叫和相關事件，並將日誌檔案交付至您指定的 Amazon S3 儲存貯體。您可以將 CloudTrail 設定為從 CodePipeline 主控台、從 擷取 CodePipeline 命令 AWS CLI，以及從 CodePipeline API 擷取 API 呼叫。 進一步了解： • 使用 記錄 CodePipeline API 呼叫 AWS CloudTrail

AWS CodeStar 通知	您可以設定通知，讓使用者知道重要的變更，例如管道開始執行時。如需詳細資訊，請參閱建立通知規則。
AWS Key Management Service	AWS KMS 是一種受管服務，可讓您輕鬆地建立和控制用來加密資料的加密金鑰。根據預設，CodePipeline 會使用 AWS KMS 來加密存放在 Amazon S3 儲存貯體中管道的成品。 進一步了解： • 若要從不同 AWS 帳戶建立使用來源儲存貯體、成品儲存貯體和服務角色的管道，以及從不同 AWS 帳戶建立 CodeDeploy 資源的管道，您必須建立客戶受管 KMS 金鑰、將金鑰新增至管道，以及設定帳戶政策和角色以啟用跨帳戶存取。如需詳細資訊，請參閱在 CodePipeline 中建立使用其他 AWS 帳戶資源的管道。 • 若要從一個 AWS 帳戶建立管道，將 CloudFormation 堆疊部署到另一個 AWS 帳戶，您必須建立客戶管理的 KMS 金鑰、將金鑰新增至管道，以及設定帳戶政策和角色，以將堆疊部署到另一個 AWS 帳戶。如需詳細資訊，請參閱如何使用 CodePipeline 在不同帳戶中部署 AWS CloudFormation 堆疊？ • 若要設定管道 S3 成品儲存貯體的伺服器端加密，您可以使用預設 AWS 受管 KMS 金鑰或建立客戶受管 KMS 金鑰，並設定儲存貯體政策以使用加密金鑰。如需詳細資訊，請參閱針對存放在 Amazon S3 for CodePipeline 中的成品設定伺服器端加密。 對於 AWS KMS key，您可以使用金鑰 ID、金鑰 ARN 或別名 ARN。 **Note** 只有建立 KMS 金鑰的帳戶才能辨識別名。如果是跨帳戶動作，您只可以使用金鑰 ID 或金鑰 ARN 來識別金鑰。跨帳戶動作涉及使用來自其他帳戶 (AccountB) 的角色，因此指定金鑰 ID 將使用其他帳戶 (AccountB) 中的金鑰。

來自社群的範例

下列各節提供部落格文章、文章和社群所提供範例的連結。

> **Note**
>
> 這些連結僅供參考，不應視為範例內容的完整清單或背書。 AWS 不負責外部內容的內容或準確性。

主題

- 整合範例：部落格文章

整合範例：部落格文章

- 從第三方 Git 儲存庫追蹤 AWS CodePipeline 建置狀態

  了解如何設定將在第三方儲存庫中顯示管道和建置動作狀態的資源，讓開發人員可以輕鬆追蹤狀態，而無需切換內容。

  發佈日期：2021 年 3 月
- 使用 AWS CodeCommitAWS CodeBuild、 AWS CodeDeploy和 完成 CI/CD AWS CodePipeline

  了解如何設定管道，以使用 CodeCommit、CodePipeline、CodeBuild 和 CodeDeploy 服務，在一組 Amazon EC2 Linux 執行個體上編譯、建置和安裝版本控制的 Java 應用程式。

  發佈日期：2020 年 9 月
- 測試和建立 AWS Step Functions 的 CI/CD 管道

  了解如何設定資源來協調 Step Functions 狀態機器和管道。

  發佈日期：2020 年 3 月
- 使用 CodePipeline 實作 DevSecOps

  了解如何在 CodePipeline 中使用 CI/CD 管道來自動化預防性和偵測性安全控制。此文章說明如何使用管道建立簡單的安全群組，並在來源、測試和生產階段執行安全檢查，以改善 AWS 帳戶的安全狀態。

  發佈日期：2017 年 3 月

- 使用 CodePipeline、CodeBuild、Amazon ECR 和 持續部署至 Amazon ECS CloudFormation

  了解如何建立 Amazon Elastic Container Service (Amazon ECS) 的持續部署管道。應用程式會使用 CodePipeline、CodeBuild、Amazon ECR 和 做為 Docker 容器交付 CloudFormation。

  - 下載範例 CloudFormation 範本及其使用指示，從 ECS 參考架構建立您自己的持續部署管道：GitHub 上的持續部署儲存庫。 GitHub

  發佈日期：2017 年 1 月

- Continuous Deployment for Serverless Applications

  了解如何使用 集合 AWS 服務 ，為您的無伺服器應用程式建立持續部署管道。您將使用無伺服器應用程式模型 (SAM) 來定義應用程式及其資源，並使用 CodePipeline 來協調應用程式部署。

  - 檢視範例應用程式，其以具有 Gin 框架和 API Gateway Proxy 填充碼的 Go 撰寫。

  發佈日期：2016 年 12 月

- 使用 CodePipeline 和 Dynatrace 擴展 DevOps 部署

  了解如何使用 Dynatrace 監控解決方案在 CodePipeline 中擴展管道、在遞交程式碼之前自動分析測試執行，並維持最佳的前置時間。

  發佈日期：2016 年 11 月

- 使用 AWS CloudFormation 和 CodeCommit 在 CodePipeline AWS Elastic Beanstalk 中建立 的管道 CodeCommit

  了解如何在 中為應用程式在 CodePipeline 管道中實作持續交付 AWS Elastic Beanstalk。所有 AWS 資源都會透過使用 CloudFormation 範本自動佈建。本演練也包含 CodeCommit 和 AWS Identity and Access Management (IAM)。

  發佈日期：2016 年 5 月

- 在 中自動化 CodeCommit 和 CodePipeline CloudFormation

  使用 CloudFormation 自動佈建使用 CodeCommit、CodePipeline、CodeDeploy 和 的持續交付管道 AWS 的資源 AWS Identity and Access Management。

  發佈日期：2016 年 4 月

- 在 中建立跨帳戶管道 AWS CodePipeline

  了解如何使用 AWS Identity and Access Management將跨帳戶存取自動化佈建至 AWS CodePipeline 中的管道。在 CloudFormation 範本中包含範例。

發佈日期：2016 年 3 月

- 探索 ASP.NET Core 第 2 部分：持續交付

  了解如何使用 CodeDeploy 和 為 ASP.NET Core 應用程式建立完整的持續交付系統 AWS CodePipeline。

  發佈日期：2016 年 3 月

- 使用 AWS CodePipeline 主控台建立管道

  了解如何使用 AWS CodePipeline 主控台，根據 在演練中建立兩階段管道 AWS CodePipeline 教學：建立四階段管道。

  發佈日期：2016 年 3 月

- 使用 模擬 AWS CodePipeline 管道 AWS Lambda

  了解如何叫用 Lambda 函數，以便在管道運作之前，在 CodePipeline 軟體交付程序中視覺化動作和階段。當您設計管道結構時，您可以使用 Lambda 函數來測試管道是否成功完成。

  發布日期：2016 年 2 月

- 使用 在 CodePipeline 中執行 AWS Lambda 函數 AWS CloudFormation

  了解如何建立 AWS CloudFormation 堆疊，以佈建使用者指南任務 中使用的所有 AWS 資源在 CodePipeline 的管道中叫用 AWS Lambda 函數。

  發布日期：2016 年 2 月

- 在 中佈建自訂 CodePipeline 動作 AWS CloudFormation

  了解如何使用 AWS CloudFormation 在 CodePipeline 中佈建自訂動作。

  發佈日期：2016 年 1 月

- 使用 佈建 CodePipeline AWS CloudFormation

  了解如何使用 在 CodePipeline 中佈建基本的持續交付管道 AWS CloudFormation。

  發佈日期：2015 年 12 月

- OpsWorks 使用自訂動作從 CodePipeline 部署到 AWS Lambda

  了解如何 AWS OpsWorks 使用 CodePipeline 設定管道和 AWS Lambda 函數以部署至 。

發佈日期：2015 年 7 月

CodePipeline 教學課程

完成 中的步驟後CodePipeline 入門，您可以嘗試本使用者指南中的其中一個 AWS CodePipeline 教學課程。

主題

- 教學課程：使用 CodePipeline 部署至 Amazon EC2 執行個體
- 教學課程：使用 CodePipeline (V2 類型） 建置 Docker 映像並將其推送至 Amazon ECR
- 教學課程：使用 CodePipeline 部署至 Amazon EKS
- 教學課程：建立以運算 (V2 類型） 執行命令的管道
- 教學課程：使用 Git 標籤啟動您的管道
- 教學課程：篩選分支名稱，以取得啟動管道的提取請求 (V2 類型）
- 教學課程：使用管道層級變數
- 教學：建立簡易管道 (S3 儲存貯體)
- 教學課程：建立簡單的管道 (CodeCommit 儲存庫）
- 教學：建立四階段管道
- 教學課程：設定 CloudWatch Events 規則以接收管道狀態變更的電子郵件通知
- 教學課程：建立使用 建置和測試 Android 應用程式的管道 AWS Device Farm
- 教學課程：建立使用 測試 iOS 應用程式的管道 AWS Device Farm
- 教學課程：建立部署至 Service Catalog 的管道
- 教學課程：使用 建立管道 AWS CloudFormation
- 教學課程：建立使用 AWS CloudFormation 部署動作變數的管道
- 教學課程：使用 CodePipeline 進行 Amazon ECS 標準部署
- 教學課程：使用 Amazon ECR 來源和 ECS-to-CodeDeploy 部署建立管道
- 教學：建立部署 Amazon Alexa 技能的管道
- 教學課程：建立使用 Amazon S3 做為部署提供者的管道
- 教學課程：建立將無伺服器應用程式發佈至 的管道 AWS Serverless Application Repository
- 教學課程：使用 CodePipeline 進行 Lambda 函數部署
- 教學課程：搭配 Lambda 叫用動作使用變數
- 教學課程：在管道中使用 AWS Step Functions 叫用動作

- 教學課程：建立使用 AWS AppConfig 做為部署提供者的管道
- 教學課程：搭配 GitHub 管道來源使用完整複製
- 教學課程：搭配 CodeCommit 管道來源使用完整複製
- 教學課程：使用 AWS CloudFormation StackSets 部署動作建立管道
- 教學課程：建立管道的變數檢查規則做為進入條件

教學課程：使用 CodePipeline 部署至 Amazon EC2 執行個體

本教學課程可協助您在 CodePipeline 中建立部署動作，將您的程式碼部署到您在 Amazon EC2 中設定的執行個體。

> **Note**
>
> 在主控台中建立管道時，CodePipeline 將使用 S3 成品儲存貯體做為成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，安全且可靠。

> **Note**
>
> 部署動作僅適用於 V2 EC2 類型管道。

先決條件

您必須先有幾個資源，才能使用此教學來建立 CD 管道。以下是在開始使用前需準備的事項：

> **Note**
>
> 所有這些資源都應在相同區域內建立 AWS 。

- 來源控制儲存庫 （本教學課程使用 GitHub），您將在其中新增範例`script.sh`檔案。
- 您必須使用已更新此動作許可的現有 CodePipeline 服務角色。若要更新您的服務角色，請參閱 EC2 部署動作的服務角色政策許可。

滿足這些先決條件之後，即可繼續教學並建立 CD 管道。

步驟 1：建立 Amazon EC2 Linux 執行個體

在此步驟中，您會在其中建立部署範例應用程式的 Amazon EC2 執行個體。在此程序中，如果您尚未在要建立資源的區域中建立執行個體角色，請在 IAM 中建立執行個體角色。

建立執行個體角色

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/iam/ 開啟 IAM 主控台。
2. 從主控台儀表板，選擇 Roles (角色)。
3. 選擇建立角色。
4. 在選取信任實體類型下，選取 AWS 服務。在選擇使用案例下，選取 EC2。在 Select your use case (選取您的使用案例) 下，選擇 EC2。選擇下一步。
5. 搜尋並選取名為 的政策**AmazonSSMManagedEC2InstanceDefaultPolicy**。
6. 搜尋並選取名為 的政策**AmazonSSMManagedInstanceCore**。選擇下一步：標籤。
7. 選擇下一步：檢閱。輸入角色的名稱 (例如，**EC2InstanceRole**)。

> **Note**
>
> 記下您的角色名稱，以用於下一個步驟。您會在建立執行個體時選擇此角色。

> **Note**
>
> 您將新增許可至此角色，以允許在管道建立後存取管道的 S3 成品儲存貯體。

選擇建立角色。

啟動執行個體

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/ec2/ 開啟 Amazon EC2 主控台。
2. 從側邊導覽中，選擇執行個體，然後從頁面頂端選取啟動執行個體。
3. 在名稱中，輸入 **MyInstances**。這會將標籤索引鍵 **Name**和標籤值 指派給執行個體**MyInstances**。

4. 在應用程式和作業系統映像 (Amazon Machine Image) 下，找到具有 AWS 標誌的 Amazon Linux AMI 選項，並確認已選取。（此 AMI 描述為 Amazon Linux 2 AMI (HVM)，並標記為「免費方案合格」。）
5. 在執行個體類型下，選擇符合免費方案的`t2.micro`類型做為執行個體的硬體組態。
6. 在金鑰對（登入）下，選擇金鑰對或建立一個金鑰對。
7. 在網路設定下，確定狀態為啟用。
8. 展開 Advanced Details (進階詳細資訊)。在 IAM 執行個體設定檔中，選擇您在先前程序中建立的 IAM 角色（例如 **`EC2InstanceRole`**)。

   > **Note**
   >
   > 請勿將執行個體角色保留空白，因為這會建立預設角色，而且不會選取您建立的角色。

9. 在摘要下，於執行個體數量下，輸入 2。
10. 選擇啟動執行個體。
11. 您可以在 Instances (執行個體) 頁面上檢視啟動狀態。當您啟動執行個體時，其初始狀態是 `pending`。在執行個體啟動後，其狀態會變更為 `running`，並得到公有的 DNS 名稱。(如果 Public DNS (公有 DNS) 欄未顯示，請選擇 Show/Hide (顯示/隱藏) 圖示，然後選擇 Public DNS (公有 DNS)。)

步驟 2：將成品儲存貯體許可新增至 EC2 執行個體角色

您必須更新為執行個體建立的 EC2 執行個體角色，以允許它存取管道的成品儲存貯體。

> **Note**
>
> 建立執行個體時，您可以建立或使用現有的 EC2 執行個體角色。若要避免`Access Denied`錯誤，您必須將 S3 儲存貯體許可新增至執行個體角色，才能將執行個體許可授予 CodePipeline 成品儲存貯體。建立預設角色，或使用範圍縮小為管道區域成品儲存貯體的`s3:GetObject`許可來更新現有角色。

1. 在 CodePipeline 主控台中導覽至您的管道。選擇設定。檢視現有管道的成品存放區名稱和位置。記下成品儲存貯體 Amazon Resource Name (ARN) 並將其複製。
2. 導覽至 IAM 主控台，然後選擇 Roles (角色)。選擇您在本教學課程的步驟 1 中建立的執行個體角色。

3. 在許可標籤上，選擇新增內嵌政策。
4. 將下列 JSON 新增至政策文件，將 Resource 欄位中的值取代為儲存貯體 ARN。

```
{
    "Effect": "Allow",
    "Principal": "*",
    "Action": "s3:GetObject",
    "Resource": "arn:aws:s3:::BucketName"
}
```

5. 選擇更新。

步驟 3：將指令碼檔案新增至您的儲存庫

貼上此範例文字，為部署中的後製指令碼步驟建立 script.sh 檔案。

```
echo "Hello World!"
```

將 **script.sh** 檔案新增至來源儲存庫

1. 開啟文字編輯器，然後將上面的檔案複製並貼到新的檔案中。
2. 遞交您的 script.sh 檔案並將之推送至來源儲存庫。

   a. 新增檔案。

   ```
   git add .
   ```

   b. 遞交變更。

   ```
   git commit -m "Adding script.sh."
   ```

   c. 推送認可。

   ```
   git push
   ```

   記下儲存庫中的路徑。

```
/MyDemoRepo/test/script.sh
```

步驟 4：建立管道

使用 CodePipeline 精靈建立管道階段並連接來源儲存庫。

建立管道

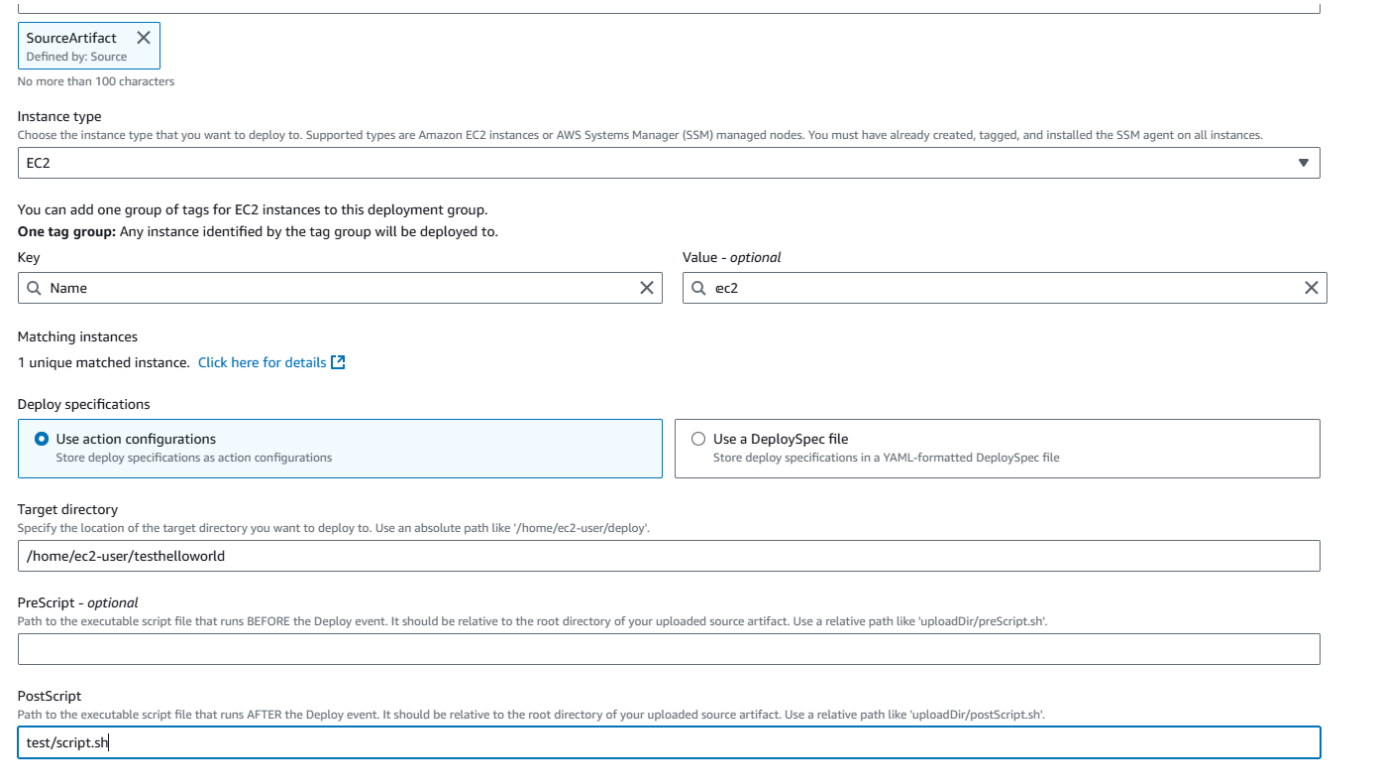
1. 前往 https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 開啟 CodePipeline 主控台。
2. 在 Welcome (歡迎) 頁面、Getting started (入門) 頁面、或者 Pipelines (管道) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。
3. 在步驟 1：選擇建立選項頁面的建立選項下，選擇建置自訂管道選項。選擇下一步。
4. 在步驟 2：選擇管道設定中，在管道名稱中輸入 **MyPipeline**。
5. CodePipeline 提供 V1 和 V2 類型管道，各類型有不同的特性和價格。V2 類型是您可以在控制台選擇的唯一類型。如需詳細資訊，請參閱管道類型。如需 CodePipeline 定價的相關資訊，請參閱定價。
6. 在服務角色中，選擇使用現有的服務角色，然後選擇已更新此動作所需許可的 CodePipeline 服務角色。若要為此動作設定 CodePipeline 服務角色，請參閱 EC2 部署動作的服務角色政策許可。
7. 將 Advanced settings (進階設定) 下的設定保留為預設值，然後選擇 Next (下一步)。
8. 在步驟 3：新增來源階段頁面上，新增來源階段：

   a. 在來源提供者中，選擇 GitHub（透過 GitHub 應用程式）。

   b. 在連線下，選擇現有的連線或建立新的連線。若要建立或管理 GitHub 來源動作的連線，請參閱 GitHub 連線。

   c. 在儲存庫名稱中，選擇 GitHub 儲存庫的名稱。

   選擇下一步。
9. 在步驟 4：新增建置階段頁面上，選擇略過。
10. 在步驟 5：新增部署階段頁面上，選擇 EC2。



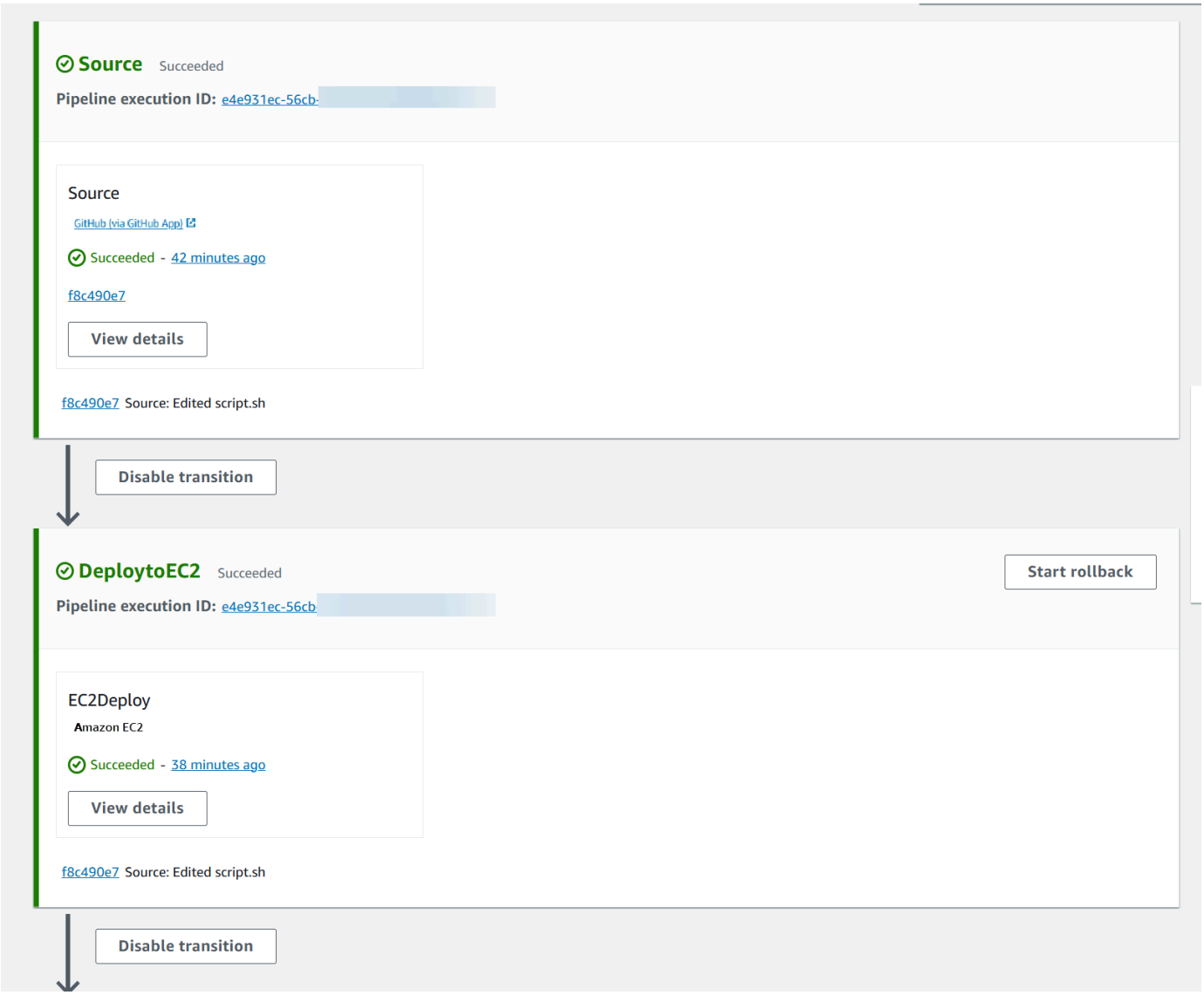
a. 針對目標目錄，在您要部署的執行個體上輸入目錄，例如 `/home/ec2-user/testhelloworld`。

> **Note**
>
> 指定您希望動作在執行個體上使用的部署目錄。動作會自動在執行個體上建立指定的目錄，做為部署的一部分。

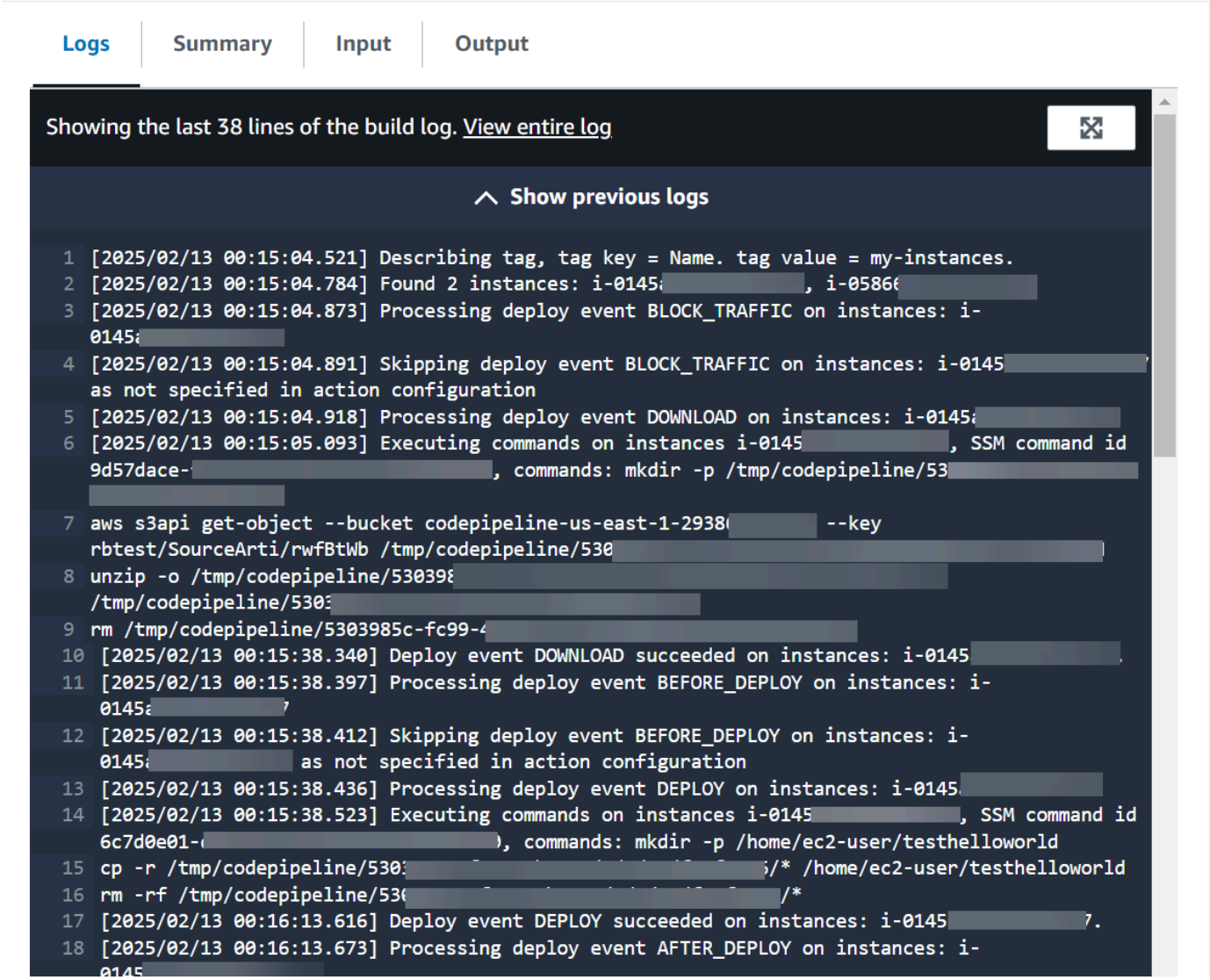
b. 在 PostScript 中，輸入指令碼的路徑和檔案名稱，例如 `test/script.sh`。

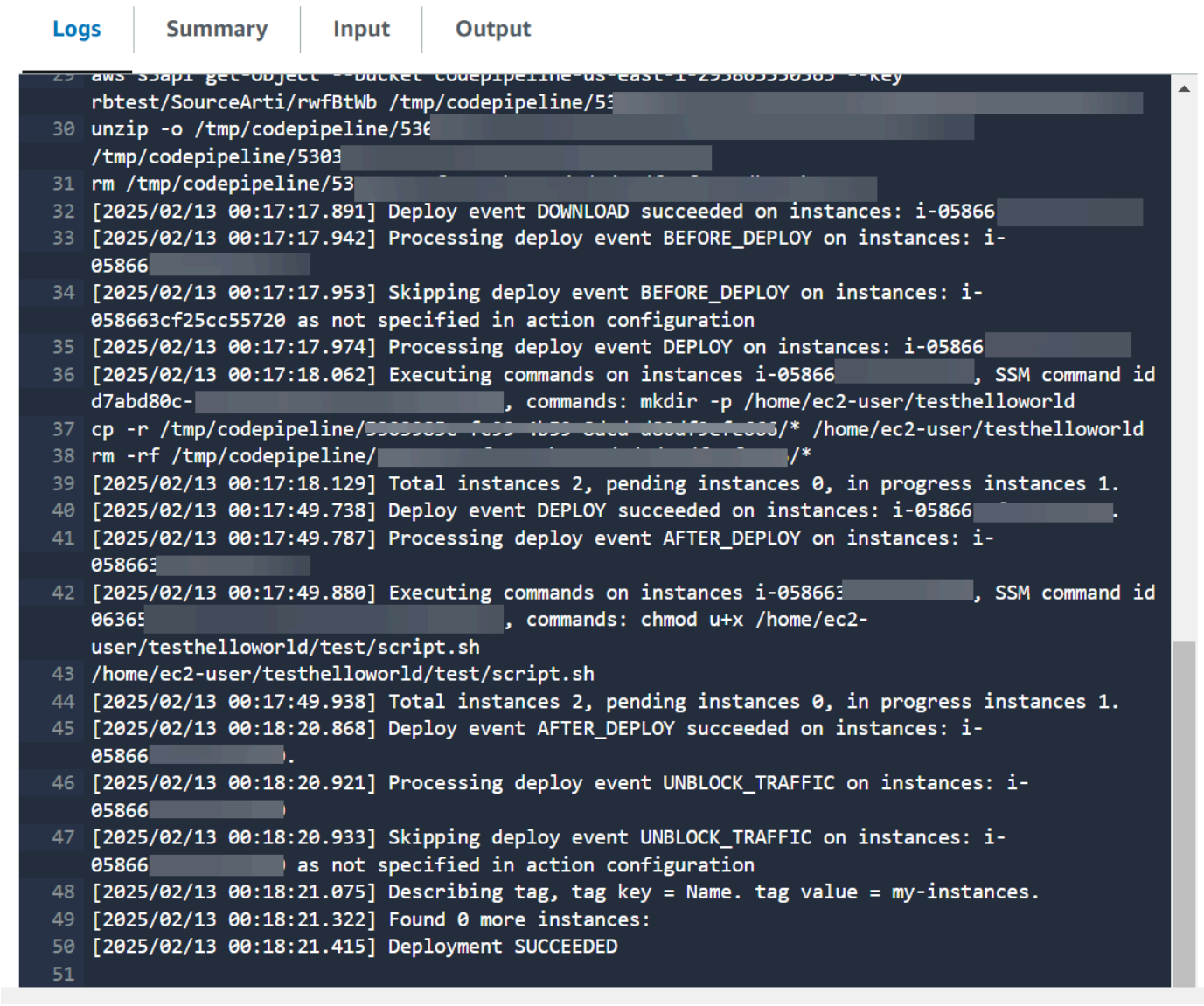
c. 選擇下一步。

11. 在 Step 6: Review (步驟 6：檢閱) 頁面上，檢閱您的管道組態，然後選擇 Create pipeline (建立管道) 來建立管道。



12. 管道成功執行後，請選擇檢視詳細資訊以檢視動作上的日誌，以檢視受管運算動作輸出。


Logs
Summary
Input
Output
Showing the last 38 lines of the build log. View entire log
Show previous logs
1 [2025/02/13 00:15:04.521] Describing tag, tag key = Name. tag value = my-instances.
2 [2025/02/13 00:15:04.784] Found 2 instances: i-0145 , i-0586
3 [2025/02/13 00:15:04.873] Processing deploy event BLOCK_TRAFFIC on instances: i-
0145
4 [2025/02/13 00:15:04.891] Skipping deploy event BLOCK_TRAFFIC on instances: i-0145
as not specified in action configuration
5 [2025/02/13 00:15:04.918] Processing deploy event DOWNLOAD on instances: i-0145
6 [2025/02/13 00:15:05.093] Executing commands on instances i-0145 , SSM command id
9d57dace- , commands: mkdir -p /tmp/codepipeline/53
7 aws s3api get-object --bucket codepipeline-us-east-1-2938 --key
rbtest/SourceArti/rwfBtWb /tmp/codepipeline/530
8 unzip -o /tmp/codepipeline/530398
/tmp/codepipeline/530
9 rm /tmp/codepipeline/5303985c-fc99-4
10 [2025/02/13 00:15:38.340] Deploy event DOWNLOAD succeeded on instances: i-0145
11 [2025/02/13 00:15:38.397] Processing deploy event BEFORE_DEPLOY on instances: i-
0145
12 [2025/02/13 00:15:38.412] Skipping deploy event BEFORE_DEPLOY on instances: i-
0145 as not specified in action configuration
13 [2025/02/13 00:15:38.436] Processing deploy event DEPLOY on instances: i-0145
14 [2025/02/13 00:15:38.523] Executing commands on instances i-0145 , SSM command id
6c7d0e01- , commands: mkdir -p /home/ec2-user/testhelloworld
15 cp -r /tmp/codepipeline/530 /* /home/ec2-user/testhelloworld
16 rm -rf /tmp/codepipeline/53 /*
17 [2025/02/13 00:16:13.616] Deploy event DEPLOY succeeded on instances: i-0145 .
18 [2025/02/13 00:16:13.673] Processing deploy event AFTER_DEPLOY on instances: i-
0145



步驟 5：測試您的管道

您的管道應具備執行end-to-end原生 AWS 持續部署所需的一切。現在，將程式碼變更推送至來源儲存庫，以測試其功能。

測試管道

1. 對設定的來源儲存庫進行程式碼變更、遞交並推送變更。
2. 前往 https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 開啟 CodePipeline 主控台。
3. 從清單中選擇管道。
4. 觀看管道階段的管道進度。您的管道應該完成，而且您的動作會在執行個體上部署指令碼。

5. 如需更多故障診斷資訊，請參閱 EC2 部署動作失敗並顯示錯誤訊息 `No such file`。

教學課程：使用 CodePipeline (V2 類型） 建置 Docker 映像並將其推送至 Amazon ECR

本教學課程可協助您在 CodePipeline 中建立建置動作，在原始程式碼變更後執行 Docker 映像並將其推送至 Amazon ECR。本教學課程也說明如何新增部署推送映像的 Amazon ECS 部署動作。

Important

在主控台中建立管道時，CodePipeline 將使用 S3 成品儲存貯體做為成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，安全且可靠。

Note

本教學課程適用於具有 GitHub 來源儲存庫的 CodePipeline 管道的 ECRBuildAndPublish 建置動作，以及用於部署至 Amazon ECS 叢集的 Amazon ECS 標準動作。如需使用管道搭配 ECR 映像儲存庫做為 Amazon ECS 至 CodePipeline 中 CodeDeploy 藍/綠部署動作來源的教學課程，請參閱 教學課程：使用 Amazon ECR 來源和 ECS-to-CodeDeploy 部署建立管道。CodePipeline

Important

此動作使用 CodePipeline 受管 CodeBuild 運算在建置環境中執行命令。執行命令動作會產生個別費用 AWS CodeBuild。

先決條件

您必須先有幾個資源，才能使用此教學來建立 CD 管道。以下是在開始使用前需準備的事項：

> **Note**
>
> 所有這些資源都應在相同區域內建立 AWS 。

- 來源控制儲存庫 （ 本教學課程使用 GitHub)，您將在此教學課程中新增下列項目：
  - 在步驟 1 中，您將新增範例 Dockerfile 到您的來源儲存庫，做為 CodePipeline 中 ECRBuildAndPublish 建置動作的輸入成品。
  - 在步驟 2 中，您將新增範例 imagedefinitions.json 檔案至來源儲存庫，作為 CodePipeline 中 Amazon ECS 標準部署動作的需求。
- Amazon ECR 映像儲存庫，其中包含您從 Dockerfile 建置的映像。如需詳細資訊，請參閱《Amazon Elastic Container Registry 使用者指南》中的建立儲存庫和推送映像。
- 在與映像儲存庫相同的區域中建立的 Amazon ECS 叢集和服務。如需詳細資訊，請參閱《Amazon Elastic Container Service 開發人員指南》中的建立叢集和建立服務。

滿足這些先決條件之後，即可繼續教學並建立 CD 管道。

步驟 1：將 Dockerfile 新增至來源儲存庫

本教學課程使用 ECRBuildAndPublish 動作來建置 Docker 映像，並將映像推送至 Amazon ECR。CodePipeline 中的受管運算動作會使用 CodeBuild 來執行 ECR 登入和映像推送的命令。您不需要將`buildspec.yml`檔案新增至原始程式碼儲存庫，即可告知 CodeBuild 如何執行此操作。對於此範例，您只能在儲存庫中提供 Dockerfile，如下所示。

貼上此範例文字以建立您的 `Dockerfile` 檔案。此範例 Dockerfile 與先決條件中 ECR 映像說明中使用的範例相同。

```
FROM public.ecr.aws/amazonlinux/amazonlinux:latest

# Install dependencies
RUN yum update -y && \
 yum install -y httpd

# Install apache and write hello world message
RUN echo 'Hello World!' > /var/www/html/index.html

# Configure apache
RUN echo 'mkdir -p /var/run/httpd' >> /root/run_apache.sh && \
```

```
 echo 'mkdir -p /var/lock/httpd' >> /root/run_apache.sh && \
 echo '/usr/sbin/httpd -D FOREGROUND' >> /root/run_apache.sh && \
 chmod 755 /root/run_apache.sh

EXPOSE 80

CMD /root/run_apache.sh
```

將 Dockerfile 檔案新增至來源儲存庫

1. 開啟文字編輯器，然後將上面的 Dockerfile 複製並貼到新的檔案中。
2. 遞交您的 Dockerfile 檔案並將之推送至來源儲存庫。

   a. 新增檔案。

   ```
   git add .
   ```

   b. 遞交變更。

   ```
   git commit -m "Adding Dockerfile."
   ```

   c. 推送認可。

   ```
   git push
   ```

   請務必將 檔案放在儲存庫的根層級。

   ```
   / Dockerfile
   ```

步驟 2：將 imagedefinitions.json 檔案新增至來源儲存庫

本教學課程使用 CodePipeline 中的 Amazon ECS 標準部署動作，將您的容器部署到 Amazon ECS 叢集。Amazon ECS 標準部署動作需要包含映像名稱和 URI 的 imagedefinitions.json 檔案。如需 imagedefinitions.json 檔案的詳細資訊，請參閱 Amazon ECS 標準部署動作的 imagedefinitions.json 檔案。

貼上此範例文字以建立 imagedefinitions.json 檔案。使用 Dockerfile 中的名稱，例如 hello-world，並使用存放映像的 Amazon ECR 儲存庫中的 URI。

```
[
  {
    "name": "hello-world",
    "imageUri": "ACCOUNT-ID.dkr.ecr.us-east-1.amazonaws.com/actions/image-repo"
  }
]
```

將 **imagedefinitions.json** 檔案新增至來源儲存庫

1. 開啟文字編輯器，然後將上述範例複製並貼到新的檔案中。
2. 遞交您的 `imagedefinitions.json` 檔案並將之推送至來源儲存庫。

   a. 新增檔案。

   ```
   git add .
   ```

   b. 遞交變更。

   ```
   git commit -m "Adding imagedefinitions.json."
   ```

   c. 推送認可。

   ```
   git push
   ```

   請務必將 檔案放在儲存庫的根層級。

   ```
   / imagedefinitions.json
   ```

步驟 3：建立管道

使用 CodePipeline 精靈建立管道階段並連接來源儲存庫。

建立管道

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 開啟 CodePipeline 主控台。
2. 在 Welcome (歡迎) 頁面、Getting started (入門) 頁面、或者 Pipelines (管道) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。

3. 在步驟 1：選擇建立選項頁面的建立選項下，選擇建置自訂管道選項。選擇下一步。
4. 在步驟 2：選擇管道設定中，在管道名稱中輸入 **MyPipeline**。
5. CodePipeline 提供 V1 和 V2 類型管道，各類型有不同的特性和價格。V2 類型是您可以在控制台選擇的唯一類型。如需詳細資訊，請參閱管道類型。如需 CodePipeline 定價的相關資訊，請參閱定價。
6. 在服務角色中，選擇新服務角色，以允許 CodePipeline 在 IAM 中建立服務角色。
7. 將 Advanced settings (進階設定) 下的設定保留為預設值，然後選擇 Next (下一步)。
8. 在步驟 3：新增來源階段頁面上，新增來源階段：

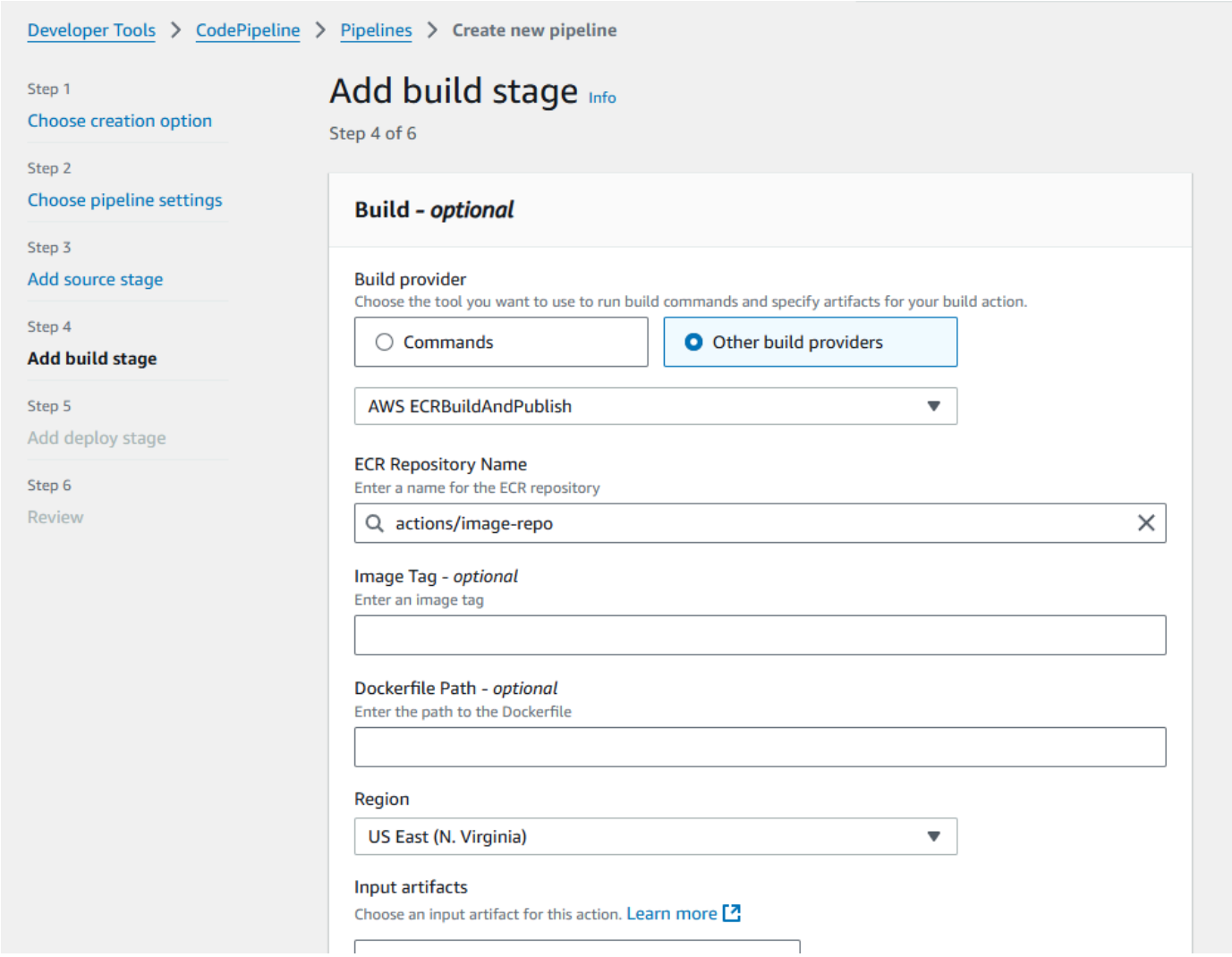
   a. 在來源提供者中，選擇 GitHub （透過 GitHub 應用程式）。

   b. 在連線下，選擇現有的連線或建立新的連線。若要建立或管理 GitHub 來源動作的連線，請參閱 GitHub 連線。

   c. 在儲存庫名稱中，選擇 GitHub 儲存庫的名稱。

   d. 在預設分支中，選擇要指定何時手動啟動管道，或來源事件不是 Git 標籤的分支。如果變更的來源不是觸發條件，或者是手動啟動管道執行，則所使用的變更將是來自預設分支的 HEAD 遞交。

   選擇下一步。
9. 在步驟 4：新增建置階段頁面上，選擇其他建置提供者，然後選擇 ECRBuildAndPublish。



a. 針對 ECR 儲存庫名稱，選擇您的映像儲存庫。

b. 選擇下一步。

10. 在步驟 5：新增測試階段中，選擇略過測試階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

    選擇下一步。

11. 在步驟 6：新增部署階段頁面上，選擇略過部署階段。您將在下列步驟中新增 ECS 動作。

12. 在步驟 7：檢閱頁面上，檢閱管道組態，然後選擇建立管道以建立管道。

13. 編輯管道，將 Amazon ECS 部署動作新增至管道：

    a. 在右上角，選擇 Edit (編輯)。

    b. 在圖表的底部，選擇 + Add stage (+ 新增階段)。在 Stage name (階段名稱) 中，輸入名稱，例如 **`Deploy`**。

c. 選擇 + Add action group (+ 新增動作群組)。

d. 在 Action name (動作名稱) 中，輸入名稱。

e. 在動作提供者中，選擇 Amazon ECS。允許 Region (區域) 預設為管道區域。

f. 在輸入成品中，從來源階段選擇輸入成品，例如 `SourceArtifact`。

g. 針對叢集名稱，選擇服務執行所在的 Amazon ECS 叢集。

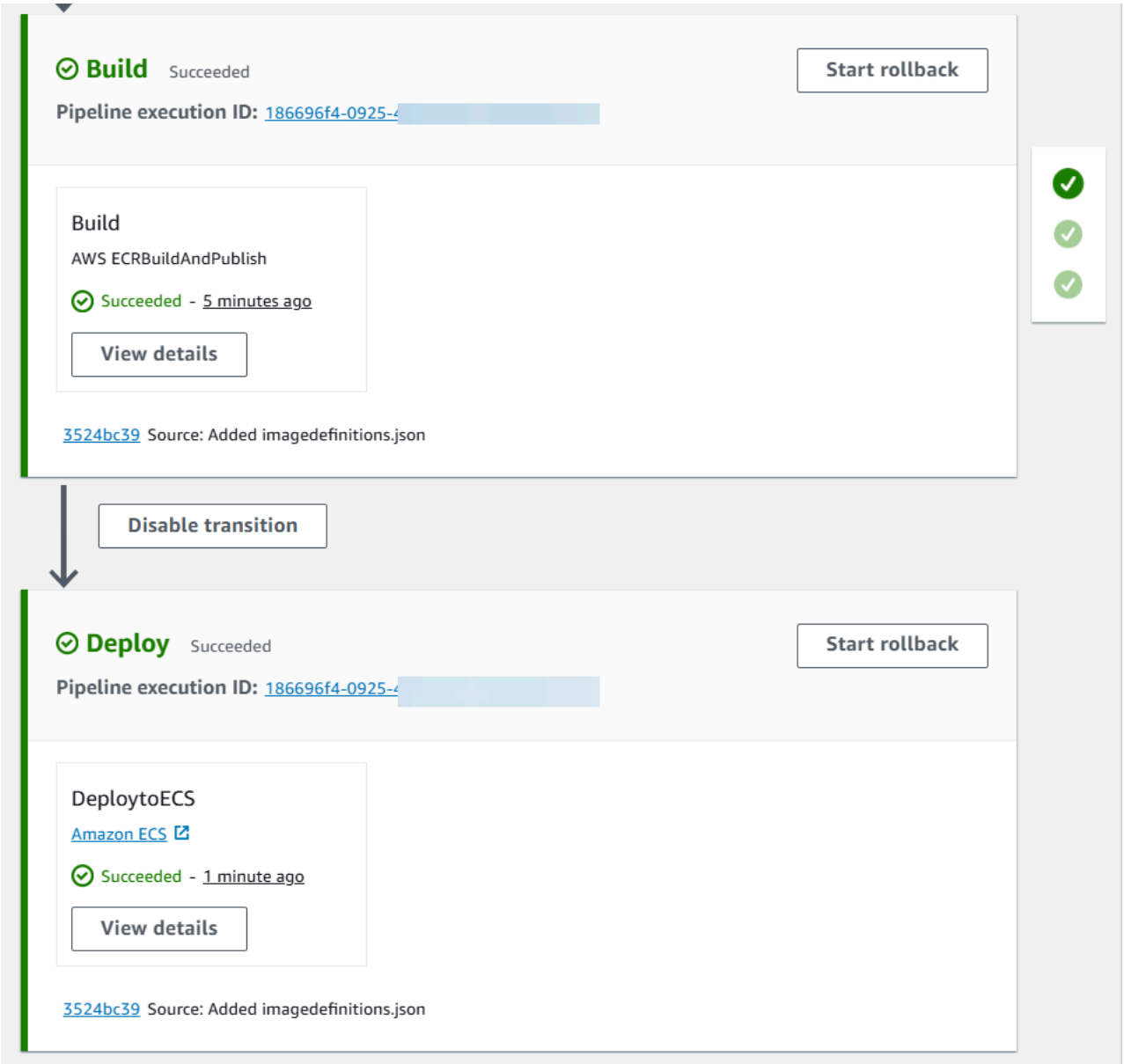
h. 針對服務名稱，選擇要更新的服務。

i. 選擇儲存。

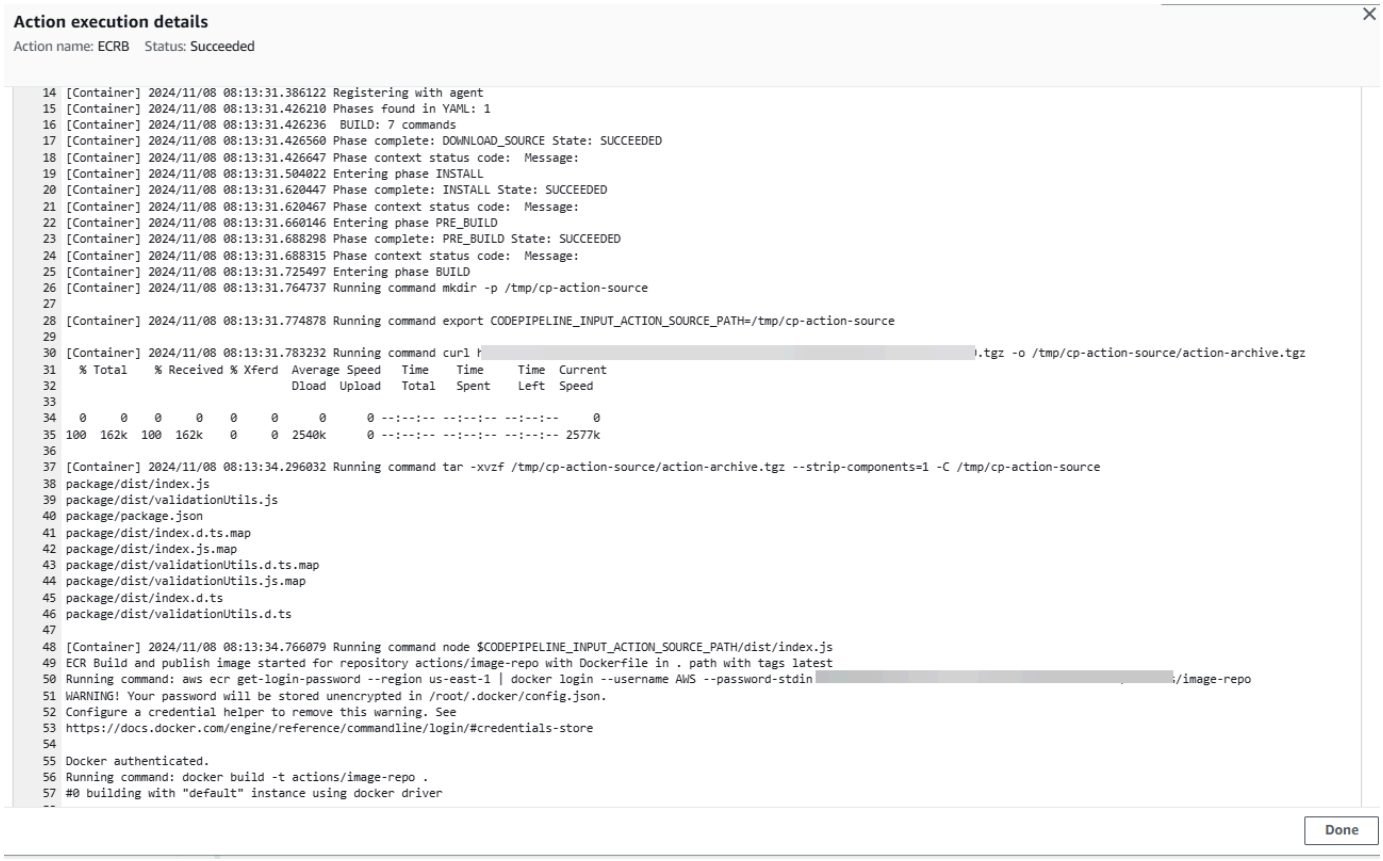
j. 在您編輯的階段上，選擇 Done (完成)。在 AWS CodePipeline 窗格中，選擇 Save (儲存)，然後在警告訊息中選擇 Save (儲存)。

k. 若要提交您的變更並啟動管道建置，請選擇 Release change (發行變更)，然後選擇 Release (發行)。

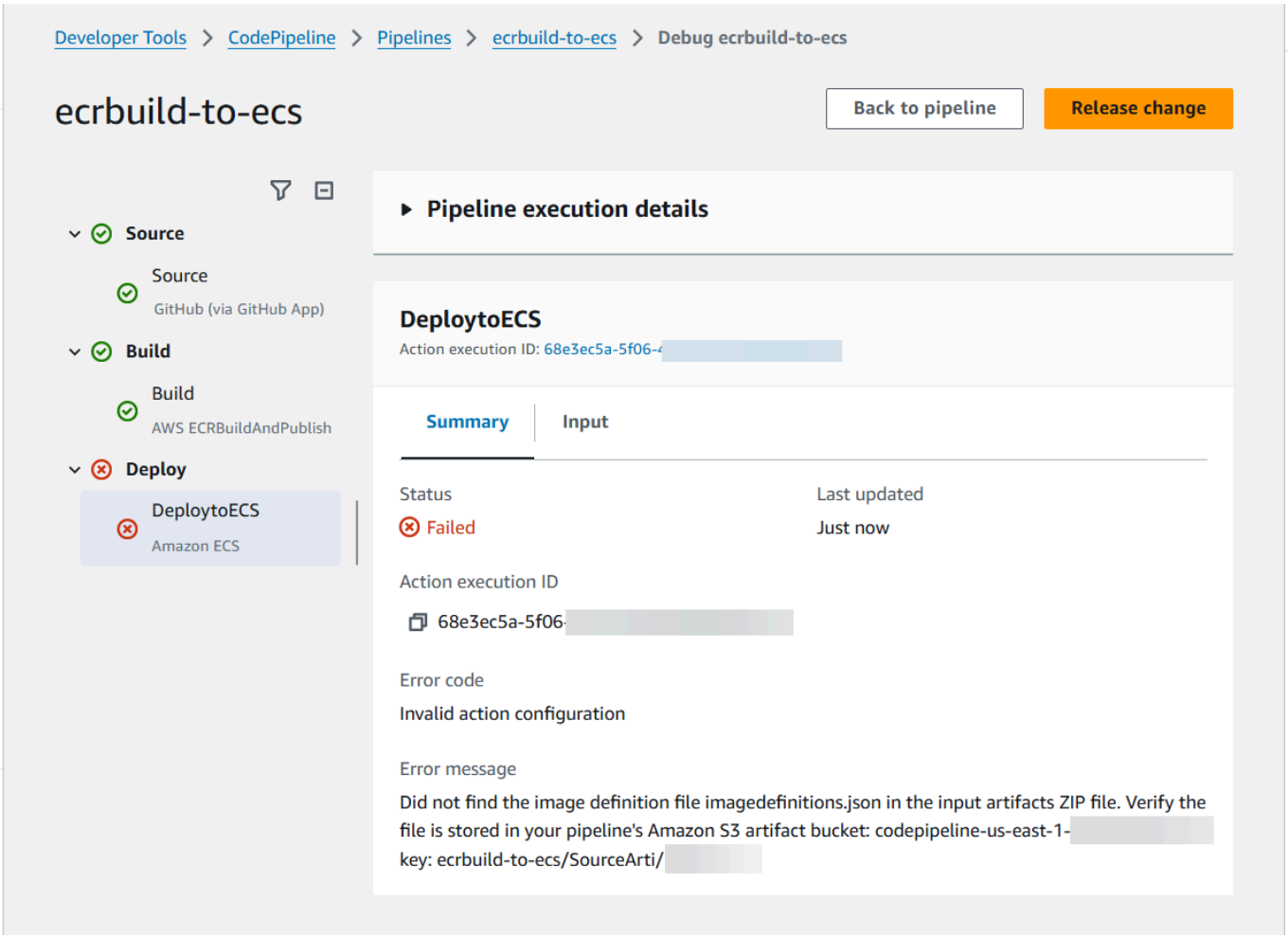
14. 管道執行後，檢視管道結構和狀態。



15. 管道成功執行後，請選擇檢視詳細資訊以檢視動作上的日誌，以檢視受管運算動作輸出。



16. 故障診斷任何失敗的動作。例如，如果 imagedefinitions.json 檔案不在來源儲存庫中，則 ECS 部署動作可能會失敗。以下是當 imagedefinitions.json 檔案遺失時顯示的錯誤訊息範例。



步驟 4：測試管道

您的管道應具備執行end-to-end原生 AWS 持續部署所需的一切。現在，將程式碼變更推送至來源儲存庫，以測試其功能。

測試管道

1. 對設定的來源儲存庫進行程式碼變更、遞交並推送變更。
2. 前往 https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 開啟 CodePipeline 主控台。
3. 從清單中選擇管道。
4. 觀看管道階段的管道進度。您的管道應該完成，而且您的動作會將 Docker 映像推送至從程式碼變更建立的 ECR。

教學課程：使用 CodePipeline 部署至 Amazon EKS

本教學課程可協助您在 CodePipeline 中建立部署動作，將您的程式碼部署到您在 Amazon EKS 中設定的叢集。

EKS 動作同時支援公有和私有 EKS 叢集。私有叢集是 EKS 建議的類型；不過，支援這兩種類型。

> **Note**
>
> 在主控台中建立管道時，CodePipeline 將使用 S3 成品儲存貯體做為成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，安全且可靠。

> **Note**
>
> 此動作使用 CodePipeline 受管 CodeBuild 運算在建置環境中執行命令。執行命令動作會產生個別費用 AWS CodeBuild。

> **Note**
>
> 部署動作僅適用於 V2 EKS 類型管道。

先決條件

您必須先有幾個資源，才能使用此教學來建立 CD 管道。以下是在開始使用前需準備的事項：

> **Note**
>
> 所有這些資源都應在相同區域內建立 AWS 。

- 來源控制儲存庫 （本教學課程使用 GitHub），您將在其中新增範例`deployment.yaml`檔案。
- 您必須使用現有的 CodePipeline 服務角色，使用以下動作的許可進行更新步驟 3：更新 IAM 中的 CodePipeline 服務角色政策。所需的許可取決於您建立的叢集類型。如需詳細資訊，請參閱服務角色政策許可。

- 您已推送至 ECR 或映像儲存庫的正常運作映像和儲存庫標籤。

滿足這些先決條件之後，即可繼續教學並建立 CD 管道。

步驟 1：（選用）在 Amazon EKS 中建立叢集

您可以選擇使用公有或私有端點建立 EKS 叢集。

在下列步驟中，您會在 EKS 中建立公有或私有叢集。如果您已建立叢集，則此步驟為選用。

在 Amazon EKS 中建立公有叢集

在此步驟中，您會在 EKS 中建立叢集。

建立公有叢集

1. 開啟 EKS 主控台，然後選擇建立叢集。
2. 在名稱中，為您的叢集命名。選擇下一步。
3. 選擇建立。

在 Amazon EKS 中建立私有叢集

如果您選擇使用私有端點建立叢集，請務必僅連接私有子網路，並確保其具有網際網路連線。

遵循接下來五個子步驟來建立具有私有端點的叢集。

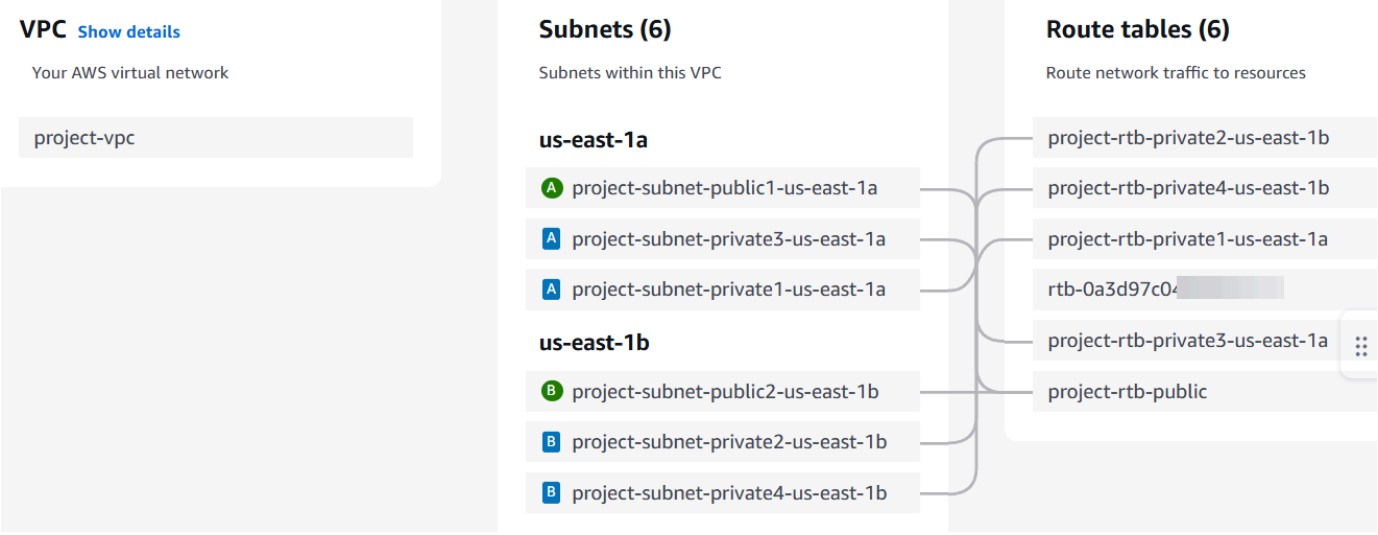
在主控台中建立 VPC

1. 開啟 VPC 主控台，然後選擇建立 VPC。
2. 在 VPC 設定下，選擇 VPC 和更多。
3. 選擇 以建立一個公有和 4 個私有子網路。選擇建立 VPC。
4. 在子網路頁面上，選擇私有。

判斷 VPC 中的私有子網路

1. 導覽至您的 VPC，然後選擇 VPC ID 以開啟 VPC 詳細資訊頁面。
2. 在 VPC 詳細資訊頁面上，選擇資源映射索引標籤。

3. 檢視圖表並記下您的私有子網路。子網路會顯示標籤，指出公有或私有狀態，且每個子網路都會對應至路由表。



   請注意，私有叢集將擁有所有私有子網路。

4. 建立公有子網路以託管 NAT 閘道。您一次只能連接一個網際網路閘道至 VPC。

在公有子網路中建立 NAT 閘道

1. 在公有子網路中，建立 NAT 閘道。導覽至 VPC 主控台，然後選擇網際網路閘道。選擇建立網際網路閘道。
2. 在名稱中，輸入網際網路閘道的名稱。選擇建立網際網路閘道。

更新私有子網路的路由表，將流量導向 NAT 閘道。

將 NAT 閘道新增至私有子網路的路由表

1. 導覽至 VPC 主控台，然後選擇子網路。
2. 對於每個私有子網路，請選擇它，然後在詳細資訊頁面上選擇該子網路的路由表。選擇編輯路由表。
3. 更新私有子網路的路由表，將網際網路流量導向 NAT 閘道。選擇 Add route (新增路由)。從要新增的選項中選擇 NAT 閘道。選擇您建立的網際網路閘道。
4. 針對公有子網路，建立自訂路由表。確認公有子網路的網路存取控制清單 (ACL) 允許來自私有子網路的傳入流量。
5. 選擇儲存變更。

在此步驟中，您會在 EKS 中建立叢集。

建立私有叢集

1. 開啟 EKS 主控台，然後選擇建立叢集。
2. 在名稱中，為您的叢集命名。選擇下一步。
3. 指定您的 VPC 和其他組態資訊。選擇建立。

EKS 叢集可以是公有或私有叢集。此步驟適用於只有私有端點的叢集。如果您的叢集是私有的。

步驟 2：在 Amazon EKS 中設定私有叢集

只有在您已建立私有叢集時，此步驟才適用。此步驟適用於只有私有端點的叢集。

設定您的叢集

1. 僅在網路索引標籤下的 EKS 叢集中連接私有子網路。在 下的判斷 VPC 中的私有子網路區段中連接擷取的私有子網路步驟 1：（選用）在 Amazon EKS 中建立叢集。
2. 請確定私有子網路可以存取網際網路，因為 CodePipeline 會儲存並從管道的 S3 成品儲存貯體擷取成品。

步驟 3：更新 IAM 中的 CodePipeline 服務角色政策

在此步驟中，您將更新現有的 CodePipeline 服務角色，例如 **cp-service-role**，具有 CodePipeline 與叢集連線所需的許可。如果您沒有現有的角色，請建立新的角色。

使用下列步驟更新您的 CodePipeline 服務角色。

更新您的 CodePipeline 服務角色政策

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/iam/ 開啟 IAM 主控台。
2. 從主控台儀表板，選擇 Roles (角色)。
3. 查詢 CodePipeline 服務角色，例如 **cp-service-role**。
4. 新增內嵌政策。
5. 在政策編輯器中，輸入以下內容。

    - 針對公有叢集，新增下列許可。

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",

    "Statement": [
        {
            "Sid": "EksClusterPolicy",
            "Effect": "Allow",
            "Action": "eks:DescribeCluster",
            "Resource": "arn:aws:eks:us-east-1:111122223333:cluster/my-
cluster"
        },
        {
            "Sid": "EksVpcClusterPolicy",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "ec2:DescribeDhcpOptions",
                "ec2:DescribeNetworkInterfaces",
                "ec2:DescribeRouteTables",
                "ec2:DescribeSubnets",
                "ec2:DescribeSecurityGroups",
                "ec2:DescribeVpcs"
            ],
            "Resource": [
                "*"
            ]
        }
    ]
}
```

- 針對私有叢集，新增下列許可。如果適用，私有叢集將需要 VPC 的額外許可。

  JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",

    "Statement": [
        {
            "Sid": "EksClusterPolicy",
            "Effect": "Allow",
            "Action": "eks:DescribeCluster",
```

```
            "Resource": "arn:aws:eks:us-east-1:111122223333:cluster/my-
cluster"
        },
        {
            "Sid": "EksVpcClusterPolicy",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "ec2:DescribeDhcpOptions",
                "ec2:DescribeNetworkInterfaces",
                "ec2:DescribeRouteTables",
                "ec2:DescribeSubnets",
                "ec2:DescribeSecurityGroups",
                "ec2:DescribeVpcs"
            ],
            "Resource": [
                "*"
            ]
        },
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": "ec2:CreateNetworkInterface",
            "Resource": "*",
            "Condition": {
                "StringEqualsIfExists": {
                    "ec2:Subnet": [
                        "arn:aws:ec2:us-east-1:ACCOUNT-ID:subnet/
subnet-03ebd65daeEXAMPLE",
                        "arn:aws:ec2:us-east-1:ACCOUNT-ID:subnet/
subnet-0e377f6036EXAMPLE",
                        "arn:aws:ec2:us-east-1:ACCOUNT-ID:subnet/
subnet-0db658ba1cEXAMPLE",
                        "arn:aws:ec2:us-east-1:ACCOUNT-ID:subnet/
subnet-0db658ba1cEXAMPLE"
                    ]
                }
            }
        },
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": "ec2:CreateNetworkInterfacePermission",
            "Resource": "*",
            "Condition": {
                "ArnEquals": {
                    "ec2:Subnet": [
```

```
                        "arn:aws:ec2:us-east-1:111122223333:subnet/
subnet-03ebd65daeEXAMPLE",
                        "arn:aws:ec2:us-east-1:111122223333:subnet/
subnet-0e377f6036EXAMPLE",
                        "arn:aws:ec2:us-east-1:111122223333:subnet/
subnet-0db658ba1cEXAMPLE",
                        "arn:aws:ec2:us-east-1:111122223333:subnet/
subnet-0db658ba1cEXAMPLE"
                    ]
                }
            }
        },
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": "ec2:DeleteNetworkInterface",
            "Resource": "*",
            "Condition": {
                "StringEqualsIfExists": {
                    "ec2:Subnet": [
                        "arn:aws:ec2:us-east-1:ACCOUNT-ID:subnet/
subnet-03ebd65daeEXAMPLE",
                        "arn:aws:ec2:us-east-1:ACCOUNT-ID:subnet/
subnet-0e377f6036EXAMPLE",
                        "arn:aws:ec2:us-east-1:ACCOUNT-ID:subnet/
subnet-0db658ba1cEXAMPLE",
                        "arn:aws:ec2:us-east-1:ACCOUNT-ID:subnet/
subnet-0db658ba1cEXAMPLE"
                    ]
                }
            }
        }
    ]
}
```

6. 選擇更新政策。

步驟 4：建立 CodePipeline 服務角色的存取項目

在此步驟中，您會在叢集上建立存取項目，以新增您在步驟 3 中更新的 CodePipeline 服務角色，以及受管存取政策。

1. 開啟 EKS 主控台並導覽至您的叢集。

2. 選擇存取索引標籤。
3. 在 IAM 存取項目下，選擇建立存取項目。
4. 在 IAM 主體 ARN 中，輸入您剛為動作更新的角色，例如 **cp-service-role**。選擇下一步。
5. 在步驟 2：新增存取政策頁面上，在政策名稱中，選擇存取的受管政策，例如 AmazonEKSClusterAdminPolicy。選擇 Add Policy (新增政策)。選擇下一步。

> **Note**
>
> 這是 CodePipeline 動作用來與 Kubernetes 交談的政策。最佳實務是，若要以最低權限縮減政策中的許可範圍，而非管理政策，請改為連接自訂政策。

6. 在檢閱頁面上，選擇建立。

步驟 5：建立來源儲存庫並新增Helm chart組態檔案

在此步驟中，您會建立適合您 動作的組態檔案 (Kubernetes 資訊清單檔案或 Helm Chart)，並將組態檔案存放在來源儲存庫中。為您的組態使用適當的檔案。如需詳細資訊，請參閱 https://kubernetes.io/docs/reference/kubectl/quick-reference/ 或 https://helm.sh/docs/topics/charts/。

- 對於 Kubernetes，請使用資訊清單檔案。
- 對於 Helm，請使用 Helm Chart。

1. 建立或使用現有的 GitHub 儲存庫。
2. 在儲存庫中為您的 Helm Chart 檔案建立新的結構，如以下範例所示。

```
mychart
|-- Chart.yaml
|-- charts
|-- templates
|   |-- NOTES.txt
|   |-- _helpers.tpl
|   |-- deployment.yaml
|   |-- ingress.yaml
|   `-- service.yaml
`-- values.yaml
```

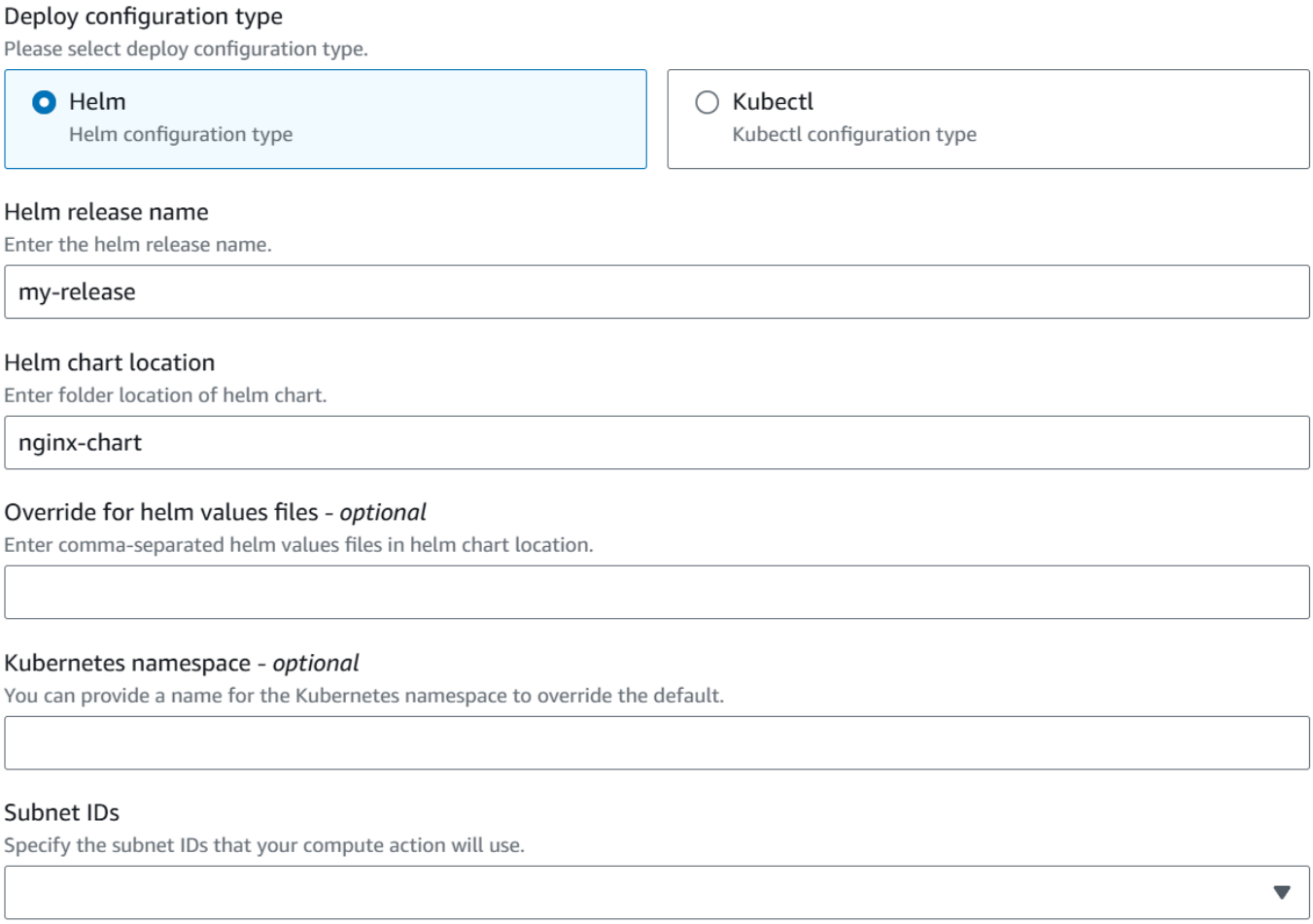
3. 將 檔案新增至儲存庫的根層級。

步驟 6：建立管道

使用 CodePipeline 精靈建立管道階段並連接來源儲存庫。

建立管道

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 開啟 CodePipeline 主控台。
2. 在 Welcome (歡迎) 頁面、Getting started (入門) 頁面、或者 Pipelines (管道) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。
3. 在步驟 1：選擇建立選項頁面的建立選項下，選擇建置自訂管道選項。選擇下一步。
4. 在步驟 2：選擇管道設定中，在管道名稱中輸入 **MyEKSPipeline**。
5. CodePipeline 提供 V1 和 V2 類型管道，各類型有不同的特性和價格。V2 類型是您可以在控制台選擇的唯一類型。如需詳細資訊，請參閱管道類型。如需 CodePipeline 定價的相關資訊，請參閱定價。
6. 在服務角色中，選擇您在步驟 3 中更新的服務角色。
7. 將 Advanced settings (進階設定) 下的設定保留為預設值，然後選擇 Next (下一步)。
8. 在步驟 3：新增來源階段頁面上，針對來源提供者，選擇建立 GitHub 儲存庫的連線。
9. 在步驟 4：新增建置階段頁面上，選擇略過。
10. 在步驟 5：新增部署階段頁面上，選擇 Amazon EKS。

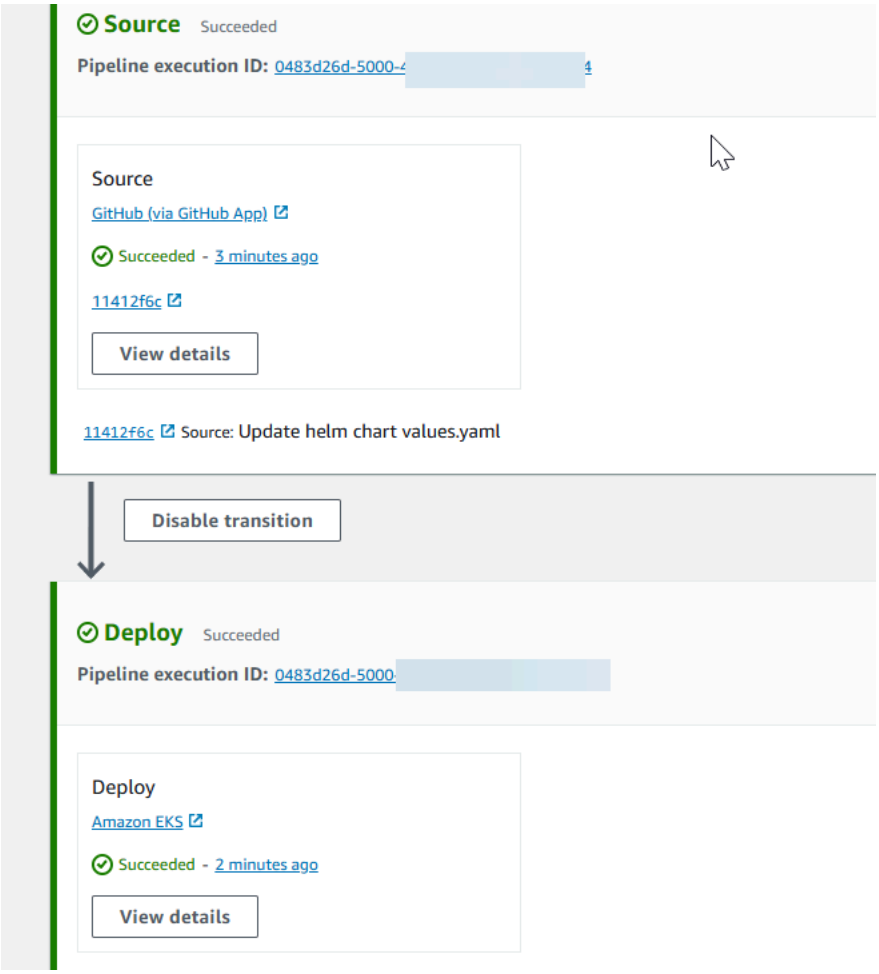


a. 在部署組態類型下，選擇 Helm。

b. 在 Helm Chart 位置中，輸入發行名稱，例如 `my-release`。針對 Helm Chart 位置，輸入 Helm Chart 檔案的路徑，例如 `mychart`。

c. 選擇下一步。

11. 在 Step 6: Review (步驟 6：檢閱) 頁面上，檢閱您的管道組態，然後選擇 Create pipeline (建立管道) 來建立管道。



12. 管道成功執行後，請選擇檢視詳細資訊以檢視動作上的日誌，以檢視動作輸出。

教學課程：建立以運算 (V2 類型） 執行命令的管道

在本教學課程中，您會設定管道，在建置階段中使用 Commands 動作持續執行提供的建置命令。如需命令動作的詳細資訊，請參閱 命令動作參考。

> **Important**
>
> 在建立管道的過程中，CodePipeline 將使用客戶提供的 S3 成品儲存貯體來製作成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，安全且可靠。

先決條件

您必須已擁有下列各項目：

- GitHub 儲存庫。您可以使用您在 中建立的 GitHub 儲存庫教學課程：搭配 GitHub 管道來源使用完整複製。

步驟 1：建立來源檔案並推送到您的 GitHub 儲存庫

在本節中，您會建立範例來源檔案，並將其推送至管道用於來源階段的儲存庫。在此範例中，您會產生並推送下列項目：

- `README.txt` 檔案。

建立來源檔案

1. 使用下列文字建立檔案：

   ```
   Sample readme file
   ```

2. 儲存檔案為 `README.txt`。

將檔案推送到您的 GitHub 儲存庫

1. 將檔案推送或上傳至 儲存庫。這些檔案是 Create Pipeline (建立管道) 精靈針對 AWS CodePipeline中的部署動作所建立的來源成品。在本機目錄中，您的檔案應該如下所示：

   ```
   README.txt
   ```

2. 若要在您的本機電腦上從複製的儲存庫中使用 Git 命令列：

   a. 請執行下列命令來同時將所有檔案放入階段：

      ```
      git add -A
      ```

   b. 執行下列命令以使用遞交訊息遞交檔案。

      ```
      git commit -m "Added source files"
      ```

c. 執行下列命令來從本機儲存庫推送檔案到您的 儲存庫：

```
git push
```

步驟 2：建立管道

在本節中，您可以採取下列動作建立管道：

- 儲存來源檔案的儲存庫具有 GitHub （透過 GitHub 應用程式） 動作的來源階段。
- 具有 Commands 動作的建置階段。

使用精靈建立管道

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。
2. 在 Welcome (歡迎) 頁面、Getting started (入門) 頁面、或者 Pipelines (管道) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。
3. 在步驟 1：選擇建立選項頁面的建立選項下，選擇建置自訂管道選項。選擇下一步。
4. 在步驟 2：選擇管道設定中，在管道名稱中輸入 **MyCommandsPipeline**。
5. CodePipeline 提供 V1 和 V2 類型管道，各類型有不同的特性和價格。V2 類型是您可以在控制台選擇的唯一類型。如需詳細資訊，請參閱管道類型。如需 CodePipeline 定價的相關資訊，請參閱定價。
6. 在服務角色中，選擇新服務角色以允許 CodePipeline 在 IAM 中建立服務角色。

> **Note**
>
> 如果您使用的是現有的服務角色，若要使用 命令動作，您需要為服務角色新增下列許可。使用服務角色政策陳述式中的資源型許可，將許可範圍縮小到管道資源層級。如需詳細資訊，請參閱 中的政策範例服務角色政策許可。
>
> - logs:CreateLogGroup
> - logs:CreateLogStream
> - logs:PutLogEvents

7. 將 Advanced settings (進階設定) 下的設定保留為預設值，然後選擇 Next (下一步)。

8. 在步驟 3：新增來源階段頁面上，新增來源階段：

   a. 在來源提供者中，選擇 GitHub （透過 GitHub 應用程式）。

   b. 在連線下，選擇現有的連線或建立新的連線。若要建立或管理 GitHub 來源動作的連線，請參閱 GitHub 連線。

   c. 在儲存庫名稱中，選擇 GitHub.com 儲存庫的名稱。

   d. 在預設分支中，選擇您希望在管道手動啟動時或來源事件不是 Git 標籤時指定的分支。如果變更的來源不是觸發條件，或者是手動啟動管道執行，則所使用的變更將是來自預設分支的 HEAD 遞交。或者，您也可以使用篩選來指定 Webhook （觸發器）。如需詳細資訊，請參閱使用觸發和篩選來自動化啟動管道。

   選擇下一步。

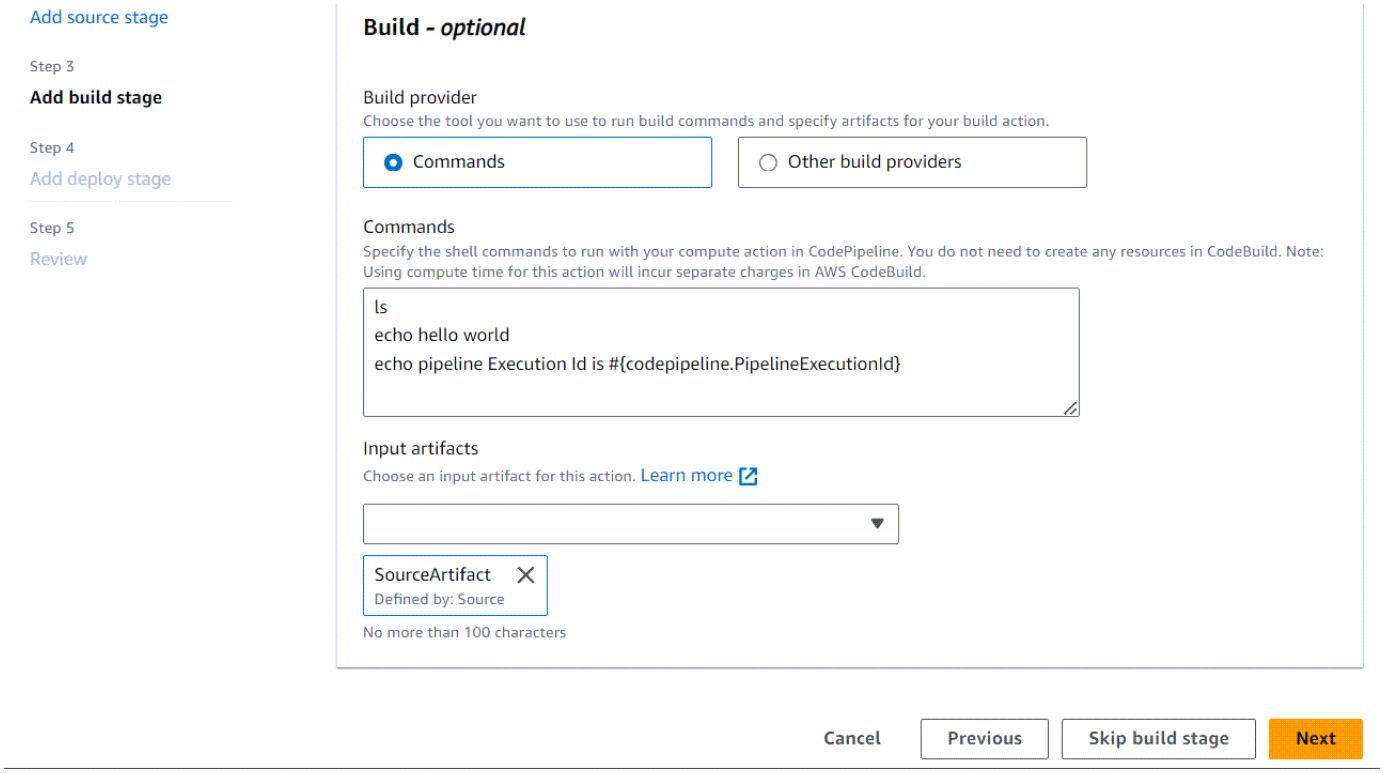
9. 在步驟 4：新增建置階段中，選擇命令。

   > **Note**
   >
   > 執行 Commands 動作會在 中產生個別費用 AWS CodeBuild。

   輸入下列命令：

   ```
   ls
   echo hello world
   cat README.txt
   echo pipeline Execution Id is #{codepipeline.PipelineExecutionId}
   ```

   選擇下一步。



10. 在步驟 5：新增測試階段中，選擇略過測試階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

    選擇下一步。

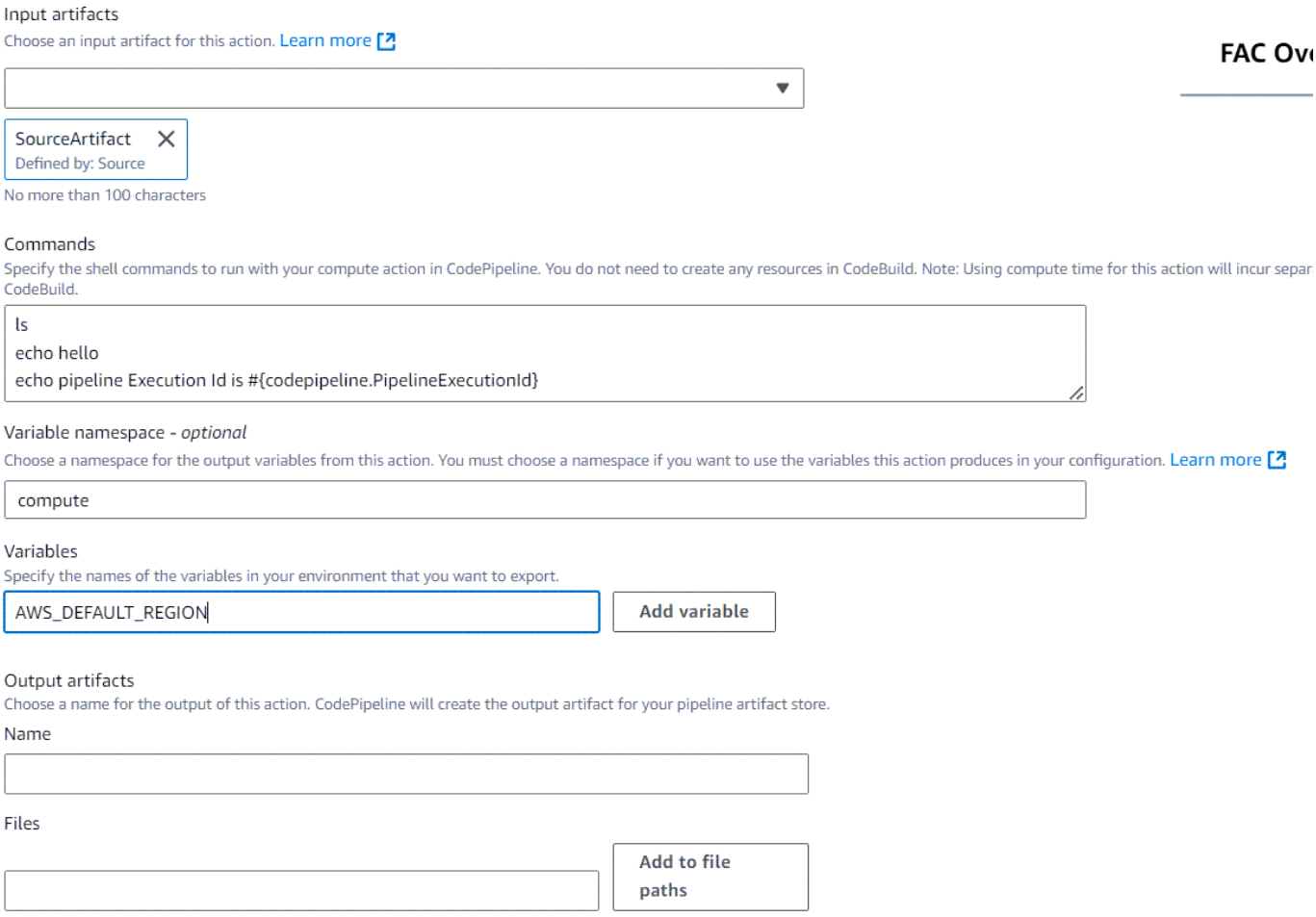
11. 在步驟 6：新增部署階段中，選擇略過部署階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

    選擇下一步。

12. 在步驟 7：檢閱中，檢閱資訊，然後選擇建立管道。

13. 建立動作的最後一步是將環境變數新增至動作，這會導致動作的輸出變數。在命令動作上，選擇編輯。在編輯畫面上，透過compute在變數命名空間欄位中輸入 ，為您的動作指定變數命名空間。

    新增 CodeBuild 輸出變數 AWS_Default_Region，然後選擇新增變數。



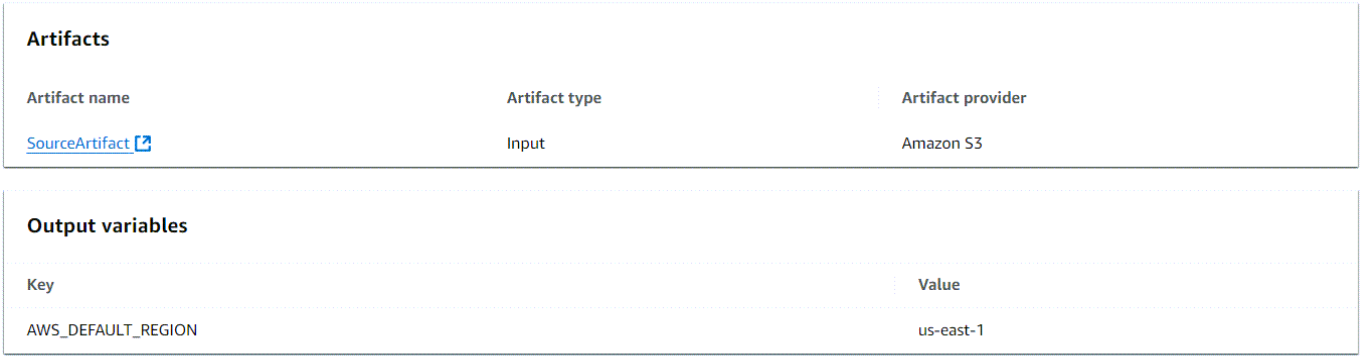
步驟 3：執行管道並驗證建置命令

釋出變更以執行您的管道。透過檢視執行歷史記錄、建置日誌和輸出變數來驗證建置命令是否執行。

檢視動作日誌和輸出變數

1. 管道成功執行後，您可以檢視 動作的日誌和輸出。
2. 若要檢視動作的輸出變數，請選擇歷史記錄，然後選擇時間軸。

   檢視新增至動作的輸出變數。Commands 動作的輸出會顯示解析至動作區域的輸出變數。



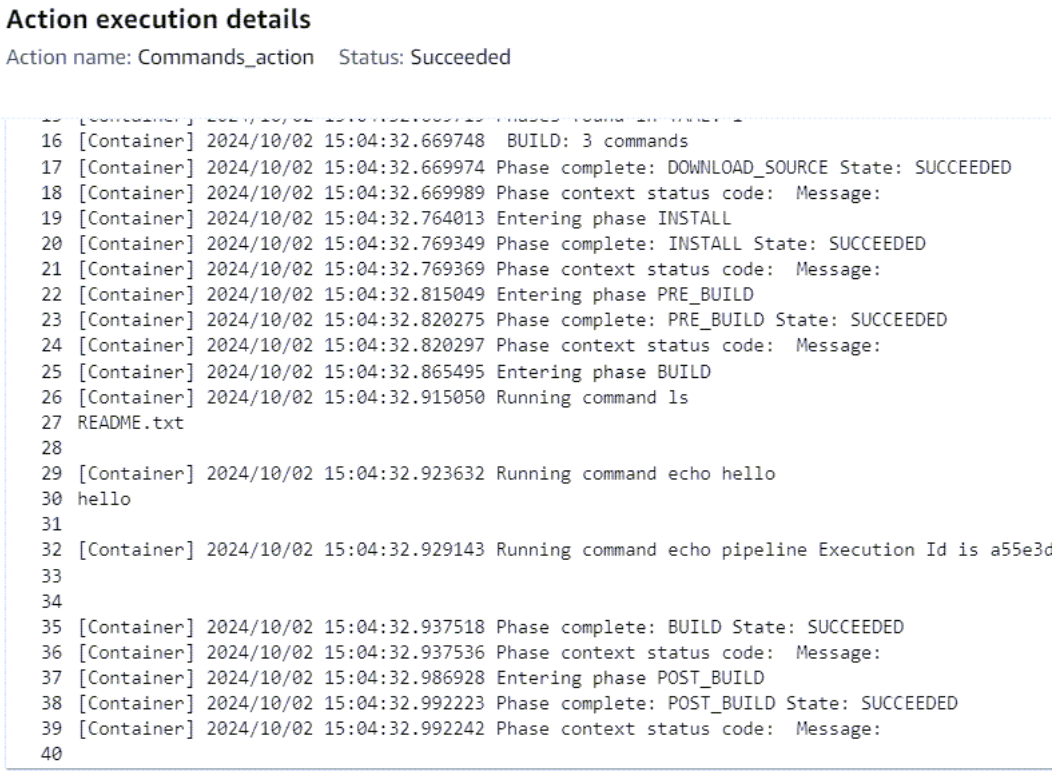
Artifacts

Artifact name	Artifact type	Artifact provider
SourceArtifact	Input	Amazon S3

Output variables

Key	Value
AWS_DEFAULT_REGION	us-east-1

3. 若要檢視動作的日誌，請選擇檢視成功命令動作的詳細資訊。檢視 Commands 動作的日誌。



Action execution details

Action name: Commands_action Status: Succeeded

```
16 [Container] 2024/10/02 15:04:32.669748  BUILD: 3 commands
17 [Container] 2024/10/02 15:04:32.669974 Phase complete: DOWNLOAD_SOURCE State: SUCCEEDED
18 [Container] 2024/10/02 15:04:32.669989 Phase context status code:  Message:
19 [Container] 2024/10/02 15:04:32.764013 Entering phase INSTALL
20 [Container] 2024/10/02 15:04:32.769349 Phase complete: INSTALL State: SUCCEEDED
21 [Container] 2024/10/02 15:04:32.769369 Phase context status code:  Message:
22 [Container] 2024/10/02 15:04:32.815049 Entering phase PRE_BUILD
23 [Container] 2024/10/02 15:04:32.820275 Phase complete: PRE_BUILD State: SUCCEEDED
24 [Container] 2024/10/02 15:04:32.820297 Phase context status code:  Message:
25 [Container] 2024/10/02 15:04:32.865495 Entering phase BUILD
26 [Container] 2024/10/02 15:04:32.915050 Running command ls
27 README.txt
28
29 [Container] 2024/10/02 15:04:32.923632 Running command echo hello
30 hello
31
32 [Container] 2024/10/02 15:04:32.929143 Running command echo pipeline Execution Id is a55e3d
33
34
35 [Container] 2024/10/02 15:04:32.937518 Phase complete: BUILD State: SUCCEEDED
36 [Container] 2024/10/02 15:04:32.937536 Phase context status code:  Message:
37 [Container] 2024/10/02 15:04:32.986928 Entering phase POST_BUILD
38 [Container] 2024/10/02 15:04:32.992223 Phase complete: POST_BUILD State: SUCCEEDED
39 [Container] 2024/10/02 15:04:32.992242 Phase context status code:  Message:
40
```

教學課程：使用 Git 標籤啟動您的管道

在本教學課程中，您將建立連線至 GitHub 儲存庫的管道，其中針對 Git 標籤觸發類型設定來源動作。在遞交上建立 Git 標籤時，您的管道會啟動。此範例說明如何建立管道，允許根據標籤名稱的語法篩選標籤。如需使用 glob 模式篩選的詳細資訊，請參閱 使用語法中的 glob 模式。

> **Important**
>
> 在建立管道的過程中，CodePipeline 將使用客戶提供的 S3 成品儲存貯體來製作成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，且安全且可靠。

本教學課程會透過 `CodeStarSourceConnection`動作類型連線至 GitHub。

> **Note**
>
> 此功能不適用於亞太區域（香港）、非洲（開普敦）、中東（巴林）或歐洲（蘇黎世）區域。若要參考其他可用的動作，請參閱 與 CodePipeline 的產品和服務整合。如需歐洲（米蘭）區域中此動作的考量，請參閱 中的備註適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection。

主題

- 先決條件
- 步驟 1：開啟 CloudShell 並複製您的儲存庫
- 步驟 2：建立要在 Git 標籤上觸發的管道
- 步驟 3：標記您的遞交以進行發佈
- 步驟 4：釋出變更並檢視日誌

先決條件

開始之前，您必須執行以下作業：

- 使用 GitHub 帳戶建立 GitHub 儲存庫。
- 準備好您的 GitHub 登入資料。當您使用 AWS 管理主控台 設定連線時，系統會要求您使用 GitHub 登入資料登入。

步驟 1：開啟 CloudShell 並複製您的儲存庫

您可以使用命令列界面來複製儲存庫、遞交和新增標籤。本教學課程會啟動命令列界面的 CloudShell 執行個體。

1. 登入 AWS 管理主控台。
2. 在頂端導覽列中，選擇 AWS 圖示。隨即 AWS 管理主控台 顯示 的主頁面。
3. 在頂端導覽列中，選擇 AWS CloudShell 圖示。CloudShell 隨即開啟。等待 CloudShell 環境建立。

> **Note**
>
> 如果您沒有看到 CloudShell 圖示，請確定您位於 CloudShell 支援的區域中。本教學假設您位於美國西部（奧勒岡）區域。

4. 在 GitHub 中，導覽至您的儲存庫。選擇程式碼，然後選擇 HTTPS。複製路徑。複製 Git 儲存庫的地址會複製到剪貼簿。
5. 執行下列命令來複製儲存庫。

```
git clone https://github.com/<account>/MyGitHubRepo.git
```

6. 出現提示Password時，輸入您的 GitHub 帳戶Username和 。對於 Password項目，您必須使用使用者建立的字符，而不是您的帳戶密碼。

步驟 2：建立要在 Git 標籤上觸發的管道

在本節中，您可以採取下列動作建立管道：

- 與 GitHub 儲存庫和動作連線的來源階段。
- 具有建置動作的 AWS CodeBuild 建置階段。

使用精靈建立管道

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 登入 CodePipeline 主控台。
2. 在 Welcome (歡迎) 頁面、Getting started (入門) 頁面、或者 Pipelines (管道) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。
3. 在步驟 1：選擇建立選項頁面的建立選項下，選擇建置自訂管道選項。選擇下一步。
4. 在步驟 2：選擇管道設定中，在管道名稱中輸入 **MyGitHubTagsPipeline**。
5. 在管道類型中，將預設選擇保留在 V2。管道類型在特性和價格方面有所不同。如需詳細資訊，請參閱管道類型。
6. 在 Service role (服務角色) 中，選擇 New service role (新服務角色)。

> **Note**
>
> 如果您選擇改用現有的 CodePipeline 服務角色，請確定您已將 `codestar-connections:UseConnection` IAM 許可新增至您的服務角色政策。如需 CodePipeline 服務角色的指示，請參閱將許可新增至 CodePipeline 服務角色。

7. 在進階設定底下，請保留預設值。在Artifact store (成品存放區) 中，針對您為管道所選取區域中的管道，選擇 Default location (預設位置)，即可使用預設成品存放區 (例如指定為預設值的 Amazon S3 成品儲存貯體)。

> **Note**
>
> 這不是原始碼的來源儲存貯體。這是管道的成品存放區。每個管道都需要有個別成品存放區，例如 S3 儲存貯體。

選擇下一步。

8. 在步驟 3：新增來源階段頁面上，新增來源階段：

   a. 在來源提供者中，選擇 GitHub （透過 GitHub 應用程式）。

   b. 在連線下，選擇現有的連線或建立新的連線。若要建立或管理 GitHub 來源動作的連線，請參閱 GitHub 連線。

   c. 在儲存庫名稱中，選擇 GitHub 儲存庫的名稱。

   d. 在預設分支中，選擇您希望在管道手動啟動時或來源事件不是 Git 標籤時指定的分支。如果變更的來源不是觸發條件，或者是手動啟動管道執行，則所使用的變更將是來自預設分支的 HEAD 遞交。

   e. 在 Webhook 事件的篩選條件類型下，選擇標籤。

      在標籤或模式欄位中，輸入 `release*`。

> **Important**
>
> 將針對 WebhookV2 事件設定以觸發類型 Git 標籤開頭的管道，且不會使用 Webhook 事件 （在所有推送事件上變更偵測） 來啟動管道。

選擇下一步。

9. 在 Add build stage (新增建置階段) 中，新增建置階段：

   a. 在 Build provider (建置供應商) 中，選擇 AWS CodeBuild。允許 Region (區域) 預設為管道區域。

   b. 選擇建立專案。

   c. 在 Project name (專案名稱) 中，輸入此建置專案的名稱。

   d. 在 Environment image (環境映像) 中，選擇 Managed image (受管映像)。針對 Operating system (作業系統)，選擇 Ubuntu。

   e. 針對 Runtime (執行時間)，選擇 Standard (標準)。針對映像，選擇 aws/codebuild/standard:5.0。

   f. 對於 Service role (服務角色)，選擇 New service role (新服務角色)。

   > **Note**
   >
   > 請記下 CodeBuild 服務角色的名稱。您將需要此教學課程最後一個步驟的角色名稱。

   g. 在 BuildSpec 底下，針對 Build specifications (建置規格) 選擇 Insert build commands (插入建置命令)。選擇切換到編輯器，並在建置命令下貼上以下內容。

```
version: 0.2
#env:
  #variables:
     # key: "value"
     # key: "value"
  #parameter-store:
     # key: "value"
     # key: "value"
  #git-credential-helper: yes
phases:
  install:
    #If you use the Ubuntu standard image 2.0 or later, you must specify
 runtime-versions.
    #If you specify runtime-versions and use an image other than Ubuntu
 standard image 2.0, the build fails.
    runtime-versions:
      nodejs: 12
    #commands:
```

```
      # - command
      # - command
  #pre_build:
    #commands:
      # - command
      # - command
  build:
    commands:
      -
  #post_build:
    #commands:
      # - command
      # - command
artifacts:
  files:
     - '*'
    # - location
  name: $(date +%Y-%m-%d)
  #discard-paths: yes
  #base-directory: location
#cache:
  #paths:
    # - paths
```

h. 選擇 Continue to CodePipeline (繼續 CodePipeline)。這會傳回 CodePipeline 主控台，並建立使用您的建置命令進行設定的 CodeBuild 專案。建置專案使用服務角色來管理 AWS 服務許可。此步驟可能需要數分鐘。

i. 選擇下一步。

10. 在步驟 5：新增測試階段中，選擇略過測試階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

    選擇下一步。

11. 在步驟 6：新增部署階段頁面上，選擇略過部署階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。選擇下一步。

12. 在步驟 7：檢閱中，選擇建立管道。

步驟 3：標記您的遞交以進行發佈

建立管道並指定 Git 標籤後，您可以在 GitHub 儲存庫中標記遞交。在這些步驟中，您將使用 標籤來`release-1`標記遞交。Git 儲存庫中的每個遞交都必須具有唯一的 Git 標籤。當您選擇遞交並加上標

籤時，這可讓您將來自不同分支的變更納入管道部署。請注意，標籤名稱版本不適用於 GitHub 中發行版本的概念。

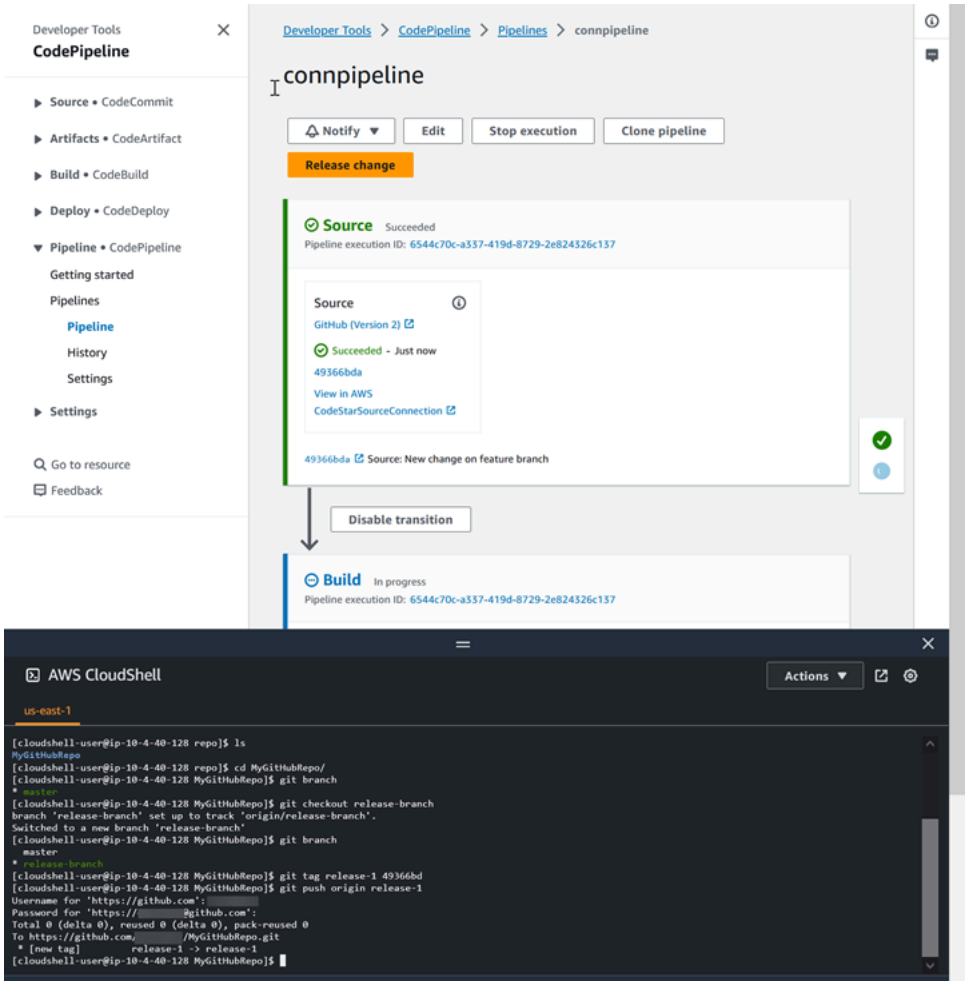
1. 參考您要標記的複製遞交 IDs。若要檢視每個分支中的遞交，請在 CloudShell 終端機中輸入下列命令來擷取您要標記IDs：

   ```
   git log
   ```

2. 在 CloudShell 終端機中，輸入 命令來標記您的遞交並將其推送至原始伺服器。標記遞交之後，您可以使用 git push 命令將標籤推送至原始伺服器。在下列範例中，輸入下列命令，將`release-1`標籤用於 ID 為 的第二個遞交`49366bd`。此標籤將由管道`release*`標籤篩選條件篩選，並啟動管道。

   ```
   git tag release-1 49366bd
   ```

   ```
   git push origin release-1
   ```



步驟 4：釋出變更並檢視日誌

1. 管道成功執行後，在您成功的建置階段，選擇檢視日誌。

   在日誌下，檢視 CodeBuild 組建輸出。命令會輸出輸入變數的值。

2. 在歷史記錄頁面中，檢視觸發條件欄。檢視觸發類型 GitTag： Release-1。

教學課程：篩選分支名稱，以取得啟動管道的提取請求 (V2 類型）

在本教學課程中，您將建立連線至 GitHub.com 儲存庫的管道，其中來源動作設定為使用觸發組態來啟動管道，該組態會篩選提取請求。當指定的分支發生指定的提取請求事件時，您的管道就會啟動。此範例說明如何建立允許篩選分支名稱的管道。如需使用觸發程序的詳細資訊，請參閱 新增推送和提取請

求事件類型的篩選條件 (CLI)。如需使用 glob 格式的 regex 模式進行篩選的詳細資訊，請參閱 使用語法中的 glob 模式。

> **Important**
>
> 在建立管道的過程中，CodePipeline 將使用客戶提供的 S3 成品儲存貯體來製作成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，安全且可靠。

本教學課程會透過 `CodeStarSourceConnection`動作類型連線至 GitHub.com

主題

- 先決條件
- 步驟 1：建立管道以啟動指定分支的提取請求
- 步驟 2：在 GitHub.com 中建立和合併提取請求，以啟動您的管道執行

先決條件

開始之前，您必須執行以下作業：

- 使用 GitHub.com 帳戶建立 GitHub.com 儲存庫。
- 準備好您的 GitHub 登入資料。當您使用 AWS 管理主控台 設定連線時，系統會要求您使用 GitHub 登入資料登入。

步驟 1：建立管道以啟動指定分支的提取請求

在本節中，您可以採取下列動作建立管道：

- 與 GitHub.com 儲存庫和動作連線的來源階段。
- 具有建置動作的 AWS CodeBuild 建置階段。

使用精靈建立管道

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 登入 CodePipeline 主控台。

2. 在 Welcome (歡迎) 頁面、Getting started (入門) 頁面、或者 Pipelines (管道) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。
3. 在步驟 1：選擇建立選項頁面的建立選項下，選擇建置自訂管道選項。選擇下一步。
4. 在步驟 2：選擇管道設定中，在管道名稱中輸入 **MyFilterBranchesPipeline**。
5. 在管道類型中，將預設選擇保留在 V2。管道類型在特性和價格方面有所不同。如需詳細資訊，請參閱管道類型。
6. 在 Service role (服務角色) 中，選擇 New service role (新服務角色)。

> **Note**
>
> 如果您選擇改用現有的 CodePipeline 服務角色，請確定您已將 `codeconnections:UseConnection` IAM 許可新增至您的服務角色政策。如需 CodePipeline 服務角色的指示，請參閱將許可新增至 CodePipeline 服務角色。

7. 在進階設定底下，請保留預設值。在Artifact store (成品存放區) 中，針對您為管道所選取區域中的管道，選擇 Default location (預設位置)，即可使用預設成品存放區 (例如指定為預設值的 Amazon S3 成品儲存貯體)。

> **Note**
>
> 這不是原始碼的來源儲存貯體。這是管道的成品存放區。每個管道都需要有個別成品存放區，例如 S3 儲存貯體。

選擇下一步。

8. 在步驟 3：新增來源階段頁面上，新增來源階段：

   a. 在來源提供者中，選擇 GitHub （透過 GitHub 應用程式）。

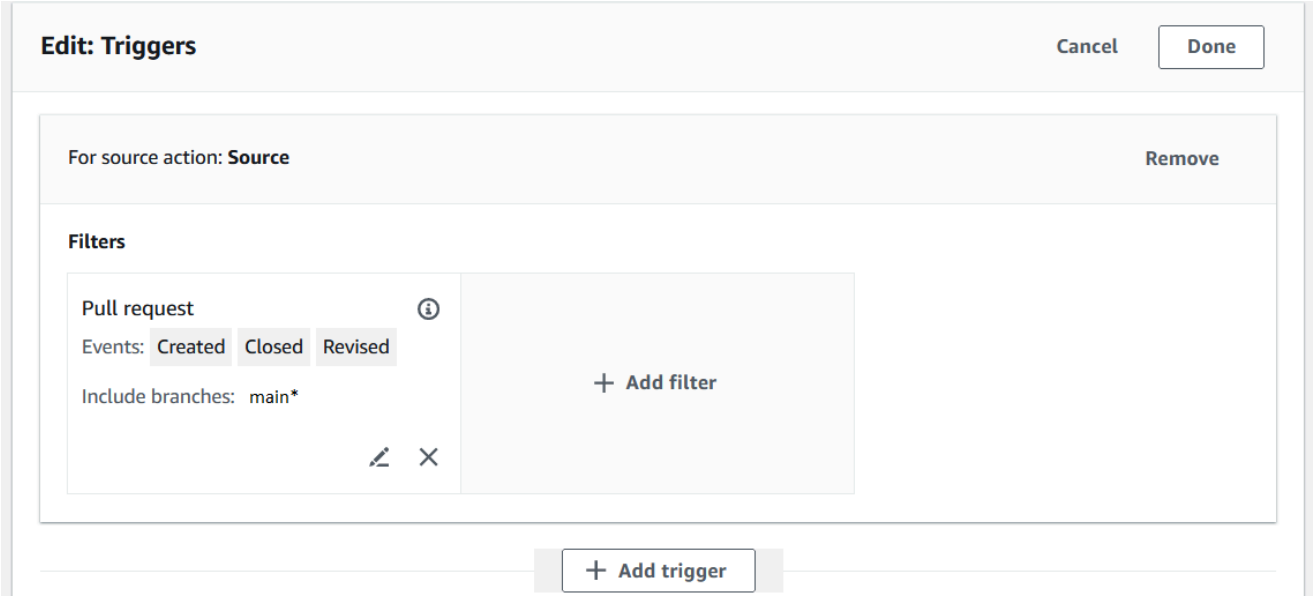
   b. 在連線下，選擇現有的連線或建立新的連線。若要建立或管理 GitHub 來源動作的連線，請參閱 GitHub 連線。

   c. 在儲存庫名稱中，選擇 GitHub.com 儲存庫的名稱。

   d. 在觸發類型下，選擇指定篩選條件。

   在事件類型下，選擇提取請求。選取提取請求下的所有事件，以便針對建立、更新或關閉的提取請求發生事件。

   在分支下，於包含欄位中，輸入 `main*`。



> **Important**
>
> 將針對 WebhookV2 事件設定以此觸發類型開頭的管道，且不會使用 Webhook 事件（在所有推送事件上變更偵測）來啟動管道。

選擇下一步。

9. 在步驟 4：新增建置階段中，在建置提供者中選擇 AWS CodeBuild。允許 Region (區域) 預設為管道區域。依照 中的指示，選擇或建立建置專案教學課程：使用 Git 標籤啟動您的管道。此動作只會在本教學課程中用作建立管道所需的第二個階段。
10. 在步驟 5：新增測試階段中，選擇略過測試階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

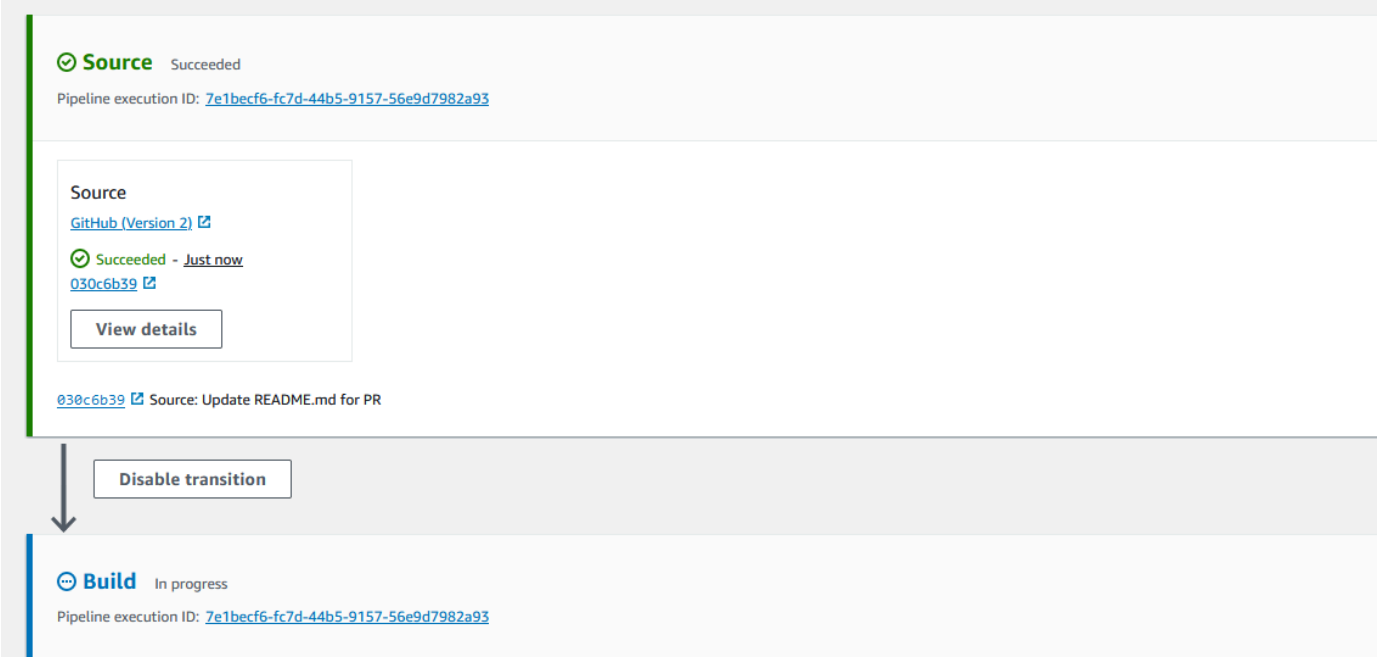
    選擇下一步。
11. 在步驟 6：新增部署階段頁面上，選擇略過部署階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。選擇下一步。
12. 在步驟 7：檢閱中，選擇建立管道。

步驟 2：在 GitHub.com 中建立和合併提取請求，以啟動您的管道執行

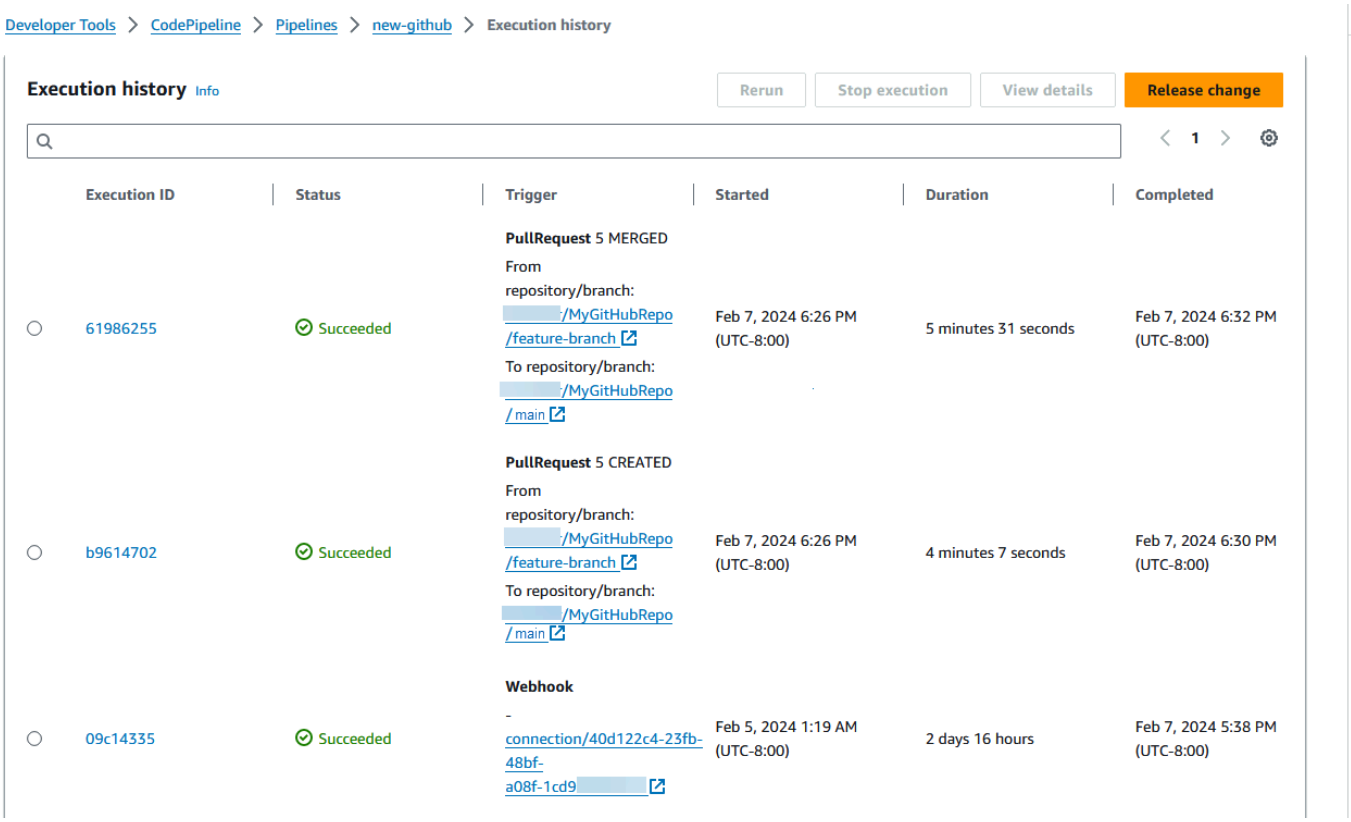
在本節中，您會建立並合併提取請求。這會啟動您的管道，一個執行已開啟的提取請求，另一個執行已關閉的提取請求。

建立提取請求並啟動管道

1. 在 GitHub.com,建立提取請求。 README.md `main` 使用類似 的訊息遞交變更`Update README.md for PR`。
2. 管道從來源修訂開始，顯示提取請求的來源訊息為 Update README.md for PR。



3. 選擇 History (歷程記錄)。在管道執行歷史記錄中，檢視啟動管道執行的 CREATED 和 MERGED 提取請求狀態事件。



教學課程：使用管道層級變數

在本教學課程中，您將建立管道，在管道層級新增變數，並執行輸出變數值的 CodeBuild 組建動作。

> **Important**
>
> 在建立管道的過程中，CodePipeline 將使用客戶提供的 S3 成品儲存貯體來製作成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，安全且可靠。

主題

- 先決條件
- 步驟 1：建立管道和建置專案
- 步驟 2：釋出變更並檢視日誌

先決條件

開始之前，您必須執行以下作業：

- 建立 CodeCommit 儲存庫。
- 將 .txt 檔案新增至儲存庫。

步驟 1：建立管道和建置專案

在本節中，您可以採取下列動作建立管道：

- 與 CodeCommit 儲存庫連線的來源階段。
- 具有建置動作的 AWS CodeBuild 建置階段。

使用精靈建立管道

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 登入 CodePipeline 主控台。
2. 在 Welcome (歡迎) 頁面、Getting started (入門) 頁面、或者 Pipelines (管道) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。
3. 在步驟 1：選擇建立選項頁面的建立選項下，選擇建置自訂管道選項。選擇下一步。
4. 在步驟 2：選擇管道設定中，在管道名稱中輸入 **`MyVariablesPipeline`**。
5. 在管道類型中，將預設選擇保留在 V2。管道類型在特性和價格方面有所不同。如需詳細資訊，請參閱管道類型。
6. 在 Service role (服務角色) 中，選擇 New service role (新服務角色)。

   > **Note**
   >
   > 如果您選擇改用現有的 CodePipeline 服務角色，請確定您已將 `codeconnections:UseConnection` IAM 許可新增至您的服務角色政策。如需 CodePipeline 服務角色的指示，請參閱將許可新增至 CodePipeline 服務角色。

7. 在變數下，選擇新增變數。在名稱中，輸入 `timeout`。在預設中，輸入 1000。在描述中，輸入下列描述：**`Timeout`**。

   這會建立變數，您可以在管道執行開始時宣告值。變數名稱必須相符`[A-Za-z0-9@\-_]+`，而且可以是空字串以外的任何項目。

8. 在進階設定底下，請保留預設值。在Artifact store (成品存放區) 中，針對您為管道所選取區域中的管道，選擇 Default location (預設位置)，即可使用預設成品存放區 (例如指定為預設值的 Amazon S3 成品儲存貯體)。

   > **Note**
   >
   > 這不是原始碼的來源儲存貯體。這是管道的成品存放區。每個管道都需要有個別成品存放區，例如 S3 儲存貯體。

   選擇下一步。

9. 在步驟 3：新增來源階段頁面上，新增來源階段：

   a. 在 Source provider (來源提供者) 中選擇 AWS CodeCommit。

   b. 在儲存庫名稱和分支名稱中，選擇您的儲存庫和分支。

   選擇下一步。

10. 在步驟 4：新增建置階段中，新增建置階段：

    a. 在 Build provider (建置供應商) 中，選擇 AWS CodeBuild。允許 Region (區域) 預設為管道區域。

    b. 選擇建立專案。

    c. 在 Project name (專案名稱) 中，輸入此建置專案的名稱。

    d. 在 Environment image (環境映像) 中，選擇 Managed image (受管映像)。針對 Operating system (作業系統)，選擇 Ubuntu。

    e. 針對 Runtime (執行時間)，選擇 Standard (標準)。針對映像，選擇 aws/codebuild/standard:5.0。

    f. 對於 Service role (服務角色)，選擇 New service role (新服務角色)。

       > **Note**
       >
       > 請記下 CodeBuild 服務角色的名稱。在本教學課程中，您將需要最後一個步驟的角色名稱。

    g. 在 BuildSpec 底下，針對 Build specifications (建置規格) 選擇 Insert build commands (插入建置命令)。選擇切換到編輯器，並在建置命令下貼上以下內容。在 buildspec

中，客戶變數$CUSTOM_VAR1將用於輸出建置日誌中的管道變數。您將在下列步驟中將$CUSTOM_VAR1輸出變數建立為環境變數。

```
version: 0.2
#env:
  #variables:
     # key: "value"
     # key: "value"
  #parameter-store:
     # key: "value"
     # key: "value"
  #git-credential-helper: yes
phases:
  install:
    #If you use the Ubuntu standard image 2.0 or later, you must specify
 runtime-versions.
    #If you specify runtime-versions and use an image other than Ubuntu
 standard image 2.0, the build fails.
    runtime-versions:
      nodejs: 12
    #commands:
      # - command
      # - command
  #pre_build:
    #commands:
      # - command
      # - command
  build:
    commands:
      - echo $CUSTOM_VAR1
  #post_build:
    #commands:
      # - command
      # - command
artifacts:
  files:
     - '*'
    # - location
  name: $(date +%Y-%m-%d)
  #discard-paths: yes
  #base-directory: location
#cache:
  #paths:
```

```
    # - paths
```

h. 選擇 Continue to CodePipeline (繼續 CodePipeline)。這會傳回 CodePipeline 主控台，並建立使用您的建置命令進行設定的 CodeBuild 專案。建置專案使用服務角色來管理 AWS 服務許可。此步驟可能需要數分鐘。

i. 在環境變數 - 選用下，若要將環境變數建立為由管道層級變數解析之建置動作的輸入變數，請選擇新增環境變數。這會建立 buildspec 中指定為 的變數$CUSTOM_VAR1。在名稱中，輸入 CUSTOM_VAR1。在 Value (值) 中輸入 #{variables.timeout}。在類型中，選擇 Plaintext。

環境變數#{variables.timeout}的值是以步驟 7 中為管道timeout建立的管道層級變數命名空間variables和管道層級變數為基礎。

j. 選擇下一步。

11. 在步驟 5：新增測試階段中，選擇略過測試階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

選擇下一步。

12. 在步驟 6：新增部署階段頁面上，選擇略過部署階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。選擇下一步。

13. 在步驟 7：檢閱中，選擇建立管道。

步驟 2：釋出變更並檢視日誌

1. 管道成功執行後，在您成功的建置階段，選擇檢視詳細資訊。

在詳細資訊頁面上，選擇日誌索引標籤。檢視 CodeBuild 組建輸出。命令會輸出輸入變數的值。

2. 在左側導覽中，選擇歷史記錄。

選擇最近的執行，然後選擇變數索引標籤。檢視管道變數的解析值。

教學：建立簡易管道 (S3 儲存貯體)

建立管道最簡單的方法是使用 AWS CodePipeline 主控台中的建立管道精靈。

在本教學課程中，您會建立兩階段管道，使用版本控制的 S3 來源儲存貯體和 CodeDeploy 來釋出範例應用程式。

> **Note**
>
> 當 Amazon S3 是管道的來源提供者時，您可以將來源檔案壓縮為單一 .zip，並將 .zip 上傳至來源儲存貯體。您也可以上傳單一解壓縮檔案；不過，預期 .zip 檔案的下游動作會失敗。

> **Important**
>
> 在建立管道的過程中，CodePipeline 將使用客戶提供的 S3 成品儲存貯體來製作成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，安全且可靠。

在您建立此範本管道後，您將新增另一個額外階段，然後停用並啟用階段間的轉換。

> **Important**
>
> 您在此程序中新增至管道的許多動作都涉及您在建立管道之前需要建立 AWS 的資源。來源動作 AWS 的資源一律必須在您建立管道 AWS 的相同區域中建立。例如，如果您在美國東部（俄亥俄）區域建立管道，則 CodeCommit 儲存庫必須位於美國東部（俄亥俄）區域。
> 您可以在建立管道時新增跨區域動作。跨區域動作 AWS 的資源必須位於您計劃執行動作的相同 AWS 區域中。如需詳細資訊，請參閱在 CodePipeline 中新增跨區域動作。

在您開始之前，應先完成 CodePipeline 入門 中的事前準備。

主題

- 步驟 1：為您的應用程式建立 S3 來源儲存貯體
- 步驟 2：建立 Amazon EC2 Windows 執行個體並安裝 CodeDeploy 代理程式
- 步驟 3：在 CodeDeploy 中建立應用程式
- 步驟 4：在 CodePipeline 中建立您的第一個管道
- (選用) 步驟 5：新增另一個階段至您的管道
- （選用） 步驟 6：停用和啟用 CodePipeline 中階段之間的轉換
- 步驟 7：清除資源

步驟 1：為您的應用程式建立 S3 來源儲存貯體

您可以將來源檔案或應用程式存放於任何版本控制的位置。在本教學課程中，您會為範例應用程式檔案建立 S3 儲存貯體，並在該儲存貯體上啟用版本控制。啟用版本控制後，您會複製範本應用程式至該儲存貯體。

建立 S3 儲存貯體

1. 登入位於 的 主控台 AWS 管理主控台。開啟 S3 主控台。
2. 選擇建立儲存貯體。
3. 在 Bucket Name (儲存貯體名稱) 中，輸入儲存貯體的名稱 (例如 **awscodepipeline-demobucket-example-date**)。

   > **Note**
   >
   > 由於 Amazon S3 中的所有儲存貯體名稱必須是唯一的，請使用您自己的名稱，而不是範例中顯示的名稱。您只要新增日期至範例名稱就可變更名稱。請記下此名稱，因為您在整個教學課程中都會用到。

   在區域中，選擇您要建立管道的區域，例如美國西部 （ 奧勒岡 ），然後選擇建立儲存貯體。
4. 建立儲存貯體後，會顯示成功橫幅。選擇 Go to bucket details (前往儲存貯體詳細資訊)。
5. 在 Properties (屬性) 標籤上，選擇 Versioning (版本控制)。選擇 Enable versioning (啟用版本控制)，然後選擇 Save (儲存)。

   啟用版本控制時，Amazon S3 會儲存儲存貯體中每個物件的每個版本。
6. 在 Permissions (許可) 索引標籤上，保留預設值。如需 S3 儲存貯體和物件許可的相關資訊，請參閱在政策中指定許可。
7. 接著，下載範本並將其儲存至本機電腦的資料夾或目錄中。

   a. 選擇下列其中一項。如果要依照本教學中針對 Windows Server 執行個體的步驟執行，請選擇 `SampleApp_Windows.zip`。

      - 如果您想要使用 CodeDeploy 部署到 Amazon Linux 執行個體，請在此處下載範例應用程式：SampleApp_Linux.zip。
      - 如果您想要使用 CodeDeploy 部署到 Windows Server 執行個體，請在此處下載範例應用程式：SampleApp_Windows.zip。

範例應用程式包含下列使用 CodeDeploy 部署的檔案：

- `appspec.yml` – 應用程式規格檔案 (AppSpec 檔案） 是 CodeDeploy 用來管理部署的 YAML 格式檔案。如需 AppSpec 檔案的詳細資訊，請參閱AWS CodeDeploy 《 使用者指南》中的 CodeDeploy AppSpec 檔案參考。
- `index.html` – 索引檔案包含已部署範例應用程式的首頁。
- `LICENSE.txt` – 授權檔案包含範例應用程式的授權資訊。
- 指令碼的檔案 – 範例應用程式使用指令碼將文字檔案寫入執行個體上的位置。每個 CodeDeploy 部署生命週期事件都會寫入一個檔案，如下所示：
  - （僅限 Linux 範例） `scripts` 資料夾 – 資料夾包含下列 Shell 指令碼，用於安裝相依性，以及啟動和停止自動化部署的範例應用程式：`install_dependencies`、`start_server`和 `stop_server`。
  - （僅限 Windows 範例） `before-install.bat` – 這是`BeforeInstall`部署生命週期事件的批次指令碼，將執行此指令碼來移除先前部署此範例期間寫入的舊檔案，並在執行個體上建立位置以寫入新檔案。

b. 下載已壓縮的檔案。不要將檔案解壓縮。

8. 在 Amazon S3 主控台中，針對您的儲存貯體上傳 檔案：

   a. 選擇上傳。

   b. 拖放檔案或選擇 Add files (新增檔案)，並瀏覽到該檔案。

   c. 選擇上傳。

步驟 2：建立 Amazon EC2 Windows 執行個體並安裝 CodeDeploy 代理程式

> **Note**
>
> 本教學課程提供建立 Amazon EC2 Windows 執行個體的範例步驟。如需建立 Amazon EC2 Linux 執行個體的範例步驟，請參閱 步驟 3：建立 Amazon EC2 Linux 執行個體並安裝 CodeDeploy 代理程式。當系統提示輸入要建立的執行個體數目時，請指定 2 個執行個體。

在此步驟中，您會建立將部署範例應用程式的 Windows Server Amazon EC2 執行個體。在此程序中，您會使用允許在執行個體上安裝和管理 CodeDeploy 代理程式的政策來建立執行個體角

色。CodeDeploy 代理程式是一種軟體套件，可讓執行個體用於 CodeDeploy 部署。您也可以連接政策，允許執行個體擷取 CodeDeploy 代理程式用來部署應用程式的檔案，並允許 SSM 管理執行個體。

建立執行個體角色

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/iam/ 開啟 IAM 主控台。
2. 從主控台儀表板，選擇 Roles (角色)。
3. 選擇建立角色。
4. 在選取信任實體的類型下，選取 AWS 服務。在 Choose a use case (選擇使用案例) 下，選取 EC2，然後選擇 Next: Permissions (下一步：許可)。
5. 搜尋並選取名為 的政策**AmazonEC2RoleforAWSCodeDeploy**。
6. 搜尋並選取名為 的政策**AmazonSSMManagedInstanceCore**。選擇下一步：標籤。
7. 選擇下一步：檢閱。輸入角色的名稱 (例如，**EC2InstanceRole**)。

> **Note**
>
> 記下您的角色名稱，以用於下一個步驟。您會在建立執行個體時選擇此角色。

選擇建立角色。

啟動執行個體

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/ec2/ 開啟 Amazon EC2 主控台。
2. 從側邊導覽中，選擇執行個體，然後從頁面頂端選取啟動執行個體。
3. 在名稱和標籤下，在名稱中輸入 **MyCodePipelineDemo**。這會將標籤索引鍵 **Name**和標籤值 指派給執行個體**MyCodePipelineDemo**。稍後，您會建立 CodeDeploy 應用程式，將範例應用程式部署到執行個體。CodeDeploy 會根據標籤選取要部署的執行個體。
4. 在應用程式和作業系統映像 (Amazon Machine Image) 下，選擇 Windows 選項。（此 AMI 描述為 Microsoft Windows Server 2019 Base，並標記為「免費方案合格」，可在 Quick Start 下找到。）
5. 在執行個體類型下，選擇符合免費方案的`t2.micro`類型做為執行個體的硬體組態。
6. 在金鑰對（登入）下，選擇金鑰對或建立金鑰對。

   您也可以選擇不使用金鑰對繼續。

> **Note**
>
> 基於本教學的目的，您可以在不使用金鑰對的情況下繼續進行。若要使用 SSH 連接到執行個體，請建立或使用金鑰對。

7. 在網路設定下，執行下列動作。

   在自動指派公有 IP 中，請確定狀態為啟用。

   - 在 Assign a security group (指派安全群組) 旁，選擇 Create a new security group (建立新的安全群組)。
   - 在 SSH 資料列的來源類型下，選擇我的 IP。
   - 選擇新增安全群組，選擇 HTTP，然後在來源類型下，選擇我的 IP。
8. 展開 Advanced Details (進階詳細資訊)。在 IAM 執行個體描述檔中，選擇您在先前程序中建立的 IAM 角色 （ 例如 **`EC2InstanceRole`**)。
9. 在摘要下，於執行個體數量下，輸入 2。
10. 選擇啟動執行個體。
11. 選擇 View all instances (檢視所有執行個體)，以關閉確認頁面並返回主控台。
12. 您可以在 Instances (執行個體) 頁面上檢視啟動狀態。當您啟動執行個體時，其初始狀態是 `pending`。在執行個體啟動後，其狀態會變更為 `running`，並得到公有的 DNS 名稱。(如果 Public DNS (公有 DNS) 欄未顯示，請選擇 Show/Hide (顯示/隱藏) 圖示，然後選擇 Public DNS (公有 DNS)。)
13. 執行個體可能需要幾分鐘的時間才能準備就緒讓您連線。請確認您的執行個體已通過狀態檢查。您可以在 Status Checks (狀態檢查) 欄位查看此資訊。

步驟 3：在 CodeDeploy 中建立應用程式

在 CodeDeploy 中，應用程式是您要部署之程式碼的名稱形式的識別符。CodeDeploy 使用此名稱，以確保在部署期間參考正確的修訂、部署組態和部署群組組合。當您稍後在本教學課程中建立管道時，請選取您在此步驟中建立的 CodeDeploy 應用程式名稱。

您先建立服務角色，讓 CodeDeploy 使用。如果您已建立服務角色，則不需要建立另一個角色。

建立 CodeDeploy 服務角色

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/iam/ 開啟 IAM 主控台。

2. 從主控台儀表板，選擇 Roles (角色)。
3. 選擇建立角色。
4. 在選取信任的實體下，選擇 AWS 服務。在使用案例中，選擇 CodeDeploy。從列出的選項中選擇 CodeDeploy。選擇下一步。`AWSCodeDeployRole` 受管政策已連接至角色。
5. 選擇下一步。
6. 輸入角色的名稱 (例如 **`CodeDeployRole`**)，然後選擇 Create role (建立角色)。

在 CodeDeploy 中建立應用程式

1. 在 https：//https://console.aws.amazon.com/codedeploy 開啟 CodeDeploy 主控台。
2. 如果應用程式頁面未顯示，請在 AWS CodeDeploy 功能表中選擇應用程式。
3. 選擇建立應用程式。
4. 在 Application name (應用程式名稱) 中，輸入 `MyDemoApplication`。
5. 在 Compute Platform (運算平台) 中，選擇 EC2/On-premises (EC2/ 現場部署)。
6. 選擇建立應用程式。

在 CodeDeploy 中建立部署群組

1. 在顯示您應用程式的頁面上，選擇 Create deployment group (建立部署群組)。
2. 在 Deployment group name (部署群組名稱) 中，輸入 **`MyDemoDeploymentGroup`**。
3. 在服務角色中，選擇您先前建立的服務角色。您必須至少使用建立 AWS CodeDeploy 服務角色中所述的信任和許可來信任CodeDeploy 的服務角色。若要取得服務角色 ARN，請參閱取得服務角色 ARN (主控台)。
4. 在 Deployment type (部署類型) 下，選擇 In-place (就地進行)。
5. 在 Environment configuration (環境組態) 下，選擇 Amazon EC2 Instances (Amazon EC2 執行個體)。在金鑰欄位中選擇名稱，然後在值欄位中，輸入 **`MyCodePipelineDemo`**。

> **Important**
>
> 在您建立 EC2 執行個體時，您必須在此為 Name (名稱) 金鑰選擇為執行個體指派的相同數值。如果您使用 **`MyCodePipelineDemo`** 以外的程式碼來標記執行個體，請務必在此使用該程式碼。

6. 在具有 AWS Systems Manager 的客服人員組態下，選擇現在並排程更新。這會在執行個體上安裝 代理程式。Windows 執行個體已使用 SSM 代理程式設定，現在將使用 CodeDeploy 代理程式更新。
7. 在部署設定下，選擇 `CodeDeployDefault.OneAtaTime`。
8. 在Load Balancer下，確定未選取啟用負載平衡方塊。您不需要為此範例設定負載平衡器或選擇目標群組。取消選取核取方塊後，不會顯示負載平衡器選項。
9. 在 Advanced (進階) 區段中，保留預設值。
10. 選擇 Create deployment group (建立部署群組)。

步驟 4：在 CodePipeline 中建立您的第一個管道

在教學課程的此部分中，您會建立管道。該範本會自動透過管道執行。

建立 CodePipeline 自動發行程序

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。
2. 在 Welcome (歡迎) 頁面、Getting started (入門) 頁面、或者 Pipelines (管道) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。
3. 在步驟 1：選擇建立選項頁面的建立選項下，選擇建置自訂管道選項。選擇下一步。
4. 在步驟 2：選擇管道設定中，在管道名稱中輸入 **`MyFirstPipeline`**。

   > **Note**
   >
   > 如果您選擇了另一個管道名稱，請務必在此整個教學中皆使用該名稱 (而非 **`MyFirstPipeline`**)。在您建立管道後，便無法更改其名稱。管道名稱會受到一些限制。如需詳細資訊，請參閱AWS CodePipeline 中的配額。

5. CodePipeline 提供 V1 和 V2 類型管道，各類型有不同的特性和價格。V2 類型是您可以在控制台選擇的唯一類型。如需詳細資訊，請參閱管道類型。如需 CodePipeline 定價的相關資訊，請參閱定價。
6. 在 Service role (服務角色) 中，執行下列其中一項作業：

   - 選擇新服務角色，以允許 CodePipeline 在 IAM 中建立新的服務角色。
   - 選擇 Existing service role (現有服務角色) 以使用已在 IAM 中建立的服務角色。在 Role name (角色名稱) 中，從清單選擇您的服務角色。

7. 將 Advanced settings (進階設定) 下的設定保留為預設值，然後選擇 Next (下一步)。
8. 在步驟 3：新增來源階段的來源提供者中，選擇 Amazon S3。在 Bucket (儲存貯體) 中，輸入您在 步驟 1：為您的應用程式建立 S3 來源儲存貯體 中建立的 S3 儲存貯體名稱。在 S3 物件金鑰中，輸入有或沒有檔案路徑的物件金鑰，記得也要加入副檔名。例如，對於 `SampleApp_Windows.zip`，輸入範例檔案名稱，如下列範例所示：

   ```
   SampleApp_Windows.zip
   ```

   選擇 下一個步驟。

   在 Change detection options (變更刪除選項) 下，保持預設設定。這可讓 CodePipeline 使用 Amazon CloudWatch Events 來偵測來源儲存貯體中的變更。

   選擇下一步。
9. 在步驟 4：新增建置階段中，選擇略過建置階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。選擇下一步。
10. 在步驟 5：新增測試階段中，選擇略過測試階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

    選擇下一步。
11. 在步驟 6：新增部署階段的部署提供者中，選擇 CodeDeploy。 區域欄位預設為與您的管道 AWS 區域 相同的 。在 Application name (應用程式名稱) 中，輸入 `MyDemoApplication`，或選擇 Refresh (重新整理) 按鈕，然後從清單中選擇應用程式名稱。在 Deployment group (部署群組) 中，輸入 **`MyDemoDeploymentGroup`**，或從清單中選擇，然後選擇 Next (下一步)。

    > **Note**
    >
    > 名稱「Deploy」(部署)，是預設指定給在 Step 4: Add deploy stage (步驟 4：新增部署階段) 步驟中建立的階段名稱，如同「Source」(來源) 是管道的第一階段所指定的名稱。
12. 在步驟 7：檢閱中，檢閱資訊，然後選擇建立管道。
13. 管道開始執行。當 CodePipeline 範例將網頁部署到 CodeDeploy 部署中的每個 Amazon EC2 執行個體時，您可以檢視進度、成功和失敗訊息。

恭喜您！您剛在 CodePipeline 中建立了簡單的管道。管道有兩個階段：

- 名為 Source (來源) 的來源階段，可偵測存放於 S3 儲存貯體中的版本控制範例應用程式變更，並將那些變更提取至管道中。

- 使用 CodeDeploy 將這些變更部署至 EC2 執行個體的部署階段。

現在，請驗證結果。

驗證您的管道是否成功執行

1. 檢視管道初始進度。每一個階段狀態會從 No executions yet (尚未執行) 變更為 In Progress (進行中)，然後顯示 Succeeded (成功) 或 Failed (失敗)。該管道應會在幾分鐘內完成初次執行。
2. 在該動作狀態顯示 Succeeded (成功) 後，在 Deploy (部署) 階段，選擇 Details (詳細資訊)。這會開啟 CodeDeploy 主控台。
3. 在 Deployment group (部署群組) 索引標籤的 Deployment lifecycle events (部署生命週期事件) 下，選擇執行個體 ID。這會開啟 EC2 主控台。
4. 在 Description (敘述) 標籤的 Public DNS (公有 DNS) 中複製地址，然後貼上至您 Web 瀏覽器的地址列中。檢視索引頁面以了解您上傳至 S3 儲存貯體的範例應用程式。

   網頁會顯示您上傳到 S3 儲存貯體的範例應用程式。

如需關於階段、動作以及管道如何運作的更多資訊，請參閱 CodePipeline 概念。

(選用) 步驟 5：新增另一個階段至您的管道

現在，在管道中新增另一個階段，以使用 CodeDeploy 從預備伺服器部署到生產伺服器。首先，在 CodeDeploy 的 CodePipelineDemoApplication 中建立另一個部署群組。 CodeDeploy 然後您將新增一個階段，該階段包括了使用此部署群組的動作。若要新增另一個階段，您可以使用 CodePipeline 主控台或 AWS CLI 來擷取和手動編輯 JSON 檔案中管道的結構，然後執行 update-pipeline命令以使用您的變更來更新管道。

主題

- 在 CodeDeploy 中建立第二個部署群組
- 在您的管道中新增部署群組以做為另一個階段

在 CodeDeploy 中建立第二個部署群組

> **Note**
>
> 在教學課程的這個部分中，您會建立第二個部署群組，但會部署到與之前相同的 Amazon EC2 執行個體。這僅用於示範用途。它旨在無法向您展示 CodePipeline 中顯示錯誤的方式。

在 CodeDeploy 中建立第二個部署群組

1. 在 https：//https://console.aws.amazon.com/codedeploy 開啟 CodeDeploy 主控台。
2. 選擇 Applications (應用程式)，然後在應用程式清單中選擇 `MyDemoApplication`。
3. 選擇 Deployment groups (部署群組) 索引標籤，然後選擇 Create deployment group (建立部署群組)。
4. 在 Create deployment group (建立部署群組) 頁面上的 Deployment group name (部署群組名稱) 中，輸入第二個部署群組的名稱 (例如 **`CodePipelineProductionFleet`**)。
5. 在服務角色中，選擇您用於初始部署的相同 CodeDeploy 服務角色 （ 而非 CodePipeline 服務角色 ）。
6. 在 Deployment type (部署類型) 下，選擇 In-place (就地進行)。
7. 在 Environment configuration (環境組態) 下，選擇 Amazon EC2 Instances (Amazon EC2 執行個體)。在金鑰方塊中選擇名稱，然後在值方塊中，`MyCodePipelineDemo`從清單中選擇。將 Deployment settings (部署設定) 保留為預設組態。
8. 在 Deployment configuration (部署組態) 下，選擇 `CodeDeployDefault.OneAtaTime`。
9. 在 Load Balancer (負載平衡器) 下，清除 Enable load balancing (啟用負載平衡)。
10. 選擇 Create deployment group (建立部署群組)。

在您的管道中新增部署群組以做為另一個階段

現在您已擁有另一個部署群組，您可新增使用此部署群組的階段，以部署到您在稍早使用的相同 EC2 執行個體。您可以使用 CodePipeline 主控台或 AWS CLI 新增此階段。

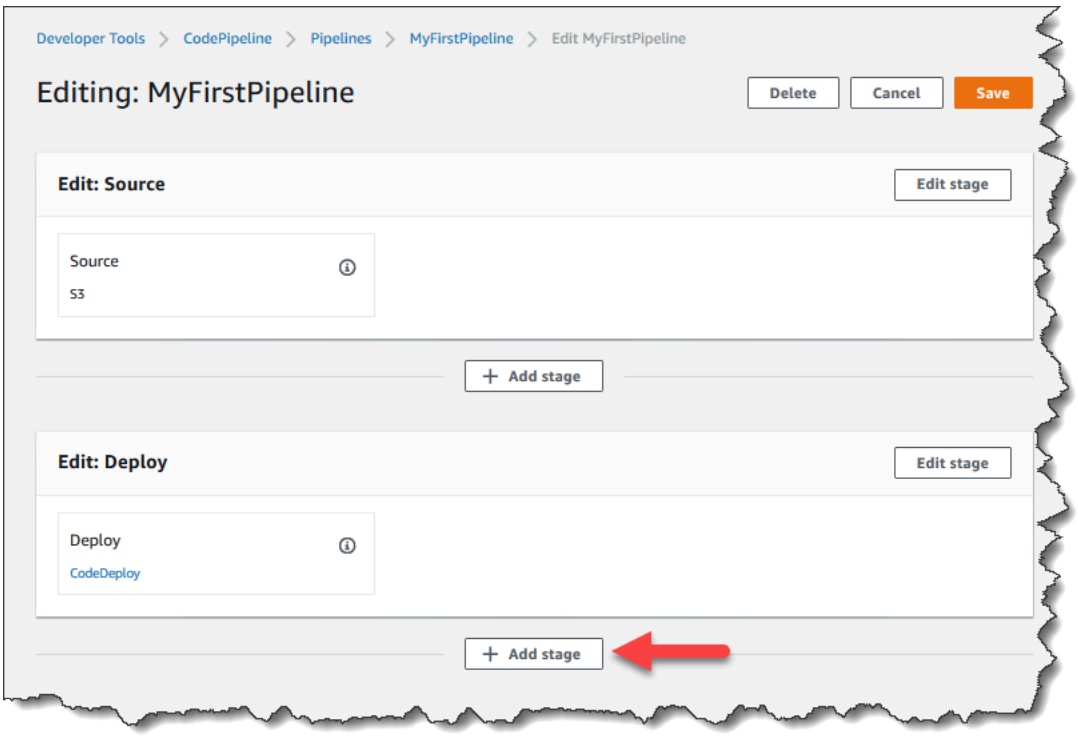
主題

- 建立第三個階段 (主控台)
- 建立第三個階段 (CLI)

建立第三個階段 (主控台)

您可以使用 CodePipeline 主控台來新增使用新部署群組的新階段。由於此部署群組是部署在您已使用中的 EC2 執行個體，故在此階段的部署動作失敗。

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。
2. 在名稱中，選擇您建立的管道名稱 MyFirstPipeline。
3. 在管道詳細資訊頁面上，選擇 Edit (編輯)。
4. 在 Edit (編輯) 頁面上，選擇 + Add stage (+ 新增階段) 以在 Deploy (部署) 階段後立即新增一個階段。



5. 在 Add stage (新增階段) 的 Stage name (階段名稱) 中，輸入 **`Production`**。選擇 Add stage (新增階段)。
6. 在新階段中，選擇 + Add action group (+ 新增動作群組)。
7. 在 Edit action (編輯動作) 的 Action name (動作名稱) 中，輸入 **`Deploy-Second-Deployment`**。在動作提供者的部署下，選擇 CodeDeploy。
8. 在 CodeDeploy 區段的應用程式名稱中，`MyDemoApplication`從下拉式清單中選擇 ，就像您在建立管道時所做的一樣。在 Deployment group (部署群組) 中，選擇您剛才建立的部署群組 **`CodePipelineProductionFleet`**。在 Input artifacts (輸入成品) 中，從來源動作中選擇輸入成品。選擇儲存。

9. 在 Edit (編輯) 頁面中，選擇 Save (儲存)。在 Save pipeline changes (儲存管道變更) 中，選擇 Save (儲存)。
10. 雖然新階段已新增至您的管道，但由於沒有發生觸發另一個管道執行的變更，所以會顯示 No executions yet (尚未執行)。您必須手動重新執行最新的修訂版本，來查看已編輯管道的執行情形。在管道詳細資訊頁面上，選擇釋出變更，然後在出現提示時選擇釋出。這將會在管道的來源動作所指定的各個來源位置中執行最新的可用版本。

    或者，若要使用 AWS CLI 從本機 Linux、macOS 或 Unix 機器上的終端機或本機 Windows 機器上的命令提示字元重新執行管道，請執行 start-pipeline-execution命令，指定管道的名稱。這會再次透過管道，在您的來源儲存貯體中執行應用程式。

    ```
    aws codepipeline start-pipeline-execution --name MyFirstPipeline
    ```

    此命令會傳回 `pipelineExecutionId` 物件。
11. 返回 CodePipeline 主控台，然後在管道清單中，選擇 MyFirstPipeline 以開啟檢視頁面。

    該管道顯示了三個階段，以及透過這三個階段執行的成品狀態。管道可能需要五分鐘以執行所有階段。和之前一樣，您會看到該部署在前兩個階段已成功，但 Production (生產) 階段會顯示 Deploy-Second-Deployment (部署-第二-部署) 動作失敗。
12. 在 Deploy-Second-Deployment (部署-第二-部署) 動作中，選擇 Details (詳細資訊)。系統會將您重新導向至 CodeDeploy 部署的 頁面。在此案例中，該失敗是部署至所有 EC2 執行個體之第一個執行個體群組的結果，造成第二個部署群組沒有任何執行個體。

    > **Note**
    >
    > 此失敗是刻意設計的，以說明在管道階段中發生失敗時的情況。

建立第三個階段 (CLI)

雖然使用 AWS CLI 將階段新增至管道比使用 主控台更為複雜，但它可讓您更清楚了解管道的結構。

為管道建立第三階段

1. 在本機 Linux、macOS 或 Unix 機器上開啟終端機工作階段，或在本機 Windows 機器上開啟命令提示，然後執行 get-pipeline命令來顯示您剛建立的管道結構。對於 **`MyFirstPipeline`**，您可能輸入下列命令：

```
aws codepipeline get-pipeline --name "MyFirstPipeline"
```

此命令會傳回 MyFirstPipeline 的結構。該輸出的第一部分應如下所示：

```
{
    "pipeline": {
        "roleArn": "arn:aws:iam::80398EXAMPLE:role/AWS-CodePipeline-Service",
        "stages": [
    ...
```

該輸出的最後一個部分包含了管道中繼資料，應如下所示：

```
    ...
        ],
        "artifactStore": {
            "type": "S3"
            "location": "amzn-s3-demo-bucket",
        },
        "name": "MyFirstPipeline",
        "version": 4
    },
    "metadata": {
        "pipelineArn": "arn:aws:codepipeline:us-
east-2:80398EXAMPLE:MyFirstPipeline",
        "updated": 1501626591.112,
        "created": 1501626591.112
    }
}
```

2. 複製並貼上此結構至純文字編輯器中，然後將檔案儲存為 **pipeline.json**。為方便起見，請將此檔案儲存在您執行 aws codepipeline 命令的相同目錄中。

> **Note**
>
> 您可透過 get-pipeline 命令直接將 JSON 輸送到檔案，如下所示：
>
> ```
> aws codepipeline get-pipeline --name MyFirstPipeline >pipeline.json
> ```

3. 複製 Deploy (部署) 階段區段，並貼在前兩個階段的後面。由於它是一個部署階段 (如同 Deploy (部署) 階段)，故您可使用它做為第三階段的範本。
4. 變更階段的名稱和部署群組的詳細資訊。

   下列範例顯示您在部署階段之後新增至 pipeline.json 檔案的 JSON。使用新數值編輯強調元素。請記得包含逗號，以分隔 Deploy (部署) 和 Production (生產) 階段定義。

```
,
{
    "name": "Production",
     "actions": [
        {
         "inputArtifacts": [
             {
              "name": "MyApp"
             }
          ],
          "name": "Deploy-Second-Deployment",
          "actionTypeId": {
              "category": "Deploy",
              "owner": "AWS",
              "version": "1",
              "provider": "CodeDeploy"
              },
          "outputArtifacts": [],
          "configuration": {
              "ApplicationName": "CodePipelineDemoApplication",
              "DeploymentGroupName": "CodePipelineProductionFleet"
               },
          "runOrder": 1
        }
    ]
}
```

5. 如果您使用的是使用 get-pipeline 命令擷取的管道結構，則必須從 JSON 檔案中移除 `metadata` 行。否則，update-pipeline 命令無法使用它。移除 `"metadata": { }` 行，以及 `"created"`、`"pipelineARN"` 和 `"updated"` 欄位。

   例如，從結構中移除下列幾行：

```
"metadata": {
  "pipelineArn": "arn:aws:codepipeline:region:account-ID:pipeline-name",
```

```
  "created": "date",
  "updated": "date"
  }
```

儲存檔案。

6. 執行 update-pipeline 命令，指定管道 JSON 檔案，如以下所示：

```
aws codepipeline update-pipeline --cli-input-json file://pipeline.json
```

此命令會傳回已更新管道的整個結構。

> **Important**
>
> 請確認在檔案名稱之前包含 `file://`。這是此命令必要項目。

7. 執行 start-pipeline-execution 命令，指定管道名稱。這會再次透過管道，在您的來源儲存貯體中執行應用程式。

```
aws codepipeline start-pipeline-execution --name MyFirstPipeline
```

此命令會傳回 `pipelineExecutionId` 物件。

8. 開啟 CodePipeline 主控台，然後從管道清單中選擇 MyFirstPipeline。

該管道顯示了三個階段，以及透過這三個階段執行的成品狀態。管道可能需要五分鐘以執行所有階段。和之前一樣，雖然該部署在前兩個階段已成功，Production (生產) 階段仍會顯示 Deploy-Second-Deployment (部署-第二-部署) 動作失敗。

9. 在 Deploy-Second-Deployment (部署-第二-部署) 動作中，選擇 Details (詳細資訊) 以查看該失敗的詳細資訊。系統會將您重新導向至 CodeDeploy 部署的詳細資訊頁面。在此案例中，該失敗是部署至所有 EC2 執行個體之第一個執行個體群組的結果，造成第二個部署群組沒有任何執行個體。

> **Note**
>
> 此失敗是刻意設計的，以說明在管道階段中發生失敗時的情況。

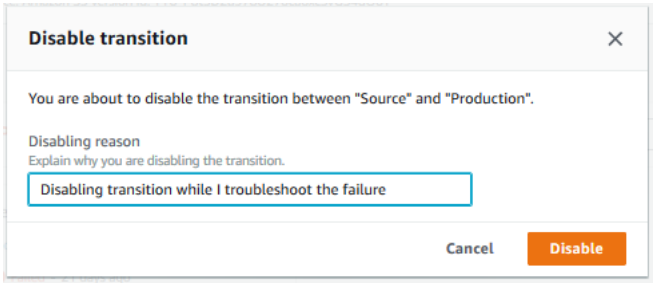
（選用）步驟 6：停用和啟用 CodePipeline 中階段之間的轉換

您可在管道中的階段之間啟用或停用轉換。在階段間停用轉換，可讓您手動控制階段與階段之間的轉換。例如，您可能想執行管道的前兩個階段，但不希望在準備好部署至生產前轉換至第三個階段，或您正在針對該階段的問題或失敗進行故障排除。

停用和啟用 CodePipeline 管道中階段之間的轉換

1. 開啟 CodePipeline 主控台，然後從管道清單中選擇 MyFirstPipeline。
2. 在管道的詳細資訊頁面上，選擇停用第二階段 (部署) 與您在上一節 (生產) 新增的第三階段之間的轉換按鈕。
3. 在 Disable transition (停用轉換) 中，輸入在階段間停用轉換的原因，然後選擇 Disable (停用)。

   階段之間的箭號會顯示圖示與顏色變更，並會顯示 Enable transition (啟用轉換) 按鈕。



4. 再次將您的範例上傳至 S3 儲存貯體。由於該儲存貯體是版本控制的，此變更會啟動該管道。
5. 返回您管道的詳細資訊頁面並查看階段狀態。管道檢視將改變，以顯示前兩個階段的進度與成功狀態，但第三個階段上不會發生變更。此程序可能需要幾分鐘的時間。
6. 選擇兩階段之間的 Enable transition (啟用轉換) 按鈕以啟用轉換。在 Enable transition (啟用轉換) 對話方塊中，選擇 Enable (啟用)。該階段會在幾分鐘內開始執行，並嘗試處理已透過管道前兩個階段執行的成品。

> **Note**
>
> 如果您希望第三個階段成功，請在啟用轉換之前編輯 CodePipelineProductionFleet 部署群組，並指定應用程式部署所在的不同 EC2 執行個體集。有關如何執行此操作的詳細資訊，請參閱變更部署群組設定。如果您建立更多 EC2 執行個體，您可能需要支付額外費用。

步驟 7：清除資源

您可以將本教學課程中建立的一些資源應用在 教學：建立四階段管道 中。例如，您可以重複使用 CodeDeploy 應用程式和部署。您可以使用 CodeBuild 等提供者來設定建置動作，這是雲端中全受管的建置服務。您也可以透過組件伺服器或系統來設定使用供應商的組件動作，例如 Jenkins。

不過，在您完成這些教學課程之後，應該刪除管道以及其所使用的資源，才不會因為持續使用那些資源而付費。首先，刪除管道，然後刪除 CodeDeploy 應用程式及其相關聯的 Amazon EC2 執行個體，最後刪除 S3 儲存貯體。

清除此教學中使用的資源

1. 若要清除 CodePipeline 資源，請遵循 中刪除管道 AWS CodePipeline中的指示。
2. 若要清除 CodeDeploy 資源，請依照 中的說明清除資源 （ 主控台 ）。
3. 若要刪除 S3 儲存貯體，請按照刪除或清空儲存貯體中的說明進行。如果您不想建立更多管道，請刪除用以存放管道成品所建立的 S3 儲存貯體。如需此儲存貯體的詳細資訊，請參閱 CodePipeline 概念。

教學課程：建立簡單的管道 (CodeCommit 儲存庫)

在本教學課程中，您會使用 CodePipeline 將 CodeCommit 儲存庫中維護的程式碼部署至單一 Amazon EC2 執行個體。當您將變更推送至 CodeCommit 儲存庫時，就會觸發您的管道。管道會使用 CodeDeploy 做為部署服務，將您的變更部署到 Amazon EC2 執行個體。

> **Important**
>
> 在建立管道的過程中，CodePipeline 將使用客戶提供的 S3 成品儲存貯體來製作成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，且安全且可靠。

管道有兩個階段：

- CodeCommit 來源動作的來源階段 (來源)。
- CodeDeploy 部署動作的部署階段 (CodeDeploy)。

開始使用 的最簡單方法是 AWS CodePipeline 使用 CodePipeline 主控台中的建立管道精靈。

> **Note**
>
> 開始之前，請確定您已設定 Git 用戶端來使用 CodeCommit。如需說明，請參閱設定 CodeCommit。

步驟 1：建立 CodeCommit 儲存庫

首先，在 CodeCommit 中建立儲存庫。您的管道會在執行時從此儲存庫獲得原始程式碼。您也可以建立本機儲存庫，在將程式碼推送至 CodeCommit 儲存庫之前，在其中維護和更新程式碼。

建立 CodeCommit 儲存庫

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/codecommit/ 開啟 CodeCommit 主控台。
2. 在區域選擇器中，選擇您要建立儲存庫和管道的 AWS 區域 。如需詳細資訊，請參閱 AWS 區域和端點。
3. 請在 Repositories (儲存庫) 頁面上，選擇 Create repository (建立儲存庫)。
4. 在 Create repository (建立儲存庫) 頁面的 Repository name (儲存庫名稱) 中，輸入儲存庫的名稱 (例如 **MyDemoRepo**)。
5. 選擇建立。

> **Note**
>
> 本教學課程中的其餘步驟會使用 **MyDemoRepo** 做為 CodeCommit 儲存庫的名稱。如果您選擇不同名稱，請在此教學課程中都使用此名稱。

設定本機儲存庫

在此步驟中，您會設定本機儲存庫來連線至遠端 CodeCommit 儲存庫。

> **Note**
>
> 您不需要設定本機儲存庫。您也可以使用 主控台上傳檔案，如中所述步驟 2：將範本程式碼新增至 CodeCommit 儲存庫。

1. 隨著新儲存庫在主控台開啟後，選擇頁面右上角的 Clone URL (複製 URL)，然後選擇 Clone SSH (複製 SSH)。複製 Git 儲存庫的地址會複製到剪貼簿。
2. 在終端機或命令列，導覽至您要存放本機儲存庫的本機目錄。我們在此教學中使用 `/tmp`。
3. 執行以下命令來複製儲存庫，將 SSH 地址取代為您在上一個步驟中複製的地址。此命令會建立名為 `MyDemoRepo` 的目錄。您將範例應用程式複製到此目錄。

```
git clone ssh://git-codecommit.us-west-2.amazonaws.com/v1/repos/MyDemoRepo
```

步驟 2：將範本程式碼新增至 CodeCommit 儲存庫

在此步驟中，您會下載為 CodeDeploy 範例演練建立之範例應用程式的程式碼，並將其新增至 CodeCommit 儲存庫。

1. 接著，下載範本並將其儲存至本機電腦的資料夾或目錄中。

   a. 選擇下列其中一項。選擇`SampleApp_Linux.zip`您是否要遵循本教學課程中的 Linux 執行個體步驟。

   - 如果您想要使用 CodeDeploy 部署到 Amazon Linux 執行個體，請在此處下載範例應用程式：SampleApp_Linux.zip。
   - 如果您想要使用 CodeDeploy 部署到 Windows Server 執行個體，請在此處下載範例應用程式：SampleApp_Windows.zip。

   範例應用程式包含下列使用 CodeDeploy 部署的檔案：

   - `appspec.yml` – 應用程式規格檔案 (AppSpec 檔案） 是 CodeDeploy 用來管理部署的 YAML 格式檔案。如需 AppSpec 檔案的詳細資訊，請參閱AWS CodeDeploy 《 使用者指南》中的 CodeDeploy AppSpec 檔案參考。
   - `index.html` – 索引檔案包含已部署範例應用程式的首頁。
   - `LICENSE.txt` – 授權檔案包含範例應用程式的授權資訊。
   - 指令碼的檔案 – 範例應用程式使用指令碼將文字檔案寫入執行個體上的位置。每個 CodeDeploy 部署生命週期事件都會寫入一個檔案，如下所示：
     - （僅限 Linux 範例） `scripts` 資料夾 – 資料夾包含下列 Shell 指令碼，用於安裝相依性，以及啟動和停止自動化部署的範例應用程式：`install_dependencies`、`start_server`和 `stop_server`。

- （僅限 Windows 範例） `before-install.bat` – 這是`BeforeInstall`部署生命週期事件的批次指令碼，將執行此指令碼來移除先前部署此範例期間寫入的舊檔案，並在執行個體上建立位置以寫入新檔案。

b. 下載已壓縮的檔案。

2. 將檔案從 SampleApp_Linux.zip 解壓縮至您先前建立的本機目錄 (例如：`/tmp/MyDemoRepo` 或 `c:\temp\MyDemoRepo`)。

   請務必直接將檔案放入您的本機儲存庫。不要包含 `SampleApp_Linux` 資料夾。例如，在本機 Linux、macOS 或 Unix 機器上，您的目錄和檔案階層應該如下所示：

```
/tmp
   #-- MyDemoRepo
       #-- appspec.yml
       #-- index.html
       #-- LICENSE.txt
       #-- scripts
           #-- install_dependencies
           #-- start_server
           #-- stop_server
```

3. 若要將檔案上傳至您的儲存庫，請使用下列其中一種方法。

   a. 若要使用 CodeCommit 主控台上傳您的檔案：

      i. 開啟 CodeCommit 主控台，然後從儲存庫清單中選擇您的儲存庫。

      ii. 選擇 Add file (新增檔案)，然後選擇 Upload file (上傳檔案)。

      iii. 選取 Choose file (選擇檔案)，然後瀏覽您的檔案。若要在資料夾下新增檔案，請選擇建立檔案，然後使用檔案名稱輸入資料夾名稱，例如 `scripts/install_dependencies`。將檔案內容貼到新檔案中。

      輸入您的使用者名稱和電子郵件地址來確定變更。

      選擇 Commit changes (遞交變更)。

      iv. 為每個檔案重複此步驟。

      您的儲存庫內容看起來應該如下所示：

```
       #-- appspec.yml
       #-- index.html
```

```
        #-- LICENSE.txt
        #-- scripts
            #-- install_dependencies
            #-- start_server
            #-- stop_server
```

b. 若要使用 git 命令上傳檔案：

i. 將目錄變更為您的本機儲存庫：

```
(For Linux, macOS, or Unix) cd /tmp/MyDemoRepo
(For Windows) cd c:\temp\MyDemoRepo
```

ii. 請執行下列命令來同時將所有檔案放入階段：

```
git add -A
```

iii. 請執行下列命令來確認檔案並附加確認訊息：

```
git commit -m "Add sample application files"
```

iv. 執行下列命令，將檔案從本機儲存庫推送至 CodeCommit 儲存庫：

```
git push
```

4. 您下載並新增至本機儲存庫的檔案現在已新增至 CodeCommit `MyDemoRepo`儲存庫中的`main`分支，並準備好包含在管道中。

步驟 3：建立 Amazon EC2 Linux 執行個體並安裝 CodeDeploy 代理程式

在此步驟中，您會建立部署範例應用程式的 Amazon EC2 執行個體。在此程序中，請建立執行個體角色，允許在執行個體上安裝和管理 CodeDeploy 代理程式。CodeDeploy 代理程式是一種軟體套件，可讓執行個體用於 CodeDeploy 部署。您也可以連接政策，允許執行個體擷取 CodeDeploy 代理程式用來部署應用程式的檔案，並允許 SSM 管理執行個體。

建立執行個體角色

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/iam/ 開啟 IAM 主控台。
2. 從主控台儀表板，選擇 Roles (角色)。
3. 選擇建立角色。

4. 在選取信任實體的類型下，選取 AWS 服務。在選擇使用案例下，選取 EC2。在 Select your use case (選取您的使用案例) 下，選擇 EC2。選擇下一步：許可。
5. 搜尋並選取名為 的政策**AmazonEC2RoleforAWSCodeDeploy**。
6. 搜尋並選取名為 的政策**AmazonSSMManagedInstanceCore**。選擇下一步：標籤。
7. 選擇下一步：檢閱。輸入角色的名稱 (例如，**EC2InstanceRole**)。

> **Note**
>
> 記下您的角色名稱，以用於下一個步驟。您會在建立執行個體時選擇此角色。

選擇建立角色。

啟動執行個體

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/ec2/ 開啟 Amazon EC2 主控台。
2. 從側邊導覽中，選擇執行個體，然後從頁面頂端選取啟動執行個體。
3. 在名稱中，輸入 **MyCodePipelineDemo**。這會將標籤索引鍵 **Name**和標籤值 指派給執行個體**MyCodePipelineDemo**。稍後，您會建立 CodeDeploy 應用程式，將範例應用程式部署到此執行個體。CodeDeploy 會根據標籤選取要部署的執行個體。
4. 在應用程式和作業系統映像 (Amazon Machine Image) 下，找到具有 AWS 標誌的 Amazon Linux AMI 選項，並確認已選取。（此 AMI 描述為 Amazon Linux 2 AMI (HVM)，並標記為「免費方案合格」。）
5. 在執行個體類型下，選擇符合免費方案的`t2.micro`類型做為執行個體的硬體組態。
6. 在金鑰對（登入）下，選擇金鑰對或建立金鑰對。

   您也可以選擇不使用金鑰對繼續。

> **Note**
>
> 基於本教學的目的，您可以在不使用金鑰對的情況下繼續進行。若要使用 SSH 連接到執行個體，請建立或使用金鑰對。

7. 在網路設定下，執行下列動作。

   在自動指派公有 IP 中，請確定狀態為啟用。

針對建立的安全群組，選擇 HTTP，然後在來源類型下，選擇我的 IP。

8. 展開 Advanced Details (進階詳細資訊)。在 IAM 執行個體描述檔中，選擇您在先前程序中建立的 IAM 角色（例如 **EC2InstanceRole**)。
9. 在摘要下，於執行個體數量下，輸入 1。
10. 選擇啟動執行個體。
11. 您可以在 Instances (執行個體) 頁面上檢視啟動狀態。當您啟動執行個體時，其初始狀態是 `pending`。在執行個體啟動後，其狀態會變更為 `running`，並得到公有的 DNS 名稱。(如果 Public DNS (公有 DNS) 欄未顯示，請選擇 Show/Hide (顯示/隱藏) 圖示，然後選擇 Public DNS (公有 DNS)。)

步驟 4：在 CodeDeploy 中建立應用程式

在 CodeDeploy 中，應用程式是一種資源，其中包含您要部署的軟體應用程式。稍後，您將此應用程式與 CodePipeline 搭配使用，以自動將範例應用程式部署到您的 Amazon EC2 執行個體。

首先，您要建立允許 CodeDeploy 執行部署的角色。然後，您可以建立 CodeDeploy 應用程式。

建立 CodeDeploy 服務角色

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/iam/ 開啟 IAM 主控台。
2. 從主控台儀表板，選擇 Roles (角色)。
3. 選擇建立角色。
4. 在選取信任的實體下，選擇 AWS 服務。在使用案例中，選擇 CodeDeploy。從列出的選項中選擇 CodeDeploy。選擇下一步。`AWSCodeDeployRole` 受管政策已連接至角色。
5. 選擇下一步。
6. 輸入角色的名稱 (例如 **CodeDeployRole**)，然後選擇 Create role (建立角色)。

在 CodeDeploy 中建立應用程式

1. 在 https：//https://console.aws.amazon.com/codedeploy 開啟 CodeDeploy 主控台。
2. 如果應用程式頁面未顯示，請在功能表中選擇應用程式。
3. 選擇建立應用程式。
4. 在 Application name (應用程式名稱) 中，輸入 **MyDemoApplication**。
5. 在 Compute Platform (運算平台) 中，選擇 EC2/On-premises (EC2/ 現場部署)。

6. 選擇建立應用程式。

在 CodeDeploy 中建立部署群組

部署群組是一種資源，可定義部署相關設定，例如要部署哪些執行個體以及部署這些執行個體的速度。

1. 在顯示您應用程式的頁面上，選擇 Create deployment group (建立部署群組)。
2. 在 Deployment group name (部署群組名稱) 中，輸入 **MyDemoDeploymentGroup**。
3. 在服務角色中，選擇您先前建立之服務角色的 ARN （例如，**arn:aws:iam::*account_ID*:role/CodeDeployRole**）。
4. 在 Deployment type (部署類型) 下，選擇 In-place (就地進行)。
5. 在 Environment configuration (環境組態) 下，選擇 Amazon EC2 Instances (Amazon EC2 執行個體)。在金鑰欄位中，輸入 **Name**。在值欄位中，輸入您用來標記執行個體的名稱 （例如，**MyCodePipelineDemo**）。
6. 在具有 AWS Systems Manager 的客服人員組態下，選擇現在並排程更新。這會在執行個體上安裝 代理程式。Linux 執行個體已使用 SSM 代理程式設定，現在將使用 CodeDeploy 代理程式更新。
7. 在 Deployment configuration (部署組態) 下，選擇 `CodeDeployDefault.OneAtaTime`。
8. 在Load Balancer下，確定未選取啟用負載平衡。您不需要為此範例設定負載平衡器或選擇目標群組。
9. 選擇 Create deployment group (建立部署群組)。

步驟 5：在 CodePipeline 中建立您的第一個管道

您現在已準備好建立和執行您的第一個管道。在此步驟中，您會建立管道，在程式碼推送至 CodeCommit 儲存庫時自動執行。

建立 CodePipeline 管道

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。

   前往 https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 開啟 CodePipeline 主控台。
2. 在 Welcome (歡迎) 頁面、Getting started (入門) 頁面、或者 Pipelines (管道) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。

3. 在步驟 1：選擇建立選項頁面的建立選項下，選擇建置自訂管道選項。選擇下一步。
4. 在步驟 2：選擇管道設定中，在管道名稱中輸入 **MyFirstPipeline**。
5. CodePipeline 提供 V1 和 V2 類型管道，各類型有不同的特性和價格。V2 類型是您可以在控制台選擇的唯一類型。如需詳細資訊，請參閱管道類型。如需 CodePipeline 定價的相關資訊，請參閱定價。
6. 在服務角色中，選擇新服務角色以允許 CodePipeline 在 IAM 中建立服務角色。
7. 將 Advanced settings (進階設定) 下的設定保留為預設值，然後選擇 Next (下一步)。
8. 在步驟 3：新增來源階段的來源提供者中，選擇 CodeCommit。在儲存庫名稱中，選擇您在 中建立的 CodeCommit 儲存庫名稱步驟 1：建立 CodeCommit 儲存庫。在 Branch name (分支名稱) 中，選擇 `main`，然後選擇 Next step (下一個步驟)。

   在您選取儲存庫名稱和分支之後，訊息會顯示要為此管道建立的 Amazon CloudWatch Events 規則。

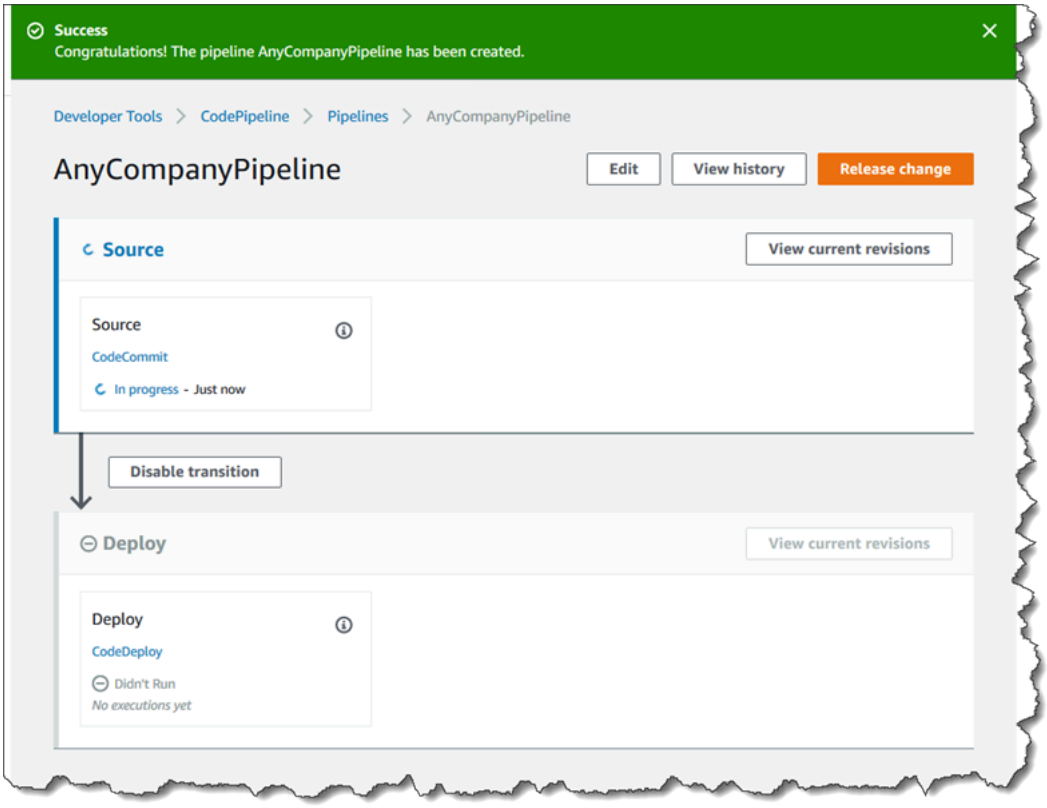
   在 Change detection options (變更刪除選項) 下，保持預設設定。這可讓 CodePipeline 使用 Amazon CloudWatch Events 來偵測來源儲存庫中的變更。

   選擇下一步。
9. 在步驟 4：新增建置階段中，選擇略過建置階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。選擇下一步。

   > **Note**
   >
   > 在此教學中，您將部署無須建置服務的程式碼，因此可以略過此步驟。不過，如果您的原始程式碼在部署到執行個體之前需要建置，您可以在此步驟中設定 CodeBuild。

10. 在步驟 5：新增測試階段中，選擇略過測試階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

    選擇下一步。
11. 在步驟 6：新增部署階段的部署提供者中，選擇 CodeDeploy。在 Application name (應用程式名稱) 中，選擇 **MyDemoApplication**。在 Deployment group (部署群組) 中，選擇 **MyDemoDeploymentGroup**，然後選擇 Next step (下一個步驟)。
12. 在步驟 7：檢閱中，檢閱資訊，然後選擇建立管道。
13. 管道會在建立後開始執行。它會從您的 CodeCommit 儲存庫下載程式碼，並建立 CodeDeploy 部署到您的 EC2 執行個體。當 CodePipeline 範例將網頁部署到 CodeDeploy 部署中的 Amazon EC2 執行個體時，您可以檢視進度、成功和失敗訊息。



恭喜您！您剛在 CodePipeline 中建立簡單的管道。

下一步，您會驗證結果。

驗證您的管道是否成功執行

1. 檢視管道初始進度。每一個階段狀態會從 No executions yet (尚未執行) 變更為 In Progress (進行中)，然後顯示 Succeeded (成功) 或 Failed (失敗)。該管道應會在幾分鐘內完成初次執行。
2. 管道狀態顯示成功後，在部署階段的狀態區域中，選擇 CodeDeploy。這會開啟 CodeDeploy 主控台。如果未顯示成功，請參閱 CodePipeline 故障診斷。
3. 在 Deployments (部署) 標籤上，選擇部署 ID。在部署的頁面上的 Deployment lifecycle events (部署生命週期事件) 下，選擇執行個體 ID。這會開啟 EC2 主控台。
4. 在 Description (敘述) 標籤的 Public DNS (公有 DNS) 中複製地址 (例如，`ec2-192-0-2-1.us-west-2.compute.amazonaws.com`)，然後貼上至 Web 瀏覽器的地址列中。

   網頁會顯示您下載並推送至 CodeCommit 儲存庫的範例應用程式。

如需關於階段、動作以及管道如何運作的更多資訊，請參閱 CodePipeline 概念。

步驟 6：修改 CodeCommit 儲存庫中的程式碼

您的管道設定為在對 CodeCommit 儲存庫進行程式碼變更時執行。在此步驟中，您會變更屬於 CodeCommit 儲存庫中範例 CodeDeploy 應用程式一部分的 HTML 檔案。推送這些變更時，您的管道會再次執行，並會在您稍早存取的 Web 地址顯示您所做的變更。

1. 將目錄變更為您的本機儲存庫：

```
(For Linux, macOS, or Unix) cd /tmp/MyDemoRepo
(For Windows) cd c:\temp\MyDemoRepo
```

2. 使用文字編輯器修改 index.html 檔案：

```
(For Linux or Unix)gedit index.html
(For OS X)open -e index.html
(For Windows)notepad index.html
```

3. 修訂 index.html 檔案的內容，變更網頁的背景顏色和一些文字，然後儲存檔案。

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Updated Sample Deployment</title>
  <style>
    body {
      color: #000000;
      background-color: #CCFFCC;
      font-family: Arial, sans-serif;
      font-size:14px;
    }

    h1 {
      font-size: 250%;
      font-weight: normal;
      margin-bottom: 0;
    }

    h2 {
      font-size: 175%;
      font-weight: normal;
      margin-bottom: 0;
    }
```

```
  </style>
</head>
<body>
  <div align="center"><h1>Updated Sample Deployment</h1></div>
  <div align="center"><h2>This application was updated using CodePipeline,
 CodeCommit, and CodeDeploy.</h2></div>
  <div align="center">
    <p>Learn more:</p>
    <p><a href="https://docs.aws.amazon.com/codepipeline/latest/
userguide/">CodePipeline User Guide</a></p>
    <p><a href="https://docs.aws.amazon.com/codecommit/latest/
userguide/">CodeCommit User Guide</a></p>
    <p><a href="https://docs.aws.amazon.com/codedeploy/latest/
userguide/">CodeDeploy User Guide</a></p>
  </div>
</body>
</html>
```

4. 透過執行下列命令來遞交變更並推送至 CodeCommit 儲存庫，一次一個命令：

```
git commit -am "Updated sample application files"
```

```
git push
```

驗證您的管道是否成功執行

1. 檢視管道初始進度。每一個階段狀態會從 No executions yet (尚未執行) 變更為 In Progress (進行中)，然後顯示 Succeeded (成功) 或 Failed (失敗)。管道的執行應會在幾分鐘內完成。
2. 動作狀態顯示 Succeeded (成功) 後，請重新整理您先前在瀏覽器中存取的示範頁面。

   隨即顯示更新的網頁。

步驟 7：清除資源

您可以將在此教學中建立的一些資源用在本指南的其他教學。例如，您可以重複使用 CodeDeploy 應用程式和部署。不過，在您完成這些教學課程之後，應該刪除管道以及其所使用的資源，才不會因為持續使用那些資源而付費。首先，刪除管道，然後刪除 CodeDeploy 應用程式及其相關聯的 Amazon EC2 執行個體，最後刪除 CodeCommit 儲存庫。

清除此教學中使用的資源

1. 若要清除 CodePipeline 資源，請遵循 中刪除管道 AWS CodePipeline中的指示。
2. 若要清除 CodeDeploy 資源，請遵循清除部署逐步解說資源中的指示。
3. 若要刪除 CodeCommit 儲存庫，請遵循刪除 CodeCommit 儲存庫中的指示。

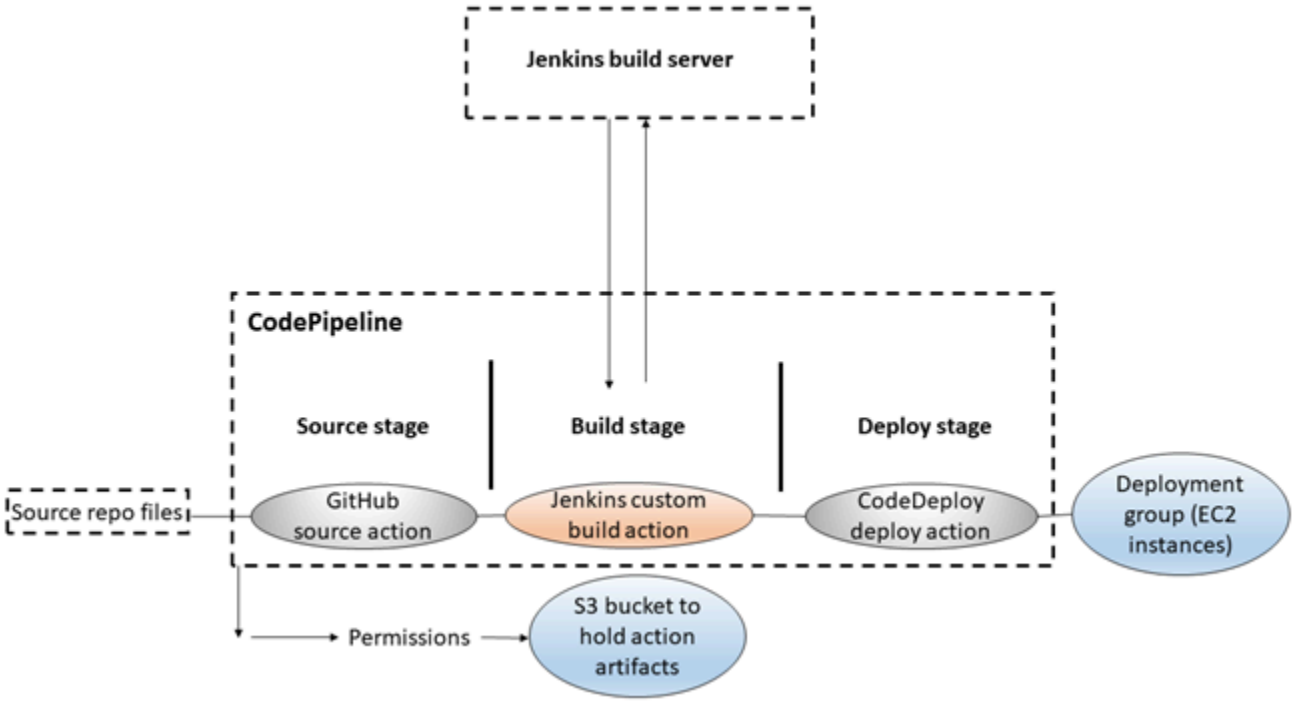
步驟 8：深入閱讀

進一步了解 CodePipeline 的運作方式：

- 如需關於階段、動作以及管道如何運作的更多資訊，請參閱 CodePipeline 概念。
- 如需使用 CodePipeline 可執行之動作的相關資訊，請參閱 與 CodePipeline 動作類型的整合。
- 嘗試這個更進階的教學：教學：建立四階段管道。這個教學會建立多階段管道，其中包含在部署程式碼前的程式碼建置步驟。

教學：建立四階段管道

現在您已在 教學：建立簡易管道 (S3 儲存貯體)或 教學課程：建立簡單的管道 (CodeCommit 儲存庫) 中建立您的第一個管道，您可以開始建立更複雜的管道。本教學課程將逐步引導您建立四階段管道，該管道使用來源的 GitHub 儲存庫、建置專案的 Jenkins 建置伺服器，以及部署建置程式碼至預備伺服器的 CodeDeploy 應用程式。下圖顯示初始三階段管道。



在建立管道之後，您將會使用測試動作來編輯管道以將之新增到階段中，藉以測試程式碼，同時也使用 Jenkins。

在建立此管道前，您必須設定必要資源。例如，如果您想要為原始程式碼使用 GitHub 儲存庫，必須在新增到管道前建立儲存庫。在設定的環節中，本教學將會帶您演練如何在 EC2 執行個體上設定 Jenkins，以進行示範。

> **Important**
>
> 您在此程序中新增至管道的許多動作都涉及您在建立管道之前需要建立 AWS 的資源。來源動作 AWS 的資源一律必須在您建立管道 AWS 的相同區域中建立。例如，如果您在美國東部（俄亥俄）區域建立管道，則 CodeCommit 儲存庫必須位於美國東部（俄亥俄）區域。
> 您可以在建立管道時新增跨區域動作。跨區域動作 AWS 的資源必須位於您計劃執行動作的相同 AWS 區域中。如需詳細資訊，請參閱在 CodePipeline 中新增跨區域動作。

> **Important**
>
> 在建立管道的過程中，CodePipeline 將使用客戶提供的 S3 成品儲存貯體來製作成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，安全且可靠。

在您開始此教學前，應已完成 CodePipeline 入門 中的一般先決條件。

主題

- 步驟 1：完成事前準備
- 步驟 2：在 CodePipeline 中建立管道
- 步驟 3：新增另一個階段至您的管道
- 步驟 4：清除資源

步驟 1：完成事前準備

若要與 Jenkins 整合， AWS CodePipeline 會要求您在要與 CodePipeline 搭配使用的任何 Jenkins 執行個體上安裝適用於 Jenkins 的 CodePipeline 外掛程式。您也應該設定專用 IAM 使用者或角色，以用於 Jenkins 專案和 CodePipeline 之間的許可。整合 Jenkins 和 CodePipeline 的最簡單方法是在 EC2 執行個體上安裝 Jenkins，該執行個體使用您為 Jenkins 整合建立的 IAM 執行個體角色。為讓在 Jenkins 動作管道內的連結能夠成功連線，您必須在伺服器或 EC2 執行個體上進行代理與防火牆設定，以允許您的 Jenkins 專案使用送入至連接埠的連線。請確定您在允許對那些連接埠 (例如若您限制 Jenkins 只使用 HTTPS 連線則為 443 與 8443，或者若您允許 HTTPS 連線則是 80 與 8080) 的連線前，已設定 Jenkins 來驗證使用者身分並強化存取控制。如需詳細資訊，請參閱保護 Jenkins 安全。

> **Note**
>
> 此教學使用程式碼範例並設定將範本自 Haml 轉換為 HTML 的組建步驟。您也可以依照Copy (複製) 或 Clone (複製) 範本到 GitHub 儲存庫中的步驟，自 GitHub 儲存庫下載開放原始範本程式碼。您將需要 GitHub 程式庫中完整的範本，而不只是 .zip 檔。
>
> 此教學也假設：
>
> - 您對於安裝及管理 Jenkins 還有建立 Jenkins 專案的操作非常熟悉。
> - 您已在代管您的 Jenkins 專案的相同電腦或執行個體上安裝適用於 Ruby 的 Rake 與 Haml Gem。

- 您已設定必要的系統環境變數，讓 Rake 命令可從終端機或命令列執行 (例如在 Windows 系統上，修改 PATH 變數以加入您安裝了 Rake 的目錄)。

主題

- Copy (複製) 或 Clone (複製) 範本到 GitHub 儲存庫
- 建立用於 Jenkins 整合的 IAM 角色
- 安裝和設定 Jenkins 和 CodePipeline Plugin for Jenkins

Copy (複製) 或 Clone (複製) 範本到 GitHub 儲存庫

複製範本並推送到 GitHub 儲存庫

1. 從 GitHub 儲存庫下載範本程式碼，或複製程式庫到您的本機電腦。有兩種範本套件：
   - 如果您要將範例部署到 Amazon Linux、RHEL 或 Ubuntu Server 執行個體，請選擇 codepipeline-jenkins-aws-codedeploy_linux.zip。
   - 如果您要將範例部署到 Windows Server 執行個體，請選擇 CodePipeline-Jenkins-AWSCodeDeploy_Windows.zip。
2. 從儲存庫中，選擇叉，將範例儲存庫複製到 GitHub 帳戶中的儲存庫。如需詳細資訊，請參閱 GitHub 文件。

建立用於 Jenkins 整合的 IAM 角色

根據最佳實務，請考慮啟動 EC2 執行個體來託管您的 Jenkins 伺服器，並使用 IAM 角色授予執行個體與 CodePipeline 互動所需的許可。

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟位於 https：//https://console.aws.amazon.com/iam/ 的 IAM 主控台。
2. 在 IAM 主控台的導覽面板中，選擇角色，然後選擇建立角色。
3. 在 Select type of trusted entity (選取可信任執行個體類型) 下，選擇 AWS 服務。在 Choose the service that will use this role (選擇將使用此角色的服務) 下，選擇 EC2。在 Select your use case (選取您的使用案例) 下，選擇 EC2。
4. 選擇下一步：許可。在 Attach permissions policies (附加許可政策) 頁面上，選取 `AWSCodePipelineCustomActionAccess` 受管政策，然後選擇 Next: Tags (下一步：標籤)。選擇下一步：檢閱。

5. 在檢閱頁面的角色名稱中，輸入要特別為 Jenkins 整合建立的角色名稱（例如 *JenkinsAccess*），然後選擇建立角色。

當您建立要在其中安裝 Jenkins 的 EC2 執行個體時，請在步驟 3：設定執行個體詳細資訊中，確定您選擇執行個體角色（例如 *JenkinsAccess*）。

如需執行個體角色和 Amazon EC2 的詳細資訊，請參閱 Amazon EC2 的 IAM 角色、使用 IAM 角色將許可授予在 Amazon EC2 執行個體上執行的應用程式，以及建立角色以將許可委派給 AWS 服務。

安裝和設定 Jenkins 和 CodePipeline Plugin for Jenkins

安裝 Jenkins 和 CodePipeline Plugin for Jenkins

1. 建立您將安裝 Jenkins 的 EC2 執行個體，並在步驟 3：設定執行個體詳細資訊中，確定您選擇您建立的執行個體角色（例如 *JenkinsAccess*）。如需建立 EC2 執行個體的詳細資訊，請參閱《Amazon EC2 使用者指南》中的啟動 Amazon EC2 執行個體。 Amazon EC2

   > **Note**
   >
   > 如果您已有想要使用的 Jenkins 資源，您可以這麼做，但您必須建立特殊 IAM 使用者、將 `AWSCodePipelineCustomActionAccess`受管政策套用到該使用者，然後在 Jenkins 資源上設定並使用該使用者的存取憑證。如果您想要使用 Jenkins UI 來供應登入資料，請設定 Jenkins 為僅允許使用 HTTPS。如需詳細資訊，請參閱CodePipeline 故障診斷。

2. 在 EC2 執行個體上安裝 Jenkins。如需更多資訊，請參閱說明安裝 Jenkins 與啟動並存取 Jenkins 的 Jenkins 文件，以及 與 CodePipeline 的產品和服務整合 中的 details of integration with Jenkins。
3. 啟動 Jenkins，然後在首頁上選擇 Manage Jenkins (管理 Jenkins)。
4. 在 Manage Jenkins (管理 Jenkins) 頁面上，選擇 Manage Plugins (管理外掛程式)。
5. 選擇 Available (可用) 標籤，並在 Filter (篩選條件) 搜尋方塊中輸入 **`AWS CodePipeline`**。從清單中選擇適用於 Jenkins 的 CodePipeline 外掛程式，然後選擇立即下載並在重新啟動後安裝。
6. 在 Installing Plugins/Upgrades (安裝外掛程式/升級) 頁面上，選擇 Restart Jenkins when installation is complete and no jobs are running (安裝完成且沒有正在執行的工作時重新啟動 Jenkins)。
7. 選擇 Back to Dashboard (返回儀表板)。
8. 在主要頁面上，選擇 New Item (新項目)。

9. 在 Item Name (項目名稱) 中，輸入 Jenkins 的名稱 (例如，*MyDemoProject*)。選擇 Freestyle project (自由形式專案)，然後選擇 OK (確定)。

   > **Note**
   >
   > 請確定專案的名稱符合 CodePipeline 的要求。如需詳細資訊，請參閱AWS CodePipeline 中的配額。

10. 在專案的組態頁面上，勾選 Execute concurrent builds if necessary (若需要請執行同時進行的組建) 核取方塊。 在 Source Code Management (原始程式碼管理) 中，選擇 AWS CodePipeline。如果您已在 EC2 執行個體上安裝 Jenkins，並使用您為 CodePipeline 和 Jenkins 之間整合所建立的 IAM 使用者 AWS CLI 設定檔來設定 ，請將所有其他欄位保留空白。

11. 選擇進階，然後在提供者中輸入動作提供者的名稱，因為它會顯示在 CodePipeline 中 （ 例如 *MyJenkinsProviderName*)。請確認此名稱為唯一且易記。您將會在此教學後面部分中將組建動作新增到管道，然後會在新增測試動作時在次重複此操作。

    > **Note**
    >
    > 此動作名稱必須符合 CodePipeline 中動作的命名要求。如需詳細資訊，請參閱AWS CodePipeline 中的配額。

12. 在 Build Triggers (組建觸發) 中，清除任何核取方塊，然後選擇 Poll SCM (輪詢 SCM)。在 Schedule (排程) 中，輸入五個星號，並以空格間隔，如下所示：

    ```
    * * * * *
    ```

    這會每分鐘輪詢 CodePipeline。

13. 在 Build (組建) 中，選擇 Add build step (新增組建步驟)。選擇執行 shell (Amazon Linux、RHEL 或 Ubuntu Server) 執行批次命令 (Windows Server)，然後輸入下列內容：

    ```
    rake
    ```

    > **Note**
    >
    > 請確認您的環境使用執行 Rake 所需的變數及設定來配置；否則組建將會失敗。

14. 選擇新增建置後動作，然後選擇 AWS CodePipeline Publisher。選擇 Add (新增)，然後在 Build Output Locations (組建輸出位置) 中，將位置保留為空白。此組態為預設。將會在組建程結束時建立壓縮檔。
15. 選擇 Save (儲存) 來儲存您的 Jenkins 專案。

步驟 2：在 CodePipeline 中建立管道

在此部分的教學中，您將會使用 Create Pipeline (建立管道) 精靈來建立管道。

建立 CodePipeline 自動發行程序

1. 登入 AWS 管理主控台 ，並在 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home 開啟 CodePipeline 主控台。
2. 如有需要，可使用區域選擇器，將區域變更為您的管道資源所在的區域。例如，如果您在 中為先前的教學課程建立資源`us-east-2`，請確定區域選擇器設定為美國東部 （俄亥俄）。

   如需 CodePipeline 可用區域和端點的詳細資訊，請參閱AWS CodePipeline 端點和配額。
3. 在 Welcome (歡迎) 頁面、Getting started (入門) 頁面、或者 Pipelines (管道) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。
4. 在步驟 1：選擇建立選項頁面的建立選項下，選擇建置自訂管道選項。選擇下一步。
5. 在步驟 2：選擇管道設定頁面的管道名稱中，輸入管道的名稱。
6. CodePipeline 提供 V1 和 V2 類型管道，各類型有不同的特性和價格。V2 類型是您可以在控制台選擇的唯一類型。如需詳細資訊，請參閱管道類型。如需 CodePipeline 定價的相關資訊，請參閱定價。
7. 在服務角色中，選擇新服務角色以允許 CodePipeline 在 IAM 中建立服務角色。
8. 將 Advanced settings (進階設定) 下的設定保留為預設值，然後選擇 Next (下一步)。
9. 在步驟 3：新增來源階段頁面的來源提供者中，選擇 GitHub。
10. 在連線下，選擇現有的連線或建立新的連線。若要建立或管理 GitHub 來源動作的連線，請參閱 GitHub 連線。
11. 在步驟 4：新增建置階段中，選擇新增 Jenkins。在提供者名稱中，輸入您在 CodePipeline Plugin for Jenkins （例如 *`MyJenkinsProviderName`*) 中提供的動作名稱。此名稱必須與 Jenkins CodePipeline 外掛程式中的名稱完全相符。在 Server URL (伺服器 URL)，輸入 Jenkins 安裝的 EC2 執行個體。在 Project name (專案名稱) 中，輸入您在 Jenkins 中建立的專案名稱，例如 *`MyDemoProject`*，然後選擇 Next (下一步)。
12. 在步驟 5：新增測試階段中，選擇略過測試階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

選擇下一步。

13. 在步驟 6：新增部署階段中，重複使用您在 中建立的 CodeDeploy 應用程式和部署群組教學：建立簡易管道 (S3 儲存貯體)。在部署提供者中，選擇 CodeDeploy。在 Application name (應用程式名稱) 中，輸入 **CodePipelineDemoApplication**，或選擇 refresh (重新整理) 按鈕，然後從清單中選擇應用程式名稱。在 Deployment group (部署群組) 中，輸入 **CodePipelineDemoFleet**，或從清單中選擇，然後選擇 Next (下一步)。

> **Note**
>
> 您可以使用自己的 CodeDeploy 資源或建立新的資源，但可能會產生額外費用。

14. 在步驟 7：檢閱中，檢閱資訊，然後選擇建立管道。
15. 管道會自動在管道中啟動並執行範本。您可以在管道將 Haml 範例建置到 HTML 時檢視進度、成功和失敗訊息，並將其做為網頁部署到 CodeDeploy 部署中的每個 Amazon EC2 執行個體。

步驟 3：新增另一個階段至您的管道

現在您將建立測試階段然後和測試動作到階段中，該階段使用包含在範本中的 Jenkins 測試來判定網頁是否有任何內容。此測試僅用於示範用途。

> **Note**
>
> 如果您不希望新增另一個階段到您的管道，您可以在部署動作之前或之後新增測試動作到管道的 Staging (預備) 階段。

新增測試階段到管道

主題

- 查詢執行個體的 IP 地址
- 建立用於測試部署的 Jenkins 專案
- 建立第四個階段

查詢執行個體的 IP 地址

驗證您想要部署程式碼的執行個體 IP 地址

1. 在該管道狀態顯示 Succeeded (成功) 後，在 Staging (預備) 階段的狀態區域中，選擇 Details (詳細資訊)。
2. 在部署詳細資訊區段中，在執行個體 ID 中選擇其中一個成功部署的執行個體中的執行個體 ID。
3. 複製執行個體的 IP 地址 (例如，*192.168.0.4*)。您將會在 Jenkins 測試中使用此 IP 地址。

建立用於測試部署的 Jenkins 專案

建立 Jenkins 專案

1. 在您安裝了 Jenkins 的執行個體上開啟 Jenkins，並從首頁選擇 New Item (新項目)。
2. 在 Item Name (項目名稱) 中，輸入 Jenkins 的名稱 (例如，*MyTestProject*)。選擇 Freestyle project (自由形式專案)，然後選擇 OK (確定)。

   > **Note**
   >
   > 請確定專案的名稱符合 CodePipeline 要求。如需詳細資訊，請參閱AWS CodePipeline 中的配額。

3. 在專案的組態頁面上，勾選 Execute concurrent builds if necessary (若需要請執行同時進行的組建) 核取方塊。 在 Source Code Management (原始程式碼管理) 中，選擇 AWS CodePipeline。如果您已在 EC2 執行個體上安裝 Jenkins，並使用您為 CodePipeline 和 Jenkins 之間整合所建立的 IAM 使用者 AWS CLI 設定檔來設定 ，請將所有其他欄位保留空白。

   > **Important**
   >
   > 如果您正在設定 Jenkins 專案，但未安裝在 Amazon EC2 執行個體上，或安裝在執行 Windows 作業系統的 EC2 執行個體上，請完成代理主機和連接埠設定所需的欄位，並提供您為 Jenkins 和 CodePipeline 之間整合所設定之 IAM 使用者或角色的登入資料。

4. 選擇 Advanced (進階)，並在 Category (目錄) 中選擇 Test (測試)。
5. 在 Provider (提供者) 中，輸入您用於建置專案的相同名稱 (例如，*MyJenkinsProviderName*)。在此教學後面部分中，您將會在新增測試動作到管道時使用此名稱。

> **Note**
>
> 此名稱必須符合動作的 CodePipeline 命名要求。如需詳細資訊，請參閱AWS CodePipeline 中的配額。

6. 在 Build Triggers (組建觸發) 中，清除任何核取方塊，然後選擇 Poll SCM (輪詢 SCM)。在 Schedule (排程) 中，輸入五個星號，並以空格間隔，如下所示：

```
* * * * *
```

這會每分鐘輪詢 CodePipeline。

7. 在 Build (組建) 中，選擇 Add build step (新增組建步驟)。如果您要部署到 Amazon Linux、RHEL 或 Ubuntu Server 執行個體，請選擇執行 shell。 接著，輸入下列內容，其中 IP 地址為您之前複製的 EC2 執行個體地址：

```
TEST_IP_ADDRESS=192.168.0.4 rake test
```

如果您要部署到 Windows Server 執行個體，請選擇執行批次命令，然後輸入以下內容，其中 IP 地址是您先前複製的 EC2 執行個體地址：

```
set TEST_IP_ADDRESS=192.168.0.4 rake test
```

> **Note**
>
> 測試假設預設連接埠為 80。若您想要指定不同的連接埠，請新增測試連接埠陳述式，如下所示：
>
> ```
> TEST_IP_ADDRESS=192.168.0.4 TEST_PORT=8000 rake test
> ```

8. 選擇新增建置後動作，然後選擇 AWS CodePipeline Publisher。請勿選擇 Add (新增)。
9. 選擇 Save (儲存) 來儲存您的 Jenkins 專案。

建立第四個階段

新增階段到內含 Jenkins 測試動作的管道

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。
2. 在名稱中，選擇您建立的管道名稱 MySecondPipeline。
3. 在管道詳細資訊頁面上，選擇 Edit (編輯)。
4. 在 Edit (編輯) 頁面上，選擇 + Stage (+ 階段) 以在 Build (建置) 階段後立即新增一個階段。
5. 在新階段的名稱欄位中，輸入名稱 (例如 **`Testing`**)，然後選擇 + Add action group (+ 新增動作群組)。
6. 在 Action name (動作名稱) 中，輸入 *`MyJenkinsTest-Action`*。在 Test provider (測試供應者) 中，選擇您在 Jenkins 中指定的供應者名稱 (例如 *`MyJenkinsProviderName`*)。在 Project name (專案名稱) 中，輸入您在 Jenkins 中建立的專案名稱 (例如 *`MyTestProject`*)。在 Input artifacts (輸入成品) 中，從 Jenkins 組建中選擇預設名稱為 *`BuildArtifact`* 的成品，然後選擇 Done (完成)。

   > **Note**
   >
   > 由於 Jenkins 測試動作會在 Jenkins 建置步驟中建置的應用程式上運作，請使用建置成品作為測試動作的輸入成品。

   如需有關輸入和輸出成品以及管道結構的詳細資訊，請參閱 CodePipeline 管道結構參考。
7. 在 Edit (編輯) 頁面上，選擇 Save pipeline changes (儲存管道變更)。在 Save pipeline changes (儲存管道變更) 對話方塊中，選擇 Save and continue (儲存並繼續)。
8. 雖然新階段已新增至您的管道，但由於沒有發生觸發另一個管道執行的變更，所以會顯示該階段為 No executions yet (尚未執行)。若要透過修訂後的管道執行範例，請在管道詳細資訊頁面上，選擇釋出變更。

   管道檢視會顯示管道中的階段與動作，以及在那四個階段間執行的版本狀態。管道執行所有階段所需花費的時間將根據成品大小、組建與測試動作的複雜度、以及其他因素而定。

步驟 4：清除資源

在您完成本教學之後，您應該刪除管道以及其所使用的資源，如此您才不會因為持續使用那些資源而付費。如果您不想繼續使用 CodePipeline，請刪除管道，然後刪除 CodeDeploy 應用程式及其相關聯的 Amazon EC2 執行個體，最後刪除用於存放成品的 Amazon S3 儲存貯體。若您不想要繼續使用，也應考慮是否刪除其他資源，例如 GitHub 儲存庫。

清除此教學中使用的資源

1. 在本機 Linux、macOS 或 Unix 機器上開啟終端機工作階段，或在本機 Windows 機器上開啟命令提示，然後執行 delete-pipeline命令來刪除您建立的管道。對於 **MySecondPipeline**，建議您輸入下列命令：

   ```
   aws codepipeline delete-pipeline --name "MySecondPipeline"
   ```

   此命令不會傳回任何結果。
2. 若要清除 CodeDeploy 資源，請遵循清除中的指示。
3. 若要清除您的執行個體資源，請刪除您安裝 Jenkins 的 EC2 執行個體。如需詳細資訊，請參閱清理您的執行個體。
4. 如果您不想建立更多管道或再次使用 CodePipeline，請刪除用於儲存管道成品的 Amazon S3 儲存貯體。若要刪除儲存貯體，請按照刪除儲存貯體中的說明進行。
5. 若您不想要再次使用此管道的其他資源，請考慮依照該特定資源的說明來刪除這些資源。例如，若您想要刪除 GitHub 儲存庫，請依照 GitHub 網站上的刪除儲存庫中的說明來操作。

教學課程：設定 CloudWatch Events 規則以接收管道狀態變更的電子郵件通知

在 中設定管道之後 AWS CodePipeline，您可以設定 CloudWatch Events 規則，以便在管道的執行狀態變更時，或在管道的階段或動作中傳送通知。如需使用 CloudWatch Events 設定管道狀態變更通知的詳細資訊，請參閱 監控 CodePipeline 事件。

在本教學中，您會設定通知，在管道狀態變更為 FAILED (失敗) 時傳送電子郵件。本教學課程在建立 CloudWatch Events 規則時使用輸入轉換器方法。它會將訊息結構描述詳細資訊轉換成可供人閱讀的文字訊息。

> **Note**
>
> 當您建立本教學課程的資源時，例如 Amazon SNS 通知和 CloudWatch Events 規則，請確定在 AWS 與管道相同的區域中建立資源。

主題

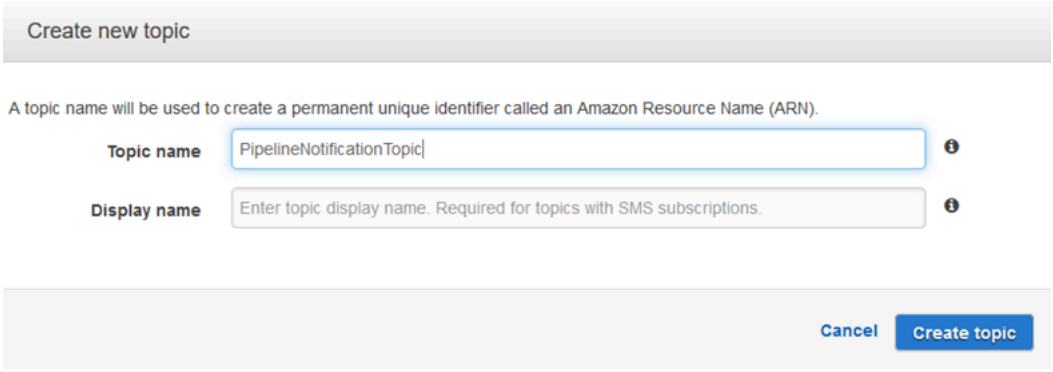
- 步驟 1：使用 Amazon SNS 設定電子郵件通知
- 步驟 2：建立規則並將 SNS 主題新增為目標
- 步驟 3：清除資源

步驟 1：使用 Amazon SNS 設定電子郵件通知

Amazon SNS 會協調主題的使用，將訊息傳遞給訂閱端點或用戶端。使用 Amazon SNS 建立通知主題，然後使用您的電子郵件地址訂閱主題。Amazon SNS 主題將新增為 CloudWatch Events 規則的目標。如需詳細資訊，請參閱《Amazon Simple Notification Service 開發人員指南》。

在 Amazon SNS 中建立或識別主題。CodePipeline 將使用 CloudWatch Events 透過 Amazon SNS 傳送通知至此主題。建立主題：

1. 開啟位於 https：//https://console.aws.amazon.com/sns 的 Amazon SNS 主控台。
2. 請選擇建立主題。
3. 在 Create new topic (建立新主題) 對話方塊中，針對 Topic name (主題名稱)，輸入主題的名稱 (例如 **`PipelineNotificationTopic`**)。



4. 請選擇建立主題。

   如需詳細資訊，請參閱《Amazon SNS 開發人員指南》中的建立主題。

讓一或多個收件人訂閱主題來接收電子郵件通知。讓收件人訂閱主題：

1. 在 Amazon SNS 主控台的主題清單中，選取新主題旁的核取方塊。選擇 Actions, Subscribe to topic (動作、訂閱主題)。
2. 在 Create subscription (建立訂閱) 對話方塊中，確認 ARN 有出現在 Topic ARN (主題 ARN) 中。
3. 對於通訊協定，選擇電子郵件。
4. 針對 Endpoint (端點)，輸入收件人的完整電子郵件地址。
5. 選擇 Create Subscription (建立訂閱)。
6. Amazon SNS 會傳送訂閱確認電子郵件給收件人。若要接收電子郵件通知，收件人必須選擇此電子郵件中的 Confirm subscription (確認訂閱) 連結。收件人按一下連結後，如果成功訂閱，Amazon SNS 會在收件人的 Web 瀏覽器中顯示確認訊息。

   如需詳細資訊，請參閱《Amazon SNS 開發人員指南》中的訂閱主題。

步驟 2：建立規則並將 SNS 主題新增為目標

使用 CodePipeline 做為事件來源來建立 CloudWatch Events 通知規則。

1. 透過 https://console.aws.amazon.com/cloudwatch/ 開啟 CloudWatch 主控台。
2. 在導覽窗格中，選擇 Events (事件)。
3. 選擇建立規則。在 Event source (事件來源) 下，選擇 AWS CodePipeline。針對事件類型，選擇管道執行狀態變更。
4. 選擇 Specific state(s) (特定狀態)，然後選擇 **`FAILED`**。
5. 選擇 Edit (編輯)，開啟 Event Pattern Preview (事件模式預覽) 窗格的 JSON 編輯器。使用您管道的名稱新增 **`pipeline`** 參數，如下列名為 "myPipeline" 管道的範例所示。

   您可以複製此處的事件模式並將其貼到主控台中：

```
{
  "source": [
    "aws.codepipeline"
  ],
  "detail-type": [
    "CodePipeline Pipeline Execution State Change"
  ],
  "detail": {
    "state": [
```

```
      "FAILED"
    ],
    "pipeline": [
      "myPipeline"
    ]
  }
}
```

6. 在 Targets (目標) 中，選擇 Add target (新增目標)。
7. 在目標清單中，選擇 SNS topic (SNS 主題)。針對 Topic (主題)，輸入您建立的主題。
8. 展開 Configure input (設定輸入)，然後選擇 Input Transformer (輸入轉換器)。
9. 在 Input Path (輸入路徑) 方塊中，輸入下列鍵/值對。

   ```
   { "pipeline" : "$.detail.pipeline" }
   ```

   在 Input Template (輸入範本) 方塊中，輸入下列內容：

   ```
   "The Pipeline <pipeline> has failed."
   ```

10. 選擇設定詳細資訊。
11. 在 Configure rule details (設定規則詳細資訊) 頁面上，輸入名稱及選擇性描述。針對 State (狀態)，將 Enabled (啟用) 保留在選取狀態。
12. 選擇建立規則。
13. 確認 CodePipeline 現在正在傳送建置通知。例如，檢查您的收件匣中是否有組建通知電子郵件。
14. 若要變更規則的行為，請在 CloudWatch 主控台中選擇規則，然後選擇動作、編輯。編輯規則，選擇 Configure details (設定詳細資訊)，然後選擇 Update rule (更新規則)。

    若要停止使用規則來傳送建置通知，請在 CloudWatch 主控台中選擇規則，然後選擇動作、停用。

    若要刪除規則，請在 CloudWatch 主控台中選擇規則，然後選擇動作、刪除。

步驟 3：清除資源

在您完成本教學之後，您應該刪除管道以及其所使用的資源，如此您才不會因為持續使用那些資源而付費。

如需有關如何清除 SNS 通知和刪除 Amazon CloudWatch Events 規則的資訊，請參閱《Amazon CloudWatch Events API 參考`DeleteRule`》中的清除（取消訂閱 Amazon SNS 主題）和參考。Amazon CloudWatch

教學課程：建立使用 建置和測試 Android 應用程式的管道 AWS Device Farm

您可以使用 AWS CodePipeline 來設定持續整合流程，在每次推送遞交時，在其中建置和測試您的應用程式。本教學會示範如何建立及設定管道，使用 GitHub 儲存庫中的來源碼建置及測試您的 Android 應用程式。管道會偵測新 GitHub 遞交的到達，然後使用 CodeBuild 建置應用程式和 Device Farm 進行測試。

> **Important**
>
> 在主控台中建立管道時，CodePipeline 將使用 S3 成品儲存貯體做為成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，安全且可靠。

> **Important**
>
> 您在此程序中新增至管道的許多動作都涉及您在建立管道之前需要建立 AWS 的資源。來源動作 AWS 的資源一律必須在您建立管道 AWS 的相同區域中建立。例如，如果您在美國東部（俄亥俄）區域建立管道，則 CodeCommit 儲存庫必須位於美國東部（俄亥俄）區域。
> 您可以在建立管道時新增跨區域動作。跨區域動作 AWS 的資源必須位於您計劃執行動作的相同 AWS 區域中。如需詳細資訊，請參閱在 CodePipeline 中新增跨區域動作。

您可以使用現有的 Android 應用程式和測試定義來試用，也可以使用 Device Farm 提供的範例應用程式和測試定義。

開始之前

1. 登入 AWS Device Farm 主控台，然後選擇建立新專案。
2. 選擇您的專案。在瀏覽器中，複製新專案的 URL。URL 包含專案 ID。
3. 複製並保留此專案 ID。您可以在 CodePipeline 中建立管道時使用它。

這裡有專案的 URL 範例。若要擷取專案 ID，請複製 `projects/` 後面的值。在此範例中，專案 ID 為 `eec4905f-98f8-40aa-9afc-4c1cfexample`。

```
https://<region-URL>/devicefarm/home?region=us-west-2#/projects/
eec4905f-98f8-40aa-9afc-4c1cfexample/runs
```

設定 CodePipeline 以使用您的 Device Farm 測試

1. 在應用程式程式碼的根`buildspec.yml`目錄中新增並遞交名為 的檔案，然後將其推送到您的儲存庫。CodeBuild 使用此檔案來執行建置應用程式所需的命令和存取成品。

   ```
   version: 0.2

   phases:
     build:
       commands:
         - chmod +x ./gradlew
         - ./gradlew assembleDebug
   artifacts:
     files:
        - './android/app/build/outputs/**/*.apk'
     discard-paths: yes
   ```

2. (選擇性) 若您使用 Calabash 或 Appium 測試您的應用程式，請將測試定義檔案新增至您的儲存庫。在後續步驟中，您可以將 Device Farm 設定為使用 定義來執行您的測試套件。

   如果您使用 Device Farm 內建測試，則可以略過此步驟。

3. 若要建立您的管道及新增來源階段，請執行下列作業：

   a. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//https://console.aws.amazon.com/codepipeline/。

   b. 在 Welcome (歡迎) 頁面、Getting started (入門) 頁面、或者 Pipelines (管道) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。

   c. 在步驟 1：選擇建立選項頁面的建立選項下，選擇建置自訂管道選項。選擇下一步。

   d. 在步驟 2：選擇管道設定頁面上，在管道名稱中，輸入管道的名稱。

e. CodePipeline 提供 V1 和 V2 類型的管道，其特性和價格有所不同。V2 類型是您可以在 主控台中選擇的唯一類型。如需詳細資訊，請參閱管道類型。如需 CodePipeline 定價的資訊，請參閱 定價。

f. 在 Service role (服務角色) 中，讓 New service role (新服務角色) 維持在選取狀態，然後讓 Role name (角色名稱) 維持不變。若您已擁有現有服務角色，您也可以選擇使用它。

> **Note**
>
> 如果您使用 2018 年 7 月之前建立的 CodePipeline 服務角色，則需要新增 Device Farm 的許可。若要這樣做，請開啟 IAM 主控台、尋找角色，然後將下列許可新增至角色的政策。如需詳細資訊，請參閱將許可新增至 CodePipeline 服務角色。
>
> ```
> {
>      "Effect": "Allow",
>      "Action": [
>         "devicefarm:ListProjects",
>         "devicefarm:ListDevicePools",
>         "devicefarm:GetRun",
>         "devicefarm:GetUpload",
>         "devicefarm:CreateUpload",
>         "devicefarm:ScheduleRun"
>      ],
>      "Resource": "*"
> }
> ```

g. 將 Advanced settings (進階設定) 下的設定保留為預設值，然後選擇 Next (下一步)。

h. 在步驟 3：新增來源階段頁面的來源提供者中，選擇 GitHub （透過 GitHub 應用程式）。

i. 在連線下，選擇現有的連線或建立新的連線。若要建立或管理 GitHub 來源動作的連線，請參閱 GitHub 連線。

j. 在 Repository (儲存庫) 中，選擇來源儲存庫。

k. 在 Branch (分支) 中，選擇您希望使用的分支。

l. 保留來源動作的其餘預設值。選擇下一步。

4. 在步驟 4：新增建置階段中，新增建置階段：

a. 在建置提供者中，選擇其他建置提供者，然後選擇 AWS CodeBuild。允許 Region (區域) 預設為管道區域。

b. 選擇建立專案。

c. 在 Project name (專案名稱) 中，輸入此建置專案的名稱。

d. 在 Environment image (環境映像) 中，選擇 Managed image (受管映像)。針對 Operating system (作業系統)，選擇 Ubuntu。

e. 針對 Runtime (執行時間)，選擇 Standard (標準)。針對映像，選擇 aws/codebuild/standard:5.0。

CodeBuild 使用此已安裝 Android Studio 的作業系統映像來建置您的應用程式。

f. 針對服務角色，選擇現有的 CodeBuild 服務角色或建立新的角色。

g. 對於 Build specifications (建置規格)，選擇 Use a buildspec file (使用 buildspec 檔案)。

h. 選擇 Continue to CodePipeline (繼續 CodePipeline)。這會傳回 CodePipeline 主控台，並建立 CodeBuild 專案，使用儲存庫`buildspec.yml`中的 進行組態。建置專案使用服務角色來管理 AWS 服務 許可。此步驟可能需要數分鐘。

i. 選擇下一步。

5. 在步驟 5：新增測試階段中，選擇略過測試階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

選擇下一步。

6. 在步驟 6：新增部署階段頁面上，選擇略過部署階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。選擇下一步。

7. 在步驟 7：檢閱中，選擇建立管道。您應該會看到圖表，顯示該來源及建置階段。

8. 將 Device Farm 測試動作新增至管道：

a. 在右上角，選擇 Edit (編輯)。

b. 在圖表的底部，選擇 + Add stage (+ 新增階段)。在 Stage name (階段名稱) 中，輸入名稱，例如 **`Test`**。

c. 選擇 + Add action group (+ 新增動作群組)。

d. 在 Action name (動作名稱) 中，輸入名稱。

e. 在動作提供者中，選擇 AWS Device Farm。允許 Region (區域) 預設為管道區域。

f. 在 Input artifacts (輸入成品) 中，選擇與測試階段之前的階段輸出成品相符的輸入成品，例如 `BuildArtifact`。

在 AWS CodePipeline 主控台中，將滑鼠暫留在管道圖表中的資訊圖示上，即可找到每個階段的輸出成品名稱。若您的管道是從 Source (來源) 階段直接測試您的應用程式，請選擇 SourceArtifact。若管道包含 Build (建置) 階段，請選擇 BuildArtifact。

g. 在 ProjectId 中，輸入您的 Device Farm 專案 ID。使用本教學課程開頭的步驟，擷取您的專案 ID。

h. 在 DevicePoolArn 中，輸入裝置集區的 ARN。若要取得專案可用的裝置集區 ARNs，包括熱門裝置的 ARN，請使用 AWS CLI 輸入下列命令：

```
aws devicefarm list-device-pools --arn arn:aws:devicefarm:us-
west-2:account_ID:project:project_ID
```

i. 在 AppType 中，輸入 Android。

以下是 AppType 的有效值清單：

- iOS
- Android
- Web

j. 在 App (應用程式) 中，輸入已編譯的應用程式套件路徑。路徑為相對於測試階段輸入成品根的相對路徑。通常，此路徑與 `app-release.apk` 相似。

k. 在 TestType 中，輸入您的測試類型，然後在 Test 中，輸入測試定義檔案的路徑。路徑為相對於您測試輸入成品根的相對路徑。

以下是 TestType 的有效值清單：

- APPIUM_JAVA_JUNIT
- APPIUM_JAVA_TESTNG
- APPIUM_NODE
- APPIUM_RUBY
- APPIUM_PYTHON
- APPIUM_WEB_JAVA_JUNIT
- APPIUM_WEB_JAVA_TESTNG
- APPIUM_WEB_NODE
- APPIUM_WEB_RUBY
- APPIUM_WEB_PYTHON
- BUILTIN_FUZZ
- INSTRUMENTATION
- XCTEST

- XCTEST_UI

> **Note**
>
> 不支援自訂環境節點。

l. 在剩餘欄位中，提供適用於您測試及應用程式類型的組態。

m. (選擇性) 在 Advanced (進階) 中，提供您測試執行的組態資訊。

n. 選擇儲存。

o. 在您編輯的階段上，選擇 Done (完成)。在 AWS CodePipeline 窗格中，選擇 Save (儲存)，然後在警告訊息中選擇 Save (儲存)。

p. 若要提交您的變更並啟動管道建置，請選擇 Release change (發行變更)，然後選擇 Release (發行)。

教學課程：建立使用 測試 iOS 應用程式的管道 AWS Device Farm

您可以使用 AWS CodePipeline 輕鬆設定持續整合流程，在每次來源儲存貯體變更時測試您的應用程式。本教學課程示範如何建立及設定管道，以從 S3 儲存貯體測試您建置的 iOS 應用程式。管道會透過 Amazon CloudWatch Events 偵測已儲存變更的到達，然後使用 Device Farm 測試建置的應用程式。

> **Important**
>
> 在建立管道的過程中，CodePipeline 將使用客戶提供的 S3 成品儲存貯體來製作成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，安全且可靠。

> **Important**
>
> 您在此程序中新增至管道的許多動作都涉及您在建立管道之前需要建立 AWS 的資源。來源動作 AWS 的資源一律必須在您建立管道 AWS 的相同區域中建立。例如，如果您在美國東部（俄亥俄）區域建立管道，則 CodeCommit 儲存庫必須位於美國東部（俄亥俄）區域。
> 您可以在建立管道時新增跨區域動作。跨區域動作 AWS 的資源必須位於您計劃執行動作的相同 AWS 區域中。如需詳細資訊，請參閱在 CodePipeline 中新增跨區域動作。

您可以透過使用您現有的 iOS 應用程式，或可使用範例 iOS 應用程式來試用。

開始之前

1. 登入 AWS Device Farm 主控台，然後選擇建立新專案。
2. 選擇您的專案。在瀏覽器中，複製新專案的 URL。URL 包含專案 ID。
3. 複製並保留此專案 ID。您可以在 CodePipeline 中建立管道時使用它。

   這裡有專案的 URL 範例。若要擷取專案 ID，請複製 `projects/` 後面的值。在此範例中，專案 ID 為 `eec4905f-98f8-40aa-9afc-4c1cfexample`。

   ```
   https://<region-URL>/devicefarm/home?region=us-west-2#/projects/
   eec4905f-98f8-40aa-9afc-4c1cfexample/runs
   ```

設定 CodePipeline 以使用您的 Device Farm 測試 (Amazon S3 範例)

1. 建立或使用已啟用版本控制的 S3 儲存貯體。遵循步驟 1：為您的應用程式建立 S3 來源儲存貯體中的說明，建立 S3 儲存貯體。
2. 在儲存貯體的 Amazon S3 主控台中，選擇上傳，然後依照指示上傳 .zip 檔案。

   您的範例應用程式必須封裝在 .zip 檔案中。
3. 若要建立您的管道及新增來源階段，請執行下列作業：

   a. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//https://console.aws.amazon.com/codepipeline/。

   b. 在 Welcome (歡迎) 頁面、Getting started (入門) 頁面、或者 Pipelines (管道) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。

   c. 在步驟 1：選擇建立選項頁面的建立選項下，選擇建置自訂管道選項。選擇下一步。

   d. 在步驟 2：選擇管道設定頁面上，在管道名稱中，輸入管道的名稱。

   e. CodePipeline 提供 V1 和 V2 類型的管道，其特性和價格有所不同。V2 類型是您可以在 主控台中選擇的唯一類型。如需詳細資訊，請參閱管道類型。如需 CodePipeline 定價的資訊，請參閱 定價。

   f. 在 Service role (服務角色) 中，讓 New service role (新服務角色) 維持在選取狀態，然後讓 Role name (角色名稱) 維持不變。若您已擁有現有服務角色，您也可以選擇使用它。

> **Note**
>
> 如果您使用 2018 年 7 月之前建立的 CodePipeline 服務角色，則必須新增 Device Farm 的許可。若要這樣做，請開啟 IAM 主控台、尋找角色，然後將下列許可新增至角色的政策。如需詳細資訊，請參閱將許可新增至 CodePipeline 服務角色。

```
{
     "Effect": "Allow",
     "Action": [
        "devicefarm:ListProjects",
        "devicefarm:ListDevicePools",
        "devicefarm:GetRun",
        "devicefarm:GetUpload",
        "devicefarm:CreateUpload",
        "devicefarm:ScheduleRun"
     ],
     "Resource": "*"
}
```

g. 將 Advanced settings (進階設定) 下的設定保留為預設值，然後選擇 Next (下一步)。

h. 在步驟 3：新增來源階段頁面的來源提供者中，選擇 Amazon S3。

i. 在 Amazon S3 位置中，輸入儲存貯體，例如 `my-storage-bucket`，以及物件金鑰，例如`s3-ios-test-1.zip`您的 .zip 檔案。

j. 選擇下一步。

4. 在步驟 4：新增建置階段中，為您的管道建立預留位置建置階段。這可讓您在精靈中建立管道。在您使用精靈建立您的二階段管道之後，您便不再需要此預留位置建置階段。在完成管道後，便會刪除此第二階段，並會在步驟 5 中建立新的測試階段。

   a. 在 Build provider (建置提供者) 中，選擇 Add Jenkins (新增 Jenkins)。此建置選取為預留位置。不會使用。

   b. 在 Provider name (提供者名稱) 中，輸入名稱。該名稱為預留位置。不會使用。

   c. 在 Server URL (伺服器 URL) 中，輸入文字。該文字為預留位置。不會使用。

   d. 在 Project name (專案名稱) 中，輸入名稱。該名稱為預留位置。不會使用。

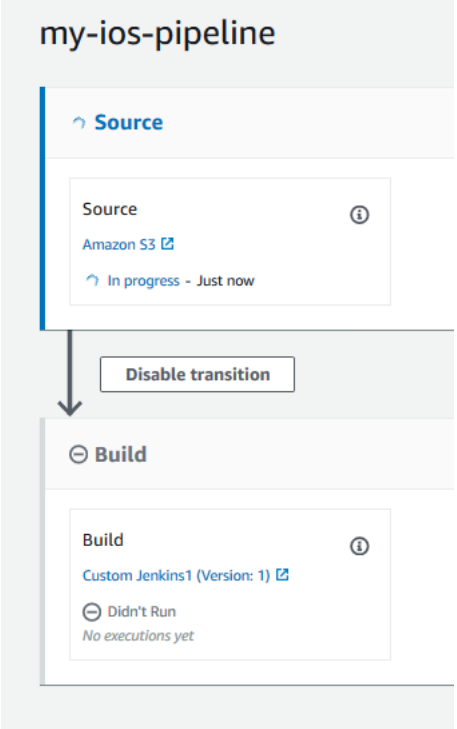
   e. 選擇下一步。

   f. 在步驟 5：新增測試階段中，選擇略過測試階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

選擇下一步。

g. 在步驟 6：新增部署階段頁面上，選擇略過部署階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

h. 在步驟 7：檢閱中，選擇建立管道。您應該會看到圖表，顯示該來源及建置階段。



5. 將 Device Farm 測試動作新增至管道，如下所示：

a. 在右上角，選擇 Edit (編輯)。

b. 選擇 Edit stage (編輯階段)。選擇 刪除。這會刪除預留位置階段，因為針對建立管道，您已不再需要它。

c. 在圖表的底部，選擇 + Add stage (+ 新增階段)。

d. 在階段名稱中，輸入階段的名稱，例如測試，然後選擇 Add stage (新增階段)。

e. 選擇 + Add action group (+ 新增動作群組)。

f. 在 Action name (動作名稱) 中，輸入名稱，例如 DeviceFarmTest。

g. 在動作提供者中，選擇 AWS Device Farm。允許 Region (區域) 預設為管道區域。

h. 在 Input artifacts (輸入成品) 中，選擇與測試階段之前的階段輸出成品相符的輸入成品，例如 `SourceArtifact`。

在 AWS CodePipeline 主控台中，將滑鼠暫留在管道圖表中的資訊圖示上，即可找到每個階段的輸出成品名稱。若您的管道是從 Source (來源) 階段直接測試您的應用程式，請選擇 SourceArtifact。若管道包含 Build (建置) 階段，請選擇 BuildArtifact。

i. 在 ProjectId 中，選擇您的 Device Farm 專案 ID。使用本教學課程開頭的步驟，擷取您的專案 ID。

j. 在 DevicePoolArn 中，輸入裝置集區的 ARN。若要取得專案可用的裝置集區 ARNs，包括熱門裝置的 ARN，請使用 AWS CLI 輸入下列命令：

```
aws devicefarm list-device-pools --arn arn:aws:devicefarm:us-
west-2:account_ID:project:project_ID
```

k. 在 AppType 中，輸入 iOS。

以下是 AppType 的有效值清單：

- iOS
- Android
- Web

l. 在 App (應用程式) 中，輸入已編譯的應用程式套件路徑。路徑為相對於測試階段輸入成品根的相對路徑。通常，此路徑與 `ios-test.ipa` 相似。

m. 在 TestType 中，輸入您的測試類型，然後在 Test 中，輸入測試定義檔案的路徑。路徑為相對於您測試輸入成品根的相對路徑。

如果您使用的是其中一個內建 Device Farm 測試，請輸入在 Device Farm 專案中設定的測試類型，例如 BUILTIN_FUZZ。在 FuzzEventCount 中，以毫秒為單位輸入時間，例如 6000。在 FuzzEventThrottle 中，以毫秒為單位輸入時間，例如 50。

如果您未使用其中一個內建 Device Farm 測試，請輸入您的測試類型，然後在測試中輸入測試定義檔案的路徑。路徑為相對於您測試輸入成品根的相對路徑。

以下是 TestType 的有效值清單：

- APPIUM_JAVA_JUNIT
- APPIUM_JAVA_TESTNG
- APPIUM_NODE
- APPIUM_RUBY
- APPIUM_PYTHON
- APPIUM_WEB_JAVA_JUNIT
- APPIUM_WEB_JAVA_TESTNG
- APPIUM_WEB_NODE

- APPIUM_WEB_RUBY
- APPIUM_WEB_PYTHON
- BUILTIN_FUZZ
- INSTRUMENTATION
- XCTEST
- XCTEST_UI

> **Note**
>
> 不支援自訂環境節點。

n. 在剩餘欄位中，提供適用於您測試及應用程式類型的組態。

o. (選擇性) 在 Advanced (進階) 中，提供您測試執行的組態資訊。

p. 選擇儲存。

q. 在您編輯的階段上，選擇 Done (完成)。在 AWS CodePipeline 窗格中，選擇 Save (儲存)，然後在警告訊息中選擇 Save (儲存)。

r. 若要提交您的變更並啟動管道執行，請選擇 Release change (發行變更)，然後選擇 Release (發行)。

教學課程：建立部署至 Service Catalog 的管道

Service Catalog 可讓您根據 AWS CloudFormation 範本建立和佈建產品。

> **Important**
>
> 在建立管道的過程中，CodePipeline 將使用客戶提供的 S3 成品儲存貯體來製作成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，安全且可靠。

本教學課程說明如何建立和設定管道，將產品範本部署到 Service Catalog，並交付您在來源儲存庫中所做的變更 （ 已在 GitHub、CodeCommit 或 Amazon S3 中建立 ）。

> **Note**
>
> 當 Amazon S3 是管道的來源提供者時，您必須將所有封裝為單一 .zip 檔案的來源檔案上傳至儲存貯體。否則，來源動作會失敗。

首先，在 Service Catalog 中建立產品，然後在其中建立管道 AWS CodePipeline。本教學課程提供兩種設定部署組態的選項：

- 在 Service Catalog 中建立產品，並將範本檔案上傳至您的來源儲存庫。在 CodePipeline 主控台中提供產品版本和部署組態（不含單獨的組態檔案）。請參閱 選項 1：在沒有組態檔案的情況下部署至 Service Catalog。

  > **Note**
  >
  > 範本檔案可以 YAML 或 JSON 格式建立。

- 在 Service Catalog 中建立產品，並將範本檔案上傳至您的來源儲存庫。以單獨組態檔提供產品版本和部署組態。請參閱 選項 2：使用組態檔案部署至 Service Catalog。

選項 1：在沒有組態檔案的情況下部署至 Service Catalog

在此範例中，您會上傳 S3 儲存貯體的範例 AWS CloudFormation 範本檔案，然後在 Service Catalog 中建立您的產品。接著，您可以在 CodePipeline 主控台中建立管道並指定部署組態。

步驟 1：上傳範例範本檔案到來源儲存庫

1. 開啟文字編輯器。將以下項目貼到檔案以建立範例範本。儲存檔案為 `S3_template.json`。

```
{
  "AWSTemplateFormatVersion": "2010-09-09",
  "Description": "CloudFormation Sample Template S3_Bucket: Sample template showing
 how to create a privately accessible S3 bucket. **WARNING** This template creates
 an S3 bucket. You will be billed for the resources used if you create a stack from
 this template.",
  "Resources": {
    "S3Bucket": {
      "Type": "AWS::S3::Bucket",
      "Properties": {}
    }
```

```
  },
  "Outputs": {
    "BucketName": {
      "Value": {
        "Ref": "S3Bucket"
      },
      "Description": "Name of Amazon S3 bucket to hold website content"
    }
  }
}
```

此範本允許 AWS CloudFormation 建立可供 Service Catalog 使用的 S3 儲存貯體。

2. 將 `S3_template.json` 檔案上傳至 AWS CodeCommit 儲存庫。

步驟 2：在 Service Catalog 中建立產品

1. 身為 IT 管理員，請登入 Service Catalog 主控台，前往產品頁面，然後選擇上傳新產品。
2. 在 Upload new product (上傳新產品) 頁面上，完成下列動作：
   a. 在 Product name (產品名稱) 中，輸入您想要使用的新產品名稱。
   b. 在 Description (敘述) 中輸入產品型錄描述。此處的描述會顯示在產品列表中，以協助使用者選擇正確的產品。
   c. 在 Provided by (提供者) 中輸入 IT 部門或管理員的名稱。
   d. 選擇下一步。
3. (選擇性) 在 Enter support details (輸入支援詳細資訊) 中，請輸入產品支援聯絡資訊，然後選擇 Next (下一步)。
4. 於 Version details (版本詳細資訊) 中，完成以下項目：
   a. 選擇 Upload a template file (上傳範本檔案)。瀏覽您的 `S3_template.json` 檔案並上傳。
   b. 在 Version title (版本標題) 中，輸入產品版本名稱 (例如，**`devops S3 v2`**)。
   c. 在 Description (敘述) 中，輸入區分此版本與其他版本的詳細資訊。
   d. 選擇下一步。
5. 在 Review (檢閱) 頁面上，確認資訊正確，然後選擇 Create (建立)。
6. 在瀏覽器中複製 Products (產品) 頁面上的 URL。這會包含產品 ID。複製並保留此產品 ID。您可以在 CodePipeline 中建立管道時使用它。

以下是名為 my-product 的產品 URL。若要擷取產品 ID，請複製等號 (=) 和 & (&) 之間的值。在此範例中，產品 ID 為 prod-example123456。

```
https://<region-URL>/servicecatalog/home?region=<region>#/admin-products?
productCreated=prod-example123456&createdProductTitle=my-product
```

> **Note**
>
> 在您離開頁面之前複製您的產品 URL。您離開此頁面後，您必須使用 CLI 取得您的產品 ID。

幾秒鐘後，您的產品即會出現在 Products (產品) 頁面上。可能需要重新整理瀏覽器才能在清單中看到產品。

步驟 3：建立管道

1. 若要命名管道和選擇管道參數，請執行下列動作：
   a. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//https://console.aws.amazon.com/codepipeline/。
   b. 在 Welcome (歡迎) 頁面、Getting started (入門) 頁面、或者 Pipelines (管道) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。
   c. 在步驟 1：選擇建立選項頁面的建立選項下，選擇建置自訂管道選項。選擇下一步。
   d. 在步驟 2：選擇管道設定中，在管道名稱中輸入管道的名稱。
   e. CodePipeline 提供 V1 和 V2 類型管道，各類型有不同的特性和價格。V2 類型是您可以在控制台選擇的唯一類型。如需詳細資訊，請參閱管道類型。如需 CodePipeline 定價的相關資訊，請參閱定價。
   f. 在服務角色中，選擇新服務角色，以允許 CodePipeline 在 IAM 中建立服務角色。
   g. 將 Advanced settings (進階設定) 下的設定保留為預設值，然後選擇 Next (下一步)。
2. 若要在步驟 3：新增來源階段頁面上新增來源階段，請執行下列動作：
   a. 在 Source provider (來源提供者) 中選擇 AWS CodeCommit。
   b. 在 Repository name (儲存庫名稱) 和 Branch name (分支名稱) 中，輸入您想為來源動作使用的儲存庫和分支。

c. 選擇下一步。

3. 在步驟 4：新增建置階段中，選擇略過建置階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。
4. 在步驟 5：新增測試階段中，選擇略過測試階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

   選擇下一步。
5. 在步驟 6：新增部署階段中，完成下列操作：

   a. 在部署提供者中，選擇 AWS Service Catalog。

   b. 對於部署設定，選擇 Enter deployment configuration (輸入部署設定)。

   c. 在產品 ID 中，貼上您從 Service Catalog 主控台複製的產品 ID。

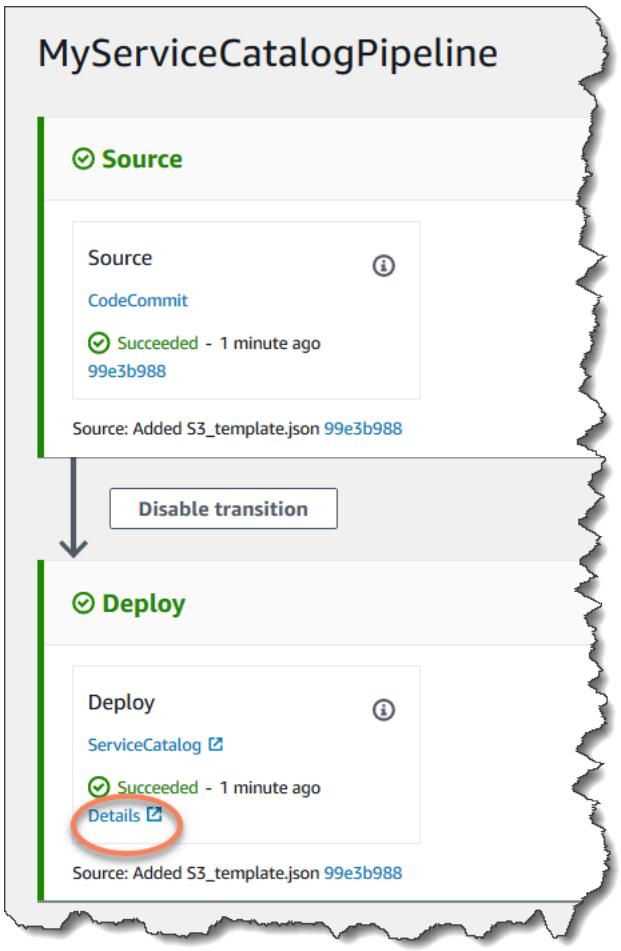
   d. 在 Template file path (範本檔案路徑) 中，輸入範本檔案存放的相對路徑。

   e. 在產品類型中，選擇CloudFormation 範本。

   f. 在產品版本名稱中，輸入您在 Service Catalog 中指定的產品版本名稱。如果要將範本變更部署到新產品版本，請輸入同一產品之前版本中未曾使用過的產品版本名稱。

   g. 對於 Input artifact (輸入成品)，請選擇來源輸入成品。

   h. 選擇下一步。
6. 在步驟 7：檢閱中，檢閱管道設定，然後選擇建立。
7. 管道成功執行之後，在部署階段選擇 Details (詳細資訊)。這會在 Service Catalog 中開啟您的產品。



8. 在您的產品資訊下，選擇您的版本名稱以開啟產品範本。檢視範本部署。

步驟 4：推送變更並在 Service Catalog 中驗證您的產品

1. 在 CodePipeline 主控台中檢視管道，然後在來源階段選擇詳細資訊。您的來源 AWS CodeCommit 儲存庫會在 主控台中開啟。選擇 Edit (編輯)，並在檔案中進行變更 (例如，對描述進行變更)。

```
"Description": "Name of Amazon S3 bucket to hold and version website content"
```

2. 遞交並推送您的變更。您的管道將在您推送變更之後啟動。當管道的執行完成時，在部署階段，選擇詳細資訊以在 Service Catalog 中開啟您的產品。
3. 在您的產品資訊下，選擇新版本名稱以開啟產品範本。查看部署的範本變更。

選項 2：使用組態檔案部署至 Service Catalog

在此範例中，您會上傳 S3 儲存貯體的範例 AWS CloudFormation 範本檔案，然後在 Service Catalog 中建立您的產品。您也可以上傳指定您部署組態的單獨組態檔案。接著，您將建立管道並指定組態檔案的位置。

步驟 1：上傳範例範本檔案到來源儲存庫

1. 開啟文字編輯器。將以下項目貼到檔案以建立範例範本。儲存檔案為 `S3_template.json`。

```
{
  "AWSTemplateFormatVersion": "2010-09-09",
  "Description": "CloudFormation Sample Template S3_Bucket: Sample template showing
 how to create a privately accessible S3 bucket. **WARNING** This template creates
 an S3 bucket. You will be billed for the resources used if you create a stack from
 this template.",
  "Resources": {
    "S3Bucket": {
      "Type": "AWS::S3::Bucket",
      "Properties": {}
    }
  },
  "Outputs": {
    "BucketName": {
      "Value": {
        "Ref": "S3Bucket"
      },
      "Description": "Name of Amazon S3 bucket to hold website content"
    }
  }
}
```

   此範本允許 AWS CloudFormation 建立可供 Service Catalog 使用的 S3 儲存貯體。

2. 將 `S3_template.json` 檔案上傳至 AWS CodeCommit 儲存庫。

步驟 2：建立您的產品部署組態檔案

1. 開啟文字編輯器。為您的產品建立組態檔案。組態檔案用於定義 Service Catalog 部署參數/偏好設定。您將在建立管道時使用此檔案。

此範例提供一個「devops S3 v2」的 ProductVersionName 和 MyProductVersionDescription 的 ProductVersionDescription。如果您要將範本變更部署到新產品版本，只要輸入同一產品之前版本中未曾使用過的產品版本名稱即可。

儲存檔案為 sample_config.json。

```
{
    "SchemaVersion": "1.0",
    "ProductVersionName": "devops S3 v2",
    "ProductVersionDescription": "MyProductVersionDescription",
    "ProductType": "CLOUD_FORMATION_TEMPLATE",
    "Properties": {
        "TemplateFilePath": "/S3_template.json"
    }
}
```

此檔案會在您每次執行管道時建立產品版本資訊。

2. 將 sample_config.json 檔案上傳至 AWS CodeCommit 儲存庫。請確定您上傳此檔案到您的來源儲存庫。

步驟 3：在 Service Catalog 中建立產品

1. 身為 IT 管理員，請登入 Service Catalog 主控台，前往產品頁面，然後選擇上傳新產品。
2. 在 Upload new product (上傳新產品) 頁面上，完成下列動作：
   a. 在 Product name (產品名稱) 中，輸入您想要使用的新產品名稱。
   b. 在 Description (敘述) 中輸入產品型錄描述。此處的描述顯示於產品列表中，以協助使用者選擇正確的產品。
   c. 在 Provided by (提供者) 中輸入 IT 部門或管理員的名稱。
   d. 選擇下一步。
3. (選擇性) 在 Enter support details (輸入支援詳細資訊) 中，請輸入產品支援聯絡資訊，然後選擇 Next (下一步)。
4. 於 Version details (版本詳細資訊) 中，完成以下項目：
   a. 選擇 Upload a template file (上傳範本檔案)。瀏覽您的 S3_template.json 檔案並上傳。
   b. 在 Version title (版本標題) 中，輸入產品版本名稱 (例如「devops S3 v2」)。

c. 在 Description (敘述) 中，輸入區分此版本與其他版本的詳細資訊。

d. 選擇下一步。

5. 在 Review (檢閱) 頁面上，確認資訊正確，然後選擇確認並上傳。

6. 在瀏覽器中複製 Products (產品) 頁面上的 URL。這會包含產品 ID。複製並保留此產品 ID。您可以在 CodePipeline 中建立管道時使用它。

   以下是名為 `my-product` 的產品 URL。若要擷取產品 ID，請複製等號 (=) 和 & (&) 之間的值。在此範例中，產品 ID 為 `prod-example123456`。

   ```
   https://<region-URL>/servicecatalog/home?region=<region>#/admin-products?
   productCreated=prod-example123456&createdProductTitle=my-product
   ```

   > **Note**
   >
   > 在您離開頁面之前複製您的產品 URL。您離開此頁面後，您必須使用 CLI 取得您的產品 ID。

   幾秒鐘後，您的產品即會出現在 Products (產品) 頁面上。可能需要重新整理瀏覽器才能在清單中看到產品。

步驟 4：建立管道

1. 若要命名管道和選擇管道參數，請執行下列動作：

   a. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//https://console.aws.amazon.com/codepipeline/。

   b. 選擇 Getting started (入門)。選擇 Create pipeline (建立管道) 然後輸入管道名稱。

   c. 在服務角色中，選擇新服務角色以允許 CodePipeline 在 IAM 中建立服務角色。

   d. 將 Advanced settings (進階設定) 下的設定保留為預設值，然後選擇 Next (下一步)。

2. 若要新增來源階段，請執行以下操作：

   a. 在 Source provider (來源提供者) 中選擇 AWS CodeCommit。

   b. 在 Repository name (儲存庫名稱) 和 Branch name (分支名稱) 中，輸入您想為來源動作使用的儲存庫和分支。

c. 選擇下一步。

3. 在 Add build stage (新增建置階段) 中，選擇 Skip build stage (跳過建置階段)，然後再次選擇 Skip (跳過) 來接受警告訊息。

4. 在 Add deploy stage (新增部署階段) 中，完成以下項目：

   a. 在部署提供者中，選擇 AWS Service Catalog。

   b. 選擇 Use configuration file (使用組態檔案)。

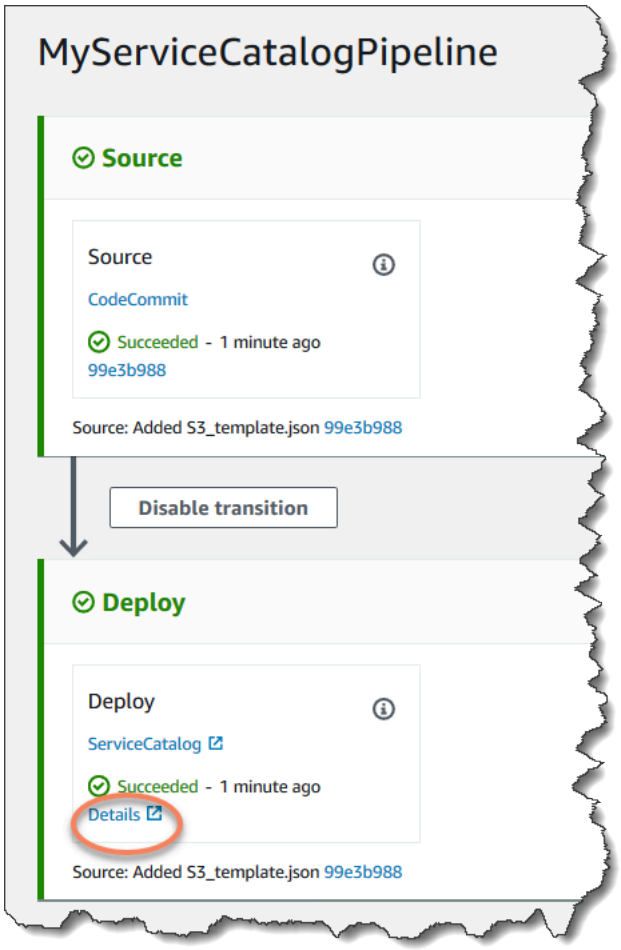
   c. 在產品 ID 中，貼上您從 Service Catalog 主控台複製的產品 ID。

   d. 在 Configuration file path (組態檔案路徑中)，輸入您儲存庫中組態檔案的檔案路徑。

   e. 選擇下一步。

5. 在 Review (檢閱) 中檢閱您的管道設定，然後選擇 Create (建立)。

6. 管道成功執行後，請在部署階段選擇詳細資訊，以在 Service Catalog 中開啟您的產品。



7. 在您的產品資訊下，選擇您的版本名稱以開啟產品範本。檢視範本部署。

步驟 5：在 Service Catalog 中推送變更並驗證您的產品

1. 在 CodePipeline 主控台中檢視管道，然後在來源階段選擇詳細資訊。您的來源 AWS CodeCommit 儲存庫會在 主控台中開啟。選擇 Edit (編輯)，然後在檔案中進行變更 (例如，對描述進行變更)。

   ```
   "Description": "Name of Amazon S3 bucket to hold and version website content"
   ```

2. 遞交並推送您的變更。您的管道將在您推送變更之後啟動。當管道的執行完成時，在部署階段，選擇詳細資訊以在 Service Catalog 中開啟您的產品。
3. 在您的產品資訊下，選擇新版本名稱以開啟產品範本。查看部署的範本變更。

教學課程：使用 建立管道 AWS CloudFormation

這些範例提供範例範本，可讓您使用 AWS CloudFormation 建立管道，在每次原始程式碼變更時，將應用程式部署到您的執行個體。範例範本會建立您可以在 AWS CodePipeline中檢視的管道。管道會透過 Amazon CloudWatch Events 偵測已儲存變更的到達。

> **Important**
>
> 在建立管道的過程中，CodePipeline 將使用客戶提供的 S3 成品儲存貯體來製作成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，安全且可靠。

主題

- 範例 1：使用 建立 AWS CodeCommit 管道 AWS CloudFormation
- 範例 2：使用 建立 Amazon S3 管道 AWS CloudFormation

範例 1：使用 建立 AWS CodeCommit 管道 AWS CloudFormation

此逐步解說說明如何使用 AWS CloudFormation 主控台建立基礎設施，其中包含連線至 CodeCommit 來源儲存庫的管道。在本教學課程中，您會使用提供的範例範本檔案來建立資源堆疊，其中包含成品存放區、管道和變更偵測資源，例如 Amazon CloudWatch Events 規則。在 中建立資源堆疊之後 AWS CloudFormation，您可以在 AWS CodePipeline 主控台中檢視管道。管道是具有 CodeCommit 來源階段和 CodeDeploy 部署階段的兩階段管道。

先決條件：

您必須已建立下列資源，以搭配 AWS CloudFormation 範例範本使用：

- 您必須先建立來源儲存庫。您可以使用您在 中建立的 AWS CodeCommit 儲存庫教學課程：建立簡單的管道 (CodeCommit 儲存庫)。
- 您必須已建立 CodeDeploy 應用程式和部署群組。您可以使用您在 中建立的 CodeDeploy 資源教學課程：建立簡單的管道 (CodeCommit 儲存庫)。
- 選擇下列其中一個連結，下載用於建立管道的範例 AWS CloudFormation 範本檔案：YAML | JSON

  解壓縮檔案並將它放在您的本機電腦。
- 下載 SampleApp_Linux.zip 範例應用程式檔案。

在 中建立管道 AWS CloudFormation

1. 從 SampleApp_Linux.zip 解壓縮檔案，並將檔案上傳至您的 AWS CodeCommit 儲存庫。您必須將解壓縮的檔案上傳到您儲存庫的根目錄。您可以依照 步驟 2：將範本程式碼新增至 CodeCommit 儲存庫 中的指示，將檔案推送到您的儲存庫。
2. 開啟 AWS CloudFormation 主控台，然後選擇建立堆疊。選擇 With new resources (standard) (使用新資源 (標準))。
3. 在指定範本下，選擇上傳範本。選取選擇檔案，然後從本機電腦選擇範本檔案。選擇下一步。
4. 在 Stack name (堆疊名稱) 中，輸入管道的名稱。即會顯示範例範本指定的參數。輸入下列參數：

   a. 在 ApplicationName 中，輸入 CodeDeploy 應用程式的名稱。

   b. 在 BetaFleet 中，輸入 CodeDeploy 部署群組的名稱。

   c. 在 BranchName 中，輸入您想要使用的儲存庫分支。

   d. 在 RepositoryName 中，輸入 CodeCommit 來源儲存庫的名稱。
5. 選擇下一步。接受以下頁面上的預設值，然後選擇 Next (下一步)。
6. 在功能中，選取我確認 AWS CloudFormation 可能會建立 IAM 資源，然後選擇建立堆疊。
7. 在完成您的堆疊建立之後，請檢視事件清單以檢查是否有任何錯誤。

   疑難排解

   在 中建立管道的 IAM 使用者 AWS CloudFormation 可能需要額外的許可，才能為管道建立資源。政策需要下列許可 AWS CloudFormation ，以允許 為 CodeCommit 管道建立所需的 Amazon CloudWatch Events 資源：

```
{
     "Effect": "Allow",
     "Action": [
        "events:PutRule",
        "events:PutEvents",
        "events:PutTargets",
        "events:DeleteRule",
        "events:RemoveTargets",
        "events:DescribeRule"
     ],
     "Resource": "resource_ARN"
}
```

8. 登入 AWS 管理主控台 ，並在 https：//https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 開啟 CodePipeline 主控台。

   在 Pipelines (管道) 下，選擇您的管道，然後選擇 View (檢視)。本圖顯示您的管道來源和部署階段。

   > **Note**
   >
   > 若要檢視已建立的管道，請在堆疊的資源索引標籤下尋找邏輯 ID 欄 CloudFormation。在管道的實體 ID 欄中記下名稱。在 CodePipeline 中，您可以在建立堆疊的區域中檢視具有相同實體 ID （ 管道名稱 ） 的管道。

9. 在來源儲存庫中遞交並推送變更。您的變更偵測資源會套用該變更，然後您的管道便會啟動。

範例 2：使用 建立 Amazon S3 管道 AWS CloudFormation

此逐步解說說明如何使用 AWS CloudFormation 主控台建立基礎設施，其中包含連線至 Amazon S3 來源儲存貯體的管道。在本教學課程中，您會使用提供的範例範本檔案來建立資源堆疊，其中包含來源儲存貯體、成品存放區、管道和變更偵測資源，例如 Amazon CloudWatch Events 規則和 CloudTrail 追蹤。在 中建立資源堆疊之後 AWS CloudFormation，您可以在 AWS CodePipeline 主控台中檢視管道。管道是具有 Amazon S3 來源階段和 CodeDeploy 部署階段的兩階段管道。

先決條件：

您必須擁有下列資源，才能搭配 AWS CloudFormation 範例範本使用：

- 您必須已建立在執行個體上安裝 CodeDeploy 代理程式的 Amazon EC2 執行個體。您必須已建立 CodeDeploy 應用程式和部署群組。使用您在 中建立的 Amazon EC2 和 CodeDeploy 資源教學課程：建立簡單的管道 (CodeCommit 儲存庫) 。
- 選擇以下連結來下載範例 AWS CloudFormation 範本檔案，以使用 Amazon S3 來源建立管道：
  - 下載管道的範例範本：YAML | JSON
  - 下載 CloudTrail 儲存貯體和線索的範例範本：YAML | JSON
  - 解壓縮檔案並將它們放在您的本機電腦。
- 從 SampleApp_Linux.zip 下載範例應用程式。

  將 .zip 檔案儲存至本機電腦。在建立堆疊之後，您會上傳 .zip 檔案。

在 中建立管道 AWS CloudFormation

1. 開啟 AWS CloudFormation 主控台，然後選擇建立堆疊。選擇 With new resources (standard) (使用新資源 (標準))。
2. 在選擇範本中，選擇上傳範本。選取選擇檔案，然後從本機電腦選擇範本檔案。選擇下一步。
3. 在 Stack name (堆疊名稱) 中，輸入管道的名稱。即會顯示範例範本指定的參數。輸入下列參數：

   a. 在 ApplicationName 中，輸入 CodeDeploy 應用程式的名稱。您可以取代 `DemoApplication` 預設名稱。

   b. 在 BetaFleet 中，輸入 CodeDeploy 部署群組的名稱。您可以取代 `DemoFleet` 預設名稱。

   c. 在 SourceObjectKey 中，輸入 `SampleApp_Linux.zip`。您可以在範本建立儲存貯體和管道後，將此檔案上傳到您的儲存貯體。
4. 選擇下一步。接受以下頁面上的預設值，然後選擇 Next (下一步)。
5. 在功能中，選取我確認 AWS CloudFormation 可能會建立 IAM 資源，然後選擇建立堆疊。
6. 在完成您的堆疊建立之後，請檢視事件清單以檢查是否有任何錯誤。

   疑難排解

   在 中建立管道的 IAM 使用者 AWS CloudFormation 可能需要額外的許可，才能為管道建立資源。政策需要下列許可 AWS CloudFormation ，以允許 為 Amazon S3 管道建立所需的 Amazon CloudWatch Events 資源： Amazon S3

```
{
     "Effect": "Allow",
     "Action": [
```

```
            "events:PutRule",
            "events:PutEvents",
            "events:PutTargets",
            "events:DeleteRule",
            "events:RemoveTargets",
            "events:DescribeRule"
        ],
        "Resource": "resource_ARN"
}
```

7. 在堆疊的資源索引標籤 CloudFormation中，檢視為堆疊建立的資源。

> **Note**
>
> 若要檢視已建立的管道，請在堆疊的資源索引標籤下尋找邏輯 ID 欄 CloudFormation。在管道的實體 ID 欄中記下名稱。在 CodePipeline 中，您可以在建立堆疊的區域中檢視具有相同實體 ID （ 管道名稱 ） 的管道。

選擇名稱中包含 `sourcebucket` 標籤的 S3 儲存貯體，例如 `s3-cfn-codepipeline-sourcebucket-y04EXAMPLE.`。請不要選擇管道成品儲存貯體。

來源儲存貯體是空白的，因為 CloudFormation才剛建立資源。開啟 Amazon S3 主控台並找到您的儲存`sourcebucket`貯體。選擇 Upload (上傳) 並遵循說明，來上傳您的 `SampleApp_Linux.zip` .zip 檔案。

> **Note**
>
> 當 Amazon S3 是管道的來源提供者時，您必須將所有封裝為單一 .zip 檔案的來源檔案上傳至儲存貯體。否則，來源動作會失敗。

8. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//https://console.aws.amazon.com/codepipeline/。

   在 Pipelines (管道) 下，選擇您的管道，然後選擇 View (檢視)。本圖顯示您的管道來源和部署階段。

9. 完成下列程序中的步驟來建立 AWS CloudTrail 資源。

在 中建立您的 AWS CloudTrail 資源 AWS CloudFormation

1. 開啟 AWS CloudFormation 主控台，然後選擇建立堆疊。
2. 在 Choose a template (選擇範本) 中，請選擇 Upload a template to Amazon S3 (上傳範本至 Amazon S3)。選擇瀏覽，然後從本機電腦選取 AWS CloudTrail 資源的範本檔案。選擇下一步。
3. 在 Stack name (堆疊名稱) 中，輸入資源堆疊的名稱。即會顯示範例範本指定的參數。輸入下列參數：

   - 在 SourceObjectKey (SourceObjectKey) 中，接受範例應用程式的壓縮檔預設值。
4. 選擇下一步。接受以下頁面上的預設值，然後選擇 Next (下一步)。
5. 在功能中，選取我確認 AWS CloudFormation 可能會建立 IAM 資源，然後選擇建立。
6. 在完成您的堆疊建立之後，請檢視事件清單以檢查是否有任何錯誤。

   政策需要下列許可 AWS CloudFormation ，以允許 為 Amazon S3 管道建立所需的 CloudTrail 資源：

   ```
   {
        "Effect": "Allow",
        "Action": [
           "cloudtrail:CreateTrail",
           "cloudtrail:DeleteTrail",
           "cloudtrail:StartLogging",
           "cloudtrail:StopLogging",
           "cloudtrail:PutEventSelectors"
        ],
        "Resource": "resource_ARN"
   }
   ```
7. 登入 AWS 管理主控台 ，並在 https：//https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 開啟 CodePipeline 主控台。

   在 Pipelines (管道) 下，選擇您的管道，然後選擇 View (檢視)。本圖顯示您的管道來源和部署階段。
8. 在來源儲存貯體中遞交並推送變更。您的變更偵測資源會套用該變更，然後您的管道便會啟動。

教學課程：建立使用 AWS CloudFormation 部署動作變數的管道

在本教學課程中，您會使用 AWS CodePipeline 主控台建立具有部署動作的管道。管道執行時，此範本會建立堆疊，並建立 `outputs` 檔案。堆疊範本產生的輸出是 CodePipeline 中 AWS CloudFormation 動作產生的變數。

在從範本建立堆疊的動作中，您可以指定變數命名空間。然後，該 `outputs` 檔案產生的變數可以被後續動作使用。在此範例中，您會根據 AWS CloudFormation 動作產生的`StackName`變數建立變更集。手動核准之後，您執行變更集，然後建立根據 `StackName` 變數刪除堆疊的刪除堆疊動作。

> **Important**
>
> 在建立管道的過程中，CodePipeline 將使用客戶提供的 S3 成品儲存貯體來製作成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，安全且可靠。

主題

- 先決條件：建立 AWS CloudFormation 服務角色和 CodeCommit 儲存庫
- 步驟 1：下載、編輯和上傳範例 AWS CloudFormation 範本
- 步驟 2：建立管道
- 步驟 3：新增 CloudFormation 部署動作以建立變更集
- 步驟 4：新增手動核准動作
- 步驟 5：新增 CloudFormation 部署動作以執行變更集
- 步驟 6：新增 CloudFormation 部署動作以刪除堆疊

先決條件：建立 AWS CloudFormation 服務角色和 CodeCommit 儲存庫

您必須已擁有下列各項目：

- CodeCommit 儲存庫。您可以使用您在 中建立的 AWS CodeCommit 儲存庫教學課程：建立簡單的管道 (CodeCommit 儲存庫)。
- 此範例會從範本建立 Amazon DocumentDB 堆疊。您必須使用 AWS Identity and Access Management (IAM) 來建立具有下列 Amazon DocumentDB 許可 AWS CloudFormation 的服務角色。

```
"rds:DescribeDBClusters",
"rds:CreateDBCluster",
"rds:DeleteDBCluster",
"rds:CreateDBInstance"
```

步驟 1：下載、編輯和上傳範例 AWS CloudFormation 範本

下載範例 AWS CloudFormation 範本檔案並將其上傳至 CodeCommit 儲存庫。

1. 導覽至您 區域的範例範本。例如，使用 的 資料表https://docs.aws.amazon.com/documentdb/latest/developerguide/quick_start_cfn.html#quick_start_cfn-launch_stack來選擇 區域並下載範本。下載 Amazon DocumentDB 叢集的 範本。檔案名稱為 `documentdb_full_stack.yaml`。
2. 將 `documentdb_full_stack.yaml` 檔案解壓縮，然後在文字編輯器中開啟檔案。進行下列變更：

   a. 在此範例中，將下列 `Purpose:` 參數新增至範本中的 `Parameters` 區段。

   ```
   Purpose:
     Type: String
     Default: testing
     AllowedValues:
       - testing
       - production
     Description: The purpose of this instance.
   ```

   b. 在此範例中，將下列 `StackName` 輸出新增至範本中的 `Outputs:` 區段。

   ```
   StackName:
     Value: !Ref AWS::StackName
   ```

3. 將範本檔案上傳至您的 AWS CodeCommit 儲存庫。您必須將解壓縮和編輯過的範本檔案上傳至儲存庫的根目錄。

   若要使用 CodeCommit 主控台上傳您的檔案：

   a. 開啟 CodeCommit 主控台，然後從儲存庫清單中選擇您的儲存庫。

   b. 選擇 Add file (新增檔案)，然後選擇 Upload file (上傳檔案)。

c. 選取 Choose file (選擇檔案)，然後瀏覽您的檔案。輸入您的使用者名稱和電子郵件地址來確定變更。選擇 Commit changes (遞交變更)。

您的檔案在儲存庫的根層級看起來應該像這樣：

```
documentdb_full_stack.yaml
```

步驟 2：建立管道

在本節中，您可以採取下列動作建立管道：

- 具有 CodeCommit 動作的來源階段，其中來源成品是您的範本檔案。
- 具有部署動作的 CloudFormation 部署階段。

系統會為精靈所建立的來源和部署階段中每個動作指派變數命名空間，分別是 `SourceVariables` 和 `DeployVariables`。由於動作已指派命名空間，因此在此範例中設定的變數可供下游動作使用。如需詳細資訊，請參閱變數參考。

使用精靈建立管道

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。
2. 在 Welcome (歡迎) 頁面、Getting started (入門) 頁面、或者 Pipelines (管道) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。
3. 在步驟 1：選擇建立選項頁面的建立選項下，選擇建置自訂管道選項。選擇下一步。
4. 在步驟 2：選擇管道設定中，在管道名稱中輸入 **`MyCFNDeployPipeline`**。
5. CodePipeline 提供 V1 和 V2 類型管道，各類型有不同的特性和價格。V2 類型是您可以在控制台選擇的唯一類型。如需詳細資訊，請參閱管道類型。如需 CodePipeline 定價的相關資訊，請參閱定價。
6. 在 Service role (服務角色) 中，執行下列其中一項作業：
   - 選擇新服務角色，以允許 CodePipeline 在 IAM 中建立服務角色。
   - 選擇 Existing service role (現有服務角色)。在 Role name (角色名稱) 中，從清單選擇您的服務角色。
7. 在 Artifact store (成品存放區) 中：

a. 針對您為管道選取的區域中的管道，選擇預設位置以使用預設成品存放區，例如指定為預設的 Amazon S3 成品儲存貯體。

b. 如果您已在管道所在的相同區域中擁有成品存放區，例如 Amazon S3 成品儲存貯體，請選擇自訂位置。

> **Note**
>
> 這不是原始碼的來源儲存貯體。這是管道的成品存放區。每個管道都需要有個別成品存放區，例如 S3 儲存貯體。當您建立或編輯管道時，您必須在管道區域中擁有一個成品儲存貯體，並在您執行動作的每個 AWS 區域中擁有一個成品儲存貯體。
> 如需詳細資訊，請參閱輸入和輸出成品及CodePipeline 管道結構參考。

選擇下一步。

8. 在步驟 3：新增來源階段：

a. 在 Source provider (來源提供者) 中選擇 AWS CodeCommit。

b. 在儲存庫名稱中，選擇您在 中建立的 CodeCommit 儲存庫名稱步驟 1：建立 CodeCommit 儲存庫。

c. 在 Branch name (分支名稱) 中，選擇包含最新程式碼更新的分支名稱。

選取儲存庫名稱和分支之後，即會顯示要為此管道建立的 Amazon CloudWatch Events 規則。

選擇下一步。

9. 在步驟 4：新增建置階段中，選擇略過建置階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

選擇下一步。

10. 在步驟 5：新增測試階段中，選擇略過測試階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

選擇下一步。

11. 在步驟 6：新增部署階段：

a. 在 Action name (動作名稱) 中，選擇 Deploy (部署)。在 Deploy provider (部署提供者) 中，選擇 CloudFormation。

b. 在 Action mode (動作模式) 中，選擇 Create or update a stack (建立或更新堆疊)。

c. 在 Stack name (堆疊名稱) 中，輸入堆疊的名稱。這是範本將建立的堆疊名稱。

d. 在 Output file name (輸出檔案名稱) 中，輸入輸出檔案的名稱，例如 **outputs**。這是在建立堆疊後由此動作建立的檔案名稱。

e. 展開 Advanced (進階)。在 Parameter overrides (參數覆寫) 下，輸入範本覆寫作為索引鍵/值組。例如，此範本需要下列覆寫。

```
{
"DBClusterName": "MyDBCluster",
"DBInstanceName": "MyDBInstance",
"MasterUser": "UserName",
"MasterPassword": "Password",
"DBInstanceClass": "db.r4.large",
"Purpose": "testing"}
```

如果您未輸入覆寫，範本會建立具有預設值的堆疊。

f. 選擇下一步。

g. 在步驟 7：檢閱中，選擇建立管道。您應該會看到顯示管道階段的圖表。允許您的管道執行。您的兩階段管道已完成，並準備好新增其他階段。

步驟 3：新增 CloudFormation 部署動作以建立變更集

在管道中建立下一個動作， CloudFormation 允許 在手動核准動作之前建立變更集。

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 開啟 CodePipeline 主控台。

   在 Pipelines (管道) 下，選擇您的管道，然後選擇 View (檢視)。本圖顯示您的管道來源和部署階段。

2. 選擇編輯管道，或繼續在 Edit (編輯) 模式中顯示管道。
3. 選擇 以編輯部署階段。
4. 新增部署動作，為在上一個動作中建立的堆疊建立變更集。您可以在階段中的現有動作之後新增此動作。

   a. 在 Action name (動作名稱) 中，輸入 Change_Set。在動作提供者中，選擇AWS CloudFormation 。

   b. 在 Input artifact (輸入成品) 中，選擇 SourceArtifact。

   c. 在 Action mode (動作模式) 中，選擇 Create or replace a change set (建立或取代變更集)。

d. 在 Stack name (堆疊名稱) 中，輸入變數語法，如下所示。這是堆疊名稱，變更集是為此堆疊而建立，其中預設命名空間 DeployVariables 已指派給該動作。

```
#{DeployVariables.StackName}
```

e. 在 Change set name (變更集名稱) 中，輸入變更集的名稱。

```
my-changeset
```

f. 在 Parameter Overrides (參數覆寫) 中，將 Purpose 參數從 testing 變更為 production。

```
{
"DBClusterName": "MyDBCluster",
"DBInstanceName": "MyDBInstance",
"MasterUser": "UserName",
"MasterPassword": "Password",
"DBInstanceClass": "db.r4.large",
"Purpose": "production"}
```

g. 選擇 Done (完成) 以儲存動作。

步驟 4：新增手動核准動作

在管道中建立手動核准動作。

1. 選擇編輯管道，或繼續在 Edit (編輯) 模式中顯示管道。
2. 選擇 以編輯部署階段。
3. 在建立變更集的部署動作之後新增手動核准動作。此動作可讓您在管道執行變更集 CloudFormation 之前，先驗證 中建立的資源變更集。

步驟 5：新增 CloudFormation 部署動作以執行變更集

在管道中建立下一個動作， CloudFormation 允許 在手動核准動作之後執行變更集。

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 開啟 CodePipeline 主控台。

在 Pipelines (管道) 下，選擇您的管道，然後選擇 View (檢視)。本圖顯示您的管道來源和部署階段。

2. 選擇編輯管道，或繼續在 Edit (編輯) 模式中顯示管道。
3. 選擇 以編輯部署階段。
4. 新增部署動作，以執行先前手動動作中核准的變更集：
   a. 在 Action name (動作名稱) 中，輸入 Execute_Change_Set。在動作提供者中，選擇 AWS CloudFormation。
   b. 在 Input artifact (輸入成品) 中，選擇 SourceArtifact。
   c. 在 Action mode (動作模式) 中，選擇 Execute a change set (執行變更組合)。
   d. 在 Stack name (堆疊名稱) 中，輸入變數語法，如下所示。這是堆疊名稱，變更集是為此堆疊而建立。

      ```
      #{DeployVariables.StackName}
      ```

   e. 在 Change set name (變更集名稱) 中，輸入您在上一個動作中建立的變更集名稱。

      ```
      my-changeset
      ```

   f. 選擇 Done (完成) 以儲存動作。
   g. 繼續管道執行。

步驟 6：新增 CloudFormation 部署動作以刪除堆疊

在管道中建立最終動作， CloudFormation 允許 從輸出檔案中的 變數取得堆疊名稱，並刪除堆疊。

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 開啟 CodePipeline 主控台。

   在 Pipelines (管道) 下，選擇您的管道，然後選擇 View (檢視)。本圖顯示您的管道來源和部署階段。

2. 選擇編輯管道。
3. 選擇 以編輯部署階段。
4. 新增將刪除堆疊的部署動作：

a. 在 Action name (動作名稱) 中，選擇 DeleteStack。在 Deploy provider (部署提供者) 中，選擇 CloudFormation。

b. 在 Action mode (動作模式) 中，選擇 Delete a stack (刪除堆疊)。

c. 在 Stack name (堆疊名稱) 中，輸入變數語法，如下所示。這是動作將刪除的堆疊名稱。

d. 選擇 Done (完成) 以儲存動作。

e. 選擇 Save (儲存) 以儲存管道。

管道會在儲存時執行。

教學課程：使用 CodePipeline 進行 Amazon ECS 標準部署

本教學課程可協助您使用 CodePipeline 的 Amazon ECS 建立完整的end-to-end持續部署 (CD) 管道。

Important

在主控台中建立管道時，CodePipeline 將使用 S3 成品儲存貯體做為成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，且安全且可靠。

Note

本教學課程適用於 CodePipeline 的 Amazon ECS 標準部署動作。如需在 CodePipeline 中使用 Amazon ECS 到 CodeDeploy 藍/綠部署動作的教學課程，請參閱 教學課程：使用 Amazon ECR 來源和 ECS-to-CodeDeploy 部署建立管道。 CodePipeline

Note

本教學課程適用於具有來源動作之 CodePipeline 的 Amazon ECS 標準部署動作。如需使用 Amazon ECS 標準部署動作以及 CodePipeline 中的 ECRBuildAndPublish 建置動作來推送映像的教學課程，請參閱 教學課程：使用 CodePipeline (V2 類型） 建置 Docker 映像並將其推送至 Amazon ECR。

先決條件

您必須先有幾個資源，才能使用此教學來建立 CD 管道。以下是在開始使用前需準備的事項：

> **Note**
>
> 所有這些資源都應在相同區域內建立 AWS 。

- 來源控制儲存庫 （ 本教學課程使用 CodeCommit) 搭配您的 Dockerfile 和應用程式來源。如需詳細資訊，請參閱AWS CodeCommit 《 使用者指南》中的建立 CodeCommit 儲存庫。
- Docker 映像儲存庫 （ 本教學課程使用 Amazon ECR)，其中包含您從 Dockerfile 和應用程式來源建置的映像。如需詳細資訊，請參閱《Amazon Elastic Container Registry 使用者指南》中的建立儲存庫和推送映像。
- 參考映像儲存庫中託管的 Docker 映像的 Amazon ECS 任務定義。如需詳細資訊，請參閱《Amazon Elastic Container Service 開發人員指南》中的建立任務定義。

> **Important**
>
> CodePipeline 的 Amazon ECS 標準部署動作會根據 Amazon ECS 服務使用的修訂來建立其任務定義的修訂。如果您在未更新 Amazon ECS 服務的情況下為任務定義建立新的修訂，部署動作會忽略這些修訂。

以下是本教學課程使用的範例任務定義。您用於 `name`和 的值`family`將用於建置規格檔案的下一個步驟。

```
{
  "ipcMode": null,
  "executionRoleArn": "role_ARN",
  "containerDefinitions": [
    {
      "dnsSearchDomains": null,
      "environmentFiles": null,
      "logConfiguration": {
        "logDriver": "awslogs",
        "secretOptions": null,
        "options": {
          "awslogs-group": "/ecs/hello-world",
```

```
          "awslogs-region": "us-west-2",
          "awslogs-stream-prefix": "ecs"
        }
      },
      "entryPoint": null,
      "portMappings": [
        {
          "hostPort": 80,
          "protocol": "tcp",
          "containerPort": 80
        }
      ],
      "command": null,
      "linuxParameters": null,
      "cpu": 0,
      "environment": [],
      "resourceRequirements": null,
      "ulimits": null,
      "dnsServers": null,
      "mountPoints": [],
      "workingDirectory": null,
      "secrets": null,
      "dockerSecurityOptions": null,
      "memory": null,
      "memoryReservation": 128,
      "volumesFrom": [],
      "stopTimeout": null,
      "image": "image_name",
      "startTimeout": null,
      "firelensConfiguration": null,
      "dependsOn": null,
      "disableNetworking": null,
      "interactive": null,
      "healthCheck": null,
      "essential": true,
      "links": null,
      "hostname": null,
      "extraHosts": null,
      "pseudoTerminal": null,
      "user": null,
      "readonlyRootFilesystem": null,
      "dockerLabels": null,
      "systemControls": null,
      "privileged": null,
```

```
      "name": "hello-world"
    }
  ],
  "placementConstraints": [],
  "memory": "2048",
  "taskRoleArn": null,
  "compatibilities": [
    "EC2",
    "FARGATE"
  ],
  "taskDefinitionArn": "ARN",
  "family": "hello-world",
  "requiresAttributes": [],
  "pidMode": null,
  "requiresCompatibilities": [
    "FARGATE"
  ],
  "networkMode": "awsvpc",
  "cpu": "1024",
  "revision": 1,
  "status": "ACTIVE",
  "inferenceAccelerators": null,
  "proxyConfiguration": null,
  "volumes": []
}
```

- 執行使用您先前提及之任務定義的服務的 Amazon ECS 叢集。如需詳細資訊，請參閱《Amazon Elastic Container Service 開發人員指南》中的建立叢集和建立服務。

滿足這些先決條件之後，即可繼續教學並建立 CD 管道。

步驟 1：將組建規格檔案新增至來源儲存庫

本教學課程使用 CodeBuild 建置您的 Docker 映像並將映像推送至 Amazon ECR。
將`buildspec.yml`檔案新增至您的原始程式碼儲存庫，以告知 CodeBuild 如何執行此操作。下面的範例組建規格執行下列動作：

- 預先建置階段：
  - 登入 Amazon ECR。
  - 將儲存庫 URI 設定為 ECR 映像，並新增具有來源 Git 遞交 ID 之前七個字元的映像標籤。
- 建置階段：

  - 建置 Docker 影像，並將映像標記為 `latest` 且具有 Git 遞交 ID。
- 後置建置階段：
  - 使用兩個標籤將映像推送至 ECR 儲存庫。
  - 在具有 Amazon ECS 服務容器名稱和映像和標籤的建置根`imagedefinitions.json`中寫入名為 的檔案。您 CD 管道的部署階段使用此資訊來建立服務之任務定義的新修訂，接著將服務更新為使用新的任務定義。`imagedefinitions.json` 是 ECS 任務工作者所需的檔案。

貼上此範例文字以建立 `buildspec.yml` 檔案，並取代映像和任務定義的值。此文字使用範例帳戶 ID 111122223333。

```
version: 0.2

phases:
  pre_build:
    commands:
      - echo Logging in to Amazon ECR...
      - aws --version
      - aws ecr get-login-password --region $AWS_DEFAULT_REGION | docker login --
username AWS --password-stdin 111122223333.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com
      - REPOSITORY_URI=012345678910.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com/hello-world
      - COMMIT_HASH=$(echo $CODEBUILD_RESOLVED_SOURCE_VERSION | cut -c 1-7)
      - IMAGE_TAG=${COMMIT_HASH:=latest}
  build:
    commands:
      - echo Build started on `date`
      - echo Building the Docker image...
      - docker build -t $REPOSITORY_URI:latest .
      - docker tag $REPOSITORY_URI:latest $REPOSITORY_URI:$IMAGE_TAG
  post_build:
    commands:
      - echo Build completed on `date`
      - echo Pushing the Docker images...
      - docker push $REPOSITORY_URI:latest
      - docker push $REPOSITORY_URI:$IMAGE_TAG
      - echo Writing image definitions file...
      - printf '[{"name":"hello-world","imageUri":"%s"}]' $REPOSITORY_URI:$IMAGE_TAG >
 imagedefinitions.json
artifacts:
    files: imagedefinitions.json
```

組建規格是針對 中提供的範例任務定義所撰寫先決條件，供 Amazon ECS 服務在本教學課程中使用。REPOSITORY_URI 值對應至 image 儲存庫 (不含任何映像標籤)，而接近檔案結尾的 *hello-world* 值對應至服務任務定義中的容器名稱。

將 **buildspec.yml** 檔案新增至來源儲存庫

1. 開啟文字編輯器，然後將上面的建置規格複製並貼入新的檔案。
2. 將REPOSITORY_URI值 (*012345678910.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com/hello-world*) 取代為您的 Docker 映像的 Amazon ECR 儲存庫 URI （不含任何映像標籤）。將 *hello-world* 取代為服務任務定義中參考您 Docker 影像的容器名稱。
3. 遞交您的 buildspec.yml 檔案並將之推送至來源儲存庫。

   a. 新增檔案。

   ```
   git add .
   ```

   b. 遞交變更。

   ```
   git commit -m "Adding build specification."
   ```

   c. 推送認可。

   ```
   git push
   ```

步驟 2：建立持續部署管道

使用 CodePipeline 精靈建立管道階段，並將來源儲存庫連線至 ECS 服務。

建立管道

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 開啟 CodePipeline 主控台。
2. 在 Welcome (歡迎使用) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。

   如果這是您第一次使用 CodePipeline，則會顯示簡介頁面，而不是歡迎。選擇 Get Started Now (立即開始)。
3. 在步驟 1：選擇建立選項頁面的建立選項下，選擇建置自訂管道選項。選擇下一步。
4. 在步驟 2：選擇管道設定中，在管道名稱中輸入管道的名稱。在此教學中，管道名稱為 hello-world。

5. 在管道類型中，將預設選擇保留在 V2。管道類型在特性和價格方面有所不同。如需詳細資訊，請參閱管道類型。選擇下一步。
6. 在步驟 3：新增來源階段頁面上，針對來源提供者選擇 AWS CodeCommit。
   a. 針對儲存庫名稱，選擇要用作管道來源位置的 CodeCommit 儲存庫名稱。
   b. 針對 Branch name (分支名稱)，選擇要使用的分支，然後選擇 Next (下一步)。
7. 在步驟 4：新增建置階段頁面上，針對建置提供者選擇 AWS CodeBuild，然後選擇建立專案。
   a. 針對 Project name (專案名稱)，選擇您組建專案的唯一名稱。在此教學中，專案名稱為 hello-world。
   b. 針對 Environment image (環境映像)，選擇 Managed image (受管映像)。
   c. 針對 Operating system (作業系統)，請選擇 Amazon Linux 2。
   d. 針對 Runtime(s) (執行時間)，選擇 Standard (標準)。
   e. 針對映像，選擇 **`aws/codebuild/amazonlinux2-x86_64-standard:3.0`**。
   f. 針對 Image version (映像版本) 和 Environment type (環境類型)，請使用預設值。
   g. 選取 Enable this flag if you want to build Docker images or want your builds to get elevated privileges (若想建置 Docker 影像或讓您的建置提升權限，請啟用此標記)。
   h. 取消選取 CloudWatch logs (CloudWatch 日誌)。您可能需要展開進階。
   i. 選擇 Continue to CodePipeline (繼續 CodePipeline)。
   j. 選擇下一步。

   > **Note**
   > 精靈會為您的建置專案建立 CodeBuild 服務角色，稱為 codebuild-***`build-project-name`***-service-role。請注意此角色名稱，因為您稍後會新增 Amazon ECR 許可給它。

8. 在步驟 5：新增部署階段頁面上，針對部署提供者選擇 Amazon ECS。
   a. 針對叢集名稱，選擇服務執行所在的 Amazon ECS 叢集。在此教學中，叢集是 default。
   b. 針對 Service name (服務名稱)，選擇要更新的服務，然後選擇 Next (下一步)。在此教學中，服務名稱為 hello-world。
9. 在 Step 6: Review (步驟 6：檢閱) 頁面上，檢閱您的管道組態，然後選擇 Create pipeline (建立管道) 來建立管道。

> **Note**
>
> 現在已建立管道，將會嘗試執行不同的管道階段。不過，精靈建立的預設 CodeBuild 角色沒有執行 `buildspec.yml` 檔案中包含之所有命令的許可，因此建置階段會失敗。下節會新增建置階段的許可。

步驟 3：將 Amazon ECR 許可新增至 CodeBuild 角色

CodePipeline 精靈為 CodeBuild 組建專案建立 IAM 角色，稱為 codebuild-***build-project-name***-service-role。在本教學課程中，名稱為 codebuild-hello-world-service-role。由於 `buildspec.yml` 檔案會呼叫 Amazon ECR API 操作，因此該角色必須具有允許進行這些 Amazon ECR 呼叫許可的政策。下列程序可協助您將適當的許可連接至角色。

將 Amazon ECR 許可新增至 CodeBuild 角色

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/iam/ 開啟 IAM 主控台。
2. 在左側導覽窗格中，選擇 Roles (角色)。
3. 在搜尋方塊中，輸入 codebuild-，然後選擇 CodePipeline 精靈建立的角色。在此教學中，角色名稱為 codebuild-hello-world-service-role。
4. 在 Summary (摘要) 頁面上，選擇 Attach policies (連接政策)。
5. 選取 AmazonEC2ContainerRegistryPowerUser 政策左側的方塊，然後選擇 Attach policy (連接政策)。

步驟 4：測試管道

您的管道應具備執行end-to-end原生 AWS 持續部署所需的一切。現在，將程式碼變更推送至來源儲存庫，以測試其功能。

測試管道

1. 對設定的來源儲存庫進行程式碼變更、遞交並推送變更。
2. 前往 https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 開啟 CodePipeline 主控台。
3. 從清單中選擇管道。
4. 觀看管道階段的管道進度。您的管道應該完成，Amazon ECS 服務會執行從程式碼變更建立的 Docker 映像。

教學課程：使用 Amazon ECR 來源和 ECS-to-CodeDeploy 部署建立管道

在本教學課程中，您會在 中設定管道 AWS CodePipeline ，使用支援 Docker 映像的藍/綠部署來部署容器應用程式。在藍/綠部署中，您可以同時啟動新舊版本的應用程式，並在重新路由流量之前測試新版本。您也可以監控部署程序，並在發生問題時快速轉返。

Important

在建立管道的過程中，CodePipeline 將使用客戶提供的 S3 成品儲存貯體來製作成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，且安全且可靠。

Note

本教學課程適用於 CodePipeline 的 Amazon ECS 到 CodeDeploy 藍/綠部署動作。如需在 CodePipeline 中使用 Amazon ECS 標準部署動作的教學課程，請參閱 教學課程：使用 CodePipeline 進行 Amazon ECS 標準部署。

已完成的管道會偵測儲存在 Amazon ECR 等映像儲存庫中的映像變更，並使用 CodeDeploy 將流量路由和部署到 Amazon ECS 叢集和負載平衡器。CodeDeploy 使用接聽程式將流量重新路由到 AppSpec 檔案中指定之已更新容器的連接埠。如需如何在藍/綠部署中使用負載平衡器、生產接聽程式、目標群組和 Amazon ECS 應用程式的詳細資訊，請參閱教學課程：部署 Amazon ECS 服務。

管道也會設定為使用來源位置，例如 CodeCommit，其中存放您的 Amazon ECS 任務定義。在本教學課程中，您會設定每個 AWS 資源，然後使用包含每個資源動作的階段來建立管道。

每當原始碼變更或將新的基礎映像上傳至 Amazon ECR 時，您的持續交付管道會自動建置和部署容器映像。

此流程使用以下成品：

- 指定 Amazon ECR 映像儲存庫容器名稱和儲存庫 URI 的 Docker 映像檔案。
- 列出 Docker 映像名稱、容器名稱、Amazon ECS 服務名稱和負載平衡器組態的 Amazon ECS 任務定義。

- CodeDeploy AppSpec 檔案，可指定 Amazon ECS 任務定義檔案的名稱、更新應用程式容器的名稱，以及 CodeDeploy 重新路由生產流量的容器連接埠。它也可以指定選用的網路組態和 Lambda 函數，您可以在部署生命週期事件勾點中執行它們。

> **Note**
>
> 當您將變更遞交至 Amazon ECR 映像儲存庫時，管道來源動作會為該遞交建立 `imageDetail.json` 檔案。如需 `imageDetail.json` 詳細資訊，請參閱 Amazon ECS 藍/綠部署動作的 imageDetail.json 檔案。

當您建立或編輯管道，以及更新或指定部署階段的來源成品時，請確保指向的來源成品具有您想要使用的最新名稱和版本。在您設定管道之後，若您變更映像或任務定義檔案，則您可能需要在儲存庫中更新來源成品，然後在管道中編輯部署階段。

主題

- 先決條件
- 步驟 1：建立映像並推送至 Amazon ECR 儲存庫
- 步驟 2：建立任務定義和 AppSpec 來源檔案，並推送至 CodeCommit 儲存庫
- 步驟 3：建立 Application Load Balancer 和目標群組
- 步驟 4：建立 Amazon ECS 叢集和服務
- 步驟 5：建立 CodeDeploy 應用程式和部署群組 (ECS 運算平台)
- 步驟 6：建立管道
- 步驟 7：變更您的管道並驗證部署

先決條件

您必須已建立以下資源：

- CodeCommit 儲存庫。您可以使用您在 中建立的 AWS CodeCommit 儲存庫教學課程：建立簡單的管道 (CodeCommit 儲存庫)。
- 啟動 Amazon EC2 Linux 執行個體並安裝 Docker 以建立映像，如本教學課程所示。如果您已擁有想要使用的映像，則可略過此先先決條件。

步驟 1：建立映像並推送至 Amazon ECR 儲存庫

在本節中，您會使用 Docker 來建立映像，然後使用 AWS CLI 來建立 Amazon ECR 儲存庫，並將映像推送至儲存庫。

> **Note**
>
> 如果您已擁有想要使用的映像，則可略過此先步驟。

建立映像

1. 登入您已在其中安裝 Docker 安裝的 Linux 執行個體。

   拉下 nginx 的映像。此命令提供`nginx:latest`映像：

   ```
   docker pull nginx
   ```

2. 執行 docker images。您應該會在清單中看到映像。

   ```
   docker images
   ```

建立 Amazon ECR 儲存庫並推送映像

1. 建立 Amazon ECR 儲存庫，以便存放 映像。記下輸出中的 `repositoryUri`。

   ```
   aws ecr create-repository --repository-name nginx
   ```

   輸出：

   ```
   {
       "repository": {
           "registryId": "aws_account_id",
           "repositoryName": "nginx",
           "repositoryArn": "arn:aws:ecr:us-east-1:aws_account_id:repository/nginx",
           "createdAt": 1505337806.0,
           "repositoryUri": "aws_account_id.dkr.ecr.us-east-1.amazonaws.com/nginx"
       }
   }
   ```

2. 為映像標記上一步中的 repositoryUri 值。

```
docker tag nginx:latest aws_account_id.dkr.ecr.us-east-1.amazonaws.com/nginx:latest
```

3. 執行 aws ecr get-login-password命令，如 us-west-2區域和 111122223333 帳戶 ID 的範例所示。

```
aws ecr get-login-password --region us-west-2 | docker login --username AWS --
password-stdin 111122223333.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com/nginx
```

4. 使用先前步驟repositoryUri中的 ，將映像推送至 Amazon ECR。

```
docker push 111122223333.dkr.ecr.us-east-1.amazonaws.com/nginx:latest
```

步驟 2：建立任務定義和 AppSpec 來源檔案，並推送至 CodeCommit 儲存庫

在本節中，您會建立任務定義 JSON 檔案，並將其註冊至 Amazon ECS。然後，為 CodeDeploy 建立 AppSpec 檔案，並使用 Git 用戶端將檔案推送至 CodeCommit 儲存庫。

針對您的映像建立任務定義

1. 使用下列內容建立名為 taskdef.json 的檔案。對於 image，輸入您的映像名稱，例如 nginx。當您的管道執行時，此值即會更新。

> **Note**
>
> 請確定任務定義中指定的執行角色包含 AmazonECSTaskExecutionRolePolicy。如需詳細資訊，請參閱《Amazon ECS 開發人員指南》中的 Amazon ECS 任務執行 IAM 角色。

```
{
    "executionRoleArn": "arn:aws:iam::account_ID:role/ecsTaskExecutionRole",
    "containerDefinitions": [
        {
            "name": "sample-website",
            "image": "nginx",
```

```
            "essential": true,
            "portMappings": [
                {
                    "hostPort": 80,
                    "protocol": "tcp",
                    "containerPort": 80
                }
            ]
        }
    ],
    "requiresCompatibilities": [
        "FARGATE"
    ],
    "networkMode": "awsvpc",
    "cpu": "256",
    "memory": "512",
    "family": "ecs-demo"
}
```

2. 註冊具有 taskdef.json 檔案的任務定義。

```
aws ecs register-task-definition --cli-input-json file://taskdef.json
```

3. 在註冊任務定義之後，請編輯您的檔案以移除映像名稱，並在映像欄位中包含 <IMAGE1_NAME> 預留位置文字。

```
{
    "executionRoleArn": "arn:aws:iam::account_ID:role/ecsTaskExecutionRole",
    "containerDefinitions": [
        {
            "name": "sample-website",
            "image": "<IMAGE1_NAME>",
            "essential": true,
            "portMappings": [
                {
                    "hostPort": 80,
                    "protocol": "tcp",
                    "containerPort": 80
                }
            ]
        }
    ],
    "requiresCompatibilities": [
```

```
        "FARGATE"
    ],
    "networkMode": "awsvpc",
    "cpu": "256",
    "memory": "512",
    "family": "ecs-demo"
}
```

建立 AppSpec 檔案

- AppSpec 檔案用於 CodeDeploy 部署。此檔案會使用下列格式，其中包含選用欄位：

```
version: 0.0
Resources:
  - TargetService:
      Type: AWS::ECS::Service
      Properties:
        TaskDefinition: "task-definition-ARN"
        LoadBalancerInfo:
          ContainerName: "container-name"
          ContainerPort: container-port-number
# Optional properties
        PlatformVersion: "LATEST"
        NetworkConfiguration:
            AwsvpcConfiguration:
              Subnets: ["subnet-name-1", "subnet-name-2"]
              SecurityGroups: ["security-group"]
              AssignPublicIp: "ENABLED"
Hooks:
- BeforeInstall: "BeforeInstallHookFunctionName"
- AfterInstall: "AfterInstallHookFunctionName"
- AfterAllowTestTraffic: "AfterAllowTestTrafficHookFunctionName"
- BeforeAllowTraffic: "BeforeAllowTrafficHookFunctionName"
- AfterAllowTraffic: "AfterAllowTrafficHookFunctionName"
```

如需 AppSpec 檔案的詳細資訊，包括範例，請參閱 CodeDeploy AppSpec 檔案參考。

使用下列內容建立名為 appspec.yaml 的檔案。對於 TaskDefinition，不要變更 <TASK_DEFINITION> 預留位置文字。當您的管道執行時，此值即會更新。

```
version: 0.0
```

```
Resources:
  - TargetService:
      Type: AWS::ECS::Service
      Properties:
        TaskDefinition: <TASK_DEFINITION>
        LoadBalancerInfo:
          ContainerName: "sample-website"
          ContainerPort: 80
```

將檔案推送至 CodeCommit 儲存庫

1. 將檔案推送或上傳到您的 CodeCommit 儲存庫。這些檔案是由建立管道精靈為 CodePipeline 中的部署動作建立的來源成品。在本機目錄中，您的檔案應該如下所示：

```
/tmp
  |my-demo-repo
    |-- appspec.yaml
    |-- taskdef.json
```

2. 選擇您要用來上傳檔案的方法：

   a. 若要在您的本機電腦上從複製的儲存庫中使用 Git 命令列：

      i. 將目錄變更為您的本機儲存庫：

      ```
      (For Linux, macOS, or Unix) cd /tmp/my-demo-repo
      (For Windows) cd c:\temp\my-demo-repo
      ```

      ii. 請執行下列命令來同時將所有檔案放入階段：

      ```
      git add -A
      ```

      iii. 請執行下列命令來確認檔案並附加確認訊息：

      ```
      git commit -m "Added task definition files"
      ```

      iv. 執行下列命令，將檔案從本機儲存庫推送至 CodeCommit 儲存庫：

      ```
      git push
      ```

   b. 若要使用 CodeCommit 主控台上傳您的檔案：

i. 開啟 CodeCommit 主控台，然後從儲存庫清單中選擇您的儲存庫。

ii. 選擇 Add file (新增檔案)，然後選擇 Upload file (上傳檔案)。

iii. 選擇 Choose file (選擇檔案)，然後瀏覽您的檔案。輸入您的使用者名稱和電子郵件地址來確定變更。選擇 Commit changes (遞交變更)。

iv. 對於您要上傳的每個檔案重複此步驟。

步驟 3：建立 Application Load Balancer 和目標群組

在本節中，您會建立 Amazon EC2 Application Load Balancer。您稍後在建立 Amazon ECS 服務時，使用透過負載平衡器建立的子網路名稱和目標群組值。您可以建立應用程式負載平衡器或網路負載平衡器。負載平衡器必須使用 VPC 搭配不同可用區域中的兩個子網路。在這些步驟中，您確認預設 VPC、建立一個負載平衡器，然後為您的負載平衡器建立兩個目標群組。如需詳細資訊，請參閱「網路負載平衡器的目標群組」。

驗證您的預設 VPC 和公有子網路

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟位於 https：//https://console.aws.amazon.com/vpc/ 的 Amazon VPC 主控台。
2. 驗證要使用的預設 VPC。在導覽窗格中，選擇 Your VPCs (您的 VPC)。請注意，哪個 VPC 在 Default VPC (預設 VPC) 欄中顯示 Yes (是)。這是預設 VPC。它包含供您選取的預設子網路。
3. 選擇 Subnets (子網路)。選擇兩個在 Default subnet (預設子網路) 欄中顯示 Yes (是) 的子網路。

> **Note**
>
> 記下您的子網路 ID。本教學的稍後部分將需要這些資訊。

4. 選擇子網路，然後選擇 Description (描述) 標籤。驗證您想要使用的子網路是否位於不同的可用區域中。
5. 選擇子網路，然後選擇 Route Table (路由表) 標籤。若要驗證您想要使用的每個子網路是否為公有子網路，請確認閘道資料列包含在路由表中。

建立 Amazon EC2 Application Load Balancer

1. 登入 AWS 管理主控台 ，並在 https://console.aws.amazon.com/ec2/：// 開啟 Amazon EC2 主控台。

2. 在導覽窗格中，選擇 Load Balancers (負載平衡器)。
3. 選擇 Create Load Balancer (建立負載平衡器)。
4. 選擇 Application Load Balancer (應用程式負載平衡器)，然後選擇 Create (建立)。
5. 在 Name (名稱) 中，輸入負載平衡器的名稱。
6. 在 Scheme (結構描述) 中，選擇 internet-facing (面向網際網路)。
7. 在 IP address type (IP 地址) 中，選擇 ipv4。
8. 為您的負載平衡器設定兩個接聽程式連接埠：
   a. 在 Load Balancer Protocol (負載平衡器通訊協定) 下，選擇 HTTP。在 Load Balancer Port (負載平衡器連接埠) 下，輸入 **80**。
   b. 選擇 Add listener (新增接聽程式)。
   c. 在第二個接聽程式的 Load Balancer Protocol (負載平衡器通訊協定) 下，選擇 HTTP。在 Load Balancer Port (負載平衡器連接埠) 下，輸入 **8080**。
9. 在 Availability Zones (可用區域) 下，於 VPC 中，選擇預設 VPC。接著，選擇您想要使用的兩個預設子網路。
10. 選擇 Next: Configure Security Settings (下一步：設定安全設定)。
11. 選擇 Next: Configure Security Groups (下一步：設定安全群組)。
12. 選擇 Select an existing security group (選取現有的安全群組)，並記下安全群組 ID。
13. 選擇 Next: Configure Routing (下一步：設定路由)。
14. 在 Target group (目標群組) 中，選擇 New target group (新增目標群組)，然後設定您的第一個目標群組：
    a. 在 Name (名稱) 中，輸入目標群組名稱 (例如，**target-group-1**)。
    b. 在 Target type (目標類型) 中，選擇 IP。
    c. 在 Protocol (通訊協定) 中，選擇 HTTP。在 Port (連接埠) 中，輸入 **80**。
    d. 選擇 Next: Register Targets (下一步：註冊目標)。
15. 選擇 Next: Review (下一步：檢視)，然後選擇 Create (建立)。

為您的負載平衡器建立第二個目標群組

1. 佈建負載平衡器之後，請開啟 Amazon EC2 主控台。在導覽窗格中，選擇 Target Groups (目標群組)。
2. 選擇 Create target group (建立目標群組)。

3. 在 Name (名稱) 中，輸入目標群組名稱 (例如，**target-group-2**)。
4. 在 Target type (目標類型) 中，選擇 IP。
5. 在 Protocol (通訊協定) 中，選擇 HTTP。在 Port (連接埠) 中，輸入 **8080**。
6. 在 VPC 中，選擇預設 VPC。
7. 選擇建立。

> **Note**
>
> 您必須具有兩個針對負載平衡器建立的目標群組，才能執行部署。您只需要記下第一個目標群組的 ARN。在下一個步驟中，此 ARN 會用於 `create-service` JSON 檔案中。

更新您的負載平衡器以包含您的第二個目標群組

1. 開啟 Amazon EC2 主控台。在導覽窗格中，選擇 Load Balancers (負載平衡器)。
2. 選擇您的負載平衡器，然後選擇 Listeners (接聽程式) 標籤。選擇使用連接埠 8080 的接聽程式，然後選擇 Edit (編輯)。
3. 選擇 Forward to (轉寄至) 旁邊的鉛筆圖示。選擇您的第二個目標群組，然後選擇核取記號。選擇 Update (更新) 來儲存更新。

步驟 4：建立 Amazon ECS 叢集和服務

在本節中，您會建立 Amazon ECS 叢集和服務，其中 CodeDeploy 會在部署期間路由流量（至 Amazon ECS 叢集，而非 EC2 執行個體）。若要建立 Amazon ECS 服務，您必須使用透過負載平衡器建立的子網路名稱、安全群組和目標群組值來建立服務。

> **Note**
>
> 當您使用這些步驟建立 Amazon ECS 叢集時，您可以使用僅限聯網叢集範本，以佈建 AWS Fargate 容器。 AWS Fargate 是一種技術，可為您管理容器執行個體基礎設施。您不需要為 Amazon ECS 叢集選擇或手動建立 Amazon EC2 執行個體。

建立 Amazon ECS 叢集

1. 開啟 Amazon ECS 傳統主控台，網址為 https://console.aws.amazon.com/ecs/。

2. 在導覽窗格中，選擇叢集。
3. 選擇 Create Cluster (建立叢集)。
4. 選擇僅限聯網且使用 AWS Fargate 的叢集範本，然後選擇下一步。
5. 在 Configure cluster (設定叢集) 頁面上輸入叢集名稱。您可以為您的資源新增選用的標籤。選擇建立。

建立 Amazon ECS 服務

使用 AWS CLI 在 Amazon ECS 中建立您的服務。

1. 建立 JSON 檔案，並將其命名為 `create-service.json`。將下列內容貼入 JSON 檔案中。

   對於 `taskDefinition` 欄位，當您在 Amazon ECS 中註冊任務定義時，您會為其提供系列。這類似用於多個任務定義版本的名稱，以修訂版號碼指定。在此範例中，請將「`ecs-demo:1`」用於您檔案中的系列和修訂版號碼。在 步驟 3：建立 Application Load Balancer 和目標群組 中使用您建立的子網路名稱、安全群組和目標群組值，以及您的負載平衡器。

   > **Note**
   >
   > 您需要在這個檔案包含您的目標群組 ARN。開啟 Amazon EC2 主控台，然後從導覽窗格的 LOAD BALANCING 下，選擇目標群組。選擇您的第一個目標群組。從 Description (描述) 標籤複製您的 ARN。

```
{
    "taskDefinition": "family:revision-number",
    "cluster": "my-cluster",
    "loadBalancers": [
        {
            "targetGroupArn": "target-group-arn",
            "containerName": "sample-website",
            "containerPort": 80
        }
    ],
    "desiredCount": 1,
    "launchType": "FARGATE",
    "schedulingStrategy": "REPLICA",
    "deploymentController": {
        "type": "CODE_DEPLOY"
```

```
    },
    "networkConfiguration": {
        "awsvpcConfiguration": {
            "subnets": [
                "subnet-1",
                "subnet-2"
            ],
            "securityGroups": [
                "security-group"
            ],
            "assignPublicIp": "ENABLED"
        }
    }
}
```

2. 執行 create-service 命令，指定 JSON 檔案：

> **Important**
>
> 請確認在檔案名稱之前包含 `file://`。這是此命令必要項目。

此範例會建立名為 `my-service` 的服務。

> **Note**
>
> 此範例命令會建立名為 my-service 的服務。如果您已經有使用此名稱的服務，此命令會傳回錯誤。

```
aws ecs create-service --service-name my-service --cli-input-json file://create-service.json
```

輸出會傳回您服務的描述欄位。

3. 執行 describe-services 命令，以驗證是否已建立您的服務。

```
aws ecs describe-services --cluster cluster-name --services service-name
```

步驟 5：建立 CodeDeploy 應用程式和部署群組 (ECS 運算平台)

當您為 Amazon ECS 運算平台建立 CodeDeploy 應用程式和部署群組時，應用程式會在部署期間用來參考正確的部署群組、目標群組、接聽程式和流量重新路由行為。

建立 CodeDeploy 應用程式

1. 開啟 CodeDeploy 主控台，然後選擇建立應用程式。
2. 在 Application name (應用程式名稱) 中，輸入您想要使用的名稱。
3. 在 Compute Platform (運算平台) 中，選擇 Amazon ECS。
4. 選擇建立應用程式。

建立 CodeDeploy 部署群組

1. 在您應用程式頁面的 Deployment groups (部署群組) 標籤上，選擇 Create deployment group (建立部署群組)。
2. 在 Deployment group name (部署群組名稱) 中，輸入描述部署群組的名稱。
3. 在服務角色中，選擇授予 CodeDeploy 存取 Amazon ECS 的服務角色。若要建立新的服務角色，請遵循下列步驟：
   a. 前往 https://console.aws.amazon.com/iam/ 開啟 IAM 主控台。
   b. 從主控台儀表板，選擇 Roles (角色)。
   c. 選擇建立角色。
   d. 在選取信任實體的類型下，選取 AWS 服務。在 Choose a use case (選擇使用案例) 下，選取 CodeDeploy。在 Select your use case (選取您的使用案例) 下，選取 CodeDeploy - ECS。選擇下一步：許可。`AWSCodeDeployRoleForECS` 受管政策已連接至角色。
   e. 選擇 Next: Tags (下一步：標籤)，然後選擇 Next: Review (下一步：檢閱)。
   f. 輸入角色的名稱 (例如 **`CodeDeployECSRole`**)，然後選擇 Create role (建立角色)。
4. 在環境組態中，選擇您的 Amazon ECS 叢集名稱和服務名稱。
5. 從負載平衡器中，選擇為 Amazon ECS 服務提供流量的負載平衡器名稱。
6. 從生產接聽程式連接埠中，選擇為 Amazon ECS 服務提供生產流量的接聽程式連接埠和通訊協定。從 Test listener port (測試接聽程式連接埠)，為測試接聽程式選擇連接埠和通訊協定。
7. 從 Target group 1 name (目標群組 1 名稱) 和 Target group 2 name (目標群組 2 名稱) 中，選擇在部署期間用來路由流量的目標群組。確定這些是您為負載平衡器建立的目標群組。

8. 選擇立即重新路由流量，以判斷成功部署後多長時間將流量重新路由至更新的 Amazon ECS 任務。
9. 選擇 Create deployment group (建立部署群組)。

步驟 6：建立管道

在本節中，您可以採取下列動作建立管道：

- CodeCommit 動作，其中來源成品是任務定義和 AppSpec 檔案。
- 具有 Amazon ECR 來源動作的來源階段，其中來源成品是映像檔案。
- 具有 Amazon ECS 部署動作的部署階段，其中部署使用 CodeDeploy 應用程式和部署群組執行。

使用精靈建立兩階段管道

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。
2. 在 Welcome (歡迎) 頁面、Getting started (入門) 頁面、或者 Pipelines (管道) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。
3. 在步驟 1：選擇建立選項頁面的建立選項下，選擇建置自訂管道選項。選擇下一步。
4. 在步驟 2：選擇管道設定中，在管道名稱中輸入 **MyImagePipeline**。
5. CodePipeline 提供 V1 和 V2 類型管道，各類型有不同的特性和價格。V2 類型是您可以在控制台選擇的唯一類型。如需詳細資訊，請參閱管道類型。如需 CodePipeline 定價的相關資訊，請參閱定價。
6. 在服務角色中，選擇新服務角色，以允許 CodePipeline 在 IAM 中建立服務角色。
7. 將 Advanced settings (進階設定) 下的設定保留為預設值，然後選擇 Next (下一步)。
8. 在步驟 3：新增來源階段中，在來源提供者中選擇 AWS CodeCommit。在儲存庫名稱中，選擇您在 中建立的 CodeCommit 儲存庫名稱步驟 1：建立 CodeCommit 儲存庫。在 Branch name (分支名稱) 中，選擇包含最新程式碼更新的分支名稱。

   選擇下一步。
9. 在步驟 4：新增建置階段中，選擇略過建置階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。選擇下一步。
10. 在步驟 5：新增測試階段中，選擇略過測試階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

    選擇下一步。

11. 在步驟 6：新增部署階段：

    a. 在 Deploy provider (部署提供者) 中，選擇 Amazon ECS (Blue/Green) (Amazon ECS (藍/綠))。在 Application name (應用程式名稱) 中，輸入應用程式名稱或從清單中選擇應用程式名稱，例如，`codedeployapp`。在 Deployment group (部署群組) 中，輸入部署群組名稱或從清單中選擇部署群組名稱，例如，`codedeploydeplgroup`。

    > **Note**
    >
    > 名稱「Deploy」(部署)，是預設指定給在 Step 4: Deploy (步驟 4：部署) 步驟中建立的階段名稱，如同「Source」(來源) 是管道的第一階段所指定的名稱。

    b. 在 Amazon ECS task definition (Amazon ECS 任務定義) 下，選擇 SourceArtifact。在欄位中，輸入 **`taskdef.json`**。

    c. 在 AWS CodeDeploy AppSpec 檔案下，選擇 SourceArtifact。在欄位中，輸入 **`appspec.yaml`**。

    > **Note**
    >
    > 此時，不要在 Dynamically update task definition image (動態更新任務定義映像) 下填寫任何資訊。

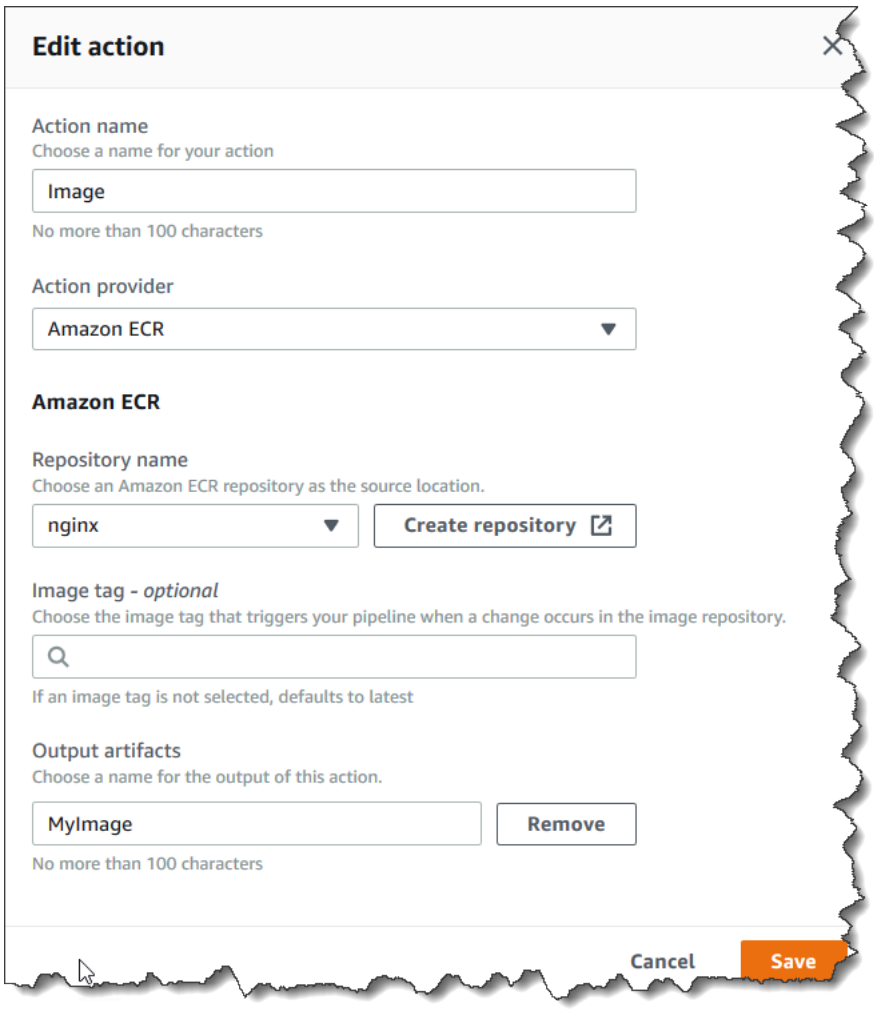
    d. 選擇下一步。

12. 在步驟 7：檢閱中，檢閱資訊，然後選擇建立管道。

將 Amazon ECR 來源動作新增至管道

檢視您的管道，並將 Amazon ECR 來源動作新增至您的管道。

1. 選擇您的管道。在左上角，選擇 Edit (編輯)。
2. 在來源階段中，選擇 Edit stage (編輯階段)。
3. 選擇 CodeCommit 來源動作旁的 + 新增動作，以新增平行動作。
4. 在 Action name (動作名稱) 中，輸入名稱 (例如，**`Image`**)。
5. 在Action provider (動作提供者)中，選擇 Amazon ECR。



6. 在儲存庫名稱中，選擇 Amazon ECR 儲存庫的名稱。
7. 在 Image tag (映像標籤) 中，指定映像名稱和版本，如果與最新不同的話。
8. 在 Output artifacts (輸出成品) 中，選擇輸出成品預設值 (例如 `MyImage`)，其中包含您要下一個階段使用的映像名稱和儲存庫 URI 資訊。
9. 在動作畫面上選擇 Save (儲存)。在階段畫面上選擇 Done (完成)。在管道上選擇 Save (儲存)。訊息顯示要為 Amazon ECR 來源動作建立的 Amazon CloudWatch Events 規則。

將您的來源成品連線至部署動作

1. 在部署階段選擇編輯，然後選擇 圖示來編輯 Amazon ECS （藍/綠） 動作。
2. 捲動到窗格底部。在 Input artifacts (輸入成品) 中，選擇 Add (新增)。從新的 Amazon ECR 儲存庫新增來源成品 （例如 `MyImage`)。
3. 在 Task Definition (任務定義) 中，選擇 SourceArtifact，然後確認已輸入 **`taskdef.json`**。

4. 在 AWS CodeDeploy AppSpec 檔案中，選擇 SourceArtifact，然後**appspec.yaml**輸入驗證。
5. 在 Dynamically update task definition image (動態更新任務定義映像) 的 Input Artifact with Image URI (輸入成品與映像 URI) 中，選擇 MyImage，然後輸入 `taskdef.json` 檔案中使用的預留位置文字： **IMAGE1_NAME**。選擇儲存。
6. 在 AWS CodePipeline 窗格中，選擇儲存管道變更，然後選擇儲存變更。檢視已更新的管道。

   建立此範例管道後，主控台項目的動作組態會顯示在管道結構中，如下所示：

```
"configuration": {
  "AppSpecTemplateArtifact": "SourceArtifact",
  "AppSpecTemplatePath": "appspec.yaml",
  "TaskDefinitionTemplateArtifact": "SourceArtifact",
  "TaskDefinitionTemplatePath": "taskdef.json",
  "ApplicationName": "codedeployapp",
  "DeploymentGroupName": "codedeploydeplgroup",
  "Image1ArtifactName": "MyImage",
  "Image1ContainerName": "IMAGE1_NAME"
},
```

7. 若要提交您的變更並啟動管道建置，請選擇 Release change (發行變更)，然後選擇 Release (發行)。
8. 選擇部署動作以在 CodeDeploy 中檢視，並查看流量轉移的進度。

> **Note**
>
> 您可以查看顯示選用等待時間的部署步驟。根據預設，CodeDeploy 會在成功部署後等待一小時，再終止原始任務集。您可以利用這段時間復原或終止任務，但在任務集終止時，您的部署任務會以別的方式完成。

步驟 7：變更您的管道並驗證部署

對您的映像進行變更，然後將變更推送到您的 Amazon ECR 儲存庫。這會觸發您的管道執行。驗證是否已部署您的映像來源。

教學：建立部署 Amazon Alexa 技能的管道

在此教學課程中，您會設定管道在您的部署階段中，將 Alexa Skills Kit 做為部署提供者，來持續交付您的 Alexa 技能。當您變更來源儲存庫中的來源檔案時，完整的管道便會偵測到您的技能變更。管道稍後會使用 Alexa Skills Kit 來部署至 Alexa 技能開發階段。

> **Important**
>
> 在建立管道的過程中，CodePipeline 將使用客戶提供的 S3 成品儲存貯體來製作成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，安全且可靠。

> **Note**
>
> 此功能不適用於亞太區域（香港）或歐洲（米蘭）區域。若要使用該區域中可用的其他部署動作，請參閱 部署動作整合。

若要將自訂技能建立為 Lambda 函數，請參閱將自訂技能託管為 AWS Lambda 函數。您也可以建立使用 Lambda 來源檔案和 CodeBuild 專案的管道，以針對您的技能將變更部署至 Lambda。

先決條件

您必須已擁有下列各項目：

- CodeCommit 儲存庫。您可以使用您在 中建立的 AWS CodeCommit 儲存庫教學課程：建立簡單的管道 (CodeCommit 儲存庫)。
- Amazon 開發人員帳戶。這是擁有您 Alexa 技能的帳戶。您可以在 Alexa Skills Kit 免費建立帳戶。
- Alexa 技能。您可以依據取得自訂技能範本程式碼教學課程建立範例技能。
- 安裝 ASK CLI，並使用 `ask init` 搭配您的 AWS 登入資料進行設定。請參閱安裝並初始化 ASK CLI。

步驟 1：建立 Alexa 開發人員服務 LWA 安全性描述檔

在本節，您會建立安全性描述檔，來搭配 Login with Amazon (LWA) 使用。如果您已有描述檔，則可以略過此步驟。

- 使用 generate-lwa-tokens 中的步驟建立安全性描述檔。
- 建立描述檔後，請記下 Client ID (用戶端 ID) 和 Client Secret (用戶端密碼)。
- 請確定您如說明所述輸入 Allowed Return URLs (允許的傳回 URL)。URL 允許 ASK CLI 命令重新導向重新整理字符請求。

步驟 2：建立 Alexa 技能來源檔案並推送到您的 CodeCommit 儲存庫

在本節，您會建立並推送 Alexa 技能來源檔案到管道用於來源階段的儲存庫。對於您已在 Amazon 開發人員主控台中建立的技能，您會產生和推送下列項目：

- `skill.json` 檔案。
- `interactionModel/custom` 資料夾。

> **Note**
>
> 此目錄結構符合 Alexa Skills Kit 技能套件格式要求，如技能套件格式中所述。如果目錄結構未使用正確的技能套件格式，變更不會順利部署到 Alexa Skills Kit 主控台。

為您的技能建立來源檔案

1. 從 Alexa Skills Kit 開發人員主控台擷取您的技能 ID。使用此命令：

   ```
   ask api list-skills
   ```

   依名稱找出您的技能，然後複製 `skillId` 欄位中已關聯的 ID。

2. 產生包含您的技能詳細資訊的 `skill.json` 檔案。使用此命令：

   ```
   ask api get-skill -s skill-ID > skill.json
   ```

3. (選用) 建立 `interactionModel/custom` 資料夾。

   使用此命令產生資料夾內的互動模型檔案。在地區設定上，此教學使用 en-US 做為檔案名稱中的地區設定。

   ```
   ask api get-model --skill-id skill-ID --locale locale >
       ./interactionModel/custom/locale.json
   ```

將檔案推送至 CodeCommit 儲存庫

1. 將檔案推送或上傳至 CodeCommit 儲存庫。這些檔案是 Create Pipeline (建立管道) 精靈針對 AWS CodePipeline中的部署動作所建立的來源成品。在本機目錄中，您的檔案應該如下所示：

```
skill.json
/interactionModel
  /custom
    |en-US.json
```

2. 選擇您要用來上傳檔案的方法：

   a. 若要在您的本機電腦上從複製的儲存庫中使用 Git 命令列：

      i. 請執行下列命令來同時將所有檔案放入階段：

```
git add -A
```

      ii. 請執行下列命令來確認檔案並附加確認訊息：

```
git commit -m "Added Alexa skill files"
```

      iii. 執行下列命令，將檔案從本機儲存庫推送至 CodeCommit 儲存庫：

```
git push
```

   b. 若要使用 CodeCommit 主控台上傳您的檔案：

      i. 開啟 CodeCommit 主控台，然後從儲存庫清單中選擇您的儲存庫。

      ii. 選擇 Add file (新增檔案)，然後選擇 Upload file (上傳檔案)。

      iii. 選擇 Choose file (選擇檔案)，然後瀏覽您的檔案。輸入您的使用者名稱和電子郵件地址來確定變更。選擇 Commit changes (遞交變更)。

      iv. 對於您要上傳的每個檔案重複此步驟。

步驟 3：使用 ASK CLI 命令建立重新整理字符

CodePipeline 會根據 Amazon 開發人員帳戶中的用戶端 ID 和秘密，使用重新整理權杖來授權其代表您執行的動作。在本節中，您可以使用 ASK CLI 來建立字符。當您使用 Create Pipeline (建立管道) 精靈時，您會使用這些登入資料。

使用您的 Amazon 開發人員帳戶登入資料建立重新整理字符

1. 使用下列命令：

```
ask util generate-lwa-tokens
```

2. 出現提示時，如此範例所示，輸入您的用戶端 ID 和密碼：

```
? Please type in the client ID:
amzn1.application-client.example112233445566
? Please type in the client secret:
example112233445566
```

3. 登入瀏覽器頁面隨即顯示。使用您的 Amazon 開發人員帳戶登入資料登入。
4. 返回命令列畫面。存取字符和重新整理字符會在輸出中產生。複製輸出中傳回的重新整理字符。

步驟 4：建立管道

在本節中，您可以採取下列動作建立管道：

- 具有 CodeCommit 動作的來源階段，其中來源成品是支援您技能的 Alexa 技能檔案。
- 具有 Alexa Skills Kit 部署動作的部署階段。

使用精靈建立管道

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。
2. 選擇您要建立專案及其資源 AWS 的區域。下列區域才能取得 Alexa 技能執行時間：
   - 亞太地區 (東京)
   - 歐洲 (愛爾蘭)
   - 美國東部 (維吉尼亞北部)
   - 美國西部 (奧勒岡)
3. 在 Welcome (歡迎) 頁面、Getting started (入門) 頁面、或者 Pipelines (管道) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。
4. 在步驟 1：選擇建立選項頁面的建立選項下，選擇建置自訂管道選項。選擇下一步。
5. 在步驟 2：選擇管道設定中，在管道名稱中輸入 **MyAlexaPipeline**。

6. CodePipeline 提供 V1 和 V2 類型的管道，其特性和價格有所不同。V2 類型是您可以在 主控台中選擇的唯一類型。如需詳細資訊，請參閱管道類型。如需 CodePipeline 定價的資訊，請參閱 定價。
7. 在服務角色中，選擇新服務角色，以允許 CodePipeline 在 IAM 中建立服務角色。
8. 將 Advanced settings (進階設定) 下的設定保留為預設值，然後選擇 Next (下一步)。
9. 在步驟 3：新增來源階段的來源提供者中，選擇 AWS CodeCommit。在儲存庫名稱中，選擇您在中建立的 CodeCommit 儲存庫名稱步驟 1：建立 CodeCommit 儲存庫。在 Branch name (分支名稱) 中，選擇包含最新程式碼更新的分支名稱。

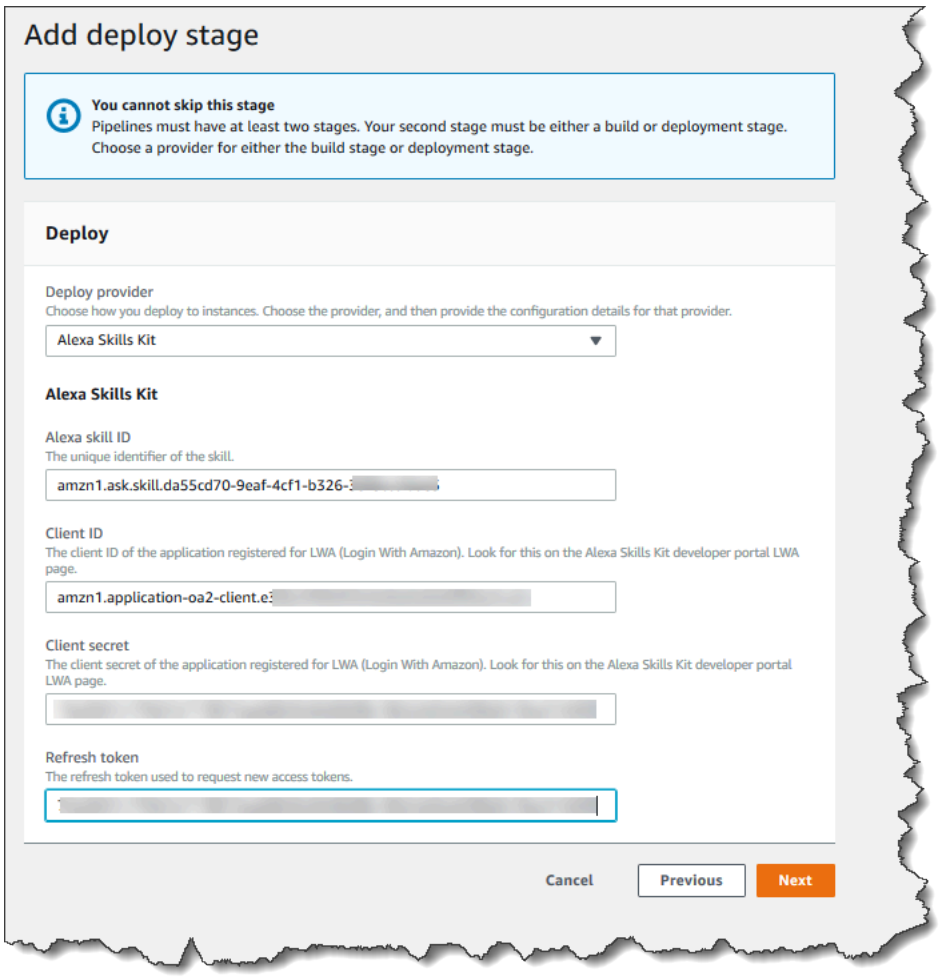
   選取儲存庫名稱和分支之後，會出現一則訊息，顯示要為此管道建立的 Amazon CloudWatch Events 規則。

   選擇下一步。
10. 在步驟 4：新增建置階段中，選擇略過建置階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

    選擇下一步。
11. 在步驟 5：新增測試階段中，選擇略過測試階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

    選擇下一步。
12. 在步驟 6：新增部署階段：

    a. 在 Deploy provider (部署提供者) 中，選擇 Alexa Skills Kit。
    b. 在 Alexa skill ID (Alexa 技能 ID) 中，輸入指派給您在 Alexa Skills Kit 開發人員主控台中技能的技能 ID。
    c. 在 Client ID (用戶端 ID) 中，輸入您註冊之應用程式的 ID。
    d. 在 Client secret (用戶端密碼) 中，輸入您在註冊時選擇的密碼。
    e. 在 Refresh token (重新整理字符) 中，輸入您在步驟 3 產生的字符。



f. 選擇下一步。

13. 在步驟 7：檢閱中，檢閱資訊，然後選擇建立管道。

步驟 5：變更任一來源檔案並驗證部署

變更您的技能，然後將變更推送至您的儲存庫。這會觸發您的管道執行。驗證您的技能已在 Alexa Skills Kit 開發人員主控台中更新。

教學課程：建立使用 Amazon S3 做為部署提供者的管道

在本教學課程中，您會設定管道，以使用 Amazon S3 做為部署階段中的部署動作提供者來持續交付檔案。當您變更來源儲存庫中的來源檔案時，完整的管道便會偵測到變更。然後，管道會使用 Amazon S3 將檔案部署到您的儲存貯體。每次在來源位置修改或新增網站檔案時，部署都會使用最新的檔案建立網站。

Important

在建立管道的過程中，CodePipeline 將使用客戶提供的 S3 成品儲存貯體來製作成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，安全且可靠。

Note

即使您從來源儲存庫刪除檔案，S3 部署動作也不會刪除與已刪除檔案對應的 S3 物件。

本教學課程提供兩種選項：

- 建立將靜態網站部署到您的 S3 公有儲存貯體的管道。此範例會建立具有 AWS CodeCommit 來源動作和 Amazon S3 部署動作的管道。請參閱 選項 1：將靜態網站檔案部署至 Amazon S3。
- 建立將範例 TypeScript 程式碼編譯為 JavaScript 的管道，並將 CodeBuild 輸出成品部署至 S3 儲存貯體以供封存。此範例會建立具有 Amazon S3 來源動作、CodeBuild 建置動作和 Amazon S3 部署動作的管道。請參閱 選項 2：從 Amazon S3 S3。

Important

您在此程序中新增至管道的許多動作都涉及您在建立管道之前需要建立 AWS 的資源。來源動作 AWS 的資源一律必須在您建立管道 AWS 的相同區域中建立。例如，如果您在美國東部（俄亥俄）區域建立管道，則 CodeCommit 儲存庫必須位於美國東部（俄亥俄）區域。
您可以在建立管道時新增跨區域動作。跨區域動作 AWS 的資源必須位於您計劃執行動作的相同 AWS 區域中。如需詳細資訊，請參閱在 CodePipeline 中新增跨區域動作。

選項 1：將靜態網站檔案部署至 Amazon S3

在此範例中，您會下載範例靜態網站範本檔案、將檔案上傳至您的 AWS CodeCommit 儲存庫、建立儲存貯體，以及將其設定為託管。接著，您可以使用 AWS CodePipeline 主控台來建立管道，並指定 Amazon S3 部署組態。

先決條件

您必須已擁有下列各項目：

- CodeCommit 儲存庫。您可以使用您在 中建立的 AWS CodeCommit 儲存庫教學課程：建立簡單的管道 (CodeCommit 儲存庫)。
- 您靜態網站的來源檔案。使用此連結來下載 範例靜態網站。sample-website.zip 下載會產生下列檔案：
  - `index.html` 檔案
  - `main.css` 檔案
  - `graphic.jpg` 檔案
- 處理網站託管的 S3 儲存貯體。請參閱託管於 Amazon S3 的靜態網站。確定您建立的儲存貯體與管道位於同一個區域。

> **Note**
>
> 為託管網站，儲存貯體必擁有公有讀取存取權，藉此授予每個人讀取存取權。除了網站託管以外，您應該保留封鎖公有存取 S3 儲存貯體的預設存取設定。

步驟 1：將來源檔案推送到您的 CodeCommit 儲存庫

在本節，請推送來源檔案到管道用於來源階段的儲存庫。

將檔案推送至 CodeCommit 儲存庫

1. 將下載的範例檔案解壓縮。請勿將 ZIP 檔案上傳到您的儲存庫。
2. 將檔案推送或上傳至 CodeCommit 儲存庫。這些檔案是由建立管道精靈為 CodePipeline 中的部署動作建立的來源成品。在本機目錄中，您的檔案應該如下所示：

```
index.html
main.css
graphic.jpg
```

3. 您可以使用 Git 或 CodeCommit 主控台上傳您的檔案：

   a. 若要在您的本機電腦上從複製的儲存庫中使用 Git 命令列：

      i. 請執行下列命令來同時將所有檔案放入階段：

```
git add -A
```

      ii. 請執行下列命令來確認檔案並附加確認訊息：

```
git commit -m "Added static website files"
```

iii. 執行下列命令，將檔案從本機儲存庫推送至 CodeCommit 儲存庫：

```
git push
```

b. 若要使用 CodeCommit 主控台上傳您的檔案：

i. 開啟 CodeCommit 主控台，然後從儲存庫清單中選擇您的儲存庫。

ii. 選擇 Add file (新增檔案)，然後選擇 Upload file (上傳檔案)。

iii. 選取 Choose file (選擇檔案)，然後瀏覽您的檔案。輸入您的使用者名稱和電子郵件地址來確定變更。選擇 Commit changes (遞交變更)。

iv. 對於您要上傳的每個檔案重複此步驟。

步驟 2：建立管道

在本節中，您可以採取下列動作建立管道：

- 具有 CodeCommit 動作的來源階段，其中來源成品是您網站的檔案。
- 具有 Amazon S3 部署動作的部署階段。

使用精靈建立管道

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。
2. 在 Welcome (歡迎) 頁面、Getting started (入門) 頁面、或者 Pipelines (管道) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。
3. 在步驟 1：選擇建立選項頁面的建立選項下，選擇建置自訂管道選項。選擇下一步。
4. 在步驟 2：選擇管道設定中，在管道名稱中輸入 **MyS3DeployPipeline**。
5. 在管道類型中，選擇 V2。如需詳細資訊，請參閱管道類型。選擇下一步。
6. 在服務角色中，選擇新服務角色，以允許 CodePipeline 在 IAM 中建立服務角色。
7. 將 Advanced settings (進階設定) 下的設定保留為預設值，然後選擇 Next (下一步)。
8. 在步驟 3：新增來源階段的來源提供者中，選擇 AWS CodeCommit。在儲存庫名稱中，選擇您在中建立的 CodeCommit 儲存庫名稱步驟 1：建立 CodeCommit 儲存庫。在 Branch name (分支名稱) 中，選擇包含最新程式碼更新的分支名稱。除非您自己建立不同分支，否則僅能使用 `main`。

選取儲存庫名稱和分支之後，即會顯示要為此管道建立的 Amazon CloudWatch Events 規則。

選擇下一步。

9. 在步驟 4：新增建置階段中，選擇略過建置階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

   選擇下一步。

10. 在步驟 5：新增測試階段中，選擇略過測試階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

    選擇下一步。

11. 在步驟 6：新增部署階段：

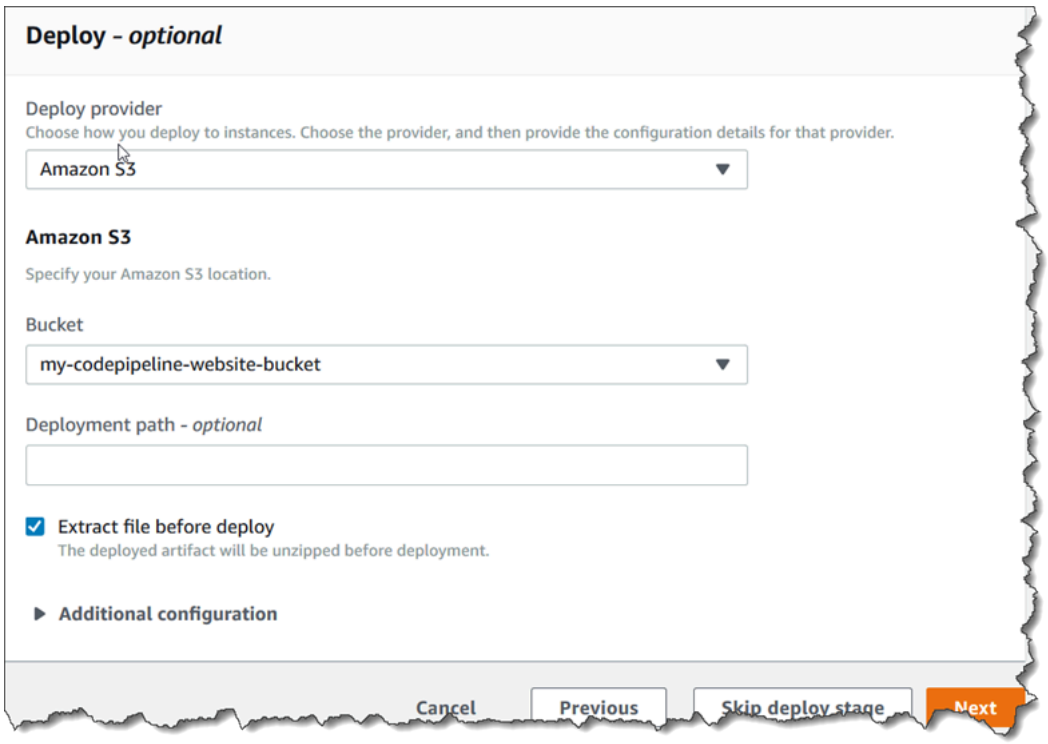
    a. 在Deploy provider (部署提供者)中，選擇 Amazon S3。

    b. 在 Bucket (儲存貯體) 中，輸入您公有儲存貯體的名稱。

    c. 選取 Extract file before deploy (部署前解壓縮檔案)。

    > **Note**
    >
    > 如果您沒有選取 Extract file before deploy (部署前解壓縮檔案)，部署則會失敗。這是因為管道中的 AWS CodeCommit 動作壓縮來源成品，而您的 檔案是 ZIP 檔案。

    選取 Extract file before deploy (部署前解壓縮檔案) 時，則會顯示 Deployment path (部署路徑)。請輸入您要使用的路徑的名稱。這會在 Amazon S3 中建立資料夾結構，將檔案解壓縮至其中。在本教學課程中，請將此欄位保留空白。



d. (選用) 在 Canned ACL (固定的 ACL) 中，您可以將一組預先定義的授與 (稱為固定的 ACL) 套用至上傳的成品。

e. (選用) 在 Cache control (快取控制) 中，輸入快取參數。您可以將此設為控制請求/回應的快取行為。如需有效值，請參閱 HTTP 操作的 `Cache-Control` 標頭欄位。

f. 選擇下一步。

12. 在步驟 7：檢閱中，檢閱資訊，然後選擇建立管道。

13. 管道成功執行後，請開啟 Amazon S3 主控台，並確認您的檔案出現在您的公有儲存貯體中，如下所示：

```
index.html
main.css
graphic.jpg
```

14. 存取您的端點，以測試網站。您的端點遵循此格式：`http://`*`bucket-name`*`.s3-website-`*`region`*`.amazonaws.com/`。

    範例端點：`http://my-bucket.s3-website-us-west-2.amazonaws.com/`。

    範例網頁隨即出現。

步驟 3：變更任一來源檔案並驗證部署

變更您的來源檔案，然後將變更推送至您的儲存庫。這會觸發您的管道執行。驗證您的網站已更新。

選項 2：從 Amazon S3 S3

在此選項中，您建置階段中的建置命令會將 TypeScript 程式碼編譯至 JavaScript 程式碼，並將輸出部署到加上個別時間戳記之資料夾下的 S3 目標儲存貯體。您先要建立 TypeScript 程式碼和 buildspec.yml 檔案。在 ZIP 檔案中合併來源檔案後，您可以將來源 ZIP 檔案上傳到 S3 來源儲存貯體，並使用 CodeBuild 階段將建置的應用程式 ZIP 檔案部署到 S3 目標儲存貯體。經過編譯的程式碼會在您的目標儲存貯體中做為存檔保留。

先決條件

您必須已擁有下列各項目：

- S3 來源儲存貯體。您可以使用您在 教學：建立簡易管道 (S3 儲存貯體) 中建立的儲存貯體。
- S3 目標儲存貯體。請參閱託管於 Amazon S3 的靜態網站。請務必在與要建立 AWS 區域 的管道相同的 中建立儲存貯體。

> **Note**
>
> 此範例示範部署檔案到私有儲存貯體。請勿啟用用於網站託管的目標儲存貯體，或連接使儲存貯體公開的任何政策。

步驟 1：建立和上傳來源檔案到您的 S3 來源儲存貯體

在本節，您會建立並上傳來源檔案到管道用於來源階段的儲存貯體。本節提供建立下列來源檔案的說明：

- `buildspec.yml` 檔案，用於 CodeBuild 組建專案。
- `index.ts` 檔案。

建立 buildspec.yml 檔案

- 使用下列內容建立名為 `buildspec.yml` 的檔案。這些建置命令會安裝 TypeScript 並使用 TypeScript 編譯器將 `index.ts` 中的程式碼重寫成 JavaScript 程式碼。

```
version: 0.2

phases:
  install:
    commands:
      - npm install -g typescript
  build:
    commands:
      - tsc index.ts
artifacts:
  files:
    - index.js
```

建立 index.ts 檔案

- 使用下列內容建立名為 index.ts 的檔案。

```
interface Greeting {
    message: string;
}

class HelloGreeting implements Greeting {
    message = "Hello!";
}

function greet(greeting: Greeting) {
    console.log(greeting.message);
}

let greeting = new HelloGreeting();

greet(greeting);
```

上傳檔案到您的 S3 來源儲存貯體

1. 在本機目錄中，您的檔案應該如下所示：

```
buildspec.yml
index.ts
```

壓縮檔案，然後命名檔案為 `source.zip`。

2. 在 Amazon S3 主控台中，針對來源儲存貯體選擇上傳。選擇 Add files (新增檔案)，然後瀏覽您建立的 ZIP 檔案。
3. 選擇上傳。這些檔案是由建立管道精靈為 CodePipeline 中的部署動作建立的來源成品。您的檔案在您的儲存貯體中應該如下所示：

```
source.zip
```

步驟 2：建立管道

在本節中，您可以採取下列動作建立管道：

- 具有 Amazon S3 動作的來源階段，其中來源成品是可下載應用程式的檔案。
- 具有 Amazon S3 部署動作的部署階段。

使用精靈建立管道

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。
2. 在 Welcome (歡迎) 頁面、Getting started (入門) 頁面、或者 Pipelines (管道) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。
3. 在步驟 1：選擇建立選項頁面的建立選項下，選擇建置自訂管道選項。選擇下一步。
4. 在步驟 2：選擇管道設定中，在管道名稱中輸入 **`MyS3DeployPipeline`**。
5. 在服務角色中，選擇新服務角色，以允許 CodePipeline 在 IAM 中建立服務角色。
6. 將 Advanced settings (進階設定) 下的設定保留為預設值，然後選擇 Next (下一步)。
7. 在步驟 3：新增來源階段的來源提供者中，選擇 Amazon S3。在 Bucket (儲存貯體) 中，輸入您來源儲存貯體的名稱。在 S3 object key (S3 物件金鑰) 中，輸入您的來源 ZIP 檔案名稱。請確保您加入 .zip 副檔名。

   選擇下一步。
8. 在步驟 4：新增建置階段：

   a. 在建置提供者中，選擇 CodeBuild。

   b. 選擇 Create build project (建立建置專案)。在 Create project (建立專案) 頁面：

c. 在 Project name (專案名稱) 中，輸入此建置專案的名稱。

d. 在 Environment (環境) 中，選擇 Managed image (受管映像)。針對 Operating system (作業系統)，選擇 Ubuntu。

e. 針對 Runtime (執行時間)，選擇 Standard (標準)。針對 Runtime version (執行時間版本)，選擇 aws/codebuild/standard:1.0。

f. 在 Image version (映像版本) 中，選擇 Always use the latest image for this runtime version (總是將最新的映像用於此執行時間版本)。

g. 針對服務角色，選擇您的 CodeBuild 服務角色，或建立一個。

h. 對於 Build specifications (建置規格)，選擇 Use a buildspec file (使用 buildspec 檔案)。

i. 選擇 Continue to CodePipeline (繼續 CodePipeline)。如果已成功建立專案，則會顯示訊息。

j. 選擇下一步。

9. 在步驟 5：新增部署階段：

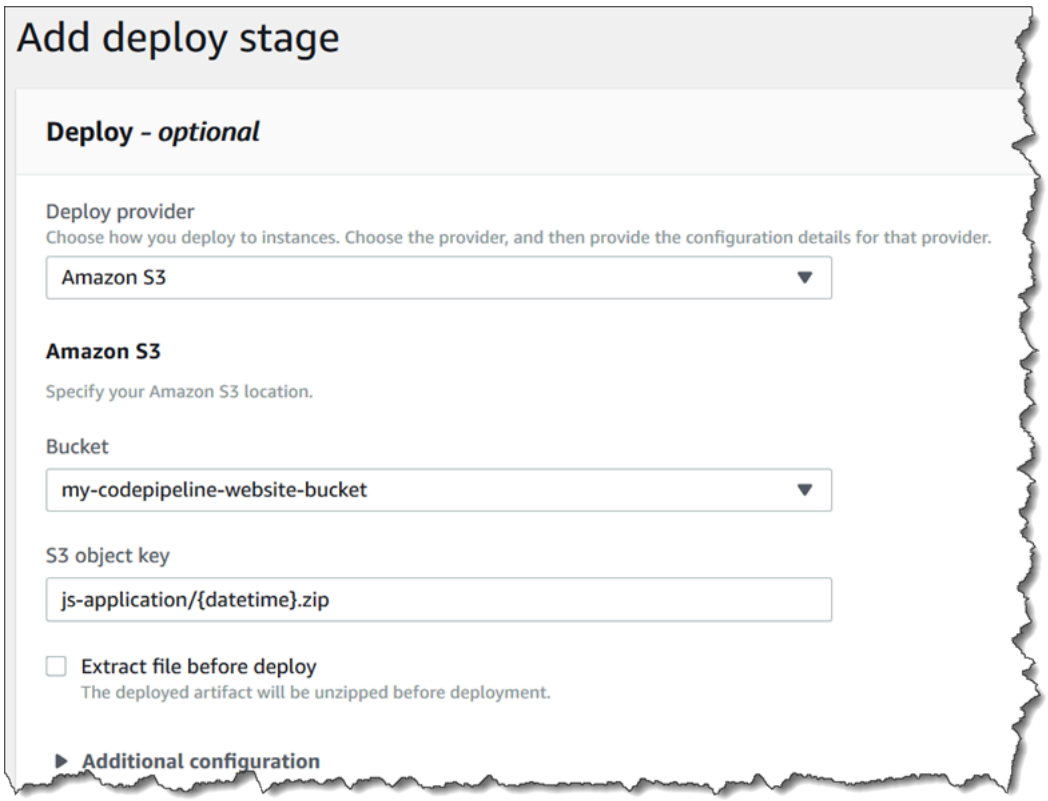
a. 在Deploy provider (部署提供者)中，選擇 Amazon S3。

b. 在 Bucket (儲存貯體) 中，輸入您 S3 目標儲存貯體的名稱。

c. 請確定已清除 Extract file before deploy (部署前解壓縮檔案)。

清除 Extract file before deploy (部署前解壓縮檔案) 時，則會顯示 S3 object key (S3 物件金鑰)。請輸入您要使用的路徑名稱：`js-application/{datetime}.zip`

這會在 Amazon S3 中建立`js-application`資料夾，將檔案解壓縮至其中。在此資料夾中，`{datetime}` 變數會在管道執行時在每個輸出檔案上建立時間戳記。



d. (選用) 在 Canned ACL (固定的 ACL) 中，您可以將一組預先定義的授與 (稱為固定的 ACL) 套用至上傳的成品。

e. (選用) 在 Cache control (快取控制) 中，輸入快取參數。您可以將此設為控制請求/回應的快取行為。如需有效值，請參閱 HTTP 操作的 `Cache-Control` 標頭欄位。

f. 選擇下一步。

10. 在步驟 6：檢閱中檢閱資訊，然後選擇建立管道。

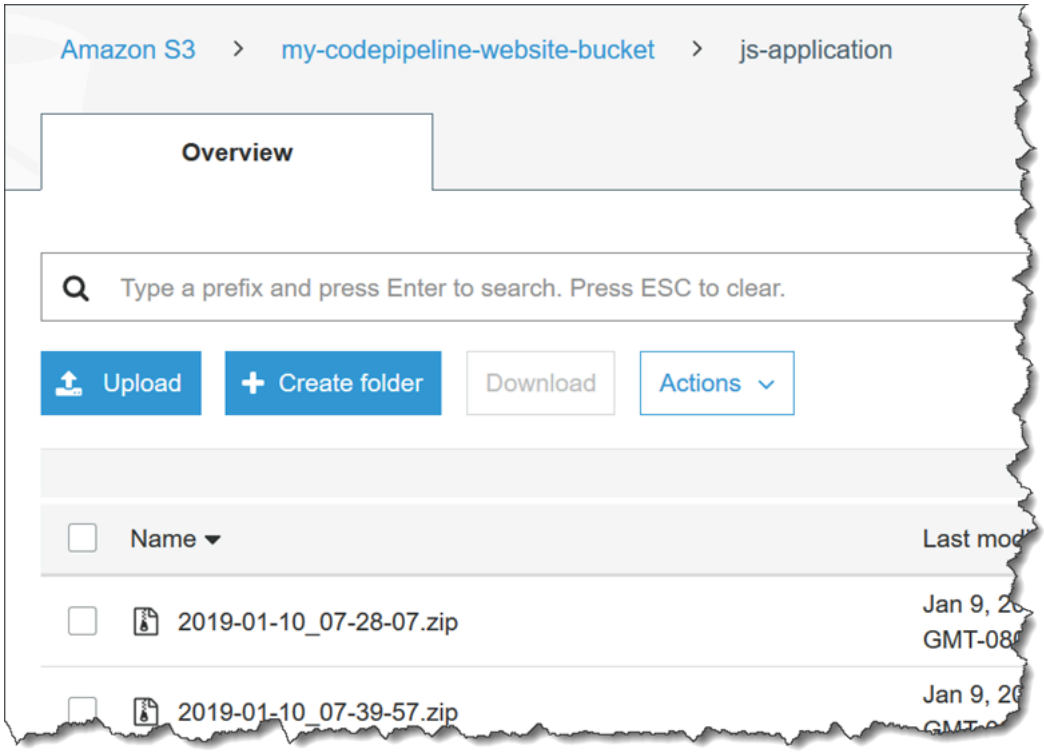
11. 管道成功執行後，請在 Amazon S3 主控台中檢視儲存貯體。驗證您部署的 ZIP 檔案在 `js-application` 資料夾下的目標儲存貯體中顯示。包含在 ZIP 檔案中的 JavaScript 檔案應為 `index.js`。`index.js` 檔案包含下列輸出：

```
var HelloGreeting = /** @class */ (function () {
    function HelloGreeting() {
        this.message = "Hello!";
    }
    return HelloGreeting;
}());
function greet(greeting) {
    console.log(greeting.message);
}
var greeting = new HelloGreeting();
```

```
greet(greeting);
```

步驟 3：變更任一來源檔案並驗證部署

變更您的來源檔案，然後將它們推送至您的來源儲存貯體。這會觸發您的管道執行。檢視您的目標儲存貯體，並驗證部署的輸出檔案可在 `js-application` 資料夾中使用，如下所示：



教學課程：建立將無伺服器應用程式發佈至 的管道 AWS Serverless Application Repository

您可以使用 AWS CodePipeline 持續將無 AWS SAM 伺服器應用程式交付至 AWS Serverless Application Repository。

> **Important**
>
> 在建立管道的過程中，CodePipeline 將使用客戶提供的 S3 成品儲存貯體來製作成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，安全且可靠。

本教學課程說明如何建立和設定管道，以建置 GitHub 中託管的無伺服器應用程式，並將其 AWS Serverless Application Repository 自動發佈至 。管道使用 GitHub 做為來源提供者，並使用 CodeBuild 做為建置提供者。若要將無伺服器應用程式發佈至 AWS Serverless Application Repository，您可以部署應用程式（從 AWS Serverless Application Repository)，並將該應用程式建立的 Lambda 函數關聯為管道中的調用動作提供者。然後，您可以持續將應用程式更新交付至 AWS Serverless Application Repository，而無需撰寫任何程式碼。

> **Important**
>
> 您在此程序中新增至管道的許多動作都涉及您在建立管道之前需要建立 AWS 的資源。來源動作 AWS 的資源一律必須在您建立管道 AWS 的相同區域中建立。例如，如果您在美國東部（俄亥俄）區域建立管道，則 CodeCommit 儲存庫必須位於美國東部（俄亥俄）區域。您可以在建立管道時新增跨區域動作。跨區域動作 AWS 的資源必須位於您計劃執行動作的相同 AWS 區域中。如需詳細資訊，請參閱在 CodePipeline 中新增跨區域動作。

開始之前

在此教學課程中，我們假設以下情況。

- 您熟悉 AWS Serverless Application Model (AWS SAM) 和 AWS Serverless Application Repository。
- 您在 GitHub 中託管了使用 CLI AWS SAM 發佈到 AWS Serverless Application Repository 的無伺服器應用程式。若要將範例應用程式發佈至 AWS Serverless Application Repository，請參閱《 AWS Serverless Application Repository 開發人員指南》中的快速入門：發佈應用程式。若要將您自己的應用程式發佈至 AWS Serverless Application Repository，請參閱《 AWS Serverless Application Model 開發人員指南》中的使用 AWS SAM CLI 發佈應用程式。

步驟 1：建立 buildspec.yml 檔案

建立 `buildspec.yml` 檔案與以下內容，並新增到您的無伺服器應用程式的 GitHub 儲存庫。將 *`template.yml`* 取代為應用程式的 AWS SAM 範本，並將`######`取代為儲存封裝應用程式的 S3 儲存貯體。

```
version: 0.2
phases:
  install:
```

```
    runtime-versions:
        python: 3.8
  build:
    commands:
      - sam package --template-file template.yml --s3-bucket bucketname --output-
template-file packaged-template.yml
artifacts:
  files:
    - packaged-template.yml
```

步驟 2：建立並設定管道

請依照下列步驟，在 AWS 區域 您要發佈無伺服器應用程式的 中建立管道。

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//https://console.aws.amazon.com/codepipeline/。
2. 如有必要，請切換到 AWS 區域 您要發佈無伺服器應用程式的 。
3. 在 Welcome (歡迎) 頁面、Getting started (入門) 頁面、或者 Pipelines (管道) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。
4. 在步驟 1：選擇建立選項頁面的建立選項下，選擇建置自訂管道選項。選擇下一步。
5. 選擇 Create pipeline (建立管道)。在步驟 2：選擇管道設定頁面上，在管道名稱中，輸入管道的名稱。
6. 在管道類型中，選擇 V2。如需詳細資訊，請參閱管道類型。選擇下一步。
7. 在服務角色中，選擇新服務角色，以允許 CodePipeline 在 IAM 中建立服務角色。
8. 將 Advanced settings (進階設定) 下的設定保留為預設值，然後選擇 Next (下一步)。
9. 在步驟 3：新增來源階段頁面的來源提供者中，選擇 GitHub。
10. 在連線下，選擇現有的連線或建立新的連線。若要建立或管理 GitHub 來源動作的連線，請參閱 GitHub 連線。
11. 在 Repository (儲存庫) 中，選擇 GitHub 來源儲存庫。
12. 在 Branch (分支) 中，選擇您的 GitHub 分支。
13. 保留來源動作的其餘預設值。選擇下一步。
14. 在步驟 4：新增建置階段頁面上，新增建置階段：

    a. 在 Build provider (建置供應商) 中，選擇 AWS CodeBuild。對於 Region (區域)，請使用管道區域。

b. 選擇建立專案。

c. 在 Project name (專案名稱) 中，輸入此建置專案的名稱。

d. 在 Environment image (環境映像) 中，選擇 Managed image (受管映像)。針對 Operating system (作業系統)，選擇 Ubuntu。

e. 對於 Runtime (執行時間) 和 Runtime version (執行時間版本)，選擇無伺服器應用程式所需的執行時間和版本。

f. 對於 Service role (服務角色)，選擇 New service role (新服務角色)。

g. 對於 Build specifications (建置規格)，選擇 Use a buildspec file (使用 buildspec 檔案)。

h. 選擇 Continue to CodePipeline (繼續 CodePipeline)。這會開啟 CodePipeline 主控台，並建立 CodeBuild 專案，使用儲存庫`buildspec.yml`中的 進行組態。建置專案使用服務角色來管理 AWS 服務 許可。此步驟可能需要數分鐘。

i. 選擇下一步。

15. 在步驟 5：新增測試階段中，選擇略過測試階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

    選擇下一步。

16. 在步驟 6：新增部署階段頁面上，選擇略過部署階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。選擇下一步。

17. 在步驟 7：檢閱中，選擇建立管道。您應該會看到顯示階段的圖表。

18. 授予 CodeBuild 服務角色許可，以存取存放封裝應用程式的 S3 儲存貯體。

    a. 在新管道的建置階段中，選擇 CodeBuild。

    b. 選擇 Build details (建置詳細資訊) 標籤。

    c. 在環境中，選擇 CodeBuild 服務角色以開啟 IAM 主控台。

    d. 展開 `CodeBuildBasePolicy` 的選項，然後選擇 Edit policy (編輯政策)。

    e. 選擇 JSON。

    f. 新增政策陳述式與下列內容。陳述式可讓 CodeBuild 將物件放入存放封裝應用程式的 S3 儲存貯體。以您的 S3 儲存貯體名稱取代 *`bucketname`*。

```
        {
            "Effect": "Allow",
            "Resource": [
                "arn:aws:s3:::bucketname/*"
            ],
            "Action": [
                "s3:PutObject"
```

```
            ]
        }
```

g. 選擇檢閱政策。

h. 選擇儲存變更。

步驟 3：部署發佈應用程式

請依照下列步驟部署應用程式，其中包含執行發佈至 的 Lambda 函數 AWS Serverless Application Repository。這個應用程式是 aws-serverless-codepipeline-serverlessrepo-publish。

> **Note**
>
> 您必須將應用程式部署到與管道 AWS 區域 相同的 。

1. 移至應用程式頁面，並選擇 Deploy (部署)。
2. 選擇 I acknowledge that this app creates custom IAM roles (我認可此應用程式建立自訂的 IAM 角色)。
3. 選擇部署。
4. 選擇檢視 CloudFormation 堆疊以開啟 CloudFormation 主控台。
5. 展開 Resources (資源) 區段。您會看到 ServerlessRepoPublish，類型為 AWS::Lambda::Function。請記下這個資源的實體 ID，以用於下一個步驟。當您在 CodePipeline 中建立新的發佈動作時，您會使用此實體 ID。

步驟 4：建立發佈動作

依照以下步驟在管道中建立發佈動作。

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 開啟 CodePipeline 主控台。
2. 在左側導覽區段中，選擇您欲編輯的管道。
3. 選擇編輯。
4. 在目前管道的最後階段之後，選擇 + Add stage (新增階段)。在 Stage name (階段名稱) 中輸入名稱，例如 **`Publish`**，然後選擇 Add stage (新增階段)。
5. 在新階段中，選擇 + Add action group (+ 新增動作群組)。
6. 輸入動作名稱。從 Action provider (動作供應商) 的 Invoke (呼叫) 中，選擇 AWS Lambda。

7. 從 Input artifacts (輸入成品)，選擇 BuildArtifact。
8. 從函數名稱中，選擇您在上一個步驟中記下的 Lambda 函數的實體 ID。
9. 為動作選擇 Save (儲存)。
10. 為階段選擇 Done (完成)。
11. 在右上角，選擇 Save (儲存)。
12. 若要驗證您的管道，在 GitHub 對您的應用程式進行變更。例如，在 AWS SAM 範本檔案的 `Metadata`區段中變更應用程式的描述。遞交變更並將其推送到您的 GitHub 分支。這會觸發您的管道執行。當管道完成時，在 AWS Serverless Application Repository 中檢查您的應用程式是否已就您的變更進行更新。

教學課程：使用 CodePipeline 進行 Lambda 函數部署

本教學課程可協助您在 CodePipeline 中建立部署動作，將您的程式碼部署到您在 Lambda 中設定的函數。您將建立範例 Lambda 函數，其中您將建立別名和版本、將壓縮的 Lambda 函數新增至來源位置，並在管道中執行 Lambda 動作。

> **Note**
>
> 在主控台中建立管道時，CodePipeline 將使用 S3 成品儲存貯體做為成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，安全且可靠。

> **Note**
>
> 部署動作僅適用於 V2 Lambda 類型管道。

先決條件

您必須先有幾個資源，才能使用此教學來建立 CD 管道。以下是在開始使用前需準備的事項：

> **Note**
>
> 所有這些資源都應在相同區域內建立 AWS 。

- 來源控制儲存庫，例如 GitHub 或來源 S3 儲存貯體 （本教學課程使用 S3)，您將在其中存放為 Lambda 函數建立`.zip`的檔案。
- 您必須使用已透過此動作許可更新的現有 CodePipeline 服務角色。若要更新您的服務角色，請參閱 Lambda 部署動作的服務角色政策許可。

滿足這些先決條件之後，即可繼續教學並建立 CD 管道。

步驟 1：建立範例 Lambda 函數

在此步驟中，您會建立您要部署的 Lambda 函數。

建立 Lambda 函數

1. 存取 Lambda 主控台，並依照下列教學課程中的步驟建立範例 Lambda 函數：連結。
2. 從頂端導覽中，選擇建立，然後從頁面頂端選取從頭開始。
3. 在名稱中，輸入 **`MyLambdaFunction`**。
4. 發佈新版本。這將是別名將指向的版本。
   a. 選取您的 函數。
   b. 選擇動作下拉式清單。
   c. 選擇 Publish new version (發佈新版本)。
   d. （選用）將 新增至描述中的描述。
   e. 選擇發布。
5. 為您的函數建立別名，例如 `aliasV1`。
6. 請確定別名指向您剛建立的版本 （例如 1)。

> **Note**
>
> 如果您選擇 $LATEST，則無法使用流量轉移功能，因為 Lambda 不支援指向超過 1 個版本的別名 $LATEST。

步驟 2：將函數檔案上傳至您的儲存庫

下載函數並將其儲存為 zip 檔案。使用下列步驟將壓縮檔案上傳至 S3 儲存貯體。

將 **.zip** 檔案新增至來源儲存庫

1. 開啟 S3 儲存貯體。
2. 選擇上傳。
3. 將包含 檔案的 zip `sample_lambda_source.zip` 檔案上傳至來源儲存貯體。

   記下路徑。

   ```
   object key
   ```

步驟 3：建立管道

使用 CodePipeline 精靈建立管道階段並連接來源儲存庫。

建立管道

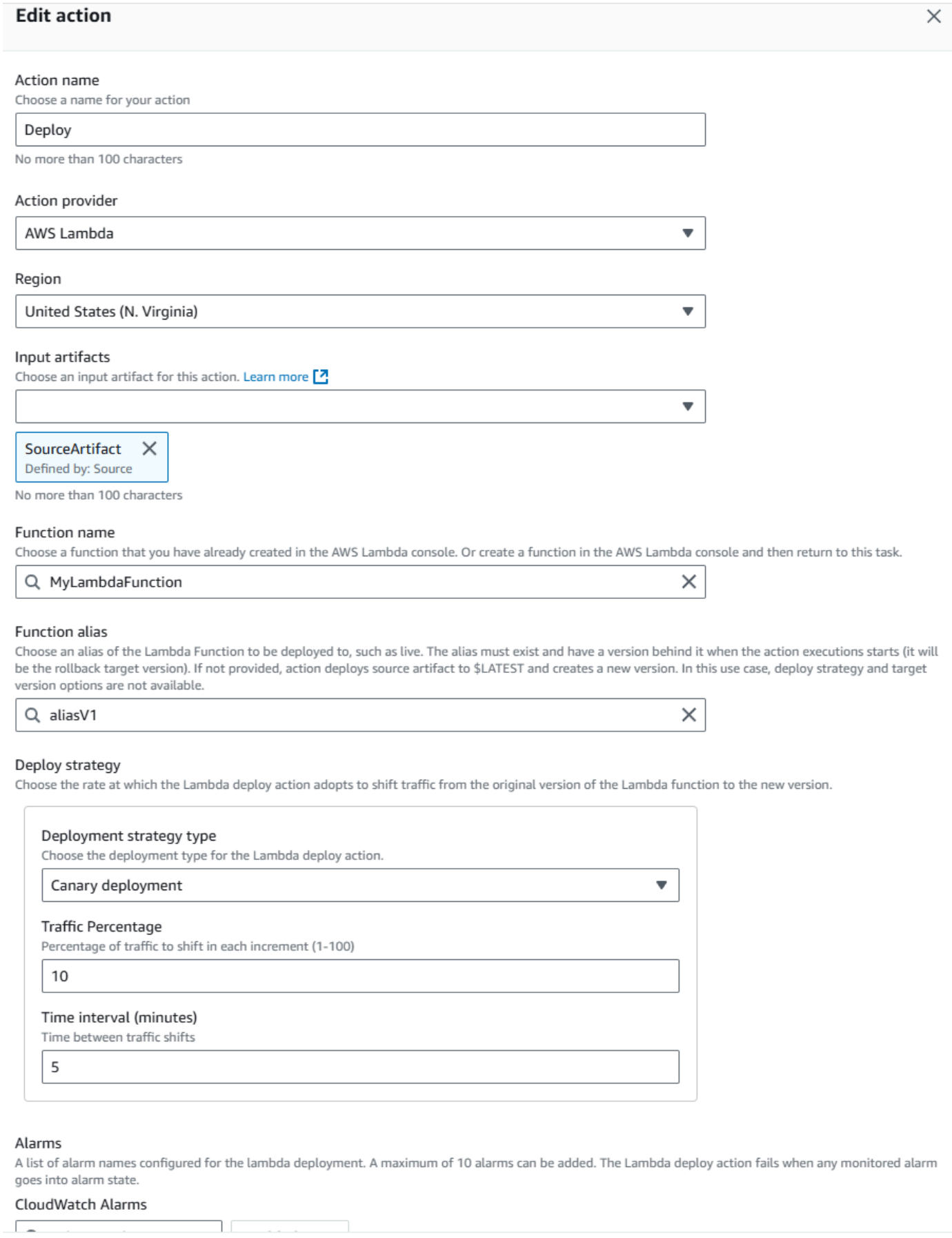
1. 前往 https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 開啟 CodePipeline 主控台。
2. 在 Welcome (歡迎) 頁面、Getting started (入門) 頁面、或者 Pipelines (管道) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。
3. 在步驟 1：選擇建立選項頁面的建立選項下，選擇建置自訂管道選項。選擇下一步。
4. 在步驟 2：選擇管道設定中，在管道名稱中輸入 **MyPipeline**。
5. CodePipeline 提供 V1 和 V2 類型的管道，其特性和價格有所不同。V2 類型是您可以在 主控台中選擇的唯一類型。如需詳細資訊，請參閱管道類型。如需 CodePipeline 定價的資訊，請參閱 定價。
6. 在服務角色中，選擇使用現有的服務角色，然後選擇已更新此動作所需許可的 CodePipeline 服務角色。若要為此動作設定 CodePipeline 服務角色，請參閱 Lambda 部署動作的服務角色政策許可。
7. 將 Advanced settings (進階設定) 下的設定保留為預設值，然後選擇 Next (下一步)。
8. 在步驟 3：新增來源階段頁面上，新增來源階段：

   a. 在來源提供者中，選擇 Amazon S3。

   b. 在物件金鑰中，新增 .zip 檔案的名稱，包括副檔名，例如 `sample_lambda_source.zip`。

   選擇下一步。

9. 在步驟 4：新增建置階段頁面上，選擇略過。
10. 在步驟 5：新增測試階段頁面上，選擇略過。
11. 在步驟 6：新增部署階段頁面上，選擇 Lambda。

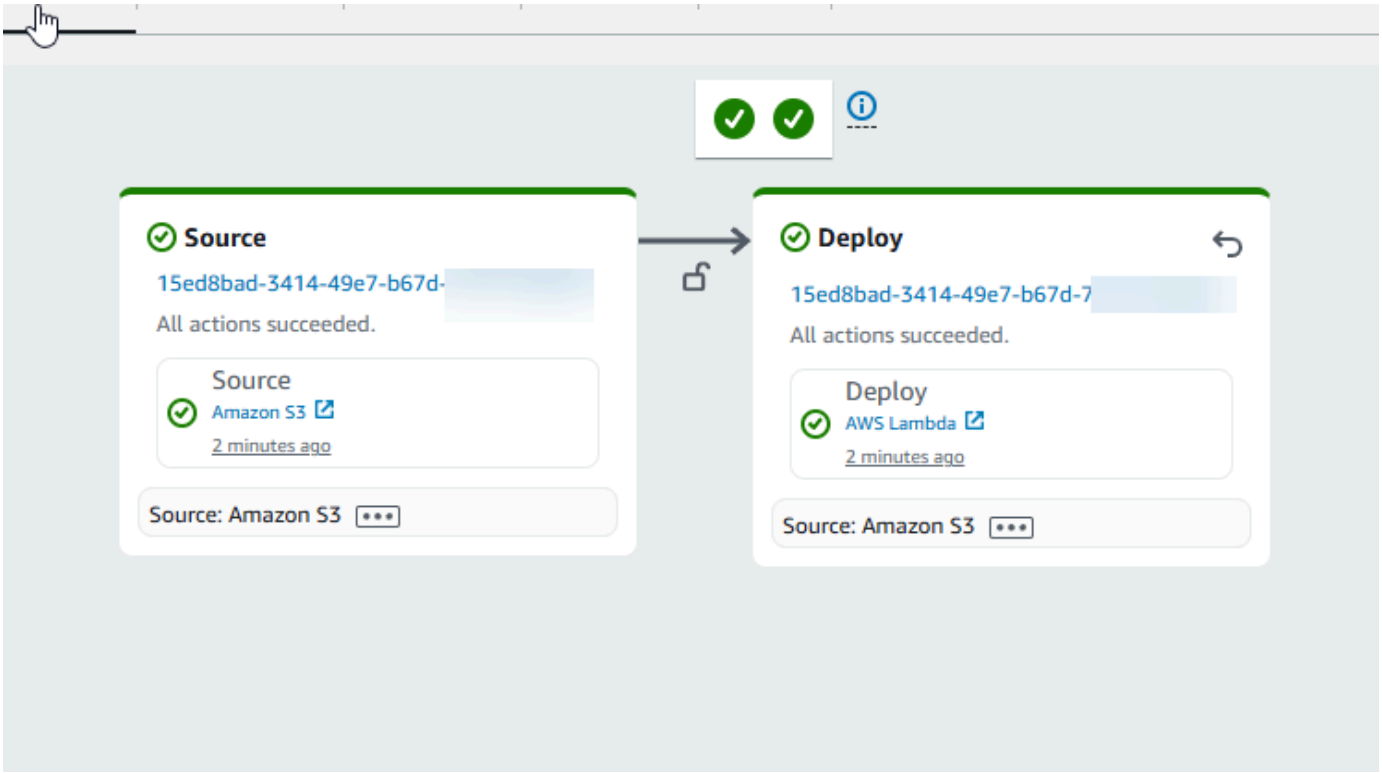

Edit action
Action name
Choose a name for your action
Deploy
No more than 100 characters
Action provider
AWS Lambda
Region
United States (N. Virginia)
Input artifacts
Choose an input artifact for this action. Learn more
SourceArtifact
Defined by: Source
No more than 100 characters
Function name
Choose a function that you have already created in the AWS Lambda console. Or create a function in the AWS Lambda console and then return to this task.
MyLambdaFunction
Function alias
Choose an alias of the Lambda Function to be deployed to, such as live. The alias must exist and have a version behind it when the action executions starts (it will be the rollback target version). If not provided, action deploys source artifact to $LATEST and creates a new version. In this use case, deploy strategy and target version options are not available.
aliasV1
Deploy strategy
Choose the rate at which the Lambda deploy action adopts to shift traffic from the original version of the Lambda function to the new version.
Deployment strategy type
Choose the deployment type for the Lambda deploy action.
Canary deployment
Traffic Percentage
Percentage of traffic to shift in each increment (1-100)
10
Time interval (minutes)
Time between traffic shifts
5
Alarms
A list of alarm names configured for the lambda deployment. A maximum of 10 alarms can be added. The Lambda deploy action fails when any monitored alarm goes into alarm state.
CloudWatch Alarms
Cancel
Done

a. 新增您的函數名稱和別名。

b. 選擇您的部署策略。

c. 選擇下一步。

12. 在步驟 7：檢閱頁面上，檢閱管道組態，然後選擇建立管道以建立管道。



步驟 4：測試管道

您的管道應具備執行end-to-end原生 AWS 持續部署所需的一切。現在，將程式碼變更推送至來源儲存庫，以測試其功能。

測試管道

1. 對設定的來源儲存庫進行程式碼變更、遞交並推送變更。
2. 前往 https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 開啟 CodePipeline 主控台。
3. 從清單中選擇管道。
4. 觀看管道階段的管道進度。您的管道應該完成，而且您的動作會部署到您的 Lambda 函數。

進一步了解

Lambda 部署動作允許兩種部署方法。一種方法是單獨轉移流量，而沒有來源動作的輸入成品。另一種方法是使用來源動作的輸入成品更新函數程式碼，然後根據更新的程式碼發佈新版本。對於第二個方法，如果提供別名，CodePipeline 也會執行流量轉移。本 Lambda 部署動作教學課程示範如何使用來源成品更新函數。

若要進一步了解 動作，請參閱 的動作參考頁面AWS Lambda 部署動作參考。

教學課程：搭配 Lambda 叫用動作使用變數

Lambda 調用動作可以使用來自另一個動作的變數作為其輸入的一部分，並隨其輸出傳回新變數。如需 CodePipeline 中動作變數的相關資訊，請參閱 變數參考。

> **Important**
>
> 在建立管道的過程中，CodePipeline 將使用客戶提供的 S3 成品儲存貯體來製作成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，安全且可靠。

在本教學結束時，您將擁有：

- Lambda 叫用動作：
  - 使用 CodeCommit 來源動作中的`CommitId`變數
  - 輸出三個新變數：`dateTime`、`testRunId` 和 `region`
- 使用 Lambda 調用動作中新變數的手動核准動作，以提供測試 URL 和測試執行 ID
- 以新動作更新的管道

主題

- 先決條件
- 步驟 1：建立 Lambda 函式
- 步驟 2：將 Lambda 調用動作和手動核准動作新增至您的管道

先決條件

開始之前，您必須準備好以下項目：

- 您可以在 中建立或使用管道搭配 CodeCommit 來源教學課程：建立簡單的管道 (CodeCommit 儲存庫)。
- 編輯現有的管道，讓 CodeCommit 來源動作具有命名空間。將命名空間指派 `SourceVariables` 給動作。

步驟 1：建立 Lambda 函式

使用下列步驟來建立 Lambda 函數和 Lambda 執行角色。建立 Lambda 函數後，您可以將 Lambda 動作新增至管道。

建立 Lambda 函數和執行角色

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟位於 https：//https://console.aws.amazon.com/lambda/ 的 AWS Lambda 主控台。
2. 選擇建立函數。將 Author from scratch (從頭開始編寫) 維持在選取狀態。
3. 在 Function name (函數名稱) 中，輸入您函數的名稱 (例如 **`myInvokeFunction`**)。在 Runtime (執行時間) 中，將預設選項維持在選取狀態。
4. 展開 Choose or create an execution role (選擇或建立執行角色)。選擇 Create a new role with basic Lambda permissions (建立具備基本 Lambda 許可的新角色)。
5. 選擇建立函數。
6. 若要透過另一個動作使用變數，則必須將其傳遞給 Lambda 呼叫動作組態中的 `UserParameters`。稍後您將在教學課程中設定管道中的動作，但您將新增程式碼，假設將傳遞變數。

   若要產生新變數，請將輸入上名為 `outputVariables` 的屬性設定為 `putJobSuccessResult`。請注意，您無法產生變數作為 `putJobFailureResult` 的一部分。

```
const putJobSuccess = async (message) => {
       const params = {
           jobId: jobId,
           outputVariables: {
               testRunId: Math.floor(Math.random() * 1000).toString(),
               dateTime: Date(Date.now()).toString(),
               region: lambdaRegion
```

```
            }
        };
```

在新函數的程式碼索引標籤上，將下列範例程式碼貼到 下index.mjs。

```
import { CodePipeline } from '@aws-sdk/client-codepipeline';

export const handler = async (event, context) => {
    const codepipeline = new CodePipeline({});

    // Retrieve the Job ID from the Lambda action
    const jobId = event["CodePipeline.job"].id;

    // Retrieve UserParameters
    const params =
 event["CodePipeline.job"].data.actionConfiguration.configuration.UserParameters;

    // The region from where the lambda function is being executed
    const lambdaRegion = process.env.AWS_REGION;

    // Notify CodePipeline of a successful job
    const putJobSuccess = async (message) => {
        const params = {
            jobId: jobId,
            outputVariables: {
                testRunId: Math.floor(Math.random() * 1000).toString(),
                dateTime: Date(Date.now()).toString(),
                region: lambdaRegion
            }
        };

        try {
            await codepipeline.putJobSuccessResult(params);
            return message;
        } catch (err) {
            throw err;
        }
    };

    // Notify CodePipeline of a failed job
    const putJobFailure = async (message) => {
        const params = {
            jobId: jobId,
```

```
            failureDetails: {
                message: JSON.stringify(message),
                type: 'JobFailed',
                externalExecutionId: context.invokeid
            }
        };

        try {
            await codepipeline.putJobFailureResult(params);
            throw message;
        } catch (err) {
            throw err;
        }
    };

    try {
        console.log("Testing commit - " + params);

        // Your tests here

        // Succeed the job
        return await putJobSuccess("Tests passed.");
    } catch (ex) {
        // If any of the assertions failed then fail the job
        return await putJobFailure(ex);
    }
};
```

7. 允許函數自動儲存。
8. 複製畫面頂端函數 ARN 欄位中包含的 Amazon Resource Name (ARN)。
9. 最後一個步驟是開啟位於 https：//https://console.aws.amazon.com/iam/ 的 AWS Identity and Access Management (IAM) 主控台。修改 Lambda 執行角色以新增以下政策：AWSCodePipelineCustomActionAccess。如需建立 Lambda 執行角色或修改角色政策的步驟，請參閱 步驟 2：建立 Lambda 函數。

步驟 2：將 Lambda 調用動作和手動核准動作新增至您的管道

在此步驟中，您將 Lambda 調用動作新增至管道。您會新增名為 Test (測試) 的動作，做為階段的一部分。動作類型是呼叫動作。您接著會在呼叫動作之後新增手動核准動作。

將 Lambda 動作和手動核准動作新增至管道

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 開啟 CodePipeline 主控台。

   與 AWS 您的帳戶相關聯的所有管道名稱都會顯示。選擇您要新增動作的管道。

2. 將 Lambda 測試動作新增至您的管道。

   a. 若要編輯管道，請選擇 Edit (編輯)。在現有管道中於來源動作之後新增階段。輸入階段的名稱，例如 **Test**。

   b. 在新階段中，選擇新增動作群組以新增動作。在 Action name (動作名稱) 中，輸入呼叫動作的名稱，例如 **Test_Commit**。

   c. 在動作提供者中，選擇 AWS Lambda。

   d. 在 Input artifacts (輸入成品) 中，選擇您來源動作輸出成品的名稱，例如 `SourceArtifact`。

   e. 在 FunctionName 中，新增您建立之 Lambda 函數的 ARN。

   f. 在 Variable namespace (變數命名空間) 中，新增命名空間名稱，例如 **TestVariables**。

   g. 在輸出成品中，新增輸出成品名稱，例如 **LambdaArtifact**。

   h. 選擇完成。

3. 將手動核准動作新增到您的管道。

   a. 在您的管道仍處於編輯模式中時，於呼叫動作之後新增階段。輸入階段的名稱，例如 **Approval**。

   b. 在新階段中，選擇新增動作的圖示。在 Action name (動作名稱) 中，輸入核准動作的名稱，例如 **Change_Approval**。

   c. 在 Action provider (動作提供者) 中，選擇 Manual approval (手動核准)。

   d. 在 URL for review (檢閱 URL) 中，透過新增 `region` 變數和 `CommitId` 變數的變數語法來建構 URL。請確定您使用的是指派給提供輸出變數動作的命名空間。

      在此範例中，CodeCommit 動作具有變數語法的 URL 具有預設命名空間 `SourceVariables`。Lambda 區域輸出變數具備 `TestVariables` 命名空間。URL 看起來如下。

      ```
      https://#{TestVariables.region}.console.aws.amazon.com/codesuite/codecommit/
      repositories/MyDemoRepo/commit/#{SourceVariables.CommitId}
      ```

在 Comments (註解) 中，透過新增 `testRunId` 變數的變數語法來建構核准訊息文字。針對此範例，擁有 Lambda `testRunId` 輸出變數變數語法的 URL 具備 `TestVariables` 命名空間。輸入以下訊息。

```
Make sure to review the code before approving this action. Test Run ID:
 #{TestVariables.testRunId}
```

4. 選擇 Done (完成) 來關閉動作的編輯畫面，然後選擇 Done (完成) 來關閉階段的編輯畫面。如要儲存管道，請選擇 Done (完成)。已完成的管道現在包含結構，其中包含來源、測試、核准和部署階段。

   選擇 Release change (發行變更) 來透過管道結構執行最新的變更。
5. 管道到達手動核准階段時，請選擇 Review (檢閱)。已解析的變數會做為遞交 ID 的 URL 出現。您的核准者可以選擇 URL 來檢閱遞交。
6. 管道成功執行後，您也可以在 action execution history (動作執行歷史記錄) 頁面上檢視變數值。

教學課程：在管道中使用 AWS Step Functions 叫用動作

您可以使用 AWS Step Functions 來建立和設定狀態機器。本教學示範如何將叫用動作新增至管道，從您的管道啟動狀態機執行。

> **Important**
>
> 在建立管道的過程中，CodePipeline 將使用客戶提供的 S3 成品儲存貯體來製作成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，安全且可靠。

在本教學中，您將執行下列操作：

- 在 中建立標準狀態機器 AWS Step Functions。
- 直接輸入狀態機器輸入 JSON。您也可以將狀態機器輸入檔案上傳至 Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) 儲存貯體。
- 透過新增狀態機器動作來更新您的管道。

主題

- 先決條件：建立或選擇簡易管道
- 步驟 1：建立範例狀態機器
- 步驟 2：將 Step Functions 叫用動作新增至您的管道

先決條件：建立或選擇簡易管道

在本教學中，您會將叫用動作新增至現有管道。您可以使用在 教學：建立簡易管道 (S3 儲存貯體) 或 教學課程：建立簡單的管道 (CodeCommit 儲存庫) 中建立的管道。

您可以使用具有來源動作和至少有兩階段結構的現有管道，但在此範例中不使用來源成品。

> **Note**
>
> 您可能需要額外許可來更新管道所使用的服務角色，才能執行此動作。若要這樣做，請開啟 AWS Identity and Access Management (IAM) 主控台、尋找角色，然後將許可新增至角色的政策。如需詳細資訊，請參閱將許可新增至 CodePipeline 服務角色。

步驟 1：建立範例狀態機器

在 Step Functions 主控台中，使用`HelloWorld`範例範本建立狀態機器。如需說明，請參閱《 AWS Step Functions 開發人員指南》中的建立狀態機器。

步驟 2：將 Step Functions 叫用動作新增至您的管道

將 Step Functions 叫用動作新增至管道，如下所示：

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。

   與 AWS 您的帳戶相關聯的所有管道名稱都會顯示。
2. 在 Name (名稱) 中，選擇您想編輯的管道名稱。這會開啟管道的詳細檢視，包含管道中各階段的每項動作之每項狀態。
3. 在管道詳細資訊頁面上，選擇 Edit (編輯)。
4. 在簡易管道的第二階段，選擇 Edit stage (編輯階段)。選擇 刪除。這會刪除第二階段，因為您不再需要它。
5. 在圖表的底部，選擇 + Add stage (+ 新增階段)。

6. 在 Stage name (階段名稱) 中，輸入階段的名稱，例如 **Invoke**，然後選擇 Add stage (新增階段)。
7. 選擇 + Add action group (+ 新增動作群組)。
8. 在 Action name (動作名稱) 中，輸入名稱，例如 **Invoke**。
9. 在動作提供者中，選擇AWS 步驟函數。允許 Region (區域) 預設為管道區域。
10. 在 Input artifacts (輸入成品) 中，選擇 `SourceArtifact`。
11. 在 State machine ARN (狀態機器 ARN) 中，為您先前建立的狀態機器選擇 Amazon Resource Name (ARN)。
12. (選用) 在 Execution name prefix (執行名稱前綴) 中，輸入要新增至狀態機器執行 ID 的前綴。
13. 在 Input type (輸入類型) 中，選擇 Literal (常值)。
14. 在 Input (輸入) 中，輸入 `HelloWorld` 範例狀態機器預期的輸入 JSON。

    > **Note**
    >
    > 狀態機器執行的輸入與 CodePipeline 中用於描述動作輸入成品的術語不同。

    在本範例中，輸入下列 JSON：

    ```
    {"IsHelloWorldExample": true}
    ```

15. 選擇完成。
16. 在您正在編輯的階段上，選擇 Done (完成)。在 AWS CodePipeline 窗格中，選擇 Save (儲存)，然後在警告訊息中選擇 Save (儲存)。
17. 若要提交您的變更並啟動管道執行，請選擇 Release change (發行變更)，然後選擇 Release (發行)。
18. 在您完成的管道上，選擇叫用動作中的 AWS Step Functions。在 AWS Step Functions 主控台中，檢視您的狀態機器執行 ID。該 ID 會顯示您的狀態機器名稱 `HelloWorld` 和帶有前綴 `my-prefix` 的狀態機器執行 ID。

    ```
    arn:aws:states:us-west-2:account-ID:execution:HelloWorld:my-
    prefix-0d9a0900-3609-4ebc-925e-83d9618fcca1
    ```

教學課程：建立使用 AWS AppConfig 做為部署提供者的管道

在本教學課程中，您會設定管道，以使用 AWS AppConfig 做為部署階段中的部署動作提供者，持續交付組態檔案。

> **Important**
>
> 在建立管道的過程中，CodePipeline 將使用客戶提供的 S3 成品儲存貯體來製作成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，安全且可靠。

主題

- 先決條件
- 步驟 1：建立 your AWS AppConfig 資源
- 步驟 2：將檔案上傳至 S3 來源儲存貯體
- 步驟 3：建立管道
- 步驟 4：變更任何來源檔案並驗證部署

先決條件

開始之前，您必須完成以下項目：

- 此範例使用管道的 S3 來源。建立或使用已啟用版本控制的 Amazon S3 儲存貯體。遵循步驟 1：為您的應用程式建立 S3 來源儲存貯體中的說明，建立 S3 儲存貯體。

步驟 1：建立 your AWS AppConfig 資源

在本節中，您會建立下列資源：

- 應用程式 in AWS AppConfig 是為您的客戶提供功能的邏輯程式碼單位。
- 環境 in AWS AppConfig 是 AppConfig 目標的邏輯部署群組，例如 Beta 版或生產環境中的應用程式。
- 組態描述檔是一組會影響應用程式行為的設定。組態設定檔可讓 AWS AppConfig 在其儲存的位置存取您的組態。

- （選用）AppConfig 中的 AWS 部署策略會定義組態部署的行為，例如在部署期間的任何指定時間，應接收新部署組態的用戶端百分比。

建立應用程式、環境、組態設定檔和部署策略

1. 登入 AWS 管理主控台。
2. 使用下列主題中的步驟，在 AppConfig 中 AWS 建立您的 資源。
   - 建立應用程式。
   - 建立環境。
   - 建立 AWS CodePipeline 組態設定檔。
   - （選用）選擇預先定義的部署策略或建立您自己的部署策略。

步驟 2：將檔案上傳至 S3 來源儲存貯體

在本節中，建立您的組態檔案。然後將來源檔案壓縮並推送至管道用於來源階段的儲存貯體。

建立組態檔案

1. 為每個區域中的每個組態建立`configuration.json`檔案。包含下列內容：

```
Hello World!
```

2. 使用下列步驟壓縮和上傳您的組態檔案。

壓縮和上傳來源檔案

1. 使用 檔案建立 .zip 檔案，並將 .zip 檔案命名為 `configuration-files.zip`。例如，您的 .zip 檔案可以使用下列結構：

```
.
### appconfig-configurations
    ### MyConfigurations
        ### us-east-1
        #   ### configuration.json
        ### us-west-2
            ### configuration.json
```

2. 在儲存貯體的 Amazon S3 主控台中，選擇上傳，然後依照指示上傳 .zip 檔案。

步驟 3：建立管道

在本節中，您可以採取下列動作建立管道：

- 具有 Amazon S3 動作的來源階段，其中來源成品是您組態的檔案。
- 具有 AppConfig 部署動作的部署階段。

使用精靈建立管道

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。
2. 在 Welcome (歡迎) 頁面、Getting started (入門) 頁面、或者 Pipelines (管道) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。
3. 在步驟 1：選擇建立選項頁面的建立選項下，選擇建置自訂管道選項。選擇下一步。
4. 在步驟 2：選擇管道設定中，在管道名稱中輸入 **MyAppConfigPipeline**。
5. CodePipeline 提供 V1 和 V2 類型的管道，其特性和價格有所不同。V2 類型是您可以在 主控台中選擇的唯一類型。如需詳細資訊，請參閱管道類型。如需 CodePipeline 定價的資訊，請參閱 定價。
6. 在服務角色中，選擇新服務角色，以允許 CodePipeline 在 IAM 中建立服務角色。
7. 將 Advanced settings (進階設定) 下的設定保留為預設值，然後選擇 Next (下一步)。
8. 在步驟 3：新增來源階段的來源提供者中，選擇 Amazon S3。在儲存貯體中，選擇 S3 來源儲存貯體的名稱。

   在 S3 物件金鑰中，輸入 .zip 檔案的名稱：`configuration-files.zip`。

   選擇下一步。
9. 在步驟 4：新增建置階段中，選擇略過建置階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

   選擇下一步。
10. 在步驟 5：新增測試階段中，選擇略過測試階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

    選擇下一步。
11. 在步驟 6：新增部署階段：

a. 在部署提供者中，選擇 AWS AppConfig。

b. 在應用程式中，選擇您在 AWS AppConfig 中建立的應用程式名稱。欄位會顯示您應用程式的 ID。

c. 在環境中，選擇您在 AWS AppConfig 中建立的環境名稱。欄位會顯示您環境的 ID。

d. 在組態設定檔中，選擇您在 AWS AppConfig 中建立的組態設定檔名稱。欄位會顯示組態設定檔的 ID。

e. 在部署策略中，選擇部署策略的名稱。這可以是您在 AppConfig 中建立的部署策略，也可以是您在 AppConfig 中選擇的預先定義部署策略。欄位會顯示部署策略的 ID。

f. 在輸入成品組態路徑中，輸入檔案路徑。請確定您的輸入成品組態路徑符合 S3 儲存貯體 .zip 檔案中的目錄結構。在此範例中，輸入下列檔案路徑：`appconfig-configurations/MyConfigurations/us-west-2/configuration.json`。

g. 選擇下一步。

12. 在步驟 7：檢閱中，檢閱資訊，然後選擇建立管道。

步驟 4：變更任何來源檔案並驗證部署

變更來源檔案，並將變更上傳至儲存貯體。這會觸發您的管道執行。檢視 版本，確認您的組態是否可用。

教學課程：搭配 GitHub 管道來源使用完整複製

您可以在 CodePipeline 中選擇 GitHub 來源動作的完整複製選項。使用此選項在管道建置動作中為 Git 中繼資料執行 CodeBuild 命令。

> **Note**
>
> 此處描述的完整複製選項是指指定 CodePipeline 是否應該複製儲存庫中繼資料，這只能由 CodeBuild 命令使用。若要使用 GitHub 使用者存取字符搭配 CodeBuild 專案使用，請依照此處的步驟安裝 AWS Connector for GitHub 應用程式，然後將應用程式安裝欄位保留空白。AWS CodeConnections 將使用使用者存取字符進行連線。

> **Important**
>
> 作為建立管道的一部分，CodePipeline 將使用客戶提供的 S3 成品儲存貯體來製作成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，安全且可靠。

在本教學課程中，您將建立連線至 GitHub 儲存庫的管道、使用來源資料的完整複製選項，並執行 CodeBuild 組建，以複製您的儲存庫並執行儲存庫的 Git 命令。

> **Note**
>
> 此功能不適用於亞太區域（香港）、非洲（開普敦）、中東（巴林）、歐洲（蘇黎世）或 AWS GovCloud（美國西部）區域。若要參考其他可用的動作，請參閱 與 CodePipeline 的產品和服務整合。如需歐洲（米蘭）區域中此動作的考量，請參閱 中的備註適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection。

主題

- 先決條件
- 步驟 1：建立 README 檔案
- 步驟 2：建立管道和建置專案
- 步驟 3：更新 CodeBuild 服務角色政策以使用連線
- 步驟 4：在建置輸出中檢視儲存庫命令

先決條件

開始之前，您必須執行以下作業：

- 使用 GitHub 帳戶建立 GitHub 儲存庫。
- 準備好您的 GitHub 登入資料。當您使用 AWS 管理主控台 設定連線時，系統會要求您使用 GitHub 登入資料登入。

步驟 1：建立 README 檔案

建立 GitHub 儲存庫之後，請使用下列步驟來新增 README 檔案。

1. 登入您的 GitHub 儲存庫，然後選擇您的儲存庫。
2. 若要建立新檔案，請選擇新增檔案 > 建立新檔案。命名檔案`README.md`並新增下列文字。

```
This is a GitHub repository!
```

3. 選擇 Commit changes (遞交變更)。

   確定 `README.md` 檔案位於儲存庫的根層級。

步驟 2：建立管道和建置專案

在本節中，您可以採取下列動作建立管道：

- 與 GitHub 儲存庫和動作連線的來源階段。
- 具有建置動作的 AWS CodeBuild 建置階段。

使用精靈建立管道

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 登入 CodePipeline 主控台。
2. 在 Welcome (歡迎) 頁面、Getting started (入門) 頁面、或者 Pipelines (管道) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。
3. 在步驟 1：選擇建立選項頁面的建立選項下，選擇建置自訂管道選項。選擇下一步。
4. 在步驟 2：選擇管道設定中，在管道名稱中輸入 **`MyGitHubPipeline`**。
5. 在管道類型中，針對本教學課程的目的選擇 V1。您也可以選擇 V2；不過請注意，管道類型在特性和價格方面有所不同。如需詳細資訊，請參閱管道類型。
6. 在 Service role (服務角色) 中，選擇 New service role (新服務角色)。

> **Note**
>
> 如果您選擇改用現有的 CodePipeline 服務角色，請確定您已將 `codestar-connections:UseConnection` IAM 許可新增至您的服務角色政策。如需 CodePipeline 服務角色的指示，請參閱將許可新增至 CodePipeline 服務角色。

7. 在進階設定底下，請保留預設值。在Artifact store (成品存放區) 中，針對您為管道所選取區域中的管道，選擇 Default location (預設位置)，即可使用預設成品存放區 (例如指定為預設值的 Amazon S3 成品儲存貯體)。

   > **Note**
   >
   > 這不是原始碼的來源儲存貯體。這是管道的成品存放區。每個管道都需要有個別成品存放區，例如 S3 儲存貯體。

   選擇下一步。

8. 在步驟 3：新增來源階段頁面上，新增來源階段：

   a. 在來源提供者中，選擇 GitHub （透過 GitHub 應用程式）。

   b. 在連線下，選擇現有的連線或建立新的連線。若要建立或管理 GitHub 來源動作的連線，請參閱 GitHub 連線。

      您可以為您連至特定供應商的所有連線安裝一個應用程式。如果您已安裝 AWS Connector for GitHub 應用程式，請選擇它並略過此步驟。

      > **Note**
      >
      > 如果您想要建立使用者存取權杖，請確定您已安裝 AWS Connector for GitHub 應用程式，然後將應用程式安裝欄位保留空白。 AWS CodeConnections 將使用使用者存取權杖進行連線。如需詳細資訊，請參閱 CodeBuild 中的存取您的來源提供者。

   c. 在儲存庫名稱中，選擇 GitHub 儲存庫的名稱。

   d. 在分支名稱中，選擇您要使用的儲存庫分支。

   e. 請確認已選取在原始程式碼變更時啟動管道選項。

   f. 在輸出成品格式下，選擇完整複製以啟用來源儲存庫的 Git 複製選項。只有 CodeBuild 提供的動作才能使用 Git 複製選項。在本教學步驟 3：更新 CodeBuild 服務角色政策以使用連線課程中，您將使用 來更新 CodeBuild 專案服務角色的許可，以使用此選項。

   選擇下一步。

9. 在步驟 4：新增建置階段中，新增建置階段：

a. 在 Build provider (建置供應商) 中，選擇 AWS CodeBuild。允許 Region (區域) 預設為管道區域。

b. 選擇建立專案。

c. 在 Project name (專案名稱) 中，輸入此建置專案的名稱。

d. 在 Environment image (環境映像) 中，選擇 Managed image (受管映像)。針對 Operating system (作業系統)，選擇 Ubuntu。

e. 針對 Runtime (執行時間)，選擇 Standard (標準)。針對映像，選擇 aws/codebuild/standard:5.0。

f. 對於 Service role (服務角色)，選擇 New service role (新服務角色)。

> **Note**
>
> 請記下 CodeBuild 服務角色的名稱。在本教學課程中，您將需要最後一個步驟的角色名稱。

g. 在 BuildSpec 底下，針對 Build specifications (建置規格) 選擇 Insert build commands (插入建置命令)。選擇切換到編輯器，並在建置命令下貼上以下內容。

> **Note**
>
> 在建置規格的 env區段中，請確定 git 命令的登入資料協助程式已啟用，如本範例所示。

```
version: 0.2

env:
  git-credential-helper: yes
phases:
  install:
    #If you use the Ubuntu standard image 2.0 or later, you must specify
 runtime-versions.
    #If you specify runtime-versions and use an image other than Ubuntu
 standard image 2.0, the build fails.
    runtime-versions:
      nodejs: 12
      # name: version
```

```
    #commands:
      # - command
      # - command
  pre_build:
    commands:
      - ls -lt
      - cat README.md
  build:
    commands:
      - git log | head -100
      - git status
      - ls
      - git archive --format=zip HEAD > application.zip
  #post_build:
    #commands:
      # - command
      # - command
artifacts:
  files:
    - application.zip
    # - location
  #name: $(date +%Y-%m-%d)
  #discard-paths: yes
  #base-directory: location
#cache:
  #paths:
    # - paths
```

h. 選擇 Continue to CodePipeline (繼續 CodePipeline)。這會傳回 CodePipeline 主控台，並建立使用您的建置命令進行設定的 CodeBuild 專案。建置專案使用服務角色來管理 AWS 服務許可。此步驟可能需要數分鐘。

i. 選擇下一步。

10. 在步驟 5：新增測試階段中，選擇略過測試階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

    選擇下一步。

11. 在步驟 6：新增部署階段頁面上，選擇略過部署階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。選擇下一步。

12. 在步驟 7：檢閱中，選擇建立管道。

步驟 3：更新 CodeBuild 服務角色政策以使用連線

初始管道執行將會失敗，因為 CodeBuild 服務角色必須更新為具有使用連線的許可。將 `codestar-connections:UseConnection` IAM 許可新增至您的服務角色政策。如需在 IAM 主控台中更新政策的說明，請參閱 新增連線至 Bitbucket、GitHub、GitHub Enterprise Server 或 GitLab.com 的 CodeBuild GitClone 許可 GitLab.com。

步驟 4：在建置輸出中檢視儲存庫命令

1. 當您的服務角色成功更新時，請在失敗的 CodeBuild 階段選擇重試。
2. 管道成功執行後，在您成功的建置階段，選擇檢視詳細資訊。

   在詳細資訊頁面上，選擇日誌索引標籤。檢視 CodeBuild 組建輸出。命令會輸出輸入變數的值。

   命令會輸出`README.md`檔案內容、列出 目錄中的檔案、複製儲存庫、檢視日誌，並將儲存庫封存為 ZIP 檔案。

教學課程：搭配 CodeCommit 管道來源使用完整複製

您可以在 CodePipeline 中選擇 CodeCommit 來源動作的完整複製選項。 CodePipeline 使用此選項可讓 CodeBuild 存取管道建置動作中的 Git 中繼資料。

在本教學課程中，您會建立存取 CodeCommit 儲存庫的管道、使用來源資料的完整複製選項，以及執行 CodeBuild 組建來複製您的儲存庫，並為儲存庫執行 Git 命令。

> **Note**
>
> CodeBuild 動作是唯一支援使用 Git 複製選項提供的 Git 中繼資料的下游動作。此外，雖然您的管道可以包含跨帳戶動作，但 CodeCommit 動作和 CodeBuild 動作必須位於相同的帳戶中，完整複製選項才能成功。

> **Important**
>
> 在建立管道的過程中，CodePipeline 將使用客戶提供的 S3 成品儲存貯體來製作成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，且安全且可靠。

主題

- 先決條件
- 步驟 1：建立 README 檔案
- 步驟 2：建立管道和建置專案
- 步驟 3：更新 CodeBuild 服務角色政策以複製儲存庫
- 步驟 4：在建置輸出中檢視儲存庫命令

先決條件

開始之前，您必須在與管道相同的 AWS 帳戶和區域中建立 CodeCommit 儲存庫。

步驟 1：建立 README 檔案

使用這些步驟將 README 檔案新增至來源儲存庫。README 檔案提供範例來源檔案，供 CodeBuild 下游動作讀取。

新增 README 檔案

1. 登入您的儲存庫，然後選擇您的儲存庫。
2. 若要建立新檔案，請選擇新增檔案 > 建立檔案。命名檔案`README.md`並新增下列文字。

   ```
   This is a CodeCommit repository!
   ```

3. 選擇 Commit changes (遞交變更)。

   確定 `README.md` 檔案位於儲存庫的根層級。

步驟 2：建立管道和建置專案

在本節中，您可以採取下列動作建立管道：

- 具有 CodeCommit 來源動作的來源階段。
- 具有建置動作的 AWS CodeBuild 建置階段。

使用精靈建立管道

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 登入 CodePipeline 主控台。

2. 在 Welcome (歡迎) 頁面、Getting started (入門) 頁面、或者 Pipelines (管道) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。
3. 在步驟 1：選擇建立選項頁面的建立選項下，選擇建置自訂管道選項。選擇下一步。
4. 在步驟 2：選擇管道設定中，在管道名稱中輸入 **MyCodeCommitPipeline**。
5. CodePipeline 提供 V1 和 V2 類型管道，各類型有不同的特性和價格。V2 類型是您可以在控制台選擇的唯一類型。如需詳細資訊，請參閱管道類型。如需 CodePipeline 定價的相關資訊，請參閱定價。
6. 在 Service role (服務角色) 中，執行下列其中一項作業：
   - 選擇 Existing service role (現有服務角色)。
   - 選擇您現有的 CodePipeline 服務角色。此角色必須具有服務角色政策的 `codecommit:GetRepository` IAM 許可。請參閱將許可新增至 CodePipeline 服務角色。
7. 在進階設定底下，請保留預設值。選擇下一步。
8. 在步驟 3：新增來源階段頁面上，執行下列動作：
   a. 在來源提供者中，選擇 CodeCommit。
   b. 在儲存庫名稱中，選擇儲存庫的名稱。
   c. 在分支名稱中，選擇分支名稱。
   d. 請確認已選取在原始程式碼變更時啟動管道選項。
   e. 在輸出成品格式下，選擇完整複製以啟用來源儲存庫的 Git 複製選項。只有 CodeBuild 提供的動作才能使用 Git 複製選項。

   選擇下一步。
9. 在步驟 4：新增建置階段中，執行下列動作：
   a. 在 Build provider (建置供應商) 中，選擇 AWS CodeBuild。允許 Region (區域) 預設為管道區域。
   b. 選擇建立專案。
   c. 在 Project name (專案名稱) 中，輸入此建置專案的名稱。
   d. 在 Environment image (環境映像) 中，選擇 Managed image (受管映像)。針對 Operating system (作業系統)，選擇 Ubuntu。
   e. 針對 Runtime (執行時間)，選擇 Standard (標準)。針對映像，選擇 aws/codebuild/standard:5.0。
   f. 對於 Service role (服務角色)，選擇 New service role (新服務角色)。

> **Note**
>
> 請記下 CodeBuild 服務角色的名稱。您將需要此教學課程最後一個步驟的角色名稱。

g. 在 BuildSpec 底下，針對 Build specifications (建置規格) 選擇 Insert build commands (插入建置命令)。選擇切換到編輯器，然後在建置命令下貼上下列程式碼。

```
version: 0.2

env:
  git-credential-helper: yes
phases:
  install:
    #If you use the Ubuntu standard image 2.0 or later, you must specify
 runtime-versions.
    #If you specify runtime-versions and use an image other than Ubuntu
 standard image 2.0, the build fails.
    runtime-versions:
      nodejs: 12
      # name: version
    #commands:
      # - command
      # - command
  pre_build:
    commands:
      - ls -lt
      - cat README.md
  build:
    commands:
      - git log | head -100
      - git status
      - ls
      - git describe --all
  #post_build:
    #commands:
      # - command
      # - command
#artifacts:
  #files:
    # - location
  #name: $(date +%Y-%m-%d)
  #discard-paths: yes
```

```
  #base-directory: location
#cache:
  #paths:
    # - paths
```

h. 選擇 Continue to CodePipeline (繼續 CodePipeline)。這會將您傳回 CodePipeline 主控台，並建立 CodeBuild 專案，以使用您的建置命令進行組態。建置專案使用服務角色來管理 AWS 服務 許可。此步驟可能需要數分鐘。

i. 選擇下一步。

10. 在步驟 5：新增測試階段中，選擇略過測試階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

    選擇下一步。

11. 在步驟 6：新增部署階段頁面上，選擇略過部署階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。選擇下一步。

12. 在步驟 7：檢閱中，選擇建立管道。

步驟 3：更新 CodeBuild 服務角色政策以複製儲存庫

初始管道執行會失敗，因為您需要更新 CodeBuild 服務角色，並具有從儲存庫提取的許可。

將 `codecommit:GitPull` IAM 許可新增至您的服務角色政策。如需在 IAM 主控台中更新政策的說明，請參閱 為 CodeCommit 來源動作新增 CodeBuild GitClone 許可。

步驟 4：在建置輸出中檢視儲存庫命令

檢視建置輸出

1. 當您的服務角色成功更新時，請在失敗的 CodeBuild 階段選擇重試。
2. 管道成功執行後，在您成功的建置階段，選擇檢視詳細資訊。

   在詳細資訊頁面上，選擇日誌索引標籤。檢視 CodeBuild 組建輸出。命令會輸出輸入變數的值。

   命令會輸出`README.md`檔案內容、列出 目錄中的檔案、複製儲存庫、檢視日誌，以及執行 `git describe --all`。

教學課程：使用 AWS CloudFormation StackSets 部署動作建立管道

在本教學課程中，您可以使用 AWS CodePipeline 主控台建立具有部署動作的管道，以建立堆疊集和建立堆疊執行個體。當管道執行時，範本會建立堆疊集，並建立和更新部署堆疊集的執行個體。

> **Important**
>
> 在建立管道的過程中，CodePipeline 將使用客戶提供的 S3 成品儲存貯體來製作成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，安全且可靠。

有兩種方式可以管理堆疊集的許可：自我管理和受管 AWS IAM 角色。本教學課程提供具有自我管理許可的範例。

若要最有效地在 CodePipeline 中使用 StackSets，您應該清楚了解 CloudFormation StackSets 背後的概念及其運作方式。請參閱AWS CloudFormation 《 使用者指南》中的 StackSets 概念。

主題

- 先決條件
- 步驟 1：上傳範例 AWS CloudFormation 範本和參數檔案
- 步驟 2：建立管道
- 步驟 3：檢視初始部署
- 步驟 4：新增 CloudFormationStackInstances 動作
- 步驟 5：檢視部署的堆疊集資源
- 步驟 6：更新堆疊集

先決條件

對於堆疊集操作，您可以使用兩個不同的帳戶：管理帳戶和目標帳戶。您可以在管理員帳戶中建立堆疊集。您可以建立屬於目標帳戶中堆疊集的個別堆疊。

使用管理員帳戶建立管理員角色

- 請遵循設定堆疊集操作的基本許可中的指示。您的角色必須命名為 **`AWSCloudFormationStackSetAdministrationRole`**。

在目標帳戶中建立服務角色

- 在信任管理員帳戶的目標帳戶中建立服務角色。請遵循設定堆疊集操作的基本許可中的指示。您的角色必須命名為 **AWSCloudFormationStackSetExecutionRole**。

步驟 1：上傳範例 AWS CloudFormation 範本和參數檔案

為您的堆疊集範本和參數檔案建立來源儲存貯體。下載範例 AWS CloudFormation 範本檔案、設定參數檔案，然後在上傳至 S3 來源儲存貯體之前壓縮檔案。

> **Note**
>
> 請務必先壓縮來源檔案，再上傳至 S3 來源儲存貯體，即使唯一的來源檔案是 範本。

建立 S3 來源儲存貯體

1. 登入 AWS 管理主控台 ，並在 https://console.aws.amazon.com/s3/：// 開啟 Amazon S3 主控台。
2. 選擇建立儲存貯體。
3. 在儲存貯體名稱中，輸入儲存貯體的名稱。

   在 區域中，選擇您要建立管道的區域。選擇建立儲存貯體。
4. 建立儲存貯體後，會顯示成功橫幅。選擇 Go to bucket details (前往儲存貯體詳細資訊)。
5. 在 Properties (屬性) 標籤上，選擇 Versioning (版本控制)。選擇 Enable versioning (啟用版本控制)，然後選擇 Save (儲存)。

建立 AWS CloudFormation 範本檔案

1. 下載下列範例範本檔案，以產生堆疊集的 CloudTrail 組態：https://s3.amazonaws.com/cloudformation-stackset-sample-templates-us-east-1/EnableAWSCloudtrail.yml。
2. 儲存檔案為 `template.yml`。

建立 parameters.txt 檔案

1. 建立具有部署參數的檔案。參數是您想要在執行時間更新堆疊中的值。下列範例檔案會更新堆疊集的範本參數，以啟用記錄驗證和全域事件。

```
[
  {
    "ParameterKey": "EnableLogFileValidation",
    "ParameterValue": "true"
  },
  {
    "ParameterKey": "IncludeGlobalEvents",
    "ParameterValue": "true"
  }
]
```

2. 儲存檔案為 `parameters.txt`。

建立 account.txt 檔案

1. 使用您要建立執行個體的帳戶建立檔案，如下列範例檔案所示。

```
[
    "111111222222","333333444444"
]
```

2. 儲存檔案為 `accounts.txt`。

建立和上傳來源檔案

1. 將檔案合併為單一 ZIP 檔案。您的檔案在 ZIP 檔案中看起來應該像這樣。

```
template.yml
parameters.txt
accounts.txt
```

2. 將 ZIP 檔案上傳至 S3 儲存貯體。此檔案是由建立管道精靈為 CodePipeline 中的部署動作建立的來源成品。

步驟 2：建立管道

在本節中，您可以採取下列動作建立管道：

- 具有 S3 來源動作的來源階段，其中來源成品是您的範本檔案和任何支援的來源檔案。
- 具有建立 CloudFormation 堆疊集之堆疊集部署動作的部署階段。
- 具有 CloudFormation 堆疊執行個體部署動作的部署階段，可在目標帳戶中建立堆疊和執行個體。

使用 CloudFormationStackSet 動作建立管道

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。
2. 在 Welcome (歡迎) 頁面、Getting started (入門) 頁面、或者 Pipelines (管道) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。
3. 在步驟 1：選擇建立選項頁面的建立選項下，選擇建置自訂管道選項。選擇下一步。
4. 在步驟 2：選擇管道設定中，在管道名稱中輸入 **MyStackSetsPipeline**。
5. 在管道類型中，針對本教學課程的目的選擇 V1。您也可以選擇 V2；不過請注意，管道類型在特性和價格方面有所不同。如需詳細資訊，請參閱管道類型。
6. 在服務角色中，選擇新服務角色，以允許 CodePipeline 在 IAM 中建立服務角色。
7. 在成品存放區中，保留預設值。

   > **Note**
   >
   > 這不是原始碼的來源儲存貯體。這是管道的成品存放區。每個管道都需要有個別成品存放區，例如 S3 儲存貯體。當您建立或編輯管道時，您必須在管道區域中擁有一個成品儲存貯體，並在您執行動作的每個 AWS 區域中擁有一個成品儲存貯體。
   > 如需詳細資訊，請參閱輸入和輸出成品及CodePipeline 管道結構參考。

   選擇下一步。
8. 在步驟 3：新增來源階段頁面的來源提供者中，選擇 Amazon S3。
9. 在儲存貯體中，輸入您為此教學課程建立的 S3 來源儲存貯體，例如 `BucketName`。在 S3 物件金鑰中，輸入 ZIP 檔案的檔案路徑和檔案名稱，例如 `MyFiles.zip`。
10. 選擇下一步。

11. 在步驟 4：新增建置階段中，選擇略過建置階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

    選擇下一步。

12. 在步驟 5：新增測試階段中，選擇略過測試階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

    選擇下一步。

13. 在步驟 6：新增部署階段：

    a. 在部署提供者中，選擇AWS CloudFormation 堆疊集。

    b. 在堆疊集名稱中，輸入堆疊集的名稱。這是範本建立的堆疊集名稱。

    > **Note**
    >
    > 請記下您的堆疊集名稱。當您將第二個 StackSets 部署動作新增至管道時，將使用它。

    c. 在範本路徑中，輸入上傳範本檔案的成品名稱和檔案路徑。例如，使用預設來源成品名稱 輸入下列項目`SourceArtifact`。

    ```
    SourceArtifact::template.yml
    ```

    d. 在部署目標中，輸入上傳帳戶檔案的成品名稱和檔案路徑。例如，使用預設來源成品名稱 輸入下列項目`SourceArtifact`。

    ```
    SourceArtifact::accounts.txt
    ```

    e. 在部署目標 AWS 區域中，輸入一個區域以部署初始堆疊執行個體，例如 `us-east-1`。

    f. 展開部署選項。在參數中，輸入您上傳參數檔案的成品名稱和檔案路徑。例如，使用預設來源成品名稱 輸入下列項目`SourceArtifact`。

    ```
    SourceArtifact::parameters.txt
    ```

    若要將參數輸入為常值輸入，而非檔案路徑，請輸入下列內容：

    ```
    ParameterKey=EnableLogFileValidation,ParameterValue=true
    ParameterKey=IncludeGlobalEvents,ParameterValue=true
    ```

    g. 在功能中，選擇 CAPABILITY_IAM 和 CAPABILITY_NAMED_IAM。

    h. 在許可模型中，選擇 SELF_MANAGED。

i. 在容錯能力百分比中，輸入 20。

j. 在最大並行百分比中，輸入 25。

k. 選擇下一步。

l. 在步驟 7：檢閱中，選擇建立管道。您的管道隨即顯示。

m. 允許您的管道執行。

步驟 3：檢視初始部署

檢視初始部署的資源和狀態。驗證部署成功建立堆疊集後，您可以將第二個動作新增至部署階段。

檢視資源

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 開啟 CodePipeline 主控台。
2. 在 Pipelines (管道) 下，選擇您的管道，然後選擇 View (檢視)。本圖顯示您的管道來源和部署階段。
3. 在管道的 CloudFormationStackSet CloudFormation 動作上選擇動作。堆疊集的範本、資源和事件會顯示在 CloudFormation 主控台中。
4. 在左側導覽面板中，選擇 StackSets。在清單中，選擇新的堆疊集。
5. 選擇堆疊執行個體索引標籤。確認您提供的每個帳戶有一個堆疊執行個體是在 us-east-1 區域中建立的。確認每個堆疊執行個體的狀態為 CURRENT。

步驟 4：新增 CloudFormationStackInstances 動作

在管道中建立下一個動作，以允許 CloudFormation StackSets 建立剩餘的堆疊執行個體。

在管道中建立下一個動作

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 開啟 CodePipeline 主控台。

   在 Pipelines (管道) 下，選擇您的管道，然後選擇 View (檢視)。本圖顯示您的管道來源和部署階段。
2. 選擇編輯管道。管道會以編輯模式顯示。
3. 在部署階段，選擇編輯。
4. 在AWS CloudFormation 堆疊集部署動作下，選擇新增動作群組。
5. 在編輯動作頁面上，新增動作詳細資訊：

a. 在動作名稱中，輸入動作的名稱。

b. 在動作提供者中，選擇AWS CloudFormation 堆疊執行個體。

c. 在輸入成品下，選擇 SourceArtifact。

d. 在堆疊集名稱中，輸入堆疊集的名稱。這是您在第一個動作中提供的堆疊集名稱。

e. 在部署目標中，輸入上傳帳戶檔案的成品名稱和檔案路徑。例如，使用預設來源成品名稱 輸入下列項目SourceArtifact。

```
SourceArtifact::accounts.txt
```

f. 在部署目標 AWS 區域中，輸入用於部署剩餘堆疊執行個體的區域，例如 us-east-2和 eu-central-1 ，如下所示：

```
us-east2, eu-central-1
```

g. 在容錯能力百分比中，輸入 20。

h. 在最大並行百分比中，輸入 25。

i. 選擇儲存。

j. 手動釋出變更。您更新的管道會在部署階段中顯示兩個動作。

步驟 5：檢視部署的堆疊集資源

您可以檢視堆疊集部署的資源和狀態。

檢視資源

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 開啟 CodePipeline 主控台。
2. 在管道下，選擇您的管道，然後選擇檢視。本圖顯示您的管道來源和部署階段。
3. 選擇管道中**AWS CloudFormation Stack Instances**動作 CloudFormation 的動作。堆疊集的範本、資源和事件會顯示在 CloudFormation 主控台中。
4. 在左側導覽面板中，選擇 StackSets。在清單中，選擇您的堆疊集。
5. 選擇堆疊執行個體索引標籤。驗證您提供的每個帳戶的所有剩餘堆疊執行個體是否已在預期區域中建立或更新。確認每個堆疊執行個體的狀態為 CURRENT。

步驟 6：更新堆疊集

對堆疊集進行更新，並將更新部署到執行個體。在此範例中，您也可以變更要指定用於更新的部署目標。不屬於更新一部分的執行個體會移至過期狀態。

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 開啟 CodePipeline 主控台。
2. 在管道下，選擇管道，然後選擇編輯。在部署階段，選擇編輯。
3. 選擇 在管道中編輯AWS CloudFormation 堆疊集動作。在描述中，使用堆疊集的新描述覆寫現有描述。
4. 選擇 編輯管道中的AWS CloudFormation 堆疊執行個體動作。在部署目標 AWS 區域中，刪除建立動作時輸入的`us-east-2`值。
5. 儲存變更。選擇發行變更以執行您的管道。
6. 在 中開啟您的動作 CloudFormation。選擇 StackSet 資訊索引標籤。在 StackSet 描述中，確認已顯示新的描述。
7. 選擇堆疊執行個體索引標籤。在狀態下，確認 us-east-2 中堆疊執行個體的狀態為 `OUTDATED`。

教學課程：建立管道的變數檢查規則做為進入條件

在本教學課程中，您會設定管道，以使用 GitHub 做為來源階段中的來源動作提供者來持續交付檔案。當您變更來源儲存庫中的來源檔案時，完整的管道便會偵測到變更。管道會執行 ，然後對照 條件中提供的來源儲存庫名稱和分支名稱檢查輸出變數，以進入建置階段。

> **Important**
>
> 在建立管道的過程中，CodePipeline 將使用客戶提供的 S3 成品儲存貯體來製作成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體位於與管道帳戶不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，安全且可靠。

> **Important**
>
> 您在此程序中新增至管道的許多動作都涉及您在建立管道之前需要建立 AWS 的資源。來源動作 AWS 的資源一律必須在您建立管道 AWS 的相同區域中建立。例如，如果您在美國東部（俄亥俄）區域建立管道，則 CodeCommit 儲存庫必須位於美國東部（俄亥俄）區域。

您可以在建立管道時新增跨區域動作。跨區域動作 AWS 的資源必須位於您計劃執行動作的相同 AWS 區域中。如需詳細資訊，請參閱在 CodePipeline 中新增跨區域動作。

此範例使用範例管道搭配 GitHub （第 2 版） 來源動作和 CodeBuild 組建動作，其中組建階段的進入條件將檢查變數。

先決條件

開始之前，您必須執行以下作業：

- 使用 GitHub 帳戶建立 GitHub 儲存庫。
- 準備好您的 GitHub 登入資料。當您使用 AWS 管理主控台 設定連線時，系統會要求您使用 GitHub 登入資料登入。
- 將 GitHub （透過 GitHub 應用程式） 設定為管道來源動作的儲存庫連線。若要建立 GitHub 儲存庫的連線，請參閱 GitHub 連線。

步驟 1：建立範例來源檔案，並新增至您的 GitHub 儲存庫

在本節中，您會建立範例來源檔案，並將其新增至管道用於來源階段的儲存庫。在此範例中，您會產生並新增下列項目：

- `README.md` 檔案。

建立 GitHub 儲存庫之後，請使用下列步驟來新增您的 README 檔案。

1. 登入您的 GitHub 儲存庫，然後選擇您的儲存庫。
2. 若要建立新檔案，請選擇新增檔案，然後選擇建立新檔案。命名檔案`README.md`並新增下列文字。

```
This is a GitHub repository!
```

3. 選擇 Commit changes (遞交變更)。基於本教學的目的，請新增包含大寫文字「更新」的遞交訊息，如下列範例所示：

```
Update to source files
```

> **Note**
>
> 字串的規則檢查區分大小寫。

確定 `README.md` 檔案位於儲存庫的根層級。

步驟 2：建立管道

在本節中，您可以採取下列動作建立管道：

- 與 GitHub 儲存庫和動作連線的來源階段。
- CodeBuild 建置階段，其中階段已針對變數檢查規則設定 On Entry 條件。

使用精靈建立管道

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 登入 CodePipeline 主控台。
2. 在 Welcome (歡迎) 頁面、Getting started (入門) 頁面、或者 Pipelines (管道) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。
3. 在步驟 1：選擇建立選項頁面的建立選項下，選擇建置自訂管道選項。選擇下一步。
4. 在步驟 2：選擇管道設定中，在管道名稱中輸入 **`MyVarCheckPipeline`**。
5. CodePipeline 提供 V1 和 V2 類型管道，各類型有不同的特性和價格。V2 類型是您可以在控制台選擇的唯一類型。如需詳細資訊，請參閱管道類型。如需 CodePipeline 定價的相關資訊，請參閱定價。
6. 在 Service role (服務角色) 中，選擇 New service role (新服務角色)。

   > **Note**
   >
   > 如果您選擇改用現有的 CodePipeline 服務角色，請確定您已將 `codeconnections:UseConnection` IAM 許可新增至您的服務角色政策。如需 CodePipeline 服務角色的指示，請參閱將許可新增至 CodePipeline 服務角色。

7. 在進階設定底下，請保留預設值。

   選擇下一步。

8. 在步驟 3：新增來源階段頁面上，新增來源階段：

   a. 在來源提供者中，選擇 GitHub （透過 GitHub 應用程式）。

   b. 在連線下，選擇現有的連線或建立新的連線。若要建立或管理 GitHub 來源動作的連線，請參閱 GitHub 連線。

   c. 在儲存庫名稱中，選擇 GitHub 儲存庫的名稱。

   d. 在分支名稱中，選擇您要使用的儲存庫分支。

   e. 確定已選取無觸發選項。

   選擇下一步。

9. 在步驟 4：新增建置階段中，新增建置階段：

   a. 在 Build provider (建置供應商) 中，選擇 AWS CodeBuild。允許 Region (區域) 預設為管道區域。

   b. 選擇建立專案。

   c. 在 Project name (專案名稱) 中，輸入此建置專案的名稱。

   d. 在 Environment image (環境映像) 中，選擇 Managed image (受管映像)。針對 Operating system (作業系統)，選擇 Ubuntu。

   e. 針對 Runtime (執行時間)，選擇 Standard (標準)。針對映像，選擇 aws/codebuild/standard:5.0。

   f. 對於 Service role (服務角色)，選擇 New service role (新服務角色)。

   > **Note**
   >
   > 請記下 CodeBuild 服務角色的名稱。您將需要此教學課程最後一個步驟的角色名稱。

   g. 在 BuildSpec 底下，針對 Build specifications (建置規格) 選擇 Insert build commands (插入建置命令)。選擇切換到編輯器，並在建置命令下貼上以下內容。

```
version: 0.2
#env:
  #variables:
     # key: "value"
     # key: "value"
  #parameter-store:
     # key: "value"
     # key: "value"
```

```
  #git-credential-helper: yes
phases:
  install:
    #If you use the Ubuntu standard image 2.0 or later, you must specify
 runtime-versions.
    #If you specify runtime-versions and use an image other than Ubuntu
 standard image 2.0, the build fails.
    runtime-versions:
      nodejs: 12
    #commands:
      # - command
      # - command
  #pre_build:
    #commands:
      # - command
      # - command
  build:
    commands:
      -
  #post_build:
    #commands:
      # - command
      # - command
artifacts:
  files:
     - '*'
    # - location
  name: $(date +%Y-%m-%d)
  #discard-paths: yes
  #base-directory: location
#cache:
  #paths:
    # - paths
```

h. 選擇 Continue to CodePipeline (繼續 CodePipeline)。這會傳回 CodePipeline 主控台，並建立使用您的建置命令進行設定的 CodeBuild 專案。建置專案使用服務角色來管理 AWS 服務許可。此步驟可能需要數分鐘。

i. 選擇下一步。

10. 在步驟 5：新增測試階段中，選擇略過測試階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。

    選擇下一步。

11. 在步驟 6：新增部署階段頁面上，選擇略過部署階段，然後再次選擇略過以接受警告訊息。選擇下一步。
12. 在步驟 7：檢閱中，選擇建立管道。

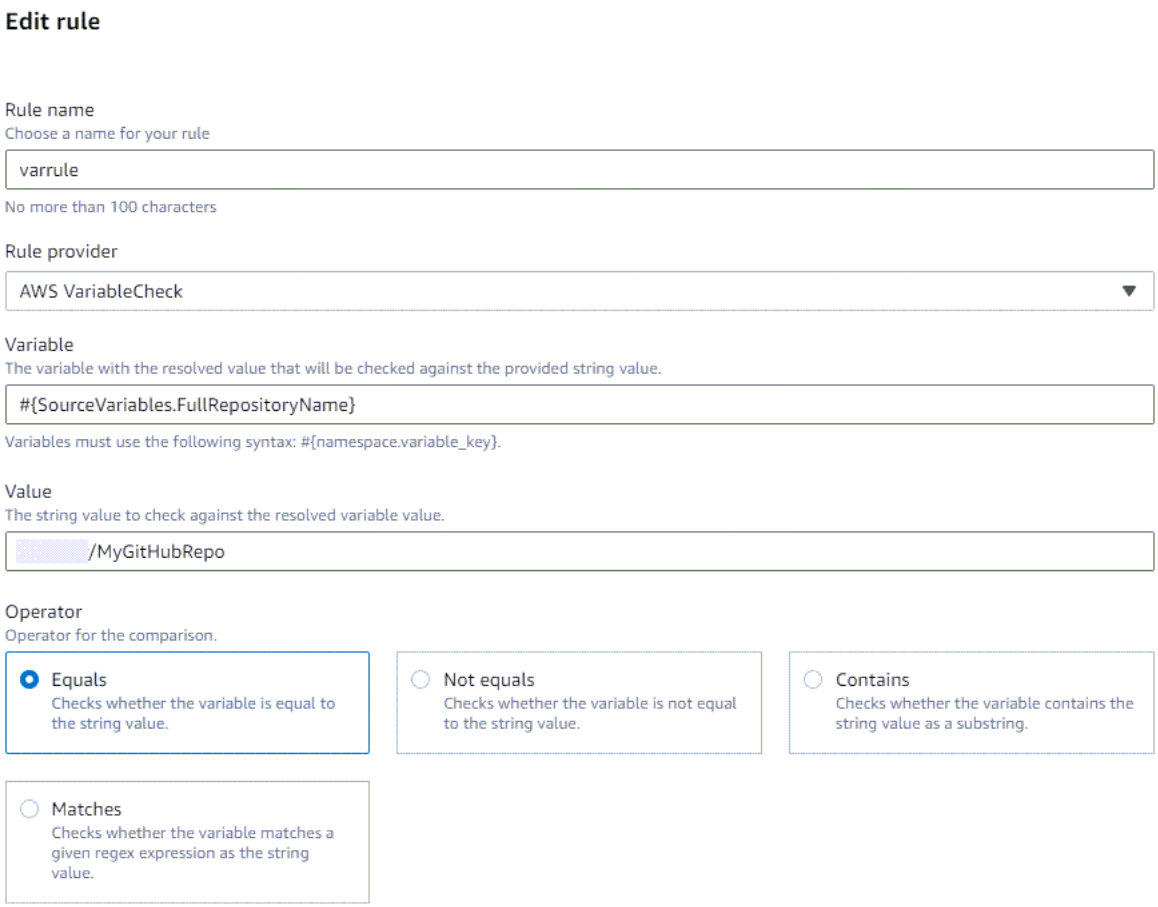
步驟 2：編輯建置階段以新增條件和規則

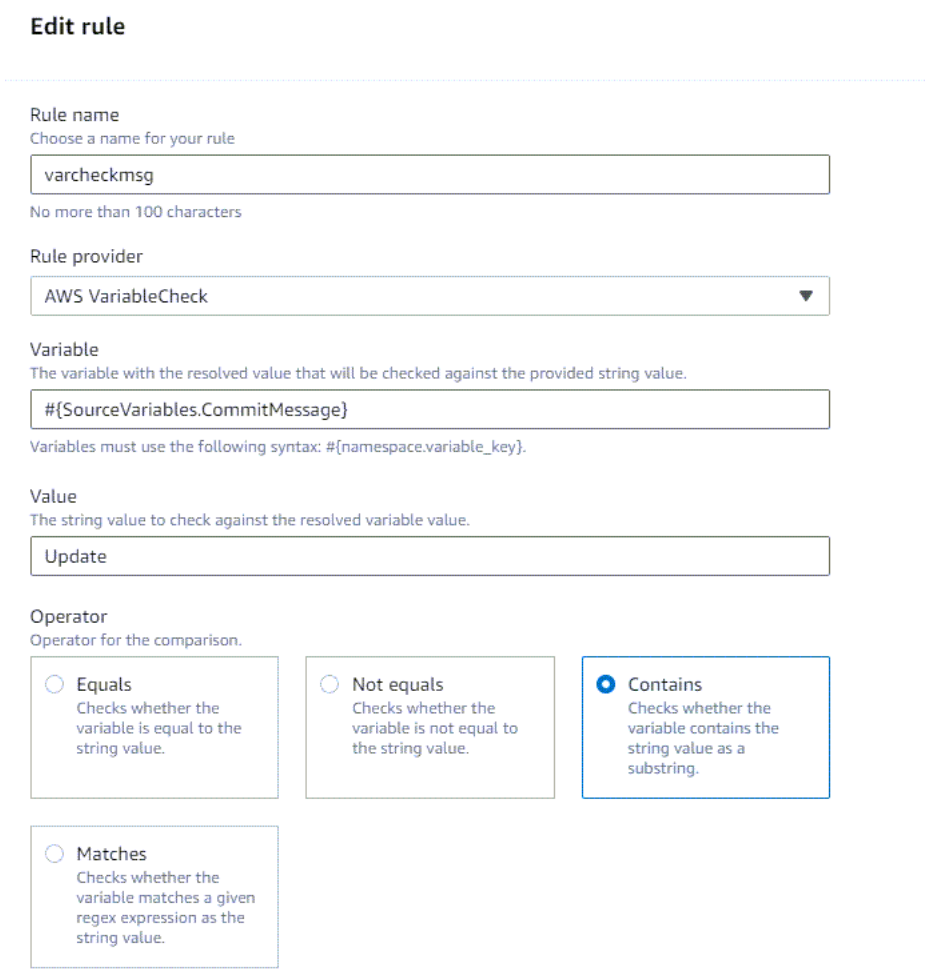
在此步驟中，您會編輯階段以新增變數檢查規則的 On Entry 條件。

1. 選擇您的管道，然後選擇編輯。選擇在建置階段新增項目規則。

   在規則提供者中，選擇 VariableCheck。

2. 在變數中，輸入您要檢查的變數。在值中，輸入要檢查已解析變數的字串值。在下列範例畫面中，會為「等於」檢查建立規則，並為「包含」檢查建立另一個規則。





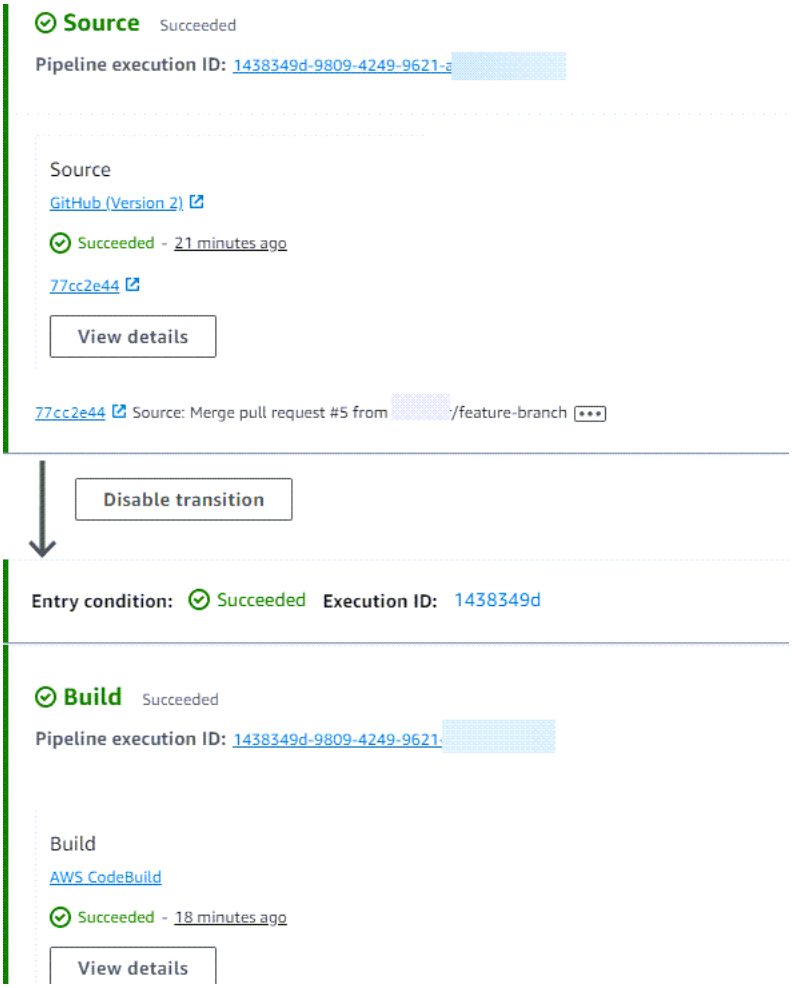
3. 選擇儲存。

   選擇完成。

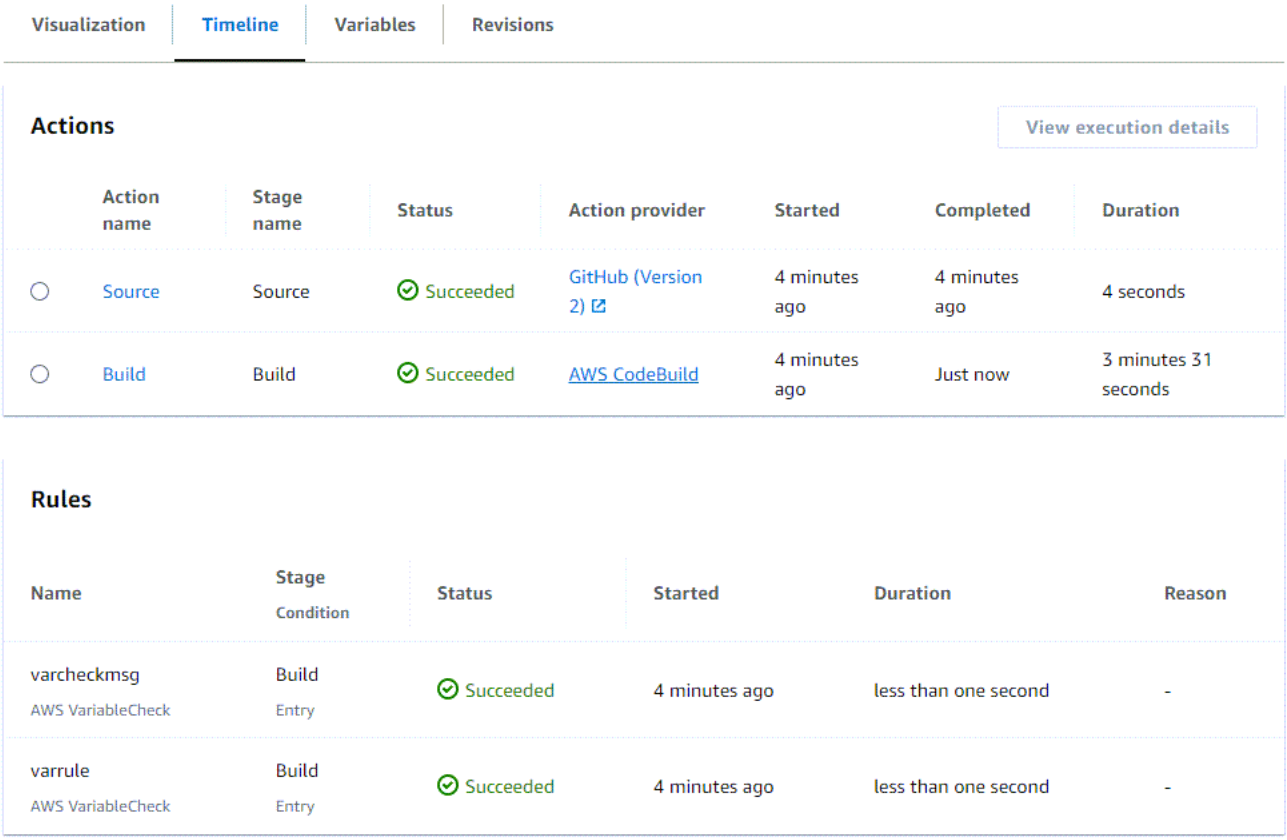
步驟 3：執行管道並檢視已解決的變數

在此步驟中，您可以檢視變數檢查規則的解析值和結果。

1. 在規則檢查成功後檢視解析的執行，如下列範例所示。



2. 在時間軸索引標籤上檢視變數資訊。


Visualization
Timeline
Variables
Revisions
Actions
View execution details
Action name
Stage name
Status
Action provider
Started
Completed
Duration
Source
Source
Succeeded
GitHub (Version 2)
4 minutes ago
4 minutes ago
4 seconds
Build
Build
Succeeded
AWS CodeBuild
4 minutes ago
Just now
3 minutes 31 seconds
Rules
Name
Stage
Condition
Status
Started
Duration
Reason
varcheckmsg
AWS VariableCheck
Build
Entry
Succeeded
4 minutes ago
less than one second
-
varrule
AWS VariableCheck
Build
Entry
Succeeded
4 minutes ago
less than one second
-

CodePipeline 使用案例

下列各節說明 CodePipeline 的使用案例。

主題

- CodePipeline 的使用案例

CodePipeline 的使用案例

您可以建立與其他 整合的管道 AWS 服務。這些可以是 AWS 服務，例如 Amazon S3，或第三方產品，例如 GitHub。本節提供使用 CodePipeline 以使用不同產品整合自動發行程式碼的範例。如需依動作類型組織之 CodePipeline 整合的完整清單，請參閱 CodePipeline 管道結構參考。

主題

- 搭配使用 CodePipeline 與 Amazon S3 AWS CodeCommit，以及 AWS CodeDeploy
- 與第三方動作提供者 (GitHub 和 Jenkins) 搭配使用 CodePipeline
- 使用 CodePipeline 透過 CodeBuild 編譯、建置和測試程式碼
- 將 CodePipeline 與 Amazon ECS 搭配使用，以持續將容器型應用程式交付至雲端
- 搭配 Elastic Beanstalk 使用 CodePipeline，持續將 Web 應用程式交付至雲端
- 使用 CodePipeline 搭配 AWS Lambda 持續交付 Lambda 型和無伺服器應用程式
- 搭配 CloudFormation 範本使用 CodePipeline，以持續交付至雲端

搭配使用 CodePipeline 與 Amazon S3 AWS CodeCommit，以及 AWS CodeDeploy

當您建立管道時，CodePipeline 會與在管道的每個階段中充當動作提供者的 AWS 產品和服務整合。當您在精靈中選擇階段時，必須選擇來源階段以及至少建置或部署階段。此精靈會使用無法變更的預設名稱來建立階段。這些階段名稱是您在精靈中設定完整三階段管道時所建立：

- 預設名稱為 "Source" 的來源動作階段。
- 預設名稱為 "Build" 的建置動作階段。
- 預設名稱為 "Staging" 的部署動作階段。

您可以使用本指南中的教學來建立管道並指定階段：

- 中的步驟教學：建立簡易管道 (S3 儲存貯體)可協助您使用精靈建立具有兩個預設階段的管道：「來源」和「預備」，其中 Amazon S3 儲存庫是來源提供者。本教學課程會建立管道，使用 AWS CodeDeploy 將範例應用程式從 Amazon S3 儲存貯體部署至執行 Amazon Linux 的 Amazon EC2 執行個體。
- 中的步驟教學課程：建立簡單的管道 (CodeCommit 儲存庫) 可協助您使用精靈建立具有「來源」階段的管道，以使用您的 AWS CodeCommit 儲存庫做為來源提供者。本教學課程會建立管道，使用 AWS CodeDeploy 將範例應用程式從 AWS CodeCommit 儲存庫部署至執行 Amazon Linux 的 Amazon EC2 執行個體。

與第三方動作提供者 (GitHub 和 Jenkins) 搭配使用 CodePipeline

您可以建立與第三方產品 (例如 GitHub 和 Jenkins) 整合的管道。教學：建立四階段管道中的步驟顯示如何建立管道，以：

- 從 GitHub 儲存庫取得來源碼、
- 使用 Jenkins 建置和測試來源碼、
- 使用 將建置和測試 AWS CodeDeploy 的原始程式碼部署到執行 Amazon Linux 或 Microsoft Windows Server 的 Amazon EC2 執行個體。

使用 CodePipeline 透過 CodeBuild 編譯、建置和測試程式碼

CodeBuild 是雲端中的受管建置服務，可讓您在沒有伺服器或系統的情況下建置和測試程式碼。使用 CodePipeline 搭配 CodeBuild 來自動化透過管道執行修訂，以便在原始程式碼發生變更時持續交付軟體組建。 如需詳細資訊，請參閱搭配使用 CodePipeline 搭配 CodeBuild 來測試程式碼並執行組建。

將 CodePipeline 與 Amazon ECS 搭配使用，以持續將容器型應用程式交付至雲端

Amazon ECS 是一種容器管理服務，可讓您將容器型應用程式部署至雲端中的 Amazon ECS 執行個體。搭配 Amazon ECS 使用 CodePipeline 來自動化透過管道執行修訂，以便在來源映像儲存庫發生變更時持續部署容器型應用程式。如需詳細資訊，請參閱教學課程：使用 CodePipeline 持續部署。

搭配 Elastic Beanstalk 使用 CodePipeline，持續將 Web 應用程式交付至雲端

Elastic Beanstalk 是一種運算服務，可讓您將 Web 應用程式和服務部署到 Web 伺服器。使用 CodePipeline 搭配 Elastic Beanstalk，將 Web 應用程式持續部署到您的應用程式環境。您也可以使用 AWS CodeStar 建立具有 Elastic Beanstalk 部署動作的管道。

使用 CodePipeline 搭配 AWS Lambda 持續交付 Lambda 型和無伺服器應用程式

您可以 AWS Lambda 搭配 CodePipeline 使用 來叫用 AWS Lambda 函數，如部署無伺服器應用程式中所述。您也可以使用 AWS Lambda 和 建立管道 AWS CodeStar 來部署無伺服器應用程式。

搭配 CloudFormation 範本使用 CodePipeline，以持續交付至雲端

您可以 CloudFormation 搭配 CodePipeline 使用 來持續交付和自動化。如需詳細資訊，請參閱使用 CodePipeline 持續交付。 CloudFormation 也用於為 中建立的管道建立範本 AWS CodeStar。

搭配 Amazon Virtual Private Cloud 使用 CodePipeline

AWS CodePipeline 現在支援採用 技術的 Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC) 端點AWS PrivateLink。這表示您可以透過 VPC 中的私有端點直接連線至 CodePipeline，保留 VPC 和 AWS 網路內的所有流量。

Amazon VPC 是 AWS 服務 ，可用來在您定義的虛擬網路中啟動 AWS 資源。使用 VPC，您可以控制網路設定，例如：

- IP 地址範圍
- 子網路
- 路由表
- 網路閘道

介面 VPC 端點採用一種 AWS 技術 AWS PrivateLink，可促進 AWS 服務 使用具有私有 IP 地址的彈性網路介面之間的私有通訊。若要將 VPC 連線至 CodePipeline，您可以定義 CodePipeline 的介面 VPC 端點。這種類型的端點可讓您將 VPC 連線到 AWS 服務。端點提供可靠、可擴展的 CodePipeline 連線，而不需要網際網路閘道、網路位址轉譯 (NAT) 執行個體或 VPN 連線。如需設定 VPC 的相關資訊，請參閱 VPC 使用者指南。

可用性

CodePipeline 目前支援下列 VPC 端點 AWS 區域：

- 美國東部 (俄亥俄)
- 美國東部 (維吉尼亞北部)
- 美國西部 (加利佛尼亞北部)
- 美國西部 (奧勒岡)
- 加拿大 (中部)
- 歐洲 (法蘭克福)
- 歐洲 (愛爾蘭)
- 歐洲 (倫敦)
- 歐洲 （ 米蘭 ）*
- Europe (Paris)

- 歐洲 (斯德哥爾摩)
- 亞太區域 （ 香港 ）*
- 亞太地區 (孟買)
- 亞太地區 (東京)
- 亞太地區 (首爾)
- 亞太區域 (新加坡)
- 亞太地區 (雪梨)
- 南美洲 (聖保羅)
- AWS GovCloud （ 美國西部 ）

* 您必須先啟用此區域，才能使用它。

建立 CodePipeline 的 VPC 端點

您可以使用 Amazon VPC 主控台來建立 com.amazonaws.*region*.codepipeline VPC 端點。在 主控台中，*##*是 CodePipeline AWS 區域 支援的 的區域識別符，例如`us-east-2`美國東部 （ 俄亥俄 ） 區域。如需詳細資訊，請參閱 Amazon VPC 使用者指南中的建立界面端點。

端點會預先填入您登入 AWS時所指定的區域。如果您登入另一個區域，則 VPC 端點會隨著新的區域而更新。

> **Note**
>
> 提供 VPC 支援並與 CodePipeline 整合 AWS 服務 的其他 ，例如 CodeCommit，可能不支援使用該 Amazon VPC 端點進行整合。例如，CodePipeline 和 CodeCommit 之間的流量不能限制在 VPC 子網路範圍。

為您的 VPC 設定進行故障診斷

對 VPC 問題進行疑難排解時，請使用網際網路連線錯誤訊息中出現的資訊來協助您查明、診斷和解決問題。

1. 確定您的網際網路閘道連接至您的 VPC。
2. 確定公有子網路的路由表指向網際網路閘道。

3. 確定您的網路 ACL 允許流量流動。
4. 確定您的安全群組允許流量流動。
5. 請確定私有子網路的路由表指向虛擬私有閘道。
6. 確定 CodePipeline 使用的服務角色具有適當的許可。例如，如果 CodePipeline 沒有使用 Amazon VPC 所需的 Amazon EC2 許可，您可能會收到錯誤，指出「未預期的 EC2 錯誤：UnauthorizedOperation."

使用階段和動作定義 CI/CD 管道

若要在 中定義自動發行程序 AWS CodePipeline，您可以建立管道，這是一個工作流程建構，描述軟體變更如何通過發行程序。管道是由您設定的階段與動作所組成。

> **Note**
>
> 當您新增建置、部署、測試或調用階段時，除了 CodePipeline 提供的預設選項之外，您還可以選擇已建立的自訂動作，以搭配管道使用。自訂動作可用於例如執行內部開發建置程序或測試套件等任務。包含的版本識別符，可協助您區分供應商清單中的不同版本自訂動作。如需詳細資訊，請參閱在 CodePipeline 中建立和新增自訂動作。

在您可建立管道前，您必須先完成 CodePipeline 入門 中的步驟。

如需管道的詳細資訊，請參閱 CodePipeline 概念、 CodePipeline 教學課程和，如果您想要使用 AWS CLI 來建立管道 建立管道、階段和動作。若要檢視管道清單，請參閱 (在 CodePipeline 中檢視管道和詳細資訊)。

主題

- 建立管道、階段和動作
- 在 CodePipeline 中編輯管道
- 在 CodePipeline 中檢視管道和詳細資訊
- 在 CodePipeline 中刪除管道
- 在 CodePipeline 中建立使用其他 AWS 帳戶資源的管道
- 遷移輪詢管道以使用事件型變更偵測
- 建立 CodePipeline 服務角色
- 標記資源
- 在 CodePipeline 中標記管道
- 建立通知規則

建立管道、階段和動作

您可以使用 AWS CodePipeline 主控台或 AWS CLI 來建立管道。管道必須擁有至少兩個階段。管道的第一階段必須是來源階段。管道必須至少有一個其他階段是建置或部署階段。

> **Important**
>
> 作為建立管道的一部分，CodePipeline 將使用客戶提供的 S3 成品儲存貯體來製作成品。（這與用於 S3 來源動作的 儲存貯體不同。）如果 S3 成品儲存貯體與您管道的帳戶位於不同的帳戶中，請確定 S3 成品儲存貯體由 所擁有 AWS 帳戶 ，且安全且可靠。

您可以將與管道 AWS 區域 不同的動作新增至管道。跨區域動作是指 AWS 服務 是 動作的提供者，而動作類型或提供者類型位於與您的管道不同的 AWS 區域中。如需詳細資訊，請參閱在 CodePipeline 中新增跨區域動作。

您也可以建立管道，使用 Amazon ECS 做為部署提供者來建置和部署容器型應用程式。建立管道以使用 Amazon ECS 部署容器型應用程式之前，您必須建立映像定義檔案，如中所述映像定義檔案參考。

CodePipeline 使用變更偵測方法來在推送來源碼變更時啟動管道。這些偵測方法視原始碼類型而定：

- CodePipeline 使用 Amazon CloudWatch Events 來偵測 CodeCommit 來源儲存庫和分支或 S3 來源儲存貯體中的變更。

> **Note**
>
> 當您使用主控台建立或編輯管道時，將為您建立變更偵測資源。如果您使用 AWS CLI 建立管道，則必須自行建立其他資源。如需詳細資訊，請參閱CodeCommit 來源動作和 EventBridge。

主題

- 建立自訂管道（主控台）
- 建立管道 (CLI)
- 從靜態範本建立管道

建立自訂管道（主控台）

若要在 主控台中建立自訂管道，您必須提供來源檔案位置，以及您將用於動作之提供者的相關資訊。

當您使用主控台來建立管道時，必須加入一個原始碼階段以及下方其中之一或兩者：

- 建置階段。
- 部署階段。

當您使用管道精靈時，CodePipeline 會建立階段的名稱（來源、建置、預備）。這些名稱無法變更。您可以在之後加入的階段使用更明確的名稱 (例如 BuildToGamma 或 DeployToProd)。

步驟 1：建立並命名管道

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。
2. 在 Welcome (歡迎使用) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。

   如果這是您第一次使用 CodePipeline，請選擇開始使用。
3. 在步驟 1：選擇建立選項頁面的建立選項下，選擇建置自訂管道選項。選擇下一步。
4. 在步驟 2：選擇管道設定頁面上，在管道名稱中，輸入管道的名稱。

   在單一 AWS 帳戶中，您在 AWS 區域中建立的每個管道都必須具有唯一的名稱。名稱可以重複用於不同區域中的管道。

   > **Note**
   >
   > 在您建立管道後，便無法更改其名稱。如需其他限制的相關資訊，請參閱 AWS CodePipeline 中的配額。
5. 在管道類型中，選擇下列其中一個選項。管道類型在特性和價格方面有所不同。如需詳細資訊，請參閱管道類型。
   - V1 類型管道具有 JSON 結構，其中包含標準管道、階段和動作層級參數。
   - V2 類型管道具有與 V1 類型相同的結構，以及其他參數支援，例如 Git 標籤和管道層級變數的觸發。
6. 在 Service role (服務角色) 中，執行下列其中一項作業：
   - 選擇新服務角色，以允許 CodePipeline 在 IAM 中建立新的服務角色。
   - 選擇 Existing service role (現有服務角色) 以使用已在 IAM 中建立的服務角色。在 Role ARN (角色 ARN) 中，從清單選擇您的服務角色 ARN。

> **Note**
>
> 視您的服務角色建立時間而定，您可能需要更新其許可以支援其他 AWS 服務。如需相關資訊，請參閱將許可新增至 CodePipeline 服務角色。

如需服務角色與其政策陳述式的詳細資訊，請參閱 管理 CodePipeline 服務角色。

7. （選用）在變數下，選擇新增變數以在管道層級新增變數。

   如需管道層級變數的詳細資訊，請參閱 變數參考。如需在管道執行時傳遞之管道層級變數的教學課程，請參閱 教學課程：使用管道層級變數。

   > **Note**
   >
   > 雖然在管道層級新增變數是選擇性的，但對於在未提供值的管道層級使用變數指定的管道，管道執行將會失敗。

8. (選用) 展開 Advanced settings (進階設定)。
9. 在 Artifact store (成品存放區) 中，執行下列其中一項操作：

   a. 針對您為管道 AWS 區域 選取的 管道，選擇預設位置以使用預設成品存放區，例如指定為預設的 S3 成品儲存貯體。

   b. 在與您的管道相同的區域中，若您已有成品存放區 (例如 S3 成品儲存貯體)，請選擇 Custom location (自訂位置)。在 Bucket (儲存貯體) 中，選擇儲存貯體名稱。

   > **Note**
   >
   > 這不是原始碼的來源儲存貯體。這是管道的成品存放區。每個管道都需要有個別成品存放區，例如 S3 儲存貯體。當您建立或編輯管道時，管道區域中必須有一個成品儲存貯體，每個執行 動作 AWS 的區域必須有一個成品儲存貯體。
   > 如需詳細資訊，請參閱輸入和輸出成品及CodePipeline 管道結構參考。

10. 在 Encryption key (加密金鑰) 中，執行下列其中一項操作：

    a. 若要使用 CodePipeline 預設 AWS KMS key 來加密管道成品存放區 (S3 儲存貯體） 中的資料，請選擇預設 AWS 受管金鑰。

b. 若要使用客戶受管金鑰來加密管道成品存放區 (S3 儲存貯體） 中的資料，請選擇客戶受管金鑰。選擇金鑰 ID、金鑰 ARN 或別名 ARN。

11. 選擇下一步。

步驟 2：建立原始碼階段

1. 在步驟 3：新增來源階段頁面的來源提供者中，選擇存放原始碼的儲存庫類型，指定其所需的選項。其他欄位會根據選取的來源提供者顯示，如下所示。

   - 對於 Bitbucket Cloud、GitHub （透過 GitHub 應用程式）、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 或 GitLab 自我管理：

     1. 在連線下，選擇現有的連線或建立新的連線。若要建立或管理 GitHub 來源動作的連線，請參閱 GitHub 連線。
     2. 選擇您要用作管道來源位置的儲存庫。

        選擇在觸發類型上新增觸發條件或篩選條件，以啟動管道。如需使用觸發程序的詳細資訊，請參閱 使用程式碼推送或提取請求事件類型新增觸發。如需使用 glob 模式篩選的詳細資訊，請參閱 使用語法中的 glob 模式。
     3. 在輸出成品格式中，選擇成品的格式。
        - 若要使用預設方法儲存 GitHub 動作的輸出成品，請選擇 CodePipeline 預設。動作會從 GitHub 儲存庫存取檔案，並將成品存放在管道成品存放區中的 ZIP 檔案中。
        - 若要存放包含儲存庫 URL 參考的 JSON 檔案，以便下游動作可以直接執行 Git 命令，請選擇 Full clone (完整複製)。此選項只能由 CodeBuild 下游動作使用。

          如果您選擇此選項，則需要更新 CodeBuild 專案服務角色的許可，如 所示CodePipeline 故障診斷。如需示範如何使用完整複製選項的教學課程，請參閱 教學課程：搭配 GitHub 管道來源使用完整複製。

   - 對於 Amazon S3：

     1. 在 Amazon S3 location (Amazon S3 位置) 中，提供 S3 儲存貯體名稱與連結到儲存貯體中物件的路徑，並啟用版本控制。儲存貯體名稱與路徑的格式類似下列內容：

        ```
        s3://bucketName/folderName/objectName
        ```

> **Note**
>
> 當 Amazon S3 是管道的來源提供者時，您可以將來源檔案壓縮為單一 .zip，並將 .zip 上傳至來源儲存貯體。您也可以上傳單一解壓縮檔案；不過，預期 .zip 檔案的下游動作會失敗。

2. 選擇 S3 來源儲存貯體後，CodePipeline 會建立 Amazon CloudWatch Events 規則和要為此管道建立的 AWS CloudTrail 線索。接受 Change detection options (變更偵測選項) 下的預設設定： 這可讓 CodePipeline 使用 Amazon CloudWatch Events AWS CloudTrail 並偵測新管道的變更。選擇下一步。

- 在 AWS CodeCommit 中：
  - 在儲存庫名稱中，選擇您要用作管道來源位置的 CodeCommit 儲存庫名稱。在 Branch name (分支名稱)，從下拉式清單中選擇您想要使用的分支。
  - 在輸出成品格式中，選擇成品的格式。
    - 若要使用預設方法儲存 CodeCommit 動作的輸出成品，請選擇 CodePipeline 預設。動作會從 CodeCommit 儲存庫存取檔案，並將成品存放在管道成品存放區中的 ZIP 檔案中。
    - 若要存放包含儲存庫 URL 參考的 JSON 檔案，以便下游動作可以直接執行 Git 命令，請選擇 Full clone (完整複製)。此選項只能由 CodeBuild 下游動作使用。

      如果您選擇此選項，則需要將 `codecommit:GitPull` 許可新增至 CodeBuild 服務角色，如 所示為 CodeCommit 來源動作新增 CodeBuild GitClone 許可。您也需要將`codecommit:GetRepository`許可新增至 CodePipeline 服務角色，如 所示將許可新增至 CodePipeline 服務角色。如需示範如何使用完整複製選項的教學課程，請參閱 教學課程：搭配 GitHub 管道來源使用完整複製。
  - 選擇 CodeCommit 儲存庫名稱和分支後，變更偵測選項中會顯示一則訊息，顯示要為此管道建立的 Amazon CloudWatch Events 規則。接受 Change detection options (變更偵測選項) 下的預設設定： 這可讓 CodePipeline 使用 Amazon CloudWatch Events 來偵測新管道的變更。
- 對於 Amazon ECR：
  - 在儲存庫名稱中，選擇 Amazon ECR 儲存庫的名稱。
  - 在 Image tag (映像標籤) 中，指定映像名稱和版本，如果與最新不同的話。
  - 在 Output artifacts (輸出成品) 中，選擇輸出成品預設值，例如 MyApp，其中包含您要下一個階段使用的映像名稱和儲存庫 URI 資訊。

如需使用包含 Amazon ECR 來源階段的 CodeDeploy 藍綠部署建立 Amazon ECS 管道的教學課程，請參閱 教學課程：使用 Amazon ECR 來源和 ECS-to-CodeDeploy 部署建立管道。

當您在管道中包含 Amazon ECR 來源階段時，來源動作會在您遞交變更時產生 `imageDetail.json` 檔案做為輸出成品。如需 `imageDetail.json` 詳細資訊，請參閱 Amazon ECS 藍/綠部署動作的 imageDetail.json 檔案。

> **Note**
>
> 物件和檔案類型必須與您計劃使用的部署系統相容（例如 Elastic Beanstalk 或 CodeDeploy)。支援的檔案類型必須包含 .zip、.tar 以及 .tgz 檔案。如需 Elastic Beanstalk 支援容器類型的詳細資訊，請參閱自訂和設定 Elastic Beanstalk 環境和支援的平台。如需使用 CodeDeploy 部署修訂的詳細資訊，請參閱上傳您的應用程式修訂和準備修訂。

2. 若要設定自動重試的階段，請選擇在階段失敗時啟用自動重試。如需自動重試的詳細資訊，請參閱設定自動重試失敗的階段。
3. 選擇下一步。

步驟 4：建立建置階段

如果您打算建立部署階段，此步驟為選用。

1. 在步驟 4：新增建置階段頁面上，執行下列其中一項操作，然後選擇下一步：

   - 如果您打算建立測試或部署階段，請選擇略過建置階段。
   - 若要為您的建置階段選擇命令動作，請選擇命令。

   > **Note**
   >
   > 執行 Commands 動作會在 中產生個別費用 AWS CodeBuild。如果您打算在 CodeBuild 動作中插入建置命令，請繼續並選擇其他建置提供者，然後選取 CodeBuild。

   在命令中，輸入動作的 shell 命令。如需 命令動作的詳細資訊，請參閱 命令動作參考。

- 若要選擇 CodeBuild 等其他建置提供者，請選擇其他提供者。從 Build provider (建置提供者) 中選擇建置服務的自訂動作提供者，並提供該提供者的組態詳細資訊。如需如何將 Jenkins 新增為建置提供者的範例，請參閱 教學：建立四階段管道。
- 從 Build provider (建置供應商)，選擇 AWS CodeBuild。

  在區域中，選擇資源所在的 AWS 區域。區域欄位會指定為此動作類型和提供者類型建立 AWS 資源的位置。此欄位只會針對動作提供者為 的動作顯示 AWS 服務。區域欄位預設為與管道相同的 AWS 區域。

  在 Project name (專案名稱) 中，選擇您的建置專案。如果您已在 CodeBuild 中建立建置專案，請選擇它。或者，您可以在 CodeBuild 中建立建置專案，然後返回此任務。遵循 CodeBuild 使用者指南中建立使用 CodeBuild 的管道中的指示。 CodeBuild

  在建置規格下，CodeBuild buildspec 檔案是選用的，您可以改為輸入命令。在插入建置命令中，輸入 動作的 shell 命令。如需使用建置命令之考量事項的詳細資訊，請參閱 命令動作參考。如果您想要在其他階段執行命令，或如果您有較長的命令清單，請選擇使用 buildspec 檔案。

  在環境變數中，若要將 CodeBuild 環境變數新增至建置動作，請選擇新增環境變數。每個變數都是由三個項目組成：

  - 在 Name (名稱) 中輸入環境變數的名稱或索引鍵。
  - 在 Value (值) 中輸入環境變數的值。如果您選擇變數類型的參數，請確定此值是您已存放在 AWS Systems Manager 參數存放區中的參數名稱。

    > **Note**
    >
    > 我們強烈建議不使用環境變數來存放敏感值，尤其是 AWS 登入資料。當您使用 CodeBuild 主控台或 AWS CLI 時，環境變數會以純文字顯示。對於敏感值，建議您改用 Parameter (參數) 類型。

  - (選擇性) 在 Type (類型) 中輸入環境變數的類型。有效值為 Plaintext (純文字) 或 Parameter (參數)。預設值為 Plaintext (純文字)。

  （選用）在建置類型中，選擇下列其中一項：

  - 若要在單一建置動作執行中執行每個建置，請選擇單一建置。
  - 若要在相同的建置動作執行中執行多個建置，請選擇批次建置。

（選用）如果您選擇執行批次建置，您可以選擇將所有成品從批次合併到單一位置，將所有建置成品放入單一輸出成品。

2. 若要設定自動重試的階段，請選擇在階段失敗時啟用自動重試。如需自動重試的詳細資訊，請參閱設定自動重試失敗的階段。
3. 選擇下一步。

步驟 5：建立測試階段

如果您打算建立建置或部署階段，此步驟是選用的。

1. 在步驟 5：新增測試階段頁面上，執行下列其中一項操作，然後選擇下一步：
   - 如果您打算建立建置或部署階段，請選擇略過測試階段。
   - 在測試提供者中，選擇測試動作提供者，然後填寫適當的欄位。
2. 選擇下一步。

步驟 6：建立部署階段

如果您已建立建置階段，此步驟為選用。

1. 在步驟 6：新增部署階段頁面上，執行下列其中一項操作，然後選擇下一步：
   - 如果您在先前步驟中建立建置或測試階段，請選擇略過部署階段。

     > **Note**
     > 如果您已經略過建置或測試階段，則不會顯示此選項。

   - 在 Deploy provider (部署提供者) 中，選擇您已為部署提供者建立的自訂動作。

     在區域中，僅針對跨區域動作，選擇建立資源 AWS 的區域。區域欄位會指定為此動作類型和提供者類型建立資源的位置 AWS 。此欄位只會針對動作提供者為 的動作顯示 AWS 服務。區域欄位預設為與管道相同的 AWS 區域。
   - 在 Deploy provider (部署供應商) 中，可用於預設供應商的欄位如下所示：
     - CodeDeploy

在應用程式名稱中，輸入或選擇現有 CodeDeploy 應用程式的名稱。在 Deployment group (部署群組) 中，輸入該應用程式的部署群組名稱。選擇下一步。您也可以在 CodeDeploy 主控台中建立應用程式、部署群組或兩者。

- AWS Elastic Beanstalk

  在應用程式名稱中，輸入或選擇現有 Elastic Beanstalk 應用程式的名稱。在 Environment name (環境名稱) 中，輸入應用程式的環境。選擇下一步。您也可以在 Elastic Beanstalk 主控台中建立應用程式、環境或兩者。

- AWS OpsWorks Stacks

  在 Stack (堆疊) 中，輸入或選擇您想要使用的堆疊名稱。在 Layer (分層) 中，選擇您的目標執行個體隸屬的分層。在 App (應用程式) 中，選擇您想要更新與部署的應用程式。如果您需要建立應用程式，請選擇在 中建立新的 AWS OpsWorks應用程式。

  如需將應用程式新增至堆疊和 layer 的詳細資訊 AWS OpsWorks，請參閱AWS OpsWorks《 使用者指南》中的新增應用程式。

  如需如何在 CodePipeline 中使用簡單管道做為您在 AWS OpsWorks layer 上執行之程式碼來源的end-to-end範例，請參閱搭配使用 CodePipeline AWS OpsWorks Stacks。

- AWS CloudFormation

  執行以下任意一項：

  - 在動作模式中，選擇建立或更新堆疊，輸入堆疊名稱和範本檔案名稱，然後選擇 AWS CloudFormation 要擔任的角色名稱。或者，輸入組態檔案的名稱，然後選擇 IAM 功能選項。
  - 在動作模式中，選擇建立或取代變更集，輸入堆疊名稱和變更集名稱，然後選擇 AWS CloudFormation 要擔任的角色名稱。或者，輸入組態檔案的名稱，然後選擇 IAM 功能選項。

  如需有關將 AWS CloudFormation 功能整合到 CodePipeline 中管道的資訊，請參閱AWS CloudFormation 《 使用者指南》中的使用 CodePipeline 持續交付。

- Amazon ECS

  在叢集名稱中，輸入或選擇現有 Amazon ECS 叢集的名稱。在 Service name (服務名稱) 中，輸入或選擇在叢集上執行的服務名稱。您也可以建立叢集和服務。在 Image filename (映像檔案名稱) 中，輸入說明服務容器與映像之映像定義檔案的名稱。

> **Note**
>
> Amazon ECS 部署動作需要 `imagedefinitions.json` 檔案做為部署動作的輸入。檔案的預設檔案名稱為 imagedefinitions.json。如果您選擇使用不同的檔案名稱，必須在建立管道部署階段時提供該名稱。如需詳細資訊，請參閱Amazon ECS 標準部署動作的 imagedefinitions.json 檔案。

選擇下一步。

> **Note**
>
> 請確定您的 Amazon ECS 叢集已設定兩個或多個執行個體。Amazon ECS 叢集必須至少包含兩個執行個體，以便將一個執行個體維護為主要執行個體，另一個執行個體用於容納新的部署。

如需使用管道部署容器型應用程式的教學課程，請參閱教學課程：使用 CodePipeline 持續部署。

- Amazon ECS (Blue/Green) (Amazon ECS (藍/綠))

  輸入 CodeDeploy 應用程式和部署群組、Amazon ECS 任務定義和 AppSpec 檔案資訊，然後選擇下一步。

  > **Note**
  >
  > Amazon ECS (Blue/Green) 動作需要 imageDetail.json 檔案做為部署動作的出入成品。由於 Amazon ECR 來源動作會建立此檔案，因此具有 Amazon ECR 來源動作的管道不需要提供 `imageDetail.json` 檔案。如需詳細資訊，請參閱Amazon ECS 藍/綠部署動作的 imageDetail.json 檔案。

  如需使用 CodeDeploy 為 Amazon ECS 叢集建立藍綠部署管道的教學課程，請參閱 教學課程：使用 Amazon ECR 來源和 ECS-to-CodeDeploy 部署建立管道。

- AWS Service Catalog

如果您想要使用主控台中的欄位來指定您的組態，請選擇 Enter deployment configuration (輸入部署組態)，或如果您擁有另一個組態檔案，請選擇 Configuration file (組態檔案)。輸入產品和組態資訊，然後選擇 Next (下一步)。

如需使用管道將產品變更部署至 Service Catalog 的教學課程，請參閱 教學課程：建立部署至 Service Catalog 的管道。

- Alexa Skills Kit

  在 Alexa Skill ID (Alexa 技能 ID) 中，輸入您 Alexa 技能的技能 ID。在 Client ID (用戶端 ID) 和 Client secret (用戶端密碼) 中，輸入使用 Login with Amazon (LWA) 安全性描述檔產生的登入資料。在 Refresh token (重新整理字符) 中， 輸入您使用 ASK CLI 命令 (用於擷取重新整理字符) 產生的重新整理字符。選擇下一步。

  如需有關使用您的管道部署 Alexa 技能和產生 LWA 登入資料的教學課程，請參閱教學：建立部署 Amazon Alexa 技能的管道。

- Amazon S3

  在 Bucket (儲存貯體) 中，輸入您要使用的 S3 儲存貯體名稱。如果您部署階段的輸入成品是 ZIP 檔案，請選擇 Extract file before deploy (部署前解壓縮檔案)。如果選取 Extract file before deploy (部署前解壓縮檔案)，您可以選擇 ZIP 檔案將要解壓縮至的 Deployment path (部署路徑)。如果未選取，您必須在 S3 物件金鑰中輸入值。

  > **Note**
  > 大多數來源和建置階段輸出成品都將被壓縮。除了 Amazon S3 之外，所有管道來源提供者都會先壓縮來源檔案，再將它們做為下一個動作的輸入成品。

  （選用）在固定 ACL 中，輸入要套用至部署至 Amazon S3 之物件的固定 ACL。

  > **Note**
  > 套用固定的 ACL 時會覆寫任何套用到物件的現有 ACL。

  (選用) 在 Cache control (快取控制) 中，為從儲存貯體下載物件的請求指定快取控制參數。如需有效值的清單，請參閱 HTTP 操作的 `Cache-Control` 標頭欄位。若要在 Cache control

(快取控制) 中輸入多個值，請在各值之間使用逗號。如此範例所示，您可以在每個逗號後面加上空格 (選用)。



前面的範例項目會顯示在 CLI 中，如下所示：

```
"CacheControl": "public, max-age=0, no-transform"
```

選擇下一步。

如需使用 Amazon S3 部署動作提供者建立管道的教學課程，請參閱 教學課程：建立使用 Amazon S3 做為部署提供者的管道。

2. 若要設定自動重試的階段，請選擇在階段失敗時啟用自動重試。如需自動重試的詳細資訊，請參閱設定自動重試失敗的階段。
3. 若要設定自動轉返的階段，請選擇設定階段失敗時的自動轉返。如需自動轉返的詳細資訊，請參閱設定自動轉返的階段。
4. 選擇 下一個步驟。

步驟 7：檢閱管道

- 在步驟 7：檢閱頁面上，檢閱管道組態，然後選擇建立管道以建立管道，或選擇上一個以返回並編輯您的選擇。請選擇 Cancel (取消) 以放棄建立管道並離開精靈。

您現在已建立管道，並可在主控台中檢視。管道會在您建立後即開始執行。如需詳細資訊，請參閱在 CodePipeline 中檢視管道和詳細資訊。如需有關變更管道的詳細資訊，請參閱 在 CodePipeline 中編輯管道。

建立管道 (CLI)

若要使用 AWS CLI 建立管道，您可以建立 JSON 檔案來定義管道結構，然後使用 `--cli-input-json` 參數執行 create-pipeline命令。

> **Important**
>
> 您無法使用 AWS CLI 建立包含合作夥伴動作的管道。您必須改用 CodePipeline 主控台。

如需管道結構的詳細資訊，請參閱 CodePipeline API 參考中的 CodePipeline 管道結構參考和 create-pipeline。 CodePipeline

如要建立 JSON 檔案，請使用範本管道 JSON 檔案並進行編輯，然後在執行 create-pipeline 命令時呼叫該檔案。

先決條件：

您需要在 中為 CodePipeline 建立之服務角色的 ARNCodePipeline 入門。當您執行 create-pipeline命令時，您可以在管道 JSON 檔案中使用 CodePipeline 服務角色 ARN。如需建立服務角色的詳細資訊，請參閱建立 CodePipeline 服務角色。與 主控台不同，在 中執行 create-pipeline命令 AWS CLI 沒有為您建立 CodePipeline 服務角色的選項。服務角色必須已存在。

您需要存放管道成品之 S3 儲存貯體的名稱。此儲存貯體必須與管道位於相同的區域。當執行 create-pipeline 命令時，您在管道 JSON 檔案中使用儲存貯體名稱。與 主控台不同，在 中執行 create-pipeline命令 AWS CLI 並不會建立 S3 儲存貯體來存放成品。該儲存貯體必須已經存在。

> **Note**
>
> 您也可使用 get-pipeline 命令以取得該管道的 JSON 結構複本，然後以純文字編輯器修改該結構。

建立 JSON 檔案

1. 在終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示字元 (Windows)，在本機目錄中建立新的文字檔案。
2. （選用）您可以在管道層級新增一或多個變數。您可以在 CodePipeline 動作的組態中參考此值。您可以在建立管道時新增變數名稱和值，也可以選擇在主控台中啟動管道時指派值。

   > **Note**
   >
   > 雖然在管道層級新增變數是選擇性的，但對於在未提供值的管道層級使用變數指定的管道，管道執行將會失敗。

   管道層級的變數會在管道的執行時間解析。所有變數都是不可變的，這表示在指派值後無法更新。具有解析值的管道層級變數會顯示在每次執行的歷史記錄中。

您可以使用管道結構中的變數屬性，在管道層級提供變數。在下列範例中，變數的值`Variable1`為 `Value1`。

```
      "variables": [
           {
               "name": "Timeout",
               "defaultValue": "1000",
               "description": "description"
           }
       ]
```

將此結構新增至管道 JSON，或在下列步驟中新增至範例 JSON。如需變數的詳細資訊，包括命名空間資訊，請參閱 變數參考。

3. 在純文字編輯器中開啟檔案並編輯值，以反映您想建立的結構。您必須至少變更管道名稱。您也應考慮是否變更：

   - 此管道成品要存放的 S3 儲存貯體。
   - 您程式碼的來源位置。
   - 部署供應商。
   - 您想如何部署程式碼？
   - 您的管道標籤。

   以下兩個階段的範本管道結構，反白了您應考慮變更的管道值。您的管道可能包含超過兩個以上的階段：

```
{
    "pipeline": {
        "roleArn": "arn:aws:iam::80398EXAMPLE::role/AWS-CodePipeline-Service",
        "stages": [
            {
                "name": "Source",
                "actions": [
                    {
                        "inputArtifacts": [],
                        "name": "Source",
                        "actionTypeId": {
                            "category": "Source",
                            "owner": "AWS",
```

```
                        "version": "1",
                        "provider": "S3"
                    },
                    "outputArtifacts": [
                        {
                            "name": "MyApp"
                        }
                    ],
                    "configuration": {
                        "S3Bucket": "amzn-s3-demo-source-bucket",
                        "S3ObjectKey": "ExampleCodePipelineSampleBundle.zip",
                        "PollForSourceChanges": "false"
                    },
                    "runOrder": 1
                }
            ]
        },
        {
            "name": "Staging",
            "actions": [
                {
                    "inputArtifacts": [
                        {
                            "name": "MyApp"
                        }
                    ],
                    "name": "Deploy-CodeDeploy-Application",
                    "actionTypeId": {
                        "category": "Deploy",
                        "owner": "AWS",
                        "version": "1",
                        "provider": "CodeDeploy"
                    },
                    "outputArtifacts": [],
                    "configuration": {
                        "ApplicationName": "CodePipelineDemoApplication",
                        "DeploymentGroupName": "CodePipelineDemoFleet"
                    },
                    "runOrder": 1
                }
            ]
        }
    ],
    "artifactStore": {
```

```
            "type": "S3",
            "location": "codepipeline-us-east-2-250656481468"
        },
        "name": "MyFirstPipeline",
        "version": 1,
        "variables": [
            {
                "name": "Timeout",
                "defaultValue": "1000",
                "description": "description"
            }
          ]
        },
        "triggers": [
            {
                "providerType": "CodeStarSourceConnection",
                "gitConfiguration": {
                    "sourceActionName": "Source",
                    "push": [
                        {
                            "tags": {
                                "includes": [
                                    "v1"
                                ],
                                "excludes": [
                                    "v2"
                                ]
                            }
                        }
                    ]
                }
            }
        ]
    "metadata": {
        "pipelineArn": "arn:aws:codepipeline:us-
east-2:80398EXAMPLE:MyFirstPipeline",
        "updated": 1501626591.112,
        "created": 1501626591.112
    },
    "tags": [{
      "key": "Project",
      "value": "ProjectA"
    }]
```

```
}
```

此範例透過將管道的 `Project` 標籤鍵和 `ProjectA` 值，新增標籤到管道。如需在 CodePipeline 中標記資源的詳細資訊，請參閱 標記資源。

請確認您 JSON 檔案中的 `PollForSourceChanges` 參數已如下所示進行設定：

```
                "PollForSourceChanges": "false",
```

CodePipeline 使用 Amazon CloudWatch Events 來偵測 CodeCommit 來源儲存庫和分支或 S3 來源儲存貯體中的變更。下一步驟包含了為您的管道手動建立這些資源的說明。在您使用建議的變更偵測方法時，因為無須使用定期檢查，故可將旗標設為 `false` 以將其停用。

4. 若要在與您的管道不同的區域中建立建置、測試或部署動作，您必須將以下項目新增到管道結構。如需說明，請參閱在 CodePipeline 中新增跨區域動作。

   - 將 `Region` 參數新增到動作的管道結構。
   - 使用 `artifactStores` 參數來指定您具有 動作的每個 AWS 區域的成品儲存貯體。

5. 當您對其結構滿意時，使用像是 **`pipeline.json`** 的名稱儲存您的檔案。

建立管道

1. 執行 create-pipeline 命令，並用 `--cli-input-json` 參數以指定您之前建立的 JSON 檔案。

   若要使用名為 pipeline.json 的 JSON 檔案建立名為 *`MySecondPipeline`* 的管道，其中包含名稱 "*`MySecondPipeline`*" 作為 JSON name中 的值，您的命令會如下所示：

   ```
   aws codepipeline create-pipeline --cli-input-json file://pipeline.json
   ```

   > **Important**
   >
   > 請確認在檔案名稱之前包含 `file://`。這是此命令必要項目。

   此命令會傳回您所建立的所有管道結構。

2. 若要檢視管道，請開啟 CodePipeline 主控台，然後從管道清單中選擇它，或使用 get-pipeline-state命令。如需詳細資訊，請參閱在 CodePipeline 中檢視管道和詳細資訊。

3. 若您使用 CLI 來建立管道，您必須為管道手動建立建議的變更偵測資源：

   - 對於具有 CodeCommit 儲存庫的管道，您必須手動建立 CloudWatch Events 規則，如中所述為 CodeCommit 來源 (CLI) 建立 EventBridge 規則。
   - 對於具有 Amazon S3 來源的管道，您必須手動建立 CloudWatch Events 規則和 AWS CloudTrail 線索，如中所述連線至使用 EventBridge 和 的 Amazon S3 來源動作 AWS CloudTrail。

從靜態範本建立管道

您可以在 主控台中建立管道，該管道使用 範本來設定具有您指定之原始程式碼和屬性的管道。您必須提供來源檔案位置，以及您將用於動作之來源提供者的相關資訊。您可以為 Amazon ECR 或 支援的任何第三方儲存庫指定來源動作 AWS CodeConnections，例如 GitHub。

範本將在 中 CloudFormation 為您的管道建立堆疊，其中包含下列資源：

- 使用 V2 管道類型建立管道。在管道類型中，選擇下列其中一個選項。管道類型在特性和價格方面有所不同。如需詳細資訊，請參閱管道類型。
- 服務角色會為您的管道建立，並在範本中參考。
- 成品存放區是使用預設成品存放區建立的，例如指定為預設值的 S3 成品儲存貯體，適用於您為管道選取的 AWS 區域 中的管道。

若要檢視用於靜態範本建立精靈的開放原始碼入門範本集合，請參閱位於 https：//https://github.com/aws/codepipeline-starter-templates 的儲存庫。

當您使用靜態範本建立管道時，管道結構會根據使用案例的需求在每個範本中設定。例如，部署到 的範本 CloudFormation 會做為此程序中的範例。範本會產生名為 DeployToCloudFormationService 的管道，結構如下：

- 包含來源動作的建置階段，其中包含您在精靈中指定的組態。
- 在 中具有部署動作和相關聯資源堆疊的部署階段 CloudFormation。

當您使用靜態範本建立管道時，CodePipeline 會建立階段的名稱（來源、建置、預備）。這些名稱無法變更。您可以在之後加入的階段使用更明確的名稱 (例如 BuildToGamma 或 DeployToProd)。

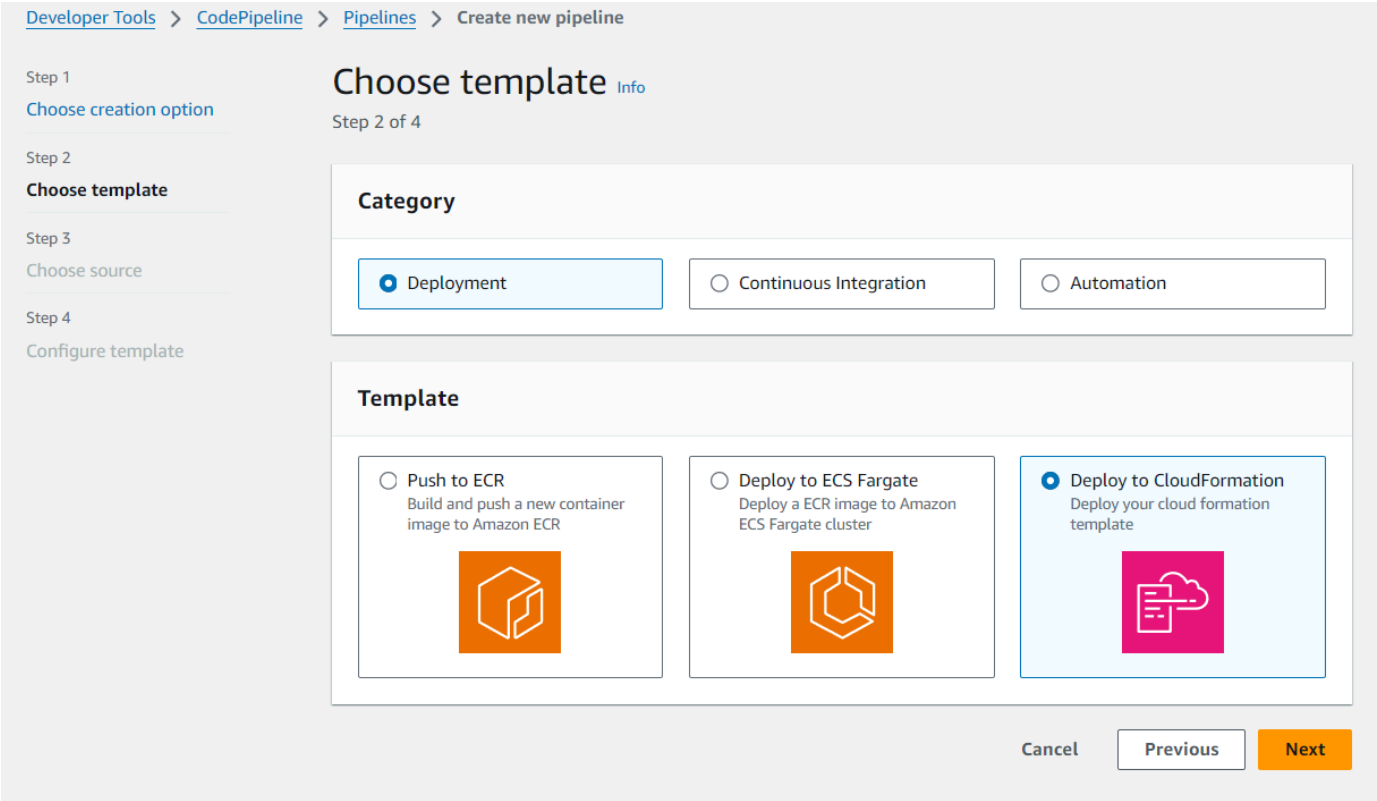
步驟 1：存取 主控台

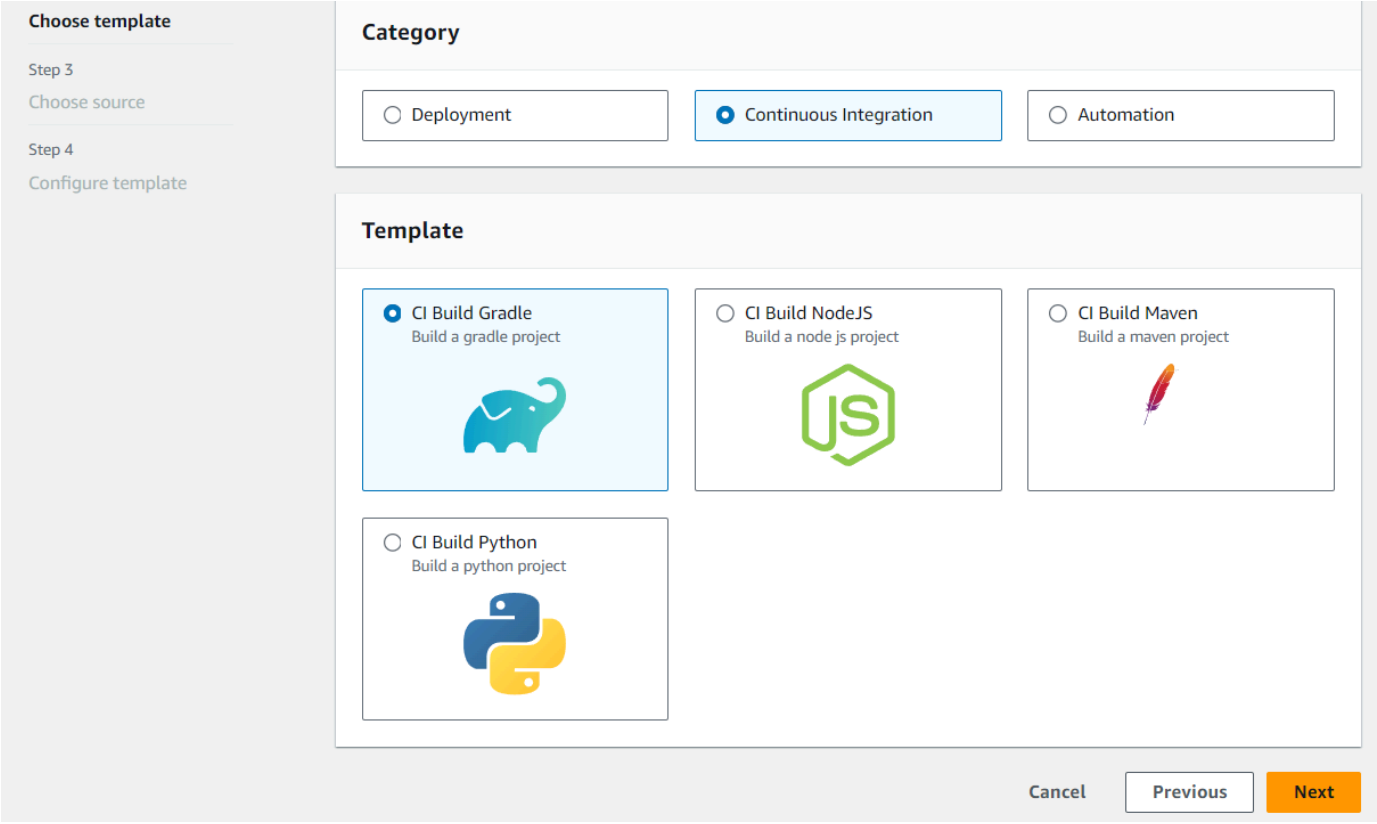
1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。
2. 在 Welcome (歡迎使用) 頁面上，選擇 Create pipeline (建立管道)。

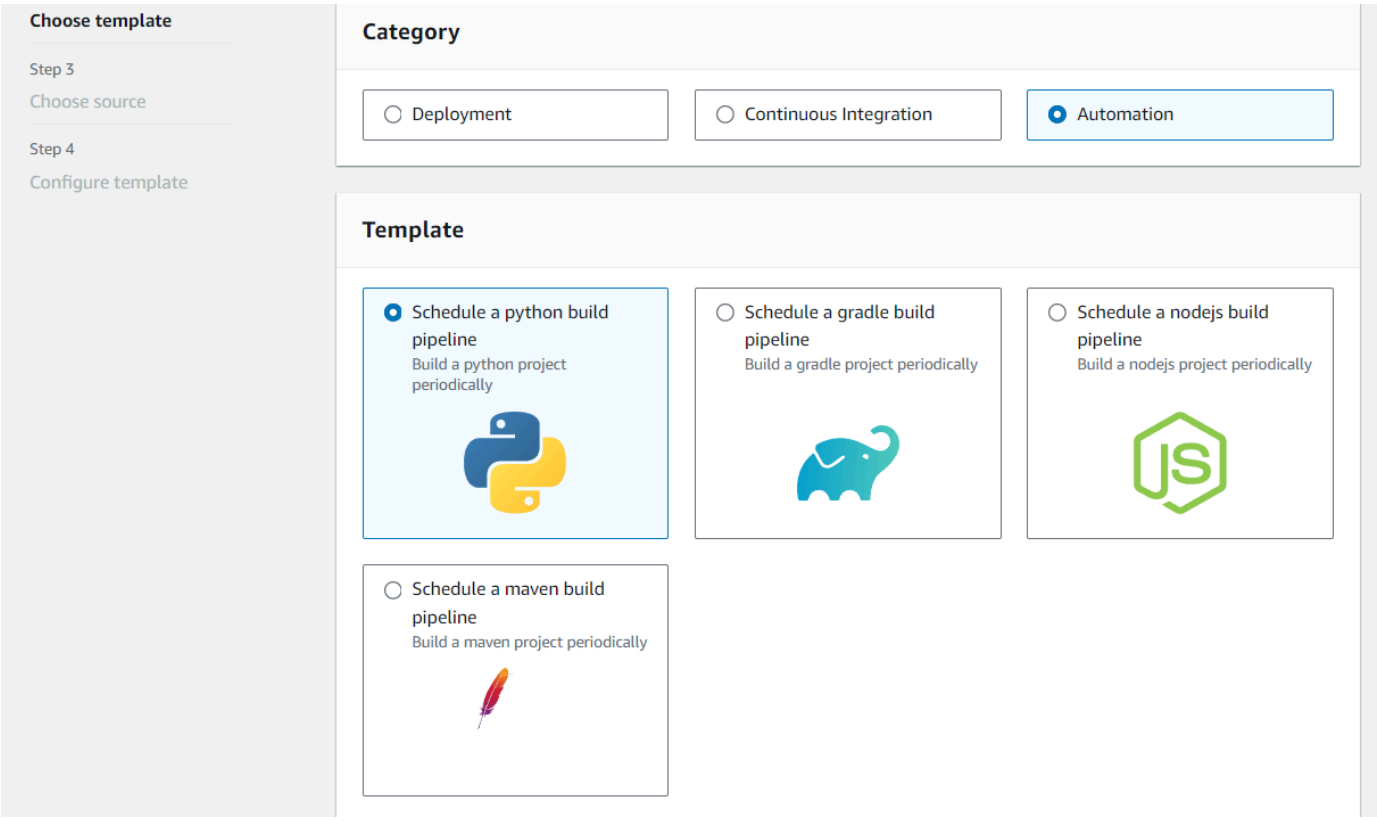
   如果這是您第一次使用 CodePipeline，請選擇開始使用。

步驟 2：選擇範本

選擇範本以建立具有部署階段、自動化或 CI 管道的管道。

1. 在步驟 1：選擇建立選項頁面上，執行下列其中一項操作，然後選擇下一步：
   - 如果您打算建立部署階段，請選擇部署。檢視部署至 ECR 或 CloudFormation 的範本選項。針對此範例，選擇部署，然後選擇部署至 CloudFormation。
   - 如果您打算建立 CI 管道，則選擇持續整合。檢視 CI 管道的選項，例如建置至 Gradle。
   - 如果您打算建立自動化管道，則選擇自動化。檢視自動化的選項，例如排程 python 建置。
2. 


Choose template
Step 3
Choose source
Step 4
Configure template
Category
Deployment
Continuous Integration
Automation
Template
CI Build Gradle
Build a gradle project
CI Build NodeJS
Build a node js project
CI Build Maven
Build a maven project
CI Build Python
Build a python project
Cancel
Previous
Next


Choose template
Step 3
Choose source
Step 4
Configure template
Category
Deployment
Continuous Integration
Automation
Template
Schedule a python build pipeline
Build a python project periodically
Schedule a gradle build pipeline
Build a gradle project periodically
Schedule a nodejs build pipeline
Build a nodejs project periodically
Schedule a maven build pipeline
Build a maven project periodically

步驟 3：選擇來源

- 在步驟 3：選擇來源頁面的來源提供者中，選擇儲存原始碼的儲存庫提供者，指定其所需的選項，然後選擇下一步。

  - 對於 Bitbucket Cloud、GitHub （透過 GitHub 應用程式）、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 或 GitLab 自我管理：

    1. 在連線下，選擇現有的連線或建立新的連線。若要建立或管理 GitHub 來源動作的連線，請參閱 GitHub 連線。
    2. 選擇您要用作管道來源位置的儲存庫。

       選擇在觸發類型上新增觸發條件或篩選條件，以啟動您的管道。如需使用觸發程序的詳細資訊，請參閱 使用程式碼推送或提取請求事件類型新增觸發。如需使用 glob 模式篩選的詳細資訊，請參閱 使用語法中的 glob 模式。
    3. 在輸出成品格式中，選擇成品的格式。
       - 若要使用預設方法儲存 GitHub 動作的輸出成品，請選擇 CodePipeline 預設。動作會從 GitHub 儲存庫存取檔案，並將成品存放在管道成品存放區中的 ZIP 檔案中。
       - 若要存放包含儲存庫 URL 參考的 JSON 檔案，以便下游動作可以直接執行 Git 命令，請選擇 Full clone (完整複製)。此選項只能由 CodeBuild 下游動作使用。

         如果您選擇此選項，您將需要更新 CodeBuild 專案服務角色的許可，如 所示CodePipeline 故障診斷。如需示範如何使用完整複製選項的教學課程，請參閱 教學課程：搭配 GitHub 管道來源使用完整複製。

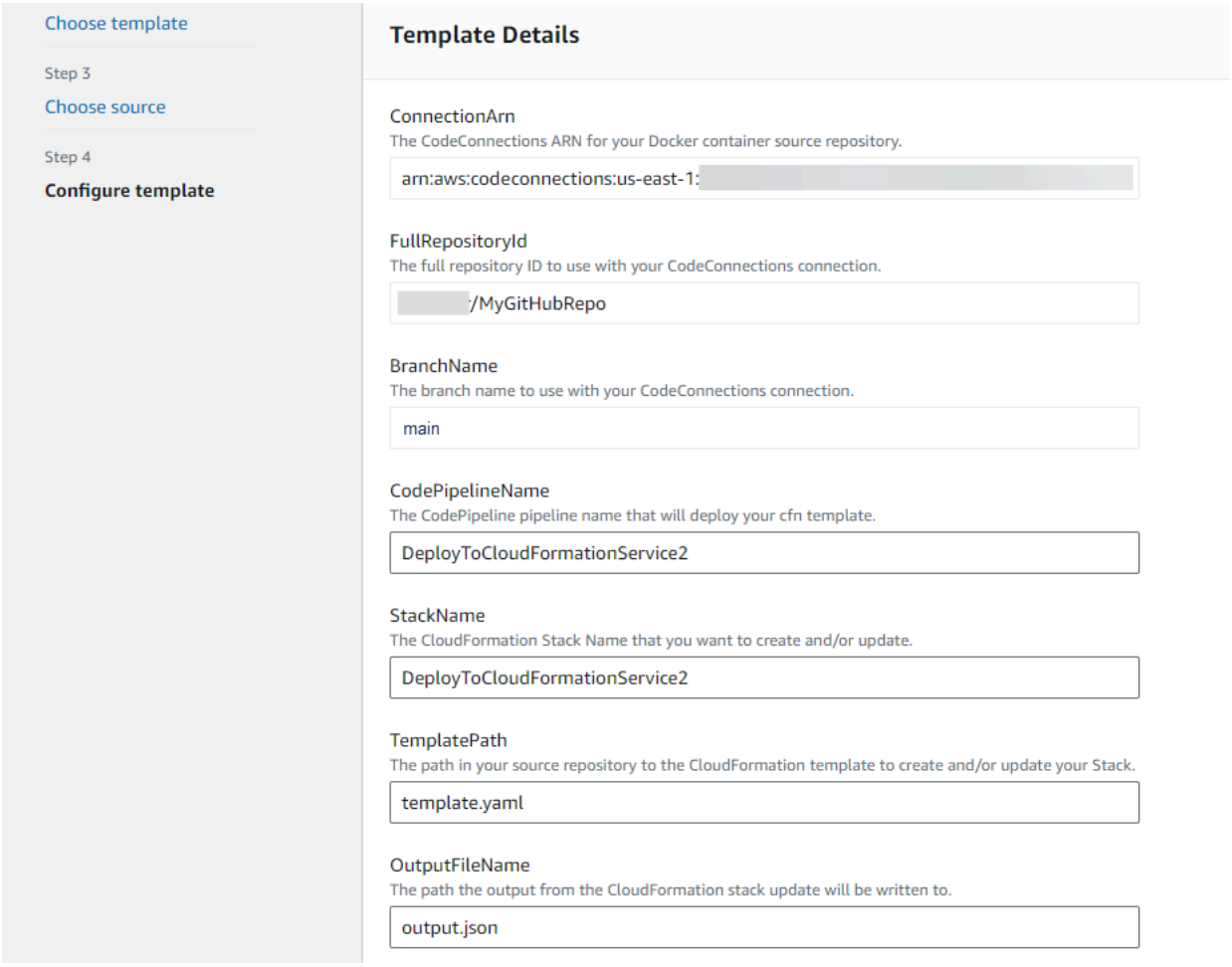
  - 對於 Amazon ECR：
    - 在儲存庫名稱中，選擇 Amazon ECR 儲存庫的名稱。
    - 在 Image tag (映像標籤) 中，指定映像名稱和版本，如果與最新不同的話。
    - 在 Output artifacts (輸出成品) 中，選擇輸出成品預設值，例如 MyApp，其中包含您要下一個階段使用的映像名稱和儲存庫 URI 資訊。

    當您在管道中包含 Amazon ECR 來源階段時，來源動作會在您遞交變更時產生 `imageDetail.json` 檔案做為輸出成品。如需 `imageDetail.json` 詳細資訊，請參閱 Amazon ECS 藍/綠部署動作的 imageDetail.json 檔案。

> **Note**
>
> 物件和檔案類型必須與您計劃使用的部署系統相容（例如 Elastic Beanstalk 或 CodeDeploy)。支援的檔案類型必須包含 .zip、.tar 以及 .tgz 檔案。如需 Elastic Beanstalk 支援容器類型的詳細資訊，請參閱自訂和設定 Elastic Beanstalk 環境和支援的平台。如需使用 CodeDeploy 部署修訂的詳細資訊，請參閱上傳您的應用程式修訂和準備修訂。

步驟 4：設定範本

在此範例中，已選取 CloudFormation 的部署。在此步驟中，為您的範本新增組態。



1. 在步驟 4：設定範本的堆疊名稱中，輸入管道的名稱。
2. 編輯適用於範本之許可的預留位置 IAM 政策。
3. 選擇從範本建立管道

4. 訊息顯示正在建立管道資源。

步驟 5：檢視管道

- 現在您已建立管道，您可以在 CodePipeline 主控台中檢視管道，並在 中檢視堆疊 CloudFormation。管道會在您建立後即開始執行。如需詳細資訊，請參閱在 CodePipeline 中檢視管道和詳細資訊。如需有關變更管道的詳細資訊，請參閱 在 CodePipeline 中編輯管道。

在 CodePipeline 中編輯管道

管道說明您想要 AWS CodePipeline 遵循的發行程序，包括必須完成的階段和動作。您可以透過編輯管道來新增或移除這些元素。然而，當您編輯管道時，不可變更管道名稱或管道中繼資料。

您可以使用管道編輯頁面來編輯管道類型、變數和觸發條件。您也可以在管道中新增或變更階段和動作。

和建立管道不同，編輯管道並不會傳回最近一次透過管道執行的修訂版。如果您想透過剛編輯的管道執行最近的修訂版，您必須將其手動傳回。否則，編輯的管道將在下次您更改來源階段中設定的來源位置時執行。如需相關資訊，請參閱 手動啟動管道。

您可以將動作新增至管道中與管道不同的 AWS 區域。當 AWS 服務 是 動作的提供者，且此動作類型/提供者類型與您的管道位於不同的 AWS 區域時，這是跨區域動作。如需有關跨區域動作的詳細資訊，請參閱在 CodePipeline 中新增跨區域動作。

CodePipeline 使用變更偵測方法來在推送來源碼變更時啟動管道。這些偵測方法視原始碼類型而定：

- CodePipeline 使用 Amazon CloudWatch Events 來偵測 CodeCommit 來源儲存庫或 Amazon S3 來源儲存貯體中的變更。

> **Note**
>
> 您使用主控台時會自動建立變更偵測資源。當您使用主控台建立或編輯管道時，將為您建立其他資源。如果您使用 AWS CLI 建立管道，則必須自行建立其他資源。如需建立或更新 CodeCommit 管道的詳細資訊，請參閱 為 CodeCommit 來源 (CLI) 建立 EventBridge 規則。如需使用 CLI 建立或更新 Amazon S3 管道的詳細資訊，請參閱 為 Amazon S3 來源 (CLI) 建立 EventBridge 規則。

主題

- 編輯管道 (主控台)
- 編輯管道 (AWS CLI)

編輯管道 (主控台)

您可以使用 CodePipeline 主控台來新增、編輯或移除管道中的階段，以及在階段中新增、編輯或移除動作。

當您更新管道時，CodePipeline 會正常地完成所有執行中的動作，然後使執行中動作完成的階段和管道執行失敗。當管道更新時，您將需要重新執行管道。如需執行管道的詳細資訊，請參閱 手動啟動管道。

編輯管道

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。

   與 AWS 您的帳戶相關聯的所有管道名稱都會顯示。
2. 在 Name (名稱) 中，選擇您想編輯的管道名稱。這會開啟管道的詳細檢視，包含管道中各階段的每項動作之每項狀態。
3. 在管道詳細資訊頁面上，選擇 Edit (編輯)。
4. 若要編輯管道類型，請在編輯：管道屬性卡上選擇編輯。選擇下列其中一個選項，然後選擇完成。

   - V1 類型管道具有 JSON 結構，其中包含標準管道、階段和動作層級參數。
   - V2 類型管道具有與 V1 類型相同的結構，以及其他參數支援，例如觸發條件和管道層級變數。

   管道類型在特性和價格方面有所不同。如需詳細資訊，請參閱管道類型。
5. 若要編輯管道變數，請選擇編輯：變數卡上的編輯變數。新增或變更管道層級的變數，然後選擇完成。

   如需管道層級變數的詳細資訊，請參閱 變數參考。如需在管道執行時傳遞之管道層級變數的教學課程，請參閱 教學課程：使用管道層級變數。

> **Note**
>
> 雖然在管道層級新增變數是選擇性的，但對於在未提供值的管道層級使用變數指定的管道，管道執行將會失敗。

6. 若要編輯管道觸發條件，請在編輯：觸發條件卡片上選擇編輯觸發條件。新增或變更觸發，然後選擇完成。

   如需新增觸發程序的詳細資訊，請參閱建立 Bitbucket Cloud、GitHub （透過 GitHub 應用程式）、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 或 GitLab 自我管理連線的步驟，例如 GitHub 連線。

7. 若要在編輯頁面上編輯階段和動作，請執行下列其中一項操作：

   - 若要編輯階段，請選擇 Edit stage (編輯階段)。您可以搭配現有動作以序列和平行的方式新增動作：

     您也可選擇那些動作的編輯圖示以在此檢視中編輯動作。若要刪除動作，請在該動作上選擇刪除圖示。

   - 若要編輯動作，請選擇該動作的編輯圖示，然後在 Edit action (編輯動作) 上變更值。有星號 (*) 標記的項目為必要項。
     - 對於 CodeCommit 儲存庫名稱和分支，會出現一則訊息，顯示要為此管道建立的 Amazon CloudWatch Events 規則。如果您移除 CodeCommit 來源，則會出現一則訊息，顯示要刪除的 Amazon CloudWatch Events 規則。
     - 對於 Amazon S3 來源儲存貯體，會出現一則訊息，顯示要為此管道建立的 Amazon CloudWatch Events 規則和 AWS CloudTrail 線索。如果您移除 Amazon S3 來源，則會出現一則訊息，顯示要刪除的 Amazon CloudWatch Events 規則和 AWS CloudTrail 線索。如果其他管道正在使用 AWS CloudTrail 追蹤，則不會移除追蹤並刪除資料事件。
   - 若要新增階段，請在您想新增階段的管道中的點選擇 + Add stage (+ 新增階段)。提供該階段名稱，然後為其新增至少一個動作。有星號 (*) 標記的項目為必要項。
   - 若要刪除階段，請在該階段上選擇刪除圖示。該階段與其所有動作都會被刪除。
   - 若要設定階段在失敗時自動轉返，請選擇編輯階段，然後選擇設定階段失敗時自動轉返核取方塊。

   例如，如果您想在管道中的階段新增序列動作：

1. 在您想要新增動作的階段中，選擇 Edit stage (編輯階段)，然後選擇 + Add action group (+ 新增動作群組)。
2. 在 Edit action (編輯動作) 的 Action name (動作名稱) 中輸入您的動作名稱。Action provider (動作供應商) 清單會依類別顯示供應商選項。尋找類別 (例如 Deploy (部署))。在 類別下，選擇提供者 （ 例如 AWS CodeDeploy)。在 區域中，選擇 AWS 資源建立所在區域或您計劃建立該資源的區域。區域欄位會指定為此動作類型和提供者類型建立 AWS 資源的位置。此欄位只會針對動作提供者為 的動作顯示 AWS 服務。區域欄位預設為與管道相同的 AWS 區域。

   如需新增動作供應商以及針對每個供應商使用預設欄位的範例，請參閱建立自訂管道 （ 主控台 ）。

   若要將 CodeBuild 做為建置動作或測試動作新增至階段，請參閱《CodeBuild 使用者指南》中的搭配使用 CodePipeline 與 CodeBuild 來測試程式碼和執行建置。 CodeBuild

   > **Note**
   >
   > 有些動作供應商 (例如 GitHub) 會要求您連線至供應商的網站後，才可完成該動作的組態設定。請務必在連線至供應商的網站時，使用該網站的登入資料。請勿使用您的 AWS 登入資料。

3. 當您完成動作設定時，請選擇 Save (儲存)。

> **Note**
>
> 您不能在主控台檢視中重新命名階段。您可以使用想變更的名稱來新增階段，然後刪除舊的。刪除舊動作之前，請務必確認您已在該階段中新增所有您要的動作。

8. 當您完成管道編輯後，請選擇 Save (儲存) 以返回摘要頁面。

> **Important**
>
> 儲存變更之後，就無法復原變更。您必須再次編輯管道。若您在儲存變更時，有修訂正在透過管道執行，則該執行不會完成。若您想要特定的遞交或變更透過編輯過的管道來執行，您必須透過管道手動執行之。否則，下一個遞交或變更將透過管道自動執行。

9. 若要測試您的動作，請選擇釋出變更以處理透過管道遞交的 ，並將變更遞交至管道來源階段中指定的來源。或依照中的步驟手動啟動管道使用 AWS CLI 手動釋出變更。

編輯管道 (AWS CLI)

您可以使用 update-pipeline 命令來編輯管道。

當您更新管道時，CodePipeline 會正常地完成所有執行中的動作，然後使執行中動作完成的階段和管道執行失敗。當管道更新時，您將需要重新執行管道。如需執行管道的詳細資訊，請參閱 手動啟動管道。

> **Important**
>
> 雖然您可以使用 AWS CLI 來編輯包含合作夥伴動作的管道，但您不得手動編輯合作夥伴動作的 JSON。若您這麼做，該合作夥伴動作會在您更新管道後失敗。

編輯管道

1. 開啟終端機工作階段 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示字元 (Windows)，然後執行 get-pipeline命令將管道結構複製到 JSON 檔案。例如，針對名為 **MyFirstPipeline** 的管道輸入下列命令：

   ```
   aws codepipeline get-pipeline --name MyFirstPipeline >pipeline.json
   ```

   此命令不會傳回任何內容，但您建立的檔案應該會顯示在您執行命令的目錄中。

2. 以讓和純文字編輯器開啟 JSON 檔案，並修改該檔案的結構以反映您要在管道上進行的變更。例如，您可以新增或移除階段，或新增另一個動作至現有階段。

   下列範例顯示如何在 pipeline.json 檔案中新增另一個部署階段。此階段將在第一個部署階段 (*Staging (##)*) 後執行。

   > **Note**
   >
   > 此僅為該檔案的一部分，而非整個結構。如需詳細資訊，請參閱CodePipeline 管道結構參考。

```
,
        {
            "name": "Staging",
            "actions": [
                    {
                        "inputArtifacts": [
                            {
                                "name": "MyApp"
                            }
                        ],
                        "name": "Deploy-CodeDeploy-Application",
                        "actionTypeId": {
                            "category": "Deploy",
                            "owner": "AWS",
                            "version": "1",
                            "provider": "CodeDeploy"
                        },
                        "outputArtifacts": [],
                        "configuration": {
                            "ApplicationName": "CodePipelineDemoApplication",
                            "DeploymentGroupName": "CodePipelineDemoFleet"
                        },
                        "runOrder": 1
                    }
                ]
             },
        {
            "name": "Production",
            "actions":  [
                    {
                        "inputArtifacts": [
                            {
                                "name": "MyApp"
                            }
                        ],
                        "name": "Deploy-Second-Deployment",
                        "actionTypeId": {
                            "category": "Deploy",
                            "owner": "AWS",
                            "version": "1",
                            "provider": "CodeDeploy"
                        },
```

```
                        "outputArtifacts": [],
                        "configuration": {
                        "ApplicationName": "CodePipelineDemoApplication",
                        "DeploymentGroupName": "CodePipelineProductionFleet"
                        },
                        "runOrder": 1
                    }
                ]
            }
        ]
}
```

如需有關使用 CLI 為管道新增核准動作的資訊，請參閱 [將手動核准動作新增至 CodePipeline 中的管道](#)。

請確認您 JSON 檔案中的 `PollForSourceChanges` 參數已如下所示進行設定：

```
                "PollForSourceChanges": "false",
```

CodePipeline 使用 Amazon CloudWatch Events 來偵測 CodeCommit 來源儲存庫和分支或 Amazon S3 來源儲存貯體中的變更。下一步驟包括了手動建立這些資源的說明。將旗標設為 `false` 將停用定期檢查，在使用建議的變更偵測方法時，您不需要該項功能。

3. 若要在與您的管道不同的區域中新增建置、測試或部署動作，您必須將以下項目新增到管道結構。如需詳細說明，請參閱 [在 CodePipeline 中新增跨區域動作](#)。

   - 將 `Region` 參數新增到動作的管道結構。
   - 使用 `artifactStores` 參數，為您在其中具有動作的每個區域指定成品儲存貯體。

4. 如果您使用的是使用 get-pipeline 命令擷取的管道結構，您必須在 JSON 檔案中修改結構。您必須從檔案移除 `metadata` 行，以讓 update-pipeline 命令可以使用它。從 JSON 檔案的管道結構移除此區段 (`"metadata": { }` 行以及 `"created"`、`"pipelineARN"` 和 `"updated"` 欄位)。

   例如，從結構中移除下列幾行：

```
"metadata": {
  "pipelineArn": "arn:aws:codepipeline:region:account-ID:pipeline-name",
  "created": "date",
  "updated": "date"
  }
```

儲存檔案。

5. 如果您使用 CLI 編輯管道，您必須為管道手動管理建議的變更偵測資源：

   - 對於 CodeCommit 儲存庫，您必須建立 CloudWatch Events 規則，如 中所述為 CodeCommit 來源 (CLI) 建立 EventBridge 規則。
   - 對於 Amazon S3 來源，您必須建立 CloudWatch Events 規則和 AWS CloudTrail 線索，如 中所述連線至使用 EventBridge 和 的 Amazon S3 來源動作 AWS CloudTrail。

6. 若要套用您的變更，請執行 update-pipeline 命令、指定管道 JSON 檔案：

   > **Important**
   >
   > 請確認在檔案名稱之前包含 `file://`。這是此命令必要項目。

   ```
   aws codepipeline update-pipeline --cli-input-json file://pipeline.json
   ```

   此命令會傳回所編輯管道的整個結構。

   > **Note**
   >
   > update-pipeline 命令將終止管道。若在您執行 update-pipeline 命令時有修訂正在透過管道執行，該執行將停止。您必須手動啟動管道，以透過更新的管道執行該修訂。

7. 開啟 CodePipeline 主控台，然後選擇您剛編輯的管道。

   此管道會顯示您的變更。下次您變更來源位置時，管道會透過修訂過的管道結構來執行該修訂。

8. 若要透過修訂的管道結構手動執行最新的修訂，請執行 start-pipeline-execution 命令。如需詳細資訊，請參閱手動啟動管道。

如需管道結構和預期值的詳細資訊，請參閱 CodePipeline 管道結構參考和 AWS CodePipeline API 參考。

在 CodePipeline 中檢視管道和詳細資訊

您可以使用 AWS CodePipeline 主控台或 AWS CLI 檢視與 AWS 您的帳戶相關聯的管道詳細資訊。

主題

- 檢視管道（主控台）
- 檢視管道中的動作詳細資訊（主控台）
- 檢視管道 ARN 和服務角色 ARN（主控台）
- 檢視管道詳細資訊與歷程記錄 (CLI)
- 檢視執行歷史記錄中階段條件的規則結果

檢視管道（主控台）

您可以檢視管道的狀態、轉換和成品更新。

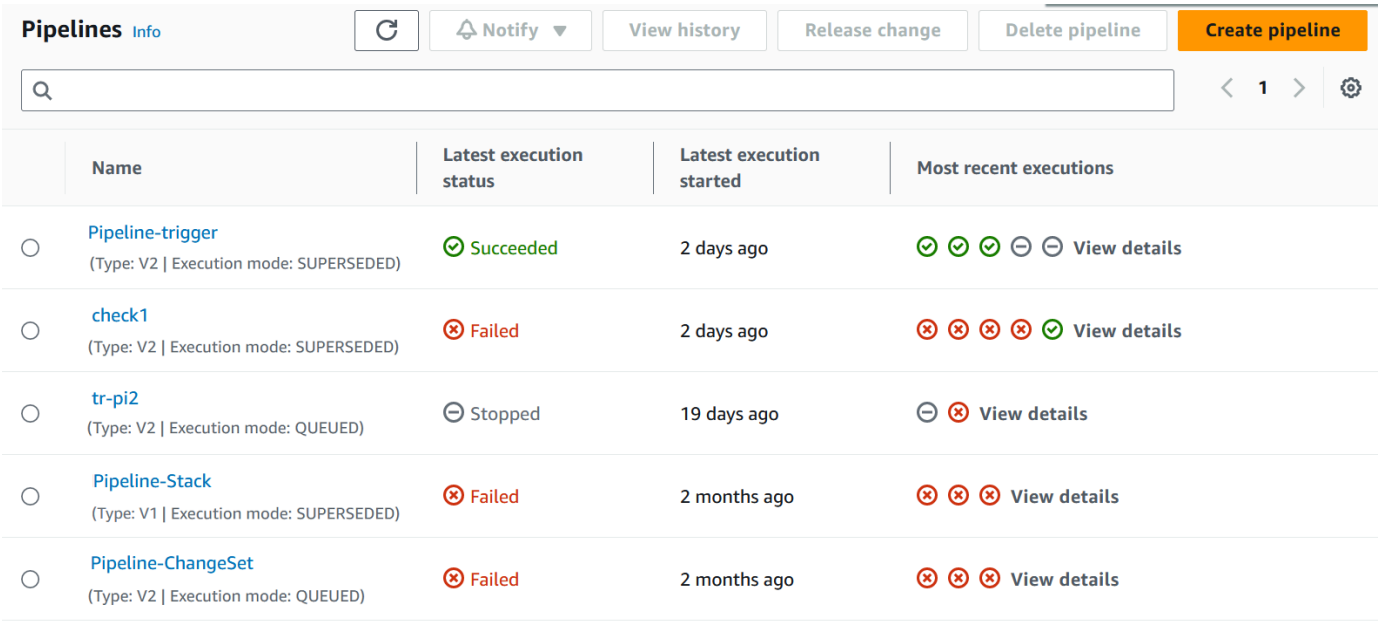
> **Note**
>
> 一小時後，您瀏覽器中的管道詳細資訊檢視會自動停止重新整理。若要檢視目前資訊，請重新整理頁面。

檢視管道

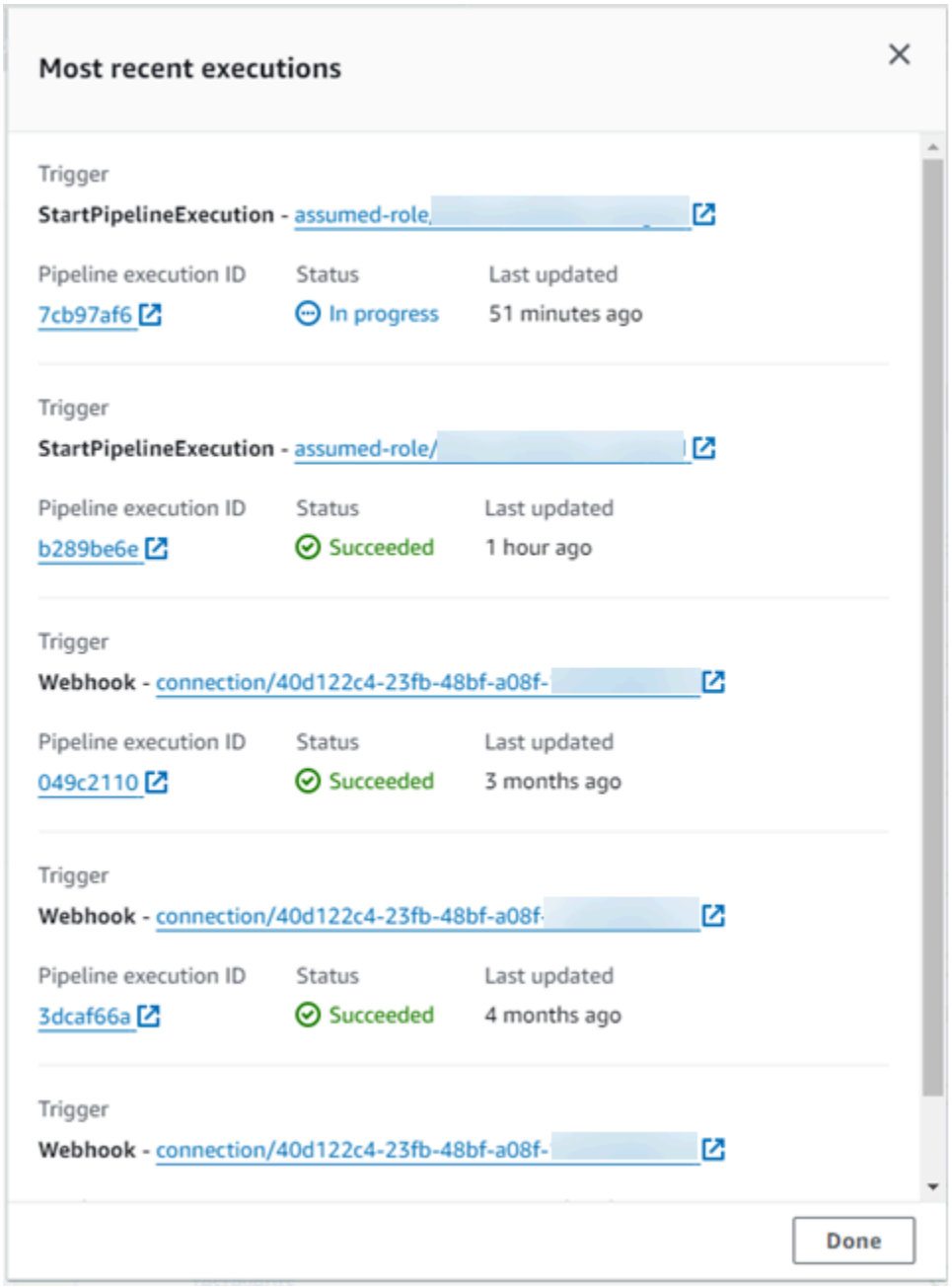
1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。

   管道頁面隨即顯示。此時會顯示該區域的所有管道清單。

   顯示與您 AWS 帳戶關聯之所有管道上次修改的名稱、類型、狀態、版本、建立日期和日期，以及最近開始的執行時間。
2. 隨即顯示五個最近執行的狀態。



選擇特定資料列旁的檢視詳細資訊，以顯示列出最近執行的詳細資訊對話方塊。

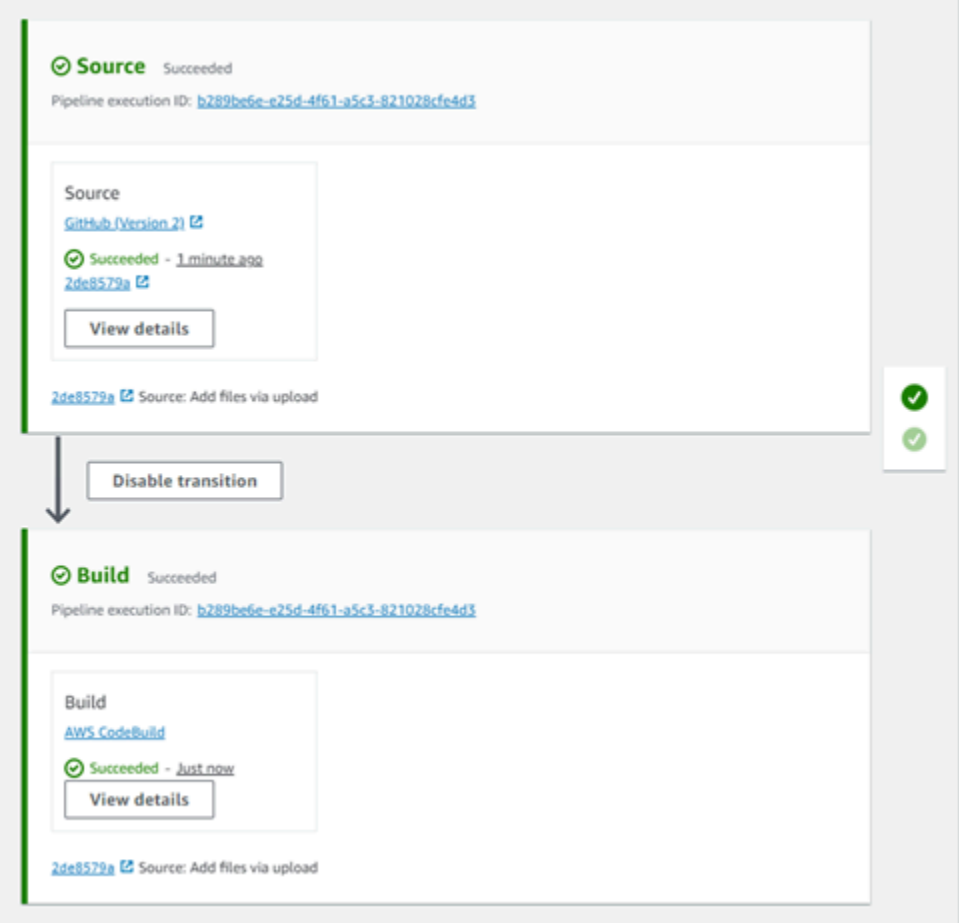


若要查看管道最近執行項目的詳細資訊，請選擇 View history (檢視歷程記錄)。對於過去的執行，您可以檢視與來源成品相關的修訂詳細資訊，例如執行 ID、狀態、開始與結束時間、持續時間以及遞交 ID 及訊息。

> **Note**
>
> 對於處於 PARALLEL 執行模式的管道，主要管道檢視不會顯示管道結構或進行中執行。對於處於 PARALLEL 執行模式的管道，您可以選擇要從執行歷史記錄頁面檢視的執行 ID

來存取管道結構。在左側導覽中選擇歷史記錄，選擇平行執行的執行 ID，然後在視覺化索引標籤上檢視管道。

3. 若要查看單一管道詳細資訊，請在 Name (名稱) 中選擇該管道。管道的詳細檢視，包含各階段的每項動作以及轉換的狀態將會顯示。



該圖形化檢視顯示了每一階段的下列資訊：

- 階段名稱。
- 為該階段設定的每一個動作。
- 階段之間的轉換階段 (啟用或停用)，如階段之間的箭頭所表示的狀態。啟用的轉換由箭頭指示，旁邊有 Disable transition (停用轉換) 按鈕。停用的轉換由下方有一個刪除線的箭頭指示，旁邊有一個 Enable transition (啟用轉換) 按鈕。
- 指示階段狀態的顏色條：
  - 灰色：尚未執行
  - 藍色：處理中

- 綠色：成功
- 紅色：失敗

該圖形化檢視也顯示了每一階段的下列動作資訊：

- 該動作的名稱。
- 動作的提供者，例如 CodeDeploy。
- 動作最後執行的時間。
- 不論動作成功或失敗。
- 有關最後一個動作執行 (若有的話) 的其他詳細資訊連結。
- 有關在 階段中透過最新管道執行執行的來源修訂的詳細資訊，或者，對於 CodeDeploy 部署，則是部署到目標執行個體的最新來源修訂。
- 檢視詳細資訊按鈕，會開啟對話方塊，其中包含動作執行、日誌和動作組態的詳細資訊。

> **Note**
>
> Logs 索引標籤適用於 CodeBuild 和 CloudFormation 已在管道帳戶中執行的動作。

4. 若要檢視動作提供者的詳細資訊，請選擇提供者。例如，在上述範例管道中，如果您在預備或生產階段選擇 CodeDeploy，則會顯示針對該階段設定的部署群組的 CodeDeploy 主控台頁面。
5. 若要查看動作的進度，會顯示在進行中的動作旁 （ 以進行中訊息表示 ）。若該動作正在進行中，您會看到逐漸增加的進度與正在進行的步驟或動作。
6. 若要核准或拒絕為手動核准所設定的動作，請選擇 Review (檢視)。
7. 若要重試階段中未成功完成的動作，請選擇 Retry (重試)。
8. 動作上次執行的狀態，包括該動作的結果 (成功或失敗) 隨即顯示。

檢視管道中的動作詳細資訊 （ 主控台 ）

您可以檢視管道的詳細資訊，包括每個階段中動作的詳細資訊。

> **Note**
>
> 一小時後，您瀏覽器中的管道詳細資訊檢視會自動停止重新整理。若要檢視目前資訊，請重新整理頁面。

檢視管道中的動作詳細資訊

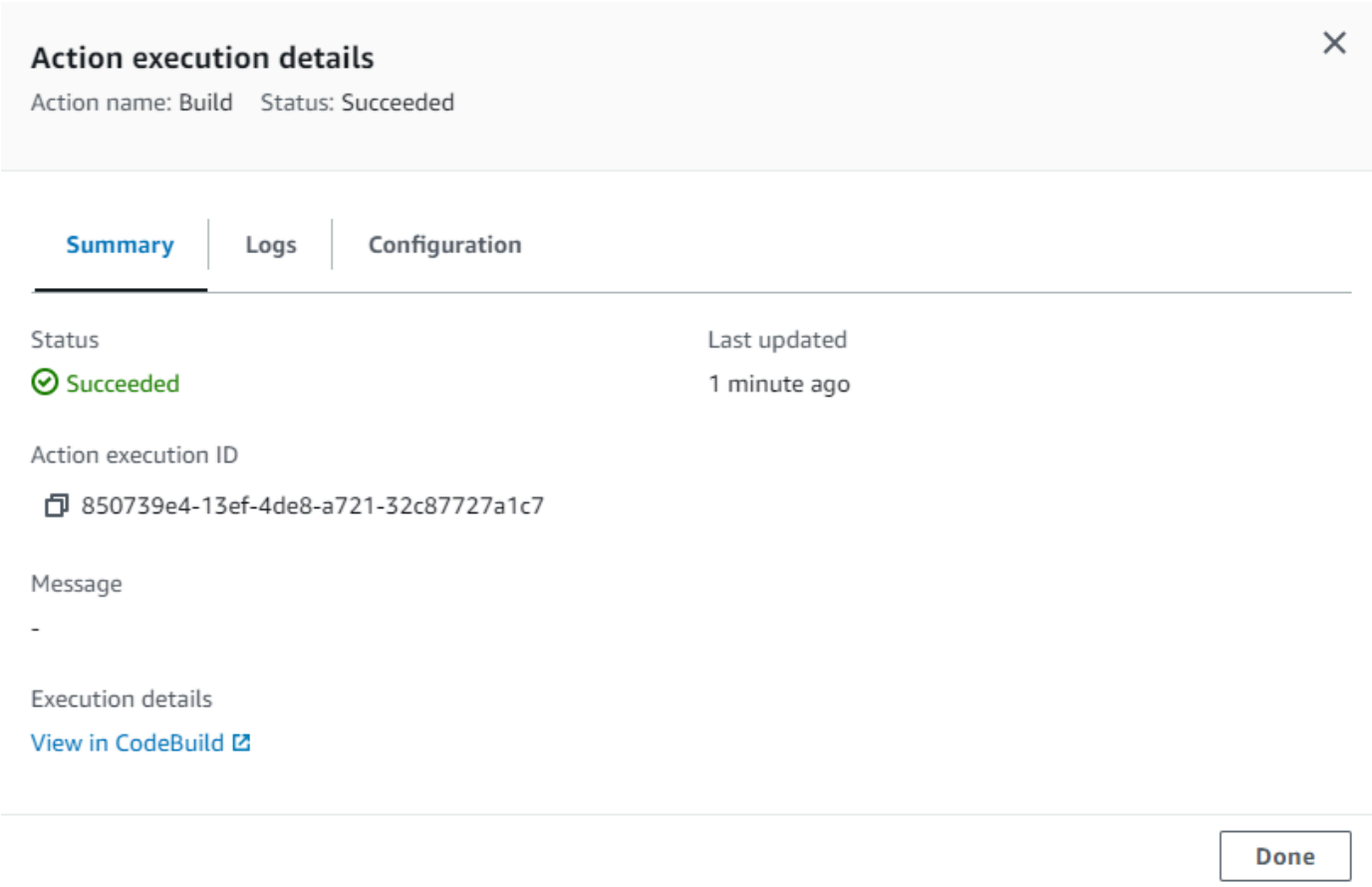
1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。

   管道頁面隨即顯示。

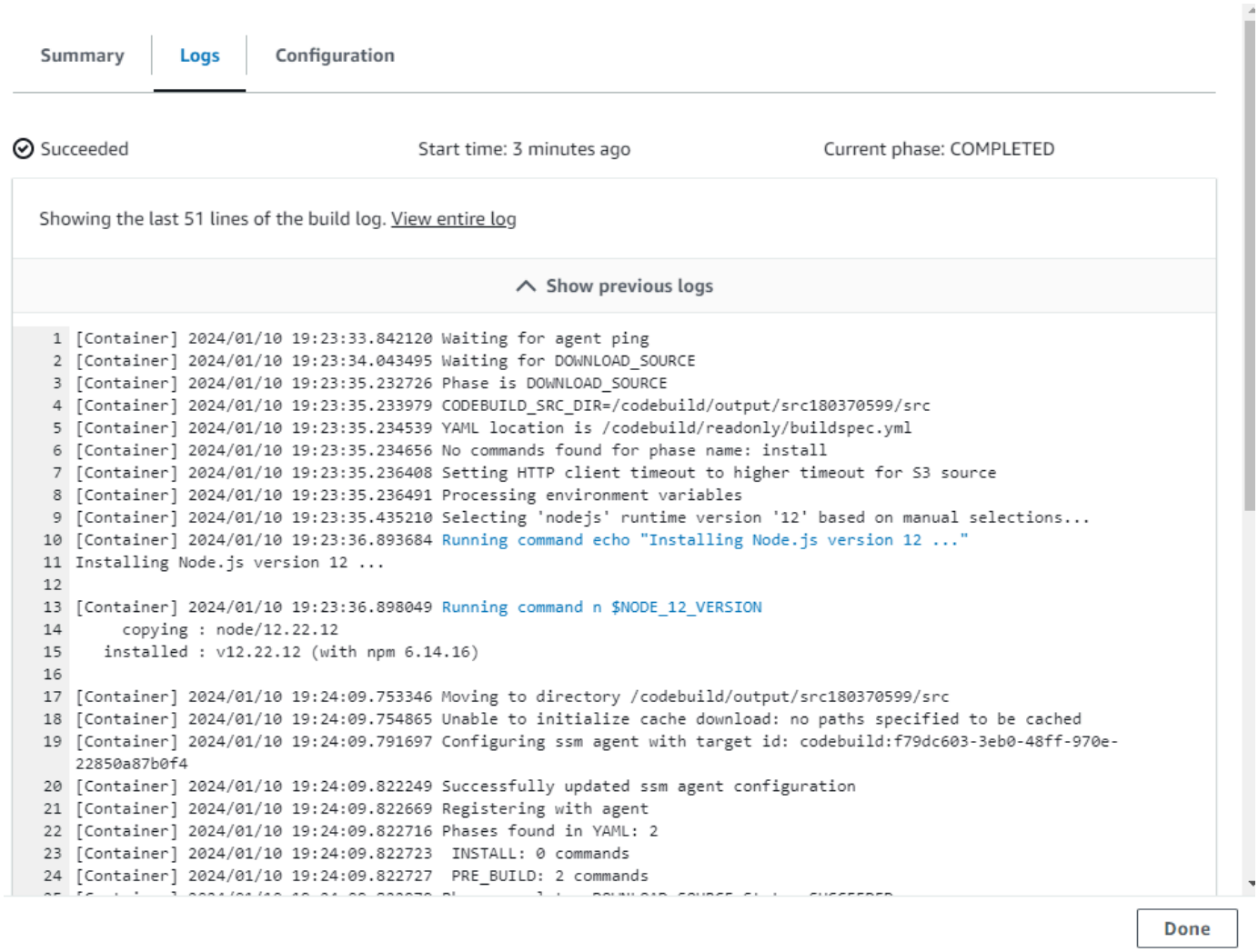
2. 在任何動作上，選擇檢視詳細資訊以開啟對話方塊，其中包含動作執行、日誌和動作組態的詳細資訊。

   > **Note**
   >
   > Logs 索引標籤適用於 CodeBuild 和 CloudFormation 動作。

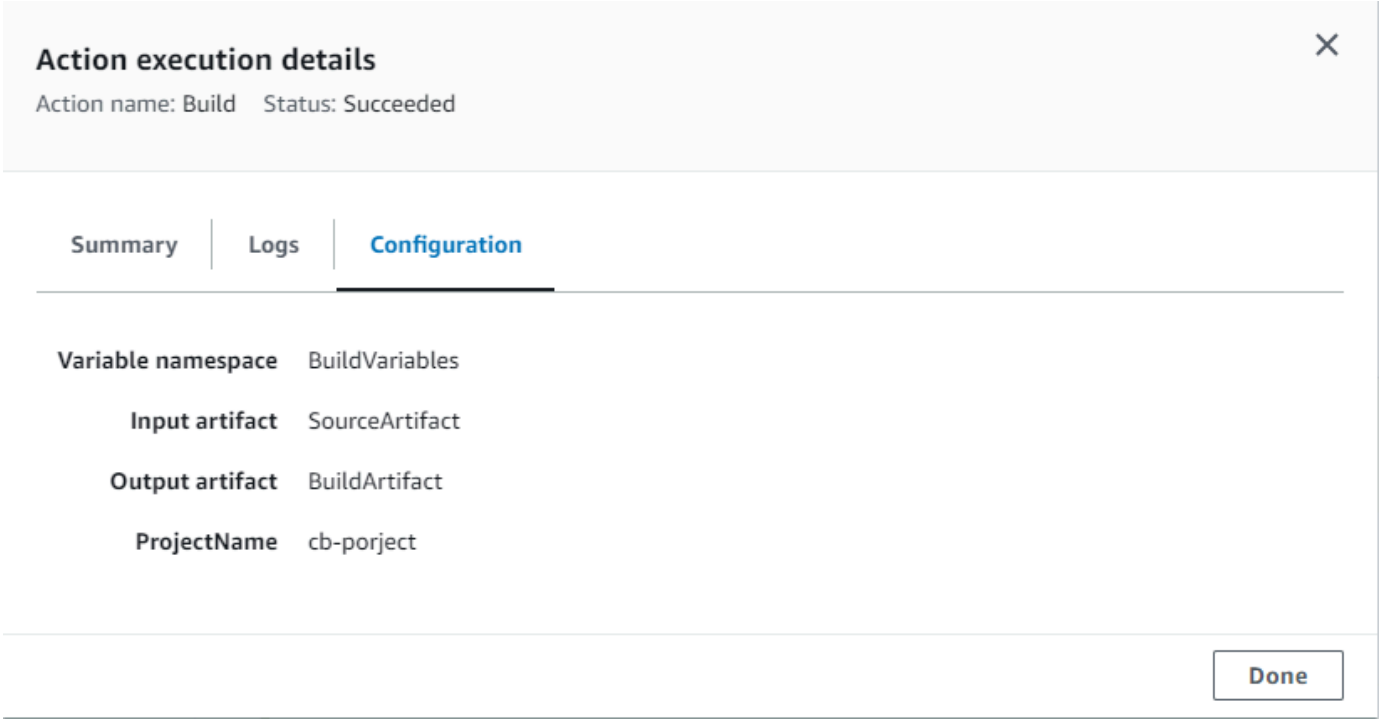
3. 若要查看管道階段中動作的動作摘要，請選擇檢視動作的詳細資訊，然後選擇摘要索引標籤。



4. 若要查看具有日誌之動作的動作日誌，請選擇檢視動作的詳細資訊，然後選擇日誌索引標籤。



5. 若要查看 動作的組態詳細資訊，請選擇組態索引標籤。



檢視管道 ARN 和服務角色 ARN （主控台）

您可以使用 主控台來檢視管道設定，例如管道 ARN、服務角色 ARN 和管道成品存放區。

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。

   與 AWS 您的帳戶相關聯的所有管道名稱都會顯示。

2. 選擇管道的名稱，然後在左側導覽窗格中選擇設定。頁面顯示下列項目：

   - 管道名稱
   - 管道 Amazon Resource Name (ARN)

     管道 ARN 是以下列格式建構：

     arn：aws：codepipeline：*region*：*account*：*pipeline-name*

     範例管道 ARN：

     ```
     arn:aws:codepipeline:us-east-2:80398EXAMPLE:MyFirstPipeline
     ```

   - 管道的 CodePipeline 服務角色 ARN

- 管道版本
- 管道成品存放區的名稱和位置

檢視管道詳細資訊與歷程記錄 (CLI)

您可以執行下列命令來檢視關於管道與管道執行的詳細資訊：

- list-pipelines 命令，以檢視與 AWS 您的帳戶相關聯的所有管道摘要。
- get-pipeline 命令，用以審閱單一管道的詳細資訊。
- list-pipeline-executions 以檢視最近期管道執行的摘要。
- get-pipeline-execution 以檢視管道執行相關資訊，包含成品詳細資訊、管道執行 ID、管道名稱、版本及狀態。
- get-pipeline-state 命令以檢視管道、階段和動作狀態。
- list-action-executions 以檢視管道的動作執行詳細資訊。

1. 開啟終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示字元 (Windows)，然後使用 AWS CLI 執行list-pipelines命令：

   ```
   aws codepipeline list-pipelines
   ```

   此命令會傳回與您的 AWS 帳戶相關的所有管道清單。

2. 若要檢視管道相關詳細資訊，請執行 get-pipeline 命令，指定管道的獨特名稱。例如，若要檢視名為 *MyFirstPipeline* 之管道的詳細資訊，請輸入下列內容：

   ```
   aws codepipeline get-pipeline --name MyFirstPipeline
   ```

   此命令會傳回管道結構。

檢視執行歷史記錄中階段條件的規則結果

您可以檢視執行的規則結果，其中階段條件執行規則並參與階段的結果，例如轉返或失敗。

條件和規則的有效狀態值如下所示： `InProgress | Failed | Errored | Succeeded | Cancelled | Abandoned | Overridden`

檢視執行歷史記錄中階段條件的規則結果 （主控台）

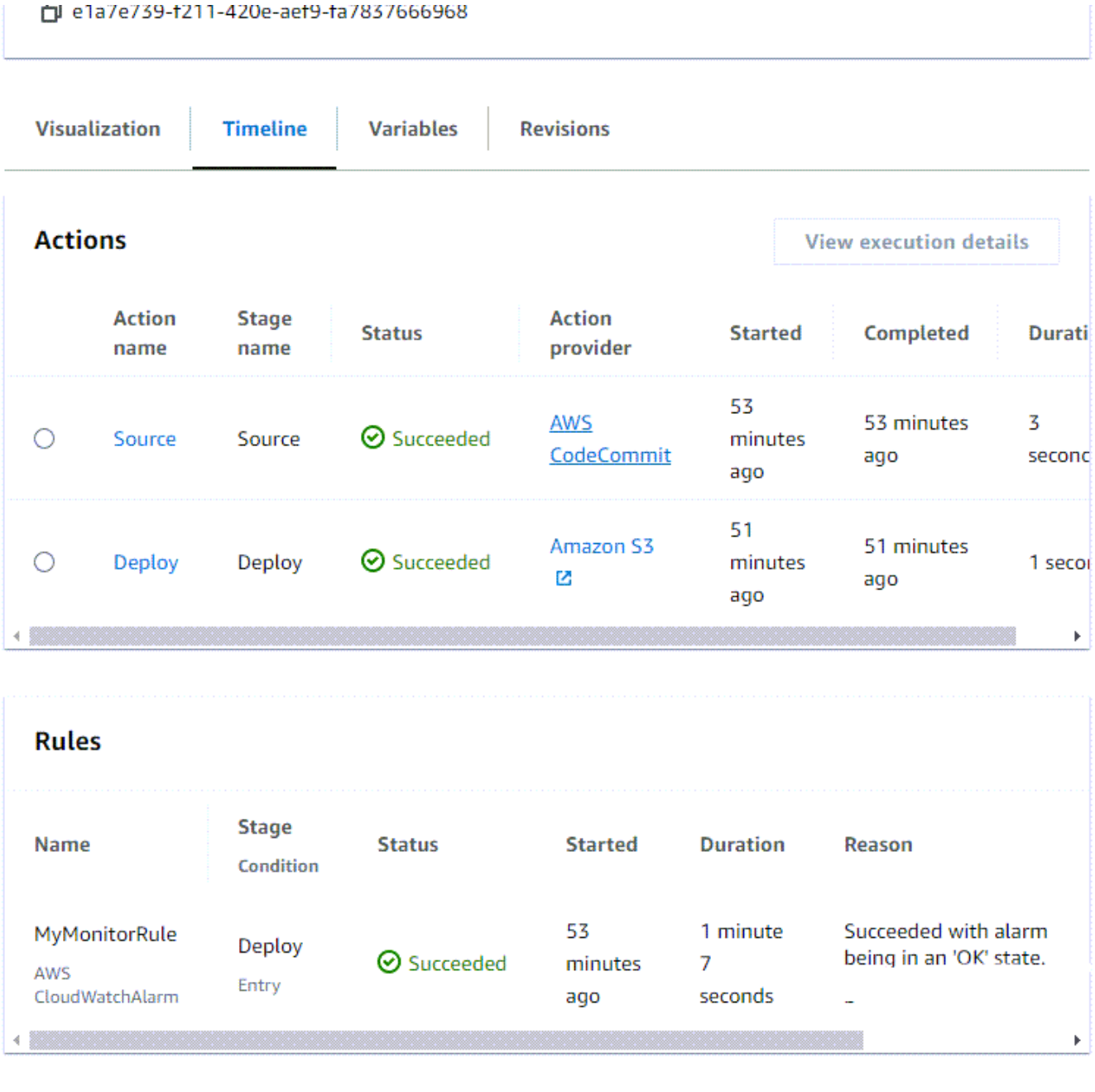
您可以使用 主控台來檢視執行的規則結果，其中階段條件執行規則並參與階段的結果。

檢視階段條件的規則結果 （主控台）

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。

   與 AWS 帳戶 相關聯的所有管道的名稱和狀態都會顯示。

2. 在名稱中，選擇您要檢視的管道名稱。
3. 選擇歷史記錄，然後選擇執行。在歷史記錄頁面上，選擇時間軸索引標籤。在規則下，檢視執行的規則結果。



使用 **`list-rule-executions`**(CLI) 檢視階段條件的規則結果

您可以使用 CLI 來檢視執行的規則結果，其中階段條件執行規則並參與階段的結果。

- 開啟終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示字元 (Windows)， AWS CLI 並使用 針對名為 *`MyPipeline`* 的管道執行 list-rule-executions命令：

```
aws codepipeline list-rule-executions --pipeline-name MyFirstPipeline
```

此命令會傳回與管道相關聯的所有已完成規則執行的清單。

下列範例顯示具有階段條件之管道的傳回資料，其中規則名為 *MyMonitorRule*。

```
{
    "ruleExecutionDetails": [
        {
            "pipelineExecutionId": "e1a7e739-f211-420e-aef9-fa7837666968",
            "ruleExecutionId": "3aafc0c7-0e1c-44f1-b357-d1b16a28e483",
            "pipelineVersion": 9,
            "stageName": "Deploy",
            "ruleName": "MyMonitorRule",
            "startTime": "2024-07-29T15:55:01.271000+00:00",
            "lastUpdateTime": "2024-07-29T15:56:08.682000+00:00",
            "status": "Succeeded",
            "input": {
                "ruleTypeId": {
                    "category": "Rule",
                    "owner": "AWS",
                    "provider": "CloudWatchAlarm",
                    "version": "1"
                },
                "configuration": {
                    "AlarmName": "CWAlarm",
                    "WaitTime": "1"
                },
                "resolvedConfiguration": {
                    "AlarmName": "CWAlarm",
                    "WaitTime": "1"
                },
                "region": "us-east-1",
                "inputArtifacts": []
            },
            "output": {
                "executionResult": {
                    "externalExecutionSummary": "Succeeded with alarm 'CWAlarm'
 being i
n an 'OK' state."
                }
            }
        }
```

在 CodePipeline 中刪除管道

您可隨時編輯管道以變更其功能，但您也可以決定是否刪除它。您可以使用 AWS CodePipeline 主控台或 中的 delete-pipeline命令 AWS CLI 來刪除管道。

主題

- 刪除管道 (主控台)
- 刪除管道 (CLI)

刪除管道 (主控台)

刪除管道

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。

   與 AWS 您的帳戶相關聯的所有管道的名稱和狀態都會顯示。
2. 在 Name (名稱) 中，選擇您想刪除的管道名稱。
3. 在管道詳細資訊頁面上，選擇 Edit (編輯)。
4. 在 Edit (編輯) 頁面上，選擇 Delete (刪除)。
5. 在欄位中輸入 **`delete`** 以確認，然後選擇 Delete (刪除)。

> **Important**
>
> 這個操作無法復原。

刪除管道 (CLI)

若要使用 AWS CLI 手動刪除管道，請使用 delete-pipeline 命令。

> **Important**
>
> 管道刪除後是無法復原的。沒有確認對話方塊。在命令執行後，該管道會被刪除，但管道中使用的資源都不會被刪除。這可讓您輕鬆建立新管道，這些管道會使用那些資源來自動化發佈您的軟體。

刪除管道

1. 開啟終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示字元 (Windows)，然後使用 AWS CLI 執行delete-pipeline命令，指定您要刪除的管道名稱。例如，若要刪除名為 *MyFirstPipeline* 的管道：

   ```
   aws codepipeline delete-pipeline --name MyFirstPipeline
   ```

   此命令不會傳回任何結果。

2. 刪除您不再使用的資源。

> **Note**
>
> 刪除管道不會刪除管道中使用的資源，例如您用來部署程式碼的 CodeDeploy 或 Elastic Beanstalk 應用程式，或者，如果您從 CodePipeline 主控台建立管道，則為建立來存放管道成品的 Amazon S3 儲存貯體 CodePipeline。請務必刪除您不再使用的資源，才不會在日後繼續為其付費。例如，當您第一次使用主控台建立管道時，CodePipeline 會建立一個 Amazon S3 儲存貯體來存放所有管道的所有成品。如果您已刪除所有管道，請依照刪除儲存貯體中的步驟進行。

在 CodePipeline 中建立使用其他 AWS 帳戶資源的管道

您可能希望建立一個管道，該管道使用由另一個 AWS 帳戶建立或管理的資源。例如，您可能想要將一個帳戶用於管道，將另一個帳戶用於 CodeDeploy 資源。

> **Note**
>
> 使用來自多個帳戶的動作建立管道時，您必須設定帳戶，讓它們在跨帳戶管道的限制內仍可存取成品。以下限制適用於跨帳戶動作：
>
> - 通常，若為下列情況，動作只能取用一個成品：
>   - 動作與管道帳戶 OR 位於同一帳戶
>   - 已在道管帳戶中為另一個帳戶 OR 中的動作建立成品
>   - 與此動作位於同一帳戶的前一動作已產生成品
>
> 換言之，您無法將成品從一個帳戶傳遞至另一個帳戶，如果任一帳戶都不是管道帳戶的話。

- 以下動作類型不支援跨帳戶動作：
  - Jenkins 建置動作

在此範例中，您必須建立要使用的 AWS Key Management Service (AWS KMS) 金鑰、將金鑰新增至管道，以及設定帳戶政策和角色以啟用跨帳戶存取。對於 AWS KMS 金鑰，您可以使用金鑰 ID、金鑰 ARN 或別名 ARN。

> **Note**
>
> 只有建立 KMS 金鑰的帳戶才能辨識別名。如果是跨帳戶動作，您只可以使用金鑰 ID 或金鑰 ARN 來識別金鑰。跨帳戶動作涉及使用來自其他帳戶 (AccountB) 的角色，因此指定金鑰 ID 將使用其他帳戶 (AccountB) 中的金鑰。

在此逐步教學和其範例中，*AccountA* 是最初用於建立管道的帳戶。它可以存取用於存放管道成品的 Amazon S3 儲存貯體，以及 使用的服務角色 AWS CodePipeline。*AccountB* 是最初用來建立 CodeDeploy 應用程式、部署群組和 CodeDeploy 使用的服務角色的帳戶。

若要讓 *AccountA* 編輯管道以使用 *AccountB* 建立的 CodeDeploy 應用程式，*AccountA* 必須：

- 請求 *AccountB* 的 ARN 或帳戶 ID (在此逐步教學中，*AccountB* ID 為 *012ID_ACCOUNT_B*)。
- 在管道的 區域中建立或使用 AWS KMS 客戶受管金鑰，並將使用該金鑰的許可授予服務角色 (*CodePipeline_Service_Role*) 和 *AccountB*。
- 建立 Amazon S3 儲存貯體政策，授予 *AccountB* 對 Amazon S3 儲存貯體的存取權 （ 例如，*codepipeline-us-east-2-1234567890*)。
- 建立允許 *AccountA* 擔任 *AccountB* 所設定角色的政策，並將該政策連接至服務角色 (*CodePipeline_Service_Role*)。
- 編輯管道以使用客戶受管 AWS KMS 金鑰，而非預設金鑰。

若要讓 *AccountB* 允許其資源存取在 *AccountA* 中建立的管道，*AccountB* 必須：

- 請求 *AccountA* 的 ARN 或帳戶 ID (在此逐步教學中，*AccountA* ID 為 *012ID_ACCOUNT_A*)。
- 建立套用至針對 CodeDeploy 設定的 Amazon EC2 執行個體角色的政策，以允許存取 Amazon S3 儲存貯體 (*codepipeline-us-east-2-1234567890*)。

- 建立套用至針對 CodeDeploy 設定的 Amazon EC2 執行個體角色的政策，以允許存取用來加密 *AccountA* 中管道成品 AWS KMS 的客戶受管金鑰。
- 設定並連接具有信任關係政策的 IAM 角色 (*CrossAccount_Role*)，允許 *AccountA* 中的 CodePipeline 服務角色擔任該角色。
- 建立允許存取管道所需部署資源的政策，並將其連接至 *CrossAccount_Role*。
- 建立允許存取 Amazon S3 儲存貯體 (*codepipeline-us-east-2-1234567890*) 的政策，並將其連接至 *CrossAccount_Role*。

主題

- 先決條件：建立 AWS KMS 加密金鑰
- 步驟 1：設定帳戶政策與角色
- 步驟 2：編輯管道

先決條件：建立 AWS KMS 加密金鑰

客戶受管金鑰專屬於區域，所有 AWS KMS 金鑰也是如此。您必須在建立管道的相同區域中建立客戶受管 AWS KMS 金鑰 （ 例如 `us-east-2`)。

在 中建立客戶受管金鑰 AWS KMS

1. AWS 管理主控台 使用 *AccountA* 登入 並開啟 AWS KMS 主控台。
2. 在左側選擇 Customer managed keys (客戶受管金鑰)。
3. 選擇建立金鑰。在 Configure key (設定金鑰) 中，保持 Symmetric (對稱) 預設值的選取狀態，然後選擇 Next (下一步)。
4. 在 Alias (別名) 中輸入用於此金鑰的別名 (例如 *PipelineName-Key*)。為此金鑰提供說明和標籤 (選用)，然後選擇 Next (下一步)。
5. 在定義金鑰管理許可中，選擇您要擔任此金鑰管理員的角色，然後選擇下一步。
6. 在定義金鑰使用許可中，在此帳戶下，選取管道的服務角色名稱 （ 例如 CodePipeline_Service_Role)。在其他 AWS 帳戶下，選擇新增另一個 AWS 帳戶。為 *AccountB* 輸入帳戶 ID 以完成 ARN，然後選擇 Next (下一步)。
7. 在 Review and edit key policy (檢閱和編輯金鑰政策) 中檢閱政策，然後選擇 Finish (完成)。
8. 從金鑰清單中選擇您的金鑰別名，並複製其 ARN (例如 ***arn:aws:kms:us-east-2:012ID_ACCOUNT_A:key/2222222-3333333-4444-556677EXAMPLE***)。在您編輯管道和設定政策時將需要用到這項資料。

步驟 1：設定帳戶政策與角色

建立 AWS KMS 金鑰之後，您必須建立並連接可啟用跨帳戶存取的政策。這將需要 *AccountA* 和 *AccountB* 的動作。

主題

- 在建立管道的帳戶 (AccountA) 中設定政策和角色
- 在擁有 AWS 資源的帳戶中設定政策和角色 (AccountB)

在建立管道的帳戶 (*AccountA*) 中設定政策和角色

若要建立使用與另一個 AWS 帳戶相關聯之 CodeDeploy 資源的管道，*AccountA* 必須為用於存放成品的 Amazon S3 儲存貯體和 CodePipeline 的服務角色設定政策。

為授予 AccountB 存取權的 Amazon S3 儲存貯體建立政策 （ 主控台 ）

1. AWS 管理主控台 使用 *AccountA* 登入 ，並在 https：//https://console.aws.amazon.com/s3/ 開啟 Amazon S3 主控台。
2. 在 Amazon S3 儲存貯體清單中，選擇儲存管道成品的 Amazon S3 儲存貯體。此儲存貯體名為 codepipeline-*region*-*1234567EXAMPLE*，其中 *region* 是您建立管道 AWS 的區域，而 *1234567EXAMPLE* 是十位數的隨機數字，可確保儲存貯體名稱是唯一的 （ 例如*codepipeline-us-east-2-1234567890*)。
3. 在 Amazon S3 儲存貯體的詳細資訊頁面上，選擇屬性。
4. 在屬性窗格中，展開 Permissions (許可)，然後選擇 Add bucket policy (新增儲存貯體政策)。

   > **Note**
   >
   > 如果政策已連接至您的 Amazon S3 儲存貯體，請選擇編輯儲存貯體政策。然後，您可以按以下範例新增陳述式至現有政策。若要新增政策，請選擇連結，然後遵循 AWS 政策產生器中的指示。如需詳細資訊，請參閱 IAM 政策概觀。

5. 在儲存貯體政策編輯器視窗中，建立允許 *AccountB* 存取管道成品的政策，並可讓 *AccountB* 在建立自訂來源或建置動作等動作時新增輸出成品。
6. 選擇 Save (儲存)，然後關閉政策編輯器。
7. 選擇儲存以儲存 Amazon S3 儲存貯體的許可。

為 CodePipeline 的服務角色建立政策（主控台）

1. AWS 管理主控台 使用 *AccountA* 登入 ，並在 https：//https://console.aws.amazon.com/iam/ 開啟 IAM 主控台。
2. 在導覽窗格中，選擇角色。
3. 在角色清單中的角色名稱下，選擇 CodePipeline 的服務角色名稱。
4. 在許可標籤上，選擇新增內嵌政策。
5. 選擇 JSON 索引標籤，然後輸入下列政策，以允許 *AccountB* 擔任該角色。在下列範例中，*012ID_ACCOUNT_B* 為 *AccountB* 的 ARN：

   JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": {
        "Effect": "Allow",
        "Action": "sts:AssumeRole",
        "Resource": [
            "arn:aws:iam::111122223333:role/*"
        ]
    }
}
```

6. 選擇檢閱政策。
7. 在 Name (名稱) 中，輸入此政策的名稱。選擇建立政策。

在擁有 AWS 資源的帳戶中設定政策和角色 (*AccountB*)

當您在 CodeDeploy 中建立應用程式、部署和部署群組時，您也可以建立 Amazon EC2 執行個體角色。(若您使用執行部署逐步說明精靈，將為您建立此角色，但您也可以手動建立角色。) 若要讓在 *AccountA* 中建立的管道使用 *AccountB* 中建立的 CodeDeploy 資源，您必須：

- 為執行個體角色設定政策，允許其存取儲存管道成品的 Amazon S3 儲存貯體。
- 在為跨帳戶存取設定的 *AccountB* 中建立第二個角色。

  第二個角色不僅可以存取 *AccountA* 中的 Amazon S3 儲存貯體，還必須包含允許存取 CodeDeploy 資源的政策，以及允許 *AccountA* 中的 CodePipeline 服務角色擔任該角色的信任關係政策。

> **Note**
>
> 這些政策專用於設定 CodeDeploy 資源，以便在使用不同 AWS 帳戶建立的管道中使用。其他 AWS 資源將需要特定於其資源需求的政策。

為針對 CodeDeploy 設定的 Amazon EC2 執行個體角色建立政策（主控台）

1. AWS 管理主控台 使用 *AccountB* 登入 ，並在 https：//https://console.aws.amazon.com/iam/ 開啟 IAM 主控台。
2. 在導覽窗格中，選擇角色。
3. 在角色清單中的角色名稱下，選擇做為 CodeDeploy 應用程式 Amazon EC2 執行個體角色的服務角色名稱。此角色名稱可能不同，且部署群組可使用一個以上的執行個體角色。如需詳細資訊，請參閱為您的 Amazon EC2 執行個體建立 IAM 執行個體設定檔。
4. 在許可標籤上，選擇新增內嵌政策。
5. 選擇 JSON 索引標籤，然後輸入下列政策，以授予 *AccountA* 用來存放管道成品的 Amazon S3 儲存貯體存取權（在此範例中為 *codepipeline-us-east-2-1234567890*）：

   JSON

```
{
   "Version":"2012-10-17",
   "Statement": [
     {
       "Effect": "Allow",
       "Action": [
         "s3:Get*"
       ],
       "Resource": [
         "arn:aws:s3:::amzn-s3-demo-bucket/*"
       ]
     },
     {
       "Effect": "Allow",
       "Action": [
         "s3:ListBucket"
       ],
       "Resource": [
```

```
            "arn:aws:s3:::amzn-s3-demo-bucket"
        ]
      }
    ]
 }
```

6. 選擇檢閱政策。
7. 在 Name (名稱) 中，輸入此政策的名稱。選擇建立政策。
8. 為 建立第二個政策， AWS KMS 其中 ***arn:aws:kms:us-east-1:012ID_ACCOUNT_A:key/2222222-3333333-4444-556677EXAMPLE***是 *AccountA* 中建立之客戶受管金鑰的 ARN，並設定為允許 *AccountB* 使用它：

   JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "kms:DescribeKey",
                "kms:GenerateDataKey*",
                "kms:Encrypt",
                "kms:ReEncrypt*",
                "kms:Decrypt"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:kms:us-
east-1:111122223333:key/2222222-3333333-4444-556677EXAMPLE"
            ]
        }
    ]
}
```

> **Important**
>
> 您必須使用此政策中 *AccountA* 的帳戶 ID 做為 AWS KMS 金鑰資源 ARN 的一部分，如下所示，否則政策將無法運作。

9. 選擇檢閱政策。
10. 在 Name (名稱) 中，輸入此政策的名稱。選擇建立政策。

現在建立用於跨帳戶存取的 IAM 角色，並加以設定，讓 *AccountA* 中的 CodePipeline 服務角色可以擔任該角色。此角色必須包含允許存取 CodeDeploy 資源和用於在 *AccountA* 中存放成品的 Amazon S3 儲存貯體的政策。

在 IAM 中設定跨帳戶角色

1. AWS 管理主控台 使用 *AccountB* 登入 ，並在 https：//https://console.aws.amazon.com/iam 開啟 IAM 主控台。
2. 在導覽窗格中，選擇 Roles (角色)。選擇 Create Role (建立角色)。
3. 在 Select type of trusted entity (選取信任的實體類型) 下，選擇 Another AWS account (另一個 帳戶)。在指定可使用此角色的帳戶下，在 AWS 帳戶 ID 中輸入將在 CodePipeline (*AccountA*) 中建立管道的帳戶的帳戶 ID，然後選擇下一步：許可。

   > **Important**
   >
   > 此步驟建立在 *AccountB* 與 *AccountA* 之間的信任關係政策。 不過，這會授予帳戶的根層級存取權，CodePipeline 建議將其縮小到 *AccountA* 中的 CodePipeline 服務角色。請遵循步驟 16 來限制許可。

4. 在連接許可政策下，選擇 AmazonS3ReadOnlyAccess，然後選擇下一步：標籤。

   > **Note**
   >
   > 這並非您將使用的政策。您必須選擇一個政策以完成精靈。

5. 選擇下一步：檢閱。在角色名稱中輸入此角色的名稱 （ 例如 *CrossAccount_Role*)。您可以將此角色命名為任何您想要的名稱，只要它遵循 IAM 中的命名慣例即可。可考慮給予角色清楚說明其用途的名稱。選擇建立角色。
6. 從角色清單中，選擇您剛建立的角色 （ 例如 *CrossAccount_Role*)，以開啟該角色的摘要頁面。
7. 在許可標籤上，選擇新增內嵌政策。
8. 選擇 JSON 索引標籤，然後輸入下列政策以允許存取 CodeDeploy 資源：

JSON

```
{
  "Version":"2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "codedeploy:CreateDeployment",
        "codedeploy:GetDeployment",
        "codedeploy:GetDeploymentConfig",
        "codedeploy:GetApplicationRevision",
        "codedeploy:RegisterApplicationRevision"
      ],
      "Resource": "*"
    }
  ]
}
```

9. 選擇檢閱政策。
10. 在 Name (名稱) 中，輸入此政策的名稱。選擇建立政策。
11. 在許可標籤上，選擇新增內嵌政策。
12. 選擇 JSON 索引標籤，然後輸入下列政策，以允許此角色從 *AccountA* 中的 Amazon S3 儲存貯體擷取輸入成品，並將輸出成品放入其中：

JSON

```
{
   "Version":"2012-10-17",
   "Statement": [
     {
       "Effect": "Allow",
       "Action": [
         "s3:GetObject*",
         "s3:PutObject",
         "s3:PutObjectAcl"
       ],
       "Resource": [
         "arn:aws:s3:::amzn-s3-demo-bucket/*"
```

```
        ]
      }
    ]
}
```

13. 選擇檢閱政策。
14. 在 Name (名稱) 中，輸入此政策的名稱。選擇建立政策。
15. 在許可索引標籤上，在政策名稱下的政策清單中尋找 AmazonS3ReadOnlyAccess，然後選擇政策旁邊的刪除圖示 (X)。出現提示時，選擇 Detach (分離)。
16. 選取信任關係索引標籤，然後選擇編輯信任政策。選擇左欄上的新增委託人選項。針對主體類型，選擇 IAM 角色，然後在 *AccountA* 中提供 CodePipeline 服務角色的 ARN。`arn:aws:iam::Account_A:root` 從AWS 委託人清單中移除 ，然後選擇更新政策。

步驟 2：編輯管道

您無法使用 CodePipeline 主控台來建立或編輯使用與其他 AWS 帳戶相關聯資源的管道。不過，您可以使用 主控台建立管道的一般結構，然後使用 AWS CLI 編輯管道並新增這些資源。或者，您可以使用現有管道的架構，並手動將資源加入其中。

新增與另一個 AWS 帳戶相關聯的資源 (AWS CLI)

1. 在終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示字元 (Windows) 中，對您要新增資源的管道執行 get-pipeline命令。複製命令輸出到 JSON 檔案。例如，對於名為 MyFirstPipeline 的管道，您可以輸入類似如下的內容：

   ```
   aws codepipeline get-pipeline --name MyFirstPipeline >pipeline.json
   ```

   輸出會傳送至 *pipeline.json* 檔案。
2. 在任何純文字編輯器中開啟 JSON 檔案。在成品存放`"type": "S3"`區中的 之後，新增 KMS encryptionKey、ID 和類型資訊，其中 *codepipeline-us-east-2-1234567890* 是用於存放管道成品的 Amazon S3 儲存貯體名稱，***arn:aws:kms:us-east-1:012ID_ACCOUNT_A:key/2222222-3333333-4444-556677EXAMPLE***也是您剛建立之客戶受管金鑰的 ARN：

   ```
   {
     "artifactStore": {
       "location": "codepipeline-us-east-2-1234567890",
       "type": "S3",
   ```

```
    "encryptionKey": {
      "id": "arn:aws:kms:us-
east-1:012ID_ACCOUNT_A:key/2222222-3333333-4444-556677EXAMPLE",
      "type": "KMS"
    }
  },
```

3. 在階段中新增部署動作，以使用與 *AccountB* 相關聯的 CodeDeploy 資源，包括您建立的跨帳戶角色 (*CrossAccount_Role*) roleArn的值。

   下列範例顯示 JSON 新增名為 *ExternalDeploy* 的部署動作。它使用 *AccountB* 中在名為*##*的階段中建立的 CodeDeploy 資源。在下列範例中，*AccountB* 的 ARN 為 *012ID_ACCOUNT_B*：

```
,
            {
                "name": "Staging",
                "actions": [
                    {
                        "inputArtifacts": [
                            {
                                "name": "MyAppBuild"
                            }
                        ],
                        "name": "ExternalDeploy",
                        "actionTypeId": {
                            "category": "Deploy",
                            "owner": "AWS",
                            "version": "1",
                            "provider": "CodeDeploy"
                        },
                        "outputArtifacts": [],
                        "configuration": {
                            "ApplicationName": "AccountBApplicationName",
                            "DeploymentGroupName": "AccountBApplicationGroupName"
                        },
                        "runOrder": 1,
                        "roleArn":
 "arn:aws:iam::012ID_ACCOUNT_B:role/CrossAccount_Role"
                    }
                ]
            }
```

> **Note**
>
> 這並非適用於整個管道的 JSON，只是階段中動作的結構。

4. 您必須從檔案移除 `metadata` 行，以讓 update-pipeline 命令可以使用它。從 JSON 檔案的管道結構移除此區段 (`"metadata": { }` 行以及 `"created"`、`"pipelineARN"` 和 `"updated"` 欄位)。

   例如，從結構中移除下列幾行：

   ```
   "metadata": {
     "pipelineArn": "arn:aws:codepipeline:region:account-ID:pipeline-name",
     "created": "date",
     "updated": "date"
     }
   ```

   儲存檔案。

5. 若要套用您的變更，請執行 update-pipeline 命令，並指定管道 JSON 檔案，與下面類似：

   > **Important**
   >
   > 請確認在檔案名稱之前包含 `file://`。這是此命令必要項目。

   ```
   aws codepipeline update-pipeline --cli-input-json file://pipeline.json
   ```

   此命令會傳回所編輯管道的整個結構。

測試使用與另一個 AWS 帳戶相關聯資源的管道

1. 在終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示字元 (Windows) 執行 start-pipeline-execution命令，指定管道的名稱，如下所示：

   ```
   aws codepipeline start-pipeline-execution --name MyFirstPipeline
   ```

   如需詳細資訊，請參閱手動啟動管道。

2. AWS 管理主控台 使用 *AccountA* 登入 ，並在 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home 開啟 CodePipeline 主控台。

   與 AWS 您的帳戶相關聯的所有管道名稱都會顯示。

3. 在 Name (名稱) 中，選擇您剛編輯的管道名稱。這會開啟管道的詳細檢視，包含管道中各階段的每項動作之狀態。
4. 從管道觀看進度。在使用與另一個 AWS 帳戶相關聯資源的動作上等待成功訊息。

> **Note**
>
> 若您在使用 *AccountA* 登入的情況下嘗試檢視動作的詳細資訊，將收到錯誤訊息。登出，然後使用 *AccountB* 登入以檢視 CodeDeploy 中的部署詳細資訊。

遷移輪詢管道以使用事件型變更偵測

AWS CodePipeline 支援完整、end-to-end持續交付，其中包括在程式碼變更時啟動管道。有兩種支援的方法來在程式碼變更時啟動管道：事件型變更偵測和輪詢。我們建議對管道使用事件型變更偵測。

使用此處包含的程序，將輪詢管道遷移 （ 更新 ） 至管道的事件型變更偵測方法。

管道的建議事件型變更偵測方法取決於管道來源，例如 CodeCommit。在這種情況下，例如，輪詢管道需要使用 EventBridge 遷移至事件型變更偵測。

如何遷移輪詢管道

若要遷移輪詢管道，請判斷您的輪詢管道，然後判斷建議的事件型變更偵測方法：

- 使用 中的步驟檢視您帳戶中的輪詢管道來判斷輪詢管道。
- 在表格中，尋找管道來源類型，然後選擇您要用來遷移輪詢管道的實作程序。每個區段都包含多種遷移方法，例如使用 CLI 或 CloudFormation。

如何將管道遷移至建議的變更偵測方法		
管道來源	建議的事件型偵測方法	遷移程序
AWS CodeCommit	EventBridge （ 建議 ）。	請參閱 使用 CodeCommit 來源遷移輪詢管道。

如何將管道遷移至建議的變更偵測方法		
管道來源	建議的事件型偵測方法	遷移程序
Amazon S3	針對事件通知啟用 EventBridge 和 儲存貯體 （建議）。	請參閱 遷移已啟用事件 S3 來源的輪詢管道。
Amazon S3	EventBridge 和 AWS CloudTrail 線索。	請參閱 使用 S3 來源和 CloudTrail 追蹤遷移輪詢管道。
GitHub （透過 GitHub 應用程式）	連線 （建議）	請參閱 將 GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作的輪詢管道遷移至連線。
GitHub （透過 OAuth 應用程式）	Webhooks	請參閱 將 GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作的輪詢管道遷移至 Webhook。

Important

對於適用的管道動作組態更新，例如具有 GitHub （透過 OAuth 應用程式） 動作的管道，您必須在來源動作的組態中明確將 `PollForSourceChanges` 參數設定為 false，以停止管道輪詢。因此，可能錯誤地設定具有事件型變更偵測和輪詢的管道，例如，設定 EventBridge 規則並省略 `PollForSourceChanges` 參數。這會導致重複的管道執行項目，且管道會計入輪詢管道總數額度，而此額度的預設值遠低於以事件為基礎的管道數。如需詳細資訊，請參閱AWS CodePipeline 中的配額。

檢視您帳戶中的輪詢管道

首先，使用下列其中一個指令碼來判斷您帳戶中設定哪些管道進行輪詢。這些是遷移至事件型變更偵測的管道。

檢視您帳戶中的輪詢管道 （指令碼）

請依照下列步驟使用指令碼來判斷您帳戶中正在使用輪詢的管道。

1. 開啟終端機視窗，然後執行下列其中一項操作：

- 執行下列命令來建立新的指令碼，名為 PollingPipelinesExtractor.sh。

```
vi PollingPipelinesExtractor.sh
```

- 若要使用 python 指令碼，請執行下列命令來建立新的 python 指令碼，名為 PollingPipelinesExtractor.py。

```
vi PollingPipelinesExtractor.py
```

2. 將下列程式碼複製並貼到 PollingPipelinesExtractor 指令碼中。執行以下任意一項：

- 將下列程式碼複製並貼到 PollingPipelinesExtractor.sh 指令碼中。

```
#!/bin/bash

set +x

POLLING_PIPELINES=()
LAST_EXECUTED_DATES=()
NEXT_TOKEN=null
HAS_NEXT_TOKEN=true
if [[ $# -eq 0 ]] ; then
    echo 'Please provide region name'
    exit 0
fi
REGION=$1


while [ "$HAS_NEXT_TOKEN" != "false" ]; do
    if [ "$NEXT_TOKEN" != "null" ];
        then
            LIST_PIPELINES_RESPONSE=$(aws codepipeline list-pipelines --region
 $REGION --next-token $NEXT_TOKEN)
        else
            LIST_PIPELINES_RESPONSE=$(aws codepipeline list-pipelines --region
 $REGION)
    fi
    LIST_PIPELINES=$(jq -r '.pipelines[].name' <<< "$LIST_PIPELINES_RESPONSE")
    NEXT_TOKEN=$(jq -r '.nextToken' <<< "$LIST_PIPELINES_RESPONSE")
    if [ "$NEXT_TOKEN" == "null" ];
        then
            HAS_NEXT_TOKEN=false
```

```
    fi

    for pipline_name in $LIST_PIPELINES
    do
        PIPELINE=$(aws codepipeline get-pipeline --name $pipline_name --region
 $REGION)
        HAS_POLLABLE_ACTIONS=$(jq '.pipeline.stages[].actions[] |
 select(.actionTypeId.category == "Source") | select(.actionTypeId.owner
 == ("ThirdParty","AWS")) | select(.actionTypeId.provider ==
 ("GitHub","S3","CodeCommit")) | select(.configuration.PollForSourceChanges ==
 ("true",null))' <<< "$PIPELINE")
        if [ ! -z "$HAS_POLLABLE_ACTIONS" ];
        then
            POLLING_PIPELINES+=("$pipline_name")
            PIPELINE_EXECUTIONS=$(aws codepipeline list-pipeline-executions --
pipeline-name $pipline_name --region $REGION)
            LAST_EXECUTION=$(jq -r '.pipelineExecutionSummaries[0]' <<<
 "$PIPELINE_EXECUTIONS")
            if [ "$LAST_EXECUTION" != "null" ];
                then
                    LAST_EXECUTED_TIMESTAMP=$(jq -r '.startTime' <<<
 "$LAST_EXECUTION")
                    LAST_EXECUTED_DATE="$(date -r ${LAST_EXECUTED_TIMESTAMP%.*})"
                else
                    LAST_EXECUTED_DATE="Not executed in last year"
            fi
            LAST_EXECUTED_DATES+=("$LAST_EXECUTED_DATE")
        fi
    done

done

fileName=$REGION-$(date +%s)
printf "| %-30s | %-30s |\n" "Polling Pipeline Name" "Last Executed Time"
printf "| %-30s | %-30s |\n" "_____________________" "___________________"
for i in "${!POLLING_PIPELINES[@]}"; do
  printf "| %-30s | %-30s |\n" "${POLLING_PIPELINES[i]}"
 "${LAST_EXECUTED_DATES[i]}"
  printf "${POLLING_PIPELINES[i]}," >> $fileName.csv
done

printf "\nSaving Polling Pipeline Names to file $fileName.csv."
```

- 將下列程式碼複製並貼到 PollingPipelinesExtractor.py 指令碼。

```
import boto3
import sys
import time
import math

hasNextToken = True
nextToken = ""
pollablePipelines = []
lastExecutedTimes = []
if len(sys.argv) == 1:
    raise Exception("Please provide region name.")
session = boto3.Session(profile_name='default', region_name=sys.argv[1])
codepipeline = session.client('codepipeline')

def is_pollable_action(action):
    actionTypeId = action['actionTypeId']
    configuration = action['configuration']
    return actionTypeId['owner'] in {"AWS", "ThirdParty"}
 and actionTypeId['provider'] in {"GitHub", "CodeCommit",
 "S3"} and ('PollForSourceChanges' not in configuration or
 configuration['PollForSourceChanges'] == 'true')

def has_pollable_actions(pipeline):
    hasPollableAction = False
    pipelineDefinition = codepipeline.get_pipeline(name=pipeline['name'])
['pipeline']
    for action in pipelineDefinition['stages'][0]['actions']:
        hasPollableAction = is_pollable_action(action)
        if hasPollableAction:
            break
    return hasPollableAction

def get_last_executed_time(pipelineName):

 pipelineExecutions=codepipeline.list_pipeline_executions(pipelineName=pipelineName)
['pipelineExecutionSummaries']
    if pipelineExecutions:
        return pipelineExecutions[0]['startTime'].strftime("%A %m/%d/%Y, %H:%M:
%S")
    else:
        return "Not executed in last year"

while hasNextToken:
```

```
    if nextToken=="":
        list_pipelines_response = codepipeline.list_pipelines()
    else:
        list_pipelines_response =
 codepipeline.list_pipelines(nextToken=nextToken)
    if 'nextToken' in list_pipelines_response:
        nextToken = list_pipelines_response['nextToken']
    else:
        hasNextToken= False
    for pipeline in list_pipelines_response['pipelines']:
        if has_pollable_actions(pipeline):
            pollablePipelines.append(pipeline['name'])
            lastExecutedTimes.append(get_last_executed_time(pipeline['name']))

fileName="{region}-
{timeNow}.csv".format(region=sys.argv[1],timeNow=math.trunc(time.time()))
file = open(fileName, 'w')

print ("{:<30} {:<30} {:<30}".format('Polling Pipeline Name', '|','Last Executed
 Time'))
print ("{:<30} {:<30} {:<30}".format('_____________________',
 '|','___________________'))
for i in range(len(pollablePipelines)):
    print("{:<30} {:<30} {:<30}".format(pollablePipelines[i], '|',
 lastExecutedTimes[i]))
    file.write("{pipeline},".format(pipeline=pollablePipelines[i]))
file.close()
print("\nSaving Polling Pipeline Names to file
 {fileName}".format(fileName=fileName))
```

3. 對於您擁有管道的每個區域，您必須執行該區域的指令碼。若要執行指令碼，請執行下列其中一項操作：

   - 執行下列命令，以執行名為 PollingPipelinesExtractor.sh 的指令碼。在此範例中，區域為 us-west-2。

     ```
     ./PollingPipelinesExtractor.sh us-west-2
     ```

   - 對於 python 指令碼，請執行下列命令，以執行名為PollingPipelinesExtractor.py 的 python 指令碼。在此範例中，區域為 us-west-2。

     ```
     python3 PollingPipelinesExtractor.py us-west-2
     ```

在下列來自指令碼的範例輸出中，區域 us-west-2 傳回輪詢管道的清單，並顯示每個管道的上次執行時間。

```
 % ./pollingPipelineExtractor.sh us-west-2

| Polling Pipeline Name | Last Executed Time           |
| _____________________ | _____________________        |
| myCodeBuildPipeline   | Wed Mar 8 09:35:49 PST 2023  |
| myCodeCommitPipeline  | Mon Apr 24 22:32:32 PDT 2023 |
| TestPipeline          | Not executed in last year    |

Saving list of polling pipeline names to us-west-2-1682496174.csv...%
```

分析指令碼輸出，並針對清單中的每個管道，將輪詢來源更新為建議的事件型變更偵測方法。

> **Note**
>
> 您的輪詢管道取決於該PollForSourceChanges參數的管道動作組態。如果管道來源組態省略 PollForSourceChanges 參數，則 CodePipeline 預設為輪詢儲存庫以進行來源變更。此行為與PollForSourceChanges包含 並設為 true 的 相同。如需詳細資訊，請參閱管道來源動作的組態參數，例如 中的 Amazon S3 來源動作組態參數Amazon S3 來源動作參考。

請注意，此指令碼也會產生 .csv 檔案，其中包含您帳戶中的輪詢管道清單，並將 .csv 檔案儲存至目前的工作資料夾。

使用 CodeCommit 來源遷移輪詢管道

您可以遷移輪詢管道以使用 EventBridge 來偵測 CodeCommit 來源儲存庫或 Amazon S3 來源儲存貯體中的變更。

CodeCommit -- 對於具有 CodeCommit 來源的管道，請修改管道，以便透過 EventBridge 自動化變更偵測。從下列方法中選擇以實作遷移：

- 主控台： 遷移輪詢管道 (CodeCommit 或 Amazon S3 來源） （主控台）

- CLI： 遷移輪詢管道 (CodeCommit 來源）(CLI)
- CloudFormation: 遷移輪詢管道 (CodeCommit 來源）(CloudFormation 範本）

遷移輪詢管道 (CodeCommit 或 Amazon S3 來源）（主控台）

您可以使用 CodePipeline 主控台來更新管道，以使用 EventBridge 偵測 CodeCommit 來源儲存庫或 Amazon S3 來源儲存貯體中的變更。

> **Note**
>
> 當您使用主控台編輯具有 CodeCommit 來源儲存庫或 Amazon S3 來源儲存貯體的管道時，系統會為您建立規則和 IAM 角色。如果您使用 AWS CLI 編輯管道，則必須自行建立 EventBridge 規則和 IAM 角色。如需詳細資訊，請參閱CodeCommit 來源動作和 EventBridge。

請使用這些步驟來編輯正在使用定期檢查的管道。如果您想要建立管道，請參閱建立管道、階段和動作。

編輯管道來源階段

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。

   與 AWS 您的帳戶相關聯的所有管道名稱都會顯示。
2. 在 Name (名稱) 中，選擇您想編輯的管道名稱。這會開啟管道的詳細檢視，包含管道中各階段的每項動作之每項狀態。
3. 在管道詳細資訊頁面上，選擇 Edit (編輯)。
4. 在 Edit (編輯) 階段中，選擇來源動作上的編輯圖示。
5. 展開 Change Detection Options (變更偵測選項)，然後選擇 Use CloudWatch Events to automatically start my pipeline when a change occurs (recommended) (使用 CloudWatch 事件以在發生變更時自動啟動我的管道 (建議))。

   隨即出現一則訊息，顯示要為此管道建立的 EventBridge 規則。選擇更新。

   如果您要更新具有 Amazon S3 來源的管道，您會看到下列訊息。選擇更新。
6. 當您完成管道編輯後，請選擇 Save pipeline changes (儲存管道變更) 以返回摘要頁面。

訊息會顯示要為您的管道建立的 EventBridge 規則名稱。選擇儲存並繼續。

7. 若要測試您的動作，請使用 將變更遞交至管道來源階段中指定的來源 AWS CLI ，以釋出變更。

遷移輪詢管道 (CodeCommit 來源） (CLI)

請依照下列步驟編輯使用輪詢（定期檢查）的管道，以使用 EventBridge 規則來啟動管道。如果您想要建立管道，請參閱建立管道、階段和動作。

若要使用 CodeCommit 建置事件驅動型管道，您可以編輯管道的 `PollForSourceChanges` 參數，然後建立下列資源：

- EventBridge 事件
- 允許此事件啟動管道的 IAM 角色

編輯管道的 PollForSourceChanges 參數

> **Important**
>
> 當您使用這個方法建立管道時，如果沒有明確設為 false，則 `PollForSourceChanges` 參數會預設為 true。當新增基於事件的變更偵測時，您必須將該參數新增到輸出，並將其設為 false 以停用輪詢。否則，您的管道會針對單一來源變更啟動兩次。如需詳細資訊，請參閱`PollForSourceChanges` 參數的有效設定。

1. 執行 get-pipeline 命令，將管道結構複製到 JSON 檔案。例如，針對名為 `MyFirstPipeline` 的管道，執行下列命令：

   ```
   aws codepipeline get-pipeline --name MyFirstPipeline >pipeline.json
   ```

   此命令不會傳回任何內容，但您建立的檔案應該會顯示在您執行命令的目錄中。

2. 在任何純文字編輯器中開啟 JSON 檔案，然後將 `PollForSourceChanges` 參數變更為 `false`，來編輯來源階段，如這個範例所示。

   為什麼我會做出此變更？ 將此參數變更為 `false` 會關閉定期檢查，因此您只能使用事件型變更偵測。

   ```
   "configuration": {
   ```

```
    "PollForSourceChanges": "false",
    "BranchName": "main",
    "RepositoryName": "MyTestRepo"
},
```

3. 如果您使用的是使用 get-pipeline 命令擷取的管道結構，請從 JSON 檔案中移除 `metadata` 行。否則，update-pipeline 命令無法使用它。移除 `"metadata": { }` 行，以及 `"created"`、`"pipelineARN"` 和 `"updated"` 欄位。

   例如，從結構中移除下列幾行：

```
"metadata": {
    "pipelineArn": "arn:aws:codepipeline:region:account-ID:pipeline-name",
    "created": "date",
    "updated": "date"
},
```

   儲存檔案。

4. 若要套用您的變更，請執行 update-pipeline 命令、指定管道 JSON 檔案：

> **Important**
>
> 請確認在檔案名稱之前包含 `file://`。這是此命令必要項目。

```
aws codepipeline update-pipeline --cli-input-json file://pipeline.json
```

此命令會傳回所編輯管道的整個結構。

> **Note**
>
> update-pipeline 命令將終止管道。若在您執行 update-pipeline 命令時有修訂正在透過管道執行，該執行將停止。您必須手動啟動管道，以透過更新的管道執行該修訂。使用 **`start-pipeline-execution`** 命令來手動啟動您的管道。

使用 CodeCommit 作為事件來源和 CodePipeline 作為目標來建立 EventBridge 規則

1. 新增 EventBridge 使用 CodePipeline 叫用規則的許可。如需詳細資訊，請參閱使用 Amazon EventBridge 的資源型政策。

   a. 使用下列範例建立信任政策，允許 EventBridge 擔任服務角色。將信任政策命名為 `trustpolicyforEB.json`。

      JSON

      ```
      {
          "Version":"2012-10-17",
          "Statement": [
              {
                  "Effect": "Allow",
                  "Principal": {
                      "Service": "events.amazonaws.com"
                  },
                  "Action": "sts:AssumeRole"
              }
          ]
      }
      ```

   b. 使用下列命令來建立 `Role-for-MyRule` 角色，並連接信任政策。

      ```
      aws iam create-role --role-name Role-for-MyRule --assume-role-policy-document
       file://trustpolicyforEB.json
      ```

   c. 為名為 `MyFirstPipeline` 的管道建立許可政策 JSON，如這個範例所示。將許可政策命名為 `permissionspolicyforEB.json`。

      JSON

      ```
      {
          "Version":"2012-10-17",
          "Statement": [
              {
                  "Effect": "Allow",
                  "Action": [
                      "codepipeline:StartPipelineExecution"
                  ],
      ```

```
            "Resource": [
                "arn:aws:codepipeline:us-
west-2:111122223333:MyFirstPipeline"
            ]
        }
    ]
}
```

d. 使用執行以下命令，將 CodePipeline-Permissions-Policy-for-EB 許可政策連接到 Role-for-MyRule 角色。

為什麼我會做出此變更？ 將此政策新增至角色會建立 EventBridge 的許可。

```
aws iam put-role-policy --role-name Role-for-MyRule --policy-name CodePipeline-
Permissions-Policy-For-EB --policy-document file://permissionspolicyforEB.json
```

2. 呼叫 put-rule 命令，並包含 --name、--event-pattern 和 --role-arn 參數。

為什麼我會做出此變更？ 此命令可讓 CloudFormation 建立事件。

以下範例命令會建立名為 MyCodeCommitRepoRule 的規則。

```
aws events put-rule --name "MyCodeCommitRepoRule" --event-pattern "{\"source\":
[\"aws.codecommit\"],\"detail-type\":[\"CodeCommit Repository State Change\"],
\"resources\":[\"repository-ARN\"],\"detail\":{\"referenceType\":[\"branch\"],
\"referenceName\":[\"main\"]}}" --role-arn "arn:aws:iam::ACCOUNT_ID:role/Role-for-
MyRule"
```

3. 若要新增 CodePipeline 做為目標，請呼叫 put-targets命令並包含下列參數：

- --rule 參數與您使用 put-rule 所建立的 rule_name 搭配使用。
- --targets 參數與目標清單中目標的清單 Id 和目標管道的 ARN 搭配使用。

以下命令範例指定名為 MyCodeCommitRepoRule 的規則，該目標 Id 是由數字 1 組成，指出在規則的目標清單中，這是目標 1。此範例命令也會指定管道的範例 ARN。儲存庫中若發生變更，管道就會啟動。

```
aws events put-targets --rule MyCodeCommitRepoRule --targets
 Id=1,Arn=arn:aws:codepipeline:us-west-2:80398EXAMPLE:TestPipeline
```

4. （選用）若要為特定映像 ID 設定具有來源覆寫的輸入轉換器，請在 CLI 命令中使用下列 JSON。下列範例會設定覆寫，其中：

   - 在此`actionNameSource`範例中， 是在管道建立時定義的動態值，不是衍生自來源事件。
   - 在此`revisionTypeCOMMIT_ID`範例中， 是在管道建立時定義的動態值，而不是衍生自來源事件。
   - 此範例中的 `revisionValue<revisionValue>` 衍生自來源事件變數。

```
{
    "Rule": "my-rule",
    "Targets": [
        {
            "Id": "MyTargetId",
            "Arn": "pipeline-ARN",
            "InputTransformer": {
                "sourceRevisions": {
                    "actionName": "Source",
                    "revisionType": "COMMIT_ID",
                    "revisionValue": "<revisionValue>"
                },
                "variables": [
                    {
                        "name": "Branch_Name",
                        "value": "value"
                    }
                ]
            }
        }
    ]
}
```

遷移輪詢管道 (CodeCommit 來源）(CloudFormation 範本）

若要使用 建置事件驅動型管道 AWS CodeCommit，您可以編輯管道的 `PollForSourceChanges` 參數，然後將下列資源新增至範本：

- EventBridge 規則
- EventBridge 規則的 IAM 角色

如果您使用 CloudFormation 來建立和管理管道，您的範本會包含如下所示的內容。

> **Note**
>
> 來源階段 (稱為 PollForSourceChanges) 中的 Configuration 屬性。如果該屬性未包含在您的範本中，則 PollForSourceChanges 會預設為 true。

YAML

```
Resources:
  AppPipeline:
    Type: AWS::CodePipeline::Pipeline
    Properties:
      Name: codecommit-polling-pipeline
      RoleArn:
        !GetAtt CodePipelineServiceRole.Arn
      Stages:
        -
          Name: Source
          Actions:
            -
              Name: SourceAction
              ActionTypeId:
                Category: Source
                Owner: AWS
                Version: 1
                Provider: CodeCommit
              OutputArtifacts:
                - Name: SourceOutput
              Configuration:
                BranchName: !Ref BranchName
                RepositoryName: !Ref RepositoryName
                PollForSourceChanges: true
              RunOrder: 1
```

JSON

```
"Stages": [
    {
        "Name": "Source",
  "Actions": [{
```

```
      "Name": "SourceAction",
      "ActionTypeId": {
    "Category": "Source",
    "Owner": "AWS",
    "Version": 1,
    "Provider": "CodeCommit"
      },
      "OutputArtifacts": [{
          "Name": "SourceOutput"
      }],
      "Configuration": {
          "BranchName": {
        "Ref": "BranchName"
    },
    "RepositoryName": {
        "Ref": "RepositoryName"
    },
    "PollForSourceChanges": true
            },
            "RunOrder": 1
        }]
    },
```

更新您的管道 CloudFormation 範本並建立 EventBridge 規則

1. 在 範本的 下Resources，使用 AWS::IAM::Role CloudFormation 資源來設定允許事件啟動管道的 IAM 角色。此項目會建立一個使用兩個政策的角色：

   - 第一個政策允許要承擔的角色。
   - 第二個政策提供啟動管道的許可。

   為什麼我會做出此變更？ 新增 AWS::IAM::Role 資源 CloudFormation 可讓 建立 EventBridge 的許可。此資源會新增至您的 CloudFormation 堆疊。

   YAML

   ```
     EventRole:
       Type: AWS::IAM::Role
       Properties:
         AssumeRolePolicyDocument:
           Version: 2012-10-17
   ```

```
        Statement:
          -
            Effect: Allow
            Principal:
              Service:
                - events.amazonaws.com
            Action: sts:AssumeRole
      Path: /
      Policies:
        -
          PolicyName: eb-pipeline-execution
          PolicyDocument:
            Version: 2012-10-17
            Statement:
              -
                Effect: Allow
                Action: codepipeline:StartPipelineExecution
                Resource: !Join [ '', [ 'arn:aws:codepipeline:', !Ref
 'AWS::Region', ':', !Ref 'AWS::AccountId', ':', !Ref AppPipeline ] ]
```

JSON

```
"EventRole": {
  "Type": "AWS::IAM::Role",
  "Properties": {
    "AssumeRolePolicyDocument": {
      "Version": "2012-10-17",
      "Statement": [
        {
          "Effect": "Allow",
          "Principal": {
            "Service": [
              "events.amazonaws.com"
            ]
          },
          "Action": "sts:AssumeRole"
        }
      ]
    },
    "Path": "/",
    "Policies": [
      {
        "PolicyName": "eb-pipeline-execution",
```

```
        "PolicyDocument": {
          "Version": "2012-10-17",
          "Statement": [
            {
              "Effect": "Allow",
              "Action": "codepipeline:StartPipelineExecution",
              "Resource": {
                "Fn::Join": [
                  "",
                  [
                    "arn:aws:codepipeline:",
                    {
                      "Ref": "AWS::Region"
                    },
                    ":",
                    {
                      "Ref": "AWS::AccountId"
                    },
                    ":",
                    {
                      "Ref": "AppPipeline"
                    }
                  ]

...
```

2. 在 範本的 下Resources，使用 AWS::Events::Rule CloudFormation 資源來新增 EventBridge 規則。此事件模式會建立監控推送變更至儲存庫的事件。當 EventBridge 偵測到儲存庫狀態變更時，規則會在您的目標管道StartPipelineExecution上叫用 。

   為什麼要進行這項變更？ 新增 AWS::Events::Rule 資源 CloudFormation 可讓 建立事件。此資源會新增至您的 CloudFormation 堆疊。

   YAML

```
  EventRule:
    Type: AWS::Events::Rule
    Properties:
      EventPattern:
        source:
          - aws.codecommit
        detail-type:
          - 'CodeCommit Repository State Change'
```

```
        resources:
          - !Join [ '', [ 'arn:aws:codecommit:', !Ref 'AWS::Region', ':', !Ref
 'AWS::AccountId', ':', !Ref RepositoryName ] ]
        detail:
          event:
            - referenceCreated
            - referenceUpdated
          referenceType:
            - branch
          referenceName:
            - main
      Targets:
        -
          Arn:
            !Join [ '', [ 'arn:aws:codepipeline:', !Ref 'AWS::Region', ':', !Ref
 'AWS::AccountId', ':', !Ref AppPipeline ] ]
          RoleArn: !GetAtt EventRole.Arn
          Id: codepipeline-AppPipeline
```

JSON

```
"EventRule": {
  "Type": "AWS::Events::Rule",
  "Properties": {
    "EventPattern": {
      "source": [
        "aws.codecommit"
      ],
      "detail-type": [
        "CodeCommit Repository State Change"
      ],
      "resources": [
        {
          "Fn::Join": [
            "",
            [
              "arn:aws:codecommit:",
              {
                "Ref": "AWS::Region"
              },
              ":",
              {
```

```
                "Ref": "AWS::AccountId"
              },
              ":",
              {
                "Ref": "RepositoryName"
              }
            ]
          ]
        }
      ],
      "detail": {
        "event": [
          "referenceCreated",
          "referenceUpdated"
        ],
        "referenceType": [
          "branch"
        ],
        "referenceName": [
          "main"
        ]
      }
    },
    "Targets": [
      {
        "Arn": {
          "Fn::Join": [
            "",
            [
              "arn:aws:codepipeline:",
              {
                "Ref": "AWS::Region"
              },
              ":",
              {
                "Ref": "AWS::AccountId"
              },
              ":",
              {
                "Ref": "AppPipeline"
              }
            ]
          ]
        },
```

```
        "RoleArn": {
          "Fn::GetAtt": [
            "EventRole",
            "Arn"
          ]
        },
        "Id": "codepipeline-AppPipeline"
      }
    ]
  }
},
```

3. （選用）若要設定具有特定影像 ID 來源覆寫的輸入轉換器，請使用下列 YAML 程式碼片段。下列範例會設定覆寫，其中：

   - 在此`actionNameSource`範例中， 是在管道建立時定義的動態值，不是衍生自來源事件。
   - 在此`revisionTypeCOMMIT_ID`範例中， 是在管道建立時定義的動態值，而不是衍生自來源事件。
   - 此範例中的 `revisionValue<`*`revisionValue`*`>` 衍生自來源事件變數。
   - `Value` 指定 `BranchName`和 的輸出變數。

```
Rule: my-rule
Targets:
- Id: MyTargetId
  Arn: pipeline-ARN
  InputTransformer:
    sourceRevisions:
      actionName: Source
      revisionType: COMMIT_ID
      revisionValue: <revisionValue>
    variables:
    - name: BranchName
      value: value
```

4. 將更新後的範本儲存至本機電腦，然後開啟 CloudFormation 主控台。
5. 選擇您的堆疊，然後選擇 Create Change Set for Current Stack (建立目前堆疊的變更集)。
6. 上傳範本，然後檢視 CloudFormation中所列的變更。這些是會針對堆疊進行的變更。您應該會在清單中看到新資源。

7. 選擇 Execute (執行)。

編輯管道的 PollForSourceChanges 參數

> **Important**
>
> 在許多情況下，當您建立管道時，PollForSourceChanges 參數會預設為 true。當新增基於事件的變更偵測時，您必須將該參數新增到輸出，並將其設為 false 以停用輪詢。否則，您的管道會針對單一來源變更啟動兩次。如需詳細資訊，請參閱PollForSourceChanges 參數的有效設定。

- 在範本中，將 PollForSourceChanges 變更為 false。如果您並未在管道定義中包含 PollForSourceChanges，請新增它，並將其設為 false。

  為什麼我會做出此變更？ 將此參數變更為 false 會關閉定期檢查，因此您只能使用事件型變更偵測。

  YAML

```
        Name: Source
        Actions:
          -
            Name: SourceAction
            ActionTypeId:
              Category: Source
              Owner: AWS
              Version: 1
              Provider: CodeCommit
            OutputArtifacts:
              - Name: SourceOutput
            Configuration:
              BranchName: !Ref BranchName
              RepositoryName: !Ref RepositoryName
              PollForSourceChanges: false
            RunOrder: 1
```

  JSON

```
{
```

```
  "Name": "Source",
  "Actions": [
    {
      "Name": "SourceAction",
      "ActionTypeId": {
        "Category": "Source",
        "Owner": "AWS",
        "Version": 1,
        "Provider": "CodeCommit"
      },
      "OutputArtifacts": [
        {
          "Name": "SourceOutput"
        }
      ],
      "Configuration": {
        "BranchName": {
          "Ref": "BranchName"
        },
        "RepositoryName": {
          "Ref": "RepositoryName"
        },
        "PollForSourceChanges": false
      },
      "RunOrder": 1
    }
  ]
},
```

Example

當您使用 建立這些資源時 CloudFormation，您的管道會在儲存庫中的檔案建立或更新時觸發。以下是最終範本片段：

YAML

```
Resources:
  EventRole:
    Type: AWS::IAM::Role
    Properties:
      AssumeRolePolicyDocument:
```

```
        Version: 2012-10-17
        Statement:
          -
            Effect: Allow
            Principal:
              Service:
                - events.amazonaws.com
            Action: sts:AssumeRole
      Path: /
      Policies:
        -
          PolicyName: eb-pipeline-execution
          PolicyDocument:
            Version: 2012-10-17
            Statement:
              -
                Effect: Allow
                Action: codepipeline:StartPipelineExecution
                Resource: !Join [ '', [ 'arn:aws:codepipeline:', !Ref 'AWS::Region',
':', !Ref 'AWS::AccountId', ':', !Ref AppPipeline ] ]
 EventRule:
    Type: AWS::Events::Rule
    Properties:
      EventPattern:
        source:
          - aws.codecommit
        detail-type:
          - 'CodeCommit Repository State Change'
        resources:
          - !Join [ '', [ 'arn:aws:codecommit:', !Ref 'AWS::Region', ':', !Ref
'AWS::AccountId', ':', !Ref RepositoryName ] ]
        detail:
          event:
            - referenceCreated
            - referenceUpdated
          referenceType:
            - branch
          referenceName:
            - main
      Targets:
        -
          Arn:
            !Join [ '', [ 'arn:aws:codepipeline:', !Ref 'AWS::Region', ':', !Ref
'AWS::AccountId', ':', !Ref AppPipeline ] ]
```

```
          RoleArn: !GetAtt EventRole.Arn
          Id: codepipeline-AppPipeline
  AppPipeline:
    Type: AWS::CodePipeline::Pipeline
    Properties:
      Name: codecommit-events-pipeline
      RoleArn:
        !GetAtt CodePipelineServiceRole.Arn
      Stages:
        -
          Name: Source
          Actions:
            -
              Name: SourceAction
              ActionTypeId:
                Category: Source
                Owner: AWS
                Version: 1
                Provider: CodeCommit
              OutputArtifacts:
                - Name: SourceOutput
              Configuration:
                BranchName: !Ref BranchName
                RepositoryName: !Ref RepositoryName
                PollForSourceChanges: false
              RunOrder: 1


...
```

JSON

```
    "Resources": {

...

        "EventRole": {
            "Type": "AWS::IAM::Role",
            "Properties": {
                "AssumeRolePolicyDocument": {
                    "Version": "2012-10-17",
                    "Statement": [
                        {
```

```
                        "Effect": "Allow",
                        "Principal": {
                            "Service": [
                                "events.amazonaws.com"
                            ]
                        },
                        "Action": "sts:AssumeRole"
                    }
                ]
            },
            "Path": "/",
            "Policies": [
                {
                    "PolicyName": "eb-pipeline-execution",
                    "PolicyDocument": {
                        "Version": "2012-10-17",
                        "Statement": [
                            {
                                "Effect": "Allow",
                                "Action": "codepipeline:StartPipelineExecution",
                                "Resource": {
                                    "Fn::Join": [
                                        "",
                                        [
                                            "arn:aws:codepipeline:",
                                            {
                                                "Ref": "AWS::Region"
                                            },
                                            ":",
                                            {
                                                "Ref": "AWS::AccountId"
                                            },
                                            ":",
                                            {
                                                "Ref": "AppPipeline"
                                            }
                                        ]
                                    ]
                                }
                            }
                        ]
                    }
                }
            ]
```

```
            }
        },
        "EventRule": {
            "Type": "AWS::Events::Rule",
            "Properties": {
                "EventPattern": {
                    "source": [
                        "aws.codecommit"
                    ],
                    "detail-type": [
                        "CodeCommit Repository State Change"
                    ],
                    "resources": [
                        {
                            "Fn::Join": [
                                "",
                                [
                                    "arn:aws:codecommit:",
                                    {
                                        "Ref": "AWS::Region"
                                    },
                                    ":",
                                    {
                                        "Ref": "AWS::AccountId"
                                    },
                                    ":",
                                    {
                                        "Ref": "RepositoryName"
                                    }
                                ]
                            ]
                        }
                    ],
                    "detail": {
                        "event": [
                            "referenceCreated",
                            "referenceUpdated"
                        ],
                        "referenceType": [
                            "branch"
                        ],
                        "referenceName": [
                            "main"
                        ]
```

```
                }
            },
            "Targets": [
                {
                    "Arn": {
                        "Fn::Join": [
                            "",
                            [
                                "arn:aws:codepipeline:",
                                {
                                    "Ref": "AWS::Region"
                                },
                                ":",
                                {
                                    "Ref": "AWS::AccountId"
                                },
                                ":",
                                {
                                    "Ref": "AppPipeline"
                                }
                            ]
                        ]
                    },
                    "RoleArn": {
                        "Fn::GetAtt": [
                            "EventRole",
                            "Arn"
                        ]
                    },
                    "Id": "codepipeline-AppPipeline"
                }
            ]
        }
    },
    "AppPipeline": {
        "Type": "AWS::CodePipeline::Pipeline",
        "Properties": {
            "Name": "codecommit-events-pipeline",
            "RoleArn": {
                "Fn::GetAtt": [
                    "CodePipelineServiceRole",
                    "Arn"
                ]
            },
```

```
                "Stages": [
                    {
                        "Name": "Source",
                        "Actions": [
                            {
                                "Name": "SourceAction",
                                "ActionTypeId": {
                                    "Category": "Source",
                                    "Owner": "AWS",
                                    "Version": 1,
                                    "Provider": "CodeCommit"
                                },
                                "OutputArtifacts": [
                                    {
                                        "Name": "SourceOutput"
                                    }
                                ],
                                "Configuration": {
                                    "BranchName": {
                                        "Ref": "BranchName"
                                    },
                                    "RepositoryName": {
                                        "Ref": "RepositoryName"
                                    },
                                    "PollForSourceChanges": false
                                },
                                "RunOrder": 1
                            }
                        ]
                    },

...
```

遷移已啟用事件 S3 來源的輪詢管道

對於具有 Amazon S3 來源的管道，請修改管道，以便透過 EventBridge 和啟用事件通知的來源儲存貯體自動偵測變更。如果您使用 CLI 或 CloudFormation 遷移管道，建議使用此方法。

> **Note**
>
> 這包括使用啟用事件通知的儲存貯體，您不需要建立單獨的 CloudTrail 追蹤。如果您使用的是主控台，則會為您設定事件規則和 CloudTrail 追蹤。如需這些步驟，請參閱 使用 S3 來源和 CloudTrail 追蹤遷移輪詢管道。

- CLI： 使用 S3 來源和 CloudTrail 追蹤 (CLI) 遷移輪詢管道
- CloudFormation: 使用 S3 來源和 CloudTrail 追蹤遷移輪詢管道 (CloudFormation 範本)

遷移已啟用事件 S3 來源的輪詢管道 (CLI)

請依照下列步驟編輯正在使用輪詢 （定期檢查） 的管道，以改用 EventBridge 中的事件。如果您想要建立管道，請參閱建立管道、階段和動作。

若要使用 Amazon S3 建置事件驅動管道，您可以編輯管道的 `PollForSourceChanges` 參數，然後建立下列資源：

- EventBridge 事件規則
- 允許 EventBridge 事件啟動管道的 IAM 角色

以 Amazon S3 做為事件來源和 CodePipeline 做為目標建立 EventBridge 規則，並套用許可政策

1. 授予 EventBridge 使用 CodePipeline 叫用規則的許可。如需詳細資訊，請參閱使用 Amazon EventBridge 的資源型政策。

   a. 使用下列範例建立信任政策，以允許 EventBridge 擔任服務角色。將其命名為 `trustpolicyforEB.json`。

      JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Principal": {
```

```
                "Service": "events.amazonaws.com"
            },
            "Action": "sts:AssumeRole"
        }
    ]
}
```

b. 使用下列命令來建立 Role-for-MyRule 角色，並連接信任政策。

為什麼我會做出此變更？ 將此信任政策新增至角色會建立 EventBridge 的許可。

```
aws iam create-role --role-name Role-for-MyRule --assume-role-policy-document
 file://trustpolicyforEB.json
```

c. 針對名為 MyFirstPipeline 的管道建立許可政策 JSON，如下所示。將許可政策命名為 permissionspolicyforEB.json。

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "codepipeline:StartPipelineExecution"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:codepipeline:us-
west-2:111122223333:MyFirstPipeline"
            ]
        }
    ]
}
```

d. 使用執行以下命令，將新的 CodePipeline-Permissions-Policy-for-EB 許可政策連接到您所建立的 Role-for-MyRule 角色。

```
aws iam put-role-policy --role-name Role-for-MyRule --policy-name CodePipeline-
Permissions-Policy-For-EB --policy-document file://permissionspolicyforEB.json
```

2. 呼叫 put-rule 命令，並包含 --name、--event-pattern 和 --role-arn 參數。

以下範例命令會建立名為 EnabledS3SourceRule 的規則。

```
aws events put-rule --name "EnabledS3SourceRule" --event-pattern "{\"source\":
[\"aws.s3\"],\"detail-type\":[\"Object Created\"],\"detail\":{\"bucket\":{\"name\":
[\"amzn-s3-demo-source-bucket\"]}}}" --role-arn "arn:aws:iam::ACCOUNT_ID:role/Role-
for-MyRule"
```

3. 若要新增 CodePipeline 做為目標，請呼叫 put-targets命令並包含 --rule和 --targets 參數。

   以下命令指定名為 EnabledS3SourceRule 的規則，該目標 Id 是由數字 1 組成，指出在規則的目標清單中，這是目標 1。此命令也會指定管道的範例 ARN。儲存庫中若發生變更，管道就會啟動。

   ```
   aws events put-targets --rule EnabledS3SourceRule --targets Id=codepipeline-
   AppPipeline,Arn=arn:aws:codepipeline:us-west-2:80398EXAMPLE:TestPipeline
   ```

編輯管道的 PollForSourceChanges 參數

> **Important**
>
> 當您使用這個方法建立管道時，如果沒有明確設為 false，則 PollForSourceChanges 參數會預設為 true。當新增基於事件的變更偵測時，您必須將該參數新增到輸出，並將其設為 false 以停用輪詢。否則，您的管道會針對單一來源變更啟動兩次。如需詳細資訊，請參閱PollForSourceChanges 參數的有效設定。

1. 執行 get-pipeline 命令，將管道結構複製到 JSON 檔案。例如，針對名為 MyFirstPipeline 的管道，執行下列命令：

   ```
   aws codepipeline get-pipeline --name MyFirstPipeline >pipeline.json
   ```

   此命令不會傳回任何內容，但您建立的檔案應該會顯示在您執行命令的目錄中。

2. 在任何純文字編輯器中開啟 JSON 檔案，然後將名為 amzn-s3-demo-source-bucket 之儲存貯體的 PollForSourceChanges 參數變更為 false，來編輯來源階段，如這個範例所示。

   為什麼我會做出此變更？ 將此參數設為 false 會關閉定期檢查，因此您只能使用事件型變更偵測。

```
"configuration": {
    "S3Bucket": "amzn-s3-demo-source-bucket",
    "PollForSourceChanges": "false",
    "S3ObjectKey": "index.zip"
},
```

3. 如果您使用的是使用 get-pipeline 命令擷取的管道結構，則必須從 JSON 檔案中移除 metadata 行。否則，update-pipeline 命令無法使用它。移除 "metadata": { } 行，以及 "created"、"pipelineARN" 和 "updated" 欄位。

   例如，從結構中移除下列幾行：

```
"metadata": {
    "pipelineArn": "arn:aws:codepipeline:region:account-ID:pipeline-name",
    "created": "date",
    "updated": "date"
},
```

   儲存檔案。

4. 若要套用您的變更，請執行 update-pipeline 命令、指定管道 JSON 檔案：

> **Important**
>
> 請確認在檔案名稱之前包含 file://。這是此命令必要項目。

```
aws codepipeline update-pipeline --cli-input-json file://pipeline.json
```

此命令會傳回所編輯管道的整個結構。

> **Note**
>
> update-pipeline 命令將終止管道。若在您執行 update-pipeline 命令時有修訂正在透過管道執行，該執行將停止。您必須手動啟動管道，以透過更新的管道執行該修訂。使用 start-pipeline-execution 命令來手動啟動您的管道。

在為事件啟用 S3 來源的情況下遷移輪詢管道 (CloudFormation 範本)

此程序適用於來源儲存貯體已啟用事件的管道。

使用這些步驟，透過 Amazon S3 來源編輯管道，從輪詢到事件型變更偵測。

若要使用 Amazon S3 建置事件驅動型管道，您可以編輯管道的 `PollForSourceChanges` 參數，然後將下列資源新增至範本：

- EventBridge 規則和 IAM 角色，以允許此事件啟動您的管道。

如果您使用 CloudFormation 來建立和管理管道，您的範本會包含如下所示的內容。

> **Note**
>
> 來源階段 (稱為 `PollForSourceChanges`) 中的 `Configuration` 屬性。如果您的範本未包含該屬性，則 `PollForSourceChanges` 會預設為 `true`。

YAML

```
AppPipeline:
  Type: AWS::CodePipeline::Pipeline
  Properties:
    RoleArn: !GetAtt CodePipelineServiceRole.Arn
    Stages:
      -
        Name: Source
        Actions:
          -
            Name: SourceAction
            ActionTypeId:
              Category: Source
              Owner: AWS
              Version: 1
              Provider: S3
            OutputArtifacts:
              -
                Name: SourceOutput
            Configuration:
              S3Bucket: !Ref SourceBucket
```

```
                S3ObjectKey: !Ref S3SourceObjectKey
                PollForSourceChanges: true
              RunOrder: 1


...
```

JSON

```
        "AppPipeline": {
            "Type": "AWS::CodePipeline::Pipeline",
            "Properties": {
                "RoleArn": {
                    "Fn::GetAtt": ["CodePipelineServiceRole", "Arn"]
                },
                "Stages": [
                    {
                        "Name": "Source",
                        "Actions": [
                            {
                                "Name": "SourceAction",
                                "ActionTypeId": {
                                    "Category": "Source",
                                    "Owner": "AWS",
                                    "Version": 1,
                                    "Provider": "S3"
                                },
                                "OutputArtifacts": [
                                    {
                                        "Name": "SourceOutput"
                                    }
                                ],
                                "Configuration": {
                                    "S3Bucket": {
                                        "Ref": "SourceBucket"
                                    },
                                    "S3ObjectKey": {
                                        "Ref": "SourceObjectKey"
                                    },
                                    "PollForSourceChanges": true
                                },
                                "RunOrder": 1
                            }
```

```
                    ]
                },


...
```

以 Amazon S3 做為事件來源和 CodePipeline 做為目標建立 EventBridge 規則，並套用許可政策

1. 在 範本的 下Resources，使用 AWS::IAM::Role CloudFormation 資源來設定允許事件啟動管道的 IAM 角色。此項目會建立一個使用兩個政策的角色：

   - 第一個政策允許要承擔的角色。
   - 第二個政策提供啟動管道的許可。

   為什麼我會做出此變更？ 新增AWS::IAM::Role資源 CloudFormation 可讓 建立 EventBridge 的許可。此資源會新增至您的 CloudFormation 堆疊。

   YAML

   ```
   EventRole:
     Type: AWS::IAM::Role
     Properties:
       AssumeRolePolicyDocument:
         Version: 2012-10-17
         Statement:
           -
             Effect: Allow
             Principal:
               Service:
                 - events.amazonaws.com
             Action: sts:AssumeRole
       Path: /
       Policies:
         -
           PolicyName: eb-pipeline-execution
           PolicyDocument:
             Version: 2012-10-17
             Statement:
               -
                 Effect: Allow
                 Action: codepipeline:StartPipelineExecution
   ```

```
                Resource: !Join [ '', [ 'arn:aws:codepipeline:', !Ref
 'AWS::Region', ':', !Ref 'AWS::AccountId', ':', !Ref AppPipeline ] ]


...
```

JSON

```
 "EventRole": {
   "Type": "AWS::IAM::Role",
   "Properties": {
     "AssumeRolePolicyDocument": {
       "Version": "2012-10-17",
       "Statement": [
         {
           "Effect": "Allow",
           "Principal": {
             "Service": [
               "events.amazonaws.com"
             ]
           },
           "Action": "sts:AssumeRole"
         }
       ]
     },
     "Path": "/",
     "Policies": [
       {
         "PolicyName": "eb-pipeline-execution",
         "PolicyDocument": {
           "Version": "2012-10-17",
           "Statement": [
             {
               "Effect": "Allow",
               "Action": "codepipeline:StartPipelineExecution",
               "Resource": {
                 "Fn::Join": [
                   "",
                   [
                     "arn:aws:codepipeline:",
                     {
                       "Ref": "AWS::Region"
                     },
```

```
                    ":",
                    {
                      "Ref": "AWS::AccountId"
                    },
                    ":",
                    {
                      "Ref": "AppPipeline"
                    }
                  ]
                ]

...
```

2. 使用 AWS::Events::Rule CloudFormation 資源來新增 EventBridge 規則。此事件模式會建立事件，以監控 Amazon S3 來源儲存貯體中物件的建立或刪除。此外，會包含您管道的目標。建立物件時，此規則會在您的目標管道StartPipelineExecution上叫用 。

   為什麼我會做出此變更？ 新增 AWS::Events::Rule 資源 CloudFormation 可讓 建立事件。此資源會新增至您的 CloudFormation 堆疊。

   YAML

```
  EventRule:
    Type: AWS::Events::Rule
    Properties:
      EventBusName: default
      EventPattern:
        source:
          - aws.s3
        detail-type:
          - Object Created
        detail:
          bucket:
            name:
              - !Ref SourceBucket
      Name: EnabledS3SourceRule
      State: ENABLED
      Targets:
        -
          Arn:
            !Join [ '', [ 'arn:aws:codepipeline:', !Ref 'AWS::Region', ':', !Ref
'AWS::AccountId', ':', !Ref AppPipeline ] ]
          RoleArn: !GetAtt EventRole.Arn
```

```
          Id: codepipeline-AppPipeline


...
```

JSON

```
 "EventRule": {
   "Type": "AWS::Events::Rule",
   "Properties": {
 "EventBusName": "default",
 "EventPattern": {
     "source": [
  "aws.s3"
     ],
     "detail-type": [
   "Object Created"
     ],
     "detail": {
   "bucket": {
       "name": [
     "s3-pipeline-source-fra-bucket"
       ]
       }
           }
 },
 "Name": "EnabledS3SourceRule",
       "State": "ENABLED",
       "Targets": [
       {
         "Arn": {
           "Fn::Join": [
             "",
             [
               "arn:aws:codepipeline:",
               {
                 "Ref": "AWS::Region"
               },
               ":",
               {
                 "Ref": "AWS::AccountId"
               },
```

```
                ":",
                {
                  "Ref": "AppPipeline"
                }
              ]
            ]
          },
          "RoleArn": {
            "Fn::GetAtt": [
              "EventRole",
              "Arn"
            ]
          },
          "Id": "codepipeline-AppPipeline"
        }
      ]
    }
  }
},

...
```

3. 儲存您的更新範本到本機電腦，並開啟 CloudFormation 主控台。
4. 選擇您的堆疊，然後選擇 Create Change Set for Current Stack (建立目前堆疊的變更集)。
5. 上傳您的更新範本，然後檢視中 CloudFormation所列的變更。這些是會針對堆疊進行的變更。您應該會在清單中看到新資源。
6. 選擇 Execute (執行)。

編輯管道的 PollForSourceChanges 參數

> **Important**
>
> 當您使用這個方法建立管道時，如果沒有明確設為 false，則 `PollForSourceChanges` 參數會預設為 true。當新增基於事件的變更偵測時，您必須將該參數新增到輸出，並將其設為 false 以停用輪詢。否則，您的管道會針對單一來源變更啟動兩次。如需詳細資訊，請參閱[PollForSourceChanges 參數的有效設定]。

- 在範本中，將 `PollForSourceChanges` 變更為 `false`。如果您並未在管道定義中包含 `PollForSourceChanges`，請新增它，並將其設為 `false`。

為什麼我會做出此變更？ 將 PollForSourceChanges變更為 false 會關閉定期檢查，因此您只能使用事件型變更偵測。

YAML

```
        Name: Source
        Actions:
          -
            Name: SourceAction
            ActionTypeId:
              Category: Source
              Owner: AWS
              Version: 1
              Provider: S3
            OutputArtifacts:
              - Name: SourceOutput
            Configuration:
              S3Bucket: !Ref SourceBucket
              S3ObjectKey: !Ref SourceObjectKey
              PollForSourceChanges: false
            RunOrder: 1
```

JSON

```
{
   "Name": "SourceAction",
   "ActionTypeId": {
     "Category": "Source",
     "Owner": "AWS",
     "Version": 1,
     "Provider": "S3"
   },
   "OutputArtifacts": [
     {
       "Name": "SourceOutput"
     }
   ],
   "Configuration": {
     "S3Bucket": {
       "Ref": "SourceBucket"
     },
     "S3ObjectKey": {
```

```
        "Ref": "SourceObjectKey"
      },
      "PollForSourceChanges": false
    },
    "RunOrder": 1
  }
```

Example

當您使用 CloudFormation 建立這些資源時，您的管道會在儲存庫中的檔案建立或更新時觸發。

> **Note**
>
> 不要在此處停止。雖然您的管道已建立，但您必須為 Amazon S3 管道建立第二個 CloudFormation 範本。如果您未建立第二個範本，您的管道不會有任何變更偵測功能。

YAML

```
Parameters:
  SourceObjectKey:
    Description: 'S3 source artifact'
    Type: String
    Default: SampleApp_Linux.zip
  ApplicationName:
    Description: 'CodeDeploy application name'
    Type: String
    Default: DemoApplication
  BetaFleet:
    Description: 'Fleet configured in CodeDeploy'
    Type: String
    Default: DemoFleet

Resources:
  SourceBucket:
    Type: AWS::S3::Bucket
    Properties:
      NotificationConfiguration:
        EventBridgeConfiguration:
          EventBridgeEnabled: true
      VersioningConfiguration:
```

```
        Status: Enabled
  CodePipelineArtifactStoreBucket:
    Type: AWS::S3::Bucket
  CodePipelineArtifactStoreBucketPolicy:
    Type: AWS::S3::BucketPolicy
    Properties:
      Bucket: !Ref CodePipelineArtifactStoreBucket
      PolicyDocument:
        Version: 2012-10-17
        Statement:
          -
            Sid: DenyUnEncryptedObjectUploads
            Effect: Deny
            Principal: '*'
            Action: s3:PutObject
            Resource: !Join [ '', [ !GetAtt CodePipelineArtifactStoreBucket.Arn, '/
*' ] ]
            Condition:
              StringNotEquals:
                s3:x-amz-server-side-encryption: aws:kms
          -
            Sid: DenyInsecureConnections
            Effect: Deny
            Principal: '*'
            Action: s3:*
            Resource: !Sub ${CodePipelineArtifactStoreBucket.Arn}/*
            Condition:
              Bool:
                aws:SecureTransport: false
  CodePipelineServiceRole:
    Type: AWS::IAM::Role
    Properties:
      AssumeRolePolicyDocument:
        Version: 2012-10-17
        Statement:
          -
            Effect: Allow
            Principal:
              Service:
                - codepipeline.amazonaws.com
            Action: sts:AssumeRole
      Path: /
      Policies:
        -
```

```
          PolicyName: AWS-CodePipeline-Service-3
          PolicyDocument:
            Version: 2012-10-17
            Statement:
              -
                Effect: Allow
                Action:
                  - codecommit:CancelUploadArchive
                  - codecommit:GetBranch
                  - codecommit:GetCommit
                  - codecommit:GetUploadArchiveStatus
                  - codecommit:UploadArchive
                Resource: 'resource_ARN'
              -
                Effect: Allow
                Action:
                  - codedeploy:CreateDeployment
                  - codedeploy:GetApplicationRevision
                  - codedeploy:GetDeployment
                  - codedeploy:GetDeploymentConfig
                  - codedeploy:RegisterApplicationRevision
                Resource: 'resource_ARN'
              -
                Effect: Allow
                Action:
                  - codebuild:BatchGetBuilds
                  - codebuild:StartBuild
                Resource: 'resource_ARN'
              -
                Effect: Allow
                Action:
                  - devicefarm:ListProjects
                  - devicefarm:ListDevicePools
                  - devicefarm:GetRun
                  - devicefarm:GetUpload
                  - devicefarm:CreateUpload
                  - devicefarm:ScheduleRun
                Resource: 'resource_ARN'
              -
                Effect: Allow
                Action:
                  - lambda:InvokeFunction
                  - lambda:ListFunctions
                Resource: 'resource_ARN'
```

```
            -
              Effect: Allow
              Action:
                - iam:PassRole
              Resource: 'resource_ARN'
            -
              Effect: Allow
              Action:
                - elasticbeanstalk:*
                - ec2:*
                - elasticloadbalancing:*
                - autoscaling:*
                - cloudwatch:*
                - s3:*
                - sns:*
                - cloudformation:*
                - rds:*
                - sqs:*
                - ecs:*
              Resource: 'resource_ARN'
AppPipeline:
  Type: AWS::CodePipeline::Pipeline
  Properties:
    Name: s3-events-pipeline
    RoleArn:
      !GetAtt CodePipelineServiceRole.Arn
    Stages:
      -
        Name: Source
        Actions:
          -
            Name: SourceAction
            ActionTypeId:
              Category: Source
              Owner: AWS
              Version: 1
              Provider: S3
            OutputArtifacts:
              - Name: SourceOutput
            Configuration:
              S3Bucket: !Ref SourceBucket
              S3ObjectKey: !Ref SourceObjectKey
              PollForSourceChanges: false
            RunOrder: 1
```

```
        -
          Name: Beta
          Actions:
            -
              Name: BetaAction
              InputArtifacts:
                - Name: SourceOutput
              ActionTypeId:
                Category: Deploy
                Owner: AWS
                Version: 1
                Provider: CodeDeploy
              Configuration:
                ApplicationName: !Ref ApplicationName
                DeploymentGroupName: !Ref BetaFleet
              RunOrder: 1
      ArtifactStore:
        Type: S3
        Location: !Ref CodePipelineArtifactStoreBucket
  EventRole:
    Type: AWS::IAM::Role
    Properties:
      AssumeRolePolicyDocument:
        Version: 2012-10-17
        Statement:
          -
            Effect: Allow
            Principal:
              Service:
                - events.amazonaws.com
            Action: sts:AssumeRole
      Path: /
      Policies:
        -
          PolicyName: eb-pipeline-execution
          PolicyDocument:
            Version: 2012-10-17
            Statement:
              -
                Effect: Allow
                Action: codepipeline:StartPipelineExecution
                Resource: !Join [ '', [ 'arn:aws:codepipeline:', !Ref 'AWS::Region',
':', !Ref 'AWS::AccountId', ':', !Ref AppPipeline ] ]
  EventRule:
```

```
    Type: AWS::Events::Rule
    Properties:
      EventBusName: default
      EventPattern:
        source:
          - aws.s3
        detail-type:
          - Object Created
        detail:
          bucket:
            name:
              - !Ref SourceBucket
      Name: EnabledS3SourceRule
      State: ENABLED
      Targets:
        -
          Arn:
            !Join [ '', [ 'arn:aws:codepipeline:', !Ref 'AWS::Region', ':', !Ref
'AWS::AccountId', ':', !Ref AppPipeline ] ]
          RoleArn: !GetAtt EventRole.Arn
          Id: codepipeline-AppPipeline
```

JSON

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Action": [
                "appconfig:StartDeployment",
                "appconfig:StopDeployment",
                "appconfig:GetDeployment"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:appconfig:*:111122223333:application/
[[Application]]",
                "arn:aws:appconfig:*:111122223333:application/[[Application]]/
*",
                "arn:aws:appconfig:*:111122223333:deploymentstrategy/*"
            ],
```

```
            "Effect": "Allow"
        }
    ]
}
```

使用 S3 來源和 CloudTrail 追蹤遷移輪詢管道

對於具有 Amazon S3 來源的管道，請修改管道，以便透過 EventBridge 自動化變更偵測。從下列方法中選擇以實作遷移：

- 主控台： 遷移輪詢管道 (CodeCommit 或 Amazon S3 來源）（主控台）
- CLI： 使用 S3 來源和 CloudTrail 追蹤 (CLI) 遷移輪詢管道
- CloudFormation: 使用 S3 來源和 CloudTrail 追蹤遷移輪詢管道 (CloudFormation 範本）

使用 S3 來源和 CloudTrail 追蹤 (CLI) 遷移輪詢管道

請依照下列步驟編輯正在使用輪詢（定期檢查）的管道，以改用 EventBridge 中的事件。如果您想要建立管道，請參閱建立管道、階段和動作。

若要使用 Amazon S3 建置事件驅動管道，您可以編輯管道的 `PollForSourceChanges` 參數，然後建立下列資源：

- AWS CloudTrail Amazon S3 可用來記錄事件的追蹤、儲存貯體和儲存貯體政策。
- EventBridge 事件
- 允許 EventBridge 事件啟動管道的 IAM 角色

建立 AWS CloudTrail 追蹤並啟用記錄

若要使用 AWS CLI 建立線索，請呼叫 create-trail命令，並指定：

- 線索名稱。
- 您已套用 AWS CloudTrail 儲存貯體政策的儲存貯體。

如需詳細資訊，請參閱使用 AWS 命令列界面建立線索。

1. 呼叫 create-trail 命令，並包含 `--name` 和 `--s3-bucket-name` 參數。

為什麼我會做出此變更？ 這會建立 S3 來源儲存貯體所需的 CloudTrail 追蹤。

以下命令使用 `--name` 和 `--s3-bucket-name`，來建立名為 `my-trail` 的線索，以及名為 `amzn-s3-demo-source-bucket` 的儲存貯體。

```
aws cloudtrail create-trail --name my-trail --s3-bucket-name amzn-s3-demo-source-bucket
```

2. 呼叫 start-logging 命令並加入 `--name` 參數。

   為什麼要進行這項變更？ 此命令會啟動來源儲存貯體的 CloudTrail 記錄，並將事件傳送至 EventBridge。

   範例：

   以下命令範例會使用了 `--name`，以在名為 `my-trail` 的線索上啟動日誌記錄。

```
aws cloudtrail start-logging --name my-trail
```

3. 呼叫 put-event-selectors 命令，並包含 `--trail-name` 和 `--event-selectors` 參數。使用事件選取器指定您希望追蹤記錄來源儲存貯體的資料事件，並將事件傳送至 EventBridge 規則。

   為什麼要進行這項變更？ 此命令會篩選事件。

   範例：

   以下命令範例使用 `--trail-name` 與 `--event-selectors`，來指定來源儲存貯體和字首的資料事件，名為 `amzn-s3-demo-source-bucket/myFolder`。

```
aws cloudtrail put-event-selectors --trail-name my-trail --event-selectors
 '[{ "ReadWriteType": "WriteOnly", "IncludeManagementEvents":false,
 "DataResources": [{ "Type": "AWS::S3::Object", "Values": ["arn:aws:s3:::amzn-s3-demo-source-bucket/myFolder/file.zip"] }] }]'
```

以 Amazon S3 做為事件來源和 CodePipeline 做為目標建立 EventBridge 規則，並套用許可政策

1. 授予 EventBridge 使用 CodePipeline 叫用規則的許可。如需詳細資訊，請參閱使用 Amazon EventBridge 的資源型政策。

a. 使用下列範例建立信任政策，以允許 EventBridge 擔任服務角色。將其命名為 `trustpolicyforEB.json`。

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Principal": {
                "Service": "events.amazonaws.com"
            },
            "Action": "sts:AssumeRole"
        }
    ]
}
```

b. 使用下列命令來建立 `Role-for-MyRule` 角色，並連接信任政策。

為什麼我會做出此變更？ 將此信任政策新增至角色會建立 EventBridge 的許可。

```
aws iam create-role --role-name Role-for-MyRule --assume-role-policy-document
 file://trustpolicyforEB.json
```

c. 針對名為 `MyFirstPipeline` 的管道建立許可政策 JSON，如下所示。將許可政策命名為 `permissionspolicyforEB.json`。

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "codepipeline:StartPipelineExecution"
            ],
            "Resource": [
```

```
                "arn:aws:codepipeline:us-
west-2:111122223333:MyFirstPipeline"
            ]
        }
    ]
}
```

d. 使用執行以下命令，將新的 CodePipeline-Permissions-Policy-for-EB 許可政策連接到您所建立的 Role-for-MyRule 角色。

```
aws iam put-role-policy --role-name Role-for-MyRule --policy-name CodePipeline-
Permissions-Policy-For-EB --policy-document file://permissionspolicyforEB.json
```

2. 呼叫 put-rule 命令，並包含 --name、--event-pattern 和 --role-arn 參數。

以下範例命令會建立名為 MyS3SourceRule 的規則。

```
aws events put-rule --name "MyS3SourceRule" --event-pattern "{\"source\":
[\"aws.s3\"],\"detail-type\":[\"AWS API Call via CloudTrail\"],\"detail\":
{\"eventSource\":[\"s3.amazonaws.com\"],\"eventName\":[\"CopyObject\",\"PutObject
\",\"CompleteMultipartUpload\"],\"requestParameters\":{\"bucketName\":[\"amzn-s3-
demo-source-bucket\"],\"key\":[\"my-key\"]}}}
 --role-arn "arn:aws:iam::ACCOUNT_ID:role/Role-for-MyRule"
```

3. 若要新增 CodePipeline 做為目標，請呼叫 put-targets命令並包含 --rule和 --targets 參數。

以下命令指定名為 MyS3SourceRule 的規則，該目標 Id 是由數字 1 組成，指出在規則的目標清單中，這是目標 1。此命令也會指定管道的範例 ARN。儲存庫中若發生變更，管道就會啟動。

```
aws events put-targets --rule MyS3SourceRule --targets
 Id=1,Arn=arn:aws:codepipeline:us-west-2:80398EXAMPLE:TestPipeline
```

4. （選用）若要為特定映像 ID 設定具有來源覆寫的輸入轉換器，請在 CLI 命令中使用下列 JSON。下列範例會設定覆寫，其中：

- 在此actionNameSource範例中， 是在管道建立時定義的動態值，而不是衍生自來源事件。
- 在此revisionTypeS3_OBJECT_VERSION_ID範例中， 是在管道建立時定義的動態值，而不是衍生自來源事件。
- 此範例中的 revisionValue<*revisionValue*> 衍生自來源事件變數。

```
{
    "Rule": "my-rule",
    "Targets": [
        {
            "Id": "MyTargetId",
            "Arn": "ARN",
            "InputTransformer": {
                "InputPathsMap": {
                    "revisionValue": "$.detail.object.version-id"
                },
                "InputTemplate": {
                    "sourceRevisions": {
                        "actionName": "Source",
                        "revisionType": "S3_OBJECT_VERSION_ID",
                        "revisionValue": "<revisionValue>"
                    }
                }
            }
        }
    ]
}
```

編輯管道的 PollForSourceChanges 參數

> **Important**
>
> 當您使用這個方法建立管道時，如果沒有明確設為 false，則 PollForSourceChanges 參數會預設為 true。當新增基於事件的變更偵測時，您必須將該參數新增到輸出，並將其設為 false 以停用輪詢。否則，您的管道會針對單一來源變更啟動兩次。如需詳細資訊，請參閱PollForSourceChanges 參數的有效設定。

1. 執行 get-pipeline 命令，將管道結構複製到 JSON 檔案。例如，針對名為 MyFirstPipeline 的管道，執行下列命令：

   ```
   aws codepipeline get-pipeline --name MyFirstPipeline >pipeline.json
   ```

   此命令不會傳回任何內容，但您建立的檔案應該會顯示在您執行命令的目錄中。

2. 在任何純文字編輯器中開啟 JSON 檔案，然後將名為 amzn-s3-demo-source-bucket 之儲存貯體的 PollForSourceChanges 參數變更為 false，來編輯來源階段，如這個範例所示。

   為什麼我會做出此變更？ 將此參數設為 false 會關閉定期檢查，因此您只能使用事件型變更偵測。

   ```
   "configuration": {
       "S3Bucket": "amzn-s3-demo-source-bucket",
       "PollForSourceChanges": "false",
       "S3ObjectKey": "index.zip"
   },
   ```

3. 如果您使用的是使用 get-pipeline 命令擷取的管道結構，則必須從 JSON 檔案中移除 metadata 行。否則，update-pipeline 命令無法使用它。移除 "metadata": { } 行，以及 "created"、"pipelineARN" 和 "updated" 欄位。

   例如，從結構中移除下列幾行：

   ```
   "metadata": {
       "pipelineArn": "arn:aws:codepipeline:region:account-ID:pipeline-name",
       "created": "date",
       "updated": "date"
   },
   ```

   儲存檔案。

4. 若要套用您的變更，請執行 update-pipeline 命令、指定管道 JSON 檔案：

   > **Important**
   >
   > 請確認在檔案名稱之前包含 file://。這是此命令必要項目。

   ```
   aws codepipeline update-pipeline --cli-input-json file://pipeline.json
   ```

   此命令會傳回所編輯管道的整個結構。

> **Note**
>
> update-pipeline 命令將終止管道。若在您執行 update-pipeline 命令時有修訂正在透過管道執行，該執行將停止。您必須手動啟動管道，以透過更新的管道執行該修訂。使用 start-pipeline-execution 命令來手動啟動您的管道。

使用 S3 來源和 CloudTrail 追蹤遷移輪詢管道 (CloudFormation 範本)

使用這些步驟，透過 Amazon S3 來源編輯管道，從輪詢到事件型變更偵測。

若要使用 Amazon S3 建置事件驅動型管道，您可以編輯管道的 `PollForSourceChanges` 參數，然後將下列資源新增至範本：

- EventBridge 要求必須記錄所有 Amazon S3 事件。您必須建立 Amazon S3 可用來記錄所發生事件的 AWS CloudTrail 線索、儲存貯體和儲存貯體政策。如需詳細資訊，請參閱記錄線索的資料事件和記錄線索的管理事件。
- EventBridge 規則和 IAM 角色，以允許此事件啟動您的管道。

如果您使用 CloudFormation 來建立和管理管道，您的範本會包含如下所示的內容。

> **Note**
>
> 來源階段 (稱為 `PollForSourceChanges`) 中的 `Configuration` 屬性。如果您的範本未包含該屬性，則 `PollForSourceChanges` 會預設為 `true`。

YAML

```
AppPipeline:
  Type: AWS::CodePipeline::Pipeline
  Properties:
    RoleArn: !GetAtt CodePipelineServiceRole.Arn
    Stages:
      -
        Name: Source
        Actions:
          -
```

```
              Name: SourceAction
              ActionTypeId:
                Category: Source
                Owner: AWS
                Version: 1
                Provider: S3
              OutputArtifacts:
                -
                  Name: SourceOutput
              Configuration:
                S3Bucket: !Ref SourceBucket
                S3ObjectKey: !Ref S3SourceObjectKey
                PollForSourceChanges: true
              RunOrder: 1


...
```

JSON

```
        "AppPipeline": {
            "Type": "AWS::CodePipeline::Pipeline",
            "Properties": {
                "RoleArn": {
                    "Fn::GetAtt": ["CodePipelineServiceRole", "Arn"]
                },
                "Stages": [
                    {
                        "Name": "Source",
                        "Actions": [
                            {
                                "Name": "SourceAction",
                                "ActionTypeId": {
                                    "Category": "Source",
                                    "Owner": "AWS",
                                    "Version": 1,
                                    "Provider": "S3"
                                },
                                "OutputArtifacts": [
                                    {
                                        "Name": "SourceOutput"
                                    }
                                ],
```

```
                            "Configuration": {
                                "S3Bucket": {
                                    "Ref": "SourceBucket"
                                },
                                "S3ObjectKey": {
                                    "Ref": "SourceObjectKey"
                                },
                                "PollForSourceChanges": true
                            },
                            "RunOrder": 1
                        }
                    ]
                },


...
```

以 Amazon S3 做為事件來源和 CodePipeline 做為目標建立 EventBridge 規則，並套用許可政策

1. 在 範本的 下Resources，使用 AWS::IAM::Role CloudFormation 資源來設定允許事件啟動管道的 IAM 角色。此項目會建立一個使用兩個政策的角色：

   - 第一個政策允許要承擔的角色。
   - 第二個政策提供啟動管道的許可。

   為什麼我會做出此變更？ 新增AWS::IAM::Role資源 CloudFormation 可讓 建立 EventBridge 的許可。此資源會新增至您的 CloudFormation 堆疊。

   YAML

   ```
   EventRole:
     Type: AWS::IAM::Role
     Properties:
       AssumeRolePolicyDocument:
         Version: 2012-10-17
         Statement:
           -
             Effect: Allow
             Principal:
               Service:
                 - events.amazonaws.com
   ```

```
            Action: sts:AssumeRole
      Path: /
      Policies:
        -
          PolicyName: eb-pipeline-execution
          PolicyDocument:
            Version: 2012-10-17
            Statement:
              -
                Effect: Allow
                Action: codepipeline:StartPipelineExecution
                Resource: !Join [ '', [ 'arn:aws:codepipeline:', !Ref
 'AWS::Region', ':', !Ref 'AWS::AccountId', ':', !Ref AppPipeline ] ]


...
```

JSON

```
  "EventRole": {
    "Type": "AWS::IAM::Role",
    "Properties": {
      "AssumeRolePolicyDocument": {
        "Version": "2012-10-17",
        "Statement": [
          {
            "Effect": "Allow",
            "Principal": {
              "Service": [
                "events.amazonaws.com"
              ]
            },
            "Action": "sts:AssumeRole"
          }
        ]
      },
      "Path": "/",
      "Policies": [
        {
          "PolicyName": "eb-pipeline-execution",
          "PolicyDocument": {
            "Version": "2012-10-17",
            "Statement": [
```

```
            {
              "Effect": "Allow",
              "Action": "codepipeline:StartPipelineExecution",
              "Resource": {
                "Fn::Join": [
                  "",
                  [
                    "arn:aws:codepipeline:",
                    {
                      "Ref": "AWS::Region"
                    },
                    ":",
                    {
                      "Ref": "AWS::AccountId"
                    },
                    ":",
                    {
                      "Ref": "AppPipeline"
                    }
                  ]
                ]

...
```

2. 使用 AWS::Events::Rule CloudFormation 資源來新增 EventBridge 規則。此事件模式會建立事件，在您的 Amazon S3 來源儲存貯體CompleteMultipartUpload上監控 CopyObject、 PutObject和 。此外，會包含您管道的目標。當 CopyObject、PutObject 或 CompleteMultipartUpload 發生時，此規則會在目標管道上呼叫 StartPipelineExecution。

   為什麼我會做出此變更？ 新增 AWS::Events::Rule 資源 CloudFormation 可讓 建立事件。此資源會新增至您的 CloudFormation 堆疊。

   YAML

```
EventRule:
  Type: AWS::Events::Rule
  Properties:
    EventPattern:
      source:
        - aws.s3
      detail-type:
        - 'AWS API Call via CloudTrail'
```

```
        detail:
          eventSource:
            - s3.amazonaws.com
          eventName:
            - CopyObject
            - PutObject
            - CompleteMultipartUpload
          requestParameters:
            bucketName:
              - !Ref SourceBucket
            key:
              - !Ref SourceObjectKey
      Targets:
        -
          Arn:
            !Join [ '', [ 'arn:aws:codepipeline:', !Ref 'AWS::Region', ':', !Ref
 'AWS::AccountId', ':', !Ref AppPipeline ] ]
          RoleArn: !GetAtt EventRole.Arn
          Id: codepipeline-AppPipeline


...
```

JSON

```
 "EventRule": {
   "Type": "AWS::Events::Rule",
   "Properties": {
     "EventPattern": {
       "source": [
         "aws.s3"
       ],
       "detail-type": [
         "AWS API Call via CloudTrail"
       ],
       "detail": {
         "eventSource": [
           "s3.amazonaws.com"
         ],
         "eventName": [
           "CopyObject",
           "PutObject",
```

```
            "CompleteMultipartUpload"
          ],
          "requestParameters": {
            "bucketName": [
              {
                "Ref": "SourceBucket"
              }
            ],
            "key": [
              {
                "Ref": "SourceObjectKey"
              }
            ]
          }
        }
      },
      "Targets": [
        {
          "Arn": {
            "Fn::Join": [
              "",
              [
                "arn:aws:codepipeline:",
                {
                  "Ref": "AWS::Region"
                },
                ":",
                {
                  "Ref": "AWS::AccountId"
                },
                ":",
                {
                  "Ref": "AppPipeline"
                }
              ]
            ]
          },
          "RoleArn": {
            "Fn::GetAtt": [
              "EventRole",
              "Arn"
            ]
          },
          "Id": "codepipeline-AppPipeline"
```

```
        }
      ]
    }
  }
},

...
```

3. 將此片段新增到您的第一個範本，以允許跨堆疊功能：

   YAML

```
Outputs:
  SourceBucketARN:
    Description: "S3 bucket ARN that Cloudtrail will use"
    Value: !GetAtt SourceBucket.Arn
    Export:
      Name: SourceBucketARN
```

   JSON

```
  "Outputs" : {
    "SourceBucketARN" : {
      "Description" : "S3 bucket ARN that Cloudtrail will use",
      "Value" : { "Fn::GetAtt": ["SourceBucket", "Arn"] },
      "Export" : {
        "Name" : "SourceBucketARN"
      }
    }

...
```

4. （選用）若要設定具有特定影像 ID 來源覆寫的輸入轉換器，請使用下列 YAML 程式碼片段。下列範例會設定覆寫，其中：

   - 在此`actionNameSource`範例中， 是在管道建立時定義的動態值，而不是衍生自來源事件。
   - 在此`revisionTypeS3_OBJECT_VERSION_ID`範例中， 是在管道建立時定義的動態值，而不是衍生自來源事件。
   - 此範例中的 `revisionValue<`*`revisionValue`*`>` 衍生自來源事件變數。

```
---
```

```
Rule: my-rule
Targets:
- Id: MyTargetId
  Arn: pipeline-ARN
  InputTransformer:
    InputPathsMap:
      revisionValue: "$.detail.object.version-id"
    InputTemplate:
      sourceRevisions:
        actionName: Source
        revisionType: S3_OBJECT_VERSION_ID
        revisionValue: '<revisionValue>'
```

5. 將更新後的範本儲存至本機電腦，然後開啟 CloudFormation 主控台。
6. 選擇您的堆疊，然後選擇 Create Change Set for Current Stack (建立目前堆疊的變更集)。
7. 上傳您的更新範本，然後檢視中 CloudFormation所列的變更。這些是會針對堆疊進行的變更。您應該會在清單中看到新資源。
8. 選擇 Execute (執行)。

編輯管道的 PollForSourceChanges 參數

> **Important**
>
> 當您使用這個方法建立管道時，如果沒有明確設為 false，則 PollForSourceChanges 參數會預設為 true。當新增基於事件的變更偵測時，您必須將該參數新增到輸出，並將其設為 false 以停用輪詢。否則，您的管道會針對單一來源變更啟動兩次。如需詳細資訊，請參閱PollForSourceChanges 參數的有效設定。

- 在範本中，將 PollForSourceChanges 變更為 false。如果您並未在管道定義中包含 PollForSourceChanges，請新增它，並將其設為 false。

  為什麼我會做出此變更？ 將 PollForSourceChanges變更為 false 會關閉定期檢查，因此您只能使用事件型變更偵測。

  YAML

```
        Name: Source
        Actions:
          -
```

```
            Name: SourceAction
            ActionTypeId:
              Category: Source
              Owner: AWS
              Version: 1
              Provider: S3
            OutputArtifacts:
              - Name: SourceOutput
            Configuration:
              S3Bucket: !Ref SourceBucket
              S3ObjectKey: !Ref SourceObjectKey
              PollForSourceChanges: false
            RunOrder: 1
```

JSON

```
{
   "Name": "SourceAction",
   "ActionTypeId": {
     "Category": "Source",
     "Owner": "AWS",
     "Version": 1,
     "Provider": "S3"
   },
   "OutputArtifacts": [
     {
       "Name": "SourceOutput"
     }
   ],
   "Configuration": {
     "S3Bucket": {
       "Ref": "SourceBucket"
     },
     "S3ObjectKey": {
       "Ref": "SourceObjectKey"
     },
     "PollForSourceChanges": false
   },
   "RunOrder": 1
 }
```

為 Amazon S3 管道的 CloudTrail 資源建立第二個範本

- 在個別範本的 下Resources，使用 AWS::S3::Bucket、 AWS::S3::BucketPolicy和 AWS::CloudTrail::Trail CloudFormation 資源為 CloudTrail 提供簡單的儲存貯體定義和線索。

  為什麼要進行這項變更？ 鑑於每個帳戶的目前限制為 5 個線索，必須分別建立和管理 CloudTrail 線索。（請參閱 中的限制 AWS CloudTrail。）不過，您可以在單一線索上包含許多 Amazon S3 儲存貯體，因此您可以建立一次線索，然後視需要為其他管道新增 Amazon S3 儲存貯體。將下列內容貼至您的第二個範例範本檔案中。

  YAML

```
################################################################################
# Prerequisites:
#   - S3 SourceBucket and SourceObjectKey must exist
################################################################################

Parameters:
  SourceObjectKey:
    Description: 'S3 source artifact'
    Type: String
    Default: SampleApp_Linux.zip

Resources:
  AWSCloudTrailBucketPolicy:
    Type: AWS::S3::BucketPolicy
    Properties:
      Bucket: !Ref AWSCloudTrailBucket
      PolicyDocument:
        Version: 2012-10-17
        Statement:
          -
            Sid: AWSCloudTrailAclCheck
            Effect: Allow
            Principal:
              Service:
                - cloudtrail.amazonaws.com
            Action: s3:GetBucketAcl
            Resource: !GetAtt AWSCloudTrailBucket.Arn
          -
            Sid: AWSCloudTrailWrite
```

```
            Effect: Allow
            Principal:
              Service:
                - cloudtrail.amazonaws.com
            Action: s3:PutObject
            Resource: !Join [ '', [ !GetAtt AWSCloudTrailBucket.Arn, '/
AWSLogs/', !Ref 'AWS::AccountId', '/*' ] ]
            Condition:
              StringEquals:
                s3:x-amz-acl: bucket-owner-full-control
  AWSCloudTrailBucket:
    Type: AWS::S3::Bucket
    DeletionPolicy: Retain
  AwsCloudTrail:
    DependsOn:
      - AWSCloudTrailBucketPolicy
    Type: AWS::CloudTrail::Trail
    Properties:
      S3BucketName: !Ref AWSCloudTrailBucket
      EventSelectors:
        -
          DataResources:
            -
              Type: AWS::S3::Object
              Values:
                - !Join [ '', [ !ImportValue SourceBucketARN, '/', !Ref
 SourceObjectKey ] ]
          ReadWriteType: WriteOnly
          IncludeManagementEvents: false
      IncludeGlobalServiceEvents: true
      IsLogging: true
      IsMultiRegionTrail: true


...
```

JSON

```
{
  "Parameters": {
    "SourceObjectKey": {
      "Description": "S3 source artifact",
      "Type": "String",
```

```
      "Default": "SampleApp_Linux.zip"
    }
  },
  "Resources": {
    "AWSCloudTrailBucket": {
      "Type": "AWS::S3::Bucket",
        "DeletionPolicy": "Retain"
    },
    "AWSCloudTrailBucketPolicy": {
      "Type": "AWS::S3::BucketPolicy",
      "Properties": {
        "Bucket": {
          "Ref": "AWSCloudTrailBucket"
        },
        "PolicyDocument": {
          "Version": "2012-10-17",
          "Statement": [
            {
              "Sid": "AWSCloudTrailAclCheck",
              "Effect": "Allow",
              "Principal": {
                "Service": [
                  "cloudtrail.amazonaws.com"
                ]
              },
              "Action": "s3:GetBucketAcl",
              "Resource": {
                "Fn::GetAtt": [
                  "AWSCloudTrailBucket",
                  "Arn"
                ]
              }
            },
            {
              "Sid": "AWSCloudTrailWrite",
              "Effect": "Allow",
              "Principal": {
                "Service": [
                  "cloudtrail.amazonaws.com"
                ]
              },
              "Action": "s3:PutObject",
              "Resource": {
                "Fn::Join": [
```

```
                "",
                [
                  {
                    "Fn::GetAtt": [
                      "AWSCloudTrailBucket",
                      "Arn"
                    ]
                  },
                  "/AWSLogs/",
                  {
                    "Ref": "AWS::AccountId"
                  },
                  "/*"
                ]
              ]
            },
            "Condition": {
              "StringEquals": {
                "s3:x-amz-acl": "bucket-owner-full-control"
              }
            }
          }
        ]
      }
    }
  },
  "AwsCloudTrail": {
    "DependsOn": [
      "AWSCloudTrailBucketPolicy"
    ],
    "Type": "AWS::CloudTrail::Trail",
    "Properties": {
      "S3BucketName": {
        "Ref": "AWSCloudTrailBucket"
      },
      "EventSelectors": [
        {
          "DataResources": [
            {
              "Type": "AWS::S3::Object",
              "Values": [
                {
                  "Fn::Join": [
                    "",
```

```
                    [
                      {
                        "Fn::ImportValue": "SourceBucketARN"
                      },
                      "/",
                      {
                        "Ref": "SourceObjectKey"
                      }
                    ]
                  ]
                }
              ]
            }
          ],
          "ReadWriteType": "WriteOnly",
          "IncludeManagementEvents": false
        }
      ],
      "IncludeGlobalServiceEvents": true,
      "IsLogging": true,
      "IsMultiRegionTrail": true
    }
  }
}

...
```

Example

當您使用 CloudFormation 建立這些資源時，您的管道會在儲存庫中的檔案建立或更新時觸發。

> **Note**
>
> 不要在此處停止。雖然您的管道已建立，但您必須為 Amazon S3 管道建立第二個 CloudFormation 範本。如果您未建立第二個範本，您的管道不會有任何變更偵測功能。

YAML

```
Resources:
  SourceBucket:
```

```
    Type: AWS::S3::Bucket
    Properties:
      VersioningConfiguration:
        Status: Enabled
  CodePipelineArtifactStoreBucket:
    Type: AWS::S3::Bucket
  CodePipelineArtifactStoreBucketPolicy:
    Type: AWS::S3::BucketPolicy
    Properties:
      Bucket: !Ref CodePipelineArtifactStoreBucket
      PolicyDocument:
        Version: 2012-10-17
        Statement:
          -
            Sid: DenyUnEncryptedObjectUploads
            Effect: Deny
            Principal: '*'
            Action: s3:PutObject
            Resource: !Join [ '', [ !GetAtt CodePipelineArtifactStoreBucket.Arn, '/
*' ] ]
            Condition:
              StringNotEquals:
                s3:x-amz-server-side-encryption: aws:kms
          -
            Sid: DenyInsecureConnections
            Effect: Deny
            Principal: '*'
            Action: s3:*
            Resource: !Join [ '', [ !GetAtt CodePipelineArtifactStoreBucket.Arn, '/
*' ] ]
            Condition:
              Bool:
                aws:SecureTransport: false
  CodePipelineServiceRole:
    Type: AWS::IAM::Role
    Properties:
      AssumeRolePolicyDocument:
        Version: 2012-10-17
        Statement:
          -
            Effect: Allow
            Principal:
              Service:
                - codepipeline.amazonaws.com
```

```
            Action: sts:AssumeRole
      Path: /
      Policies:
        -
          PolicyName: AWS-CodePipeline-Service-3
          PolicyDocument:
            Version: 2012-10-17
            Statement:
              -
                Effect: Allow
                Action:
                  - codecommit:CancelUploadArchive
                  - codecommit:GetBranch
                  - codecommit:GetCommit
                  - codecommit:GetUploadArchiveStatus
                  - codecommit:UploadArchive
                Resource: 'resource_ARN'
              -
                Effect: Allow
                Action:
                  - codedeploy:CreateDeployment
                  - codedeploy:GetApplicationRevision
                  - codedeploy:GetDeployment
                  - codedeploy:GetDeploymentConfig
                  - codedeploy:RegisterApplicationRevision
                Resource: 'resource_ARN'
              -
                Effect: Allow
                Action:
                  - codebuild:BatchGetBuilds
                  - codebuild:StartBuild
                Resource: 'resource_ARN'
              -
                Effect: Allow
                Action:
                  - devicefarm:ListProjects
                  - devicefarm:ListDevicePools
                  - devicefarm:GetRun
                  - devicefarm:GetUpload
                  - devicefarm:CreateUpload
                  - devicefarm:ScheduleRun
                Resource: 'resource_ARN'
              -
                Effect: Allow
```

```
              Action:
                - lambda:InvokeFunction
                - lambda:ListFunctions
              Resource: 'resource_ARN'
            -
              Effect: Allow
              Action:
                - iam:PassRole
              Resource: 'resource_ARN'
            -
              Effect: Allow
              Action:
                - elasticbeanstalk:*
                - ec2:*
                - elasticloadbalancing:*
                - autoscaling:*
                - cloudwatch:*
                - s3:*
                - sns:*
                - cloudformation:*
                - rds:*
                - sqs:*
                - ecs:*
              Resource: 'resource_ARN'
  AppPipeline:
    Type: AWS::CodePipeline::Pipeline
    Properties:
      Name: s3-events-pipeline
      RoleArn:
        !GetAtt CodePipelineServiceRole.Arn
      Stages:
        -
          Name: Source
          Actions:
            -
              Name: SourceAction
              ActionTypeId:
                Category: Source
                Owner: AWS
                Version: 1
                Provider: S3
              OutputArtifacts:
                - Name: SourceOutput
              Configuration:
```

```
              S3Bucket: !Ref SourceBucket
              S3ObjectKey: !Ref SourceObjectKey
              PollForSourceChanges: false
            RunOrder: 1
      -
        Name: Beta
        Actions:
          -
            Name: BetaAction
            InputArtifacts:
              - Name: SourceOutput
            ActionTypeId:
              Category: Deploy
              Owner: AWS
              Version: 1
              Provider: CodeDeploy
            Configuration:
              ApplicationName: !Ref ApplicationName
              DeploymentGroupName: !Ref BetaFleet
            RunOrder: 1
    ArtifactStore:
      Type: S3
      Location: !Ref CodePipelineArtifactStoreBucket
EventRole:
  Type: AWS::IAM::Role
  Properties:
    AssumeRolePolicyDocument:
      Version: 2012-10-17
      Statement:
        -
          Effect: Allow
          Principal:
            Service:
              - events.amazonaws.com
          Action: sts:AssumeRole
    Path: /
    Policies:
      -
        PolicyName: eb-pipeline-execution
        PolicyDocument:
          Version: 2012-10-17
          Statement:
            -
              Effect: Allow
```

```
                Action: codepipeline:StartPipelineExecution
                Resource: !Join [ '', [ 'arn:aws:codepipeline:', !Ref 'AWS::Region',
 ':', !Ref 'AWS::AccountId', ':', !Ref AppPipeline ] ]
  EventRule:
    Type: AWS::Events::Rule
    Properties:
      EventPattern:
        source:
          - aws.s3
        detail-type:
          - 'AWS API Call via CloudTrail'
        detail:
          eventSource:
            - s3.amazonaws.com
          eventName:
            - PutObject
            - CompleteMultipartUpload
          resources:
            ARN:
              - !Join [ '', [ !GetAtt SourceBucket.Arn, '/', !Ref
 SourceObjectKey ] ]
      Targets:
        -
          Arn:
            !Join [ '', [ 'arn:aws:codepipeline:', !Ref 'AWS::Region', ':', !Ref
 'AWS::AccountId', ':', !Ref AppPipeline ] ]
          RoleArn: !GetAtt EventRole.Arn
          Id: codepipeline-AppPipeline

Outputs:
  SourceBucketARN:
    Description: "S3 bucket ARN that Cloudtrail will use"
    Value: !GetAtt SourceBucket.Arn
    Export:
      Name: SourceBucketARN
```

JSON

```
    "Resources": {
        "SourceBucket": {
            "Type": "AWS::S3::Bucket",
            "Properties": {
                "VersioningConfiguration": {
```

```
                "Status": "Enabled"
            }
        }
    },
    "CodePipelineArtifactStoreBucket": {
        "Type": "AWS::S3::Bucket"
    },
    "CodePipelineArtifactStoreBucketPolicy": {
        "Type": "AWS::S3::BucketPolicy",
        "Properties": {
            "Bucket": {
                "Ref": "CodePipelineArtifactStoreBucket"
            },
            "PolicyDocument": {
                "Version": "2012-10-17",
                "Statement": [
                    {
                        "Sid": "DenyUnEncryptedObjectUploads",
                        "Effect": "Deny",
                        "Principal": "*",
                        "Action": "s3:PutObject",
                        "Resource": {
                            "Fn::Join": [
                                "",
                                [
                                    {
                                        "Fn::GetAtt": [
                                            "CodePipelineArtifactStoreBucket",
                                            "Arn"
                                        ]
                                    },
                                    "/*"
                                ]
                            ]
                        },
                        "Condition": {
                            "StringNotEquals": {
                                "s3:x-amz-server-side-encryption": "aws:kms"
                            }
                        }
                    },
                    {
                        "Sid": "DenyInsecureConnections",
                        "Effect": "Deny",
```

```
                        "Principal": "*",
                        "Action": "s3:*",
                        "Resource": {
                            "Fn::Join": [
                                "",
                                [
                                    {
                                        "Fn::GetAtt": [
                                            "CodePipelineArtifactStoreBucket",
                                            "Arn"
                                        ]
                                    },
                                    "/*"
                                ]
                            ]
                        },
                        "Condition": {
                            "Bool": {
                                "aws:SecureTransport": false
                            }
                        }
                    }
                ]
            }
        }
    },
    "CodePipelineServiceRole": {
        "Type": "AWS::IAM::Role",
        "Properties": {
            "AssumeRolePolicyDocument": {
                "Version": "2012-10-17",
                "Statement": [
                    {
                        "Effect": "Allow",
                        "Principal": {
                            "Service": [
                                "codepipeline.amazonaws.com"
                            ]
                        },
                        "Action": "sts:AssumeRole"
                    }
                ]
            },
            "Path": "/",
```

```
                "Policies": [
                    {
                        "PolicyName": "AWS-CodePipeline-Service-3",
                        "PolicyDocument": {
                            "Version": "2012-10-17",
                            "Statement": [
                                {
                                    "Effect": "Allow",
                                    "Action": [
                                        "codecommit:CancelUploadArchive",
                                        "codecommit:GetBranch",
                                        "codecommit:GetCommit",
                                        "codecommit:GetUploadArchiveStatus",
                                        "codecommit:UploadArchive"
                                    ],
                                    "Resource": "resource_ARN"
                                },
                                {
                                    "Effect": "Allow",
                                    "Action": [
                                        "codedeploy:CreateDeployment",
                                        "codedeploy:GetApplicationRevision",
                                        "codedeploy:GetDeployment",
                                        "codedeploy:GetDeploymentConfig",
                                        "codedeploy:RegisterApplicationRevision"
                                    ],
                                    "Resource": "resource_ARN"
                                },
                                {
                                    "Effect": "Allow",
                                    "Action": [
                                        "codebuild:BatchGetBuilds",
                                        "codebuild:StartBuild"
                                    ],
                                    "Resource": "resource_ARN"
                                },
                                {
                                    "Effect": "Allow",
                                    "Action": [
                                        "devicefarm:ListProjects",
                                        "devicefarm:ListDevicePools",
                                        "devicefarm:GetRun",
                                        "devicefarm:GetUpload",
                                        "devicefarm:CreateUpload",
```

```
                                "devicefarm:ScheduleRun"
                            ],
                            "Resource": "resource_ARN"
                        },
                        {
                            "Effect": "Allow",
                            "Action": [
                                "lambda:InvokeFunction",
                                "lambda:ListFunctions"
                            ],
                            "Resource": "resource_ARN"
                        },
                        {
                            "Effect": "Allow",
                            "Action": [
                                "iam:PassRole"
                            ],
                            "Resource": "resource_ARN"
                        },
                        {
                            "Effect": "Allow",
                            "Action": [
                                "elasticbeanstalk:*",
                                "ec2:*",
                                "elasticloadbalancing:*",
                                "autoscaling:*",
                                "cloudwatch:*",
                                "s3:*",
                                "sns:*",
                                "cloudformation:*",
                                "rds:*",
                                "sqs:*",
                                "ecs:*"
                            ],
                            "Resource": "resource_ARN"
                        }
                    ]
                }
            }
        ]
    }
},
"AppPipeline": {
    "Type": "AWS::CodePipeline::Pipeline",
```

```
            "Properties": {
                "Name": "s3-events-pipeline",
                "RoleArn": {
                    "Fn::GetAtt": [
                        "CodePipelineServiceRole",
                        "Arn"
                    ]
                },
                "Stages": [
                    {
                        "Name": "Source",
                        "Actions": [
                            {
                                "Name": "SourceAction",
                                "ActionTypeId": {
                                    "Category": "Source",
                                    "Owner": "AWS",
                                    "Version": 1,
                                    "Provider": "S3"
                                },
                                "OutputArtifacts": [
                                    {
                                        "Name": "SourceOutput"
                                    }
                                ],
                                "Configuration": {
                                    "S3Bucket": {
                                        "Ref": "SourceBucket"
                                    },
                                    "S3ObjectKey": {
                                        "Ref": "SourceObjectKey"
                                    },
                                    "PollForSourceChanges": false
                                },
                                "RunOrder": 1
                            }
                        ]
                    },
                    {
                        "Name": "Beta",
                        "Actions": [
                            {
                                "Name": "BetaAction",
                                "InputArtifacts": [
```

```
                                {
                                    "Name": "SourceOutput"
                                }
                            ],
                            "ActionTypeId": {
                                "Category": "Deploy",
                                "Owner": "AWS",
                                "Version": 1,
                                "Provider": "CodeDeploy"
                            },
                            "Configuration": {
                                "ApplicationName": {
                                    "Ref": "ApplicationName"
                                },
                                "DeploymentGroupName": {
                                    "Ref": "BetaFleet"
                                }
                            },
                            "RunOrder": 1
                        }
                    ]
                }
            ],
            "ArtifactStore": {
                "Type": "S3",
                "Location": {
                    "Ref": "CodePipelineArtifactStoreBucket"
                }
            }
        }
    },
    "EventRole": {
        "Type": "AWS::IAM::Role",
        "Properties": {
            "AssumeRolePolicyDocument": {
                "Version": "2012-10-17",
                "Statement": [
                    {
                        "Effect": "Allow",
                        "Principal": {
                            "Service": [
                                "events.amazonaws.com"
                            ]
                        },
```

```
                        "Action": "sts:AssumeRole"
                    }
                ]
            },
            "Path": "/",
            "Policies": [
                {
                    "PolicyName": "eb-pipeline-execution",
                    "PolicyDocument": {
                        "Version": "2012-10-17",
                        "Statement": [
                            {
                                "Effect": "Allow",
                                "Action": "codepipeline:StartPipelineExecution",
                                "Resource": {
                                    "Fn::Join": [
                                        "",
                                        [
                                            "arn:aws:codepipeline:",
                                            {
                                                "Ref": "AWS::Region"
                                            },
                                            ":",
                                            {
                                                "Ref": "AWS::AccountId"
                                            },
                                            ":",
                                            {
                                                "Ref": "AppPipeline"
                                            }
                                        ]
                                    ]
                                }
                            }
                        ]
                    }
                }
            ]
        }
    },
    "EventRule": {
        "Type": "AWS::Events::Rule",
        "Properties": {
            "EventPattern": {
```

```
                    "source": [
                        "aws.s3"
                    ],
                    "detail-type": [
                        "AWS API Call via CloudTrail"
                    ],
                    "detail": {
                        "eventSource": [
                            "s3.amazonaws.com"
                        ],
                        "eventName": [
                            "PutObject",
                            "CompleteMultipartUpload"
                        ],
                        "resources": {
                            "ARN": [
                                {
                                    "Fn::Join": [
                                        "",
                                        [
                                            {
                                                "Fn::GetAtt": [
                                                    "SourceBucket",
                                                    "Arn"
                                                ]
                                            },
                                            "/",
                                            {
                                                "Ref": "SourceObjectKey"
                                            }
                                        ]
                                    ]
                                }
                            ]
                        }
                    }
                },
                "Targets": [
                    {
                        "Arn": {
                            "Fn::Join": [
                                "",
                                [
                                    "arn:aws:codepipeline:",
```

```
                                    {
                                        "Ref": "AWS::Region"
                                    },
                                    ":",
                                    {
                                        "Ref": "AWS::AccountId"
                                    },
                                    ":",
                                    {
                                        "Ref": "AppPipeline"
                                    }
                                ]
                            ]
                        },
                        "RoleArn": {
                            "Fn::GetAtt": [
                                "EventRole",
                                "Arn"
                            ]
                        },
                        "Id": "codepipeline-AppPipeline"
                    }
                ]
            }
        }
    },
    "Outputs" : {
        "SourceBucketARN" : {
            "Description" : "S3 bucket ARN that Cloudtrail will use",
            "Value" : { "Fn::GetAtt": ["SourceBucket", "Arn"] },
            "Export" : {
                "Name" : "SourceBucketARN"
            }
        }
    }
}


...
```

將 GitHub（透過 OAuth 應用程式）來源動作的輪詢管道遷移至連線

您可以遷移 GitHub（透過 OAuth 應用程式）來源動作，以使用外部儲存庫的連線。對於具有 GitHub（透過 OAuth 應用程式）來源動作的管道，這是建議的變更偵測方法。

對於具有 GitHub（透過 OAuth 應用程式）來源動作的管道，我們建議修改管道以使用 GitHub（透過 GitHub 應用程式）動作，以便透過自動化變更偵測 AWS CodeConnections。如需使用連線的詳細資訊，請參閱 GitHub 連線。

建立連至 GitHub 的連線 (主控台)

您可以使用 主控台來建立 GitHub 的連線。

步驟 1：取代您的 GitHub（透過 OAuth 應用程式）動作

使用管道編輯頁面，將 GitHub（透過 OAuth 應用程式）動作取代為 GitHub（透過 GitHub 應用程式）動作。

若要取代您的 GitHub（透過 OAuth 應用程式）動作

1. 登入 CodePipeline 主控台。
2. 選擇您的管道，然後選擇編輯。選擇來源階段上的編輯階段。此時會顯示一則訊息，建議您更新動作。
3. 在動作提供者中，選擇 GitHub（透過 GitHub 應用程式）。
4. 執行以下任意一項：

   - 在連線下，如果您尚未建立與提供者的連線，請選擇連線至 GitHub。繼續步驟 2：建立與 GitHub 的連線。
   - 在連線下，如果您已建立與供應商的連線，請選擇連線。繼續步驟 3：儲存連線的來源動作。

步驟 2：建立 GitHub 的連線

選擇建立連線後，會顯示連線至 GitHub 頁面。

建立連至 GitHub 的連線

1. 在 GitHub 連線設定下，您的連線名稱會顯示在連線名稱中。

   在 GitHub Apps (GitHub 應用程式) 底下，選擇應用程式安裝，或選擇 Install a new app (安裝新應用程式) 以建立安裝。

> **Note**
>
> 您可以為您連至特定供應商的所有連線安裝一個應用程式。如果您已安裝 GitHub 應用程式，請選擇它並略過此步驟。

2. 如果顯示 GitHub 的授權頁面，請使用您的登入資料登入，然後選擇繼續。
3. 在應用程式安裝頁面上，訊息顯示 AWS CodeStar 應用程式正在嘗試連線到您的 GitHub 帳戶。

> **Note**
>
> 您只能為每個 GitHub 帳戶安裝一次應用程式。如果您先前已安裝應用程式，可以選擇 Configure (設定)，繼續前往應用程式安裝的修改頁面，或者您可以使用上一步按鈕返回主控台。

4. 在安裝 AWS CodeStar頁面上，選擇安裝。
5. 在連線至 GitHub 頁面上，會顯示新安裝的連線 ID。選擇連線。

步驟 3：儲存您的 GitHub 來源動作

在編輯動作頁面上完成更新，以儲存新的來源動作。

儲存您的 GitHub 來源動作

1. 在儲存庫中，輸入第三方儲存庫的名稱。在分支中，輸入您希望管道偵測來源變更的分支。

> **Note**
>
> 在儲存庫中，輸入 `owner-name/repository-name`，如本範例所示：
>
> ```
> my-account/my-repository
> ```

2. 在輸出成品格式中，選擇成品的格式。

   - 若要使用預設方法儲存 GitHub 動作的輸出成品，請選擇 CodePipeline 預設。動作會從 GitHub 儲存庫存取檔案，並將成品存放在管道成品存放區中的 ZIP 檔案中。
   - 若要存放包含儲存庫 URL 參考的 JSON 檔案，以便下游動作可以直接執行 Git 命令，請選擇 Full clone (完整複製)。此選項只能由 CodeBuild 下游動作使用。

如果您選擇此選項，您將需要更新 CodeBuild 專案服務角色的許可，如 所示新增連線至 Bitbucket、GitHub、GitHub Enterprise Server 或 GitLab.com 的 CodeBuild GitClone 許可 GitLab.com。如需示範如何使用完整複製選項的教學課程，請參閱 教學課程：搭配 GitHub 管道來源使用完整複製。

3. 在輸出成品中，您可以保留此動作的輸出成品名稱，例如 SourceArtifact。選擇完成以關閉編輯動作頁面。
4. 選擇完成以關閉階段編輯頁面。選擇儲存以關閉管道編輯頁面。

建立連至 GitHub 的連線 (CLI)

您可以使用 AWS Command Line Interface (AWS CLI) 建立 GitHub 的連線。

若要這麼做，請使用 create-connection 命令。

> **Important**
>
> 根據預設，透過 AWS CLI 或 建立的連線 AWS CloudFormation 處於 PENDING 狀態。建立與 CLI 或 的連線後 CloudFormation，請使用 主控台編輯連線，使其成為狀態 AVAILABLE。

建立連至 GitHub 的連線

1. 開啟終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示 (Windows)。使用 AWS CLI 執行 create-connection命令，--connection-name為您的連線指定 --provider-type和 。在此範例中，第三方供應商名稱為 GitHub，而指定的連線名稱為 MyConnection。

```
aws codeconnections create-connection --provider-type GitHub --connection-name
 MyConnection
```

如果成功，此命令會傳回類似下列內容的連線 ARN 資訊。

```
{
    "ConnectionArn": "arn:aws:codeconnections:us-west-2:account_id:connection/
aEXAMPLE-8aad-4d5d-8878-dfcab0bc441f"
}
```

2. 使用主控台完成連線。

將 GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作的輪詢管道遷移至 Webhook

您可以遷移管道以使用 Webhook 來偵測 GitHub 來源儲存庫中的變更。此遷移至 Webhook 僅適用於 GitHub （透過 OAuth 應用程式） 動作。

- 主控台： 將輪詢管道遷移至 Webhook (GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作） （主控台）
- CLI： 將輪詢管道遷移至 Webhook (GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作）(CLI)
- CloudFormation: 更新推送事件的管道 (GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作） (CloudFormation 範本）

> **Important**
>
> 建立 CodePipeline Webhook 時，請勿使用您自己的登入資料或在多個 Webhook 中重複使用相同的秘密字符。為了獲得最佳安全性，請為您建立的每個 Webhook 產生唯一的秘密字符。秘密字符是您提供的任意字串，GitHub 使用此字串來計算和簽署傳送至 CodePipeline 的 Webhook 承載，以保護 Webhook 承載的完整性和真實性。在多個 Webhook 中使用您自己的登入資料或重複使用相同的字符可能會導致安全漏洞。

將輪詢管道遷移至 Webhook (GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作） （主控台）

對於 GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作，您可以使用 CodePipeline 主控台來更新管道，以使用 Webhook 來偵測 GitHub 來源儲存庫中的變更。

請依照下列步驟編輯正在使用輪詢 （定期檢查） 的管道，以改用 EventBridge。如果您想要建立管道，請參閱建立管道、階段和動作。

使用主控台時，會為您變更管道的 `PollForSourceChanges` 參數。為您建立並註冊 GitHub Webhook。

編輯管道來源階段

1. 登入 AWS 管理主控台 ，並在 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home 開啟 CodePipeline 主控台。

   與 AWS 您的帳戶相關聯的所有管道名稱都會顯示。
2. 在 Name (名稱) 中，選擇您想編輯的管道名稱。這會開啟管道的詳細檢視，包含管道中各階段的每項動作之每項狀態。

3. 在管道詳細資訊頁面上，選擇 Edit (編輯)。
4. 在 Edit (編輯) 階段中，選擇來源動作上的編輯圖示。
5. 展開 Change detection options (變更偵測選項)，然後選擇 Use Amazon CloudWatch Events to automatically start my pipeline when a change occurs (recommended) (使用 Amazon CloudWatch 事件以在發生變更時自動啟動我的管道 (建議))。

   隨即顯示一則訊息，告知 CodePipeline 在 GitHub 中建立 Webhook 以偵測來源變更： AWS CodePipeline 會為您建立 Webhook。您可以在下列選項中選擇退出。選擇更新。除了 Webhook 之外，CodePipeline 還會建立下列項目：

   - 一個秘密，其是隨機產生的，並用來授權與 GitHub 的連線。
   - Webhook URL，這是使用區域的公有端點所產生。

   CodePipeline 向 GitHub 註冊 Webhook。這將訂閱 URL 以接收儲存庫事件。
6. 當您完成管道編輯後，請選擇 Save pipeline changes (儲存管道變更) 以返回摘要頁面。

   訊息顯示要為管道建立的 Webhook 名稱。選擇儲存並繼續。
7. 若要測試您的動作，請使用 將變更遞交至管道來源階段中指定的來源 AWS CLI ，以釋出變更。

將輪詢管道遷移至 Webhook (GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作）(CLI)

請遵循下列步驟來編輯正在使用定期檢查的管道，以改用 Webhook。如果您想要建立管道，請參閱建立管道、階段和動作。

若要建置事件驅動型管道，您可以編輯管道的 `PollForSourceChanges` 參數，然後手動建立以下資源：

- GitHub Webhook 和授權參數

建立和註冊您的 Webhook

> **Note**
>
> 當您使用 CLI 或 CloudFormation 建立管道並新增 Webhook 時，您必須停用定期檢查。若要停用定期檢查，您必須明確新增 `PollForSourceChanges` 參數，並將其設為 false，如以下最終程序中所詳述。否則，CLI 或 CloudFormation 管道的預設值為 `PollForSourceChanges` true，且不會顯示在管道結構輸出中。如需有關

PollForSourceChanges 預設值的詳細資訊，請參閱 PollForSourceChanges 參數的有效設定。

1. 在文字編輯器中，為您想建立的 webhook 建立並儲存一個 JSON 檔案。為名為 my-webhook的 Webhook 使用此範例檔案：

```
{
    "webhook": {
        "name": "my-webhook",
  "targetPipeline": "pipeline_name",
  "targetAction": "source_action_name",
  "filters": [{
      "jsonPath": "$.ref",
      "matchEquals": "refs/heads/{Branch}"
  }],
  "authentication": "GITHUB_HMAC",
  "authenticationConfiguration": {
      "SecretToken": "secret"
  }
    }
}
```

2. 呼叫 put-webhook 命令，並包含 --cli-input 和 --region 參數。

   以下命令範例會利用 webhook_json JSON 檔案建立一個 Webhook。

```
aws codepipeline put-webhook --cli-input-json file://webhook_json.json --region
 "eu-central-1"
```

3. 在此範例顯示的輸出中，會針對名為 my-webhook 的 Webhook 傳回 URL 與 ARN。

```
{
    "webhook": {
        "url": "https://webhooks.domain.com/
trigger111111111EXAMPLE11111111111111111",
        "definition": {
            "authenticationConfiguration": {
                "SecretToken": "secret"
            },
            "name": "my-webhook",
            "authentication": "GITHUB_HMAC",
```

```
            "targetPipeline": "pipeline_name",
            "targetAction": "Source",
            "filters": [
                {
                    "jsonPath": "$.ref",
                    "matchEquals": "refs/heads/{Branch}"
                }
            ]
        },
        "arn": "arn:aws:codepipeline:eu-central-1:ACCOUNT_ID:webhook:my-webhook"
    },
    "tags": [{
      "key": "Project",
      "value": "ProjectA"
    }]
}
```

此範例透過在 Webhook 上包含 `Project` 標籤索引鍵和 `ProjectA` 值，將標籤新增到 Webhook。如需在 CodePipeline 中標記資源的詳細資訊，請參閱 標記資源。

4. 呼叫 register-webhook-with-third-party 命令並加入 `--webhook-name` 參數。

   以下範例命令會註冊名為 `my-webhook` 的 Webhook。

```
aws codepipeline register-webhook-with-third-party --webhook-name my-webhook
```

編輯管道的 PollForSourceChanges 參數

> **Important**
>
> 當您使用這個方法建立管道時，如果沒有明確設為 false，則 `PollForSourceChanges` 參數會預設為 true。當新增基於事件的變更偵測時，您必須將該參數新增到輸出，並將其設為 false 以停用輪詢。否則，您的管道會針對單一來源變更啟動兩次。如需詳細資訊，請參閱`PollForSourceChanges` 參數的有效設定。

1. 執行 get-pipeline 命令，將管道結構複製到 JSON 檔案。例如，針對名為 `MyFirstPipeline` 的管道，您會輸入下列命令：

```
aws codepipeline get-pipeline --name MyFirstPipeline >pipeline.json
```

此命令不會傳回任何內容，但您建立的檔案應該會顯示在您執行命令的目錄中。

2. 在任何純文字編輯器中開啟 JSON 檔案，然後變更或新增 PollForSourceChanges 參數，來編輯來源階段。在這個範例中，對於名為 UserGitHubRepo 的儲存庫，該參數會設為 false。

   為什麼要進行這項變更？ 變更此參數會關閉定期檢查，因此您只能使用事件型變更偵測。

   ```
   "configuration": {
       "Owner": "name",
       "Repo": "UserGitHubRepo",
       "PollForSourceChanges": "false",
       "Branch": "main",
       "OAuthToken": "****"
   },
   ```

3. 如果您使用的是使用 get-pipeline 命令擷取的管道結構，則必須從檔案移除 metadata 行，以編輯 JSON 檔案中的結構。否則，update-pipeline 命令無法使用它。從 JSON 檔案中的管道結構移除 "metadata" 區段，包含 { }，以及 "created"、"pipelineARN" 和 "updated" 欄位。

   例如，從結構中移除下列幾行：

   ```
   "metadata": {
       "pipelineArn": "arn:aws:codepipeline:region:account-ID:pipeline-name",
       "created": "date",
       "updated": "date"
   },
   ```

   儲存檔案。

4. 若要套用您的變更，請執行 update-pipeline 命令，並指定管道 JSON 檔案，與下面類似：

   > **Important**
   >
   > 請確認在檔案名稱之前包含 file://。這是此命令必要項目。

   ```
   aws codepipeline update-pipeline --cli-input-json file://pipeline.json
   ```

   此命令會傳回所編輯管道的整個結構。

> **Note**
>
> update-pipeline 命令將終止管道。若在您執行 update-pipeline 命令時有修訂正在透過管道執行，該執行將停止。您必須手動啟動管道，以透過更新的管道執行該修訂。使用 start-pipeline-execution 命令來手動啟動您的管道。

更新推送事件的管道 (GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作）(CloudFormation 範本）

請遵循下列步驟，使用 webhook 將您的管道 (具有 GitHub 來源) 從定期檢查 (輪詢) 更新為事件型變更偵測。

若要使用 建置事件驅動型管道 AWS CodeCommit，您可以編輯管道的 `PollForSourceChanges` 參數，然後將 GitHub Webhook 資源新增至範本。

如果您使用 CloudFormation 來建立和管理管道，您的範本的內容如下。

> **Note**
>
> 請注意，來源階段中的 `PollForSourceChanges` 組態屬性。如果您的範本未包含該屬性，則 `PollForSourceChanges` 會預設為 `true`。

YAML

```
Resources:
  AppPipeline:
    Type: AWS::CodePipeline::Pipeline
    Properties:
      Name: github-polling-pipeline
      RoleArn:
        !GetAtt CodePipelineServiceRole.Arn
      Stages:
        -
          Name: Source
          Actions:
            -
              Name: SourceAction
```

```
              ActionTypeId:
                Category: Source
                Owner: ThirdParty
                Version: 1
                Provider: GitHub
              OutputArtifacts:
                - Name: SourceOutput
              Configuration:
                Owner: !Ref GitHubOwner
                Repo: !Ref RepositoryName
                Branch: !Ref BranchName
                OAuthToken:
 {{resolve:secretsmanager:MyGitHubSecret:SecretString:token}}
 PollForSourceChanges: true
              RunOrder: 1


...
```

JSON

```
        "AppPipeline": {
            "Type": "AWS::CodePipeline::Pipeline",
            "Properties": {
                "Name": "github-polling-pipeline",
                "RoleArn": {
                    "Fn::GetAtt": [
                        "CodePipelineServiceRole",
                        "Arn"
                    ]
                },
                "Stages": [
                    {
                        "Name": "Source",
                        "Actions": [
                            {
                                "Name": "SourceAction",
                                "ActionTypeId": {
                                    "Category": "Source",
                                    "Owner": "ThirdParty",
                                    "Version": 1,
                                    "Provider": "GitHub"
                                },
```

```
                                "OutputArtifacts": [
                                    {
                                        "Name": "SourceOutput"
                                    }
                                ],
                                "Configuration": {
                                    "Owner": {
                                        "Ref": "GitHubOwner"
                                    },
                                    "Repo": {
                                        "Ref": "RepositoryName"
                                    },
                                    "Branch": {
                                        "Ref": "BranchName"
                                    },
                                    "OAuthToken":
 "{{resolve:secretsmanager:MyGitHubSecret:SecretString:token}}",
                                    "PollForSourceChanges": true
                                },
                                "RunOrder": 1
                            }
                        ]
                    },


...
```

在您的範本中新增參數並建立 Webhook

我們強烈建議您使用 AWS Secrets Manager 來存放您的登入資料。如果您使用 Secrets Manager，則您必須已在 Secrets Manager 中設定並存放秘密參數。此範例針對 Webhook 的 GitHub 登入資料使用 Secrets Manager 的動態參考。如需詳細資訊，請參閱使用動態參考來指定範本值。

> **Important**
>
> 傳遞機密參數時，請勿在範本中直接輸入值。此值渲染為純文字，因此為可讀取。基於安全考量，請勿在 CloudFormation 範本中使用純文字來存放您的登入資料。

當您使用 CLI 或 CloudFormation 建立管道並新增 Webhook 時，您必須停用定期檢查。

> **Note**
>
> 若要停用定期檢查，您必須明確新增 `PollForSourceChanges` 參數，並將其設為 false，如以下最終程序中所詳述。否則，CLI 或 CloudFormation 管道的預設值為 `PollForSourceChanges` true，且不會顯示在管道結構輸出中。如需有關 PollForSourceChanges 預設值的詳細資訊，請參閱 PollForSourceChanges 參數的有效設定。

1. 在範本的 `Resources` 下，新增您的參數：

   YAML

   ```
   Parameters:
           GitHubOwner:
             Type: String

   ...
   ```

   JSON

   ```
   {
    "Parameters": {
     "BranchName": {
      "Description": "GitHub branch name",
      "Type": "String",
      "Default": "main"
     },
     "GitHubOwner": {
      "Type": "String"
     },

   ...
   ```

2. 使用 `AWS::CodePipeline::Webhook` CloudFormation 資源來新增 Webhook。

   > **Note**
   >
   > 您指定的 `TargetAction` 必須符合管道中定義之來源動作的 `Name` 屬性。

如果 RegisterWithThirdParty 設為 true，請確定與 OAuthToken 關連的使用者可以設定 GitHub 中的所需範圍。字符和 Webhook 需要下列 GitHub 範圍：

- repo - 用於完全控制將成品從公有和私有儲存庫讀取和提取至管道。
- admin:repo_hook - 用於完全控制儲存庫勾點。

否則 GitHub 會傳回 404。如需有關傳回之 404 的詳細資訊，請參閱https://help.github.com/articles/about-webhooks。

YAML

```
 AppPipelineWebhook:
   Type: AWS::CodePipeline::Webhook
   Properties:
     Authentication: GITHUB_HMAC
     AuthenticationConfiguration:
       SecretToken:
{{resolve:secretsmanager:MyGitHubSecret:SecretString:token}}
     Filters:
       -
         JsonPath: "$.ref"
         MatchEquals: refs/heads/{Branch}
     TargetPipeline: !Ref AppPipeline
     TargetAction: SourceAction
     Name: AppPipelineWebhook
     TargetPipelineVersion: !GetAtt AppPipeline.Version
     RegisterWithThirdParty: true


...
```

JSON

```
"AppPipelineWebhook": {
    "Type": "AWS::CodePipeline::Webhook",
    "Properties": {
        "Authentication": "GITHUB_HMAC",
        "AuthenticationConfiguration": {
            "SecretToken":
 "{{resolve:secretsmanager:MyGitHubSecret:SecretString:token}}"
```

```
        },
        "Filters": [{
            "JsonPath": "$.ref",
            "MatchEquals": "refs/heads/{Branch}"
        }],
        "TargetPipeline": {
            "Ref": "AppPipeline"
        },
        "TargetAction": "SourceAction",
        "Name": "AppPipelineWebhook",
        "TargetPipelineVersion": {
            "Fn::GetAtt": [
              "AppPipeline",
              "Version"
            ]
        },
        "RegisterWithThirdParty": true
    }
},

...
```

3. 將更新後的範本儲存至本機電腦，然後開啟 CloudFormation 主控台。
4. 選擇您的堆疊，然後選擇 Create Change Set for Current Stack (建立目前堆疊的變更集)。
5. 上傳範本，然後檢視 CloudFormation中所列的變更。這些是會針對堆疊進行的變更。您應該會在清單中看到新資源。
6. 選擇 Execute (執行)。

編輯管道的 PollForSourceChanges 參數

> **Important**
>
> 當您使用這個方法建立管道時，如果沒有明確設為 false，則 `PollForSourceChanges` 參數會預設為 true。當新增基於事件的變更偵測時，您必須將該參數新增到輸出，並將其設為 false 以停用輪詢。否則，您的管道會針對單一來源變更啟動兩次。如需詳細資訊，請參閱[PollForSourceChanges 參數的有效設定]。

- 在範本中，將 `PollForSourceChanges` 變更為 `false`。如果您並未在管道定義中包含 `PollForSourceChanges`，請新增它，並將其設為 false。

為什麼要進行這項變更？ 將此參數變更為 false 會關閉定期檢查，因此您只能使用事件型變更偵測。

YAML

```
          Name: Source
          Actions:
            -
              Name: SourceAction
              ActionTypeId:
                Category: Source
                Owner: ThirdParty
                Version: 1
                Provider: GitHub
              OutputArtifacts:
                - Name: SourceOutput
              Configuration:
                Owner: !Ref GitHubOwner
                Repo: !Ref RepositoryName
                Branch: !Ref BranchName
                OAuthToken:
{{resolve:secretsmanager:MyGitHubSecret:SecretString:token}}
                PollForSourceChanges: false
              RunOrder: 1
```

JSON

```
{
   "Name": "Source",
   "Actions": [{
 "Name": "SourceAction",
 "ActionTypeId": {
     "Category": "Source",
     "Owner": "ThirdParty",
     "Version": 1,
     "Provider": "GitHub"
},
"OutputArtifacts": [{
    "Name": "SourceOutput"
}],
"Configuration": {
    "Owner": {
```

```
   "Ref": "GitHubOwner"
     },
     "Repo": {
   "Ref": "RepositoryName"
     },
     "Branch": {
         "Ref": "BranchName"
     },
     "OAuthToken":
 "{{resolve:secretsmanager:MyGitHubSecret:SecretString:token}}",
     PollForSourceChanges: false
 },
 "RunOrder": 1
    }]
```

Example

當您使用 建立這些資源時 CloudFormation，定義的 Webhook 會在指定的 GitHub 儲存庫中建立。遞交時會觸發您的管道。

YAML

```
Parameters:
  GitHubOwner:
    Type: String

Resources:
  AppPipelineWebhook:
    Type: AWS::CodePipeline::Webhook
    Properties:
      Authentication: GITHUB_HMAC
      AuthenticationConfiguration:
        SecretToken: {{resolve:secretsmanager:MyGitHubSecret:SecretString:token}}
      Filters:
        -
          JsonPath: "$.ref"
          MatchEquals: refs/heads/{Branch}
      TargetPipeline: !Ref AppPipeline
      TargetAction: SourceAction
      Name: AppPipelineWebhook
      TargetPipelineVersion: !GetAtt AppPipeline.Version
      RegisterWithThirdParty: true
```

```
  AppPipeline:
    Type: AWS::CodePipeline::Pipeline
    Properties:
      Name: github-events-pipeline
      RoleArn:
        !GetAtt CodePipelineServiceRole.Arn
      Stages:
        -
          Name: Source
          Actions:
            -
              Name: SourceAction
              ActionTypeId:
                Category: Source
                Owner: ThirdParty
                Version: 1
                Provider: GitHub
              OutputArtifacts:
                - Name: SourceOutput
              Configuration:
                Owner: !Ref GitHubOwner
                Repo: !Ref RepositoryName
                Branch: !Ref BranchName
                OAuthToken:
 {{resolve:secretsmanager:MyGitHubSecret:SecretString:token}}
                PollForSourceChanges: false
              RunOrder: 1

...
```

JSON

```
{
    "Parameters": {
        "BranchName": {
            "Description": "GitHub branch name",
            "Type": "String",
            "Default": "main"
        },
        "RepositoryName": {
            "Description": "GitHub repository name",
            "Type": "String",
            "Default": "test"
```

```
        },
        "GitHubOwner": {
            "Type": "String"
        },
        "ApplicationName": {
            "Description": "CodeDeploy application name",
            "Type": "String",
            "Default": "DemoApplication"
        },
        "BetaFleet": {
            "Description": "Fleet configured in CodeDeploy",
            "Type": "String",
            "Default": "DemoFleet"
        }
    },
    "Resources": {

...

        },
        "AppPipelineWebhook": {
            "Type": "AWS::CodePipeline::Webhook",
            "Properties": {
                "Authentication": "GITHUB_HMAC",
                "AuthenticationConfiguration": {
                    "SecretToken": {

 "{{resolve:secretsmanager:MyGitHubSecret:SecretString:token}}"
                    }
                },
                "Filters": [
                    {
                        "JsonPath": "$.ref",
                        "MatchEquals": "refs/heads/{Branch}"
                    }
                ],
                "TargetPipeline": {
                    "Ref": "AppPipeline"
                },
                "TargetAction": "SourceAction",
                "Name": "AppPipelineWebhook",
                "TargetPipelineVersion": {
                    "Fn::GetAtt": [
                        "AppPipeline",
```

```
                    "Version"
                ]
            },
            "RegisterWithThirdParty": true
        }
    },
    "AppPipeline": {
        "Type": "AWS::CodePipeline::Pipeline",
        "Properties": {
            "Name": "github-events-pipeline",
            "RoleArn": {
                "Fn::GetAtt": [
                    "CodePipelineServiceRole",
                    "Arn"
                ]
            },
            "Stages": [
                {
                    "Name": "Source",
                    "Actions": [
                        {
                            "Name": "SourceAction",
                            "ActionTypeId": {
                                "Category": "Source",
                                "Owner": "ThirdParty",
                                "Version": 1,
                                "Provider": "GitHub"
                            },
                            "OutputArtifacts": [
                                {
                                    "Name": "SourceOutput"
                                }
                            ],
                            "Configuration": {
                                "Owner": {
                                    "Ref": "GitHubOwner"
                                },
                                "Repo": {
                                    "Ref": "RepositoryName"
                                },
                                "Branch": {
                                    "Ref": "BranchName"
                                },
```

```
                                    "OAuthToken":
 "{{resolve:secretsmanager:MyGitHubSecret:SecretString:token}}",
                                    "PollForSourceChanges": false
                                },
                                "RunOrder": 1

...
```

建立 CodePipeline 服務角色

當您建立管道時，須建立服務角色或使用現有的服務角色。

您可以使用 CodePipeline 主控台或 AWS CLI 來建立 CodePipeline 服務角色。建立管道需要用到服務角色，而且管道一律會關聯到該服務角色。

使用 CLI AWS 建立管道之前，您必須為管道建立 CodePipeline 服務角色。如需指定服務角色和政策的範例 CloudFormation 範本，請參閱 中的教學課程[教學課程：建立使用 AWS CloudFormation 部署動作變數的管道](#)。

服務角色不是 AWS 受管角色，而是最初為管道建立而建立，然後當新的許可新增至服務角色政策時，您可能需要更新管道的服務角色。一旦使用服務角色建立管道，便無法套用不同的服務角色到該管道。將建議的政策連接至服務角色。

如需服務角色的詳細資訊，請參閱[管理 CodePipeline 服務角色](#)。

建立 CodePipeline 服務角色（主控台）

當您使用主控台建立管道時，您可以使用管道建立精靈來建立 CodePipeline 服務角色。

1. 登入 AWS 管理主控台 ，並在 https：//[http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home](#) 開啟 CodePipeline 主控台。

   選擇 Create pipeline (建立管道) 並完成管道建立精靈中的 Step 1: Choose pipeline settings (步驟 1：選擇管道設定) 頁面。

   > **Note**
   >
   > 在您建立管道後，便無法更改其名稱。如需其他限制的相關資訊，請參閱 [AWS CodePipeline 中的配額](#)。

2. 在服務角色中，選擇新服務角色，以允許 CodePipeline 在 IAM 中建立新的服務角色。
3. 完成管道建立。您的管道服務角色可在 IAM 角色清單中檢視，而且您可以透過使用 AWS CLI 執行`get-pipeline`命令來檢視與管道相關聯的服務角色 ARN。

建立 CodePipeline 服務角色 (CLI)

使用 CLI AWS 或 建立管道之前 CloudFormation，您必須為管道建立 CodePipeline 服務角色，並連接服務角色政策和信任政策。若要使用 CLI 建立您的服務角色，請使用下列步驟，先在您將執行 CLI 命令的目錄中建立信任政策 JSON 和角色政策 JSON 做為個別檔案。

> **Note**
>
> 建議您只允許管理使用者建立任何服務角色。具有建立角色和連接任何政策之許可的人員可以提升自己的許可。反之，建立一個政策，讓他們只建立所需的角色，或讓系統管理員代表他們建立服務角色。

1. 在終端機視窗中，輸入下列命令來建立名為 的檔案`TrustPolicy.json`，您將在其中貼上角色政策 JSON。此範例使用 VIM。

```
vim TrustPolicy.json
```

2. 將下列 JSON 貼到 檔案中。

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Principal": {
                "Service": "codepipeline.amazonaws.com"
            },
            "Action": "sts:AssumeRole"
        }
    ]
}
```

若要儲存和結束檔案，請輸入下列 VIM 命令：

```
:wq
```

3. 在終端機視窗中，輸入下列命令來建立名為 的檔案RolePolicy.json，您將在其中貼上角色政策 JSON。此範例使用 VIM。

```
vim RolePolicy.json
```

4. 將 JSON 政策貼入 檔案。使用 中提供的最低服務角色政策CodePipeline 服務角色政策。此外，根據您計劃使用的動作，將適當的許可新增至您的服務角色。如需動作清單和每個動作所需服務角色許可的連結，請參閱 將許可新增至 CodePipeline 服務角色。

   請務必盡可能縮小許可範圍，方法是向下調整至 Resource 欄位中的資源層級。

   若要儲存和結束檔案，請輸入下列 VIM 命令：

```
:wq
```

5. 輸入下列命令來建立角色並連接信任角色政策。政策名稱格式通常與角色名稱格式相同。此範例使用角色名稱MyRole和建立為個別檔案TrustPolicy的政策。

```
aws iam create-role --role-name MyRole --assume-role-policy-document file://
TrustPolicy.json
```

6. 輸入下列命令來建立角色政策，並將其連接到角色。政策名稱格式通常與角色名稱格式相同。此範例使用角色名稱MyRole和建立為個別檔案MyRole的政策。

```
aws iam put-role-policy --role-name MyRole --policy-name RolePolicy --policy-
document file://RolePolicy.json
```

7. 若要檢視建立的角色名稱和信任政策，請為名為 的角色輸入下列命令MyRole：

```
aws iam get-role --role-name MyRole
```

8. 當您使用 CLI AWS 或 建立管道時，請使用 服務角色 ARN CloudFormation。

標記資源

標籤是您或 AWS 指派給 AWS 資源的自訂屬性標籤。每個 AWS 標籤有兩個部分：

- 標籤鍵 (例如，CostCenter、Environment、Project 或 Secret)。標籤鍵會區分大小寫。
- 一個名為標籤值 (例如，111122223333、Production 或團隊名稱) 的選用欄位。忽略標籤值基本上等同於使用空字串。與標籤鍵相同，標籤值會區分大小寫。

這些合稱為鍵值組。

標籤可協助您識別和組織 AWS 資源。許多 AWS 服務 支援標記，因此您可以將相同的標籤指派給來自不同 服務的資源，以指出資源相關。例如，您可以將相同的標籤指派給指派給 Amazon S3 來源儲存貯體的管道。

如需使用標籤的提示，請參閱 AWS 答案部落格上的 AWS 標記策略文章。

您可以在 CodePipeline 中標記下列資源類型：

- 在 CodePipeline 中標記管道
- 在 CodePipeline 中標記自訂動作

您可以使用 AWS CLI、CodePipeline APIs或 AWS SDKs來：

- 您可以在建立管道、自訂動作或 Webhook 時，將標籤新增到這些管道、自訂動作或 Webhook。
- 新增、管理和移除管道、自訂動作或 Webhook 的標籤。

您也可以使用主控台來新增、管理和移除管道的標籤。

除了使用標籤識別、組織和追蹤資源之外，您還可以在 IAM 政策中使用標籤，以協助控制誰可以檢視資源並與之互動。如需以標籤為基礎的存取政策範例，請參閱使用標籤控制 CodePipeline 資源的存取。

在 CodePipeline 中標記管道

標籤是與 AWS 資源相關聯的鍵/值對。您可以在 CodePipeline 中將標籤套用至管道。如需 CodePipeline 資源標記、使用案例、標籤索引鍵和值限制，以及支援的資源類型的詳細資訊，請參閱標記資源。

建立管道時，您可以使用 CLI 指定標籤。您可以使用主控台或 CLI 來新增或移除標籤，並更新管道中標籤的值。您可以對新增最多 50 個標籤到各管道。

主題

- 標記管道 (主控台)
- 標記管道 (CLI)

標記管道 (主控台)

您可以使用主控台或 CLI 以標記資源。管道是唯一可以使用主控台或 CLI 管理的 CodePipeline 資源。

主題

- 新增標籤到管道 (主控台)
- 檢視管道標籤 (主控台)
- 編輯管道標籤 (主控台)
- 從管道移除標籤 (主控台)

新增標籤到管道 (主控台)

您可以使用主控台，將標籤新增到現有管道。

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。
2. 在 Pipelines (管道) 頁面，選擇您要新增標籤的管道。
3. 從導覽窗格中，選擇 Settings (設定)。
4. 在 Pipeline tags (管道標籤) 中，選擇 Edit (編輯)。
5. 在 Key (索引鍵) 和ValueValue (值) 欄中，在你想新增的各組標籤中輸入金鑰對。(Value (值) 欄為選用。) 例如，在 Key (索引鍵) 中輸入 **`Project`**。在 Value (值) 中輸入 **`ProjectA`**。
6. (選用) 選擇 Add tag (新增標籤)，新增更多列，然後輸入更多標籤。
7. 選擇提交。標籤列在管道設定之下。

檢視管道標籤 (主控台)

您可以使用主控台列出現有管道的標籤。

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。
2. 在 Pipelines (管道) 頁面，選擇您要檢視標籤的管道。
3. 從導覽窗格中，選擇 Settings (設定)。
4. 在 Pipeline tags (管道標籤)下，檢視 Key (金鑰) 和 Value (值) 欄下的管道標籤。

編輯管道標籤 (主控台)

您可以使用主控台來編輯已新增到管道的標籤。

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。
2. 在 Pipelines (管道) 頁面，選擇您想更新標籤的管道。
3. 從導覽窗格中，選擇 Settings (設定)。
4. 在 Pipeline tags (管道標籤) 中，選擇 Edit (編輯)。
5. 在 Key (金鑰) 和 Value (加值) 欄，視需要更新每個欄位的值。例如，針對 **`Project`** 索引鍵，在 Value (值) 中將 **`ProjectA`** 變為 **`ProjectB`**。
6. 選擇提交。

從管道移除標籤 (主控台)

您可以使用主控台，從管道刪除標籤。當您從關聯的資源移除標籤時，將會刪除這些標籤。

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。
2. 在 管道 (Pipelines) 頁面，選擇您要移除標籤的管道。
3. 從導覽窗格中，選擇 Settings (設定)。
4. 在 Pipeline tags (管道標籤) 中，選擇 Edit (編輯)。
5. 在您要刪除的金鑰和值的每個標籤旁邊，選擇 移除標籤 (Remove tag)。
6. 選擇提交。

標記管道 (CLI)

您可以使用 CLI 標籤資源。您必須使用主控台，管理管道中的標籤。

主題

- 新增標籤到管道 (CLI)
- 檢視管道標籤 (CLI)
- 編輯管道標籤 (CLI)
- 從管道移除標籤 (CLI)

新增標籤到管道 (CLI)

您可以使用 主控台或 AWS CLI 來標記管道。

若要在建立時將標籤新增到管道，請參閱 建立管道、階段和動作。

在這些步驟中，我們假設您已經安裝新版 AWS CLI 或更新到最新版本。如需詳細資訊，請參閱安裝 AWS Command Line Interface。

在終端機或命令列，執行 tag-resource 命令，指定您要新增的管道 Amazon Resource Name (ARN)，和您想新增標籤的金鑰和值。您可以新增多個標籤到管道。例如，若要使用兩個標籤標記名為 *MyPipeline* 的管道、使用 *Test* 標籤值命名為 *DeploymentEnvironment* 的標籤金鑰，以及使用 *true* 標籤值命名為 *IscontainerBased* 的標籤金鑰：

```
aws codepipeline tag-resource --resource-arn arn:aws:codepipeline:us-west-2:account-id:MyPipeline --tags key=Project,value=ProjectA key=IscontainerBased,value=true
```

若成功，此命令不會傳回任何內容。

檢視管道標籤 (CLI)

請依照下列步驟使用 AWS CLI 來檢視管道的 AWS 標籤。若未新增標籤，傳回的清單空白。

在終端機或命令列上執行 list-tags-for-resource 命令。例如，若要使用 `arn:aws:codepipeline:us-west-2:account-id:MyPipeline` ARN 值檢視名為 *MyPipeline* 之管道的標籤索引鍵和標籤值清單：

```
aws codepipeline list-tags-for-resource --resource-arn arn:aws:codepipeline:us-west-2:account-id:MyPipeline
```

若成功，此命令會傳回類似如下的資訊：

```
{
    "tags": {
        "Project": "ProjectA",
        "IscontainerBased": "true"
    }
}
```

編輯管道標籤 (CLI)

請依照下列步驟使用 AWS CLI 編輯管道的標籤。您可以變更現有索引鍵的值或新增其他索引鍵。您也可以從管道移除標籤，如以下部分所示。

在終端機或命令列，執行 tag-resource 命令，指定您要更新標籤的管道 ARN，並指定標籤金鑰和標籤值：

```
aws codepipeline tag-resource --resource-arn arn:aws:codepipeline:us-west-2:account-id:MyPipeline --tags key=Project,value=ProjectA
```

若成功，此命令不會傳回任何內容。

從管道移除標籤 (CLI)

請依照下列步驟，使用 從管道 AWS CLI 移除標籤。當您從關聯的資源移除標籤時，將會刪除這些標籤。

> **Note**
>
> 如果您刪除管道，所有標籤關聯會從已刪除的管道中移除。刪除刪除管道後就不需要移除標籤了。

在終端機或命令列，執行 untag-resource 命令，指定您想移除標籤的管道 ARN，和您想移除的標籤的標籤金鑰。例如，若要使用標籤索引鍵 *Project* 和 *IscontainerBased* 在名為 *MyPipeline* 的管道上移除多個標籤：

```
aws codepipeline untag-resource --resource-arn arn:aws:codepipeline:us-west-2:account-id:MyPipeline --tag-keys Project IscontainerBased
```

若成功，此命令不會傳回任何內容。若要驗證與管道相關的標籤，請執行 list-tags-for-resource 命令。

建立通知規則

您可以使用通知規則向使用者通知有重要的變更，例如管道開始執行時。通知規則會同時指定用於傳送通知的事件和 Amazon SNS 主題。如需詳細資訊，請參閱什麼是通知？

您可以使用 主控台或 AWS CLI 來建立 的通知規則 AWS CodePipeline。

建立通知規則 (主控台)

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//https://console.aws.amazon.com/codepipeline/。
2. 選擇 Pipelines (管道)，然後選擇您要新增通知的管道。
3. 在管道頁面上，選擇 Notify (通知)，然後選擇 Create notification rule (建立通知規則)。您也可以移至管道的 Settings (設定) 頁面，然後選擇 Create notification rule (建立通知規則)。
4. 在 Notification name (通知名稱) 中，輸入規則的名稱。
5. 如果您只希望提供給 Amazon EventBridge 的資訊包含在通知中，請在 Detail type (詳細資訊類型) 中，選擇 Basic (基本)。如果您想要包含提供給 Amazon EventBridge 的資訊，以及 CodePipeline 或通知管理員可能提供的資訊，請選擇完整。

   如需詳細資訊，請參閱了解通知內容與安全性。
6. 在 Events that trigger notifications (觸發通知的事件) 中，選取您要傳送通知的事件。如需詳細資訊，請參閱管道上通知規則的事件。
7. 在 Targets (目標) 中，執行下列其中一個動作：

   - 如果您已將資源設定為搭配通知使用，請在選擇目標類型中選擇聊天應用程式 (Slack) 中的 Amazon Q Developer 或 SNS 主題。在選擇目標中，選擇用戶端的名稱（適用於聊天應用程式中在 Amazon Q Developer 中設定的 Slack 用戶端）或 Amazon SNS 主題的 Amazon Resource Name (ARN)（適用於已設定通知所需政策的 Amazon SNS 主題）。
   - 如果您尚未設定要與通知搭配使用的資源，請選擇 Create target (建立目標)，然後選擇 SNS topic (SNS 主題)。在 codestar-notifications- 之後，提供主題名稱，然後選擇 Create (建立)。

> **Note**
>
> - 如果您在建立通知規則的過程中建立 Amazon SNS 主題，將會為您套用允許通知功能將事件發佈至主題的政策。使用針對通知規則建立的主題，有助於確保您只訂閱需要接收此資源相關通知的使用者。
> - 您無法在聊天應用程式用戶端中建立 Amazon Q Developer，作為建立通知規則的一部分。如果您在聊天應用程式 (Slack) 中選擇 Amazon Q Developer，您會看到一個按鈕，指示您在聊天應用程式中設定 Amazon Q Developer 中的用戶端。選擇該選項會在聊天應用程式主控台中開啟 Amazon Q Developer。如需詳細資訊，請參閱聊天應用程式中設定通知與 Amazon Q Developer 之間的整合。
> - 如果您想要使用現有的 Amazon SNS 主題做為目標，除了該主題可能存在的任何其他政策之外，還必須新增AWS CodeStar通知所需的政策。如需詳細資訊，請參閱為通知設定 Amazon SNS 主題和了解通知內容與安全性。

8. 若要完成建立規則，請選擇 Submit (提交)。
9. 您必須為使用者訂閱規則的 Amazon SNS 主題，才能接收通知。如需詳細資訊，請參閱訂閱使用者成為目標的 Amazon SNS 主題。您也可以在聊天應用程式中設定通知與 Amazon Q Developer 之間的整合，將通知傳送至 Amazon Chime 聊天室或 Slack 頻道。如需詳細資訊，請參閱聊天應用程式中設定通知與 Amazon Q Developer 之間的整合。

建立通知規則 (AWS CLI)

1. 在終端機或命令提示字元中，執行 create-notification rule 命令以產生 JSON 架構：

```
aws codestar-notifications create-notification-rule --generate-cli-skeleton
 > rule.json
```

   您可以將檔案命名為任何您想要的名稱。在此範例中，檔案命名為 *rule.json*。

2. 在純文字編輯器中開啟 JSON 檔案，並編輯成包含您想要用於規則的資源、事件類型和目標。下列範例顯示 ID **MyNotificationRule** 為 *123456789012* AWS 之帳戶中名為 *MyDemoPipeline* 之管道的通知規則。當管道執行開始時，通知會以完整詳細資訊類型傳送至名為 *codestar-notifications-MyNotificationTopic* 的 Amazon SNS 主題：

```
{
    "Name": "MyNotificationRule",
```

```
    "EventTypeIds": [
        "codepipeline-pipeline-pipeline-execution-started"
    ],
    "Resource": "arn:aws:codebuild:us-east-2:123456789012:MyDemoPipeline",
    "Targets": [
        {
            "TargetType": "SNS",
            "TargetAddress": "arn:aws:sns:us-east-2:123456789012:codestar-
notifications-MyNotificationTopic"
        }
    ],
    "Status": "ENABLED",
    "DetailType": "FULL"
}
```

儲存檔案。

3. 在終端機或命令列中，再次執行 create-notification-rule 命令，使用您剛編輯的檔案建立通知規則：

```
aws codestar-notifications create-notification-rule --cli-input-json
 file://rule.json
```

4. 如果成功，此命令會傳回通知規則的 ARN，如下所示：

```
{
    "Arn": "arn:aws:codestar-notifications:us-east-1:123456789012:notificationrule/
dc82df7a-EXAMPLE"
}
```

來源動作和變更偵測方法

當您將來源動作新增至管道時，動作會使用 資料表中所述的其他資源。

> **Note**
>
> CodeCommit 和 S3 來源動作需要設定的變更偵測資源 (EventBridge 規則），或使用 選項輪詢儲存庫以取得來源變更。對於具有 Bitbucket、GitHub 或 GitHub Enterprise Server 來源動作的管道，您不需要設定 Webhook 或預設輪詢。連線動作會為您管理變更偵測。

來源	使用其他資源？	步驟
Amazon S3 搭配 CloudTrail 資源	此來源動作使用事件規則和其他 CloudTrail 資源。當您使用 CLI 或 CloudFormation 建立此動作時，您也可以建立和管理這些資源。	請參閱 建立管道、階段和動作 和 連線至使用 EventBridge 和 的 Amazon S3 來源動作 AWS CloudTrail
不含 CloudTrail 資源的 Amazon S3	此來源動作針對具有事件規則的事件使用啟用的儲存貯體，而不需要其他 CloudTrail 資源。當您使用 CLI 或 CloudFormation 建立此動作時，您也可以建立和管理這些資源。	請參閱 建立管道、階段和動作 和 連線至已啟用事件來源的 Amazon S3 來源動作
Bitbucket Cloud	此來源動作使用連線資源。	請參閱 Bitbucket 雲端連線
AWS CodeCommit	Amazon EventBridge （建議）。對於在主控台中建立或編輯 CodeCommit 來源的管道，這是預設值。	請參閱 建立管道、階段和動作 和 CodeCommit 來源動作和 EventBridge

來源	使用其他資源？	步驟	
Amazon ECR	Amazon EventBridge。這是由精靈建立，適用於在主控台中建立或編輯 Amazon ECR 來源的管道。	請參閱 建立管道、階段和動作 和 Amazon ECR 來源動作和 EventBridge 資源。	
GitHub 或 GitHub Enterprise Cloud	此來源動作使用連線資源。	請參閱 GitHub 連線	
GitHub Enterprise Server	此來源動作使用連線資源和主機資源。	請參閱 GitHub Enterprise Server 連線	
GitLab.com	此來源動作使用連線資源。	請參閱 GitLab.com 連線	
GitLab 自我管理	此來源動作使用連線資源和主機資源。	請參閱 GitLab 自我管理的連線	

如果您有使用輪詢的管道，您可以更新管道以使用建議的偵測方法。如需詳細資訊，請參閱將輪詢管道更新至建議的變更偵測方法。

如果您想要關閉使用連線之來源動作的變更偵測，請參閱 適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection。

使用來源動作連線至第一方來源提供者

您可以使用 AWS CodePipeline 主控台或 AWS CLI 連線到來源動作提供者，例如 CodeCommit 或 S3。

> **Note**
>
> 當您使用主控台建立或編輯管道時，將為您建立變更偵測資源。如果您使用 AWS CLI 建立管道，則必須自行建立其他資源。如需詳細資訊，請參閱CodeCommit 來源動作和 EventBridge。

主題

- Amazon ECR 來源動作和 EventBridge 資源
- 連線至已啟用事件來源的 Amazon S3 來源動作
- 連線至使用 EventBridge 和 的 Amazon S3 來源動作 AWS CloudTrail
- CodeCommit 來源動作和 EventBridge

Amazon ECR 來源動作和 EventBridge 資源

若要在 CodePipeline 中新增 Amazon ECR 來源動作，您可以選擇：

- 使用 CodePipeline 主控台建立管道精靈 (建立自訂管道 （主控台）) 或編輯動作頁面，選擇 Amazon ECR 提供者選項。主控台會建立 EventBridge 規則，在來源變更時啟動您的管道。
- 使用 CLI 為動作新增ECR動作組態，並建立其他資源，如下所示：
  - 使用 中ECR的範例動作組態Amazon ECR 來源動作參考來建立您的動作，如 所示建立管道 (CLI)。
  - 變更偵測方法預設為透過輪詢來源來啟動管道。您應該停用定期檢查，並手動建立變更偵測規則。使用下列其中一種方法：為 Amazon ECR 來源建立 EventBridge 規則 （主控台）、 為 Amazon ECR 來源 (CLI) 建立 EventBridge 規則或 為 Amazon ECR 來源建立 EventBridge 規則 (CloudFormation 範本）。

主題

- 為 Amazon ECR 來源建立 EventBridge 規則 （主控台）

- 為 Amazon ECR 來源 (CLI) 建立 EventBridge 規則
- 為 Amazon ECR 來源建立 EventBridge 規則 (CloudFormation 範本)

為 Amazon ECR 來源建立 EventBridge 規則 （ 主控台 ）

建立 EventBridge 規則以用於 CodePipeline 操作 (Amazon ECR 來源)

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/events/ 開啟 Amazon EventBridge 主控台。
2. 在導覽窗格中，選擇 Events (事件)。
3. 選擇建立規則，然後在事件來源下，從服務名稱中選擇彈性容器登錄檔 (ECR)。
4. 在 Event Source (事件來源) 中，選擇 Event Pattern (事件模式)。

   選擇 Edit (編輯)，然後在 Event Source (事件來源) 視窗中為 `eb-test` 儲存庫貼上以下範例事件模式，並加上 `cli-testing` 的映像標籤：

```
{
    "detail-type": [
        "ECR Image Action"
    ],
    "source": [
        "aws.ecr"
    ],
    "detail": {
        "action-type": [
            "PUSH"
        ],
        "image-tag": [
            "latest"
        ],
        "repository-name": [
            "eb-test"
        ],
        "result": [
            "SUCCESS"
        ]
    }
}
```

> **Note**
>
> 若要檢視 Amazon ECR 事件支援的完整事件模式，請參閱 Amazon ECR Events 和 EventBridge 或 Amazon Elastic Container Registry Events。

5. 選擇儲存。

   在 Event Pattern Preview (事件模式預覽) 窗格中，檢視規則。

6. 在 Targets (目標) 中，選擇 CodePipeline。

7. 輸入要由此規則啟動之管道的管道 ARN。

> **Note**
>
> 在您執行 get-pipeline 命令之後，即可在中繼資料輸出中找到管道 ARN。管道 ARN 是以下列格式建構：
> arn：aws：codepipeline：*region*：*account*：*pipeline-name*
> 範例管道 ARN：
> `arn:aws:codepipeline:us-east-2:80398EXAMPLE:MyFirstPipeline`

8. 建立或指定 IAM 服務角色，授予 EventBridge 調用與 EventBridge 規則相關聯目標的許可（在此情況下，目標是 CodePipeline)。

   - 選擇為此特定資源建立新角色，以建立提供 EventBridge 啟動管道執行許可的服務角色。
   - 選擇使用現有角色來輸入服務角色，以提供 EventBridge 啟動管道執行的許可。

9. （選用）若要使用特定映像 ID 指定來源覆寫，請使用輸入轉換器將資料作為 JSON 參數傳遞。您也可以使用輸入轉換器來傳遞管道變數。

   - 展開 Additional settings (其他設定)。

     在設定目標輸入下，選擇設定輸入轉換器。

     在對話方塊中，選擇輸入我自己的。在輸入路徑方塊中，輸入下列鍵值對。

     ```
     {"revisionValue": "$.detail.image-digest"}
     ```

   - 在範本方塊中，輸入下列鍵值對。

     ```
     {
     ```

```
    "sourceRevisions": [
        {
            "actionName": "Source",
            "revisionType": "IMAGE_DIGEST",
            "revisionValue": "<revisionValue>"
        }
    ],
     "variables": [
        {
            "name": "Variable_Name",
            "value": "Variable_Value"
        }
    ]
}
```

- 選擇確認。

10. 檢閱您的規則設定以確定其符合您的要求。
11. 選擇設定詳細資訊。
12. 在 Configure rule details (設定規則詳細資訊) 頁面上，輸入規則的名稱和描述，然後選擇 State (狀態) 啟用規則。
13. 如果您對此規則感到滿意，請選擇 Create rule (建立規則)。

為 Amazon ECR 來源 (CLI) 建立 EventBridge 規則

呼叫 put-rule 命令，並指定：

- 可唯一識別您所建立規則的名稱。此名稱在您使用與 AWS 帳戶相關聯的 CodePipeline 建立的所有管道中必須是唯一的。
- 規則所使用來源和詳細資訊欄位的事件模式。如需詳細資訊，請參閱 Amazon EventBridge 和事件模式。

使用 Amazon ECR 作為事件來源和 CodePipeline 作為目標來建立 EventBridge 規則

1. 新增 EventBridge 使用 CodePipeline 叫用規則的許可。如需詳細資訊，請參閱使用 Amazon EventBridge 的資源型政策。

   a. 使用下列範例建立信任政策，允許 EventBridge 擔任服務角色。將信任政策命名為 `trustpolicyforEB.json`。

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Principal": {
                "Service": "events.amazonaws.com"
            },
            "Action": "sts:AssumeRole"
        }
    ]
}
```

b. 使用下列命令來建立 Role-for-MyRule 角色，並連接信任政策。

```
aws iam create-role --role-name Role-for-MyRule --assume-role-policy-document
 file://trustpolicyforEB.json
```

c. 為名為 MyFirstPipeline 的管道建立許可政策 JSON，如這個範例所示。將許可政策命名為 permissionspolicyforEB.json。

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "codepipeline:StartPipelineExecution"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:codepipeline:us-
west-2:111122223333:MyFirstPipeline"
            ]
        }
    ]
}
```

d. 使用執行以下命令，將 CodePipeline-Permissions-Policy-for-EB 許可政策連接到 Role-for-MyRule 角色。

為什麼我會做出此變更？ 將此政策新增至角色會建立 EventBridge 的許可。

```
aws iam put-role-policy --role-name Role-for-MyRule --policy-name CodePipeline-
Permissions-Policy-For-EB --policy-document file://permissionspolicyforEB.json
```

2. 呼叫 put-rule 命令，並包含 --name、--event-pattern 和 --role-arn 參數。

為什麼我會做出此變更？ 您必須使用指定影像推送方式的規則建立事件，以及指定要由事件啟動之管道的目標。

以下範例命令會建立名為 MyECRRepoRule 的規則。

```
aws events put-rule --name "MyECRRepoRule" --event-pattern "{\"detail-type\":[\"ECR
 Image Action\"],\"source\":[\"aws.ecr\"],\"detail\":{\"action-type\":[\"PUSH\"],
\"image-tag\":[\"latest\"],\"repository-name\":[\"eb-test\"],\"result\":[\"SUCCESS
\"]}}" --role-arn "arn:aws:iam::ACCOUNT_ID:role/Role-for-MyRule"
```

> **Note**
>
> 若要檢視 Amazon ECR 事件支援的完整事件模式，請參閱 Amazon ECR Events 和 EventBridge 或 Amazon Elastic Container Registry Events。

3. 若要新增 CodePipeline 做為目標，請呼叫 put-targets命令並包含下列參數：

- --rule 參數與您使用 put-rule 所建立的 rule_name 搭配使用。
- --targets 參數與目標清單中目標的清單 Id 和目標管道的 ARN 搭配使用。

以下命令範例指定名為 MyECRRepoRule 的規則，該目標 Id 是由數字 1 組成，指出在規則的目標清單中，這是目標 1。這個範例命令也會指定管線範例 Arn，以及規則範例 RoleArn。儲存庫中若發生變更，管道就會啟動。

```
aws events put-targets --rule MyECRRepoRule --targets
 Id=1,Arn=arn:aws:codepipeline:us-
west-2:80398EXAMPLE:TestPipeline,RoleArn=arn:aws:iam::80398EXAMPLE:role/Role-for-
MyRule
```

4. （選用）若要為特定映像 ID 設定具有來源覆寫的輸入轉換器，請在 CLI 命令中使用下列 JSON。下列範例會設定覆寫，其中：

   - 在此actionNameSource範例中， 是在管道建立時定義的動態值，而不是衍生自來源事件。
   - 在此revisionTypeIMAGE_DIGEST範例中， 是在管道建立時定義的動態值，而不是衍生自來源事件。
   - 此範例中的 revisionValue<*revisionValue*> 衍生自來源事件變數。

```
{
    "Rule": "my-rule",
    "Targets": [
        {
            "Id": "MyTargetId",
            "Arn": "ARN",
            "InputTransformer": {
                "InputPathsMap": {
                    "revisionValue": "$.detail.image-digest"
                },
                "InputTemplate": {
                    "sourceRevisions": [
                        {
                            "actionName": "Source",
                            "revisionType": "IMAGE_DIGEST",
                            "revisionValue": "<revisionValue>"
                        }
                    ]
                }
            }
        }
    ]
}
```

為 Amazon ECR 來源建立 EventBridge 規則 (CloudFormation 範本)

若要使用 CloudFormation 建立規則，請使用範本程式碼片段，如下所示。

更新您的管道 CloudFormation 範本並建立 EventBridge 規則

1. 在 範本的 下Resources，使用 AWS::IAM::Role CloudFormation 資源來設定允許事件啟動管道的 IAM 角色。此項目會建立一個使用兩個政策的角色：

   - 第一個政策允許要承擔的角色。
   - 第二個政策提供啟動管道的許可。

   為什麼我會做出此變更？ 您必須建立 EventBridge 可擔任的角色，才能在我們的管道中開始執行。

   YAML

```
  EventRole:
    Type: AWS::IAM::Role
    Properties:
      AssumeRolePolicyDocument:
        Version: 2012-10-17
        Statement:
          -
            Effect: Allow
            Principal:
              Service:
                - events.amazonaws.com
            Action: sts:AssumeRole
      Path: /
      Policies:
        -
          PolicyName: eb-pipeline-execution
          PolicyDocument:
            Version: 2012-10-17
            Statement:
              -
                Effect: Allow
                Action: codepipeline:StartPipelineExecution
                Resource: !Sub arn:aws:codepipeline:${AWS::Region}:
${AWS::AccountId}:${AppPipeline}
```

   JSON

```
{
```

```
    "EventRole": {
        "Type": "AWS::IAM::Role",
        "Properties": {
            "AssumeRolePolicyDocument": {
                "Version": "2012-10-17",
                "Statement": [
                    {
                        "Effect": "Allow",
                        "Principal": {
                            "Service": [
                                "events.amazonaws.com"
                            ]
                        },
                        "Action": "sts:AssumeRole"
                    }
                ]
            },
            "Path": "/",
            "Policies": [
                {
                    "PolicyName": "eb-pipeline-execution",
                    "PolicyDocument": {
                        "Version": "2012-10-17",
                        "Statement": [
                            {
                                "Effect": "Allow",
                                "Action": "codepipeline:StartPipelineExecution",
                                "Resource": {
                                    "Fn::Sub": "arn:aws:codepipeline:
${AWS::Region}:${AWS::AccountId}:${AppPipeline}"
                                }
                            }
                        ]
                    }
                }
            ]
        }
    }
}
...
```

2. 在 範本的 下Resources，使用 AWS::Events::Rule CloudFormation 資源為 Amazon ECR 來源新增 EventBridge 規則。此事件模式會建立監控遞交至儲存庫的事件。當 EventBridge 偵測到儲存庫狀態變更時，規則會在您的目標管道StartPipelineExecution上叫用 。

   為什麼要進行這項變更？ 您必須使用指定影像推送方式的規則建立事件，以及指定要由事件啟動之管道的目標。

   此程式碼片段使用名為 eb-test 的映像，並具有 latest 標籤。

   YAML

```
EventRule:
  Type: 'AWS::Events::Rule'
  Properties:
    EventPattern:
      detail:
        action-type: [PUSH]
        image-tag: [latest]
        repository-name: [eb-test]
        result: [SUCCESS]
      detail-type: [ECR Image Action]
      source: [aws.ecr]
    Targets:
      - Arn: !Sub arn:aws:codepipeline:${AWS::Region}:${AWS::AccountId}:
${AppPipeline}
        RoleArn: !GetAtt
          - EventRole
          - Arn
        Id: codepipeline-AppPipeline
```

   JSON

```
{
    "EventRule": {
        "Type": "AWS::Events::Rule",
        "Properties": {
            "EventPattern": {
                "detail": {
                    "action-type": [
                        "PUSH"
                    ],
```

```
                    "image-tag": [
                        "latest"
                    ],
                    "repository-name": [
                        "eb-test"
                    ],
                    "result": [
                        "SUCCESS"
                    ]
                },
                "detail-type": [
                    "ECR Image Action"
                ],
                "source": [
                    "aws.ecr"
                ]
            },
            "Targets": [
                {
                    "Arn": {
                        "Fn::Sub": "arn:aws:codepipeline:${AWS::Region}:
${AWS::AccountId}:${AppPipeline}"
                    },
                    "RoleArn": {
                        "Fn::GetAtt": [
                            "EventRole",
                            "Arn"
                        ]
                    },
                    "Id": "codepipeline-AppPipeline"
                }
            ]
        }
    }
},
```

> **Note**
>
> 若要檢視 Amazon ECR 事件支援的完整事件模式，請參閱 Amazon ECR Events 和 EventBridge 或 Amazon Elastic Container Registry Events。

3. （選用）若要設定具有特定影像 ID 來源覆寫的輸入轉換器，請使用下列 YAML 程式碼片段。下列範例會設定覆寫，其中：

   - 在此`actionNameSource`範例中， 是在管道建立時定義的動態值，而不是衍生自來源事件。
   - 在此`revisionTypeIMAGE_DIGEST`範例中， 是在管道建立時定義的動態值，而不是衍生自來源事件。
   - 此範例中的 `revisionValue<revisionValue>` 衍生自來源事件變數。

```
---
Rule: my-rule
Targets:
- Id: MyTargetId
  Arn: ARN
  InputTransformer:
    InputPathsMap:
      revisionValue: "$.detail.image-digest"
    InputTemplate:
      sourceRevisions:
        actionName: Source
        revisionType: IMAGE_DIGEST
        revisionValue: '<revisionValue>'
```

4. 將更新的範本儲存到本機電腦，然後開啟 CloudFormation 主控台。
5. 選擇您的堆疊，然後選擇 Create Change Set for Current Stack (建立目前堆疊的變更集)。
6. 上傳範本，然後檢視 CloudFormation中所列的變更。這些是會針對堆疊進行的變更。您應該會在清單中看到新資源。
7. 選擇 Execute (執行)。

連線至已啟用事件來源的 Amazon S3 來源動作

本節中的指示提供建立不需要您建立或管理 AWS CloudTrail 資源的 S3 來源動作的步驟。

> **Important**
>
> 主控台中無法使用在沒有 AWS CloudTrail 資源的情況下建立此動作的程序。若要使用 CLI，請參閱此處的程序或參閱 遷移已啟用事件 S3 來源的輪詢管道。

對於具有 Amazon S3 來源的管道，請修改管道，以便透過 EventBridge 和啟用事件通知的來源儲存貯體自動偵測變更。如果您使用 CLI 或 CloudFormation 遷移管道，建議使用此方法。

> **Note**
>
> 這包括使用啟用事件通知的儲存貯體，您不需要建立單獨的 CloudTrail 追蹤。如果您使用的是主控台，則會為您設定事件規則和 CloudTrail 追蹤。如需這些步驟，請參閱 使用 S3 來源和 CloudTrail 追蹤遷移輪詢管道。

- CLI： 使用 S3 來源和 CloudTrail 追蹤 (CLI) 遷移輪詢管道
- CloudFormation: 使用 S3 來源和 CloudTrail 追蹤遷移輪詢管道 (CloudFormation 範本)

建立已啟用事件 S3 來源的管道 (CLI)

請依照下列步驟，使用使用 EventBridge 中的事件進行變更偵測的 S3 來源來建立管道。如需使用 CLI 建立管道的完整步驟，請參閱 建立管道、階段和動作。

若要使用 Amazon S3 建置事件驅動型管道，您可以編輯管道的 `PollForSourceChanges` 參數，然後建立下列資源：

- EventBridge 事件規則
- 允許 EventBridge 事件啟動管道的 IAM 角色

以 Amazon S3 做為事件來源和 CodePipeline 做為目標建立 EventBridge 規則，並套用許可政策

1. 授予 EventBridge 使用 CodePipeline 叫用規則的許可。如需詳細資訊，請參閱使用 Amazon EventBridge 的資源型政策。

   a. 使用下列範例建立信任政策，以允許 EventBridge 擔任服務角色。將其命名為 `trustpolicyforEB.json`。

      JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
```

```
            "Effect": "Allow",
            "Principal": {
                "Service": "events.amazonaws.com"
            },
            "Action": "sts:AssumeRole"
        }
    ]
}
```

b. 使用下列命令來建立 Role-for-MyRule 角色，並連接信任政策。

為什麼我會做出此變更？ 將此信任政策新增至角色會建立 EventBridge 的許可。

```
aws iam create-role --role-name Role-for-MyRule --assume-role-policy-document
 file://trustpolicyforEB.json
```

c. 針對名為 MyFirstPipeline 的管道建立許可政策 JSON，如下所示。將許可政策命名為 permissionspolicyforEB.json。

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "codepipeline:StartPipelineExecution"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:codepipeline:us-
west-2:111122223333:MyFirstPipeline"
            ]
        }
    ]
}
```

d. 使用執行以下命令，將新的 CodePipeline-Permissions-Policy-for-EB 許可政策連接到您所建立的 Role-for-MyRule 角色。

```
aws iam put-role-policy --role-name Role-for-MyRule --policy-name CodePipeline-
Permissions-Policy-For-EB --policy-document file://permissionspolicyforEB.json
```

2. 呼叫 put-rule 命令，並包含 `--name`、`--event-pattern` 和 `--role-arn` 參數。

   以下範例命令會建立名為 `EnabledS3SourceRule` 的規則。

```
aws events put-rule --name "EnabledS3SourceRule" --event-pattern "{\"source\":
[\"aws.s3\"],\"detail-type\":[\"Object Created\"],\"detail\":{\"bucket\":{\"name\":
[\"amzn-s3-demo-source-bucket\"]}}}" --role-arn "arn:aws:iam::ACCOUNT_ID:role/Role-
for-MyRule"
```

3. 若要新增 CodePipeline 做為目標，請呼叫 put-targets命令並包含 `--rule`和 `--targets` 參數。

   以下命令指定名為 `EnabledS3SourceRule` 的規則，該目標 `Id` 是由數字 1 組成，指出在規則的目標清單中，這是目標 1。此命令也會指定管道的範例 ARN。儲存庫中若發生變更，管道就會啟動。

```
aws events put-targets --rule EnabledS3SourceRule --targets Id=codepipeline-
AppPipeline,Arn=arn:aws:codepipeline:us-west-2:80398EXAMPLE:TestPipeline
```

編輯管道的 PollForSourceChanges 參數

> **Important**
>
> 當您使用這個方法建立管道時，如果沒有明確設為 false，則 `PollForSourceChanges` 參數會預設為 true。當新增基於事件的變更偵測時，您必須將該參數新增到輸出，並將其設為 false 以停用輪詢。否則，您的管道會針對單一來源變更啟動兩次。如需詳細資訊，請參閱PollForSourceChanges 參數的有效設定。

1. 執行 get-pipeline 命令，將管道結構複製到 JSON 檔案。例如，針對名為 `MyFirstPipeline` 的管道，執行下列命令：

```
aws codepipeline get-pipeline --name MyFirstPipeline >pipeline.json
```

   此命令不會傳回任何內容，但您建立的檔案應該會顯示在您執行命令的目錄中。

2. 在任何純文字編輯器中開啟 JSON 檔案，然後將名為 amzn-s3-demo-source-bucket 之儲存貯體的 PollForSourceChanges 參數變更為 false，來編輯來源階段，如這個範例所示。

   為什麼我會做出此變更？ 將此參數設為 false 會關閉定期檢查，因此您只能使用事件型變更偵測。

   ```
   "configuration": {
       "S3Bucket": "amzn-s3-demo-source-bucket",
       "PollForSourceChanges": "false",
       "S3ObjectKey": "index.zip"
   },
   ```

3. 如果您使用的是使用 get-pipeline 命令擷取的管道結構，則必須從 JSON 檔案中移除 metadata 行。否則，update-pipeline 命令無法使用它。移除 "metadata": { } 行，以及 "created"、"pipelineARN" 和 "updated" 欄位。

   例如，從結構中移除下列幾行：

   ```
   "metadata": {
       "pipelineArn": "arn:aws:codepipeline:region:account-ID:pipeline-name",
       "created": "date",
       "updated": "date"
   },
   ```

   儲存檔案。

4. 若要套用您的變更，請執行 update-pipeline 命令、指定管道 JSON 檔案：

   > **Important**
   >
   > 請確認在檔案名稱之前包含 file://。這是此命令必要項目。

   ```
   aws codepipeline update-pipeline --cli-input-json file://pipeline.json
   ```

   此命令會傳回所編輯管道的整個結構。

> **Note**
>
> update-pipeline 命令將終止管道。若在您執行 update-pipeline 命令時有修訂正在透過管道執行，該執行將停止。您必須手動啟動管道，以透過更新的管道執行該修訂。使用 start-pipeline-execution 命令來手動啟動您的管道。

建立為事件啟用 S3 來源的管道 (CloudFormation 範本)

此程序適用於來源儲存貯體已啟用事件的管道。

使用這些步驟來建立具有 Amazon S3 來源的管道，以進行事件型變更偵測。

若要使用 Amazon S3 建置事件驅動型管道，您可以編輯管道的 `PollForSourceChanges` 參數，然後將下列資源新增至範本：

- EventBridge 規則和 IAM 角色，以允許此事件啟動您的管道。

如果您使用 CloudFormation 來建立和管理管道，您的範本會包含如下所示的內容。

> **Note**
>
> 來源階段 (稱為 `PollForSourceChanges`) 中的 `Configuration` 屬性。如果您的範本未包含該屬性，則 `PollForSourceChanges` 會預設為 `true`。

YAML

```
AppPipeline:
  Type: AWS::CodePipeline::Pipeline
  Properties:
    RoleArn: !GetAtt CodePipelineServiceRole.Arn
    Stages:
      -
        Name: Source
        Actions:
          -
            Name: SourceAction
            ActionTypeId:
```

```
                Category: Source
                Owner: AWS
                Version: 1
                Provider: S3
              OutputArtifacts:
                -
                  Name: SourceOutput
              Configuration:
                S3Bucket: !Ref SourceBucket
                S3ObjectKey: !Ref S3SourceObjectKey
                PollForSourceChanges: true
              RunOrder: 1


...
```

JSON

```
        "AppPipeline": {
            "Type": "AWS::CodePipeline::Pipeline",
            "Properties": {
                "RoleArn": {
                    "Fn::GetAtt": ["CodePipelineServiceRole", "Arn"]
                },
                "Stages": [
                    {
                        "Name": "Source",
                        "Actions": [
                            {
                                "Name": "SourceAction",
                                "ActionTypeId": {
                                    "Category": "Source",
                                    "Owner": "AWS",
                                    "Version": 1,
                                    "Provider": "S3"
                                },
                                "OutputArtifacts": [
                                    {
                                        "Name": "SourceOutput"
                                    }
                                ],
                                "Configuration": {
                                    "S3Bucket": {
```

```
                                    "Ref": "SourceBucket"
                                },
                                "S3ObjectKey": {
                                    "Ref": "SourceObjectKey"
                                },
                                "PollForSourceChanges": true
                            },
                            "RunOrder": 1
                        }
                    ]
                },


...
```

以 Amazon S3 做為事件來源和 CodePipeline 做為目標建立 EventBridge 規則，並套用許可政策

1. 在 範本的 下Resources，使用 AWS::IAM::Role CloudFormation 資源來設定允許事件啟動管道的 IAM 角色。此項目會建立一個使用兩個政策的角色：

   - 第一個政策允許要承擔的角色。
   - 第二個政策提供啟動管道的許可。

   為什麼我會做出此變更？ 新增AWS::IAM::Role資源 CloudFormation 可讓 建立 EventBridge 的許可。此資源會新增至您的 CloudFormation 堆疊。

   YAML

   ```
   EventRole:
     Type: AWS::IAM::Role
     Properties:
       AssumeRolePolicyDocument:
         Version: 2012-10-17
         Statement:
           -
             Effect: Allow
             Principal:
               Service:
                 - events.amazonaws.com
             Action: sts:AssumeRole
       Path: /
   ```

```
      Policies:
        -
          PolicyName: eb-pipeline-execution
          PolicyDocument:
            Version: 2012-10-17
            Statement:
              -
                Effect: Allow
                Action: codepipeline:StartPipelineExecution
                Resource: !Join [ '', [ 'arn:aws:codepipeline:', !Ref
 'AWS::Region', ':', !Ref 'AWS::AccountId', ':', !Ref AppPipeline ] ]


...
```

JSON

```
  "EventRole": {
    "Type": "AWS::IAM::Role",
    "Properties": {
      "AssumeRolePolicyDocument": {
        "Version": "2012-10-17",
        "Statement": [
          {
            "Effect": "Allow",
            "Principal": {
              "Service": [
                "events.amazonaws.com"
              ]
            },
            "Action": "sts:AssumeRole"
          }
        ]
      },
      "Path": "/",
      "Policies": [
        {
          "PolicyName": "eb-pipeline-execution",
          "PolicyDocument": {
            "Version": "2012-10-17",
            "Statement": [
              {
                "Effect": "Allow",
```

```
                "Action": "codepipeline:StartPipelineExecution",
                "Resource": {
                  "Fn::Join": [
                    "",
                    [
                      "arn:aws:codepipeline:",
                      {
                        "Ref": "AWS::Region"
                      },
                      ":",
                      {
                        "Ref": "AWS::AccountId"
                      },
                      ":",
                      {
                        "Ref": "AppPipeline"
                      }
                    ]
                  ]

...
```

2. 使用 AWS::Events::Rule CloudFormation 資源來新增 EventBridge 規則。此事件模式會建立事件，以監控 Amazon S3 來源儲存貯體中物件的建立或刪除。此外，會包含您管道的目標。建立物件時，此規則會在您的目標管道StartPipelineExecution上叫用 。

   為什麼我會做出此變更？ 新增 AWS::Events::Rule 資源 CloudFormation 可讓 建立事件。此資源會新增至您的 CloudFormation 堆疊。

   YAML

```
  EventRule:
    Type: AWS::Events::Rule
    Properties:
      EventBusName: default
      EventPattern:
        source:
          - aws.s3
        detail-type:
          - Object Created
        detail:
          bucket:
            name:
```

```
              - !Ref SourceBucket
      Name: EnabledS3SourceRule
      State: ENABLED
      Targets:
        -
          Arn:
            !Join [ '', [ 'arn:aws:codepipeline:', !Ref 'AWS::Region', ':', !Ref
 'AWS::AccountId', ':', !Ref AppPipeline ] ]
          RoleArn: !GetAtt EventRole.Arn
          Id: codepipeline-AppPipeline


...
```

JSON

```
 "EventRule": {
   "Type": "AWS::Events::Rule",
   "Properties": {
 "EventBusName": "default",
 "EventPattern": {
     "source": [
  "aws.s3"
     ],
     "detail-type": [
   "Object Created"
     ],
     "detail": {
   "bucket": {
       "name": [
     "s3-pipeline-source-fra-bucket"
       ]
       }
           }
 },
 "Name": "EnabledS3SourceRule",
       "State": "ENABLED",
       "Targets": [
       {
         "Arn": {
           "Fn::Join": [
             "",
```

```
              [
                "arn:aws:codepipeline:",
                {
                  "Ref": "AWS::Region"
                },
                ":",
                {
                  "Ref": "AWS::AccountId"
                },
                ":",
                {
                  "Ref": "AppPipeline"
                }
              ]
            ]
          },
          "RoleArn": {
            "Fn::GetAtt": [
              "EventRole",
              "Arn"
            ]
          },
          "Id": "codepipeline-AppPipeline"
        }
      ]
    }
  }
},

...
```

3. 儲存您的更新範本到本機電腦，並開啟 CloudFormation 主控台。
4. 選擇您的堆疊，然後選擇 Create Change Set for Current Stack (建立目前堆疊的變更集)。
5. 上傳您的更新範本，然後檢視中 CloudFormation所列的變更。這些是會針對堆疊進行的變更。您應該會在清單中看到新資源。
6. 選擇 Execute (執行)。

編輯管道的 PollForSourceChanges 參數

> **Important**
>
> 當您使用這個方法建立管道時，如果沒有明確設為 false，則 PollForSourceChanges 參數會預設為 true。當新增基於事件的變更偵測時，您必須將該參數新增到輸出，並將其設為 false 以停用輪詢。否則，您的管道會針對單一來源變更啟動兩次。如需詳細資訊，請參閱PollForSourceChanges 參數的有效設定。

- 在範本中，將 PollForSourceChanges 變更為 false。如果您並未在管道定義中包含 PollForSourceChanges，請新增它，並將其設為 false。

  為什麼我會做出此變更？ 將 PollForSourceChanges變更為 false 會關閉定期檢查，因此您只能使用事件型變更偵測。

  YAML

```
        Name: Source
        Actions:
          -
            Name: SourceAction
            ActionTypeId:
              Category: Source
              Owner: AWS
              Version: 1
              Provider: S3
            OutputArtifacts:
              - Name: SourceOutput
            Configuration:
              S3Bucket: !Ref SourceBucket
              S3ObjectKey: !Ref SourceObjectKey
              PollForSourceChanges: false
            RunOrder: 1
```

  JSON

```
{
   "Name": "SourceAction",
   "ActionTypeId": {
     "Category": "Source",
```

```
      "Owner": "AWS",
      "Version": 1,
      "Provider": "S3"
    },
    "OutputArtifacts": [
      {
        "Name": "SourceOutput"
      }
    ],
    "Configuration": {
      "S3Bucket": {
        "Ref": "SourceBucket"
      },
      "S3ObjectKey": {
        "Ref": "SourceObjectKey"
      },
      "PollForSourceChanges": false
    },
    "RunOrder": 1
  }
```

Example

當您使用 CloudFormation 建立這些資源時，您的管道會在儲存庫中的檔案建立或更新時觸發。

> **Note**
>
> 不要在此處停止。雖然您的管道已建立，但您必須為 Amazon S3 管道建立第二個 CloudFormation 範本。如果您未建立第二個範本，您的管道不會有任何變更偵測功能。

YAML

```
Parameters:
  SourceObjectKey:
    Description: 'S3 source artifact'
    Type: String
    Default: SampleApp_Linux.zip
  ApplicationName:
    Description: 'CodeDeploy application name'
    Type: String
```

```
    Default: DemoApplication
  BetaFleet:
    Description: 'Fleet configured in CodeDeploy'
    Type: String
    Default: DemoFleet

Resources:
  SourceBucket:
    Type: AWS::S3::Bucket
    Properties:
      NotificationConfiguration:
        EventBridgeConfiguration:
          EventBridgeEnabled: true
      VersioningConfiguration:
        Status: Enabled
  CodePipelineArtifactStoreBucket:
    Type: AWS::S3::Bucket
  CodePipelineArtifactStoreBucketPolicy:
    Type: AWS::S3::BucketPolicy
    Properties:
      Bucket: !Ref CodePipelineArtifactStoreBucket
      PolicyDocument:
        Version: 2012-10-17
        Statement:
          -
            Sid: DenyUnEncryptedObjectUploads
            Effect: Deny
            Principal: '*'
            Action: s3:PutObject
            Resource: !Join [ '', [ !GetAtt CodePipelineArtifactStoreBucket.Arn, '/
*' ] ]
            Condition:
              StringNotEquals:
                s3:x-amz-server-side-encryption: aws:kms
          -
            Sid: DenyInsecureConnections
            Effect: Deny
            Principal: '*'
            Action: s3:*
            Resource: !Sub ${CodePipelineArtifactStoreBucket.Arn}/*
            Condition:
              Bool:
                aws:SecureTransport: false
  CodePipelineServiceRole:
```

```
    Type: AWS::IAM::Role
    Properties:
      AssumeRolePolicyDocument:
        Version: 2012-10-17
        Statement:
          -
            Effect: Allow
            Principal:
              Service:
                - codepipeline.amazonaws.com
            Action: sts:AssumeRole
      Path: /
      Policies:
        -
          PolicyName: AWS-CodePipeline-Service-3
          PolicyDocument:
            Version: 2012-10-17
            Statement:
              -
                Effect: Allow
                Action:
                  - codecommit:CancelUploadArchive
                  - codecommit:GetBranch
                  - codecommit:GetCommit
                  - codecommit:GetUploadArchiveStatus
                  - codecommit:UploadArchive
                Resource: 'resource_ARN'
              -
                Effect: Allow
                Action:
                  - codedeploy:CreateDeployment
                  - codedeploy:GetApplicationRevision
                  - codedeploy:GetDeployment
                  - codedeploy:GetDeploymentConfig
                  - codedeploy:RegisterApplicationRevision
                Resource: 'resource_ARN'
              -
                Effect: Allow
                Action:
                  - codebuild:BatchGetBuilds
                  - codebuild:StartBuild
                Resource: 'resource_ARN'
              -
                Effect: Allow
```

```
                Action:
                  - devicefarm:ListProjects
                  - devicefarm:ListDevicePools
                  - devicefarm:GetRun
                  - devicefarm:GetUpload
                  - devicefarm:CreateUpload
                  - devicefarm:ScheduleRun
                Resource: 'resource_ARN'
              -
                Effect: Allow
                Action:
                  - lambda:InvokeFunction
                  - lambda:ListFunctions
                Resource: 'resource_ARN'
              -
                Effect: Allow
                Action:
                  - iam:PassRole
                Resource: 'resource_ARN'
              -
                Effect: Allow
                Action:
                  - elasticbeanstalk:*
                  - ec2:*
                  - elasticloadbalancing:*
                  - autoscaling:*
                  - cloudwatch:*
                  - s3:*
                  - sns:*
                  - cloudformation:*
                  - rds:*
                  - sqs:*
                  - ecs:*
                Resource: 'resource_ARN'
  AppPipeline:
    Type: AWS::CodePipeline::Pipeline
    Properties:
      Name: s3-events-pipeline
      RoleArn:
        !GetAtt CodePipelineServiceRole.Arn
      Stages:
        -
          Name: Source
          Actions:
```

```
            -
              Name: SourceAction
              ActionTypeId:
                Category: Source
                Owner: AWS
                Version: 1
                Provider: S3
              OutputArtifacts:
                - Name: SourceOutput
              Configuration:
                S3Bucket: !Ref SourceBucket
                S3ObjectKey: !Ref SourceObjectKey
                PollForSourceChanges: false
              RunOrder: 1
        -
          Name: Beta
          Actions:
            -
              Name: BetaAction
              InputArtifacts:
                - Name: SourceOutput
              ActionTypeId:
                Category: Deploy
                Owner: AWS
                Version: 1
                Provider: CodeDeploy
              Configuration:
                ApplicationName: !Ref ApplicationName
                DeploymentGroupName: !Ref BetaFleet
              RunOrder: 1
      ArtifactStore:
        Type: S3
        Location: !Ref CodePipelineArtifactStoreBucket
  EventRole:
    Type: AWS::IAM::Role
    Properties:
      AssumeRolePolicyDocument:
        Version: 2012-10-17
        Statement:
          -
            Effect: Allow
            Principal:
              Service:
                - events.amazonaws.com
```

```
            Action: sts:AssumeRole
      Path: /
      Policies:
        -
          PolicyName: eb-pipeline-execution
          PolicyDocument:
            Version: 2012-10-17
            Statement:
              -
                Effect: Allow
                Action: codepipeline:StartPipelineExecution
                Resource: !Join [ '', [ 'arn:aws:codepipeline:', !Ref 'AWS::Region',
':', !Ref 'AWS::AccountId', ':', !Ref AppPipeline ] ]
 EventRule:
   Type: AWS::Events::Rule
   Properties:
     EventBusName: default
     EventPattern:
       source:
         - aws.s3
       detail-type:
         - Object Created
       detail:
         bucket:
           name:
             - !Ref SourceBucket
     Name: EnabledS3SourceRule
     State: ENABLED
     Targets:
       -
         Arn:
           !Join [ '', [ 'arn:aws:codepipeline:', !Ref 'AWS::Region', ':', !Ref
'AWS::AccountId', ':', !Ref AppPipeline ] ]
         RoleArn: !GetAtt EventRole.Arn
         Id: codepipeline-AppPipeline
```

JSON

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
```

```
    "Statement": [
        {
            "Action": [
                "appconfig:StartDeployment",
                "appconfig:StopDeployment",
                "appconfig:GetDeployment"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:appconfig:*:111122223333:application/
[[Application]]",
                "arn:aws:appconfig:*:111122223333:application/[[Application]]/
*",
                "arn:aws:appconfig:*:111122223333:deploymentstrategy/*"
            ],
            "Effect": "Allow"
        }
    ]
}
```

連線至使用 EventBridge 和 的 Amazon S3 來源動作 AWS CloudTrail

本節中的指示提供建立 S3 來源動作的步驟，該動作使用您必須建立和管理 AWS CloudTrail 的資源。若要搭配不需要其他 AWS CloudTrail 資源的 EventBridge 使用 S3 來源動作，請使用 的 CLI 說明遷移已啟用事件 S3 來源的輪詢管道。

> **Important**
>
> 此程序提供建立 S3 來源動作的步驟，該動作使用您必須建立和管理 AWS CloudTrail 的資源。主控台中無法使用在沒有 AWS CloudTrail 資源的情況下建立此動作的程序。若要使用 CLI，請參閱 遷移已啟用事件 S3 來源的輪詢管道。

若要在 CodePipeline 中新增 Amazon S3 來源動作，您可以選擇：

- 使用 CodePipeline 主控台建立管道精靈 (建立自訂管道（主控台）) 或編輯動作頁面來選擇 S3 供應商選項。主控台會建立 EventBridge 規則和 CloudTrail 追蹤，以便在來源變更時啟動您的管道。
- 使用 AWS CLI 新增動作的動作組態，S3並建立其他資源，如下所示：

- 使用 中S3的範例動作組態Amazon S3 來源動作參考來建立您的動作，如 所示建立管道 (CLI)。
- 變更偵測方法預設為透過輪詢來源來啟動管道。您應該停用定期檢查，並手動建立變更偵測規則和線索。使用下列其中一種方法：為 Amazon S3 來源建立 EventBridge 規則 （ 主控台 ）、為 Amazon S3 來源 (CLI) 建立 EventBridge 規則或 為 Amazon S3 來源建立 EventBridge 規則 (CloudFormation 範本)。

AWS CloudTrail 是一項服務，可記錄和篩選 Amazon S3 來源儲存貯體上的事件。追蹤會將篩選後的來源變更傳送至 EventBridge 規則。EventBridge 規則會偵測來源變更，然後啟動您的管道。

使用要求：

- 如果您不建立追蹤，請使用現有的 AWS CloudTrail 追蹤記錄 Amazon S3 來源儲存貯體中的事件，並將篩選的事件傳送至 EventBridge 規則。
- 建立或使用現有的 S3 儲存貯體，其中 AWS CloudTrail 可以存放其日誌檔案。 AWS CloudTrail 必須具有將日誌檔案交付至 Amazon S3 儲存貯體所需的許可。此儲存貯體無法設定為申請者付款儲存貯體。當您在主控台中建立或更新線索Amazon S3時， 會為您將必要的許可 AWS CloudTrail 連接到儲存貯體。如需詳細資訊，請參閱適用於 CloudTrail 的 Amazon S3 儲存貯體政策。

為 Amazon S3 來源建立 EventBridge 規則 （ 主控台 ）

在 EventBridge 中設定規則之前，您必須建立 AWS CloudTrail 追蹤。如需詳細資訊，請參閱在主控台中建立線索。

> **Important**
>
> 如果您使用主控台來建立或編輯管道，則會為您建立 EventBridge 規則和 AWS CloudTrail 線索。

建立追蹤記錄

1. 開啟 AWS CloudTrail 主控台。
2. 在導覽窗格中，選擇 Trails (追蹤記錄)。
3. 選擇 Create trail (建立追蹤)。對於 Trail name (線索名稱)，輸入您的線索名稱。
4. 在 Storage location (儲存位置) 下，建立或指定要用來存放日誌檔案的儲存貯體。根據預設，所有 Amazon S3 儲存貯體和物件皆為私有。只有資源擁有者 （ 建立儲存貯體 AWS 的帳戶 ） 可以存

取儲存貯體及其物件。儲存貯體必須具有允許 AWS CloudTrail 許可存取儲存貯體中物件的資源政策。

5. 在追蹤日誌儲存貯體和資料夾下，指定 Amazon S3 儲存貯體和物件字首（資料夾名稱），以記錄資料夾中所有物件的資料事件。對於每個追蹤，您最多可以新增 250 個 Amazon S3 物件。完成所需的加密金鑰資訊，然後選擇下一步。
6. 針對事件類型，選擇管理事件。
7. 針對管理事件，選擇寫入。線索會在指定的儲存貯體和字首上記錄 Amazon S3 物件層級 API 活動（例如 `GetObject`和 `PutObject`)。
8. 選擇 Write (寫入)。
9. 如果您對線索感到滿意，請選擇建立線索。

使用 Amazon S3 來源建立以管道為目標的 EventBridge 規則

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/events/ 開啟 Amazon EventBridge 主控台。
2. 在導覽窗格中，選擇規則。保持選取預設匯流排，或選擇事件匯流排。選擇建立規則。
3. 在名稱中，輸入規則的名稱。
4. 在規則類型下，選擇具有事件模式的規則。選擇下一步。
5. 在事件來源下，選擇AWS 事件或 EventBridge 合作夥伴事件。
6. 在範例事件類型下，選擇AWS 事件。
7. 在範例事件中，輸入 S3 做為要篩選的關鍵字。AWS 透過 CloudTrail 選擇 API 呼叫。
8. 在建立方法下，選擇客戶模式 (JSON 編輯器）。

   貼上下方提供的事件模式。請務必新增儲存貯體名稱和 S3 物件金鑰（或金鑰名稱），以將儲存貯體中的物件唯一識別為 `requestParameters`。在此範例中，會為名為 的儲存貯體`amzn-s3-demo-source-bucket`和 的物件索引鍵建立規則`my-files.zip`。當您使用 Edit (編輯) 視窗指定資源時，您的規則將更新為使用自訂事件模式。

   以下是用於複製貼上的範例事件模式：

```
{
    "source": [
        "aws.s3"
    ],
    "detail-type": [
        "AWS API Call via CloudTrail"
```

```
    ],
    "detail": {
        "eventSource": [
            "s3.amazonaws.com"
        ],
        "eventName": [
            "CopyObject",
            "CompleteMultipartUpload",
            "PutObject"
        ],
        "requestParameters": {
            "bucketName": [
                "amzn-s3-demo-source-bucket"
            ],
            "key": [
                "my-files.zip"
            ]
        }
    }
}
```

9. 選擇下一步。
10. 在目標類型中，選擇 AWS 服務。
11. 在選取目標中，選擇 CodePipeline。在管道 ARN 中，輸入管道 ARN，以便此規則啟動管道。

> **Note**
>
> 若要取得管道 ARN，請執行 get-pipeline 命令。管道 ARN 會出現在輸出中。其建構格式如下：
>
> arn：aws：codepipeline：*region*：*account*：*pipeline-name*
>
> 範例管道 ARN：
>
> arn:aws:codepipeline:us-east-2:80398EXAMPLE:MyFirstPipeline

12. 若要建立或指定 IAM 服務角色，以授予 EventBridge 調用與 EventBridge 規則相關聯目標的許可（在此情況下，目標是 CodePipeline)：
    - 選擇為此特定資源建立新角色，以建立提供 EventBridge 啟動管道執行許可的服務角色。
    - 選擇使用現有角色來輸入服務角色，以提供 EventBridge 啟動管道執行的許可。
13. （選用）若要使用特定映像 ID 指定來源覆寫，請使用輸入轉換器將資料作為 JSON 參數傳遞。您也可以使用輸入轉換器來傳遞管道變數。

- 展開 Additional settings (其他設定)。

  在設定目標輸入下，選擇設定輸入轉換器。

  在對話方塊中，選擇輸入我自己的。在輸入路徑方塊中，輸入下列鍵值對。

```
{"revisionValue": "$.detail.object.version-id"}
```

- 在範本方塊中，輸入下列鍵/值對。

```
                                {
    "sourceRevisions": [
        {
            "actionName": "Source",
            "revisionType": "S3_OBJECT_VERSION_ID",
            "revisionValue": "<revisionValue>"
        }
    ],
     "variables": [
        {
            "name": "Variable_Name",
            "value": "Variable_Value"
        }
    ]
}
```

- 選擇確認。

14. 選擇下一步。
15. 在標籤頁面上，選擇下一步。
16. 在檢閱和建立頁面上，檢閱規則組態。如果您對此規則感到滿意，請選擇 Create rule (建立規則)。

為 Amazon S3 來源 (CLI) 建立 EventBridge 規則

建立 AWS CloudTrail 追蹤並啟用記錄

若要使用 AWS CLI 建立線索，請呼叫 create-trail命令，並指定：

- 線索名稱。
- 您已套用 AWS CloudTrail 儲存貯體政策的儲存貯體。

如需詳細資訊，請參閱使用 AWS 命令列界面建立線索。

1. 呼叫 create-trail 命令，並包含 `--name` 和 `--s3-bucket-name` 參數。

   為什麼我會做出此變更？ 這會建立 S3 來源儲存貯體所需的 CloudTrail 追蹤。

   以下命令使用 `--name` 和 `--s3-bucket-name`，來建立名為 `my-trail` 的線索，以及名為 `amzn-s3-demo-source-bucket` 的儲存貯體。

   ```
   aws cloudtrail create-trail --name my-trail --s3-bucket-name amzn-s3-demo-source-bucket
   ```

2. 呼叫 start-logging 命令並加入 `--name` 參數。

   為什麼要進行這項變更？ 此命令會啟動來源儲存貯體的 CloudTrail 記錄，並將事件傳送至 EventBridge。

   範例：

   以下命令範例會使用了 `--name`，以在名為 `my-trail` 的線索上啟動日誌記錄。

   ```
   aws cloudtrail start-logging --name my-trail
   ```

3. 呼叫 put-event-selectors 命令，並包含 `--trail-name` 和 `--event-selectors` 參數。使用事件選取器指定您希望追蹤記錄來源儲存貯體的資料事件，並將事件傳送至 EventBridge 規則。

   為什麼要進行這項變更？ 此命令會篩選事件。

   範例：

   以下命令範例使用 `--trail-name` 與 `--event-selectors`，來指定來源儲存貯體和字首的資料事件，名為 `amzn-s3-demo-source-bucket/myFolder`。

   ```
   aws cloudtrail put-event-selectors --trail-name my-trail --event-selectors
    '[{ "ReadWriteType": "WriteOnly", "IncludeManagementEvents":false,
    "DataResources": [{ "Type": "AWS::S3::Object", "Values": ["arn:aws:s3:::amzn-s3-demo-source-bucket/myFolder/file.zip"] }] }]'
   ```

以 Amazon S3 做為事件來源和 CodePipeline 做為目標建立 EventBridge 規則，並套用許可政策

1. 授予 EventBridge 使用 CodePipeline 叫用規則的許可。如需詳細資訊，請參閱使用 Amazon EventBridge 的資源型政策。

   a. 使用下列範例建立信任政策，以允許 EventBridge 擔任服務角色。將其命名為 `trustpolicyforEB.json`。

      JSON

      ```
      {
          "Version":"2012-10-17",
          "Statement": [
              {
                  "Effect": "Allow",
                  "Principal": {
                      "Service": "events.amazonaws.com"
                  },
                  "Action": "sts:AssumeRole"
              }
          ]
      }
      ```

   b. 使用下列命令來建立 `Role-for-MyRule` 角色，並連接信任政策。

      為什麼我會做出此變更？ 將此信任政策新增至角色會建立 EventBridge 的許可。

      ```
      aws iam create-role --role-name Role-for-MyRule --assume-role-policy-document
       file://trustpolicyforEB.json
      ```

   c. 針對名為 `MyFirstPipeline` 的管道建立許可政策 JSON，如下所示。將許可政策命名為 `permissionspolicyforEB.json`。

      JSON

      ```
      {
          "Version":"2012-10-17",
          "Statement": [
              {
                  "Effect": "Allow",
                  "Action": [
      ```

```
                "codepipeline:StartPipelineExecution"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:codepipeline:us-
west-2:111122223333:MyFirstPipeline"
            ]
        }
    ]
}
```

d. 使用執行以下命令，將新的 CodePipeline-Permissions-Policy-for-EB 許可政策連接到您所建立的 Role-for-MyRule 角色。

```
aws iam put-role-policy --role-name Role-for-MyRule --policy-name CodePipeline-
Permissions-Policy-For-EB --policy-document file://permissionspolicyforEB.json
```

2. 呼叫 put-rule 命令，並包含 --name、--event-pattern 和 --role-arn 參數。

以下範例命令會建立名為 MyS3SourceRule 的規則。

```
aws events put-rule --name "MyS3SourceRule" --event-pattern "{\"source\":
[\"aws.s3\"],\"detail-type\":[\"AWS API Call via CloudTrail\"],\"detail\":
{\"eventSource\":[\"s3.amazonaws.com\"],\"eventName\":[\"CopyObject\",\"PutObject
\",\"CompleteMultipartUpload\"],\"requestParameters\":{\"bucketName\":[\"amzn-s3-
demo-source-bucket\"],\"key\":[\"my-key\"]}}}
 --role-arn "arn:aws:iam::ACCOUNT_ID:role/Role-for-MyRule"
```

3. 若要新增 CodePipeline 做為目標，請呼叫 put-targets命令並包含 --rule和 --targets 參數。

以下命令指定名為 MyS3SourceRule 的規則，該目標 Id 是由數字 1 組成，指出在規則的目標清單中，這是目標 1。此命令也會指定管道的範例 ARN。儲存庫中若發生變更，管道就會啟動。

```
aws events put-targets --rule MyS3SourceRule --targets
 Id=1,Arn=arn:aws:codepipeline:us-west-2:80398EXAMPLE:TestPipeline
```

4. （選用）若要為特定映像 ID 設定具有來源覆寫的輸入轉換器，請在 CLI 命令中使用下列 JSON。下列範例會設定覆寫，其中：

- 在此actionNameSource範例中， 是在管道建立時定義的動態值，而不是衍生自來源事件。
- 在此revisionTypeS3_OBJECT_VERSION_ID範例中， 是在管道建立時定義的動態值，不是衍生自來源事件。

- 此範例中的 revisionValue<*revisionValue*> 衍生自來源事件變數。

```
{
    "Rule": "my-rule",
    "Targets": [
        {
            "Id": "MyTargetId",
            "Arn": "ARN",
            "InputTransformer": {
                "InputPathsMap": {
                    "revisionValue": "$.detail.object.version-id"
                },
                "InputTemplate": {
                    "sourceRevisions": {
                        "actionName": "Source",
                        "revisionType": "S3_OBJECT_VERSION_ID",
                        "revisionValue": "<revisionValue>"
                    }
                }
            }
        }
    ]
}
```

編輯管道的 PollForSourceChanges 參數

> **Important**
>
> 當您使用這個方法建立管道時，如果沒有明確設為 false，則 PollForSourceChanges 參數會預設為 true。當新增基於事件的變更偵測時，您必須將該參數新增到輸出，並將其設為 false 以停用輪詢。否則，您的管道會針對單一來源變更啟動兩次。如需詳細資訊，請參閱PollForSourceChanges 參數的有效設定。

1. 執行 get-pipeline 命令，將管道結構複製到 JSON 檔案。例如，針對名為 MyFirstPipeline 的管道，執行下列命令：

```
aws codepipeline get-pipeline --name MyFirstPipeline >pipeline.json
```

此命令不會傳回任何內容，但您建立的檔案應該會顯示在您執行命令的目錄中。

2. 在任何純文字編輯器中開啟 JSON 檔案，然後將名為 amzn-s3-demo-source-bucket 之儲存貯體的 PollForSourceChanges 參數變更為 false，來編輯來源階段，如這個範例所示。

   為什麼我會做出此變更？ 將此參數設為 false 會關閉定期檢查，因此您只能使用事件型變更偵測。

   ```
   "configuration": {
       "S3Bucket": "amzn-s3-demo-source-bucket",
       "PollForSourceChanges": "false",
       "S3ObjectKey": "index.zip"
   },
   ```

3. 如果您使用的是使用 get-pipeline 命令擷取的管道結構，則必須從 JSON 檔案中移除 metadata 行。否則，update-pipeline 命令無法使用它。移除 "metadata": { } 行，以及 "created"、"pipelineARN" 和 "updated" 欄位。

   例如，從結構中移除下列幾行：

   ```
   "metadata": {
       "pipelineArn": "arn:aws:codepipeline:region:account-ID:pipeline-name",
       "created": "date",
       "updated": "date"
   },
   ```

   儲存檔案。

4. 若要套用您的變更，請執行 update-pipeline 命令、指定管道 JSON 檔案：

   > **Important**
   >
   > 請確認在檔案名稱之前包含 file://。這是此命令必要項目。

   ```
   aws codepipeline update-pipeline --cli-input-json file://pipeline.json
   ```

   此命令會傳回所編輯管道的整個結構。

> **Note**
>
> update-pipeline 命令將終止管道。若在您執行 update-pipeline 命令時有修訂正在透過管道執行，該執行將停止。您必須手動啟動管道，以透過更新的管道執行該修訂。使用 start-pipeline-execution 命令來手動啟動您的管道。

為 Amazon S3 來源建立 EventBridge 規則 (CloudFormation 範本)

若要使用 CloudFormation 建立規則，請更新您的範本，如下所示。

以 Amazon S3 做為事件來源和 CodePipeline 做為目標建立 EventBridge 規則，並套用許可政策

1. 在 範本的 下`Resources`，使用 `AWS::IAM::Role` CloudFormation 資源來設定允許事件啟動管道的 IAM 角色。此項目會建立一個使用兩個政策的角色：

   - 第一個政策允許要承擔的角色。
   - 第二個政策提供啟動管道的許可。

   為什麼我會做出此變更？ 新增`AWS::IAM::Role`資源 CloudFormation 可讓 建立 EventBridge 的許可。此資源會新增至您的 CloudFormation 堆疊。

   YAML

```
EventRole:
  Type: AWS::IAM::Role
  Properties:
    AssumeRolePolicyDocument:
      Version: 2012-10-17
      Statement:
        -
          Effect: Allow
          Principal:
            Service:
              - events.amazonaws.com
          Action: sts:AssumeRole
    Path: /
    Policies:
      -
```

```
          PolicyName: eb-pipeline-execution
          PolicyDocument:
            Version: 2012-10-17
            Statement:
              -
                Effect: Allow
                Action: codepipeline:StartPipelineExecution
                Resource: !Join [ '', [ 'arn:aws:codepipeline:', !Ref
 'AWS::Region', ':', !Ref 'AWS::AccountId', ':', !Ref AppPipeline ] ]


...
```

JSON

```
 "EventRole": {
   "Type": "AWS::IAM::Role",
   "Properties": {
     "AssumeRolePolicyDocument": {
       "Version": "2012-10-17",
       "Statement": [
         {
           "Effect": "Allow",
           "Principal": {
             "Service": [
               "events.amazonaws.com"
             ]
           },
           "Action": "sts:AssumeRole"
         }
       ]
     },
     "Path": "/",
     "Policies": [
       {
         "PolicyName": "eb-pipeline-execution",
         "PolicyDocument": {
           "Version": "2012-10-17",
           "Statement": [
             {
               "Effect": "Allow",
               "Action": "codepipeline:StartPipelineExecution",
               "Resource": {
```

```
                "Fn::Join": [
                  "",
                  [
                    "arn:aws:codepipeline:",
                    {
                      "Ref": "AWS::Region"
                    },
                    ":",
                    {
                      "Ref": "AWS::AccountId"
                    },
                    ":",
                    {
                      "Ref": "AppPipeline"
                    }
                  ]
                ]

...
```

2. 使用 AWS::Events::Rule CloudFormation 資源來新增 EventBridge 規則。此事件模式會建立事件，在您的 Amazon S3 來源儲存貯體CompleteMultipartUpload上監控 CopyObject、 PutObject和 。此外，會包含您管道的目標。當 CopyObject、PutObject 或 CompleteMultipartUpload 發生時，此規則會在目標管道上呼叫 StartPipelineExecution。

   為什麼我會做出此變更？ 新增 AWS::Events::Rule 資源 CloudFormation 可讓 建立事件。此資源會新增至您的 CloudFormation 堆疊。

   YAML

```
  EventRule:
    Type: AWS::Events::Rule
    Properties:
      EventPattern:
        source:
          - aws.s3
        detail-type:
          - 'AWS API Call via CloudTrail'
        detail:
          eventSource:
            - s3.amazonaws.com
          eventName:
```

```
            - CopyObject
            - PutObject
            - CompleteMultipartUpload
          requestParameters:
            bucketName:
              - !Ref SourceBucket
            key:
              - !Ref SourceObjectKey
      Targets:
        -
          Arn:
            !Join [ '', [ 'arn:aws:codepipeline:', !Ref 'AWS::Region', ':', !Ref
 'AWS::AccountId', ':', !Ref AppPipeline ] ]
          RoleArn: !GetAtt EventRole.Arn
          Id: codepipeline-AppPipeline


...
```

JSON

```
 "EventRule": {
   "Type": "AWS::Events::Rule",
   "Properties": {
     "EventPattern": {
       "source": [
         "aws.s3"
       ],
       "detail-type": [
         "AWS API Call via CloudTrail"
       ],
       "detail": {
         "eventSource": [
           "s3.amazonaws.com"
         ],
         "eventName": [
           "CopyObject",
           "PutObject",
           "CompleteMultipartUpload"
         ],
         "requestParameters": {
           "bucketName": [
```

```
              {
                "Ref": "SourceBucket"
              }
            ],
            "key": [
              {
                "Ref": "SourceObjectKey"
              }
            ]
          }
        }
      },
      "Targets": [
        {
          "Arn": {
            "Fn::Join": [
              "",
              [
                "arn:aws:codepipeline:",
                {
                  "Ref": "AWS::Region"
                },
                ":",
                {
                  "Ref": "AWS::AccountId"
                },
                ":",
                {
                  "Ref": "AppPipeline"
                }
              ]
            ]
          },
          "RoleArn": {
            "Fn::GetAtt": [
              "EventRole",
              "Arn"
            ]
          },
          "Id": "codepipeline-AppPipeline"
        }
      ]
    }
  }
```

```
},

...
```

3. 將此片段新增到您的第一個範本，以允許跨堆疊功能：

   YAML

   ```
   Outputs:
     SourceBucketARN:
       Description: "S3 bucket ARN that Cloudtrail will use"
       Value: !GetAtt SourceBucket.Arn
       Export:
         Name: SourceBucketARN
   ```

   JSON

   ```
     "Outputs" : {
       "SourceBucketARN" : {
         "Description" : "S3 bucket ARN that Cloudtrail will use",
         "Value" : { "Fn::GetAtt": ["SourceBucket", "Arn"] },
         "Export" : {
           "Name" : "SourceBucketARN"
         }
       }

   ...
   ```

4. （選用）若要設定具有特定影像 ID 來源覆寫的輸入轉換器，請使用下列 YAML 程式碼片段。下列範例會設定覆寫，其中：

   - 在此`actionNameSource`範例中， 是在管道建立時定義的動態值，而不是衍生自來源事件。
   - 在此`revisionTypeS3_OBJECT_VERSION_ID`範例中， 是在管道建立時定義的動態值，不是衍生自來源事件。
   - 此範例中的 `revisionValue<`*`revisionValue`*`>` 衍生自來源事件變數。

   ```
   ---
   Rule: my-rule
   Targets:
   - Id: MyTargetId
     Arn: pipeline-ARN
   ```

```
  InputTransformer:
    InputPathsMap:
      revisionValue: "$.detail.object.version-id"
    InputTemplate:
      sourceRevisions:
        actionName: Source
        revisionType: S3_OBJECT_VERSION_ID
        revisionValue: '<revisionValue>'
```

5. 將更新後的範本儲存至本機電腦，然後開啟 CloudFormation 主控台。
6. 選擇您的堆疊，然後選擇 Create Change Set for Current Stack (建立目前堆疊的變更集)。
7. 上傳您的更新範本，然後檢視中 CloudFormation所列的變更。這些是會針對堆疊進行的變更。您應該會在清單中看到新資源。
8. 選擇 Execute (執行)。

編輯管道的 PollForSourceChanges 參數

> **Important**
>
> 當您使用這個方法建立管道時，如果沒有明確設為 false，則 `PollForSourceChanges` 參數會預設為 true。當新增基於事件的變更偵測時，您必須將該參數新增到輸出，並將其設為 false 以停用輪詢。否則，您的管道會針對單一來源變更啟動兩次。如需詳細資訊，請參閱PollForSourceChanges 參數的有效設定。

- 在範本中，將 `PollForSourceChanges` 變更為 `false`。如果您並未在管道定義中包含 `PollForSourceChanges`，請新增它，並將其設為 `false`。

  為什麼我會做出此變更？ 將 `PollForSourceChanges`變更為 `false` 會關閉定期檢查，因此您只能使用事件型變更偵測。

  YAML

```
        Name: Source
        Actions:
          -
            Name: SourceAction
            ActionTypeId:
              Category: Source
              Owner: AWS
```

```
                Version: 1
                Provider: S3
              OutputArtifacts:
                - Name: SourceOutput
              Configuration:
                S3Bucket: !Ref SourceBucket
                S3ObjectKey: !Ref SourceObjectKey
                PollForSourceChanges: false
              RunOrder: 1
```

JSON

```
{
   "Name": "SourceAction",
   "ActionTypeId": {
     "Category": "Source",
     "Owner": "AWS",
     "Version": 1,
     "Provider": "S3"
   },
   "OutputArtifacts": [
     {
       "Name": "SourceOutput"
     }
   ],
   "Configuration": {
     "S3Bucket": {
       "Ref": "SourceBucket"
     },
     "S3ObjectKey": {
       "Ref": "SourceObjectKey"
     },
     "PollForSourceChanges": false
   },
   "RunOrder": 1
 }
```

為 Amazon S3 管道的 CloudTrail 資源建立第二個範本

- 在個別範本的 下Resources，使用 AWS::S3::Bucket、 AWS::S3::BucketPolicy和 AWS::CloudTrail::Trail CloudFormation 資源為 CloudTrail 提供簡單的儲存貯體定義和線索。

  為什麼要進行這項變更？ 鑑於每個帳戶的目前限制為 5 個線索，必須分別建立和管理 CloudTrail 線索。（請參閱 中的限制 AWS CloudTrail。）不過，您可以在單一線索上包含許多 Amazon S3 儲存貯體，因此您可以建立一次線索，然後視需要為其他管道新增 Amazon S3 儲存貯體。將下列內容貼至您的第二個範例範本檔案中。

  YAML

```
################################################################################
# Prerequisites:
#   - S3 SourceBucket and SourceObjectKey must exist
################################################################################

Parameters:
  SourceObjectKey:
    Description: 'S3 source artifact'
    Type: String
    Default: SampleApp_Linux.zip

Resources:
  AWSCloudTrailBucketPolicy:
    Type: AWS::S3::BucketPolicy
    Properties:
      Bucket: !Ref AWSCloudTrailBucket
      PolicyDocument:
        Version: 2012-10-17
        Statement:
          -
            Sid: AWSCloudTrailAclCheck
            Effect: Allow
            Principal:
              Service:
                - cloudtrail.amazonaws.com
            Action: s3:GetBucketAcl
            Resource: !GetAtt AWSCloudTrailBucket.Arn
          -
            Sid: AWSCloudTrailWrite
```

```
            Effect: Allow
            Principal:
              Service:
                - cloudtrail.amazonaws.com
            Action: s3:PutObject
            Resource: !Join [ '', [ !GetAtt AWSCloudTrailBucket.Arn, '/
AWSLogs/', !Ref 'AWS::AccountId', '/*' ] ]
            Condition:
              StringEquals:
                s3:x-amz-acl: bucket-owner-full-control
  AWSCloudTrailBucket:
    Type: AWS::S3::Bucket
    DeletionPolicy: Retain
  AwsCloudTrail:
    DependsOn:
      - AWSCloudTrailBucketPolicy
    Type: AWS::CloudTrail::Trail
    Properties:
      S3BucketName: !Ref AWSCloudTrailBucket
      EventSelectors:
        -
          DataResources:
            -
              Type: AWS::S3::Object
              Values:
                - !Join [ '', [ !ImportValue SourceBucketARN, '/', !Ref
 SourceObjectKey ] ]
          ReadWriteType: WriteOnly
          IncludeManagementEvents: false
      IncludeGlobalServiceEvents: true
      IsLogging: true
      IsMultiRegionTrail: true


...
```

JSON

```
{
  "Parameters": {
    "SourceObjectKey": {
      "Description": "S3 source artifact",
      "Type": "String",
```

```
      "Default": "SampleApp_Linux.zip"
    }
  },
  "Resources": {
    "AWSCloudTrailBucket": {
      "Type": "AWS::S3::Bucket",
        "DeletionPolicy": "Retain"
    },
    "AWSCloudTrailBucketPolicy": {
      "Type": "AWS::S3::BucketPolicy",
      "Properties": {
        "Bucket": {
          "Ref": "AWSCloudTrailBucket"
        },
        "PolicyDocument": {
          "Version": "2012-10-17",
          "Statement": [
            {
              "Sid": "AWSCloudTrailAclCheck",
              "Effect": "Allow",
              "Principal": {
                "Service": [
                  "cloudtrail.amazonaws.com"
                ]
              },
              "Action": "s3:GetBucketAcl",
              "Resource": {
                "Fn::GetAtt": [
                  "AWSCloudTrailBucket",
                  "Arn"
                ]
              }
            },
            {
              "Sid": "AWSCloudTrailWrite",
              "Effect": "Allow",
              "Principal": {
                "Service": [
                  "cloudtrail.amazonaws.com"
                ]
              },
              "Action": "s3:PutObject",
              "Resource": {
                "Fn::Join": [
```

```
                "",
                [
                  {
                    "Fn::GetAtt": [
                      "AWSCloudTrailBucket",
                      "Arn"
                    ]
                  },
                  "/AWSLogs/",
                  {
                    "Ref": "AWS::AccountId"
                  },
                  "/*"
                ]
              ]
            },
            "Condition": {
              "StringEquals": {
                "s3:x-amz-acl": "bucket-owner-full-control"
              }
            }
          }
        ]
      }
    }
  },
  "AwsCloudTrail": {
    "DependsOn": [
      "AWSCloudTrailBucketPolicy"
    ],
    "Type": "AWS::CloudTrail::Trail",
    "Properties": {
      "S3BucketName": {
        "Ref": "AWSCloudTrailBucket"
      },
      "EventSelectors": [
        {
          "DataResources": [
            {
              "Type": "AWS::S3::Object",
              "Values": [
                {
                  "Fn::Join": [
                    "",
```

```
                    [
                      {
                        "Fn::ImportValue": "SourceBucketARN"
                      },
                      "/",
                      {
                        "Ref": "SourceObjectKey"
                      }
                    ]
                  ]
                }
              ]
            }
          ],
          "ReadWriteType": "WriteOnly",
          "IncludeManagementEvents": false
        }
      ],
      "IncludeGlobalServiceEvents": true,
      "IsLogging": true,
      "IsMultiRegionTrail": true
    }
  }
}

...
```

CodeCommit 來源動作和 EventBridge

若要在 CodePipeline 中新增 CodeCommit 來源動作，您可以選擇： CodePipeline

- 使用 CodePipeline 主控台建立管道精靈 (建立自訂管道 （主控台）) 或編輯動作頁面，選擇 CodeCommit 提供者選項。主控台會建立 EventBridge 規則，在來源變更時啟動您的管道。
- 使用 AWS CLI 新增動作的動作組態，CodeCommit並建立其他資源，如下所示：
  - 使用 中CodeCommit的範例動作組態CodeCommit 來源動作參考來建立您的動作，如 所示建立管道 (CLI)。
  - 變更偵測方法預設為透過輪詢來源來啟動管道。您應該停用定期檢查，並手動建立變更偵測規則。使用下列其中一種方法：為 CodeCommit 來源建立 EventBridge 規則 （主控台）、 為

CodeCommit 來源 (CLI) 建立 EventBridge 規則或 為 CodeCommit 來源建立 EventBridge 規則 (CloudFormation 範本)。

主題

- 為 CodeCommit 來源建立 EventBridge 規則 （ 主控台 ）
- 為 CodeCommit 來源 (CLI) 建立 EventBridge 規則
- 為 CodeCommit 來源建立 EventBridge 規則 (CloudFormation 範本)

為 CodeCommit 來源建立 EventBridge 規則 （ 主控台 ）

Important

如果您使用 主控台來建立或編輯管道，則會為您建立 EventBridge 規則。

建立 EventBridge 規則以用於 CodePipeline 操作

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/events/ 開啟 Amazon EventBridge 主控台。
2. 在導覽窗格中，選擇規則。保持選取預設匯流排，或選擇事件匯流排。選擇建立規則。
3. 在名稱中，輸入規則的名稱。
4. 在規則類型下，選擇具有事件模式的規則。選擇下一步。
5. 在事件來源下，選擇AWS 事件或 EventBridge 合作夥伴事件。
6. 在範例事件類型下，選擇AWS 事件。
7. 在範例事件中，輸入 CodeCommit 作為要篩選的關鍵字。選擇 CodeCommit 儲存庫狀態變更。
8. 在建立方法下，選擇客戶模式 (JSON 編輯器)。

   貼上以下提供的事件模式。以下是事件視窗中具有名為 分支之`MyTestRepo`儲存庫的範例 CodeCommit 事件模式`main`：

```
{
  "source": [
    "aws.codecommit"
  ],
  "detail-type": [
    "CodeCommit Repository State Change"
```

```
  ],
  "resources": [
    "arn:aws:codecommit:us-west-2:80398EXAMPLE:MyTestRepo"
  ],
  "detail": {
    "referenceType": [
      "branch"
    ],
    "referenceName": [
      "main"
    ]
  }
}
```

9. 在 Targets (目標) 中，選擇 CodePipeline。
10. 輸入要由此規則啟動之管道的管道 ARN。

> **Note**
>
> 在您執行 get-pipeline 命令之後，即可在中繼資料輸出中找到管道 ARN。管道 ARN 是以下列格式建構：
>
> arn：aws：codepipeline：*region*：*account*：*pipeline-name*
>
> 範例管道 ARN：
>
> `arn:aws:codepipeline:us-east-2:80398EXAMPLE:MyFirstPipeline`

11. 若要建立或指定 IAM 服務角色，以授予 EventBridge 調用與 EventBridge 規則相關聯目標的許可（在此情況下，目標是 CodePipeline)：

    - 選擇為此特定資源建立新角色，以建立提供 EventBridge 啟動管道執行許可的服務角色。
    - 選擇使用現有角色來輸入服務角色，提供 EventBridge 啟動管道執行的許可。

12. （選用）若要使用特定影像 ID 指定來源覆寫，請使用輸入轉換器將資料作為 JSON 參數傳遞。您也可以使用輸入轉換器來傳遞管道變數。

    - 展開 Additional settings (其他設定)。

      在設定目標輸入下，選擇設定輸入轉換器。

      在對話方塊中，選擇輸入我自己的。在輸入路徑方塊中，輸入下列鍵值對。

      ```
      {"revisionValue": "$.detail.image-digest"}
      ```

- 在範本方塊中，輸入下列鍵/值對。

```
{
    "sourceRevisions": [
        {
            "actionName": "Source",
            "revisionType": "COMMIT_ID",
            "revisionValue": "<revisionValue>"
        }
    ],
    "variables": [
        {
            "name": "Branch_Name",
            "value": "value"
        }
    ]
}
```

- 選擇確認。

13. 選擇下一步。
14. 在標籤頁面上，選擇下一步。
15. 在檢閱和建立頁面上，檢閱規則組態。如果您對此規則感到滿意，請選擇 Create rule (建立規則)。

為 CodeCommit 來源 (CLI) 建立 EventBridge 規則

呼叫 put-rule 命令，並指定：

- 可唯一識別您所建立規則的名稱。此名稱在您使用與 AWS 帳戶相關聯的 CodePipeline 建立的所有管道中必須是唯一的。
- 規則所使用來源和詳細資訊欄位的事件模式。如需詳細資訊，請參閱 Amazon EventBridge 和事件模式。

使用 CodeCommit 作為事件來源和 CodePipeline 作為目標來建立 EventBridge 規則

1. 新增 EventBridge 使用 CodePipeline 叫用規則的許可。如需詳細資訊，請參閱使用 Amazon EventBridge 的資源型政策。

a. 使用下列範例建立信任政策，允許 EventBridge 擔任服務角色。將信任政策命名為 `trustpolicyforEB.json`。

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Principal": {
                "Service": "events.amazonaws.com"
            },
            "Action": "sts:AssumeRole"
        }
    ]
}
```

b. 使用下列命令來建立 `Role-for-MyRule` 角色，並連接信任政策。

```
aws iam create-role --role-name Role-for-MyRule --assume-role-policy-document
 file://trustpolicyforEB.json
```

c. 為名為 `MyFirstPipeline` 的管道建立許可政策 JSON，如這個範例所示。將許可政策命名為 `permissionspolicyforEB.json`。

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "codepipeline:StartPipelineExecution"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:codepipeline:us-
west-2:111122223333:MyFirstPipeline"
            ]
```

```
        }
    ]
}
```

d. 使用執行以下命令，將 CodePipeline-Permissions-Policy-for-EB 許可政策連接到 Role-for-MyRule 角色。

為什麼我會做出此變更？ 將此政策新增至角色會建立 EventBridge 的許可。

```
aws iam put-role-policy --role-name Role-for-MyRule --policy-name CodePipeline-
Permissions-Policy-For-EB --policy-document file://permissionspolicyforEB.json
```

2. 呼叫 put-rule 命令，並包含 --name、--event-pattern 和 --role-arn 參數。

為什麼我會做出此變更？ 此命令可讓 CloudFormation 建立事件。

以下範例命令會建立名為 MyCodeCommitRepoRule 的規則。

```
aws events put-rule --name "MyCodeCommitRepoRule" --event-pattern "{\"source\":
[\"aws.codecommit\"],\"detail-type\":[\"CodeCommit Repository State Change\"],
\"resources\":[\"repository-ARN\"],\"detail\":{\"referenceType\":[\"branch\"],
\"referenceName\":[\"main\"]}}" --role-arn "arn:aws:iam::ACCOUNT_ID:role/Role-for-
MyRule"
```

3. 若要新增 CodePipeline 做為目標，請呼叫 put-targets命令並包含下列參數：

- --rule 參數與您使用 put-rule 所建立的 rule_name 搭配使用。
- --targets 參數與目標清單中目標的清單 Id 和目標管道的 ARN 搭配使用。

以下命令範例指定名為 MyCodeCommitRepoRule 的規則，該目標 Id 是由數字 1 組成，指出在規則的目標清單中，這是目標 1。此範例命令也會指定管道的範例 ARN。儲存庫中若發生變更，管道就會啟動。

```
aws events put-targets --rule MyCodeCommitRepoRule --targets
 Id=1,Arn=arn:aws:codepipeline:us-west-2:80398EXAMPLE:TestPipeline
```

4. （選用）若要為特定映像 ID 設定具有來源覆寫的輸入轉換器，請在 CLI 命令中使用下列 JSON。下列範例會設定覆寫，其中：

- 在此actionNameSource範例中， 是在管道建立時定義的動態值，不是衍生自來源事件。

- 在此revisionTypeCOMMIT_ID範例中， 是在管道建立時定義的動態值，而不是衍生自來源事件。
- 此範例中的 revisionValue<*revisionValue*> 衍生自來源事件變數。

```
{
    "Rule": "my-rule",
    "Targets": [
        {
            "Id": "MyTargetId",
            "Arn": "pipeline-ARN",
            "InputTransformer": {
                "sourceRevisions": {
                    "actionName": "Source",
                    "revisionType": "COMMIT_ID",
                    "revisionValue": "<revisionValue>"
                },
                "variables": [
                    {
                        "name": "Branch_Name",
                        "value": "value"
                    }
                ]
            }
        }
    ]
}
```

編輯管道的 PollForSourceChanges 參數

> **Important**
>
> 當您使用這個方法建立管道時，如果沒有明確設為 false，則 PollForSourceChanges 參數會預設為 true。當新增基於事件的變更偵測時，您必須將該參數新增到輸出，並將其設為 false 以停用輪詢。否則，您的管道會針對單一來源變更啟動兩次。如需詳細資訊，請參閱PollForSourceChanges 參數的有效設定。

1. 執行 get-pipeline 命令，將管道結構複製到 JSON 檔案。例如，針對名為 MyFirstPipeline 的管道，執行下列命令：

```
aws codepipeline get-pipeline --name MyFirstPipeline >pipeline.json
```

此命令不會傳回任何內容，但您建立的檔案應該會顯示在您執行命令的目錄中。

2. 在任何純文字編輯器中開啟 JSON 檔案，然後將 PollForSourceChanges 參數變更為 false，來編輯來源階段，如這個範例所示。

   為什麼我會做出此變更？ 將此參數變更為 false 會關閉定期檢查，因此您只能使用事件型變更偵測。

```
"configuration": {
    "PollForSourceChanges": "false",
    "BranchName": "main",
    "RepositoryName": "MyTestRepo"
},
```

3. 如果您使用的是使用 get-pipeline 命令擷取的管道結構，請從 JSON 檔案中移除 metadata 行。否則，update-pipeline 命令無法使用它。移除 "metadata": { } 行，以及 "created"、"pipelineARN" 和 "updated" 欄位。

   例如，從結構中移除下列幾行：

```
"metadata": {
    "pipelineArn": "arn:aws:codepipeline:region:account-ID:pipeline-name",
    "created": "date",
    "updated": "date"
},
```

   儲存檔案。

4. 若要套用您的變更，請執行 update-pipeline 命令、指定管道 JSON 檔案：

> **Important**
>
> 請確認在檔案名稱之前包含 file://。這是此命令必要項目。

```
aws codepipeline update-pipeline --cli-input-json file://pipeline.json
```

此命令會傳回所編輯管道的整個結構。

> **Note**
>
> update-pipeline 命令將終止管道。若在您執行 update-pipeline 命令時有修訂正在透過管道執行，該執行將停止。您必須手動啟動管道，以透過更新的管道執行該修訂。使用 **start-pipeline-execution** 命令來手動啟動您的管道。

為 CodeCommit 來源建立 EventBridge 規則 (CloudFormation 範本)

若要使用 CloudFormation 建立規則，請更新您的範本，如下所示。

更新您的管道 CloudFormation 範本並建立 EventBridge 規則

1. 在 範本的 下Resources，使用 AWS::IAM::Role CloudFormation 資源來設定允許事件啟動管道的 IAM 角色。此項目會建立一個使用兩個政策的角色：

   - 第一個政策允許要承擔的角色。
   - 第二個政策提供啟動管道的許可。

   為什麼我會做出此變更？ 新增 AWS::IAM::Role 資源 CloudFormation 可讓 建立 EventBridge 的許可。此資源會新增至您的 CloudFormation 堆疊。

   YAML

```
EventRole:
  Type: AWS::IAM::Role
  Properties:
    AssumeRolePolicyDocument:
      Version: 2012-10-17
      Statement:
        -
          Effect: Allow
          Principal:
            Service:
              - events.amazonaws.com
          Action: sts:AssumeRole
    Path: /
```

```
      Policies:
        -
          PolicyName: eb-pipeline-execution
          PolicyDocument:
            Version: 2012-10-17
            Statement:
              -
                Effect: Allow
                Action: codepipeline:StartPipelineExecution
                Resource: !Join [ '', [ 'arn:aws:codepipeline:', !Ref
 'AWS::Region', ':', !Ref 'AWS::AccountId', ':', !Ref AppPipeline ] ]
```

JSON

```
"EventRole": {
  "Type": "AWS::IAM::Role",
  "Properties": {
    "AssumeRolePolicyDocument": {
      "Version": "2012-10-17",
      "Statement": [
        {
          "Effect": "Allow",
          "Principal": {
            "Service": [
              "events.amazonaws.com"
            ]
          },
          "Action": "sts:AssumeRole"
        }
      ]
    },
    "Path": "/",
    "Policies": [
      {
        "PolicyName": "eb-pipeline-execution",
        "PolicyDocument": {
          "Version": "2012-10-17",
          "Statement": [
            {
              "Effect": "Allow",
              "Action": "codepipeline:StartPipelineExecution",
              "Resource": {
                "Fn::Join": [
```

```
                  "",
                  [
                    "arn:aws:codepipeline:",
                    {
                      "Ref": "AWS::Region"
                    },
                    ":",
                    {
                      "Ref": "AWS::AccountId"
                    },
                    ":",
                    {
                      "Ref": "AppPipeline"
                    }
                  ]

...
```

2. 在 範本的 下Resources，使用 AWS::Events::Rule CloudFormation 資源來新增 EventBridge 規則。此事件模式會建立監控推送變更至儲存庫的事件。當 EventBridge 偵測到儲存庫狀態變更時，規則會在您的目標管道StartPipelineExecution上叫用 。

   為什麼要進行這項變更？ 新增 AWS::Events::Rule 資源 CloudFormation 可讓 建立事件。此資源會新增至您的 CloudFormation 堆疊。

   YAML

```
  EventRule:
    Type: AWS::Events::Rule
    Properties:
      EventPattern:
        source:
          - aws.codecommit
        detail-type:
          - 'CodeCommit Repository State Change'
        resources:
          - !Join [ '', [ 'arn:aws:codecommit:', !Ref 'AWS::Region', ':', !Ref
 'AWS::AccountId', ':', !Ref RepositoryName ] ]
        detail:
          event:
            - referenceCreated
            - referenceUpdated
          referenceType:
```

```
            - branch
          referenceName:
            - main
      Targets:
        -
          Arn:
            !Join [ '', [ 'arn:aws:codepipeline:', !Ref 'AWS::Region', ':', !Ref
 'AWS::AccountId', ':', !Ref AppPipeline ] ]
          RoleArn: !GetAtt EventRole.Arn
          Id: codepipeline-AppPipeline
```

JSON

```
"EventRule": {
  "Type": "AWS::Events::Rule",
  "Properties": {
    "EventPattern": {
      "source": [
        "aws.codecommit"
      ],
      "detail-type": [
        "CodeCommit Repository State Change"
      ],
      "resources": [
        {
          "Fn::Join": [
            "",
            [
              "arn:aws:codecommit:",
              {
                "Ref": "AWS::Region"
              },
              ":",
              {
                "Ref": "AWS::AccountId"
              },
              ":",
              {
                "Ref": "RepositoryName"
              }
            ]
          ]
```

```
        }
      ],
      "detail": {
        "event": [
          "referenceCreated",
          "referenceUpdated"
        ],
        "referenceType": [
          "branch"
        ],
        "referenceName": [
          "main"
        ]
      }
    },
    "Targets": [
      {
        "Arn": {
          "Fn::Join": [
            "",
            [
              "arn:aws:codepipeline:",
              {
                "Ref": "AWS::Region"
              },
              ":",
              {
                "Ref": "AWS::AccountId"
              },
              ":",
              {
                "Ref": "AppPipeline"
              }
            ]
          ]
        },
        "RoleArn": {
          "Fn::GetAtt": [
            "EventRole",
            "Arn"
          ]
        },
        "Id": "codepipeline-AppPipeline"
      }
```

```
    ]
  }
},
```

3. （選用）若要設定具有特定影像 ID 來源覆寫的輸入轉換器，請使用下列 YAML 程式碼片段。下列範例會設定覆寫，其中：

   - 在此actionNameSource範例中， 是在管道建立時定義的動態值，不是衍生自來源事件。
   - 在此revisionTypeCOMMIT_ID範例中， 是在管道建立時定義的動態值，而不是衍生自來源事件。
   - 此範例中的 revisionValue<*revisionValue*> 衍生自來源事件變數。
   - Value 指定 BranchName和 的輸出變數。

```
Rule: my-rule
Targets:
- Id: MyTargetId
  Arn: pipeline-ARN
  InputTransformer:
    sourceRevisions:
      actionName: Source
      revisionType: COMMIT_ID
      revisionValue: <revisionValue>
    variables:
    - name: BranchName
      value: value
```

4. 將更新後的範本儲存至本機電腦，然後開啟 CloudFormation 主控台。
5. 選擇您的堆疊，然後選擇 Create Change Set for Current Stack (建立目前堆疊的變更集)。
6. 上傳範本，然後檢視 CloudFormation中所列的變更。這些是會針對堆疊進行的變更。您應該會在清單中看到新資源。
7. 選擇 Execute (執行)。

編輯管道的 PollForSourceChanges 參數

> **Important**
>
> 在許多情況下，當您建立管道時，PollForSourceChanges 參數會預設為 true。當新增基於事件的變更偵測時，您必須將該參數新增到輸出，並將其設為 false 以停用輪詢。否則，您的管道會針對單一來源變更啟動兩次。如需詳細資訊，請參閱PollForSourceChanges 參數的有效設定。

- 在範本中，將 PollForSourceChanges 變更為 false。如果您並未在管道定義中包含 PollForSourceChanges，請新增它，並將其設為 false。

  為什麼我會做出此變更？ 將此參數變更為 false 會關閉定期檢查，因此您只能使用事件型變更偵測。

  YAML

```
          Name: Source
          Actions:
            -
              Name: SourceAction
              ActionTypeId:
                Category: Source
                Owner: AWS
                Version: 1
                Provider: CodeCommit
              OutputArtifacts:
                - Name: SourceOutput
              Configuration:
                BranchName: !Ref BranchName
                RepositoryName: !Ref RepositoryName
                PollForSourceChanges: false
              RunOrder: 1
```

  JSON

```
{
  "Name": "Source",
  "Actions": [
    {
```

```
      "Name": "SourceAction",
      "ActionTypeId": {
        "Category": "Source",
        "Owner": "AWS",
        "Version": 1,
        "Provider": "CodeCommit"
      },
      "OutputArtifacts": [
        {
          "Name": "SourceOutput"
        }
      ],
      "Configuration": {
        "BranchName": {
          "Ref": "BranchName"
        },
        "RepositoryName": {
          "Ref": "RepositoryName"
        },
        "PollForSourceChanges": false
      },
      "RunOrder": 1
    }
  ]
},
```

使用 將第三方來源提供者新增至管道 AWS CodeConnections

您可以使用 AWS CodePipeline 主控台或 AWS CLI ，將您的管道連接到第三方儲存庫。

> **Note**
>
> 當您使用主控台建立或編輯管道時，將為您建立變更偵測資源。如果您使用 AWS CLI 建立管道，則必須自行建立其他資源。如需詳細資訊，請參閱CodeCommit 來源動作和 EventBridge。

主題

- Azure DevOps 連線
- Bitbucket 雲端連線
- GitHub 連線
- GitHub Enterprise Server 連線
- GitLab.com 連線
- GitLab 自我管理的連線
- 使用與其他 帳戶共用的連線

Azure DevOps 連線

連線可讓您授權和建立將第三方供應商與 AWS 資源建立關聯的組態。若要將第三方儲存庫關聯為管道的來源，請使用 連線。

> **Note**
>
> 您可以使用另一個 之間的共用連線，而不是在帳戶中建立或使用現有的連線 AWS 帳戶。請參閱 使用與其他 帳戶共用的連線。

> **Note**
>
> 此功能不適用於亞太區域（香港）、亞太區域（海德拉巴）、亞太區域（雅加達）、亞太區域（墨爾本）、亞太區域（大阪）、非洲（開普敦）、中東（巴林）、中東（阿拉伯聯合大公國）、歐洲（西班牙）、歐洲（蘇黎世）、以色列（特拉維夫）或 AWS GovCloud（美國西部）區域。若要參考其他可用的動作，請參閱 與 CodePipeline 的產品和服務整合。如需歐洲（米蘭）區域中此動作的考量，請參閱 中的備註適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection。

若要在 CodePipeline 中新增 Azure DevOps 來源動作，您可以選擇：

- 使用 CodePipeline 主控台建立管道精靈或編輯動作頁面，選擇 Azure DevOps 供應商選項。請參閱 建立 Bitbucket Cloud 的連線（主控台） 以新增 動作。主控台可協助您建立連線資源。
- 使用 CLI 向`Azure DevOps`提供者新增`CreateSourceConnection`動作的動作組態，如下所示：
  - 若要建立連線資源，請參閱建立 Azure DevOps (CLI) 的連線使用 CLI 建立連線資源。
  - 使用 中`CreateSourceConnection`的範例動作組態適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection來新增動作，如 所示建立管道 (CLI)。

> **Note**
>
> 您也可以使用設定下的開發人員工具主控台建立連線。請參閱建立連線。

開始之前：

- 您必須已建立第三方儲存庫提供者的帳戶，例如 Azure DevOps
- 您必須已建立第三方程式碼儲存庫，例如 Azure DevOps 儲存庫。

> **Note**
>
> Azure DevOps 連線僅提供對 Azure DevOps 帳戶所擁有之儲存庫的存取權，該儲存庫用於建立連線。

若要安裝連線，您必須擁有 Azure 帳戶的管理員許可。

主題

- 建立與 Azure DevOps 的連線（主控台）
- 建立 Azure DevOps (CLI) 的連線

建立與 Azure DevOps 的連線（主控台）

使用這些步驟來使用 CodePipeline 主控台為您的 Azure DevOps 儲存庫新增連線動作。

步驟 1：建立或編輯管道

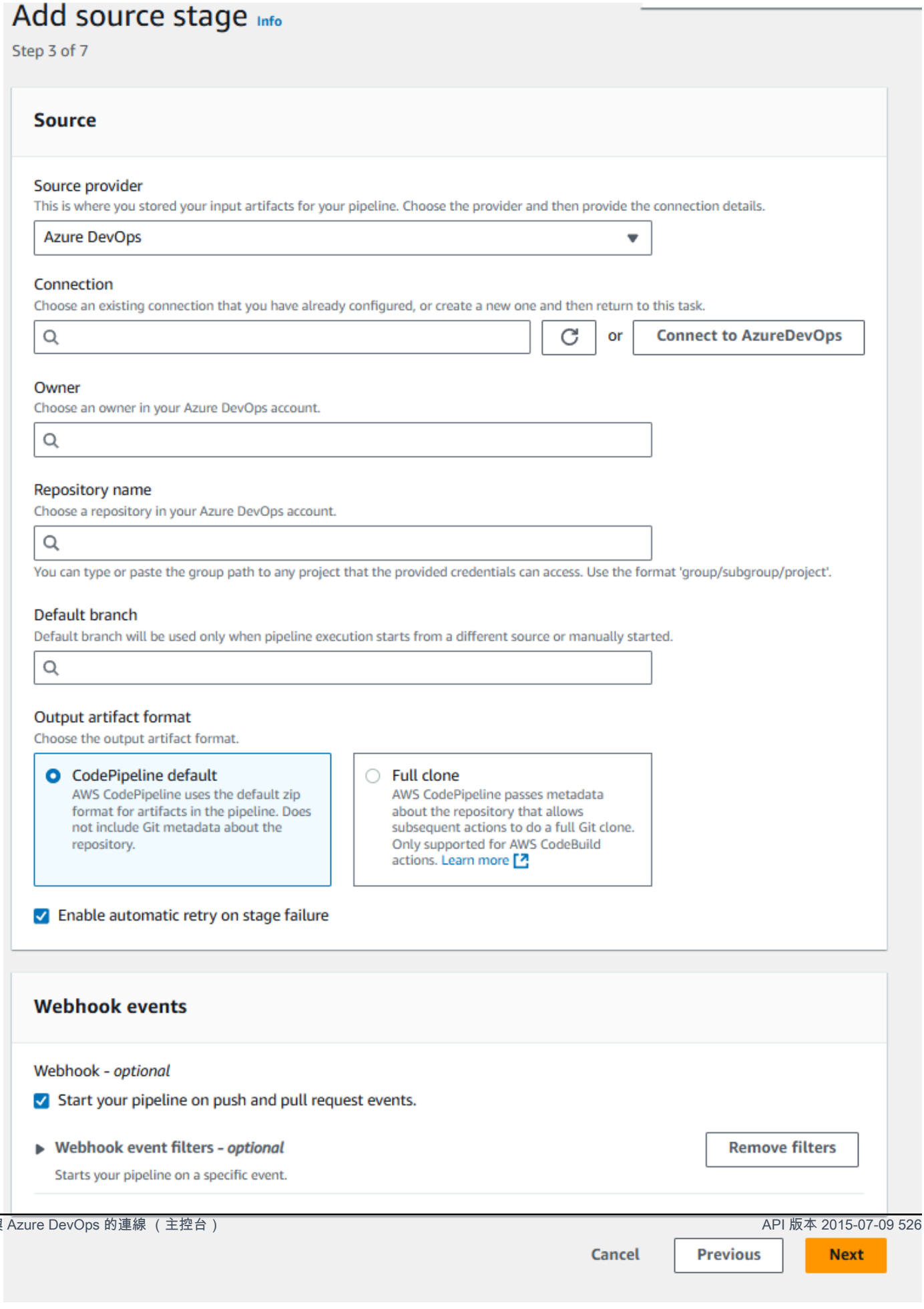
建立或編輯管道

1. 登入 CodePipeline 主控台。
2. 選擇下列其中一項。
   - 選擇 以建立管道。依照建立管道中的步驟完成第一個畫面，然後選擇下一步。在來源頁面的來源提供者下，選擇 Azure DevOps。
   - 選擇 編輯現有的管道。選擇編輯，然後選擇編輯階段。選擇 新增或編輯來源動作。在編輯動作頁面的動作名稱下，輸入動作的名稱。在動作提供者中，選擇 Azure DevOps。
3. 執行以下任意一項：
   - 在連線下，如果您尚未建立與供應商的連線，請選擇連線至 Azure DevOps。繼續進行步驟 2：建立 Azure DevOps 的連線。
   - 在連線下，如果您已建立與供應商的連線，請選擇連線。繼續步驟 3：儲存連線的來源動作。

步驟 2：建立與 Azure DevOps 的連線

建立與 Azure DevOps 的連線

1. 若要建立與 Azure DevOps 儲存庫的連線，請在選取提供者下選擇 Azure DevOps。在 Connection name (連線名稱) 底下，輸入您要建立的連線名稱。選擇連線至 Azure DevOps，然後繼續進行步驟 2。


Add source stage Info
Step 3 of 7
Source
Source provider
This is where you stored your input artifacts for your pipeline. Choose the provider and then provide the connection details.
Azure DevOps
Connection
Choose an existing connection that you have already configured, or create a new one and then return to this task.
or
Connect to AzureDevOps
Owner
Choose an owner in your Azure DevOps account.
Repository name
Choose a repository in your Azure DevOps account.
You can type or paste the group path to any project that the provided credentials can access. Use the format 'group/subgroup/project'.
Default branch
Default branch will be used only when pipeline execution starts from a different source or manually started.
Output artifact format
Choose the output artifact format.
CodePipeline default
AWS CodePipeline uses the default zip format for artifacts in the pipeline. Does not include Git metadata about the repository.
Full clone
AWS CodePipeline passes metadata about the repository that allows subsequent actions to do a full Git clone. Only supported for AWS CodeBuild actions. Learn more
Enable automatic retry on stage failure
Webhook events
Webhook - optional
Start your pipeline on push and pull request events.
Webhook event filters - optional
Starts your pipeline on a specific event.
Remove filters
Cancel
Previous
Next

2. 在連線至 Azure DevOps 設定頁面上，會顯示您的連線名稱。

   在 Azure DevOps 應用程式下，選擇應用程式安裝，或選擇安裝新的應用程式來建立應用程式。

   > **Note**
   >
   > 您只為每個 Azure DevOps 帳戶安裝應用程式一次。如果您已安裝連接器應用程式，請選擇它並移至本節的最後一個步驟。

3. 如果 Microsoft 的登入頁面顯示，請使用您的登入資料登入，然後選擇繼續。
4. 在應用程式安裝頁面上，訊息顯示連接器應用程式正在嘗試連線到您的 Azure DevOps 帳戶。

   選擇 Grant access (授與存取權)。
5. 在連線頁面上，會顯示新安裝的連線 ID。選擇 Connect (連線)。建立的連線會顯示在連線清單中。

步驟 3：儲存 Azure DevOps 來源動作

在精靈或編輯動作頁面上使用這些步驟，將來源動作與連線資訊一起儲存。

使用連線完成並儲存來源動作

1. 在 Repository name (儲存庫名稱) 中，選擇第三方儲存庫的名稱。
2. 如果您的動作是 AWS CodeConnections 動作，您可以在管道觸發下新增觸發。若要設定管道觸發組態並選擇性地使用觸發來篩選，請參閱 中的更多詳細資訊使用程式碼推送或提取請求事件類型新增觸發。
3. 在 Output artifact format (輸出成品格式) 中，您必須選擇成品的格式。

   - 若要使用預設方法存放來自 Azure DevOps 動作的輸出成品，請選擇 CodePipeline 預設。動作會從儲存庫存取檔案，並將成品存放在管道成品存放區中的 ZIP 檔案中。
   - 若要存放包含儲存庫 URL 參考的 JSON 檔案，以便下游動作可以直接執行 Git 命令，請選擇 Full clone (完整複製)。此選項只能由 CodeBuild 下游動作使用。

     如果您選擇此選項，您將需要更新 CodeBuild 專案服務角色的許可，如 所示新增連線至 Bitbucket、GitHub、GitHub Enterprise Server 或 GitLab.com 的 CodeBuild GitClone 許可 GitLab.com。
4. 在精靈上選擇下一步，或在編輯動作頁面上選擇儲存。

建立 Azure DevOps (CLI) 的連線

您可以使用 AWS Command Line Interface (AWS CLI) 來建立連線。

若要這麼做，請使用 create-connection 命令。

> **Important**
>
> 根據預設，透過 AWS CLI 或 建立的連線 AWS CloudFormation 處於 PENDING 狀態。建立與 CLI 或 的連線後 CloudFormation，請使用 主控台來編輯連線，使其成為狀態 AVAILABLE。

建立連線

1. 開啟終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示 (Windows)。使用 AWS CLI 執行 create-connection命令，`--connection-name`為您的連線指定 `--provider-type`和 。在此範例中，第三方供應商名稱為 `AzureDevOps`，而指定的連線名稱為 `MyConnection`。

   ```
   aws codeconnections create-connection --provider-type AzureDevOps --connection-name
    MyConnection
   ```

   如果成功，此命令會傳回類似下列內容的連線 ARN 資訊。

   ```
   {
       "ConnectionArn": "arn:aws:codeconnections:us-west-2:account_id:connection/
   aEXAMPLE-8aad-4d5d-8878-dfcab0bc441f"
   }
   ```

2. 使用主控台完成連線。如需詳細資訊，請參閱更新待定連線。
3. 管道預設為在程式碼推送至連線來源儲存庫時偵測變更。若要設定手動發行或 Git 標籤的管道觸發組態，請執行下列其中一項操作：

   - 若要將管道觸發組態設定為僅從手動版本開始，請將以下行新增至組態：

     ```
     "DetectChanges": "false",
     ```

   - 若要設定管道觸發組態以使用觸發條件進行篩選，請參閱 中的更多詳細資訊使用程式碼推送或提取請求事件類型新增觸發。例如，以下內容會將 Git 標籤新增至管道 JSON 定義的管道層級。在此範例中，`release-v0`和 `release-v1`是要包含的 Git 標籤，而 `release-v2`是要排除的 Git 標籤。

```
"triggers": [
            {
                "providerType": "CodeStarSourceConnection",
                "gitConfiguration": {
                    "sourceActionName": "Source",
                    "push": [
                        {
                            "tags": {
                                "includes": [
                                    "release-v0", "release-v1"
                                ],
                                "excludes": [
                                    "release-v2"
                                ]
                            }
                        }
                    ]
                }
            }
        ]
```

Bitbucket 雲端連線

連線可讓您授權和建立將第三方供應商與 AWS 資源建立關聯的組態。若要將第三方儲存庫關聯為管道的來源，請使用 連線。

> **Note**
>
> 您可以使用另一個 之間的共用連線，而不是在帳戶中建立或使用現有的連線 AWS 帳戶。請參閱 使用與其他 帳戶共用的連線。

> **Note**
>
> 此功能不適用於亞太區域（香港）、亞太區域（海德拉巴）、亞太區域（雅加達）、亞太區域（墨爾本）、亞太區域（大阪）、非洲（開普敦）、中東（巴林）、中東（阿拉伯聯合大公國）、歐洲（西班牙）、歐洲（蘇黎世）、以色列（特拉維夫）或 AWS GovCloud（美國西部）區域。若要參考其他可用的動作，請參閱 與 CodePipeline 的產品和服務整合。如需歐洲（米蘭）區域中此動作的考量，請參閱 中的備註適用於 Bitbucket

Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection。

若要在 CodePipeline 中新增 Bitbucket Cloud 來源動作，您可以選擇：

- 使用 CodePipeline 主控台建立管道精靈或編輯動作頁面，選擇 Bitbucket 提供者選項。請參閱 建立 Bitbucket Cloud 的連線（主控台） 以新增 動作。主控台可協助您建立連線資源。

  > **Note**
  >
  > 您可以建立連至 Bitbucket Cloud 儲存庫的連線。不支援安裝式 Bitbucket 供應商類型，例如 Bitbucket 伺服器。

- 使用 CLI 向`Bitbucket`提供者新增`CreateSourceConnection`動作的動作組態，如下所示：
  - 若要建立連線資源，請參閱建立 Bitbucket Cloud (CLI) 的連線使用 CLI 建立連線資源。
  - 使用 中`CreateSourceConnection`的範例動作組態適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection來新增動作，如 所示建立管道 (CLI)。

> **Note**
>
> 您也可以使用設定下的開發人員工具主控台建立連線。請參閱建立連線。

開始之前：

- 您必須已透過第三方儲存庫的提供者建立帳戶，例如 Bitbucket Cloud。
- 您必須已建立第三方程式碼儲存庫，例如 Bitbucket 雲端儲存庫。

> **Note**
>
> Bitbucket Cloud 連線僅提供 Bitbucket Cloud 帳戶擁有的儲存庫的存取權，該儲存庫用於建立連線。
> 如果應用程式安裝在 Bitbucket 雲端工作區中，您需要管理工作區許可。否則，安裝該應用程式的選項將不會顯示。

主題

- 建立 Bitbucket Cloud 的連線（主控台）
- 建立 Bitbucket Cloud (CLI) 的連線

建立 Bitbucket Cloud 的連線（主控台）

使用這些步驟來使用 CodePipeline 主控台為您的 Bitbucket 儲存庫新增連線動作。

> **Note**
>
> 您可以建立連至 Bitbucket Cloud 儲存庫的連線。不支援安裝式 Bitbucket 供應商類型，例如 Bitbucket 伺服器。

步驟 1：建立或編輯管道

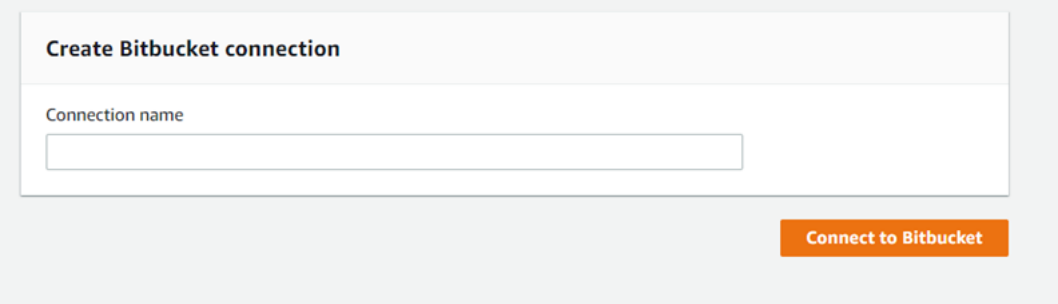
建立或編輯管道

1. 登入 CodePipeline 主控台。
2. 選擇下列其中一項。
   - 選擇 以建立管道。依照建立管道中的步驟完成第一個畫面，然後選擇下一步。在來源頁面的來源提供者下，選擇 Bitbucket。
   - 選擇 編輯現有的管道。選擇編輯，然後選擇編輯階段。選擇 新增或編輯來源動作。在編輯動作頁面的動作名稱下，輸入動作的名稱。在動作提供者中，選擇 Bitbucket。
3. 執行以下任意一項：
   - 在連線下，如果您尚未建立與提供者的連線，請選擇連線至 Bitbucket。繼續步驟 2：建立 Bitbucket 的連線。
   - 在連線下，如果您已建立與供應商的連線，請選擇連線。繼續步驟 3：儲存連線的來源動作。

步驟 2：建立與 Bitbucket Cloud 的連線

建立與 Bitbucket Cloud 的連線

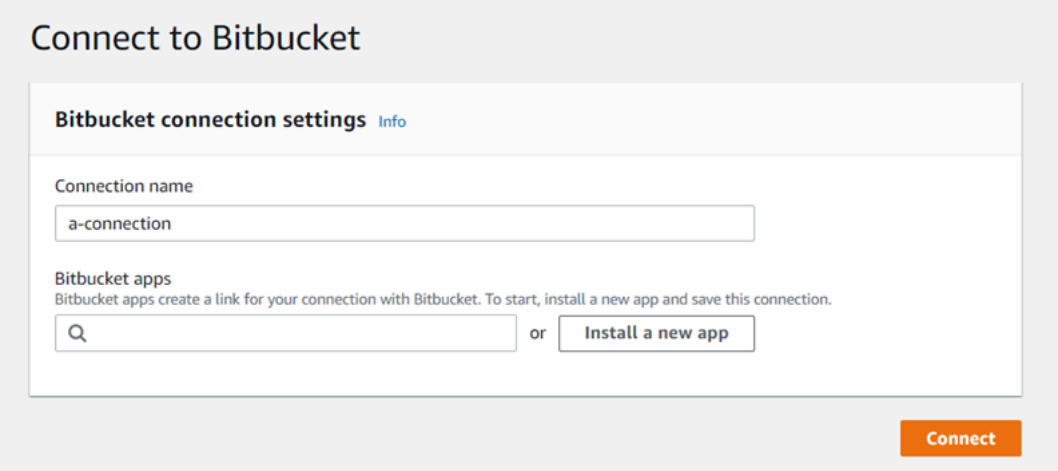
1. 在連線至 Bitbucket 設定頁面上，輸入您的連線名稱，然後選擇連線至 Bitbucket。



隨即出現 Bitbucket 應用程式欄位。

2. 在 Bitbucket apps (Bitbucket 應用程式) 底下，選擇應用程式安裝，或選擇 Install a new app (安裝新應用程式) 以建立安裝。

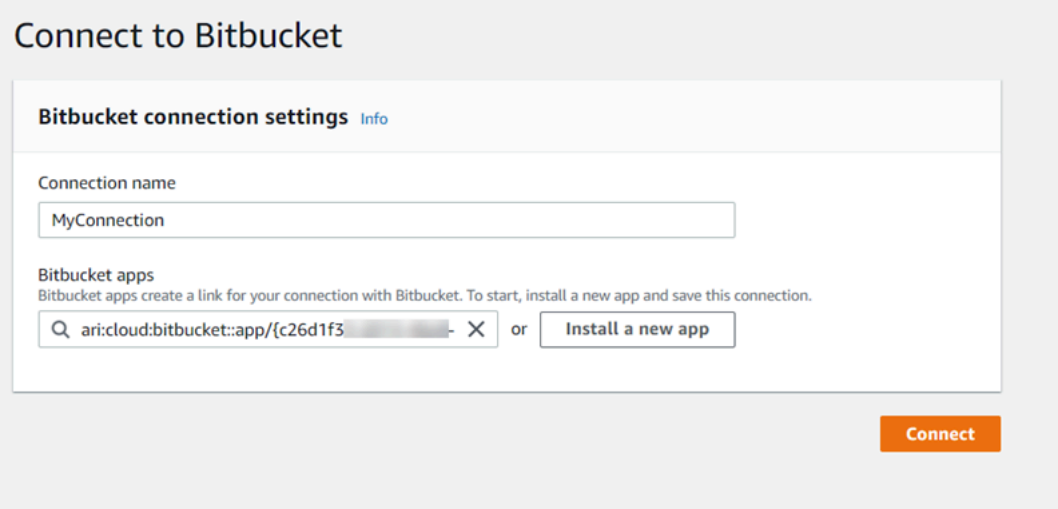
> **Note**
>
> 您只為每個 Bitbucket Cloud 工作區或帳戶安裝應用程式一次。如果您已安裝 Bitbucket 應用程式，請選擇它並移至步驟 4。



3. 如果顯示 Bitbucket Cloud 的登入頁面，請使用您的登入資料登入，然後選擇繼續。
4. 在應用程式安裝頁面上，訊息顯示 AWS CodeStar 應用程式正在嘗試連線到您的 Bitbucket 帳戶。

   若您使用的是 Bitbucket 工作區，請將 Authorize for (授權) 選項變更為工作區。僅會顯示您具有管理員存取權的工作區。

   選擇 Grant access (授與存取權)。
5. 在 Bitbucket apps (Bitbucket 應用程式) 中，會顯示新安裝的連線 ID。選擇 Connect (連線)。建立的連線會顯示在連線清單中。



步驟 3：儲存您的 Bitbucket 雲端來源動作

在精靈或編輯動作頁面上使用這些步驟，將來源動作與連線資訊一起儲存。

使用連線完成並儲存來源動作

1. 在 Repository name (儲存庫名稱) 中，選擇第三方儲存庫的名稱。
2. 如果您的動作是 AWS CodeConnections 動作，您可以在管道觸發下新增觸發。若要設定管道觸發組態並選擇性地使用觸發來篩選，請參閱 中的更多詳細資訊使用程式碼推送或提取請求事件類型新增觸發。
3. 在 Output artifact format (輸出成品格式) 中，您必須選擇成品的格式。

   - 若要使用預設方法儲存來自 Bitbucket Cloud 動作的輸出成品，請選擇 CodePipeline 預設。動作會從 Bitbucket 雲端儲存庫存取檔案，並將成品存放在管道成品存放區中的 ZIP 檔案中。
   - 若要存放包含儲存庫 URL 參考的 JSON 檔案，以便下游動作可以直接執行 Git 命令，請選擇 Full clone (完整複製)。此選項只能由 CodeBuild 下游動作使用。

     如果您選擇此選項，您將需要更新 CodeBuild 專案服務角色的許可，如 所示新增連線至 Bitbucket、GitHub、GitHub Enterprise Server 或 GitLab.com 的 CodeBuild GitClone 許可 GitLab.com。
4. 在精靈上選擇下一步，或在編輯動作頁面上選擇儲存。

建立 Bitbucket Cloud (CLI) 的連線

您可以使用 AWS Command Line Interface (AWS CLI) 來建立連線。

> **Note**
>
> 您可以建立連至 Bitbucket Cloud 儲存庫的連線。不支援安裝式 Bitbucket 供應商類型，例如 Bitbucket 伺服器。

若要這麼做，請使用 create-connection 命令。

> **Important**
>
> 根據預設，透過 AWS CLI 或 建立的連線 AWS CloudFormation 處於 PENDING 狀態。建立與 CLI 或 的連線後 CloudFormation，請使用 主控台來編輯連線，使其成為狀態 AVAILABLE。

建立連線

1. 開啟終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示 (Windows)。使用 AWS CLI 執行 create-connection命令，`--connection-name`為您的連線指定 `--provider-type`和 。在此範例中，第三方供應商名稱為 `Bitbucket`，而指定的連線名稱為 `MyConnection`。

   ```
   aws codestar-connections create-connection --provider-type Bitbucket --connection-
   name MyConnection
   ```

   如果成功，此命令會傳回類似下列內容的連線 ARN 資訊。

   ```
   {
       "ConnectionArn": "arn:aws:codestar-connections:us-west-2:account_id:connection/
   aEXAMPLE-8aad-4d5d-8878-dfcab0bc441f"
   }
   ```

2. 使用主控台完成連線。如需詳細資訊，請參閱更新待定連線。
3. 管道預設為在程式碼推送至連線來源儲存庫時偵測變更。若要設定手動發行或 Git 標籤的管道觸發組態，請執行下列其中一項操作：

   - 若要將管道觸發組態設定為僅從手動版本開始，請將以下行新增至組態：

     ```
     "DetectChanges": "false",
     ```

- 若要設定管道觸發組態以使用觸發條件進行篩選，請參閱 中的更多詳細資訊使用程式碼推送或提取請求事件類型新增觸發。例如，以下內容會將 Git 標籤新增至管道 JSON 定義的管道層級。在此範例中，`release-v0`和 `release-v1`是要包含的 Git 標籤，`release-v2`是要排除的 Git 標籤。

```
"triggers": [
            {
                "providerType": "CodeStarSourceConnection",
                "gitConfiguration": {
                    "sourceActionName": "Source",
                    "push": [
                        {
                            "tags": {
                                "includes": [
                                    "release-v0", "release-v1"
                                ],
                                "excludes": [
                                    "release-v2"
                                ]
                            }
                        }
                    ]
                }
            }
        ]
```

GitHub 連線

您可以使用連線來授權和建立組態，將第三方供應商與您的 AWS 資源建立關聯。

> **Note**
>
> 您可以使用另一個 之間的共用連線，而不是在帳戶中建立或使用現有的連線 AWS 帳戶。請參閱 使用與其他 帳戶共用的連線。

> **Note**
>
> 此功能不適用於亞太區域（香港）、亞太區域（海德拉巴）、亞太區域（雅加達）、亞太區域（墨爾本）、亞太區域（大阪）、非洲（開普敦）、中東（巴林）、中東（阿拉伯聯合大公國）、歐洲（西班牙）、歐洲（蘇黎世）、以色列（特拉維夫）或 AWS GovCloud（美國西部）區域。若要參考其他可用的動作，請參閱 與 CodePipeline 的產品和服務整合。如需歐洲（米蘭）區域中此動作的考量，請參閱 中的備註適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection。

若要在 CodePipeline 中為您的 GitHub 或 GitHub Enterprise Cloud 儲存庫新增來源動作，您可以選擇：

- 使用 CodePipeline 主控台建立管道精靈或編輯動作頁面，選擇 GitHub（透過 GitHub 應用程式）提供者選項。請參閱 建立連至 GitHub 的連線 (主控台) 以新增 動作。主控台可協助您建立連線資源。

  > **Note**
  >
  > 如需教學課程，引導您如何新增 GitHub 連線，並使用管道中的完整複製選項來複製中繼資料，請參閱 教學課程：搭配 GitHub 管道來源使用完整複製。

- 使用 CLI 透過 中顯示的 CLI 步驟，向`GitHub`提供者新增`CodeStarSourceConnection`動作的動作組態建立管道 (CLI)。

> **Note**
>
> 您也可以使用設定下的開發人員工具主控台建立連線。請參閱建立連線。

開始之前：

- 您必須已使用 GitHub 建立 帳戶。
- 您必須已建立 GitHub 程式碼儲存庫。

- 如果您的 CodePipeline 服務角色是在 2019 年 12 月 18 日之前建立的，您可能需要更新其用於 AWS CodeStar 連線`codestar-connections:UseConnection`的許可。如需說明，請參閱將許可新增至 CodePipeline 服務角色。

> **Note**
>
> 如要建立連線，您必須是 GitHub 組織擁有者。對於不在組織下的儲存庫，您必須是儲存庫擁有者。

主題

- 建立連至 GitHub 的連線 (主控台)
- 建立連至 GitHub 的連線 (CLI)

建立連至 GitHub 的連線 (主控台)

使用這些步驟來使用 CodePipeline 主控台為您的 GitHub 或 GitHub Enterprise Cloud 儲存庫新增連線動作。

> **Note**
>
> 在這些步驟中，您可以在儲存庫存取下選取特定儲存庫。CodePipeline 無法存取或顯示未選取的任何儲存庫。

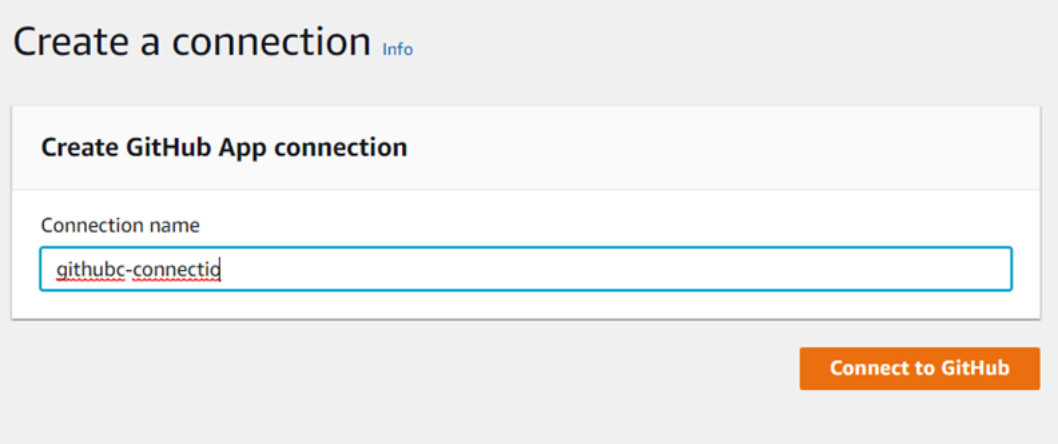
步驟 1：建立或編輯管道

1. 登入 CodePipeline 主控台。
2. 選擇下列其中一項。
   - 選擇 以建立管道。依照建立管道中的步驟完成第一個畫面，然後選擇下一步。在來源頁面的來源提供者下，選擇 GitHub （透過 GitHub 應用程式）。
   - 選擇 編輯現有的管道。選擇編輯，然後選擇編輯階段。選擇 新增或編輯來源動作。在編輯動作頁面的動作名稱下，輸入動作的名稱。在動作提供者中，選擇 GitHub （透過 GitHub 應用程式）。
3. 執行以下任意一項：

- 在連線下，如果您尚未建立與提供者的連線，請選擇連線至 GitHub。繼續步驟 2：建立 GitHub 的連線。
- 在連線下，如果您已建立與供應商的連線，請選擇連線。繼續步驟 3：儲存連線的來源動作。

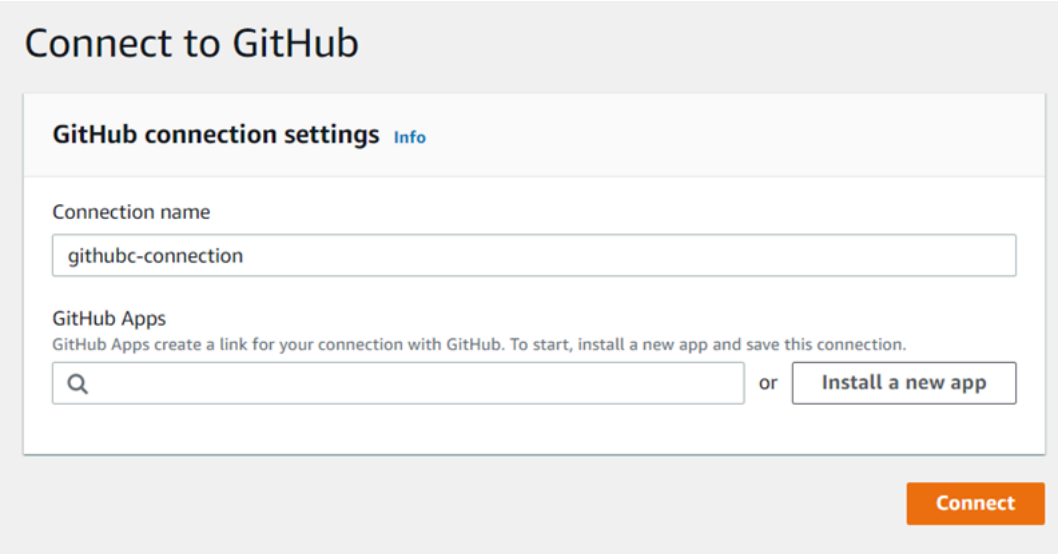
步驟 2：建立 GitHub 的連線

選擇建立連線後，即會顯示連線至 GitHub 頁面。



建立連至 GitHub 的連線

1. 在 GitHub connection settings (GitHub 連線設定) 之下，您的連線名稱會顯示於 Connection name (連線名稱) 中。選擇連線到 GitHub。隨即會顯示存取請求頁面。
2. 選擇授權 AWS GitHub 連接器。連線頁面會出現，並顯示 GitHub Apps (GitHub 應用程式) 欄位。



3. 在 GitHub Apps (GitHub 應用程式) 底下，選擇應用程式安裝，或選擇 Install a new app (安裝新應用程式) 以建立安裝。

   您可以為您連至特定供應商的所有連線安裝一個應用程式。如果您已安裝 AWS Connector for GitHub 應用程式，請選擇它並略過此步驟。

   > **Note**
   >
   > 如果您想要建立使用者存取權杖，請確定您已安裝 AWS Connector for GitHub 應用程式，然後將應用程式安裝欄位保留空白。 AWS CodeConnections 將使用使用者存取權杖進行連線。

4. 在 Install AWS Connector for GitHub 頁面上，選擇您要安裝應用程式的帳戶。

   > **Note**
   >
   > 您只能為每個 GitHub 帳戶安裝一次應用程式。如果您先前已安裝應用程式，可以選擇 Configure (設定)，繼續前往應用程式安裝的修改頁面，或者您可以使用上一步按鈕返回主控台。

5. 在安裝 GitHub AWS 連接器頁面上，保留預設值，然後選擇安裝。
6. 在 Connect to GitHub (連線至 GitHub) 頁面上，新安裝的連線 ID 會顯示在 GitHub Apps (GitHub 應用程式) 中。選擇連線。

步驟 3：儲存您的 GitHub 來源動作

在編輯動作頁面上使用這些步驟，將來源動作與連線資訊一起儲存。

儲存您的 GitHub 來源動作

1. 在 Repository name (儲存庫名稱) 中，選擇第三方儲存庫的名稱。
2. 如果您的動作是 AWS CodeConnections 動作，您可以在管道觸發下新增觸發。若要設定管道觸發組態並選擇性地使用觸發來篩選，請參閱 中的更多詳細資訊使用程式碼推送或提取請求事件類型新增觸發。
3. 在 Output artifact format (輸出成品格式) 中，您必須選擇成品的格式。

   - 若要使用預設方法儲存 GitHub 動作的輸出成品，請選擇 CodePipeline 預設。動作會從 GitHub 儲存庫存取檔案，並將成品存放在管道成品存放區中的 ZIP 檔案中。

- 若要存放包含儲存庫 URL 參考的 JSON 檔案，以便下游動作可以直接執行 Git 命令，請選擇 Full clone (完整複製)。此選項只能由 CodeBuild 下游動作使用。

  如果您選擇此選項，您將需要更新 CodeBuild 專案服務角色的許可，如 所示新增連線至 Bitbucket、GitHub、GitHub Enterprise Server 或 GitLab.com 的 CodeBuild GitClone 許可 GitLab.com。如需示範如何使用完整複製選項的教學課程，請參閱 教學課程：搭配 GitHub 管道來源使用完整複製。

4. 在精靈上選擇下一步，或在編輯動作頁面上選擇儲存。

建立連至 GitHub 的連線 (CLI)

您可以使用 AWS Command Line Interface (AWS CLI) 來建立連線。

若要這麼做，請使用 create-connection 命令。

> **Important**
>
> 根據預設，透過 AWS CLI 或 建立的連線 AWS CloudFormation 處於 PENDING 狀態。建立與 CLI 或 的連線後 CloudFormation，請使用 主控台來編輯連線，使其成為狀態 AVAILABLE。

建立連線

1. 開啟終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示 (Windows)。使用 AWS CLI 執行 create-connection命令，`--connection-name`為您的連線指定 `--provider-type`和 。在此範例中，第三方供應商名稱為 `GitHub`，而指定的連線名稱為 `MyConnection`。

   ```
   aws codestar-connections create-connection --provider-type GitHub --connection-name
    MyConnection
   ```

   如果成功，此命令會傳回類似下列內容的連線 ARN 資訊。

   ```
   {
       "ConnectionArn": "arn:aws:codestar-connections:us-west-2:account_id:connection/
   aEXAMPLE-8aad-4d5d-8878-dfcab0bc441f"
   }
   ```

2. 使用主控台完成連線。如需詳細資訊，請參閱更新待定連線。

3. 管道預設為在程式碼推送至連線來源儲存庫時偵測變更。若要設定手動發行或 Git 標籤的管道觸發組態，請執行下列其中一項操作：

   - 若要將管道觸發組態設定為僅從手動版本開始，請將以下行新增至組態：

     ```
     "DetectChanges": "false",
     ```

   - 若要設定管道觸發組態以使用觸發條件進行篩選，請參閱 中的更多詳細資訊使用程式碼推送或提取請求事件類型新增觸發。例如，以下內容會新增至管道 JSON 定義的管道層級。在此範例中， `release-v0`和 `release-v1`是要包含的 Git 標籤， `release-v2`是要排除的 Git 標籤。

     ```
     "triggers": [
                 {
                     "providerType": "CodeStarSourceConnection",
                     "gitConfiguration": {
                         "sourceActionName": "Source",
                         "push": [
                             {
                                 "tags": {
                                     "includes": [
                                         "release-v0", "release-v1"
                                     ],
                                     "excludes": [
                                         "release-v2"
                                     ]
                                 }
                             }
                         ]
                     }
                 }
             ]
     ```

GitHub Enterprise Server 連線

連線可讓您授權和建立將第三方供應商與 AWS 資源建立關聯的組態。若要將第三方儲存庫關聯為管道的來源，請使用 連線。

> **Note**
>
> 您可以使用另一個 之間的共用連線，而不是在帳戶中建立或使用現有的連線 AWS 帳戶。請參閱 使用與其他 帳戶共用的連線。

> **Note**
>
> 此功能不適用於亞太區域（香港）、亞太區域（海德拉巴）、亞太區域（雅加達）、亞太區域（墨爾本）、亞太區域（大阪）、非洲（開普敦）、中東（巴林）、中東（阿拉伯聯合大公國）、歐洲（西班牙）、歐洲（蘇黎世）、以色列（特拉維夫）或 AWS GovCloud（美國西部）區域。若要參考其他可用的動作，請參閱 與 CodePipeline 的產品和服務整合。如需歐洲（米蘭）區域中此動作的考量，請參閱 中的備註適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection。

若要在 CodePipeline 中新增 GitHub Enterprise Server 來源動作，您可以選擇：

- 使用 CodePipeline 主控台建立管道精靈或編輯動作頁面，選擇 GitHub Enterprise Server 提供者選項。請參閱 建立連至 GitHub Enterprise Server 的連線 (主控台) 以新增 動作。主控台可協助您建立主機資源和連線資源。
- 使用 CLI 向`GitHubEnterpriseServer`提供者新增`CreateSourceConnection`動作的動作組態，並建立您的資源：
  - 若要建立連線資源，請參閱建立主機並連線至 GitHub Enterprise Server (CLI)使用 CLI 建立主機資源和連線資源。
  - 使用 中`CreateSourceConnection`的範例動作組態適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection來新增動作，如 所示建立管道 (CLI)。

> **Note**
>
> 您也可以使用設定下的開發人員工具主控台建立連線。請參閱建立連線。

開始之前：

- 您必須已使用 GitHub Enterprise Server 建立 帳戶，並在您的基礎設施上安裝 GitHub Enterprise Server 執行個體。

> **Note**
>
> 每個 VPC 一次只能與一個主機相關聯 (GitHub 企業伺服器執行個體) 相關聯。

- 您必須已使用 GitHub Enterprise Server 建立程式碼儲存庫。

主題

- 建立連至 GitHub Enterprise Server 的連線 (主控台)
- 建立主機並連線至 GitHub Enterprise Server (CLI)

建立連至 GitHub Enterprise Server 的連線 (主控台)

使用這些步驟來使用 CodePipeline 主控台為您的 GitHub Enterprise Server 儲存庫新增連線動作。

> **Note**
>
> GitHub Enterprise Server 連線僅提供對 GitHub Enterprise Server 帳戶所擁有之儲存庫的存取權，該儲存庫用於建立連線。

開始之前：

對於 GitHub Enterprise Server 的主機連線，您必須完成為連線建立主機資源的步驟。請參閱管理 連線的主機。

步驟 1：建立或編輯管道

建立或編輯管道

1. 登入 CodePipeline 主控台。
2. 選擇下列其中一項。
   - 選擇 以建立管道。依照建立管道中的步驟完成第一個畫面，然後選擇下一步。在來源頁面的來源提供者下，選擇 GitHub Enterprise Server。

- 選擇 編輯現有的管道。選擇編輯，然後選擇編輯階段。選擇 新增或編輯來源動作。在編輯動作頁面的動作名稱下，輸入動作的名稱。在動作提供者中，選擇 GitHub Enterprise Server。

3. 執行以下任意一項：

   - 在連線下，如果您尚未建立與提供者的連線，請選擇連線至 GitHub Enterprise Server。繼續步驟 2：建立 GitHub Enterprise Server 的連線。
   - 在連線下，如果您已建立與供應商的連線，請選擇連線。繼續步驟 3：儲存連線的來源動作。

建立連至 GitHub Enterprise Server 的連線

選擇建立連線後，會顯示連線至 GitHub Enterprise Server 頁面。

> **Important**
>
> AWS CodeConnections 由於版本中的已知問題， 不支援 GitHub Enterprise Server 2.22.0 版。若要連線，請升級至 2.22.1 版或最新的可用版本。

連線至 GitHub Enterprise Server

1. 針對 Connection name (連線名稱)，請輸入連線的名稱。
2. 在 URL 中，輸入伺服器的端點。

   > **Note**
   >
   > 如果提供的 URL 已經用於為連線設定 GitHub Enterprise Server，系統將提示您選擇先前為該端點建立的主機資源 ARN。

3. 如果您已將伺服器啟動到 Amazon VPC 中，且想與 VPC 連線，請選擇 Use a VPC (使用 VPC)，然後完成以下操作。

   a. 在 VPC ID 底下，選擇您的 VPC ID。請務必選擇安裝 GitHub Enterprise Server 執行個體的基礎設施之 VPC，或是可透過 VPN 或 Direct Connect 存取 GitHub Enterprise Server 執行個體的 VPC。

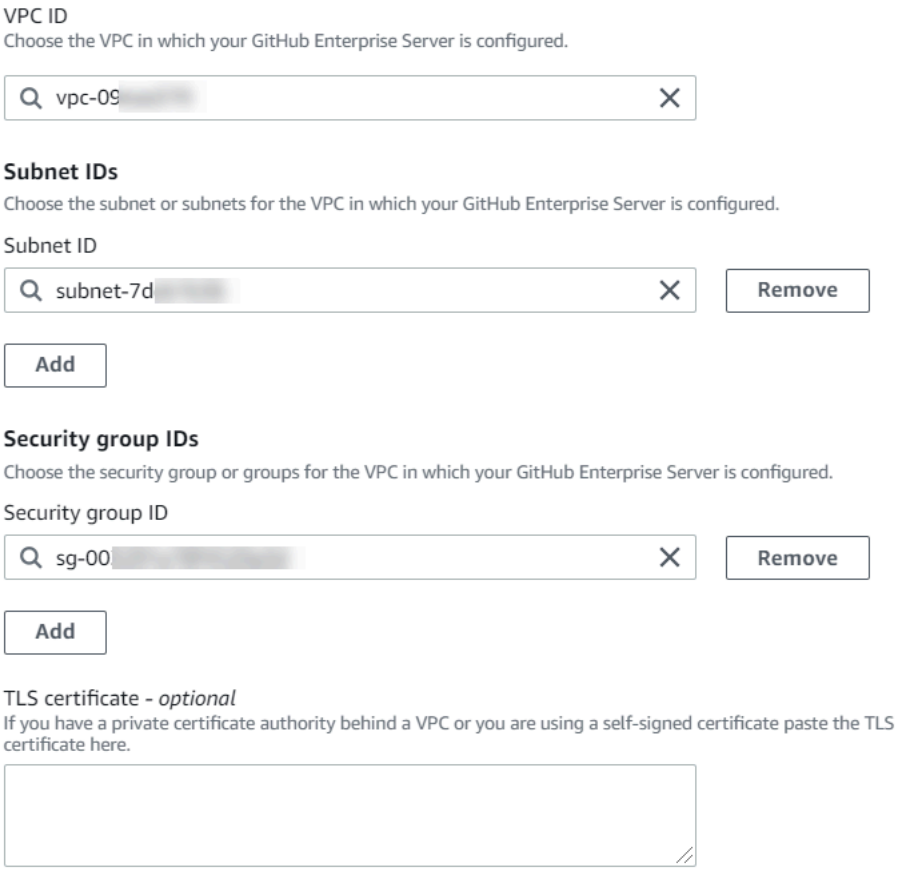
   b. 在 Subnet ID (子網路 ID) 底下，選擇 Add (新增)。在欄位中，選擇您要用於主機的子網路 ID。您最多可選擇 10 個子網路。

請務必選擇安裝 GitHub Enterprise Server 執行個體的基礎設施之子網路，或是可透過 VPN 或 Direct Connect 存取已安裝 GitHub Enterprise Server 執行個體的子網路。

c. 在 Security group IDs (安全群組 ID) 底下，選擇 Add (新增)。在欄位中，選擇您要用於主機的安全群組。您最多可以選擇 10 個安全群組。

請務必選擇安裝 GitHub Enterprise Server 執行個體的基礎設施之安全群組，或是可透過 VPN 或 Direct Connect 存取已安裝 GitHub Enterprise Server 執行個體的安全群組。

d. 如果您已設定私有 VPC，且已將 GitHub Enterprise Server 執行個體設定為使用非公有憑證授權機構執行 TLS 驗證，請在 TLS certificate (TLS 憑證) 中輸入您的憑證 ID。TLS 憑證值應該是憑證的公有金鑰。



4. 選擇 Connect to GitHub Enterprise Server (連線至 GitHub Enterprise Server)。建立的連線會顯示 Pending (待定) 狀態。系統會利用您提供的伺服器資訊為連線建立主機資源。主機名稱會使用 URL。
5. 選擇 Update pending connection (更新待定連線)。
6. 如果出現提示，請在 GitHub Enterprise 登入頁面上使用您的 GitHub Enterprise 憑證登入。
7. 在 Create GitHub App (建立 GitHub 應用程式) 頁面上，為應用程式選擇名稱。

8. 在 GitHub 授權頁面上，選擇Authorize <app-name> (授權 <應用程式名稱>)。
9. 在應用程式安裝頁面上，訊息顯示連接器應用程式已準備好進行安裝。如果您有多個組織，系統可能會提示您選擇要安裝應用程式的組織。

   選擇您要安裝應用程式的儲存庫設定。選擇 Install (安裝)。
10. 連線頁面會顯示建立的連線處於 Available (可用) 狀態。

步驟 3：儲存 GitHub Enterprise Server 來源動作

在精靈或編輯動作頁面上使用這些步驟，將來源動作與連線資訊一起儲存。

使用連線完成並儲存來源動作

1. 在 Repository name (儲存庫名稱) 中，選擇第三方儲存庫的名稱。
2. 如果您的動作是 AWS CodeConnections 動作，您可以在管道觸發下新增觸發。若要設定管道觸發組態並選擇性地使用觸發來篩選，請參閱 中的更多詳細資訊使用程式碼推送或提取請求事件類型新增觸發。
3. 在 Output artifact format (輸出成品格式) 中，您必須選擇成品的格式。
   - 若要使用預設方法儲存 GitHub Enterprise Server 動作的輸出成品，請選擇 CodePipeline 預設。動作會從 GitHub Enterprise Server 儲存庫存取檔案，並將成品存放在管道成品存放區中的 ZIP 檔案中。
   - 若要存放包含儲存庫 URL 參考的 JSON 檔案，以便下游動作可以直接執行 Git 命令，請選擇 Full clone (完整複製)。此選項只能由 CodeBuild 下游動作使用。
4. 在精靈上選擇下一步，或在編輯動作頁面上選擇儲存。

建立主機並連線至 GitHub Enterprise Server (CLI)

您可以使用 AWS Command Line Interface (AWS CLI) 來建立連線。

若要這麼做，請使用 create-connection 命令。

> **Important**
>
> 根據預設，透過 AWS CLI 或 建立的連線 AWS CloudFormation 處於 `PENDING` 狀態。建立與 CLI 或 的連線後 CloudFormation，請使用 主控台來編輯連線，使其成為狀態 `AVAILABLE`。

您可以使用 AWS Command Line Interface (AWS CLI) 為已安裝的連線建立主機。

> **Note**
>
> 一個 GitHub Enterprise Server 帳戶只能建立一個主機。所有連至特定 GitHub Enterprise Server 帳戶的連線都會使用相同的主機。

您可以使用主機來代表安裝第三方供應商的基礎設施之端點。使用 CLI 完成主機建立後，主機會處於待定狀態。然後，您可以設定或註冊主機，將其移至可用狀態。主機變為可用後，便可完成建立連線的步驟。

若要這麼做，請使用 create-host 命令。

> **Important**
>
> 根據預設，透過 建立的主機 AWS CLI 處於 Pending 狀態。使用 CLI 建立主機之後，請使用主控台或 CLI 來設定主機使其狀態為 Available。

建立主機

1. 開啟終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示 (Windows)。使用 AWS CLI 執行 create-host命令，`--provider-endpoint`為您的連線指定 `--name`、 `--provider-type`和 。在此範例中，第三方供應商名稱為 `GitHubEnterpriseServer`，而端點為 `my-instance.dev`。

   ```
   aws codestar-connections create-host --name MyHost --provider-type
    GitHubEnterpriseServer --provider-endpoint "https://my-instance.dev"
   ```

   如果成功，此命令會傳回類似下列內容的主機 Amazon Resource Name (ARN) 資訊。

   ```
   {
       "HostArn": "arn:aws:codestar-connections:us-west-2:account_id:host/My-
   Host-28aef605"
   }
   ```

   完成此步驟後，主機會處於 PENDING 狀態。

2. 使用主控台完成主機設定，並將主機變為 Available 狀態。

建立 GitHub Enterprise Server 的連線

1. 開啟終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示 (Windows)。使用 AWS CLI 執行 create-connection命令，`--connection-name`為您的連線指定 `--host-arn`和 。

```
aws codestar-connections create-connection --host-arn arn:aws:codestar-
connections:us-west-2:account_id:host/MyHost-234EXAMPLE --connection-name
 MyConnection
```

如果成功，此命令會傳回類似下列內容的連線 ARN 資訊。

```
{
    "ConnectionArn": "arn:aws:codestar-connections:us-west-2:account_id:connection/
aEXAMPLE-8aad"
}
```

2. 使用主控台來設定待定連線。
3. 管道預設為在程式碼推送至連線來源儲存庫時偵測變更。若要設定手動發行或 Git 標籤的管道觸發組態，請執行下列其中一項操作：

- 若要將管道觸發組態設定為僅從手動版本開始，請將以下行新增至組態：

```
"DetectChanges": "false",
```

- 若要設定管道觸發組態以使用觸發條件進行篩選，請參閱 中的更多詳細資訊使用程式碼推送或提取請求事件類型新增觸發。例如，以下內容會新增至管道 JSON 定義的管道層級。在此範例中， `release-v0`和 `release-v1`是要包含的 Git 標籤，而 `release-v2`是要排除的 Git 標籤。

```
"triggers": [
            {
                "providerType": "CodeStarSourceConnection",
                "gitConfiguration": {
                    "sourceActionName": "Source",
                    "push": [
                        {
                            "tags": {
                                "includes": [
                                    "release-v0", "release-v1"
                                ],
                                "excludes": [
```

```
                                "release-v2"
                            ]
                        }
                    }
                ]
            }
        }
    ]
```

GitLab.com 連線

連線可讓您授權和建立將第三方供應商與 AWS 資源建立關聯的組態。若要將第三方儲存庫關聯為管道的來源，請使用 連線。

> **Note**
>
> 您可以使用另一個 之間的共用連線，而不是在帳戶中建立或使用現有的連線 AWS 帳戶。請參閱 使用與其他 帳戶共用的連線。

> **Note**
>
> 此功能不適用於亞太區域（香港）、亞太區域（海德拉巴）、亞太區域（雅加達）、亞太區域（墨爾本）、亞太區域（大阪）、非洲（開普敦）、中東（巴林）、中東（阿拉伯聯合大公國）、歐洲（西班牙）、歐洲（蘇黎世）、以色列（特拉維夫）或 AWS GovCloud（美國西部）區域。若要參考其他可用的動作，請參閱 與 CodePipeline 的產品和服務整合。如需歐洲（米蘭）區域中此動作的考量，請參閱 中的備註適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection。

若要在 CodePipeline 中新增 GitLab.com 來源動作，您可以選擇：

- 使用 CodePipeline 主控台建立管道精靈或編輯動作頁面，選擇 GitLab 提供者選項。請參閱 建立 GitLab.com 的連線（主控台） 以新增動作。主控台可協助您建立連線資源。
- 使用 CLI 向`GitLab`提供者新增`CreateSourceConnection`動作的動作組態，如下所示：
  - 若要建立連線資源，請參閱建立 GitLab.com (CLI) 的連線使用 CLI 建立連線資源。

- 使用 中`CreateSourceConnection`的範例動作組態適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection來新增動作，如 所示建立管道 (CLI)。

> **Note**
>
> 您也可以使用設定下的開發人員工具主控台建立連線。請參閱建立連線。

> **Note**
>
> 透過在 GitLab.com,您可以授予我們的服務許可，透過存取您的帳戶來處理您的資料，而且您可以隨時解除安裝應用程式來撤銷許可。

開始之前：

- 您必須已使用 GitLab.com.

  > **Note**
  >
  > 連線只能存取用於建立和授權連線之帳戶擁有的儲存庫。

  > **Note**
  >
  > 您可以對在 GitLab 中具有擁有者角色的儲存庫建立連線，然後該連線可以與具有 CodePipeline 等資源的儲存庫搭配使用。如果是群組中的儲存庫，您不需要為群組擁有者。

- 若要指定管道的來源，您必須已在 https：//gitlab.com 上建立儲存庫。

主題

- 建立 GitLab.com 的連線 （ 主控台 ）
- 建立 GitLab.com (CLI) 的連線

建立 GitLab.com 的連線（主控台）

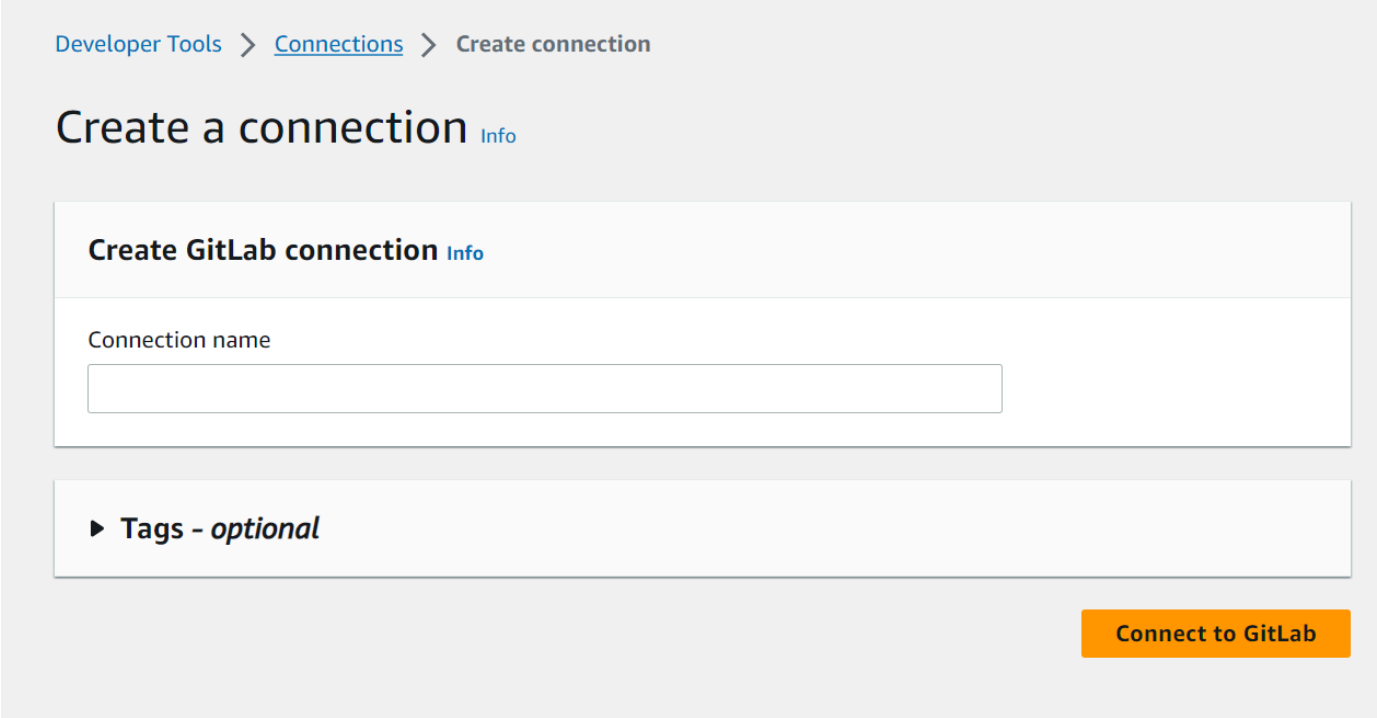
使用這些步驟來使用 CodePipeline 主控台，在 GitLab 中為您的專案（儲存庫）新增連線動作。

建立或編輯管道

1. 登入 CodePipeline 主控台。
2. 選擇下列其中一項。
   - 選擇 以建立管道。依照建立管道中的步驟完成第一個畫面，然後選擇下一步。在來源頁面的來源提供者下，選擇 GitLab。
   - 選擇 以編輯現有的管道。選擇編輯，然後選擇編輯階段。選擇 新增或編輯來源動作。在編輯動作頁面的動作名稱下，輸入動作的名稱。在動作提供者中，選擇 GitLab。
3. 執行以下任意一項：
   - 在連線下，如果您尚未建立與提供者的連線，請選擇連線至 GitLab。繼續進行步驟 4 以建立連線。
   - 在連線下，如果您已建立與供應商的連線，請選擇連線。繼續進行步驟 9。

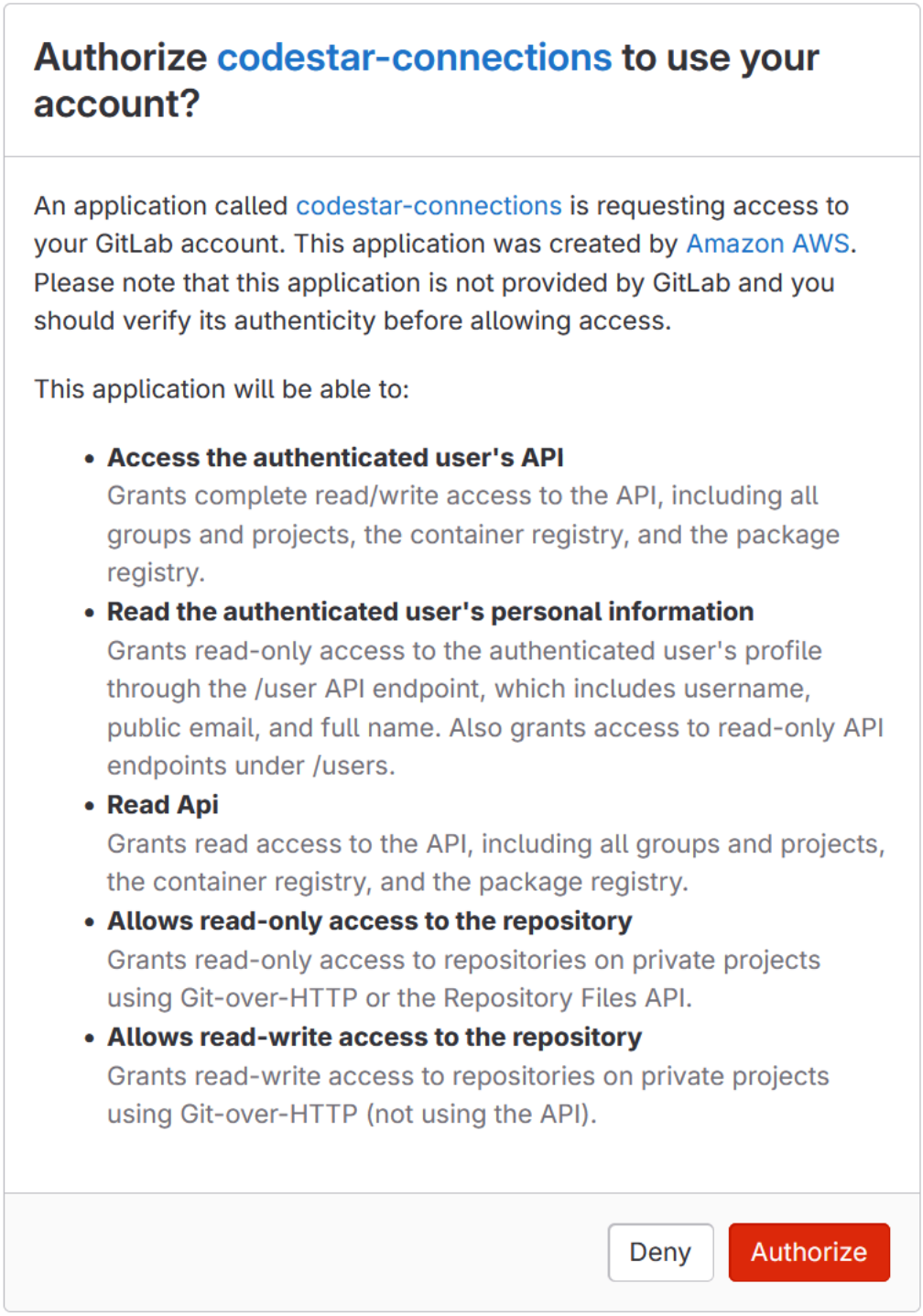
   > **Note**
   >
   > 如果您在建立 GitLab.com 連線之前關閉快顯視窗，則需要重新整理頁面。

4. 若要建立與 GitLab.com 儲存庫的連線，請在選取提供者下選擇 GitLab。在 Connection name (連線名稱) 底下，輸入您要建立的連線名稱。選擇連線至 GitLab。



5. 當 GitLab.com 的登入頁面顯示時，使用您的登入資料登入，然後選擇登入。
6. 如果這是您第一次授權連線，則會顯示授權頁面，其中包含請求連線授權以存取 GitLab.com 帳戶的訊息。

   選擇 Authorize (授權)。



7. 瀏覽器會返回連線主控台頁面。新連線會出現在建立 GitLab 連線底下的連線名稱中。
8. 選擇連線至 GitLab。

   您將返回 CodePipeline 主控台。

> **Note**
>
> 成功建立 GitLab.com 連線後，主視窗會顯示成功橫幅。
> 如果您先前尚未在目前的機器上登入 GitLab，則需要手動關閉快顯視窗。

9. 在儲存庫名稱中，使用 命名空間指定專案路徑，以選擇 GitLab 中的專案名稱。例如，對於群組層級儲存庫，以下列格式輸入儲存庫名稱：`group-name/repository-name`。如需路徑和命名空間的詳細資訊，請參閱 https：//https://docs.gitlab.com/ee/api/projects.html#get-single-project 中的 `path_with_namespace` 欄位。如需 GitLab 中命名空間的詳細資訊，請參閱 https：//https://docs.gitlab.com/ee/user/namespace/。

> **Note**
>
> 對於 GitLab 中的群組，您必須使用 命名空間手動指定專案路徑。例如，針對群組 `myrepo`中名為 的儲存庫`mygroup`，輸入下列項目：`mygroup/myrepo`。您可以在 GitLab 的 URL 中找到具有 命名空間的專案路徑。

10. 如果您的動作是 AWS CodeConnections 動作，您可以在管道觸發下新增觸發。若要設定管道觸發組態並選擇性地使用觸發來篩選，請參閱 中的更多詳細資訊使用程式碼推送或提取請求事件類型新增觸發。

11. 在 Branch name (分支名稱) 中，選擇您要讓管道偵測來源變更的分支。

> **Note**
>
> 如果分支名稱未自動填入，則您沒有儲存庫的擁有者存取權。專案名稱無效，或所使用的連線無法存取專案/儲存庫。

12. 在 Output artifact format (輸出成品格式) 中，您必須選擇成品的格式。

    - 若要使用預設方法儲存 GitLab.com 動作的輸出成品，請選擇 CodePipeline 預設。動作會從 GitLab.com 儲存庫存取檔案，並將成品存放在管道成品存放區中的 ZIP 檔案中。
    - 若要存放包含儲存庫 URL 參考的 JSON 檔案，以便下游動作可以直接執行 Git 命令，請選擇 Full clone (完整複製)。此選項只能由 CodeBuild 下游動作使用。

      如果您選擇此選項，您將需要更新 CodeBuild 專案服務角色的許可，如 所示新增連線至 Bitbucket、GitHub、GitHub Enterprise Server 或 GitLab.com 的 CodeBuild GitClone 許可

GitLab.com。如需示範如何使用完整複製選項的教學課程，請參閱 教學課程：搭配 GitHub 管道來源使用完整複製。

13. 選擇 以儲存來源動作並繼續。

建立 GitLab.com (CLI) 的連線

您可以使用 AWS Command Line Interface (AWS CLI) 來建立連線。

若要這麼做，請使用 create-connection 命令。

> **Important**
>
> 根據預設，透過 AWS CLI 或 建立的連線 AWS CloudFormation 處於 PENDING 狀態。建立與 CLI 或 的連線後 CloudFormation，請使用 主控台來編輯連線，使其成為狀態 AVAILABLE。

建立連線

1. 開啟終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示 (Windows)。使用 AWS CLI 執行 create-connection命令，`--connection-name`為您的連線指定 `--provider-type`和 。在此範例中，第三方供應商名稱為 `GitLab`，而指定的連線名稱為 `MyConnection`。

   ```
   aws codestar-connections create-connection --provider-type GitLab --connection-name
    MyConnection
   ```

   如果成功，此命令會傳回類似下列內容的連線 ARN 資訊。

   ```
   {
       "ConnectionArn": "arn:aws:codestar-connections:us-west-2:account_id:connection/
   aEXAMPLE-8aad-4d5d-8878-dfcab0bc441f"
   }
   ```

2. 使用主控台完成連線。如需詳細資訊，請參閱更新待定連線。
3. 管道預設為在程式碼推送至連線來源儲存庫時偵測變更。若要設定手動發行或 Git 標籤的管道觸發組態，請執行下列其中一項操作：

   - 若要將管道觸發組態設定為僅從手動版本開始，請將以下行新增至組態：

```
"DetectChanges": "false",
```

- 若要設定管道觸發組態以使用觸發條件進行篩選，請參閱 中的更多詳細資訊使用程式碼推送或提取請求事件類型新增觸發。例如，以下內容會新增至管道 JSON 定義的管道層級。在此範例中， `release-v0`和 `release-v1`是要包含的 Git 標籤，而 `release-v2`是要排除的 Git 標籤。

```
"triggers": [
            {
                "providerType": "CodeStarSourceConnection",
                "gitConfiguration": {
                    "sourceActionName": "Source",
                    "push": [
                        {
                            "tags": {
                                "includes": [
                                    "release-v0", "release-v1"
                                ],
                                "excludes": [
                                    "release-v2"
                                ]
                            }
                        }
                    ]
                }
            }
        ]
```

GitLab 自我管理的連線

連線可讓您授權和建立將第三方供應商與 AWS 資源建立關聯的組態。若要將第三方儲存庫關聯為管道的來源，請使用 連線。

> **Note**
>
> 您可以使用另一個 之間的共用連線，而不是在帳戶中建立或使用現有的連線 AWS 帳戶。請參閱 使用與其他 帳戶共用的連線。

> **Note**
>
> 此功能不適用於亞太區域（香港）、亞太區域（海德拉巴）、亞太區域（雅加達）、亞太區域（墨爾本）、亞太區域（大阪）、非洲（開普敦）、中東（巴林）、中東（阿拉伯聯合大公國）、歐洲（西班牙）、歐洲（蘇黎世）、以色列（特拉維夫）或 AWS GovCloud（美國西部）區域。若要參考其他可用的動作，請參閱 與 CodePipeline 的產品和服務整合。如需歐洲（米蘭）區域中此動作的考量，請參閱 中的備註適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection。

若要在 CodePipeline 中新增 GitLab 自我管理來源動作，您可以選擇：

- 使用 CodePipeline 主控台建立管道精靈或編輯動作頁面，選擇 GitLab 自我管理提供者選項。請參閱 建立 GitLab 自我管理的連線 (主控台) 以新增動作。主控台可協助您建立主機資源和連線資源。
- 使用 CLI 向`GitLabSelfManaged`提供者新增`CreateSourceConnection`動作的動作組態，並建立您的資源：
  - 若要建立連線資源，請參閱建立主機並連線至 GitLab 自我管理 (CLI)使用 CLI 建立主機資源和連線資源。
  - 使用 中`CreateSourceConnection`的範例動作組態適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection來新增動作，如 所示建立管道 (CLI)。

> **Note**
>
> 您也可以使用設定下的開發人員工具主控台建立連線。請參閱建立連線。

開始之前：

- 您必須先在 GitLab 建立帳戶，並擁有具自我管理安裝的 GitLab 企業版或 GitLab 社群版。如需詳細資訊，請參閱 https://docs.gitlab.com/ee/subscriptions/self_managed/。

  > **Note**
  >
  > 連線只能存取用於建立和授權連線之帳戶。

> **Note**
>
> 您可以建立與 GitLab 中擁有擁有者角色之儲存庫的連線，然後該連線可以與 CodePipeline 等資源搭配使用。如果是群組中的儲存庫，您不需要為群組擁有者。

- 您必須已建立具有 `api`範圍的 GitLab 個人存取字符 (PAT)。如果您的 GitLab 執行個體已啟用管理模式，則 PAT 也必須包含 `admin_mode`範圍。如需詳細資訊，請參閱 GitLab 網站上的個人存取字符和存取字符範圍。您必須是管理員才能建立和使用 PAT。

  > **Note**
  >
  > 您的 PAT 會用於授權主機，不會以其他方式儲存或由連線使用。若要設置主體，您可以建立臨時 PAT，然後在設置主體後刪除 PAT。

- 您可以選擇提前設定您的主機。您可以使用或不使用 VPC 設定主機。如需 VPC 組態的詳細資訊，以及建立主機的其他資訊，請參閱建立主機。

主題

- 建立 GitLab 自我管理的連線 (主控台)
- 建立主機並連線至 GitLab 自我管理 (CLI)

建立 GitLab 自我管理的連線 (主控台)

使用這些步驟來使用 CodePipeline 主控台為您的 GitLab 自我管理儲存庫新增連線動作。

> **Note**
>
> GitLab 自我管理連線僅提供存取 GitLab 自我管理帳戶所擁有的儲存庫，該儲存庫用於建立連線。

開始之前：

對於 GitLab 自我管理的主機連線，您必須完成為連線建立主機資源的步驟。請參閱管理 連線的主機。

步驟 1：建立或編輯管道

建立或編輯管道

1. 登入 CodePipeline 主控台。
2. 選擇下列其中一項。
   - 選擇 以建立管道。依照建立管道中的步驟完成第一個畫面，然後選擇下一步。在來源頁面的來源提供者下，選擇 GitLab 自我管理。
   - 選擇 編輯現有的管道。選擇編輯，然後選擇編輯階段。選擇 新增或編輯來源動作。在編輯動作頁面的動作名稱下，輸入動作的名稱。在動作提供者中，選擇 GitLab 自我管理。
3. 執行以下任意一項：
   - 在連線下，如果您尚未建立與提供者的連線，請選擇連線至 GitLab 自我管理。繼續步驟 2：建立 GitLab 自我管理的連線。
   - 在連線下，如果您已建立與提供者的連線，請選擇連線，然後繼續進行步驟 3：儲存您的 GitLab 自我管理來源動作。

步驟 2：建立與 GitLab 自我管理的連線

選擇建立連線後，會顯示連線至 GitLab 自我管理頁面。

連線至 GitLab 自我管理

1. 針對 Connection name (連線名稱)，請輸入連線的名稱。
2. 在 URL 中，輸入伺服器的端點。

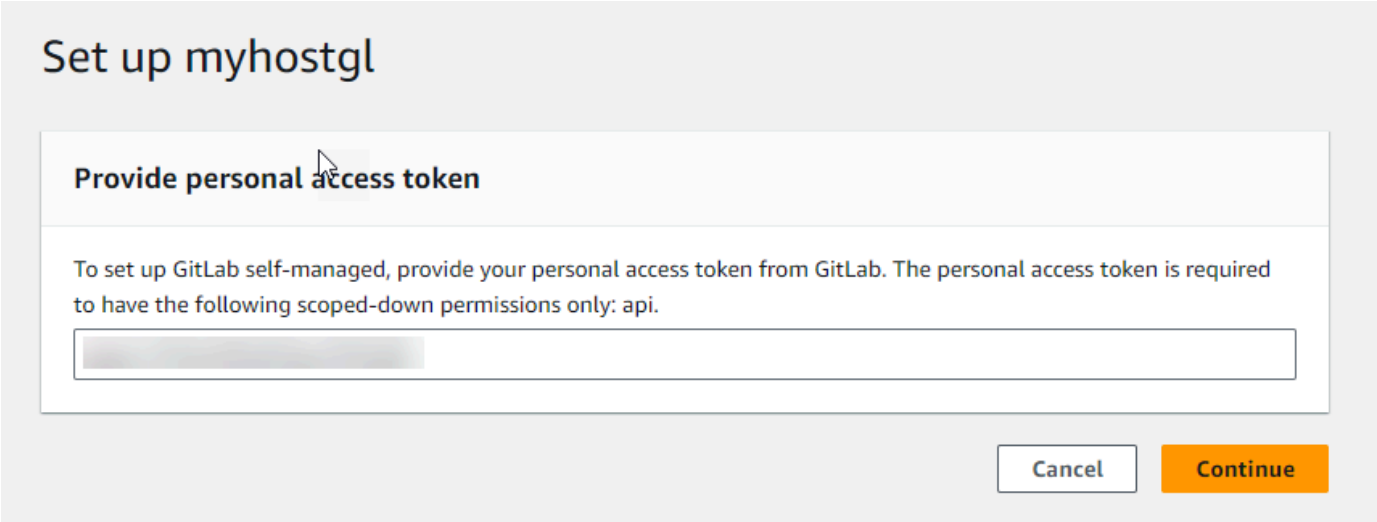
   > **Note**
   >
   > 如果提供的 URL 已用於設定連線的主機，系統會提示您選擇先前為該端點建立的主機資源 ARN。

3. 如果您已在 Amazon VPC 中啟動伺服器，並且想要與 VPC 連線，請選擇使用 VPC 並完成 VPC 的資訊。
4. 選擇連線 GitLab 自我管理。建立的連線會顯示 Pending (待定) 狀態。系統會利用您提供的伺服器資訊為連線建立主機資源。主機名稱會使用 URL。
5. 選擇 Update pending connection (更新待定連線)。

6. 如果頁面開啟時出現重新導向訊息，確認您想要繼續前往供應商，請選擇繼續。輸入提供者的授權。
7. 將顯示設定 ***host_name*** 頁面。在提供個人存取權杖中，提供 GitLab PAT `api`範圍。如果您的 GitLab 執行個體已啟用管理模式，則 PAT 也必須包含 `admin_mode`範圍。如需詳細資訊，請參閱 GitLab 網站上的存取字符範圍。

> **Note**
>
> 只有管理員可以建立和使用 PAT。

選擇繼續。



8. 連線頁面會顯示建立的連線處於 Available (可用) 狀態。

步驟 3：儲存您的 GitLab 自我管理來源動作

在精靈或編輯動作頁面上使用這些步驟，將來源動作與連線資訊一起儲存。

使用連線完成並儲存來源動作

1. 在 Repository name (儲存庫名稱) 中，選擇第三方儲存庫的名稱。
2. 如果您的動作是 AWS CodeConnections 動作，您可以在管道觸發下新增觸發。若要設定管道觸發組態並選擇性地使用觸發來篩選，請參閱 中的更多詳細資訊使用程式碼推送或提取請求事件類型新增觸發。
3. 在 Output artifact format (輸出成品格式) 中，您必須選擇成品的格式。

- 若要使用預設方法儲存 GitLab 自我管理動作的輸出成品，請選擇 CodePipeline 預設。動作會從儲存庫存取檔案，並將成品存放在管道成品存放區中的 ZIP 檔案中。
- 若要存放包含儲存庫 URL 參考的 JSON 檔案，以便下游動作可以直接執行 Git 命令，請選擇 Full clone (完整複製)。此選項只能由 CodeBuild 下游動作使用。

4. 在精靈上選擇下一步，或在編輯動作頁面上選擇儲存。

建立主機並連線至 GitLab 自我管理 (CLI)

您可以使用 AWS Command Line Interface (AWS CLI) 來建立連線。

若要這麼做，請使用 create-connection 命令。

> **Important**
>
> 根據預設，透過 AWS CLI 或 建立的連線 AWS CloudFormation 處於 `PENDING` 狀態。建立與 CLI 或 的連線後 CloudFormation，請使用 主控台來編輯連線，使其成為狀態 `AVAILABLE`。

您可以使用 AWS Command Line Interface (AWS CLI) 為已安裝的連線建立主機。

您可以使用主機來代表安裝第三方供應商的基礎設施之端點。使用 CLI 完成主機建立後，主機會處於待定狀態。然後，您可以設定或註冊主機，將其移至可用狀態。主機變為可用後，便可完成建立連線的步驟。

若要這麼做，請使用 create-host 命令。

> **Important**
>
> 根據預設，透過 建立的主機 AWS CLI 處於 `Pending` 狀態。使用 CLI 建立主機之後，請使用主控台或 CLI 來設定主機使其狀態為 `Available`。

建立主機

1. 開啟終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示 (Windows)。使用 AWS CLI 來執行 create-host命令，`--provider-endpoint`為您的連線指定 `--name`、 `--provider-type`和 。在此範例中，第三方供應商名稱為 `GitLabSelfManaged`，而端點為 `my-instance.dev`。

```
aws codestar-connections create-host --name MyHost --provider-type
 GitLabSelfManaged --provider-endpoint "https://my-instance.dev"
```

如果成功，此命令會傳回類似下列內容的主機 Amazon Resource Name (ARN) 資訊。

```
{
    "HostArn": "arn:aws:codestar-connections:us-west-2:account_id:host/My-
Host-28aef605"
}
```

完成此步驟後，主機會處於 PENDING 狀態。

2. 使用主控台完成主機設定，並將主機變為 Available 狀態。

建立 GitLab 自我管理的連線

1. 開啟終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示 (Windows)。使用 AWS CLI 執行 create-connection命令，--connection-name為您的連線指定 --host-arn和 。

```
aws codestar-connections create-connection --host-arn arn:aws:codestar-
connections:us-west-2:account_id:host/MyHost-234EXAMPLE --connection-name
 MyConnection
```

如果成功，此命令會傳回類似下列內容的連線 ARN 資訊。

```
{
    "ConnectionArn": "arn:aws:codestar-connections:us-west-2:account_id:connection/
aEXAMPLE-8aad"
}
```

2. 使用主控台來設定待定連線。
3. 管道預設為在程式碼推送至連線來源儲存庫時偵測變更。若要設定手動發行或 Git 標籤的管道觸發組態，請執行下列其中一項操作：

   - 若要將管道觸發組態設定為僅從手動版本開始，請將以下行新增至組態：

```
"DetectChanges": "false",
```

- 若要設定管道觸發組態以使用觸發條件進行篩選，請參閱 中的更多詳細資訊使用程式碼推送或提取請求事件類型新增觸發。例如，以下內容會新增至管道 JSON 定義的管道層級。在此範例中， `release-v0`和 `release-v1`是要包含的 Git 標籤， `release-v2`是要排除的 Git 標籤。

```
"triggers": [
            {
                "providerType": "CodeStarSourceConnection",
                "gitConfiguration": {
                    "sourceActionName": "Source",
                    "push": [
                        {
                            "tags": {
                                "includes": [
                                    "release-v0", "release-v1"
                                ],
                                "excludes": [
                                    "release-v2"
                                ]
                            }
                        }
                    ]
                }
            }
        ]
```

使用與其他 帳戶共用的連線

您可以使用 建立和管理共用連線 AWS RAM。這允許在 之間共用連線， AWS 帳戶 以存取第三方儲存庫。這可讓單一連線用於跨帳戶的 CodePipeline 管道，同時減少使用者在每個帳戶中管理個別連線的需求。

若要在 CodePipeline 中使用共用連線，請執行下列動作。

- 使用 開發人員工具 主控台在設定下建立連線。請參閱建立連線。
- 使用 設定資源共用 AWS RAM。請參閱與 共用連線 AWS 帳戶。
- 當您使用 CodePipeline 主控台建立管道精靈或編輯動作頁面來選擇連線提供者，例如 Bitbucket 提供者選項時，您可以選擇已與目標帳戶共用的連線。

使用觸發和篩選來自動化啟動管道

觸發可讓您設定管道以啟動特定事件類型或篩選的事件類型，例如偵測到特定分支或提取請求的變更時。對於在 CodePipeline 中使用 動作的連線，例如 GitHub、Bitbucket 和 GitLab，可設定來源`CodeStarSourceConnection`動作的觸發。如需使用連線之來源動作的詳細資訊，請參閱 使用 將第三方來源提供者新增至管道 AWS CodeConnections。

CodeCommit 和 S3 等來源動作會使用自動變更偵測，在進行變更時啟動管道。如需詳細資訊，請參閱CodeCommit 來源動作和 EventBridge。

您可以使用主控台或 CLI 指定觸發。

您可以指定篩選條件類型，如下所示：

- 無篩選條件

  此觸發組態會在任何推送至動作組態中指定的預設分支時啟動您的管道。
- 指定篩選條件

  您可以新增篩選條件，在特定篩選條件上啟動管道，例如在程式碼推送的分支名稱上，並擷取確切的遞交。這也會將管道設定為不會在任何變更時自動啟動。
  - 推送
    - 有效的篩選條件組合包括：
      - Git 標籤

        包含或排除
      - 分支

        包含或排除
      - 分支 + 檔案路徑

        包含或排除
  - 提取請求
    - 有效的篩選條件組合包括：
      - 分支

        包含或排除

- 分支 + 檔案路徑

  包含或排除

- 請勿偵測變更

  這不會新增觸發，而且管道不會在任何變更時自動啟動。

下表為每個事件類型提供有效的篩選選項。資料表也會針對動作組態中的自動變更偵測，顯示哪些觸發組態預設為 true 或 false。

觸發組態	事件類型	篩選條件選項	偵測變更
新增觸發條件 – 無篩選條件	無	無	true
新增觸發條件 – 程式碼推送時篩選	推送事件	Git 標籤、分支、檔案路徑	false
新增觸發條件 – 提取請求的篩選條件	提取請求	分支、檔案路徑	false
無觸發 – 請勿偵測	無	無	false

> **Note**
>
> 此觸發類型使用自動變更偵測 （ 做為Webhook觸發類型 ）。使用此觸發類型的來源動作提供者是針對程式碼推送設定的連線 (Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com,和 GitLab 自我管理 ）。

如需欄位定義和觸發的進一步參考，請參閱

如需 JSON 結構中的欄位定義清單，請參閱 `triggers`。

對於篩選，支援 glob 格式的規則表達式模式，如 中所述使用語法中的 glob 模式。

> **Note**
>
> 在某些情況下，對於具有在檔案路徑上篩選之觸發條件的管道，管道可能不會在第一次建立具有檔案路徑篩選條件的分支時啟動。如需詳細資訊，請參閱具有使用檔案路徑觸發篩選之連線的管道可能不會在分支建立時開始。

觸發條件篩選條件的考量事項

使用觸發程序時，適用下列考量事項。

- 每個來源動作不能新增多個觸發。
- 您可以將多個篩選條件類型新增至觸發條件。如需範例，請參閱 4：具有兩種具有衝突的推送篩選條件類型的觸發條件包含和排除。
- 對於具有分支和檔案路徑篩選條件的觸發，第一次推送分支時，管道不會執行，因為無法存取新建立分支變更的檔案清單。
- 在推送（分支篩選條件）和提取請求（分支篩選條件）觸發組態相交的情況下，合併提取請求可能會觸發兩個管道執行。
- 對於在提取請求事件上觸發管道的篩選條件，對於封閉提取請求事件類型，連線的第三方儲存庫提供者可能具有合併事件的個別狀態。例如，在 Bitbucket 中，合併的 Git 事件不是提取請求關閉事件。不過，在 GitHub 中，合併提取請求是關閉事件。如需詳細資訊，請參閱依供應商提取觸發的請求事件。
- 當管道中的多個來源動作透過連線參考相同儲存庫的不同分支時，只有一個分支可靠地觸發管道。連線的 Webhook 訂閱會註冊為管道和儲存庫的組合，而不是每個分支。作為解決方法，請為每個分支使用單獨的管道。

依供應商提取觸發的請求事件

下表提供 Git 事件的摘要，例如用於提取請求關閉，這會導致依提供者的提取請求事件類型。

	連線的儲存庫提供者			
觸發的 PR 事件	Bitbucket	GitHub	GHES	GitLab
開啟 - 此選項會在為分支/檔案路徑建立提取請求時觸發管道。	建立提取請求會導致開啟的 Git 事件。	建立提取請求會導致開啟的 Git 事件。	建立提取請求會導致開啟的 Git 事件。	建立提取請求會導致開啟的 Git 事件。
更新 - 當針對分支/檔案路徑發佈提取請求修訂時，此選項會觸發管道。	發佈更新會導致更新的 Git 事件。	發佈更新會導致更新的 Git 事件。	發佈更新會導致更新的 Git 事件。	發佈更新會導致更新的 Git 事件。
已關閉 - 此選項會在分支/檔案路徑的提取請求關閉時觸發管道。	在 Bitbucket 中合併提取請求會導致關閉 Git 事件。重要：在 Bitbucket 中手動關閉提取請求而不合併不會導致關閉 Git 事件。	合併或手動關閉提取請求會導致關閉 Git 事件。	合併或手動關閉提取請求會導致關閉 Git 事件。	合併或手動關閉提取請求會導致關閉 Git 事件。

觸發條件篩選條件的範例

對於具有推送和提取請求事件類型篩選條件的 Git 組態，指定的篩選條件可能會彼此衝突。以下是推送和提取請求事件的有效篩選條件組合範例。觸發可以包含多種篩選條件類型，例如觸發組態中的兩種推送篩選條件類型，而推送和提取請求篩選條件類型將在它們之間使用 OR 操作，這表示任何相符項目都會啟動管道。同樣地，每個篩選條件類型可以包含多個篩選條件，例如 filePaths 和分支；這些篩選條件將使用 AND 操作，這表示只有完全相符項目才會啟動管道。每個篩選條件類型可以包含 和 排除，其中排除優先於 包含。如果分支或檔案路徑符合排除模式，即使也符合包含模式，也不會觸發管道。當遞交變更多個檔案時，會根據篩選條件獨立評估每個檔案；如果任何變更的檔案通過 （符合 包含和不符合 排除），管道就會啟動。包含/排除 內的名稱，例如分支名稱，請使用 OR 操作。下列清單摘要說明 Git 組態物件每個部分的操作。

如需 JSON 結構中的欄位定義清單，以及包含和排除 的詳細參考，請參閱 triggers。

Example 1：具有分支和檔案路徑篩選條件的篩選條件類型 (AND 操作)

對於提取請求等單一篩選條件類型，您可以結合篩選條件，這些篩選條件將使用 AND 操作，這表示只有完全相符項目才會啟動管道。下列範例顯示具有兩個不同篩選條件 (filePaths 和) 的推送事件類型的 Git 組態branches。在下列範例中， filePaths將使用 AND'ed with branches：

```
{
  "filePaths": {
    "includes": ["common/**/*.js"]
  },
  "branches": {
    "includes": ["feature/**"]
  }
}
```

使用上面的 Git 組態，此範例顯示由於 AND 操作成功而開始管道執行的事件。換言之，篩選條件common/app.js會包含檔案路徑，即使refs/heads/feature/triggers 指定的分支沒有影響，也會將管道啟動為 AND。

```
{
  "ref": "refs/heads/feature/triggers",
  ...
  "commits": [
    {
      ...
      "modified": [
        "common/app.js"
      ]
      ...
    }
  ]
}
```

下列範例顯示具有上述組態的觸發事件，不會啟動管道執行，因為分支可以篩選，但檔案路徑不是。

```
{
   "ref": "refs/heads/feature/triggers",
  ...
  "commits": [
    {
```

```
      ...
      "modified": [
        "src/Main.java"
      ]
      ...
    }
  ]
}
```

Example 2：排除優先於包含

在單一篩選條件中，排除優先於 包含 。下列範例顯示組態物件中具有單一篩選條件 (branches) 的 Git 組態。這表示如果分支符合排除模式 (feature-branch 範例中為)，即使管道也符合包含模式，也不會觸發管道。如果包含模式相符且沒有排除模式相符，例如main分支的 ，則會觸發管道。

對於下列範例 JSON：

- 將遞交推送至main分支會觸發管道
- 將遞交推送到feature-branch分支不會觸發管道。

```
{
  "branches": {
      "Includes": [
          "main"
      ],
      "Excludes": [
          "feature-branch"
      ]
   }
```

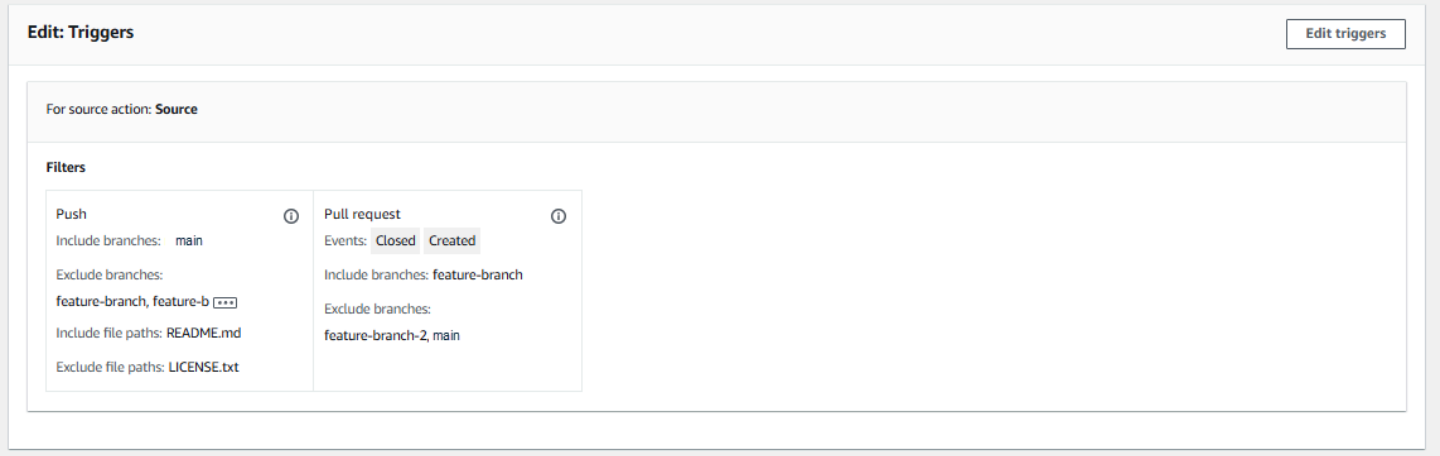
Example 3：具有推送和提取請求篩選條件類型的觸發 (OR 操作)、檔案路徑和分支的篩選條件 (AND 操作)，以及包含/排除 （排除優先）

觸發組態物件，例如包含推送事件類型和提取請求事件類型的觸發，請在兩個事件類型之間使用 OR 操作。下列範例顯示的觸發組態具有包含main分支的推送事件類型，以及一個main排除相同分支的提取請求事件類型。此外，推送事件類型已LICENSE.txt排除一個檔案路徑，並README.MD包含一個檔案路徑。對於第二個事件類型，feature-branch分支 （包含） Created 上 Closed或 的提取請求會啟動管道，而管道在 feature-branch-2或 main分支 （排除） 上建立或關閉提取請求時不會啟動。在每個事件類型中，排除會優先於包含 。例如，對於feature-branch分支上的提取請求事件 （包含於提取請求），推送事件類型會排除feature-branch分支，因此推送不會觸發管道。

針對下列範例，

- 將遞交推送至README.MD檔案路徑（包含）的main分支（包含）將觸發管道。
- 在feature-branch分支（已排除）上，推送遞交不會觸發管道。
- 在包含的分支上，編輯README.MD檔案路徑（包含）會觸發管道。
- 在包含的分支上，僅編輯LICENSE.TXT檔案路徑（排除）不會觸發管道。不過，如果相同的遞交也會變更 README.MD（包含），則管道會觸發 ，因為每個檔案都會獨立評估。
- 在feature-branch分支上，關閉提取請求會觸發管道，因為 feature-branch 包含提取請求事件類型和事件類型 CLOSED 相符項目。

下圖顯示 組態。



以下是組態的範例 JSON。

```
"triggers": [
            {
                "providerType": "CodeStarSourceConnection",
                "gitConfiguration": {
                    "sourceActionName": "Source",
                    "push": [
                        {
                            "branches": {
                                "includes": [
                                    "main"
                                ],
                                "excludes": [
                                    "feature-branch",
                                    "feature-branch-2"
                                ]
```

```
                        },
                        "filePaths": {
                            "includes": [
                                "README.md"
                            ],
                            "excludes": [
                                "LICENSE.txt"
                            ]
                        }
                    }
                ],
                "pullRequest": [
                    {
                        "events": [
                            "CLOSED",
                            "OPEN"
                        ],
                        "branches": {
                            "includes": [
                                "feature-branch"
                            ],
                            "excludes": [
                                "feature-branch-2",
                                "main"
                            ]
                        }
                    }
                ]
            }
        }
    ]
},
```

Example 4：具有兩種具有衝突的推送篩選條件類型的觸發條件包含和排除

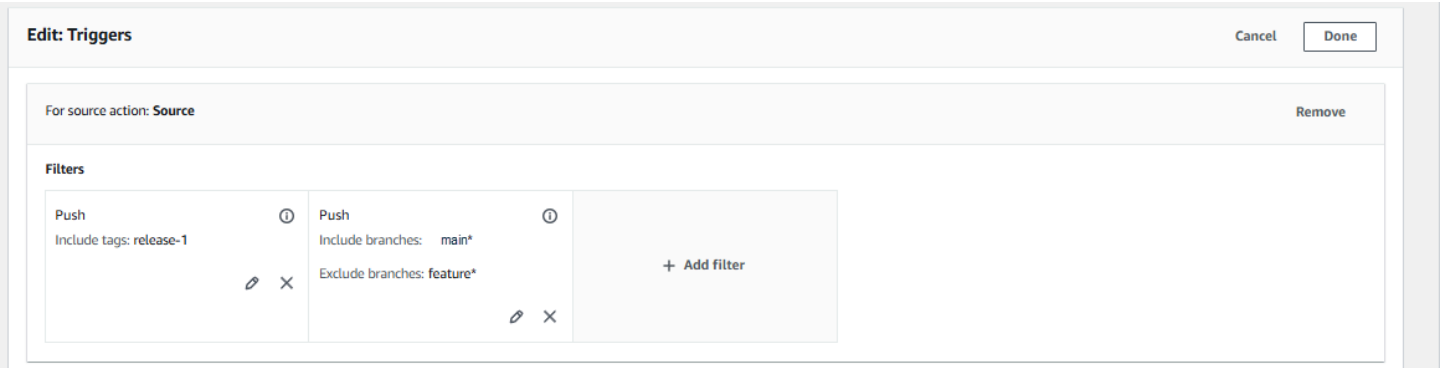
下圖顯示推送篩選條件類型，指定在 標籤 `release-1`（包含） 上進行篩選。新增第二個推送篩選條件類型，指定 在分支 `main`（包含） 上進行篩選，且不開始推送至`feature*`分支 （排除）。

在下列範例中：

- 從`feature-branch`分支上的標籤 `release-1`（包含於第一個推送篩選條件） 推送版本 （排除`feature*`於第二個推送篩選條件） 將觸發管道，因為兩個推送篩選條件類型在兩者之間使用 OR 操作，且第一個推送篩選條件 （標籤 `release-1`) 相符。

- 從main分支推送版本（包含於第二個推送篩選條件）將啟動管道。

下列編輯頁面範例顯示兩種推送篩選條件類型及其 的組態，包括 和 排除。



以下是組態的範例 JSON。

```
"triggers": [
            {
                "providerType": "CodeStarSourceConnection",
                "gitConfiguration": {
                    "sourceActionName": "Source",
                    "push": [
                        {
                            "tags": {
                                "includes": [
                                    "release-1"
                                ]
                            }
                        },
                        {
                            "branches": {
                                "includes": [
                                    "main*"
                                ],
                                "excludes": [
                                    "feature*"
                                ]
                            }
                        }
                    ]
                }
            }
        ]
```

```
    },
```

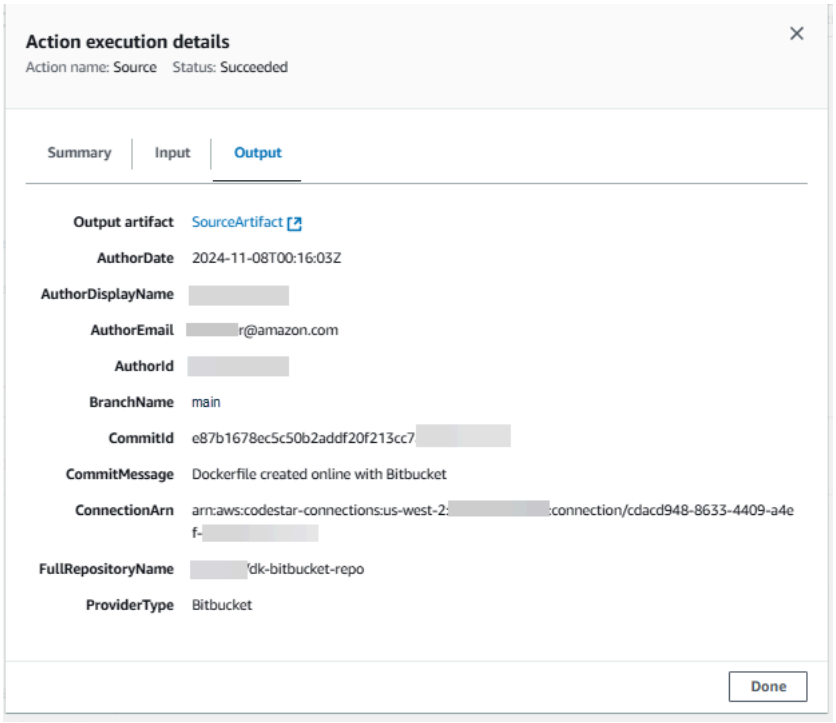
Example 5：在預設動作組態 BranchName 用於手動啟動時設定的觸發

動作組態預設BranchName欄位定義了在管道手動啟動時將使用的單一分支，而具有篩選條件的觸發條件可用於您指定的任何分支。

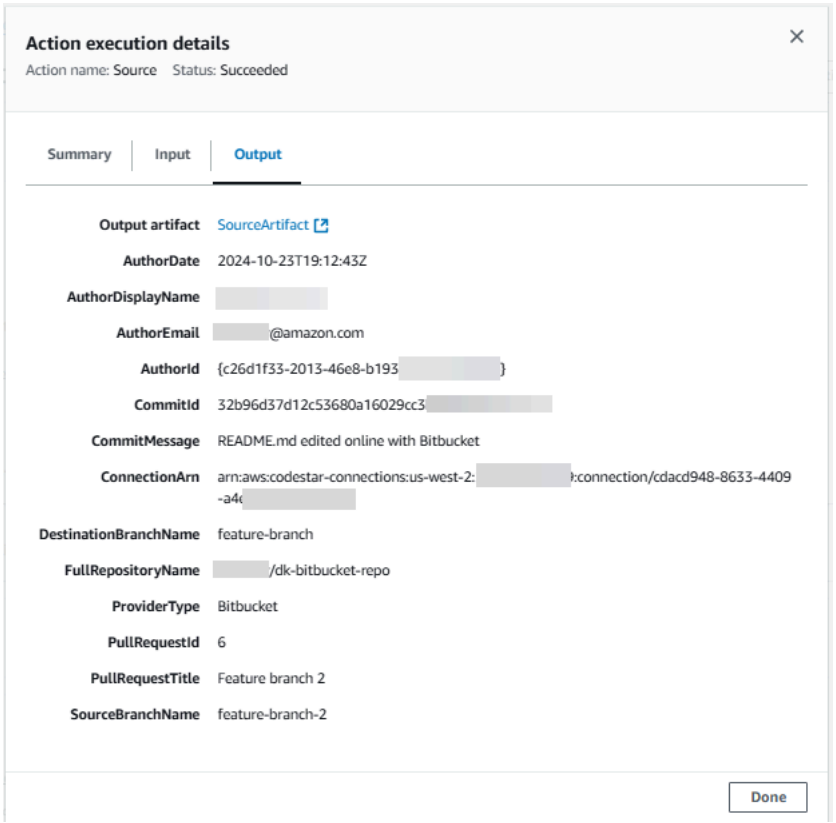
以下是顯示 BranchName 欄位之動作組態的範例 JSON。

```
{
                "name": "Source",
                "actions": [
                    {
                        "name": "Source",
                        "actionTypeId": {
                            "category": "Source",
                            "owner": "AWS",
                            "provider": "CodeStarSourceConnection",
                            "version": "1"
                        },
                        "runOrder": 1,
                        "configuration": {
                            "BranchName": "main",
                            "ConnectionArn": "ARN",
                            "DetectChanges": "false",
                            "FullRepositoryId": "owner-name/my-bitbucket-repo",
                            "OutputArtifactFormat": "CODE_ZIP"
                        },
                        "outputArtifacts": [
                            {
                                "name": "SourceArtifact"
                            }
                        ],
                        "inputArtifacts": [],
                        "region": "us-west-2",
                        "namespace": "SourceVariables"
                    }
                ],
```

下列範例動作輸出顯示手動啟動管道時使用了預設分支主節點。



下列範例動作輸出顯示提取請求和分支，當依提取請求篩選時，用於觸發。



在無篩選條件的程式碼推送時新增觸發

觸發可讓您將管道設定為在特定事件類型上啟動，例如程式碼推送或提取請求。對於在 CodePipeline 中使用 CodeStarSourceConnection 動作的連線，例如 GitHub、Bitbucket 和 GitLab，可設定來源動作的觸發條件。

新增觸發條件（主控台）

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。

   與 AWS 您的帳戶相關聯的所有管道的名稱和狀態都會顯示。
2. 在 Name (名稱) 中，選擇您想編輯的管道名稱。否則，請在管道建立精靈上使用這些步驟。
3. 在管道詳細資訊頁面上，選擇 Edit (編輯)。
4. 在編輯頁面上，選擇您要編輯的來源動作。選擇編輯觸發條件。選擇 以新增觸發條件。
5. 在觸發類型中，選擇無篩選條件。

使用程式碼推送或提取請求事件類型新增觸發

您可以設定管道觸發條件的篩選條件，以啟動不同 Git 事件的管道執行，例如標籤或分支推送、特定檔案路徑的變更、開啟特定分支的提取請求等。您可以使用 AWS CodePipeline 主控台或 中的 create-pipeline和 update-pipeline命令 AWS CLI 來設定觸發篩選條件。

> **Note**
>
> 動作組態`BranchName`欄位定義單一分支，而具有篩選條件的觸發條件可用於您指定的任何分支。對於使用觸發來透過推送或提取請求篩選分支的管道，管道不會在動作組態中使用預設`BranchName`欄位分支。不過，手動啟動管道時，動作組態中 `BranchName` 欄位的分支是預設的。如需範例，請參閱 5：在預設動作組態 BranchName 用於手動啟動時設定的觸發。

您可以為下列觸發類型指定篩選條件：

- 推送

  當變更推送到您的來源儲存庫時，推送觸發會啟動管道。執行將使用您推送到的分支（即目的地分支）中的遞交。您可以篩選分支、檔案路徑或 Git 標籤上的推送觸發。

- 提取請求

  提取請求觸發會在來源儲存庫中開啟、更新或關閉提取請求時啟動管道。執行將使用您從中提取來源分支（即來源分支）的遞交。您可以在分支和檔案路徑上篩選提取請求觸發。

  提取請求支援的事件類型如下。會忽略所有其他提取請求事件。

  - 已開啟
  - Updated
  - 關閉（合併）

  > **Note**
  >
  > 某些提取請求事件行為可能因提供者而有所不同。如需詳細資訊，請參閱依供應商提取觸發的請求事件。

管道定義可讓您在相同的推送觸發組態中結合不同的篩選條件。如需管道定義的詳細資訊，請參閱 新增推送和提取請求事件類型的篩選條件 (CLI)。如需欄位定義的清單，請參閱本指南中管道結構參考中的觸發條件。

主題

- 新增推送和提取請求事件類型的篩選條件（主控台）
- 新增推送和提取請求事件類型的篩選條件 (CLI)
- 新增推送和提取請求事件類型的篩選條件 (CloudFormation 範本）

新增推送和提取請求事件類型的篩選條件（主控台）

您可以使用 主控台為推送事件新增篩選條件，並包含或排除分支或檔案路徑。

新增篩選條件（主控台）

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。

   與 AWS 您的帳戶相關聯的所有管道的名稱和狀態都會顯示。
2. 在 Name (名稱) 中，選擇您想編輯的管道名稱。否則，請在管道建立精靈上使用這些步驟。
3. 在管道詳細資訊頁面上，選擇 Edit (編輯)。

4. 在編輯頁面上，選擇您要編輯的來源動作。選擇編輯觸發條件。選擇指定篩選條件。
5. 在事件類型中，從下列選項中選擇推送。

   - 選擇推送以在將變更推送至來源儲存庫時啟動管道。選擇此選項可讓欄位指定分支和檔案路徑或 Git 標籤的篩選條件。
   - 選擇提取請求，以在來源儲存庫中開啟、更新或關閉提取請求時啟動管道。選擇此選項可讓欄位指定目的地分支和檔案路徑的篩選條件。
6. 在推送下，在篩選條件類型中，選擇下列其中一個選項。

   - 選擇分支以指定觸發器監控的來源儲存庫中的分支，以了解何時啟動工作流程執行。在包含中，輸入您要為觸發組態指定的 glob 格式分支名稱模式，以在指定分支的變更時啟動管道。在排除中，以 glob 格式輸入分支名稱的 regex 模式，您要為要忽略的觸發組態指定，並且不要在指定分支的變更時啟動管道。如需詳細資訊，請參閱使用語法中的 glob 模式。

     > **Note**
     >
     > 如果包含和排除兩者的模式相同，則預設為排除模式。

     您可以使用 glob 模式來定義分支名稱。例如，使用 `main*` 來比對以 開頭的所有分支`main`。如需詳細資訊，請參閱使用語法中的 glob 模式。

     對於推送觸發，指定您要推送的分支，也就是目的地分支。對於提取請求觸發，指定您要開啟提取請求的目標分支。
   - （選用）在檔案路徑下，為您的觸發指定檔案路徑。視需要在包含和排除中輸入名稱。

     您可以使用 glob 模式來定義檔案路徑名稱。例如，使用 `prod*`來比對以 開頭的所有檔案路徑`prod`。如需詳細資訊，請參閱使用語法中的 glob 模式。
   - 選擇標籤以設定管道觸發組態，以 Git 標籤開頭。在包含中，輸入您要為觸發組態指定的 glob 格式標籤名稱模式，以在發行指定的標籤時啟動管道。在排除中，輸入您要為觸發組態指定的 glob 格式標籤名稱的規則運算式模式，以忽略指定標籤或標籤的發行時不要啟動管道。如果包含和排除兩者的標籤模式相同，則預設為排除標籤模式。
7. 在推送下，在篩選條件類型中，選擇下列其中一個選項。

   - 選擇分支以指定觸發器監控的來源儲存庫中的分支，以了解何時啟動工作流程執行。在包含中，輸入您要為觸發組態指定的 glob 格式分支名稱模式，以在指定分支的變更時啟動管道。在排

除中，輸入您要為觸發組態指定的 glob 格式分支名稱的 regex 模式，以忽略和不要在指定分支的變更時啟動管道。如需詳細資訊，請參閱使用語法中的 glob 模式。

> **Note**
>
> 如果包含和排除兩者的模式相同，則預設為排除模式。

您可以使用 glob 模式來定義分支名稱。例如，使用 `main*` 來比對以 開頭的所有分支`main`。如需詳細資訊，請參閱使用語法中的 glob 模式。

對於推送觸發，指定您要推送的分支，也就是目的地分支。對於提取請求觸發，指定您要開啟提取請求的目標分支。

- （選用）在檔案路徑下，為您的觸發指定檔案路徑。視需要在包含和排除中輸入名稱。

  您可以使用 glob 模式來定義檔案路徑名稱。例如，使用 `prod*`來比對以 開頭的所有檔案路徑`prod`。如需詳細資訊，請參閱使用語法中的 glob 模式。
- 選擇提取請求以設定管道觸發組態，從您指定的提取請求事件開始。

新增推送和提取請求事件類型的篩選條件 (CLI)

您可以更新管道 JSON，以新增觸發條件的篩選條件。

若要使用 AWS CLI 建立或更新管道，請使用 `create-pipeline`或 `update-pipeline`命令。

下列範例 JSON 結構提供 下欄位定義的參考`create-pipeline`。

如需欄位定義的清單，請參閱本指南中管道結構參考中的觸發條件。

```
{
    "pipeline": {
        "name": "MyServicePipeline",
        "triggers": [
            {
                "provider": "Connection",
                "gitConfiguration": {
                    "sourceActionName": "ApplicationSource",
                    "push": [
                        {
                            "filePaths": {
```

```
                        "includes": [
                            "projectA/**",
                            "common/**/*.js"
                        ],
                        "excludes": [
                            "**/README.md",
                            "**/LICENSE",
                            "**/CONTRIBUTING.md"
                        ]
                    },
                    "branches": {
                        "includes": [
                            "feature/**",
                            "release/**"
                        ],
                        "excludes": [
                            "mainline"
                        ]
                    },
                    "tags": {
                        "includes": [
                            "release-v0", "release-v1"
                        ],
                        "excludes": [
                            "release-v2"
                        ]
                    }
                }
            ],
            "pullRequest": [
                {
                    "events": [
                        "CLOSED"
                    ],
                    "branches": {
                        "includes": [
                            "feature/**",
                            "release/**"
                        ],
                        "excludes": [
                            "mainline"
                        ]
                    },
                    "filePaths": {
```

```
                                "includes": [
                                    "projectA/**",
                                    "common/**/*.js"
                                ],
                                "excludes": [
                                    "**/README.md",
                                    "**/LICENSE",
                                    "**/CONTRIBUTING.md"
                                ]
                            }
                        }
                    ]
                }
            }
        ],
        "stages": [
            {
                "name": "Source",
                "actions": [
                    {
                        "name": "ApplicationSource",
                        "configuration": {
                            "BranchName": "mainline",
                            "ConnectionArn": "arn:aws:codestar-connections:eu-
central-1:111122223333:connection/fe9ff2e8-ee25-40c9-829e-65f8EXAMPLE",
                            "FullRepositoryId": "monorepo-example",
                            "OutputArtifactFormat": "CODE_ZIP"
                        }
                    }
                ]
            }
        ]
    }
}
```

新增推送和提取請求事件類型的篩選條件 (CloudFormation 範本)

您可以在 中更新管道資源 CloudFormation ，以新增觸發條件篩選。

下列範例範本程式碼片段提供觸發條件欄位定義的 YAML 參考。如需欄位定義的清單，請參閱本指南中管道結構參考中的觸發條件。

如需連線來源和觸發篩選條件組態的完整範本範例，請參閱《 CloudFormation 使用者指南》中的具有兩個階段的管道和觸發組態。

```
pipeline:
  name: MyServicePipeline
  executionMode: PARALLEL
  triggers:
    - provider: CodeConnection
      gitConfiguration:
        sourceActionName: ApplicationSource
        push:
          - filePaths:
              includes:
                - projectA/**
                - common/**/*.js
              excludes:
                - '**/README.md'
                - '**/LICENSE'
                - '**/CONTRIBUTING.md'
            branches:
              includes:
                - feature/**
                - release/**
              excludes:
                - mainline
          - tags:
              includes:
                - release-v0
                - release-v1
              excludes:
                - release-v2
        pullRequest:
          - events:
              - CLOSED
            branches:
              includes:
                - feature/**
                - release/**
              excludes:
                - mainline
            filePaths:
              includes:
                - projectA/**
```

```
                - common/**/*.js
              excludes:
                - '**/README.md'
                - '**/LICENSE'
                - '**/CONTRIBUTING.md'
  stages:
    - name: Source
      actions:
        - name: ApplicationSource
          configuration:
            BranchName: mainline
            ConnectionArn: arn:aws:codestar-connections:eu-
central-1:111122223333:connection/fe9ff2e8-ee25-40c9-829e-65f85EXAMPLE
            FullRepositoryId: monorepo-example
            OutputArtifactFormat: CODE_ZIP
```

新增觸發以關閉變更偵測

觸發可讓您將管道設定為在特定事件類型上啟動，例如程式碼推送或提取請求。對於在 CodePipeline 中使用 動作的連線，例如 GitHub、Bitbucket 和 GitLab，可設定來源`CodeStarSourceConnection`動作的觸發。

新增觸發條件以關閉變更偵測 （主控台）

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。

   與 AWS 您的帳戶相關聯的所有管道的名稱和狀態都會顯示。
2. 在 Name (名稱) 中，選擇您想編輯的管道名稱。否則，請在管道建立精靈上使用這些步驟。
3. 在管道詳細資訊頁面上，選擇 Edit (編輯)。
4. 在編輯頁面上，選擇您要編輯的來源動作。選擇編輯觸發條件。選擇 以新增觸發條件。
5. 在觸發類型中，選擇不偵測變更。

手動啟動和停止管道

您可以使用 AWS CodePipeline 主控台或 AWS CLI 手動啟動和停止管道。有自動化方法來啟動具有事件型變更偵測的管道，如 中所述，或觸發組態，如 中所述。

主題

- 在 CodePipeline 中啟動管道
- 在 CodePipeline 中停止管道執行

在 CodePipeline 中啟動管道

每個管道執行都可以根據不同的觸發啟動。根據管道的啟動方式，每個管道執行可以有不同類型的觸發。每個執行的觸發類型會顯示在管道的執行歷史記錄中。觸發類型可依來源動作提供者而定，如下所示：

> **Note**
>
> 您不能為每個來源動作指定多個觸發。

- 管道建立：建立管道時，管道執行會自動啟動。這是執行歷史記錄中的`CreatePipeline`觸發類型。
- 修訂物件的變更：此類別代表執行歷史記錄中的`PutActionRevision`觸發類型。
- 變更分支上的偵測並遞交程式碼推送：此類別代表執行歷史記錄中的`CloudWatchEvent`觸發類型。當偵測到來源儲存庫中的來源遞交和分支變更時，您的管道就會啟動。此觸發類型使用自動變更偵測。使用此觸發類型的來源動作提供者為 S3 和 CodeCommit。此類型也用於啟動管道的排程。請參閱 依排程啟動管道。
- 輪詢來源變更：此類別代表執行歷史記錄中的`PollForSourceChanges`觸發類型。透過輪詢偵測到來源儲存庫中的來源遞交和分支變更時，管道就會啟動。不建議此觸發類型，應遷移以使用自動變更偵測。使用此觸發類型的來源動作提供者為 S3 和 CodeCommit。
- 第三方來源的 Webhook 事件：此類別代表執行歷史記錄中的`Webhook`觸發類型。當 Webhook 事件偵測到變更時，您的管道就會啟動。此觸發類型使用自動變更偵測。使用此觸發類型的來源動作提供者是針對程式碼推送設定的連線 (Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com,和 GitLab 自我管理）。

- 第三方來源的 WebhookV2 事件：此類別代表執行歷史記錄中的`WebhookV2`觸發類型。此類型適用於根據管道定義中定義的觸發條件觸發的執行。偵測到具有指定 Git 標籤的版本時，您的管道會啟動。您可以使用 Git 標籤，以名稱或其他識別符來標記遞交，以協助其他儲存庫使用者了解其重要性。您也可以使用 Git 標籤來識別儲存庫歷史記錄中的特定遞交。此觸發類型會停用自動變更偵測。使用此觸發類型的來源動作提供者是針對 Git 標籤 (Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server 和 GitLab.com).
- 手動啟動管道：此類別代表執行歷史記錄中的`StartPipelineExecution`觸發類型。您可以使用主控台或 AWS CLI 手動啟動管道。如需相關資訊，請參閱手動啟動管道。
- RollbackStage：此類別代表執行歷史記錄中的`RollbackStage`觸發類型。您可以使用 主控台或 AWS CLI 手動或自動復原階段。如需相關資訊，請參閱設定階段復原。

當您將來源動作新增至使用自動變更偵測觸發類型的管道時，動作會搭配其他資源運作。由於這些額外的資源用於變更偵測，因此建立每個來源動作會在個別區段中詳細說明。如需每個來源提供者的詳細資訊，以及自動化變更偵測所需的變更偵測方法，請參閱 來源動作和變更偵測方法。

主題

- 手動啟動管道
- 依排程啟動管道
- 使用來源修訂覆寫啟動管道

手動啟動管道

根據預設，建立管道時，以及隨時在來源儲存庫中進行變更時，管道就會自動啟動。不過，您可能會想要再次透過管道，重新執行最新的修訂版本。您可以使用 CodePipeline 主控台或 AWS CLI 和 start-pipeline-execution命令，透過管道手動重新執行最新的修訂。

主題

- 手動啟動管道 (主控台)
- 手動啟動管道 (CLI)

手動啟動管道 (主控台)

手動啟動管道，並透過管道執行最新的修訂版本

1. 登入 AWS 管理主控台 ，並在 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home 開啟 CodePipeline 主控台。
2. 在 Name (名稱) 中，選擇您想啟動的管道名稱。
3. 在管道詳細資訊頁面上，選擇發行變更。如果管道設定為傳遞參數 （ 管道變數 ），則選擇發行變更會開啟發行變更視窗。在管道變數中，在管道層級變數的 欄位或欄位中，輸入您要在此管道執行中傳遞的值。如需詳細資訊，請參閱變數參考。

   這將會啟動各來源位置的最新可用修訂版本；這些來源位置透過管道的來源動作指定。

手動啟動管道 (CLI)

手動啟動管道，並透過管道執行最近的成品版本

1. 開啟終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示字元 AWS CLI (Windows)，然後使用 執行start-pipeline-execution命令，指定您要啟動的管道名稱。例如，若要透過名為 *MyFirstPipeline* 的管道開始執行上次變更：

   ```
   aws codepipeline start-pipeline-execution --name MyFirstPipeline
   ```

   若要啟動在管道層級設定變數的管道，請使用 start-pipeline-execution命令搭配選用--variables引數來啟動管道，並新增將在執行中使用的變數。例如，若要新增值var1為 的變數1，請使用下列命令：

   ```
   aws codepipeline start-pipeline-execution --name MyFirstPipeline --variables
    name=var1,value=1
   ```

2. 請檢視回傳的物件以驗證是否成功。此命令會傳回如下的執行 ID：

   ```
   {
       "pipelineExecutionId": "c53dbd42-This-Is-An-Example"
   }
   ```

> **Note**
>
> 啟動管道後，您可以在 CodePipeline 主控台中或透過執行 get-pipeline-state命令來監控其進度。如需詳細資訊，請參閱檢視管道（主控台）及檢視管道詳細資訊與歷程記錄 (CLI)。

依排程啟動管道

您可以在 EventBridge 中設定規則，以排程啟動管道。

建立排程管道啟動的 EventBridge 規則（主控台）

以排程做為事件來源來建立 EventBridge 規則

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/events/ 開啟 Amazon EventBridge 主控台。
2. 在導覽窗格中，選擇規則。
3. 選擇建立規則，然後在規則詳細資訊下，選擇排程。
4. 使用固定頻率或運算式來設定排程。如需詳細資訊，請參閱適用於規則的排程運算式。
5. 在 Targets (目標) 中，選擇 CodePipeline。
6. 輸入此排程管道執行的管道 ARN。

> **Note**
>
> 您可以在 主控台的設定下找到管道 ARN。請參閱 檢視管道 ARN 和服務角色 ARN（主控台）。

7. 選擇下列其中一項來建立或指定 IAM 服務角色，讓 EventBridge 有權叫用與 EventBridge 規則相關聯的目標（在此情況下，目標是 CodePipeline)。
   - 選擇為此特定資源建立新角色，以建立授予 EventBridge 啟動管道執行許可的服務角色。
   - 選擇使用現有角色來輸入服務角色，以授予 EventBridge 啟動管道執行的許可。
8. 選擇設定詳細資訊。
9. 在 Configure rule details (設定規則詳細資訊) 頁面上，輸入規則的名稱和描述，然後選擇 State (狀態) 啟用規則。
10. 如果您對此規則感到滿意，請選擇 Create rule (建立規則)。

建立排程管道啟動的 EventBridge 規則 (CLI)

若要使用 AWS CLI 建立規則，請呼叫 put-rule命令，並指定：

- 可唯一識別您所建立規則的名稱。此名稱在您使用與 AWS 帳戶相關聯的 CodePipeline 建立的所有管道中必須是唯一的。
- 適用於規則的排程運算式。

以排程做為事件來源來建立 EventBridge 規則

1. 呼叫 put-rule 命令，並包含 `--name` 和 `--schedule-expression` 參數。

   範例：

   下列範例命令使用 --schedule-expression來建立稱為 的規則`MyRule2`，以依排程篩選 EventBridge。

   ```
   aws events put-rule --schedule-expression 'cron(15 10 ? * 6L 2002-2005)' --name
    MyRule2
   ```

2. 若要新增 CodePipeline 做為目標，請呼叫 put-targets命令並包含下列參數：

   - `--rule` 參數與您使用 put-rule 所建立的 `rule_name` 搭配使用。
   - `--targets` 參數與目標清單中目標的清單 `Id` 和目標管道的 ARN 搭配使用。

   以下命令範例指定名為 `MyCodeCommitRepoRule` 的規則，該目標 `Id` 是由數字 1 組成，指出在規則的目標清單中，這是目標 1。此範例命令也會指定管道的範例 ARN。儲存庫中若發生變更，管道就會啟動。

   ```
   aws events put-targets --rule MyCodeCommitRepoRule --targets
    Id=1,Arn=arn:aws:codepipeline:us-west-2:80398EXAMPLE:TestPipeline
   ```

3. 授予 EventBridge 使用 CodePipeline 叫用規則的許可。如需詳細資訊，請參閱使用 Amazon EventBridge 的資源型政策。

   a. 使用下列範例建立信任政策，以允許 EventBridge 擔任服務角色。將其命名為 `trustpolicyforEB.json`。

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Principal": {
                "Service": "events.amazonaws.com"
            },
            "Action": "sts:AssumeRole"
        }
    ]
}
```

b. 使用下列命令來建立 Role-for-MyRule 角色，並連接信任政策。

```
aws iam create-role --role-name Role-for-MyRule --assume-role-policy-document
 file://trustpolicyforEB.json
```

c. 為名為 MyFirstPipeline 的管道建立許可政策 JSON，如這個範例所示。將許可政策命名為 permissionspolicyforEB.json。

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "codepipeline:StartPipelineExecution"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:codepipeline:us-
west-2:111122223333:MyFirstPipeline"
            ]
        }
    ]
}
```

d. 使用執行以下命令，將新的 CodePipeline-Permissions-Policy-for-EB 許可政策連接到您所建立的 Role-for-MyRule 角色。

```
aws iam put-role-policy --role-name Role-for-MyRule --policy-name CodePipeline-
Permissions-Policy-For-EB --policy-document file://permissionspolicyforCWE.json
```

使用來源修訂覆寫啟動管道

您可以使用覆寫來啟動具有您為管道執行提供的特定來源修訂 ID 的管道。例如，如果您想要啟動將處理 CodeCommit 來源中特定遞交 ID 的管道，您可以在啟動管道時新增遞交 ID 做為覆寫。

> **Note**
>
> 您也可以使用輸入轉換項目建立來源覆寫，將 EventBridge revisionValue中的 用於管道事件，其中 revisionValue 衍生自物件金鑰、遞交或影像 ID 的來源事件變數。如需詳細資訊，請參閱 Amazon ECR 來源動作和 EventBridge 資源、 連線至已啟用事件來源的 Amazon S3 來源動作或 下程序中包含的輸入轉換項目選用步驟CodeCommit 來源動作和 EventBridge。

有四種類型的來源修訂revisionType：

- COMMIT_ID
- IMAGE_DIGEST
- S3_OBJECT_VERSION_ID
- S3_OBJECT_KEY

> **Note**
>
> 對於來源修訂的 COMMIT_ID和 IMAGE_DIGEST類型，來源修訂 ID 會套用至儲存庫中所有分支的所有內容。

> **Note**
>
> 對於來源修訂的 S3_OBJECT_VERSION_ID和 S3_OBJECT_KEY 類型，其中一種類型可以獨立使用，也可以一起使用，以特定 ObjectKey 和 VersionID 覆寫來源。對於 S3_OBJECT_KEY，組態參數AllowOverrideForS3ObjectKey需要設定為 true。如需 S3 來源組態參數的詳細資訊，請參閱 組態參數。

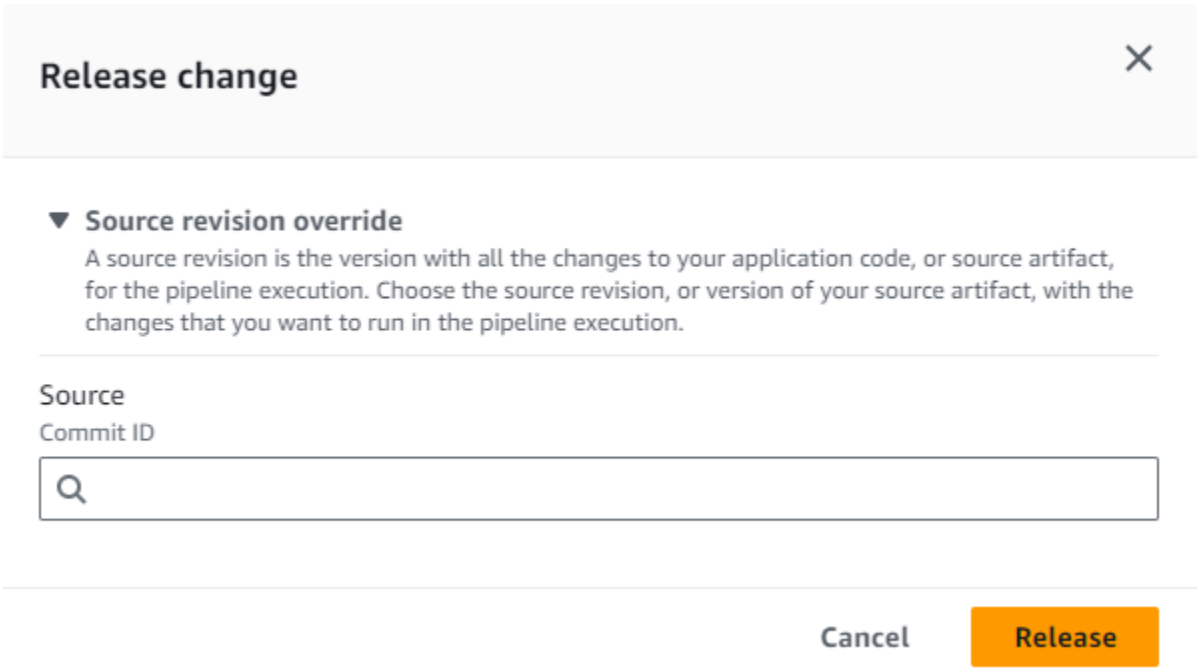
主題

- 使用來源修訂覆寫啟動管道（主控台）
- 使用來源修訂覆寫 (CLI) 啟動管道

使用來源修訂覆寫啟動管道（主控台）

手動啟動管道，並透過管道執行最新的修訂版本

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。
2. 在 Name (名稱) 中，選擇您想啟動的管道名稱。
3. 在管道詳細資訊頁面上，選擇發行變更。選擇版本變更會開啟版本變更視窗。針對來源修訂覆寫，選擇箭頭以展開 欄位。在來源中，輸入來源修訂 ID。例如，如果您的管道有 CodeCommit 來源，請從您要使用的 欄位選擇遞交 ID。



使用來源修訂覆寫 (CLI) 啟動管道

手動啟動管道，並透過管道執行成品的指定來源修訂 ID

1. 開啟終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示字元 AWS CLI (Windows)，然後使用 執行start-pipeline-execution命令，指定您要啟動的管道名稱。您也可以使用 --source-revisions引數來提供來源修訂版 ID。來源修訂由 actionName、revisionType 和 revisionValue 組成。有效的 revisionType 值為 `COMMIT_ID | IMAGE_DIGEST | S3_OBJECT_VERSION_ID | S3_OBJECT_KEY`。

   在下列範例中，若要開始透過名為 的管道執行指定的變更codecommit-pipeline，下列命令會指定來源的來源動作名稱、 的修訂類型`COMMIT_ID`，以及 的遞交ID`78a25c18755ccac3f2a9eec099dEXAMPLE`。

   ```
   aws codepipeline start-pipeline-execution --name codecommit-pipeline --source-
   revisions
    actionName=Source,revisionType=COMMIT_ID,revisionValue=78a25c18755ccac3f2a9eec099dEXAMPLE
    --region us-west-1
   ```

2. 請檢視回傳的物件以驗證是否成功。此命令會傳回如下的執行 ID：

   ```
   {
       "pipelineExecutionId": "c53dbd42-This-Is-An-Example"
   ```

```
}
```

> **Note**
>
> 啟動管道後，您可以在 CodePipeline 主控台中或透過執行 get-pipeline-state命令來監控其進度。如需詳細資訊，請參閱檢視管道（主控台）及檢視管道詳細資訊與歷程記錄 (CLI)。

在 CodePipeline 中停止管道執行

當管道執行開始透過管道執行時，其一次會進入一個階段，並在階段中的所有動作執行正在執行時鎖定階段。這些進行中的動作必須以某種方式處理，以便在管道執行停止時，允許完成或捨棄動作。

有兩種方式可以停止管道執行：

- 停止並等待： AWS CodePipeline 等待停止執行，直到所有進行中的動作完成為止（也就是動作的狀態為 Succeeded或 Failed)。此選項會保留進行中的動作。執行會處於 Stopping 狀態，直到進行中的動作完成為止。然後執行會處於 Stopped 狀態。動作完成之後，階段就會解除鎖定。

  如果您選擇停止並等待，而且在執行仍處於 Stopping 狀態時改變主意，您可以選擇捨棄。
- 停止和捨棄： AWS CodePipeline 停止執行，而不等待進行中的動作完成。當進行中的動作被捨棄時，執行會有非常短的時間處於 Stopping 狀態。在執行停止之後，當管道執行處於 Abandoned 狀態時，動作執行會處於 Stopped 狀態。階段會解除鎖定。

  對於處於 Stopped 狀態的管道執行，您可重試執行停止所在階段中的動作。

> **Warning**
>
> 此選項可能會導致工作失敗或工作失序。

主題

- 停止管道執行 (主控台)
- 停止傳入執行（主控台）
- 停止管道執行 (CLI)
- 停止傳入執行 (CLI)

停止管道執行 (主控台)

您可以使用 主控台停止管道執行。選擇執行，然後選擇停止管道執行的方法。

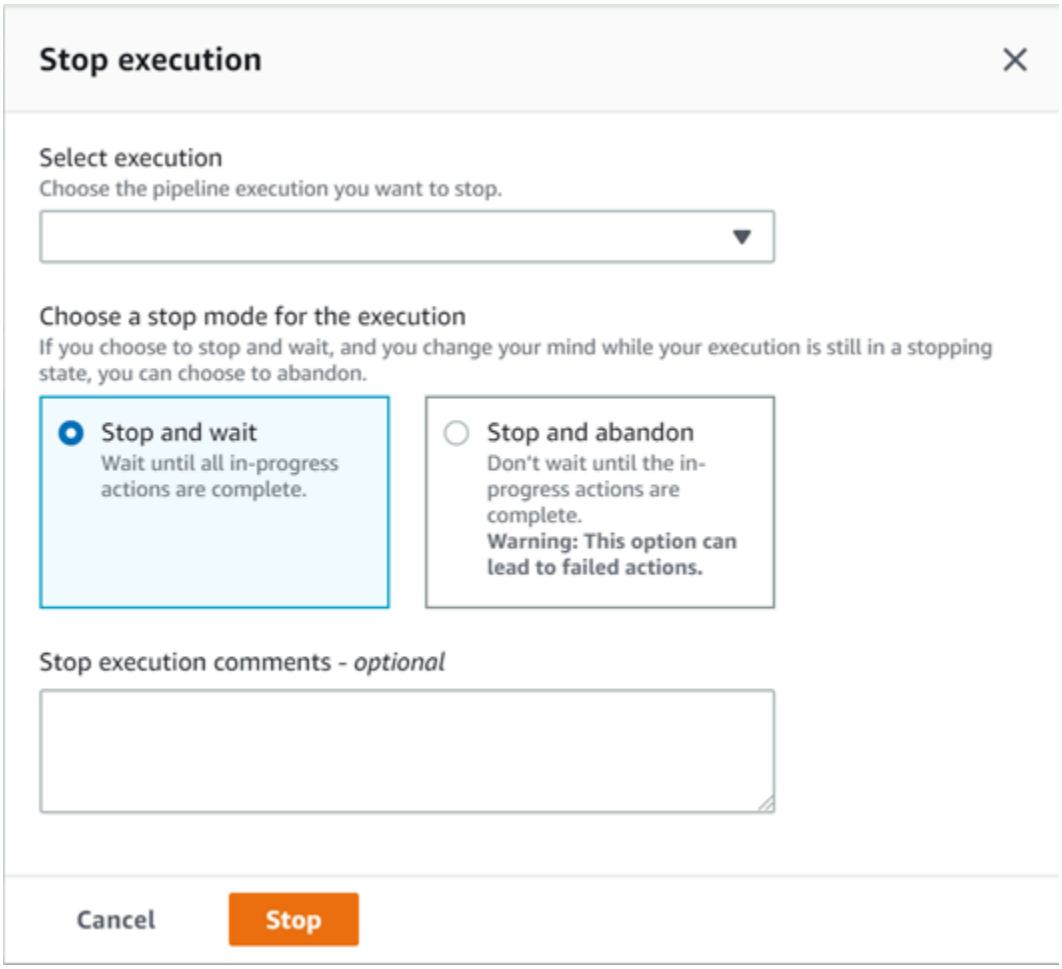
> **Note**
>
> 您也可以停止屬於傳入執行的管道執行。若要進一步了解停止傳入執行，請參閱 停止傳入執行（主控台）。

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。
2. 執行以下任意一項：

   > **Note**
   >
   > 在您停止執行之前，我們建議您停用階段前面的轉換。如此一來，當階段由於停止執行而解除鎖定時，階段就不會接受後續的管道執行。

   - 在 Name (名稱) 中，選擇您想停止執行的管道名稱。在管道詳細資訊頁面上，選擇 Stop execution (停止執行)。
   - 選擇 View history (檢視歷程記錄)。在歷程記錄頁面上，選擇 Stop execution (停止執行)。
3. 在 Stop execution (停止執行) 頁面的 Select execution (選取執行) 之下，選擇您要停止的執行。

   > **Note**
   >
   > 只有仍在進行中的執行才會顯示。不會顯示已經完成的執行。



4. 在 Select an action to apply to execution (選取要套用至執行的動作) 之下，選擇下列其中一項：

   - 若要確保在所有進行中的動作都完成前，執行不會停止，請選擇 Stop and wait (停止並等待)。

     > **Note**
     >
     > 如果執行已處於 Stopping (停止中) 狀態，您就無法選擇停止並等待，但您可以選擇停止並捨棄。

   - 若要停止而不等待進行中的動作完成，請選擇 Stop and abandon (停止並捨棄)。

     > **Warning**
     >
     > 此選項可能會導致工作失敗或工作失序。

5. (選擇性) 輸入註解。這些註解以及執行狀態會顯示在執行的歷程記錄頁面上。

6. 選擇停止。

> **Important**
>
> 這個動作無法復原。

7. 在管道視覺效果中檢視執行狀態，如下所示：

   - 如果您選擇停止並等待，則選取的執行會繼續進行，直到進行中的動作完成為止。
     - 成功橫幅訊息會顯示在主控台的頂端。
     - 在目前階段中，進行中的動作會以 InProgress 狀態繼續進行。當動作正在進行時，管道執行會處於 Stopping 狀態。

       動作完成 (也就是動作失敗或成功) 後，管道執行會變更為 Stopped 狀態，而動作會變更為 Failed 或 Succeeded 狀態。您也可以在執行詳細資訊頁面上檢視動作狀態。您可以在執行歷程記錄頁面或執行詳細資訊頁面上檢視執行狀態。
     - 管道執行會短暫變更為 Stopping 狀態，然後變更為 Stopped 狀態。您可以在執行歷程記錄頁面或執行詳細資訊頁面上檢視執行狀態。
   - 如果您選擇停止並捨棄，則執行不會等待進行中的動作完成。
     - 成功橫幅訊息會顯示在主控台的頂端。
     - 在目前階段中，進行中的動作會變更為 Abandoned 狀態。您也可以在執行詳細資訊頁面上檢視動作狀態。
     - 管道執行會短暫變更為 Stopping 狀態，然後變更為 Stopped 狀態。您可以在執行歷程記錄頁面或執行詳細資訊頁面上檢視執行狀態。

   您可以在執行歷程記錄檢視和詳細歷程記錄檢視中檢視管道執行狀態。

停止傳入執行（主控台）

您可以使用 主控台停止傳入執行。傳入執行是管道執行，正在等待進入停用轉換的階段。啟用轉換時，傳入執行會InProgress繼續進入階段。Stopped 未進入階段的傳入執行。

> **Note**
>
> 停止傳入執行之後，就無法重試。

如果您沒有看到傳入執行，則停用階段轉換時不會有待處理的執行。

1. 登入 AWS 管理主控台 ，並在 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home 開啟 CodePipeline 主控台。

   與 AWS 您的帳戶相關聯的所有管道名稱都會顯示。

2. 選擇您要停止傳入執行的管道名稱。執行以下任意一項：

   - 在管道檢視中，選擇傳入執行 ID，然後選擇停止執行。
   - 選擇管道，然後選擇檢視歷史記錄。在執行歷史記錄中，選擇傳入執行 ID，然後選擇停止執行。

3. 在停止執行模態中，依照上節中的步驟選取執行 ID 並指定停止方法。

   使用 get-pipeline-state命令來檢視傳入執行的狀態。

停止管道執行 (CLI)

若要使用 AWS CLI 手動停止管道，請使用 stop-pipeline-execution命令搭配下列參數：

- 執行 ID (必要)
- 註解 (選擇性)
- 管道名稱 (必要)
- 捨棄旗標 (選擇性，預設值為 false)

命令格式：

```
aws codepipeline stop-pipeline-execution --pipeline-name Pipeline_Name --pipeline-
execution-id Execution_ID [--abandon | --no-abandon] [--reason STOP_EXECUTION_REASON]
```

1. 開啟終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示 (Windows)。
2. 若要停止管道執行，請選擇下列其中一項：

   - 若要確保在所有進行中的動作都完成前，執行不會停止，請選擇停止並等待。您可以納入 no-abandon 參數來完成此操作。如果您未指定參數，則命令會預設為停止並等待。使用 AWS CLI 執行 stop-pipeline-execution命令，指定管道的名稱和執行 ID。例如，若要使用指定的停止和等待選項停止名為 *MyFirstPipeline* 的管道：

```
aws codepipeline stop-pipeline-execution --pipeline-name MyFirstPipeline --
pipeline-execution-id d-EXAMPLE --no-abandon
```

例如，若要停止名為 *MyFirstPipeline* 的管道，預設為停止和等待選項，並選擇包含註解：

```
aws codepipeline stop-pipeline-execution --pipeline-name MyFirstPipeline --
pipeline-execution-id d-EXAMPLE --reason "Stopping execution after the build
 action is done"
```

> **Note**
>
> 如果執行已處於 Stopping (停止中) 狀態，您就無法選擇停止並等待。您可以選擇停止並捨棄已處於 Stopping (停止中) 狀態的執行。

- 若要停止而不等待進行中的動作完成，請選擇停止並捨棄。納入 abandon 參數。使用 AWS CLI 執行 stop-pipeline-execution命令，指定管道的名稱和執行 ID。

  例如，若要停止名為 *MyFirstPipeline* 的管道，請指定捨棄選項，然後選擇包含註解：

```
aws codepipeline stop-pipeline-execution --pipeline-name MyFirstPipeline --
pipeline-execution-id d-EXAMPLE --abandon --reason "Stopping execution for a bug
 fix"
```

停止傳入執行 (CLI)

您可以使用 CLI 停止傳入執行。傳入執行是管道執行，正在等待進入停用轉換的階段。啟用轉換時，傳入執行會`InProgress`繼續進入階段。`Stopped` 未進入階段的傳入執行。

> **Note**
>
> 停止傳入執行之後，就無法重試。

如果您沒有看到傳入執行，則停用階段轉換時不會有待處理的執行。

若要使用 AWS CLI 手動停止傳入執行，請使用 stop-pipeline-execution命令搭配下列參數：

- 傳入執行 ID （必要）

- 註解 (選擇性)
- 管道名稱 (必要)
- 捨棄旗標 (選擇性，預設值為 false)

命令格式：

```
aws codepipeline stop-pipeline-execution --pipeline-name Pipeline_Name --
pipeline-execution-id Inbound_Execution_ID [--abandon | --no-abandon] [--
reason STOP_EXECUTION_REASON]
```

請依照上述程序中的步驟，輸入 命令並指定停止方法。

使用 get-pipeline-state命令來檢視傳入執行的狀態。

檢視歷史記錄並設定管道執行的模式

若要分析管道進度，您可以檢視管道和動作執行歷史記錄。若要設定用於處理管道執行的發行方法，請設定執行模式。

主題

- 在 CodePipeline 中檢視執行
- 設定或變更管道執行模式

在 CodePipeline 中檢視執行

您可以使用 AWS CodePipeline 主控台或 AWS CLI 來檢視執行狀態、檢視執行歷史記錄，以及重試失敗的階段或動作。

主題

- 檢視管道執行歷程記錄 (主控台)
- 檢視執行狀態 (主控台)
- 檢視傳入執行 （ 主控台 ）
- 檢視管道執行來源修訂 (主控台)
- 檢視動作執行 (主控台)
- 檢視動作成品和成品存放區資訊 (主控台)
- 檢視管道詳細資訊與歷程記錄 (CLI)

檢視管道執行歷程記錄 (主控台)

您可以使用 CodePipeline 主控台來檢視您帳戶中所有管道的清單。您也可以檢視每個管道的詳細資訊，包括管道中最後一個動作的執行時間、階段之間的轉換是否啟用或停用、任何動作是否失敗等其他資訊。您也可以檢視歷程記錄頁面，該頁面中將顯示所有記錄在歷程記錄中的管道執行詳細資訊。

> **Note**
>
> 在特定執行模式之間切換時，管道檢視和歷史記錄可能會變更。如需詳細資訊，請參閱設定或變更管道執行模式。

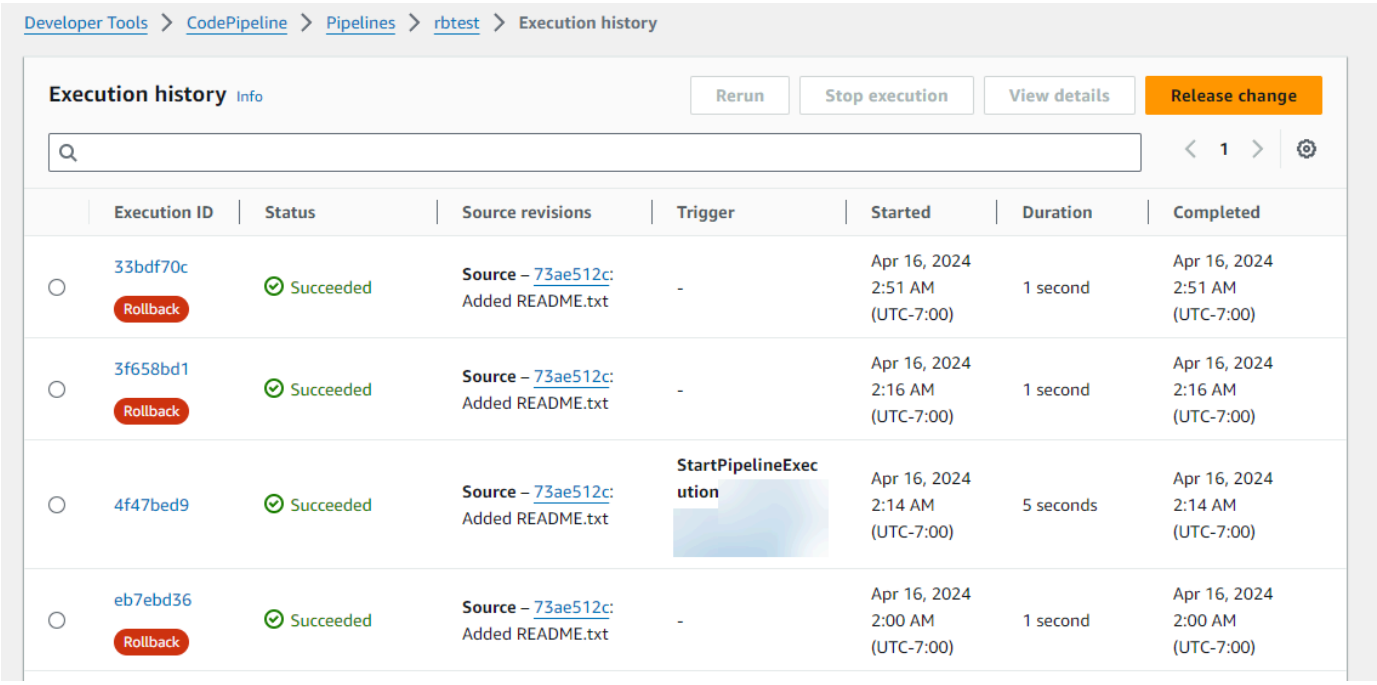
執行歷程記錄會保留長達 12 個月。

您可以使用主控台來檢視管道中的執行歷程記錄，包括每項執行的狀態、來源修訂，以及計時詳細資訊。

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。

   與 AWS 您的帳戶相關聯的所有管道名稱及其狀態都會顯示。
2. 在 Name (名稱) 中，選擇管道的名稱。
3. 選擇 View history (檢視歷程記錄)。

> **Note**
>
> 對於處於 PARALLEL 執行模式的管道，主要管道檢視不會顯示管道結構或進行中執行。對於處於 PARALLEL 執行模式的管道，您可以選擇要從執行歷史記錄頁面檢視之執行的 ID 來存取管道結構。在左側導覽中選擇歷史記錄，選擇平行執行的執行 ID，然後在視覺化索引標籤上檢視管道。



4. 檢視與每次管道執行相關的狀態、來源修訂、變更詳細資訊及觸發。已復原的管道執行會在主控台的詳細資訊畫面上顯示執行類型復原。對於觸發自動復原的失敗執行，會顯示失敗的執行 ID。

5. 選擇一個執行。詳細資訊檢視會顯示執行詳細資訊、時間軸索引標籤、視覺化索引標籤和變數索引標籤。管道層級變數的變數值會在管道執行時解析，並可在每次執行的執行歷史記錄中檢視。

> **Note**
>
> 管道動作的輸出變數可以在每個動作執行的歷史記錄下的輸出變數索引標籤上檢視。

檢視執行狀態 (主控台)

您可以在執行歷程記錄頁面上的 Status (狀態) 中檢視管道狀態。選擇執行 ID 連結，然後檢視動作狀態。

以下是管道、階段和動作的有效狀態：

> **Note**
>
> 下列管道狀態也適用於屬於傳入執行的管道執行。若要檢視傳入執行及其狀態，請參閱 檢視傳入執行（主控台）。

管道層級狀態

管道狀態	說明
InProgress	管道執行目前正在執行。
正在停止	由於要求停止並等待或停止並捨棄管道執行，因此管道執行正在停止中。
已停止	停止程序已完成，且管道執行已停止。
Succeeded	管道執行已成功完成。
已取代	雖然此管道執行等待下一個階段完成，但較新的管道執行已改為透過管道前進並繼續。
失敗	管道執行未成功完成。

階段層級狀態

階段狀態	說明
InProgress	階段目前正在執行。
正在停止	由於要求停止並等待或停止並捨棄管道執行，因此階段執行正在停止中。
已停止	停止程序已完成，且階段執行已停止。
Succeeded	階段已成功完成。
失敗	階段未成功完成。

動作層級狀態

動作狀態	說明
InProgress	動作目前正在執行。
已捨棄	由於要求停止並捨棄管道執行，因而捨棄動作。
Succeeded	動作已成功完成。
失敗	對於核准動作，FAILED (失敗) 狀態表示檢閱者拒絕動作，或因動作組態不正確而失敗。

檢視傳入執行（主控台）

您可以使用 主控台來檢視傳入執行的狀態和詳細資訊。當啟用轉換或階段可用時， 會InProgress繼續傳入執行並進入階段。狀態為 的傳入執行Stopped不會進入階段。Failed 如果已編輯管道，傳入執行狀態會變更為 。當您編輯管道時，所有進行中的執行都不會繼續，且執行狀態會變更為 Failed。

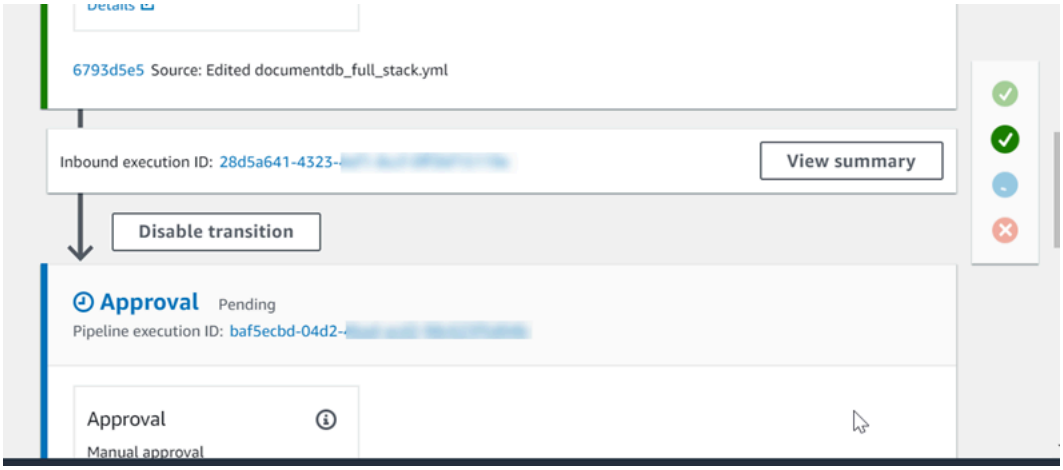
如果您沒有看到傳入執行，則停用階段轉換時不會有待處理的執行。

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。

   與 AWS 您的帳戶相關聯的所有管道名稱都會顯示。

2. 選擇您要檢視傳入執行的管道名稱，執行下列其中一項：

   - 選擇 View (檢視)。在管道圖表中，在已停用轉換前的傳入執行 ID 欄位中，您可以檢視傳入執行 ID。



     選擇檢視摘要以查看執行詳細資訊，例如執行 ID、來源觸發條件和下一個階段的名稱。

   - 選擇管道，然後選擇檢視歷史記錄。

檢視管道執行來源修訂 (主控台)

您可以檢視管道執行中所用來源成品的詳細資訊 (源自管道第一個階段的輸出成品)。詳細資訊包括識別符，例如遞交 ID、簽入註解、以及使用 CLI 時的管道建置動作版本號碼。針對某些修訂類型，您可以檢視並開啟遞交的 URL。來源修訂包括下列項目：

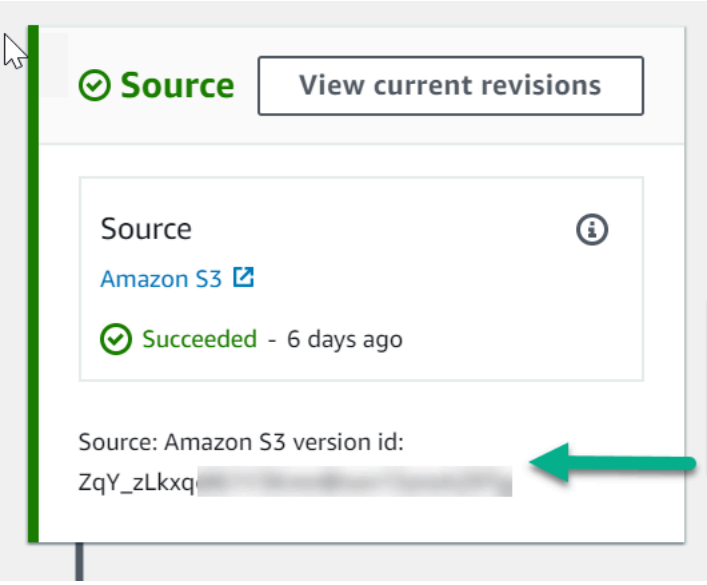
- 摘要：有關成品最新修訂版的摘要資訊。對於 GitHub 和 CodeCommit 儲存庫，遞交訊息。對於 Amazon S3 儲存貯體或動作，是指在物件中繼資料中指定由使用者提供的 codepipeline-artifact-revision-summary 金鑰的內容。
- revisionUrl：成品修訂版的修訂 URL (例如，外部儲存庫 URL)。
- revisionId：成品修訂版的修訂 ID。例如，對於 CodeCommit 或 GitHub 儲存庫中的來源變更，這是遞交 ID。對於存放在 GitHub 或 CodeCommit 儲存庫中的成品，遞交 ID 會連結至遞交詳細資訊頁面。

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。

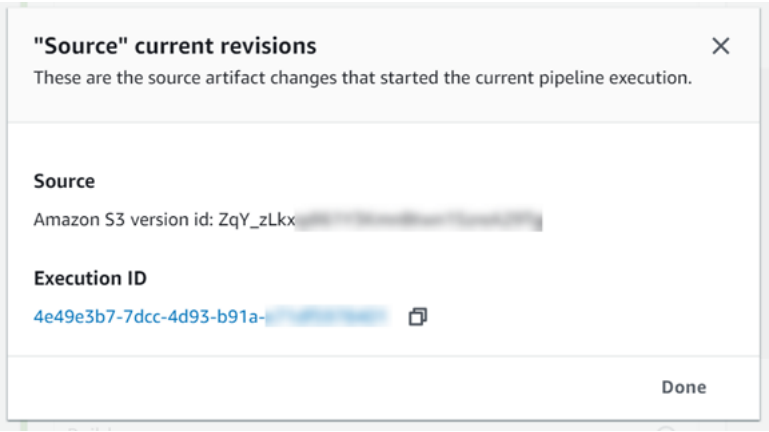
   與 相關聯的所有管道名稱 AWS 帳戶 都會顯示。

2. 選擇您要檢視其來源修訂詳細資訊的管道名稱。執行以下任意一項：

   - 選擇 View history (檢視歷程記錄)。在 Source revisions (來源修訂) 中，會列出每項執行的來源變更。
   - 找出您要檢視其來源修訂詳細資訊的動作，然後找到其階段底部的修訂資訊：



   選擇 View current revisions (檢視目前修訂) 以檢視來源資訊。除了存放在 Amazon S3 儲存貯體中的成品之外，此資訊詳細資訊檢視中的遞交 IDs 等識別符會連結至成品的來源資訊頁面。



檢視動作執行 (主控台)

您可以檢視管道的動作詳細資訊，例如動作執行 ID，輸入成品、輸出成品和狀態。您可以在主控台中選擇管道，然後選擇執行 ID，來檢視動作詳細資訊。

1. 登入 AWS 管理主控台 ，並在 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home 開啟 CodePipeline 主控台。

   與 AWS 您的帳戶相關聯的所有管道名稱都會顯示。
2. 選擇您要檢視動作詳細資訊的管道名稱，然後選擇 View history (檢視歷程記錄)。
3. 在 Execution ID (執行 ID) 中，選擇您要檢視動作執行詳細資訊的執行 ID。
4. 您可以在 Timeline (時間軸) 標籤上檢視以下資訊：

   a. 在 Action name (動作名稱) 中，選擇連結以開啟動作的詳細資訊頁面，您可以在這裡檢視狀態、階段名稱、動作名稱、組態資料和成品資訊。

   b. 在 Provider (供應商) 中，選擇連結以檢視動作供應商詳細資訊。例如，在上述範例管道中，如果您在預備或生產階段選擇 CodeDeploy，則會顯示針對該階段設定的 CodeDeploy 應用程式 CodeDeploy主控台頁面。

檢視動作成品和成品存放區資訊 (主控台)

您可以檢視動作的輸入和輸出成品動作詳細資訊。您也可以選擇連結，前往該動作的成品資訊。由於成品存放區使用版本控制，因此每個動作執行都有唯一的輸入和輸出成品位置。

1. 登入 AWS 管理主控台 ，並在 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home 開啟 CodePipeline 主控台。

   與 AWS 您的帳戶相關聯的所有管道名稱都會顯示。
2. 選擇您要檢視動作詳細資訊的管道名稱，然後選擇 View history (檢視歷程記錄)。
3. 在 Execution ID (執行 ID) 中，選擇您要檢視動作詳細資訊的執行 ID。
4. 在 Timeline (時間軸) 標籤上的 Action name (動作名稱)，選擇連結以開啟動作的詳細資訊頁面。
5. 在詳細資訊頁面上的執行索引標籤上，檢視動作執行的狀態和時間。
6. 在組態索引標籤上，檢視動作的資源組態 （ 例如 CodeBuild 組建專案名稱 ）。
7. 在成品索引標籤上，檢視成品類型和成品提供者中的成品詳細資訊。選擇 Artifact name (成品名稱) 下的連結，以檢視成品存放區中的成品。
8. 在輸出變數索引標籤上，檢視管道中動作執行的已解析變數。

檢視管道詳細資訊與歷程記錄 (CLI)

您可以執行下列命令來檢視關於管道與管道執行的詳細資訊：

- list-pipelines 命令，以檢視與您的 相關聯的所有管道摘要 AWS 帳戶。
- get-pipeline 命令，用以審閱單一管道的詳細資訊。
- list-pipeline-executions 以檢視最近期管道執行的摘要。
- get-pipeline-execution 以檢視管道執行相關資訊，包含成品詳細資訊、管道執行 ID、管道名稱、版本及狀態。
- get-pipeline-state 命令以檢視管道、階段和動作狀態。
- list-action-executions 以檢視管道的動作執行詳細資訊。

主題

- 使用 list-pipeline-executions(CLI) 檢視執行歷史記錄
- 使用 檢視管道狀態 get-pipeline-state(CLI)
- 使用 get-pipeline-state(CLI) 檢視傳入執行狀態
- 使用 get-pipeline-execution(CLI) 檢視狀態和來源修訂
- 使用 list-action-executions(CLI) 檢視動作執行

使用 **list-pipeline-executions**(CLI) 檢視執行歷史記錄

您可以檢視管道執行歷程記錄。

- 若要檢視管道過去的執行相關詳細資訊，請執行 list-pipeline-executions 命令，指定管道的獨特名稱。例如，若要檢視名為 *MyFirstPipeline* 之管道目前狀態的詳細資訊，請輸入下列內容：

  ```
  aws codepipeline list-pipeline-executions --pipeline-name MyFirstPipeline
  ```

  此指令會傳回關於所有管道執行的摘要資訊；這些管道執行的歷程記錄已記錄的內容。摘要包含開始與結束時間、持續時間與狀態。

  已復原的管道執行會顯示執行類型 `Rollback`。對於觸發自動復原的失敗執行，會顯示失敗的執行 ID。

  下列範例顯示名為 *MyFirstPipeline* 且具有三個執行的管道傳回的資料：

  ```
  {
      "pipelineExecutionSummaries": [
          {
              "pipelineExecutionId": "eb7ebd36-353a-4551-90dc-18ca5EXAMPLE",
  ```

```
            "status": "Succeeded",
            "startTime": "2024-04-16T09:00:28.185000+00:00",
            "lastUpdateTime": "2024-04-16T09:00:29.665000+00:00",
            "sourceRevisions": [
                {
                    "actionName": "Source",
                    "revisionId": "revision_ID",
                    "revisionSummary": "Added README.txt",
                    "revisionUrl": "console-URL"
                }
            ],
            "trigger": {
                "triggerType": "StartPipelineExecution",
                "triggerDetail": "trigger_ARN"
            },
            "executionMode": "SUPERSEDED"
        },
        {
            "pipelineExecutionId": "fcd61d8b-4532-4384-9da1-2aca1EXAMPLE",
            "status": "Succeeded",
            "startTime": "2024-04-16T08:58:56.601000+00:00",
            "lastUpdateTime": "2024-04-16T08:59:04.274000+00:00",
            "sourceRevisions": [
                {
                    "actionName": "Source",
                    "revisionId": "revision_ID",
                    "revisionSummary": "Added README.txt",
                    "revisionUrl": "console_URL"
                }
            ],
            "trigger": {
                "triggerType": "StartPipelineExecution",
                "triggerDetail": "trigger_ARN"
            },
            "executionMode": "SUPERSEDED"
        }
```

若要檢視管道執行的更多詳細資訊，請執行 get-pipeline-execution，指定管道執行的獨特 ID。例如，若要檢視前一範例中關於首次執行的更多詳細資訊，請輸入以下內容：

```
aws codepipeline get-pipeline-execution --pipeline-name MyFirstPipeline --pipeline-
execution-id 7cf7f7cb-3137-539g-j458-d7eu3EXAMPLE
```

此命令會傳回管道執行相關的摘要資訊，包含成品詳細資訊、管道執行 ID、管道名稱、版本和狀態。

下列範例顯示名為 *MyFirstPipeline* 之管道的傳回資料：

```
{
    "pipelineExecution": {
        "pipelineExecutionId": "3137f7cb-7cf7-039j-s83l-d7eu3EXAMPLE",
        "pipelineVersion": 2,
        "pipelineName": "MyFirstPipeline",
        "status": "Succeeded",
        "artifactRevisions": [
            {
                "created": 1496380678.648,
                "revisionChangeIdentifier": "1496380258.243",
                "revisionId": "7636d59f3c461cEXAMPLE8417dbc6371",
                "name": "MyApp",
                "revisionSummary": "Updating the application for feature 12-4820"
            }
        ]
    }
}
```

使用 檢視管道狀態 **get-pipeline-state**(CLI)

您可以使用 CLI 來檢視管道、階段和動作狀態。

- 若要檢視管道目前狀態的相關詳細資訊，請執行 get-pipeline-state 命令，指定管道的獨特名稱。例如，若要檢視名為 *MyFirstPipeline* 之管道目前狀態的詳細資訊，請輸入下列內容：

```
aws codepipeline get-pipeline-state --name MyFirstPipeline
```

此命令會傳回管道中所有階段的目前狀態，以及此類階段中動作的狀態。

下列範例顯示名為 *MyFirstPipeline* 之三階段管道的傳回資料，其中前兩個階段和動作顯示成功、第三個階段顯示失敗，而第二個階段和第三個階段之間的轉換已停用：

```
{
    "updated": 1427245911.525,
    "created": 1427245911.525,
```

```
    "pipelineVersion": 1,
    "pipelineName": "MyFirstPipeline",
    "stageStates": [
        {
            "actionStates": [
                {
                    "actionName": "Source",
                    "entityUrl": "https://console.aws.amazon.com/s3/home?#",
                    "latestExecution": {
                        "status": "Succeeded",
                        "lastStatusChange": 1427298837.768
                    }
                }
            ],
            "stageName": "Source"
        },
        {
            "actionStates": [
                {
                    "actionName": "Deploy-CodeDeploy-Application",
                    "entityUrl": "https://console.aws.amazon.com/codedeploy/home?
#",
                    "latestExecution": {
                        "status": "Succeeded",
                        "lastStatusChange": 1427298939.456,
                        "externalExecutionUrl": "https://console.aws.amazon.com/?
#",
                        "externalExecutionId": ""c53dbd42-This-Is-An-Example"",
                        "summary": "Deployment Succeeded"
                    }
                }
            ],
            "inboundTransitionState": {
                "enabled": true
            },
            "stageName": "Staging"
        },
        {
            "actionStates": [
                {
                    "actionName": "Deploy-Second-Deployment",
                    "entityUrl": "https://console.aws.amazon.com/codedeploy/home?
#",
                    "latestExecution": {
```

```
                        "status": "Failed",
                        "errorDetails": {
                            "message": "Deployment Group is already deploying
 deployment ...",
                            "code": "JobFailed"
                        },
                        "lastStatusChange": 1427246155.648
                    }
                }
            ],
            "inboundTransitionState": {
                "disabledReason": "Disabled while I investigate the failure",
                "enabled": false,
                "lastChangedAt": 1427246517.847,
                "lastChangedBy": "arn:aws:iam::80398EXAMPLE:user/CodePipelineUser"
            },
            "stageName": "Production"
        }
    ]
}
```

使用 **get-pipeline-state**(CLI) 檢視傳入執行狀態

您可以使用 CLI 來檢視傳入執行狀態。當啟用轉換或階段可用時， 會InProgress繼續傳入執行並進入階段。狀態為 的傳入執行Stopped不會進入階段。Failed 如果已編輯管道，傳入執行狀態會變更為 。當您編輯管道時，所有進行中的執行都不會繼續，且執行狀態會變更為 Failed。

- 若要檢視管道目前狀態的相關詳細資訊，請執行 get-pipeline-state 命令，指定管道的獨特名稱。例如，若要檢視名為 *MyFirstPipeline* 之管道目前狀態的詳細資訊，請輸入下列內容：

  ```
  aws codepipeline get-pipeline-state --name MyFirstPipeline
  ```

  此命令會傳回管道中所有階段的目前狀態，以及此類階段中動作的狀態。輸出也會顯示每個階段的管道執行 ID，以及是否有已停用轉換之階段的傳入執行 ID。

  下列範例顯示 *MyFirstPipeline* 兩階段管道的傳回資料，其中第一階段顯示已啟用的轉換和成功的管道執行，第二階段Beta則顯示已停用的轉換和傳入執行 ID。傳入執行可以具有 InProgress、 Stopped或 FAILED 狀態。

  ```
  {
  ```

```
    "pipelineName": "MyFirstPipeline",
    "pipelineVersion": 2,
    "stageStates": [
        {
            "stageName": "Source",
            "inboundTransitionState": {
                "enabled": true
            },
            "actionStates": [
                {
                    "actionName": "SourceAction",
                    "currentRevision": {
                        "revisionId": "PARcnxX_u0SMRBnKh83pHL09.zPRLLMu"
                    },
                    "latestExecution": {
                        "actionExecutionId": "14c8b311-0e34-4bda-EXAMPLE",
                        "status": "Succeeded",
                        "summary": "Amazon S3 version id: PARcnxX_u0EXAMPLE",
                        "lastStatusChange": 1586273484.137,
                        "externalExecutionId": "PARcnxX_u0EXAMPLE"
                    },
                    "entityUrl": "https://console.aws.amazon.com/s3/home?#"
                }
            ],
            "latestExecution": {
                "pipelineExecutionId": "27a47e06-6644-42aa-EXAMPLE",
                "status": "Succeeded"
            }
        },
        {
            "stageName": "Beta",
            "inboundExecution": {
                "pipelineExecutionId": "27a47e06-6644-42aa-958a-EXAMPLE",
                "status": "InProgress"
            },
            "inboundTransitionState": {
                "enabled": false,
                "lastChangedBy": "USER_ARN",
                "lastChangedAt": 1586273583.949,
                "disabledReason": "disabled"
            },
                    "currentRevision": {
            "actionStates": [
                {
```

```
                    "actionName": "BetaAction",
                    "latestExecution": {
                        "actionExecutionId": "a748f4bf-0b52-4024-98cf-EXAMPLE",
                        "status": "Succeeded",
                        "summary": "Deployment Succeeded",
                        "lastStatusChange": 1586272707.343,
                        "externalExecutionId": "d-KFGF3EXAMPLE",
                        "externalExecutionUrl": "https://us-
west-2.console.aws.amazon.com/codedeploy/home?#/deployments/d-KFGF3WTS2"
                    },
                    "entityUrl": "https://us-west-2.console.aws.amazon.com/
codedeploy/home?#/applications/my-application"
                }
            ],
            "latestExecution": {
                "pipelineExecutionId": "f6bf1671-d706-4b28-EXAMPLE",
                "status": "Succeeded"
            }
        }
    ],
    "created": 1585622700.512,
    "updated": 1586273472.662
}
```

使用 **get-pipeline-execution**(CLI) 檢視狀態和來源修訂

您可以檢視管道執行中所用來源成品的相關詳細資訊 (源自管道第一個階段的輸出成品)。詳細資訊包括識別符，例如遞交 ID、簽入註解、建立或更新成品之後的時間，以及使用 CLI 時的建置動作版本號碼。針對某些修訂類型，您可以檢視並開啟成品版本的遞交 URL。來源修訂包括下列項目：

- 摘要：有關成品最新修訂版的摘要資訊。對於 GitHub 和 AWS CodeCommit 儲存庫，遞交訊息。對於 Amazon S3 儲存貯體或動作，是指在物件中繼資料中指定由使用者提供的 codepipeline-artifact-revision-summary 金鑰的內容。
- revisionUrl：成品修訂版的遞交 ID。對於存放在 GitHub 或 AWS CodeCommit 儲存庫中的成品，遞交 ID 會連結到遞交詳細資訊頁面。

您可以執行 get-pipeline-execution 命令，以檢視管道執行中所含之最新來源修訂的相關資訊。在您初次執行 get-pipeline-state 命令以取得管道中所有階段的詳細資訊之後，即可識別執行 ID 以套用至您想要其來源修訂詳細資訊的階段。然後，您將執行 ID 用於 get-pipeline-execution 命令。(由於管道中的階段可能在不同的管道執行期間最後已成功完成，因此可能有不同的執行 ID)。

換言之，如果您想要檢視目前在 Staging 階段中成品的詳細資訊，請執行 get-pipeline-state 命令，並識別 Staging 階段的目前執行 ID，然後使用該執行 ID 來執行 get-pipeline-execution 命令。

檢視管道中的狀態和來源修訂

1. 開啟終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示字元 (Windows)，然後使用 AWS CLI 執行get-pipeline-state命令。對於名為 *MyFirstPipeline* 的管道，您可以輸入：

   ```
   aws codepipeline get-pipeline-state --name MyFirstPipeline
   ```

   此命令會傳回管道的最新狀態 (包含每個階段的最新管道執行 ID)。

2. 若要檢視管道執行的詳細資訊，請執行 get-pipeline-execution 命令，並指定管道的唯一名稱以及您想要檢視其成品詳細資訊之執行的管道執行 ID。例如，若要檢視名為 *MyFirstPipeline* 之管道執行的詳細資訊，且執行 ID 為 3137f7cb-7cf7-039j-s83l-d7eu3EXAMPLE，請輸入下列項目：

   ```
   aws codepipeline get-pipeline-execution --pipeline-name MyFirstPipeline --pipeline-
   execution-id 3137f7cb-7cf7-039j-s83l-d7eu3EXAMPLE
   ```

   此命令會傳回屬於管道執行一部分之每個來源修訂的資訊，以及管道的識別資訊。只會包含該執行中所含管道階段的資訊。管道中可能會有不屬於該管道執行一部分的其他階段。

   下列範例顯示名為 *MyFirstPipeline* 之部分管道的傳回資料，其中名為 "MyApp" 的成品存放在 GitHub 儲存庫中：

3. ```
   {
       "pipelineExecution": {
           "artifactRevisions": [
               {
                   "created": 1427298837.7689769,
                   "name": "MyApp",
                   "revisionChangeIdentifier": "1427298921.3976923",
                   "revisionId": "7636d59f3c461cEXAMPLE8417dbc6371",
                   "revisionSummary": "Updating the application for feature 12-4820",
                   "revisionUrl": "https://api.github.com/repos/anycompany/MyApp/git/
   commits/7636d59f3c461cEXAMPLE8417dbc6371"
               }
           ],
           "pipelineExecutionId": "3137f7cb-7cf7-039j-s83l-d7eu3EXAMPLE",
           "pipelineName": "MyFirstPipeline",
           "pipelineVersion": 2,
           "status": "Succeeded",
   ```
   ```

```
        "executionMode": "SUPERSEDED",
        "executionType": "ROLLBACK",
        "rollbackMetadata": {
            "rollbackTargetPipelineExecutionId": "4f47bed9-6998-476c-a49d-
e60beEXAMPLE"
         }
    }
}
```

使用 **list-action-executions**(CLI) 檢視動作執行

您可以檢視管道的動作執行詳細資訊，例如動作執行 ID，輸入成品、輸出成品、執行結果和狀態。您提供執行 ID 篩選條件，以傳回管道執行中的動作清單：

> **Note**
>
> 在 2019 年 2 月 21 日當日或之後執行的作業，都有提供詳細的執行歷程記錄。

- 若要檢視管道的動作執行，請執行下列其中一項：
  - 若要檢視管道中所有動作執行的詳細資訊，請執行 list-action-executions 命令，指定管道的獨特名稱。例如，若要在名為 *MyFirstPipeline* 的管道中檢視動作執行，請輸入下列內容：

    ```
    aws codepipeline list-action-executions --pipeline-name MyFirstPipeline
    ```

    以下顯示此命令的部分範例輸出：

    ```
    {
        "actionExecutionDetails": [
            {
                "actionExecutionId": "ID",
                "lastUpdateTime": 1552958312.034,
                "startTime": 1552958246.542,
                "pipelineExecutionId": "Execution_ID",
                "actionName": "Build",
                "status": "Failed",
                "output": {
                    "executionResult": {
                        "externalExecutionUrl": "Project_ID",
    ```

```
                    "externalExecutionSummary": "Build terminated with state:
 FAILED",
                    "externalExecutionId": "ID"
                },
                "outputArtifacts": []
            },
            "stageName": "Beta",
            "pipelineVersion": 8,
            "input": {
                "configuration": {
                    "ProjectName": "java-project"
                },
                "region": "us-east-1",
                "inputArtifacts": [
                    {
                        "s3location": {
                            "bucket": "codepipeline-us-east-1-ID",
                            "key": "MyFirstPipeline/MyApp/Object.zip"
                        },
                        "name": "MyApp"
                    }
                ],
                "actionTypeId": {
                    "version": "1",
                    "category": "Build",
                    "owner": "AWS",
                    "provider": "CodeBuild"
                }
            }
        },

. . .
```

- 若要檢視管道執行中所有動作執行，請執行 list-action-executions 命令，指定管道的獨特名稱和執行 ID。例如，若要檢視*## ID* 的動作執行，請輸入下列內容：

```
aws codepipeline list-action-executions --pipeline-name MyFirstPipeline --filter
 pipelineExecutionId=Execution_ID
```

- 以下顯示此命令的部分範例輸出：

```
{
    "actionExecutionDetails": [
```

```
        {
            "stageName": "Beta",
            "pipelineVersion": 8,
            "actionName": "Build",
            "status": "Failed",
            "lastUpdateTime": 1552958312.034,
            "input": {
                "configuration": {
                    "ProjectName": "java-project"
                },
                "region": "us-east-1",
                "actionTypeId": {
                    "owner": "AWS",
                    "category": "Build",
                    "provider": "CodeBuild",
                    "version": "1"
                },
                "inputArtifacts": [
                    {
                        "s3location": {
                            "bucket": "codepipeline-us-east-1-ID",
                            "key": "MyFirstPipeline/MyApp/Object.zip"
                        },
                        "name": "MyApp"
                    }
                ]
            },


. . .
```

設定或變更管道執行模式

您可以設定管道的執行模式，以指定如何處理多個執行。

如需管道執行模式的詳細資訊，請參閱 管道執行的運作方式。

Important

對於處於 PARALLEL 模式的管道，當將管道執行模式編輯為 QUEUED 或 SUPERSEDED 時，管道狀態不會顯示更新的狀態為 PARALLEL。如需詳細資訊，請參閱從 PARALLEL 模式變更的管道會顯示先前的執行模式。

Important

對於處於 PARALLEL 模式的管道，當將管道執行模式編輯為 QUEUED 或 SUPERSEDED 時，不會更新每個模式中管道的管道定義。如需詳細資訊，請參閱如果變更為 QUEUED 或 SUPERSEDED 模式時編輯過了 PARALLEL 模式的管道定義。

Important

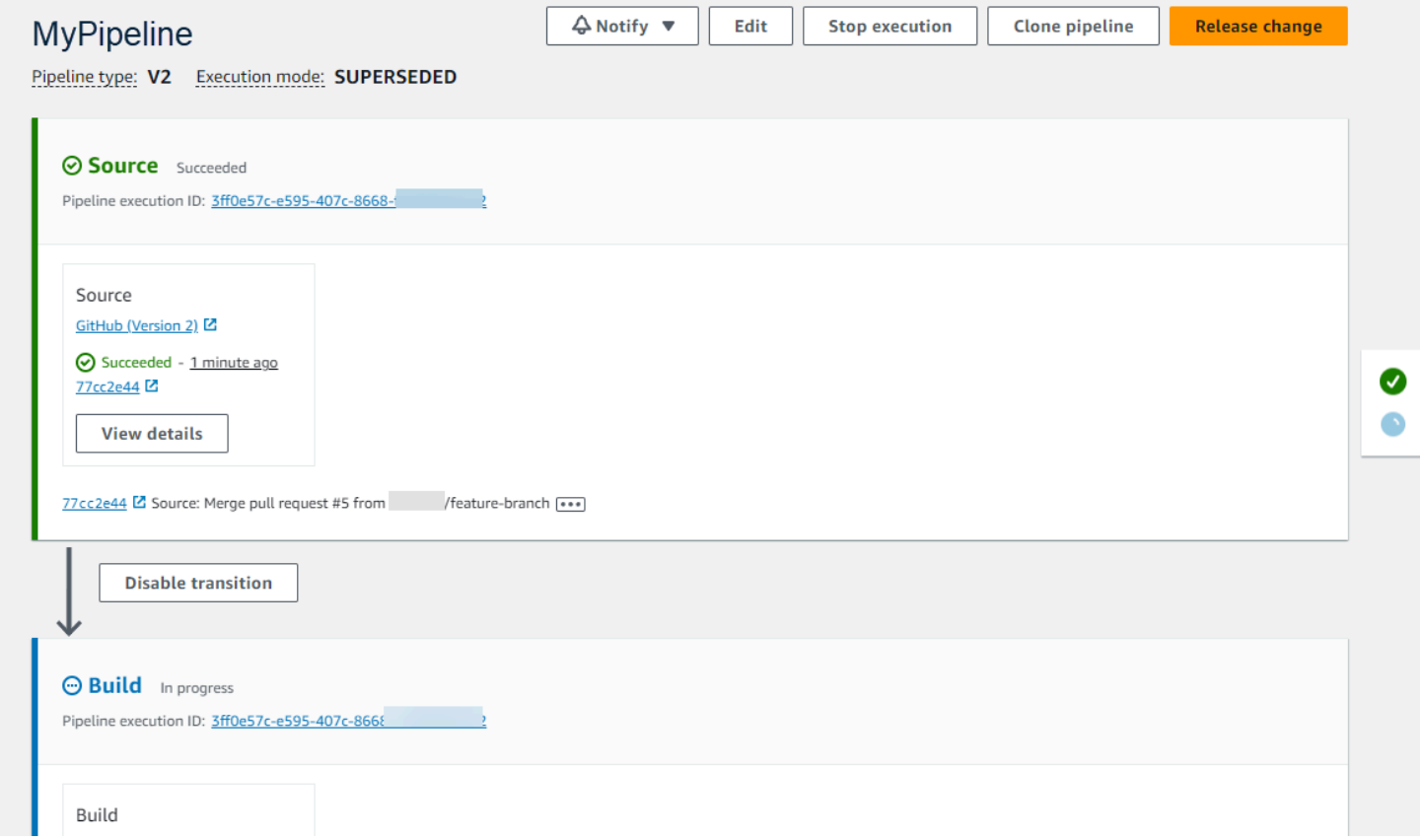
對於處於 PARALLEL 模式的管道，無法使用階段復原。同樣地，具有復原結果類型的失敗條件無法新增至 PARALLEL 模式管道。

檢視執行模式的考量事項

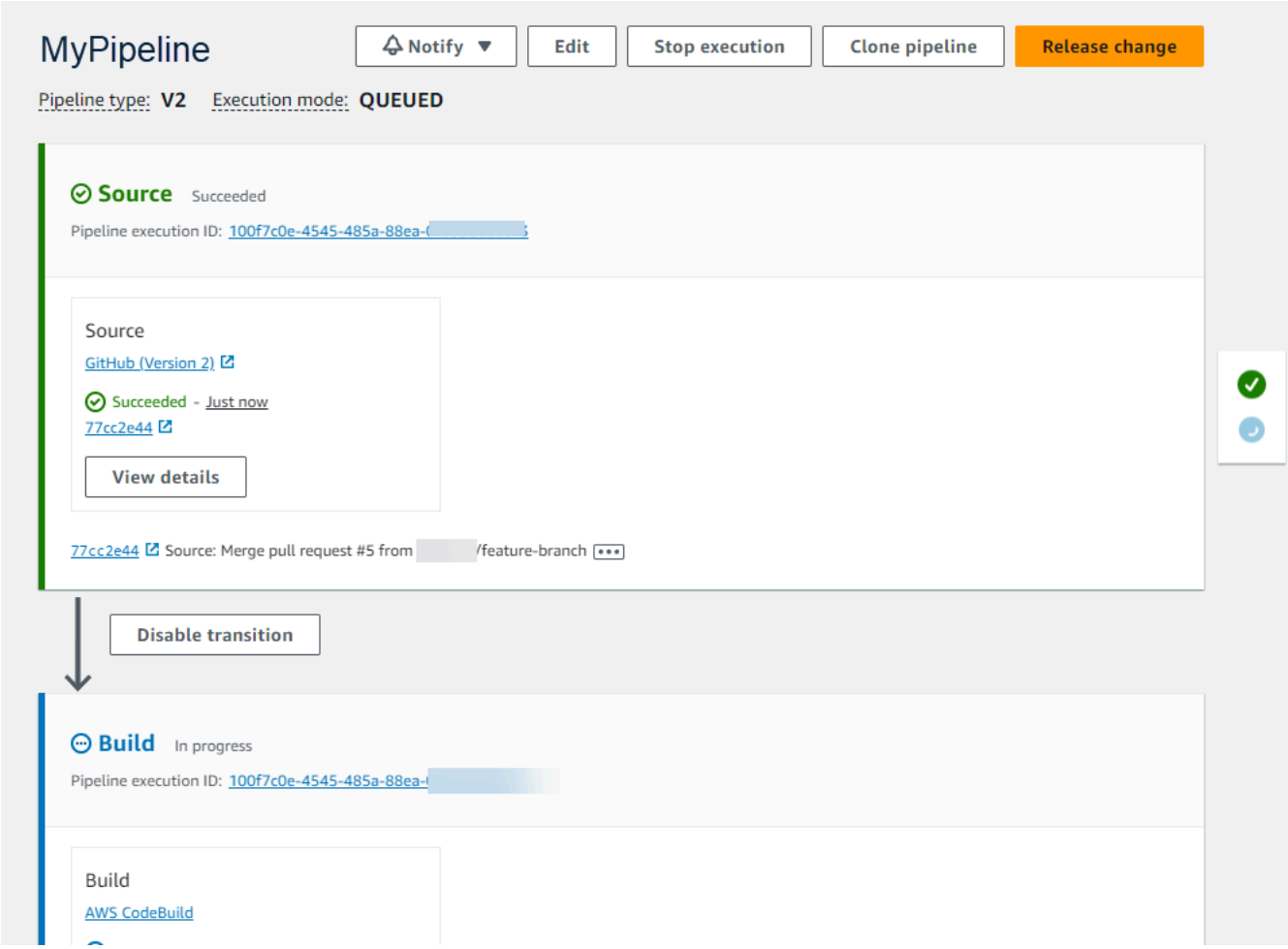
在特定執行模式中檢視管道有考量。

對於 SUPERSEDED 和 QUEUED 模式，請使用管道檢視來查看進行中執行，然後按一下執行 ID 來檢視詳細資訊和歷史記錄。對於 PARALLEL 模式，按一下執行 ID 以在視覺化索引標籤上檢視進行中執行。

以下顯示 CodePipeline 中 SUPERSEDED 模式的檢視。

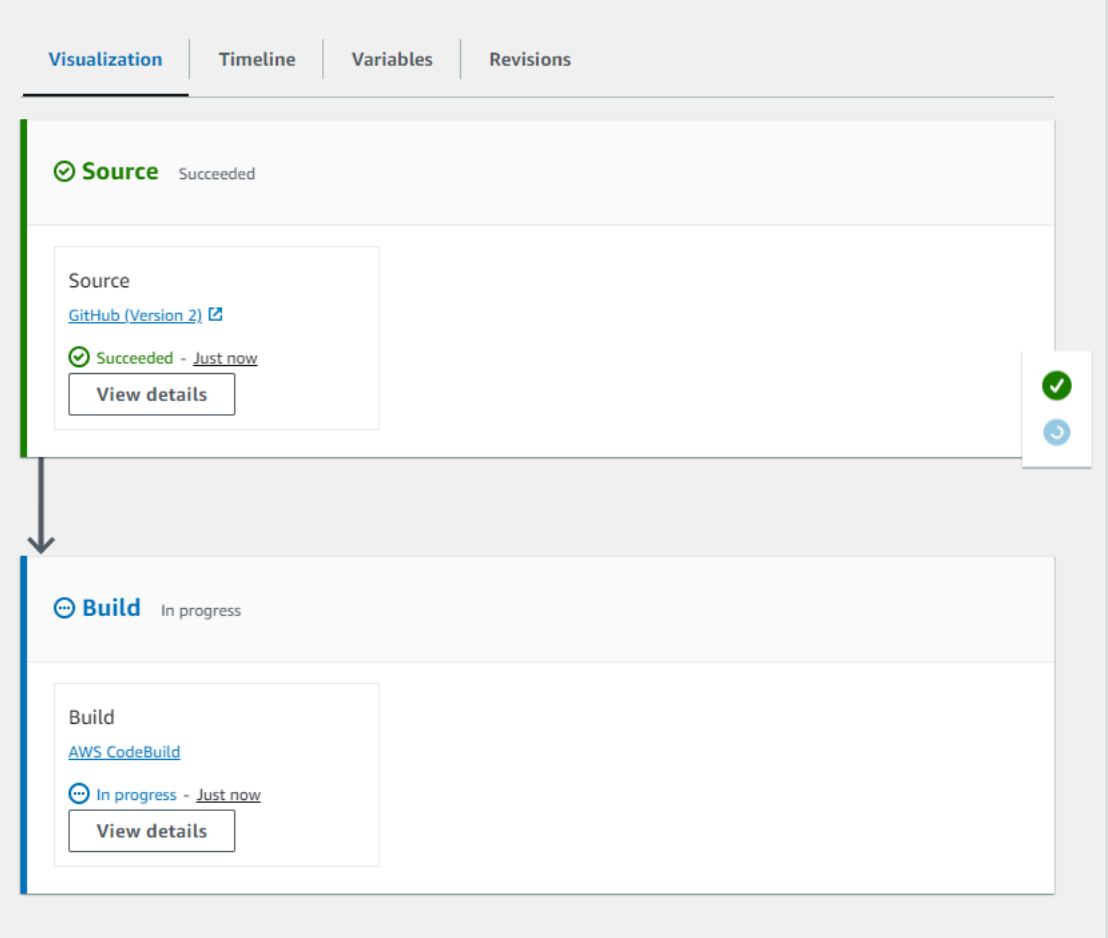


以下顯示 CodePipeline 中 QUEUED 模式的檢視。



以下顯示 CodePipeline 中 PARALLEL 模式的檢視。

> **Important**
>
> 對於處於 PARALLEL 模式的管道，無法使用階段復原。同樣地，具有復原結果類型的失敗條件無法新增至 PARALLEL 模式管道。



在執行模式之間切換的考量事項

以下是變更管道模式時的管道考量事項。在編輯模式下從一個執行模式切換到另一個執行模式，然後儲存變更時，某些檢視或狀態可能會調整。

例如，從 PARALLEL 模式切換到 QUEUED 或 SUPERSEDED 模式時，在 PARALLEL 模式中啟動的執行會繼續執行。您可以在執行歷史記錄頁面上檢視這些項目。管道檢視會顯示稍早在 QUEUED 或 SUPERSEDED 模式上執行的執行，否則會顯示空白狀態。

另一個範例是，從 QUEUED 或 SUPERSEDED 切換到 PARALLEL 模式時，您將不再看到管道檢視/狀態頁面。若要在 PARALLEL 模式中檢視執行，請使用執行詳細資訊頁面上的視覺化索引標籤。在 SUPERSEDED 或 QUEUED 模式中啟動的執行將會取消。

下表提供更多詳細資訊。

模式變更	待定和作用中的執行詳細資訊	管道狀態詳細資訊
已支援至已支援/已支援至佇列	• 作用中執行會在進行中的動作完成後取消。 • 待定執行已取消。	管道狀態，例如已取消，會保留在第一個模式的版本與第二個模式之間。
QUEUED 至 QUEUED / QUEUED 至 SUPERSED	• 作用中執行會在進行中的動作完成後取消。 • 待定執行已取消。	管道狀態，例如已取消，會保留在第一個模式和第二個模式的版本之間。
平行到平行	允許所有執行獨立於管道定義更新執行。	空白。平行模式沒有管道狀態。
支援平行/佇列支援平行	• 作用中執行會在進行中的動作完成後取消。 • 待定執行已取消。	空白。平行模式沒有管道狀態。

設定或變更管道執行模式 （主控台）

您可以使用 主控台來設定管道執行模式。

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。

   與 AWS 您的帳戶相關聯的所有管道的名稱和狀態都會顯示。
2. 在 Name (名稱) 中，選擇您想編輯的管道名稱。
3. 在管道詳細資訊頁面上，選擇 Edit (編輯)。
4. 在編輯頁面上，選擇編輯：管道屬性。
5. 選擇管道的 模式。

   - 取代
   - 已排入佇列 （需要管道類型 V2)
   - 平行 （需要管道類型 V2)
6. 在編輯頁面上，選擇完成。

設定管道執行模式 (CLI)

若要使用 AWS CLI 設定管道執行模式，請使用 `create-pipeline`或 `update-pipeline`命令。

1. 開啟終端機工作階段 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示字元 (Windows)，然後執行 get-pipeline命令將管道結構複製到 JSON 檔案。例如，針對名為 **MyFirstPipeline** 的管道輸入下列命令：

   ```
   aws codepipeline get-pipeline --name MyFirstPipeline >pipeline.json
   ```

   此命令不會傳回任何內容，但您建立的檔案應該會顯示在您執行命令的目錄中。

2. 在任何純文字編輯器中開啟 JSON 檔案，並修改檔案的結構，以反映您要設定的管道執行模式，例如 QUEUED。

   ```
   "executionMode": "QUEUED"
   ```

   下列範例顯示如何在具有兩個階段的範例管道中將執行模式設定為 QUEUED。

   ```
   {
       "pipeline": {
           "name": "MyPipeline",
           "roleArn": "arn:aws:iam::111122223333:role/service-role/
   AWSCodePipelineServiceRole-us-east-1-dkpippe",
           "artifactStore": {
               "type": "S3",
               "location": "bucket"
           },
           "stages": [
               {
                   "name": "Source",
                   "actions": [
                       {
                           "name": "Source",
                           "actionTypeId": {
                               "category": "Source",
                               "owner": "AWS",
                               "provider": "CodeCommit",
                               "version": "1"
                           },
                           "runOrder": 1,
                           "configuration": {
   ```

```
                        "BranchName": "main",
                        "OutputArtifactFormat": "CODE_ZIP",
                        "PollForSourceChanges": "true",
                        "RepositoryName": "MyDemoRepo"
                    },
                    "outputArtifacts": [
                        {
                            "name": "SourceArtifact"
                        }
                    ],
                    "inputArtifacts": [],
                    "region": "us-east-1",
                    "namespace": "SourceVariables"
                }
            ]
        },
        {
            "name": "Build",
            "actions": [
                {
                    "name": "Build",
                    "actionTypeId": {
                        "category": "Build",
                        "owner": "AWS",
                        "provider": "CodeBuild",
                        "version": "1"
                    },
                    "runOrder": 1,
                    "configuration": {
                        "ProjectName": "MyBuildProject"
                    },
                    "outputArtifacts": [
                        {
                            "name": "BuildArtifact"
                        }
                    ],
                    "inputArtifacts": [
                        {
                            "name": "SourceArtifact"
                        }
                    ],
                    "region": "us-east-1",
                    "namespace": "BuildVariables"
                }
```

```
                ]
            }
        ],
        "version": 1,
        "executionMode": "QUEUED"
    }
}
```

3. 如果您使用的是使用 get-pipeline 命令擷取的管道結構，您必須在 JSON 檔案中修改結構。您必須從檔案移除 `metadata` 行，以讓 update-pipeline 命令可以使用它。從 JSON 檔案的管道結構移除此區段 (`"metadata": { }` 行以及 `"created"`、`"pipelineARN"` 和 `"updated"` 欄位)。

   例如，從結構中移除下列幾行：

```
"metadata": {
  "pipelineArn": "arn:aws:codepipeline:region:account-ID:pipeline-name",
  "created": "date",
  "updated": "date"
  }
```

   儲存檔案。

4. 若要套用您的變更，請執行 update-pipeline 命令、指定管道 JSON 檔案：

> **Important**
>
> 請確認在檔案名稱之前包含 `file://`。這是此命令必要項目。

```
aws codepipeline update-pipeline --cli-input-json file://pipeline.json
```

此命令會傳回所編輯管道的整個結構。

> **Note**
>
> update-pipeline 命令將終止管道。若在您執行 update-pipeline 命令時有修訂正在透過管道執行，該執行將停止。您必須手動啟動管道，以透過更新的管道執行該修訂。

復原或重試階段

您可以使用 AWS CodePipeline 主控台或 AWS CLI 手動復原或重試階段或階段中的動作。若要設定您要使用轉返或重試作為設定結果之階段的條件，請參閱 設定階段的條件。

主題

- 設定失敗階段或失敗動作的階段重試
- 設定階段復原

設定失敗階段或失敗動作的階段重試

您可以重試失敗的階段，而無需從頭開始再次執行管道。您可以透過在階段中重試失敗的動作，或從階段中的第一個動作開始重試階段中的所有動作來執行此操作。當您在階段中重試失敗的動作時，所有仍在進行的動作都會繼續運作，並再次觸發失敗的動作。當您從階段中的第一個動作重試失敗的階段時，該階段無法有任何進行中的動作。在可以重試階段之前，必須讓所有動作失敗或某些動作失敗，而且有些動作成功。

> **Important**
>
> 重試失敗的階段會從階段的第一個動作重試階段中的所有動作，而重試失敗的動作會重試階段中的所有失敗動作。這會覆寫相同執行中先前成功動作的輸出成品。
> 雖然成品可能會遭到覆寫，但先前成功動作的執行歷史記錄仍會保留。

如果您使用主控台檢視管道，則重試階段按鈕或重試失敗動作按鈕會顯示在可以重試的階段。

如果您使用 AWS CLI，您可以使用 get-pipeline-state命令來判斷是否有任何動作失敗。

> **Note**
>
> 在下列情況下，您可能無法重試階段：
>
> - 階段中的所有動作都成功，因此階段不會處於失敗狀態。
> - 整體管道結構會在階段失敗後變更。
> - 階段中的另一個重試正在處理中。

主題

- 階段重試的考量事項
- 手動重試失敗的階段
- 設定自動重試失敗的階段

階段重試的考量事項

階段重試的考量如下：

- 您只能在階段失敗時設定自動重試一次重試嘗試。
- 您可以為所有 動作設定階段失敗的自動重試，包括 Source動作。

手動重試失敗的階段

您可以使用主控台或 CLI 手動重試失敗的階段。

您也可以設定在失敗時自動重試的階段，如 中所述設定自動重試失敗的階段。

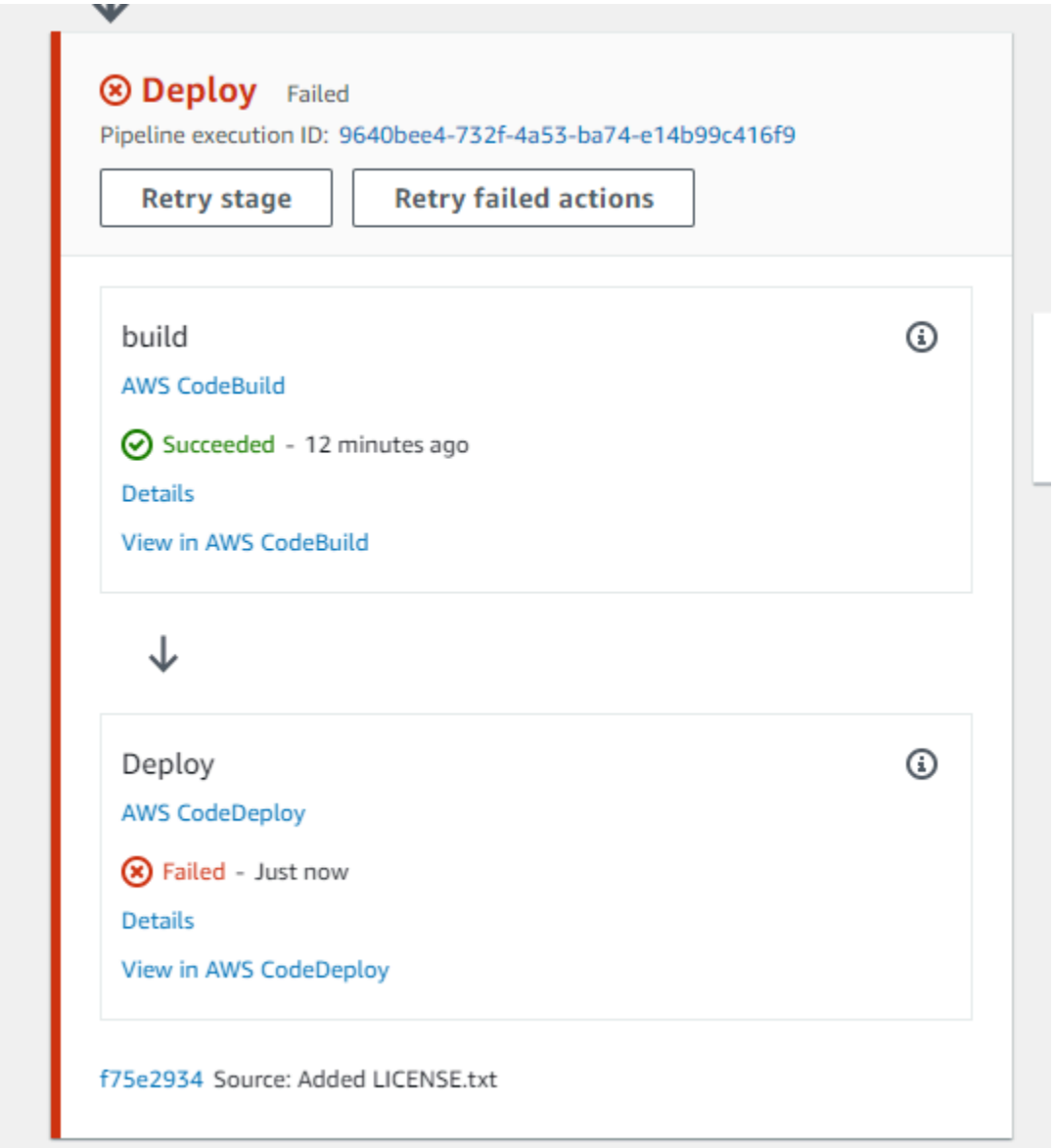
手動重試失敗的階段 （主控台）

在階段 - 主控台中重試失敗的階段或失敗的動作

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。

   與 AWS 您的帳戶相關聯的所有管道名稱都會顯示。
2. 在 Name (名稱) 中，選擇管道的名稱。
3. 找出具有失敗動作的階段，然後選擇下列其中一項：

   - 若要重試階段中的所有動作，請選擇重試階段。
   - 若要在階段中僅重試失敗的動作，請選擇重試失敗的動作。



若階段中所有重試動作皆已成功完成，管道將持續執行。

手動重試失敗的階段 (CLI)

若要在階段中重試失敗的階段或失敗的動作 - CLI

若要使用 AWS CLI 重試所有動作或所有失敗的動作，您可以使用下列參數執行 retry-stage-execution命令：

```
--pipeline-name <value>
```

```
--stage-name <value>
--pipeline-execution-id <value>
--retry-mode ALL_ACTIONS/FAILED_ACTIONS
```

> **Note**
>
> 您可以用於 的值`retry-mode`為 `FAILED_ACTIONS`和 `ALL_ACTIONS`。

1. 在終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示字元 (Windows) 執行 retry-stage-execution 命令，如下列名為 的管道範例所示`MyPipeline`。

   ```
   aws codepipeline retry-stage-execution --pipeline-name MyPipeline --stage-name
    Deploy --pipeline-execution-id b59babff-5f34-EXAMPLE --retry-mode FAILED_ACTIONS
   ```

   輸出會傳回執行 ID：

   ```
   {
       "pipelineExecutionId": "b59babff-5f34-EXAMPLE"
   }
   ```

2. 您也可以使用 JSON 輸入檔案來執行命令。首先您必須建立 JSON 檔案，此檔案指出管道、包含失敗動作的階段，以及該階段中最新的管道執行。接著使用 `--cli-input-json` 參數來執行 retry-stage-execution 命令。若要擷取 JSON 檔案所需的詳細資訊，使用 get-pipeline-state 命令是最簡單的方法。

   a. 在終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示字元 (Windows)，在管道上執行 get-pipeline-state命令。例如，對於名為 MyFirstPipeline 的管道，您可以輸入類似如下的內容：

      ```
      aws codepipeline get-pipeline-state --name MyFirstPipeline
      ```

      對於命令的回應包括各階段的管道狀態資訊。在以下範例中，回應表示在預備 (Staging) 階段中失敗的一個或多個動作。

      ```
      {
          "updated": 1427245911.525,
          "created": 1427245911.525,
          "pipelineVersion": 1,
          "pipelineName": "MyFirstPipeline",
      ```

```
    "stageStates": [
        {
            "actionStates": [...],
            "stageName": "Source",
            "latestExecution": {
                "pipelineExecutionId": "9811f7cb-7cf7-SUCCESS",
                "status": "Succeeded"
            }
        },
        {
            "actionStates": [...],
            "stageName": "Staging",
            "latestExecution": {
                "pipelineExecutionId": "3137f7cb-7cf7-EXAMPLE",
                "status": "Failed"
            }
        }
    ]
}
```

b. 在純文字編輯器中，以 JSON 格式來建立您將用於記錄下列內容的檔案：

- 包含失敗動作之管道的名稱
- 包含失敗動作之階段的名稱
- 該階段中最新管道執行的 ID
- 重試模式。

對於上述 MyFirstPipeline 範例，您的檔案看起來會像這樣：

```
{
    "pipelineName": "MyFirstPipeline",
    "stageName": "Staging",
    "pipelineExecutionId": "3137f7cb-7cf7-EXAMPLE",
    "retryMode": "FAILED_ACTIONS"
}
```

c. 以類似 **`retry-failed-actions.json`** 的名稱儲存檔案。

d. 呼叫您執行 retry-stage-execution 命令時建立的檔案。例如：

> **Important**
>
> 請確認在檔案名稱之前包含 `file://`。這是此命令必要項目。

```
aws codepipeline retry-stage-execution --cli-input-json file://retry-failed-actions.json
```

e. 若要檢視重試嘗試的結果，請開啟 CodePipeline 主控台並選擇包含失敗動作的管道，或再次使用 get-pipeline-state命令。如需詳細資訊，請參閱在 CodePipeline 中檢視管道和詳細資訊。

設定自動重試失敗的階段

您可以設定階段以在失敗時自動重試。階段會進行一次重試嘗試，並在檢視管道頁面上的失敗階段顯示重試狀態。

您可以指定階段應自動重試失敗階段中的所有動作，或僅重試階段中失敗的動作，以設定重試模式。

設定自動重試失敗的階段 （主控台）

您可以使用 主控台來設定自動重試的階段。

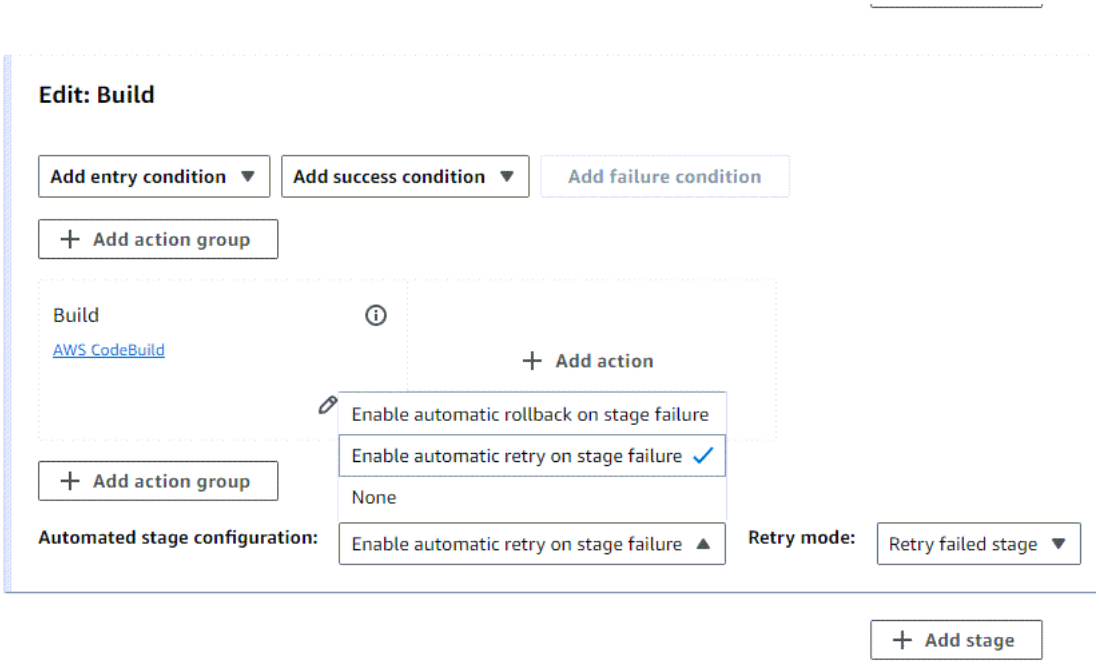
設定自動重試的階段 （主控台）

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。

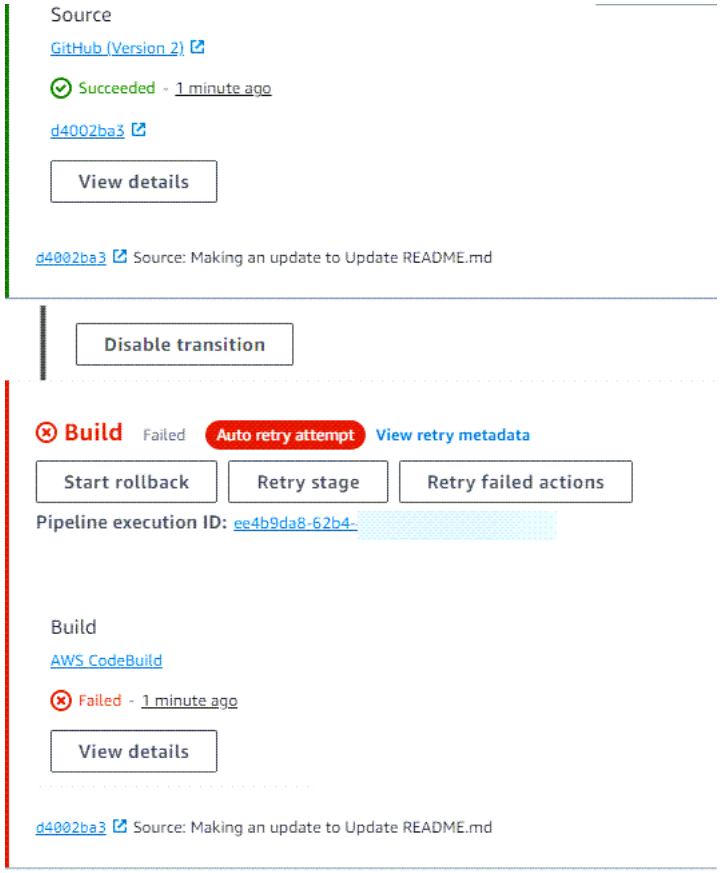
   與 AWS 您的帳戶相關聯的所有管道的名稱和狀態都會顯示。
2. 在 Name (名稱) 中，選擇您想編輯的管道名稱。
3. 在管道詳細資訊頁面上，選擇 Edit (編輯)。
4. 在編輯頁面上，針對您要編輯的動作，選擇編輯階段。
5. 選擇自動階段組態：，然後選擇在階段失敗時啟用自動重試。將變更儲存至您的管道。
6. 在自動化階段組態中：，選擇下列其中一個重試模式：

   - 若要指定 模式將重試階段中的所有動作，請選擇重試失敗階段。
   - 若要指定 模式只會在階段中重試失敗的動作，請選擇重試失敗的動作。

將變更儲存至您的管道。



7. 管道執行後，如果發生階段失敗，則會自動重試嘗試。下列範例顯示已自動重試的建置階段。



8. 若要檢視重試嘗試的詳細資訊，請選擇 。視窗隨即顯示。



設定自動重試的階段 (CLI)

若要使用 AWS CLI 設定階段以在失敗時自動重試，請使用 命令來建立或更新管道，如 建立管道、階段和動作和 中所述在 CodePipeline 中編輯管道。

- 開啟終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示字元 AWS CLI (Windows)，然後使用 執行`update-pipeline`命令，在管道結構中指定失敗條件。下列範例會為名為 的階段設定自動重試`S3Deploy`：

```
{
                "name": "S3Deploy",
                "actions": [
                    {
                        "name": "s3deployaction",
                        "actionTypeId": {
                            "category": "Deploy",
                            "owner": "AWS",
                            "provider": "S3",
                            "version": "1"
                        },
                        "runOrder": 1,
                        "configuration": {
                            "BucketName": "static-website-bucket",
                            "Extract": "false",
                            "ObjectKey": "SampleApp.zip"
                        },
                        "outputArtifacts": [],
                        "inputArtifacts": [
                            {
                                "name": "SourceArtifact"
                            }
                        ],
                        "region": "us-east-1"
                    }
                ],
                 "onFailure": {
                    "result": "RETRY",
                    "retryConfiguration": {
                        "retryMode": "ALL_ACTIONS",
                    },
            }
```

設定自動重試的階段 (CloudFormation)

若要使用 CloudFormation 設定自動重試失敗的階段，請使用`OnFailure`階段生命週期參數。使用 `RetryConfiguration` 參數來設定重試模式。

```
OnFailure:
     Result: RETRY
     RetryConfiguration:
```

```
        RetryMode: ALL_ACTIONS
```

- 更新範本，如下列程式碼片段所示。下列範例會為名為 的階段設定自動重試Release：

```
AppPipeline:
  Type: AWS::CodePipeline::Pipeline
  Properties:
    RoleArn:
      Ref: CodePipelineServiceRole
    Stages:
      -
        Name: Source
        Actions:
          -
            Name: SourceAction
            ActionTypeId:
              Category: Source
              Owner: AWS
              Version: 1
              Provider: S3
            OutputArtifacts:
              -
                Name: SourceOutput
            Configuration:
              S3Bucket:
                Ref: SourceS3Bucket
              S3ObjectKey:
                Ref: SourceS3ObjectKey
            RunOrder: 1
      -
        Name: Release
        Actions:
          -
            Name: ReleaseAction
            InputArtifacts:
              -
                Name: SourceOutput
            ActionTypeId:
              Category: Deploy
              Owner: AWS
              Version: 1
              Provider: CodeDeploy
            Configuration:
```

```
            ApplicationName:
              Ref: ApplicationName
            DeploymentGroupName:
              Ref: DeploymentGroupName
          RunOrder: 1
     OnFailure:
         Result: RETRY
         RetryConfiguration:
            RetryMode: ALL_ACTIONS
  ArtifactStore:
    Type: S3
    Location:
      Ref: ArtifactStoreS3Location
    EncryptionKey:
      Id: arn:aws:kms:useast-1:ACCOUNT-ID:key/KEY-ID
      Type: KMS
  DisableInboundStageTransitions:
    -
      StageName: Release
      Reason: "Disabling the transition until integration tests are completed"
  Tags:
    - Key: Project
      Value: ProjectA
    - Key: IsContainerBased
      Value: 'true'
```

如需在失敗時設定階段重試的詳細資訊，請參閱CloudFormation 《 使用者指南StageDeclaration》中的 OnFailure。

設定階段復原

您可以將階段復原至在該階段成功執行的 。您可以預先設定階段以在失敗時轉返，也可以手動轉返階段。復原操作將產生新的執行。為復原選擇的目標管道執行用於擷取來源修訂和變數。

標準或轉返的執行類型會顯示在管道歷史記錄、管道狀態和管道執行詳細資訊中。

主題

- 復原的考量事項
- 手動復原階段
- 設定自動轉返的階段

- 在執行清單中檢視轉返狀態
- 檢視轉返狀態詳細資訊

復原的考量事項

階段復原的考量如下：

- 您無法復原來源階段。
- 只有在目前的管道結構版本中啟動先前的執行時，管道才能轉返至先前的執行。
- 您無法轉返至做為轉返執行類型的目標執行 ID。
- CodePipeline 將使用其要復原的執行中的變數和成品。

手動復原階段

您可以使用主控台或 CLI 手動復原階段。只有在目前的管道結構版本中啟動先前的執行時，管道才能轉返至先前的執行。

您也可以將階段設定為在失敗時自動復原，如 中所述設定自動轉返的階段。

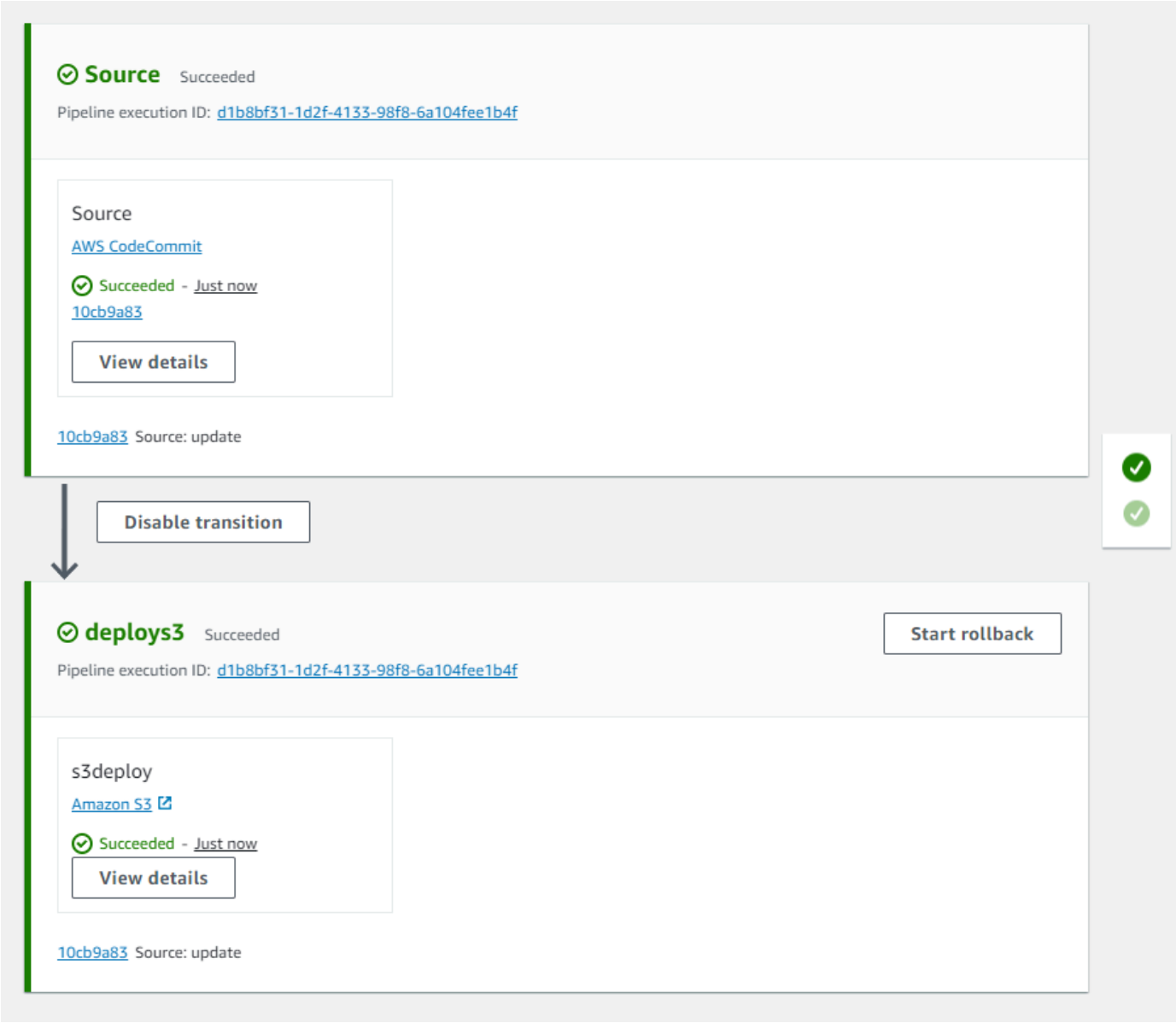
手動復原階段（主控台）

您可以使用 主控台手動將階段復原至目標管道執行。復原階段時，主控台中的管道視覺化會顯示復原標籤。

手動復原階段（主控台）

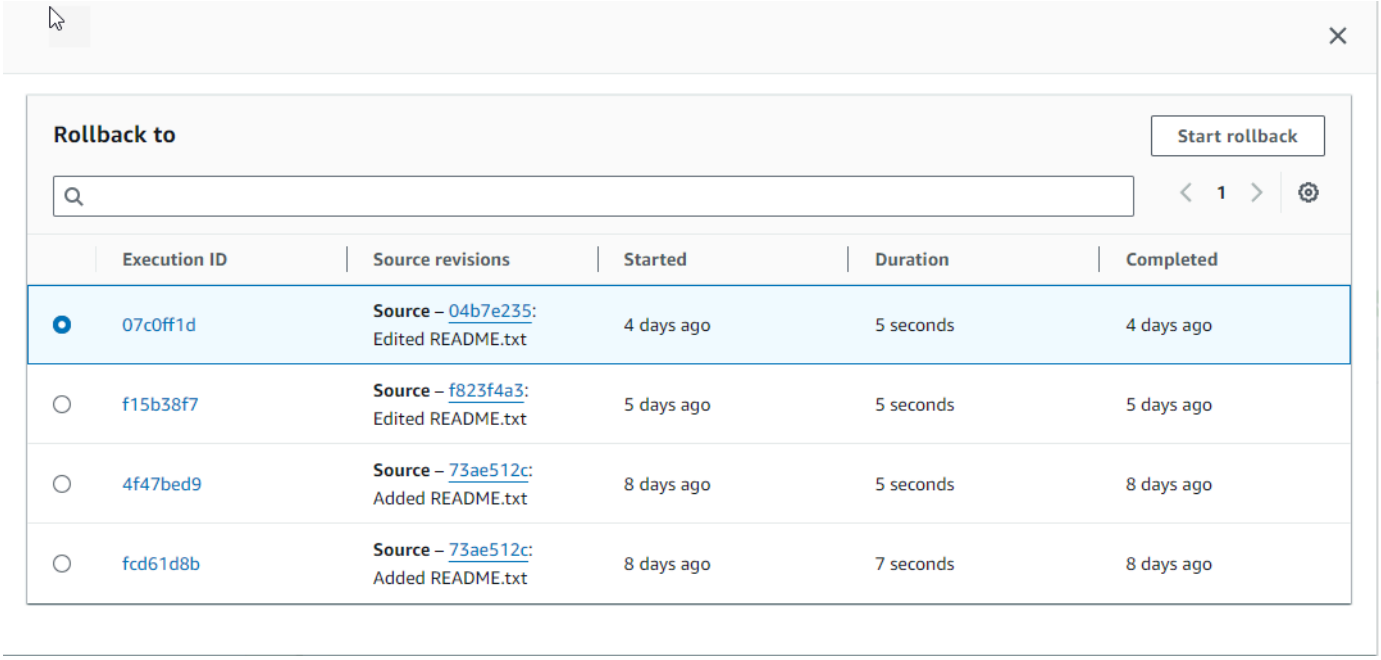
1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。

   與 AWS 您的帳戶相關聯的所有管道的名稱和狀態都會顯示。
2. 在名稱中，選擇要復原之階段的管道名稱。

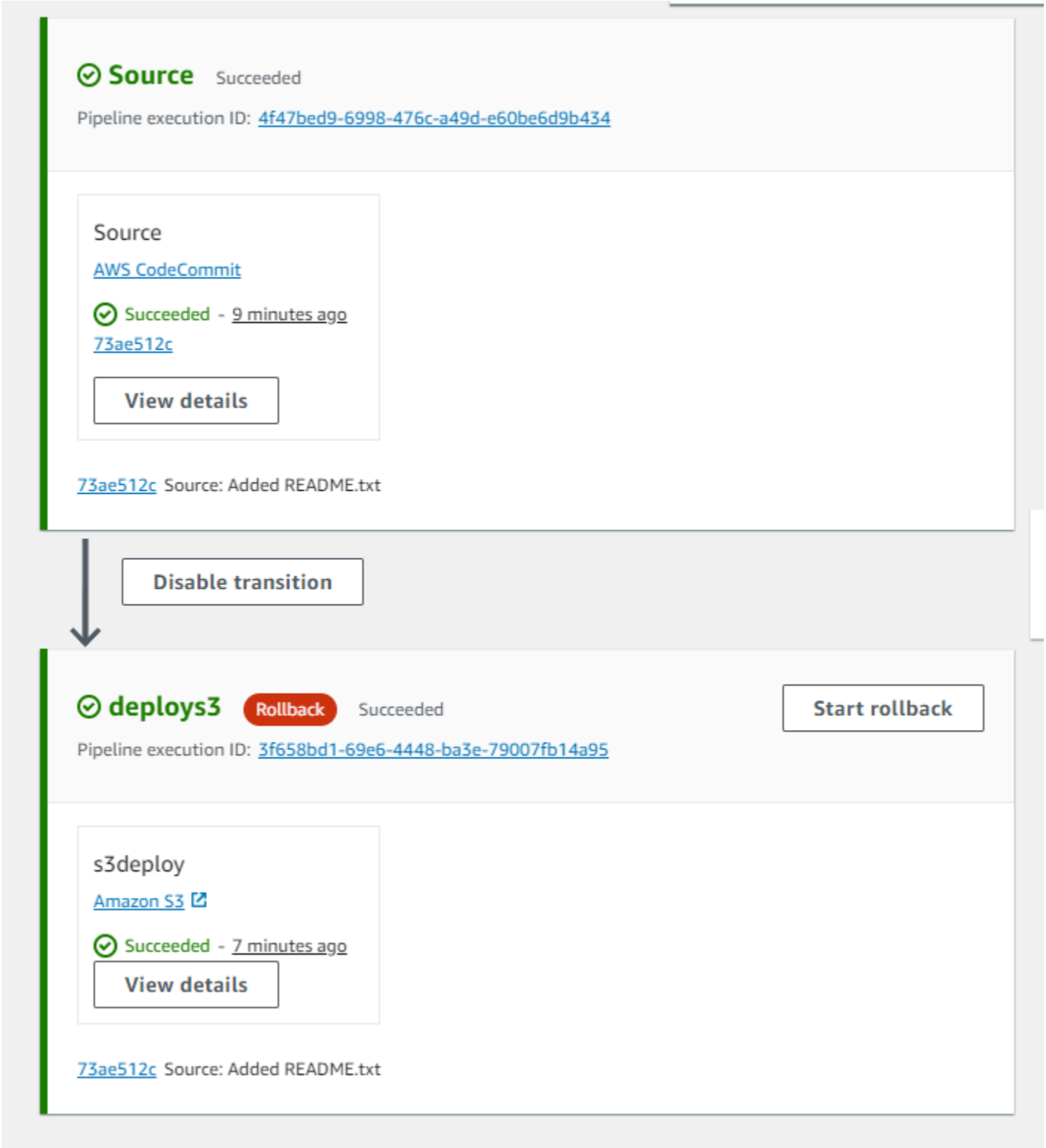


3. 在階段上，選擇開始轉返。隨即顯示復原至頁面。
4. 選擇您要復原階段的目標執行。

> **Note**
>
> 可用的目標管道執行清單將從 2024 年 2 月 1 日開始，成為目前管道版本中的所有執行。



下圖顯示具有新執行 ID 的復原階段範例。



手動復原階段 (CLI)

若要使用 AWS CLI 手動復原階段，請使用 `rollback-stage`命令。

您也可以手動復原階段，如 中所述手動復原階段。

> **Note**
>
> 可用的目標管道執行清單將從 2024 年 2 月 1 日開始，成為目前管道版本中的所有執行。

手動復原階段 (CLI)

1. 手動復原的 CLI 命令需要階段中先前成功管道執行的執行 ID。若要取得您將指定的目標管道執行 ID，請使用 list-pipeline-executions 命令搭配篩選條件，以在階段中傳回成功的執行。開啟終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示字元 (Windows)，並使用 AWS CLI 執行`list-pipeline-executions`命令，指定管道的名稱和篩選條件，以在階段成功執行。在此範例中，輸出會列出名為 MyFirstPipeline 之管道的管道執行，以及在名為 的階段中成功執行的管道執行`deploys3`。

   ```
   aws codepipeline list-pipeline-executions --pipeline-name MyFirstPipeline --filter
    succeededInStage={stageName=deploys3}
   ```

   在輸出中，複製您要為轉返指定的先前成功執行的執行 ID。您將在下一個步驟中使用此 ID 做為目標執行 ID。

2. 開啟終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示字元 (Windows)，並使用 AWS CLI 執行`rollback-stage`命令、指定管道名稱、階段名稱，以及您要復原的目標執行。例如，若要針對名為 *`MyFirstPipeline`* 的管道轉返名為部署的階段：

   ```
   aws codepipeline rollback-stage --pipeline-name MyFirstPipeline --stage-name Deploy
    --target-pipeline-execution-id bc022580-4193-491b-8923-9728dEXAMPLE
   ```

   輸出會傳回新復原執行的執行 ID。這是使用指定目標執行之來源修訂版和參數的個別 ID。

設定自動轉返的階段

您可以設定管道中的階段，以在失敗時自動復原。當階段失敗時，階段會復原至最近的成功執行。只有在目前的管道結構版本中啟動先前的執行時，管道才能轉返至先前的執行。由於自動轉返組態是管道定義的一部分，因此只有在管道階段中成功執行管道之後，您的管道階段才會自動轉返。

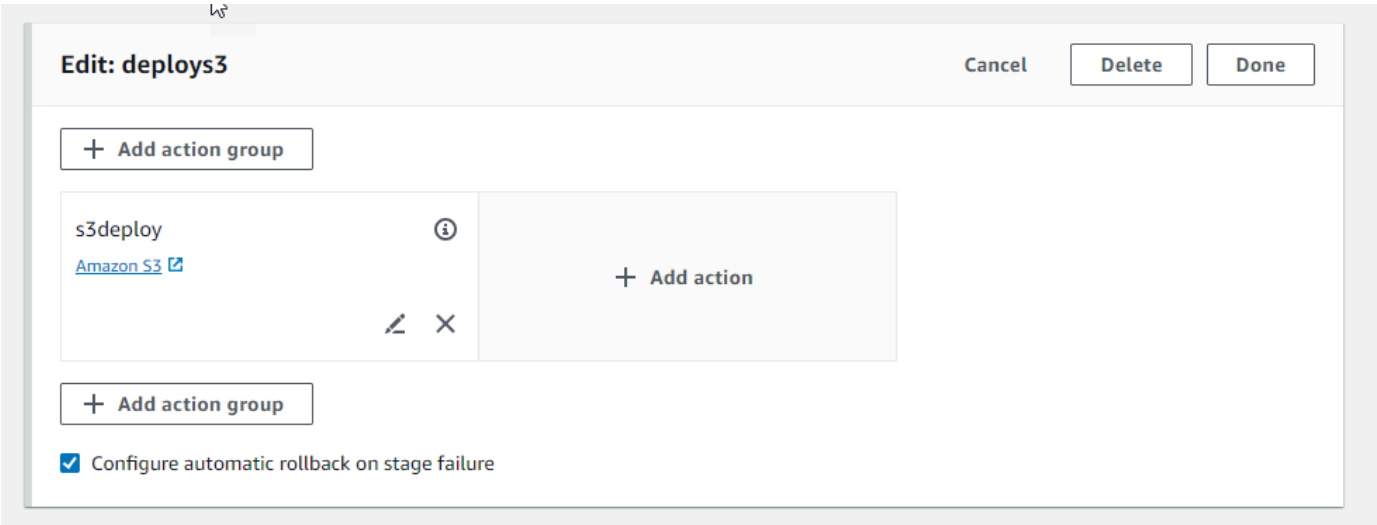
設定自動轉返的階段 （主控台）

您可以將階段復原至先前成功的指定執行。如需詳細資訊，請參閱 CodePipeline API 指南中的 RollbackStage。

設定自動轉返的階段 （主控台）

1. 登入 AWS 管理主控台 ，並在 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home 開啟 CodePipeline 主控台。

   與 AWS 您的帳戶相關聯的所有管道的名稱和狀態都會顯示。
2. 在 Name (名稱) 中，選擇您想編輯的管道名稱。
3. 在管道詳細資訊頁面上，選擇 Edit (編輯)。
4. 在編輯頁面上，針對您要編輯的動作，選擇編輯階段。
5. 選擇自動化階段組態： ，然後選擇在階段失敗時設定自動轉返。將變更儲存至您的管道。



設定自動復原的階段 (CLI)

若要使用 AWS CLI 將失敗的階段設定為自動回復至最新的成功執行，請使用 命令來建立或更新管道，如 建立管道、階段和動作和 中所述在 CodePipeline 中編輯管道。

- 開啟終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示字元 AWS CLI (Windows)，然後使用 執行`update-pipeline`命令，在管道結構中指定失敗條件。下列範例會為名為 的階段設定自動轉返`S3Deploy`：

```
{
```

```
                "name": "S3Deploy",
                "actions": [
                    {
                        "name": "s3deployaction",
                        "actionTypeId": {
                            "category": "Deploy",
                            "owner": "AWS",
                            "provider": "S3",
                            "version": "1"
                        },
                        "runOrder": 1,
                        "configuration": {
                            "BucketName": "static-website-bucket",
                            "Extract": "false",
                            "ObjectKey": "SampleApp.zip"
                        },
                        "outputArtifacts": [],
                        "inputArtifacts": [
                            {
                                "name": "SourceArtifact"
                            }
                        ],
                        "region": "us-east-1"
                    }
                ],
                "onFailure": {
                    "result": "ROLLBACK"
                }
            }
```

如需設定階段復原失敗條件的詳細資訊，請參閱 CodePipeline API 參考中的 FailureConditions。

設定自動轉返的階段 (CloudFormation)

若要使用 CloudFormation 將階段設定為在失敗時自動復原，請使用 `OnFailure` 參數。失敗時，階段會自動回復至最近的成功執行。

```
OnFailure:
     Result: ROLLBACK
```

- 更新範本，如下列程式碼片段所示。下列範例會為名為 的階段設定自動轉返`Release`：

```
AppPipeline:
  Type: AWS::CodePipeline::Pipeline
  Properties:
    RoleArn:
      Ref: CodePipelineServiceRole
    Stages:
      -
        Name: Source
        Actions:
          -
            Name: SourceAction
            ActionTypeId:
              Category: Source
              Owner: AWS
              Version: 1
              Provider: S3
            OutputArtifacts:
              -
                Name: SourceOutput
            Configuration:
              S3Bucket:
                Ref: SourceS3Bucket
              S3ObjectKey:
                Ref: SourceS3ObjectKey
            RunOrder: 1
      -
        Name: Release
        Actions:
          -
            Name: ReleaseAction
            InputArtifacts:
              -
                Name: SourceOutput
            ActionTypeId:
              Category: Deploy
              Owner: AWS
              Version: 1
              Provider: CodeDeploy
            Configuration:
              ApplicationName:
                Ref: ApplicationName
              DeploymentGroupName:
                Ref: DeploymentGroupName
```

```
            RunOrder: 1
       OnFailure:
            Result: ROLLBACK
    ArtifactStore:
      Type: S3
      Location:
        Ref: ArtifactStoreS3Location
      EncryptionKey:
        Id: arn:aws:kms:useast-1:ACCOUNT-ID:key/KEY-ID
        Type: KMS
    DisableInboundStageTransitions:
      -
        StageName: Release
        Reason: "Disabling the transition until integration tests are completed"
    Tags:
      - Key: Project
        Value: ProjectA
      - Key: IsContainerBased
        Value: 'true'
```

如需設定階段復原失敗條件的詳細資訊，請參閱CloudFormation 《 使用者指南StageDeclaration》中的 OnFailure。

在執行清單中檢視轉返狀態

您可以檢視復原執行的狀態和目標執行 ID。

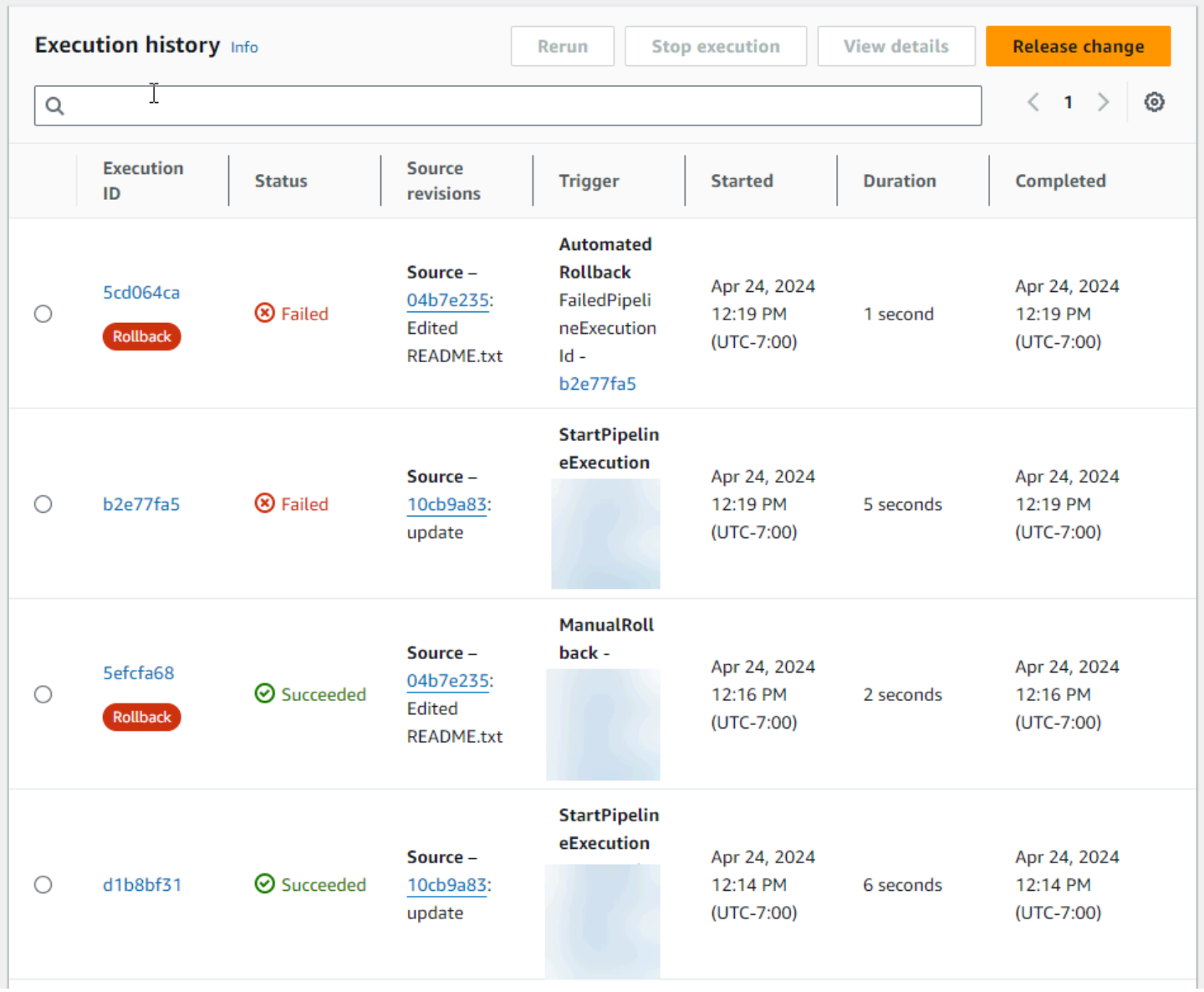
在執行清單中檢視轉返狀態 （ 主控台 ）

您可以使用 主控台來檢視執行清單中轉返執行的狀態和目標執行 ID。

在執行清單中檢視轉返執行狀態 （ 主控台 ）

1. 登入 AWS 管理主控台 ，並在 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home 開啟 CodePipeline 主控台。

   與 AWS 帳戶 相關聯的所有管道的名稱和狀態都會顯示。
2. 在名稱中，選擇您要檢視的管道名稱。
3. 選擇 History (歷程記錄)。執行清單會顯示標籤轉返。



選擇您要檢視其詳細資訊的執行 ID。

使用 **`list-pipeline-executions`**(CLI) 檢視轉返狀態

您可以使用 CLI 檢視復原執行的狀態和目標執行 ID。

- 開啟終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示字元 (Windows)，AWS CLI 然後使用 執行list-pipeline-executions命令：

  ```
  aws codepipeline list-pipeline-executions --pipeline-name MyFirstPipeline
  ```

  此命令會傳回與管道相關聯的所有已完成執行的清單。

下列範例顯示名為 *MyFirstPipeline* 之管道的傳回資料，其中轉返執行會啟動管道。

```
{
    "pipelineExecutionSummaries": [
        {
            "pipelineExecutionId": "eb7ebd36-353a-4551-90dc-18ca5EXAMPLE",
            "status": "Succeeded",
            "startTime": "2024-04-16T09:00:28.185000+00:00",
            "lastUpdateTime": "2024-04-16T09:00:29.665000+00:00",
            "sourceRevisions": [
                {
                    "actionName": "Source",
                    "revisionId": "revision_ID",
                    "revisionSummary": "Added README.txt",
                    "revisionUrl": "console-URL"
                }
            ],
            "trigger": {
                "triggerType": "ManualRollback",
                "triggerDetail": "{arn:aws:sts::<account_ID>:assumed-role/<role>"}"
            },
            "executionMode": "SUPERSEDED",
            "executionType": "ROLLBACK",
            "rollbackMetadata": {
                "rollbackTargetPipelineExecutionId":
 "f15b38f7-20bf-4c9e-94ed-2535eEXAMPLE"
            }
        },
        {
            "pipelineExecutionId": "fcd61d8b-4532-4384-9da1-2aca1EXAMPLE",
            "status": "Succeeded",
            "startTime": "2024-04-16T08:58:56.601000+00:00",
            "lastUpdateTime": "2024-04-16T08:59:04.274000+00:00",
            "sourceRevisions": [
                {
                    "actionName": "Source",
                    "revisionId": "revision_ID",
                    "revisionSummary": "Added README.txt",
                    "revisionUrl": "console_URL"
                }
            ],
            "trigger": {
                "triggerType": "StartPipelineExecution",
```

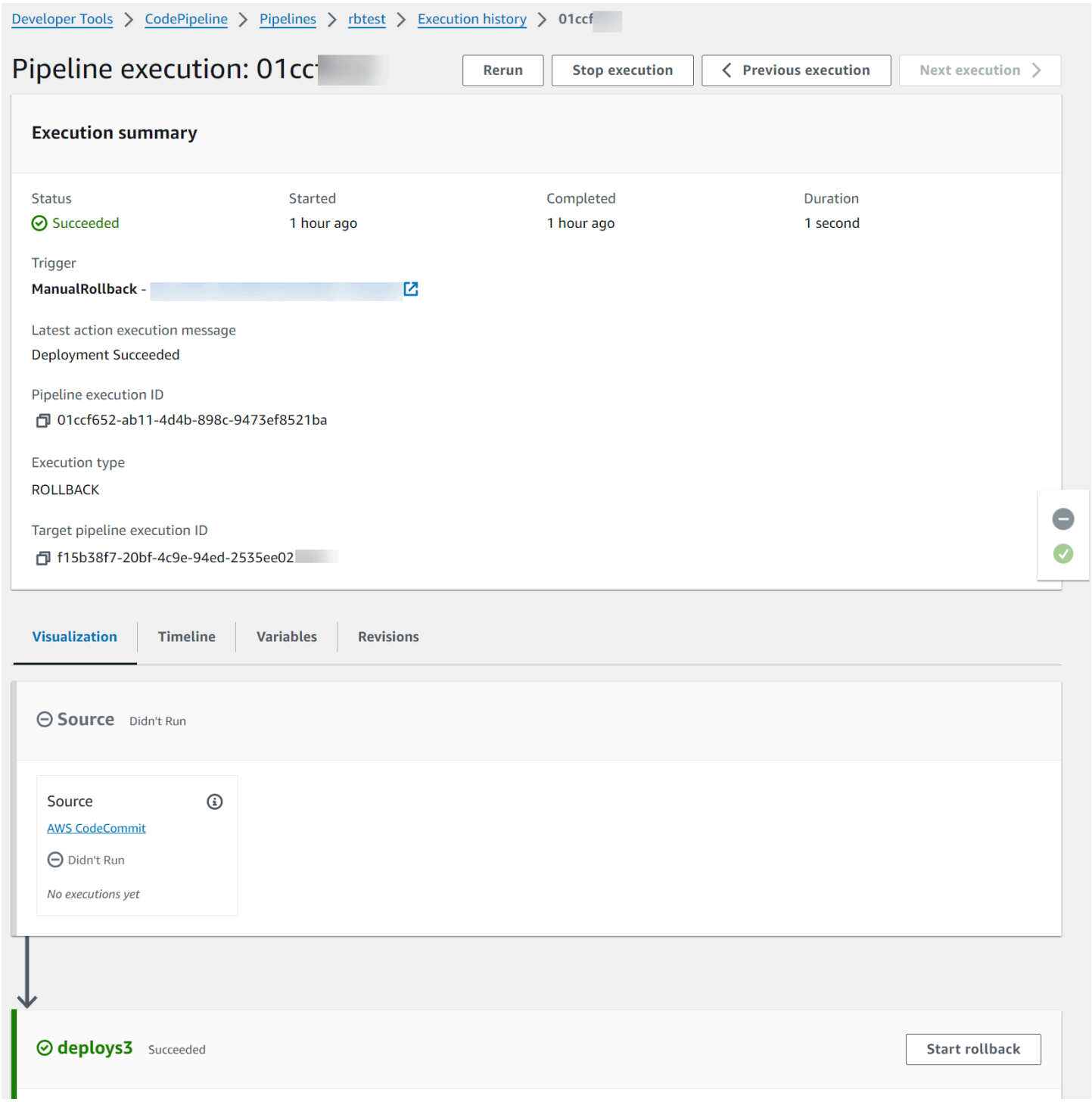
```
                "triggerDetail": "arn:aws:sts::<account_ID>:assumed-role/<role>"
            },
            "executionMode": "SUPERSEDED"
        },
        {
            "pipelineExecutionId": "5cd064ca-bff7-425f-8653-f41d9EXAMPLE",
            "status": "Failed",
            "startTime": "2024-04-24T19:19:50.781000+00:00",
            "lastUpdateTime": "2024-04-24T19:19:52.119000+00:00",
            "sourceRevisions": [
                {
                    "actionName": "Source",
                    "revisionId": "<revision_ID>",
                    "revisionSummary": "Edited README.txt",
                    "revisionUrl": "<revision_URL>"
                }
            ],
            "trigger": {
                "triggerType": "AutomatedRollback",
                "triggerDetail": "{\"FailedPipelineExecutionId\":
\"b2e77fa5-9285-4dea-ae66-4389EXAMPLE\"}"
            },
            "executionMode": "SUPERSEDED",
            "executionType": "ROLLBACK",
            "rollbackMetadata": {
                "rollbackTargetPipelineExecutionId": "5efcfa68-d838-4ca7-
a63b-4a743EXAMPLE"
            }
         },
```

檢視轉返狀態詳細資訊

您可以檢視復原執行的狀態和目標執行 ID。

在詳細資訊頁面上檢視轉返狀態 （ 主控台 ）

您可以使用 主控台來檢視復原執行的狀態和目標管道執行 ID。



使用 **get-pipeline-execution**(CLI) 檢視轉返詳細資訊

已復原的管道執行會顯示在輸出中，以取得管道執行。

- 若要檢視管道相關詳細資訊，請執行 get-pipeline-execution 命令，指定管道的獨特名稱。例如，若要檢視名為 *MyFirstPipeline* 之管道的詳細資訊，請輸入下列內容：

```
aws codepipeline get-pipeline-execution --pipeline-name MyFirstPipeline --pipeline-
execution-id 3f658bd1-69e6-4448-ba3e-79007EXAMPLE
```

此命令會傳回管道結構。

下列範例顯示名為 *MyFirstPipeline* 之管道的一部分傳回的資料，其中會顯示轉返執行 ID 和中繼資料。

```
{
    "pipelineExecution": {
        "pipelineName": "MyFirstPipeline",
        "pipelineVersion": 6,
        "pipelineExecutionId": "2004a94e-8b46-4c34-a695-c8d20EXAMPLE",
        "status": "Succeeded",
        "artifactRevisions": [
            {
                "name": "SourceArtifact",
                "revisionId": "<ID>",
                "revisionSummary": "Added README.txt",
                "revisionUrl": "<console_URL>"
            }
        ],
        "trigger": {
            "triggerType": "ManualRollback",
            "triggerDetail": "arn:aws:sts::<account_ID>:assumed-role/<role>"
        },
        "executionMode": "SUPERSEDED",
        "executionType": "ROLLBACK",
        "rollbackMetadata": {
            "rollbackTargetPipelineExecutionId": "4f47bed9-6998-476c-a49d-
e60beEXAMPLE"
        }
    }
}
```

使用 **get-pipeline-state**(CLI) 檢視轉返狀態

已復原的管道執行會顯示在輸出中，以取得管道狀態。

- 若要檢視管道相關詳細資訊，請執行 get-pipeline-state 命令，指定管道的獨特名稱。例如，若要檢視名為 *MyFirstPipeline* 之管道的狀態詳細資訊，請輸入下列內容：

```
aws codepipeline get-pipeline-state --name MyFirstPipeline
```

下列範例顯示具有轉返執行類型的傳回資料。

```
{
    "pipelineName": "MyFirstPipeline",
    "pipelineVersion": 7,
    "stageStates": [
        {
            "stageName": "Source",
            "inboundExecutions": [],
            "inboundTransitionState": {
                "enabled": true
            },
            "actionStates": [
                {
                    "actionName": "Source",
                    "currentRevision": {
                        "revisionId": "<Revision_ID>"
                    },
                    "latestExecution": {
                        "actionExecutionId": "13bbd05d-
b439-4e35-9c7e-887cb789b126",
                        "status": "Succeeded",
                        "summary": "update",
                        "lastStatusChange": "2024-04-24T20:13:45.799000+00:00",
                        "externalExecutionId": "10cbEXAMPLEID"
                    },
                    "entityUrl": "console-url",
                    "revisionUrl": "console-url"
                }
            ],
            "latestExecution": {
                "pipelineExecutionId": "cf95a8ca-0819-4279-ae31-03978EXAMPLE",
                "status": "Succeeded"
            }
        },
        {
            "stageName": "deploys3",
```

```
            "inboundExecutions": [],
            "inboundTransitionState": {
                "enabled": true
            },
            "actionStates": [
                {
                    "actionName": "s3deploy",
                    "latestExecution": {
                        "actionExecutionId":
 "3bc4e3eb-75eb-45b9-8574-8599aEXAMPLE",
                        "status": "Succeeded",
                        "summary": "Deployment Succeeded",
                        "lastStatusChange": "2024-04-24T20:14:07.577000+00:00",
                        "externalExecutionId": "mybucket/SampleApp.zip"
                    },
                    "entityUrl": "console-URL"
                }
            ],
            "latestExecution": {
                "pipelineExecutionId": "fdf6b2ae-1472-4b00-9a83-1624eEXAMPLE",
                "status": "Succeeded",
                "type": "ROLLBACK"
            }
        }
    ],
    "created": "2024-04-15T21:29:01.635000+00:00",
    "updated": "2024-04-24T20:12:24.480000+00:00"
}
```

設定階段的條件

您可以指定階段的條件，例如在管道執行中檢查特定變數，然後為條件建立結果，例如略過階段或使階段失敗。您可以設定管道在執行期間檢查階段條件，您可以在其中指定階段檢查，然後指定階段在符合特定條件時應如何繼續。條件包含可在 CodePipeline 規則清單中取得的一或多個規則。如果條件中的所有規則都成功，則符合條件。您可以設定條件，以便在不符合條件時，指定的結果會接合。

每個條件都有規則集，這是一起評估的一組有序規則。因此，如果條件中有一個規則失敗，則條件會失敗。您可以在管道執行時間覆寫規則條件。

條件用於特定類型的表達式，每個表達式都有可用的特定結果選項，如下所示：

- 項目 - 進行檢查的條件，如果符合，則允許進入階段。規則會與下列結果選項搭配使用：Fail 或 Skip
- 失敗時 - 在階段失敗時進行檢查的條件。規則會與下列結果選項搭配使用：轉返
- 成功時 - 在階段成功時進行檢查的條件。規則會與下列結果選項搭配使用：轉返或失敗

每種條件類型的一組規則都支援條件。

對於每種類型的條件，都有條件設定的特定動作。動作是成功或失敗條件檢查的結果。例如，進入條件（進入條件）會遇到警示（規則），然後檢查成功，而結果（動作）是階段項目遭到封鎖。

您也可以使用 AWS CodePipeline 主控台或 AWS CLI 手動復原或重試階段或階段中的動作。請參閱 設定階段的條件。

主題

- 階段條件的使用案例
- 針對階段條件設定的結果考量事項
- 針對階段條件設定的規則考量事項
- 建立項目條件
- 在失敗條件時建立
- 在成功時建立條件
- 刪除階段條件
- 覆寫階段條件

階段條件的使用案例

階段條件有多個使用案例，可用於設定管道的發行版本和變更安全性。以下是階段條件的範例使用案例。

- 使用進入條件來定義將檢查 CloudWatch 警示狀態的條件，如果生產環境的狀態不佳，則會封鎖變更。
- 使用等待時間為 60 的進入條件，定義當階段中的所有動作成功完成時要評估的條件，然後在 CloudWatch 警示在 60 分鐘內進入 ALARM 狀態時轉返變更。
- 使用 On Success 條件來定義條件，以便在階段成功完成時，規則會檢查目前時間是否在部署時段中，然後在規則成功時部署。

針對階段條件設定的結果考量事項

階段條件的考量如下：

- 您無法搭配 onFailure 條件使用自動階段重試。
- 使用轉返結果設定條件時，只有在目前的管道結構版本中可用時，階段才能轉返至先前的執行。
- 使用轉返結果設定條件時，您無法轉返至轉返執行類型的目標執行 ID。
- 對於使用略過結果在條件失敗時略過階段的進入條件，僅支援 `LambdaInvoke`和 `VariableCheck`規則。
- 您無法在已略過狀態的階段上執行手動階段重試。
- 您無法執行手動轉返至已略過狀態的階段。
- 如果條件是使用略過結果設定，則無法覆寫條件。
- 除了略過結果之外，您可以在啟動管道執行時覆寫階段條件。對於使用覆寫的階段條件，執行將執行如下表所述。
-

Type	條件失敗時設定的結果	階段狀態	覆寫行為
實體	失敗	進行中	階段會繼續進行。
實體	略過	略過	不適用。
OnFailure	轉返	失敗	階段失敗。

Type	條件失敗時設定的結果	階段狀態	覆寫行為
OnSuccess	轉返	Succeeded	階段會繼續進行。
OnSuccess	失敗	失敗	階段會繼續進行。

針對階段條件設定的規則考量事項

階段條件的可用規則考量如下：

- 對於`LambdaInvoke`規則，您必須先設定要在規則中使用的 Lambda 函數。當您設定規則時，請準備好 Lambda 函數 ARN。
- 對於`CloudWatchAlarm`規則，您必須先設定要在規則中使用的 CloudWatch Events 事件。設定規則時，讓事件 ARN 準備好提供。

建立項目條件

您可以使用主控台或 CLI 設定階段的進入條件。您將為每個條件設定對應的規則和結果。對於轉返結果，只有在目前的管道結構版本中啟動先前的執行時，管道才能轉返至先前的執行。

這些步驟提供使用監控規則的範例項目條件。

如需詳細資訊，請參閱 CodePipeline API 指南中的 Condition、RuleTypeId 和 RuleExecution。

建立項目條件 - CloudWatchAlarm 規則範例 （主控台）

您可以設定階段的進入條件，以及您希望階段在符合條件時執行的規則和結果。

設定進入條件 （主控台）

1. 完成任何先決條件，例如為提供資源的規則建立資源和 ARN，例如 AWS CloudWatchAlarm。
2. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。

   與 AWS 帳戶 相關聯的所有管道的名稱和狀態都會顯示。
3. 在 Name (名稱) 中，選擇您想編輯的管道名稱。
4. 在管道詳細資訊頁面上，選擇 Edit (編輯)。

5. 在編輯頁面上，針對您要編輯的動作，選擇編輯階段。
6. 選擇新增項目條件。先前階段進入條件卡會顯示此條件可用的失敗選項。
7. 選擇新增規則，然後完成以下操作。

   a. 在規則名稱中，輸入規則的名稱。在此範例中，請輸入 `MyAlarmRule`。
   b. 在規則提供者中，選擇要新增至條件的預先設定規則提供者。在此範例中，選擇 AWS CloudWatchAlarm，然後完成下列步驟。
   c. 在 區域中，為您的條件選擇 區域，或保留預設值。
   d. 在警示名稱中，選擇要用於規則的 CloudWatch 資源。您必須已在帳戶中建立 資源。
   e. （選用）在等待時間中，輸入 CodePipeline 在第一次評估警示處於 ALARM 狀態時將等待的時間量。如果第一次檢查規則時警示為 OK 狀態，則規則會立即成功。
   f. （選用）輸入要監控的任何特定警示狀態，並在適當時輸入角色 ARN。
   g. 當您完成階段編輯後，請選擇完成。在管道編輯頁面上，選擇儲存。
8. 執行之後，請檢視結果。

使用略過結果和`VariableCheck`規則建立項目條件（主控台）

您可以設定階段的進入條件，以便在不符合進入條件時略過階段。如果條件失敗，則結果會接合並略過階段。略過階段時，階段狀態為略過，動作狀態為未執行。如需使用略過結果之階段條件的考量，請參閱 針對階段條件設定的結果考量事項。

在下列範例中，變數檢查規則會發現值不是相符項目，並略過建置階段。

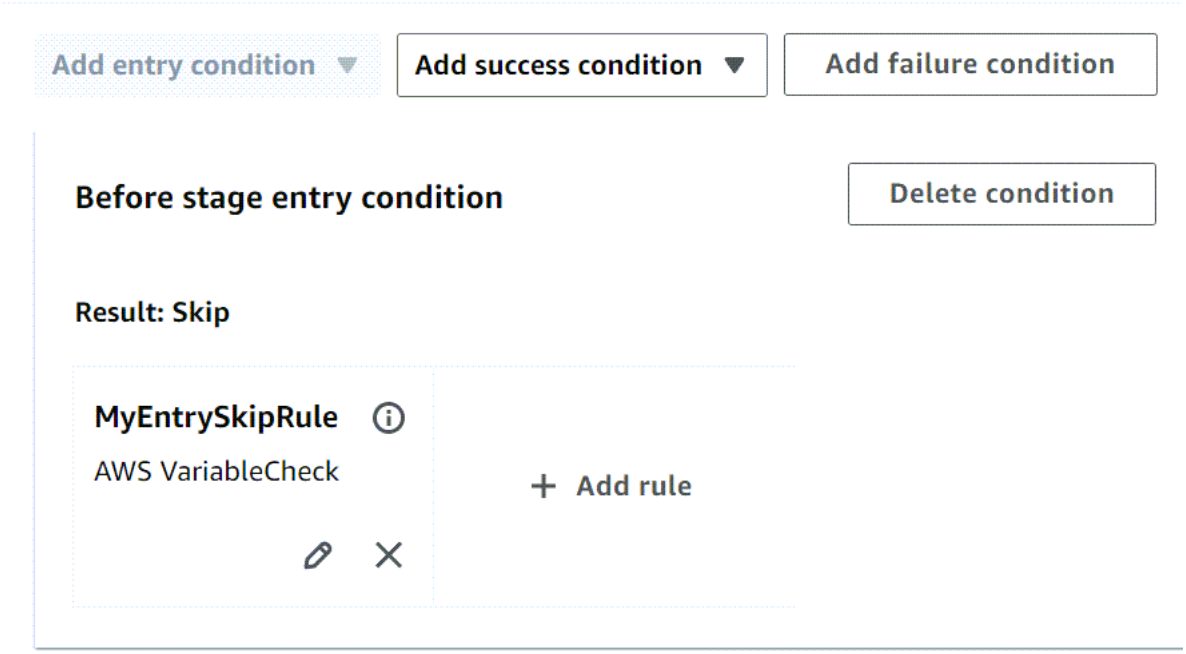
使用略過結果設定進入條件（主控台）

1. 完成任何先決條件，例如為提供資源的規則建立資源和 ARN，例如 AWS CloudWatchAlarm。
2. 登入 AWS 管理主控台 ，並在 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home 開啟 CodePipeline 主控台。

   與 AWS 帳戶 相關聯的所有管道的名稱和狀態都會顯示。
3. 在 Name (名稱) 中，選擇您想編輯的管道名稱。
4. 在管道詳細資訊頁面上，選擇 Edit (編輯)。
5. 在編輯頁面上，針對您要編輯的動作，選擇編輯階段。
6. 選擇新增項目條件，然後選擇略過作為結果。
7. 選擇新增規則，然後完成下列操作。

a. 在規則名稱中，輸入規則的名稱。在此範例中，請輸入 MyAlarmRule。

b. 在規則提供者中，選擇要新增至條件的預先設定規則提供者。在此範例中，選擇 VariableCheck，然後完成下列步驟。

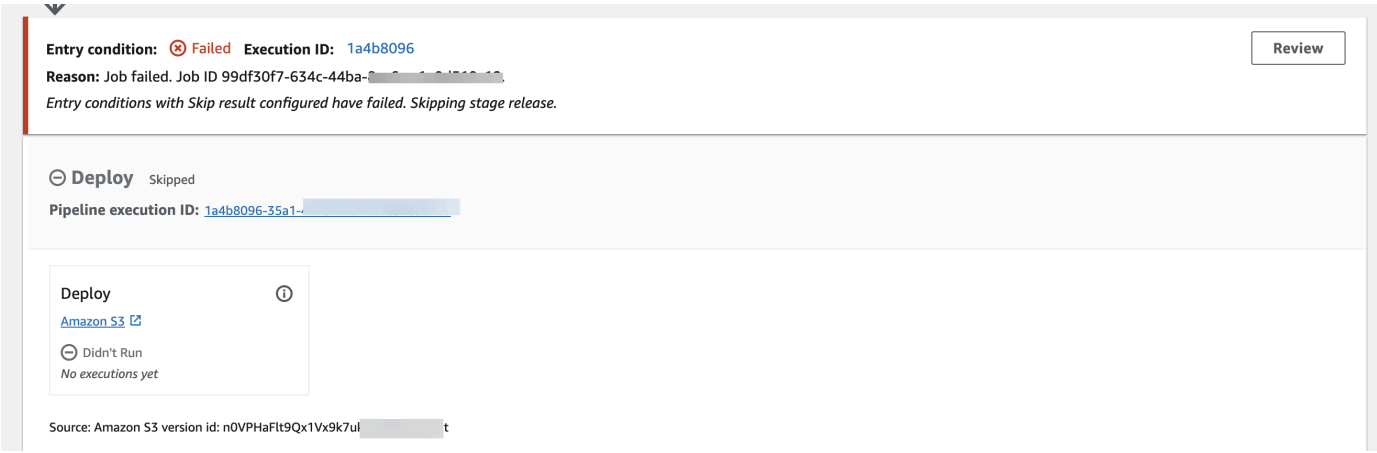


c. 在 區域中，為您的條件選擇 區域，或保留預設值。

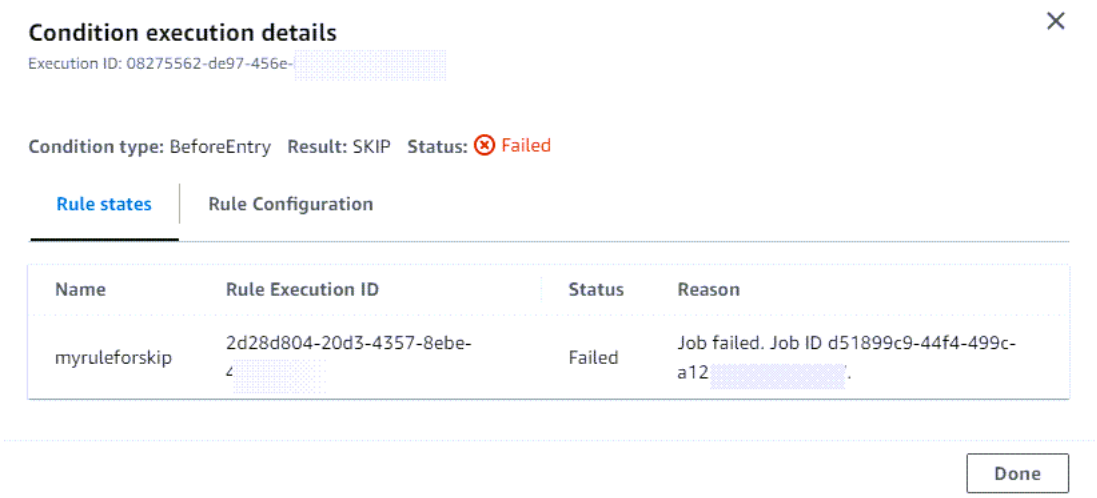
d. 在變數中，選擇要比較的變數，例如具有 GitHub （透過 GitHub 應用程式） 來源動作的#{SourceVariables.FullRepositoryName}管道。輸入儲存庫名稱，然後選擇運算子，例如等於。

e. 當您完成階段編輯時，請選擇完成。在管道編輯頁面上，選擇儲存。

8. 執行之後，請檢視結果。



9. 若要檢閱詳細資訊，請選擇檢閱。下列範例的詳細資訊顯示條件的已設定結果為略過，無法覆寫。由於未符合條件，規則狀態為失敗。



建立項目條件 (CLI)

若要使用 AWS CLI 來設定進入條件，請使用 命令來建立或更新管道，如 建立管道、階段和動作和 中所述在 CodePipeline 中編輯管道。

設定條件和規則或規則 (CLI)

- 開啟終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示字元 AWS CLI (Windows)，然後使用 執行`update-pipeline`命令，在管道結構中指定失敗條件。下列範例會為名為 的階段設定進入條件`Deploy`：

```
{
    "name": "Deploy",
    "actions": [
        {
            "name": "Deploy",
            "actionTypeId": {
                "category": "Deploy",
                "owner": "AWS",
                "provider": "S3",
                "version": "1"
            },
            "runOrder": 1,
            "configuration": {
                "BucketName": "MyBucket",
```

```
                "Extract": "false",
                "ObjectKey": "object.xml"
            },
            "outputArtifacts": [],
            "inputArtifacts": [
                {
                    "name": "SourceArtifact"
                }
            ],
            "region": "us-east-1",
            "namespace": "DeployVariables"
        }
    ],
    "beforeEntry": {
        "conditions": [
            {
                "result": "FAIL",
                "rules": [
                    {
                        "name": "MyAlarmRule",
                        "ruleTypeId": {
                            "category": "Rule",
                            "owner": "AWS",
                            "provider": "CloudWatchAlarm",
                            "version": "1"
                        },
                        "configuration": {
                            "AlarmName": "CWAlarm",
                            "WaitTime": "1"
                        },
                        "inputArtifacts": [],
                        "region": "us-east-1"
                    }
                ]
            }
        ]
    }
}
```

如需設定階段復原成功條件的詳細資訊，請參閱 CodePipeline API 參考中的 SuccessConditions。

建立項目條件 (CFN)

若要使用 CloudFormation 來設定 Entry 條件，請使用 `beforeEntry` 參數。進入時，階段會執行規則並執行結果。

```
beforeEntry:
     Result: FAIL
```

- 更新範本，如下列程式碼片段所示。下列範例會使用名為 的規則來設定 Entry 條件`MyMonitorRule`：

```
Name: Deploy
Actions:
- Name: Deploy
  ActionTypeId:
    Category: Deploy
    Owner: AWS
    Provider: S3
    Version: '1'
  RunOrder: 1
  Configuration:
    BucketName: MyBucket
    Extract: 'false'
    ObjectKey: object.xml
  OutputArtifacts: []
  InputArtifacts:
  - Name: SourceArtifact
  Region: us-east-1
  Namespace: DeployVariables
BeforeEntry:
  Conditions:
  - Result: FAIL
    Rules:
    - Name: MyMonitorRule
      RuleTypeId:
        Category: Rule
        Owner: AWS
        Provider: CloudWatchAlarm
        Version: '1'
      Configuration:
        AlarmName: CWAlarm
        WaitTime: '1'
```

```
      InputArtifacts: []
      Region: us-east-1
```

如需設定 beforeEntry 條件的詳細資訊，請參閱CloudFormation 《 使用者指南》`StageDeclaration`中的 AWS::CodePipeline::Pipeline BeforeEntryConditions。

在失敗條件時建立

您可以使用主控台或 CLI 設定階段的失敗時條件。您將為每個條件設定對應的規則和結果。對於轉返結果，只有在目前的管道結構版本中啟動先前的執行時，管道才能轉返至先前的執行。

在失敗條件時建立 （ 主控台 ）

您可以設定階段的失敗時條件，以及您希望階段在符合條件時執行的規則和結果。

設定 On Failure 條件 （ 主控台 ）

1. 完成任何先決條件，例如為提供資源的規則建立資源和 ARN，例如 LambdaInvoke 規則。
2. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。

   與 AWS 帳戶 相關聯的所有管道的名稱和狀態都會顯示。
3. 在 Name (名稱) 中，選擇您想編輯的管道名稱。
4. 在管道詳細資訊頁面上，選擇 Edit (編輯)。
5. 在編輯頁面上，針對您要編輯的動作，選擇編輯階段。
6. 選擇新增失敗條件。失敗條件卡會顯示此條件可用的回復選項。
7. 選擇新增規則，然後完成以下操作。

   a. 在規則名稱中，輸入規則的名稱。在此範例中，請輸入 `MyLambdaRule`。

   b. 在規則提供者中，選擇要新增至條件的預先設定規則提供者。在此範例中，選擇 AWS LambdaInvoke，然後完成下列步驟。

   c. 在 區域中，為您的條件選擇 區域，或保留預設值。

   d. 在輸入成品中，選擇來源成品。

   e. 在函數名稱中，選擇要用於規則的 Lambda 資源。您必須已在帳戶中建立 資源。

   f. （選用） 在使用者參數中，輸入代表其他組態參數的任何配對。

g. （選用）在角色 Arn 中，如果已設定，請輸入角色 ARN。

h. （選用）在以分鐘為單位的逾時中，以分鐘為單位輸入規則在逾時之前應等待的時間。

i. 當您完成階段編輯後，請選擇完成。在管道編輯頁面上，選擇儲存。

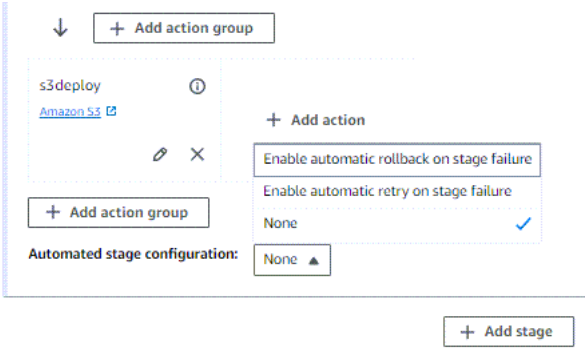
使用重試結果範例建立 onFailure 條件（主控台）

您可以設定階段的 onFailure 條件，以便在不符合進入條件時重試階段。在此結果中，您會設定重試模式，指定要重試失敗的動作還是重試失敗的階段。

使用重試結果設定 onFailure 條件（主控台）

1. 完成任何先決條件，例如為提供資源的規則建立資源和 ARN，例如 AWS CloudWatchAlarm。
2. 登入 AWS 管理主控台 ，並在 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home 開啟 CodePipeline 主控台。

   與 AWS 帳戶 相關聯的所有管道的名稱和狀態都會顯示。
3. 在 Name (名稱) 中，選擇您想編輯的管道名稱。
4. 在管道詳細資訊頁面上，選擇 Edit (編輯)。
5. 在編輯頁面上，針對您要編輯的動作，選擇編輯階段。
6. 在階段底部，在自動化階段組態下： ，選擇在階段失敗時啟用自動重試。在重試模式中，選擇重試失敗階段或重試失敗的動作。



7. 選擇 新增 onFailure 條件，然後選擇新增規則，然後輸入條件的規則。

   a. 在規則名稱中，輸入規則的名稱。在此範例中，請輸入 `MyAlarmRule`。

   b. 在規則提供者中，選擇要新增至條件的預先設定規則提供者。在此範例中，選擇 CloudWatchAlarm，然後完成下列步驟。

   c. 在 區域中，為您的條件選擇 區域，或保留預設值。

d. 在警示名稱中，選擇警示的已設定資源。

e. 當您完成階段編輯時，請選擇完成。在管道編輯頁面上，選擇儲存。

8. 執行之後，請檢視結果。

建立失敗時條件 (CLI)

若要使用 AWS CLI 設定失敗時條件，請使用 命令來建立或更新管道，如 建立管道、階段和動作和 中所述在 CodePipeline 中編輯管道。

設定條件和規則或規則 (CLI)

- 開啟終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示字元 AWS CLI (Windows)，然後使用 執行`update-pipeline`命令，在管道結構中指定失敗條件。下列範例會為名為 的階段設定失敗時條件`Deploy`：

```
{
    "name": "Deploy",
    "actions": [
        {
            "name": "Deploy",
            "actionTypeId": {
                "category": "Deploy",
                "owner": "AWS",
                "provider": "S3",
                "version": "1"
            },
            "runOrder": 1,
            "configuration": {
                "BucketName": "MyBucket",
                "Extract": "false",
                "ObjectKey": "object.xml"
            },
            "outputArtifacts": [],
            "inputArtifacts": [
                {
                    "name": "SourceArtifact"
                }
            ],
            "region": "us-east-1",
            "namespace": "DeployVariables"
        }
```

```
    ],
    "onFailure": {
        "conditions": [
            {
                "result": "ROLLBACK",
                "rules": [
                    {
                        "name": "MyLambdaRule",
                        "ruleTypeId": {
                            "category": "Rule",
                            "owner": "AWS",
                            "provider": "LambdaInvoke",
                            "version": "1"
                        },
                        "configuration": {
                            "FunctionName": "my-function"
                        },
                        "inputArtifacts": [
                            {
                                "name": "SourceArtifact"
                            }
                        ],
                        "region": "us-east-1"
                    }
                ]
            }
        ]
    }
}
```

如需設定失敗條件的詳細資訊，請參閱 CodePipeline API 參考中的 FailureConditions。

建立故障時條件 (CFN)

若要使用 CloudFormation 設定失敗時條件，請使用 `OnFailure` 參數。失敗時，階段會執行規則並執行結果。

```
OnFailure:
     Result: ROLLBACK
```

- 更新範本，如下列程式碼片段所示。下列範例會使用名為 的規則設定 OnFailure 條件MyMonitorRule：

```
name: Deploy
actions:
- name: Deploy
  actionTypeId:
    category: Deploy
    owner: AWS
    provider: S3
    version: '1'
  runOrder: 1
  configuration:
    BucketName: MyBucket
    Extract: 'false'
    ObjectKey: object.xml
  outputArtifacts: []
  inputArtifacts:
  - name: SourceArtifact
  region: us-east-1
  namespace: DeployVariables
OnFailure:
  conditions:
  - result: ROLLBACK
    rules:
    - name: MyMonitorRule
      ruleTypeId:
        category: Rule
        owner: AWS
        provider: CloudWatchAlarm
        version: '1'
      configuration:
        AlarmName: AlarmOnHelloWorldInvocation
        AlarmStates: ALARM
        WaitTime: '1'
      inputArtifacts: []
      region: us-east-1
```

如需設定失敗條件的詳細資訊，請參閱CloudFormation 《 使用者指南StageDeclaration》中的 OnFailure。

在成功時建立條件

您可以使用主控台或 CLI 設定階段的成功時條件。您將為每個條件設定對應的規則和結果。對於轉返結果，只有在目前的管道結構版本中啟動先前的執行時，管道才能轉返至先前的執行。

這些步驟提供使用部署時段規則的成功時條件範例。

如需詳細資訊，請參閱 CodePipeline API 指南中的 Condition、RuleTypeId 和 RuleExecution。

在成功時建立條件（主控台）

您可以設定階段的成功時條件，以及您希望階段在符合條件時執行的規則和結果。

設定 On Success 條件（主控台）

1. 完成任何先決條件，例如為提供資源的規則建立資源和 ARN，例如 AWS LambdaRule。
2. 登入 AWS 管理主控台 ，並在 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home 開啟 CodePipeline 主控台。

   與 AWS 帳戶 相關聯的所有管道的名稱和狀態都會顯示。
3. 在 Name (名稱) 中，選擇您想編輯的管道名稱。
4. 在管道詳細資訊頁面上，選擇 Edit (編輯)。
5. 在編輯頁面上，針對您要編輯的動作，選擇編輯階段。
6. 選擇新增成功條件。隨即顯示開啟階段成功條件卡。選擇轉返或失敗選項，顯示為此條件類型的可用結果。
7. 選擇新增規則，然後完成下列操作。

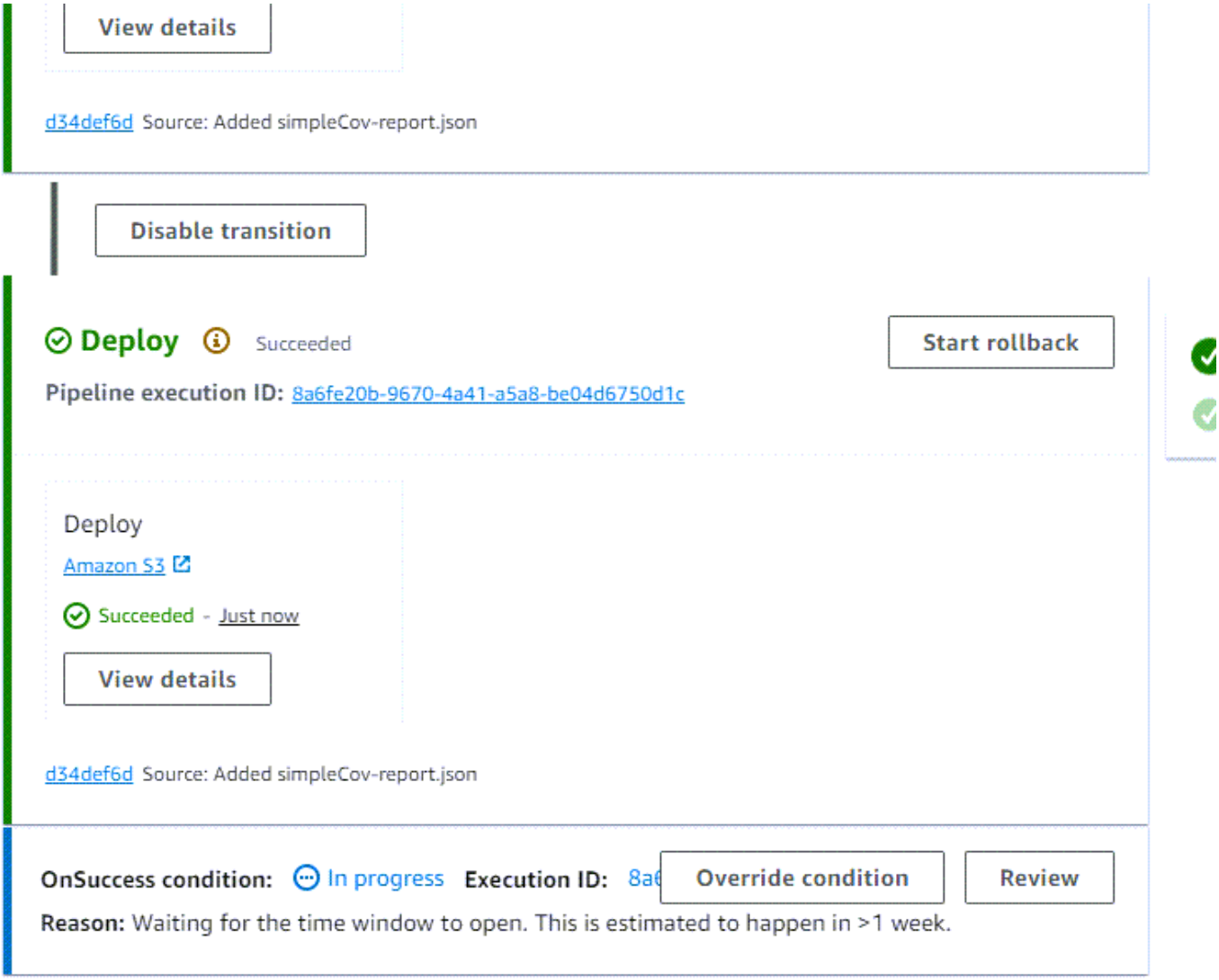
   a. 在規則名稱中，輸入條件的名稱。在此範例中，請輸入 `MyDeploymentRule`。

   b. 在規則提供者中，選擇要新增至條件的預先設定規則。在此範例中，選擇 AWS DeploymentWindow，然後完成下列步驟。

   c. 在 區域中，為您的條件選擇 區域，或保留預設值。

   d. 在 Cron 中，輸入部署視窗的 Cron 表達式。Cron 表達式定義應允許部署的日期和時間。如需 cron 表達式的參考資訊，請參閱使用 cron 和 rate 表達式來排程規則。

   e. （選用）在 TimeZone 中，輸入部署時段的時區。
8. 執行之後，請檢視結果。



在成功時建立條件 (CLI)

若要使用 AWS CLI 設定 On Success 條件，請使用 命令來建立或更新管道，如 建立管道、階段和動作和 中所述在 CodePipeline 中編輯管道。

設定條件和規則或規則 (CLI)

- 開啟終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示字元 AWS CLI (Windows)，然後使用 執行`update-pipeline`命令，在管道結構中指定失敗條件。下列範例會為名為 的階段設定 On Success 條件`Deploy`，其中規則名為 `MyDeploymentRule`：

```
{
```

```
    "name": "Deploy",
    "actions": [
        {
            "name": "Deploy",
            "actionTypeId": {
                "category": "Deploy",
                "owner": "AWS",
                "provider": "S3",
                "version": "1"
            },
            "runOrder": 1,
            "configuration": {
                "BucketName": "MyBucket",
                "Extract": "false",
                "ObjectKey": "object.xml"
            },
            "outputArtifacts": [],
            "inputArtifacts": [
                {
                    "name": "SourceArtifact"
                }
            ],
            "region": "us-east-1",
            "namespace": "DeployVariables"
        }
    ],
    "onSuccess": {
       "conditions": [
            {
                "result": "FAIL",
                "rules": [
                    {
                        "name": "MyAlarmRule",
                        "ruleTypeId": {
                            "category": "Rule",
                            "owner": "AWS",
                            "provider": "CloudWatchAlarm",
                            "version": "1"
                        },
                        "configuration": {
                            "AlarmName": "CWAlarm",
                            "WaitTime": "1"
                        },
                        "inputArtifacts": [],
```

```
                    "region": "us-east-1"
                }
            ]
        }
    ]
  }
}
```

如需設定成功條件的詳細資訊，請參閱 CodePipeline API 參考中的 SuccessConditions。

建立 On Success 條件 (CFN)

若要使用 CloudFormation 設定 On Success 條件，請使用 `OnSuccess` 參數。成功時，階段會執行規則並執行結果。

```
OnSuccess:
     Result: ROLLBACK
```

- 更新範本，如下列程式碼片段所示。下列範例使用名為 的規則設定 OnSuccess 條件`MyDeploymentWindowRule`：

```
name: Deploy
actions:
- name: Deploy
  actionTypeId:
    category: Deploy
    owner: AWS
    provider: S3
    version: '1'
  runOrder: 1
  configuration:
    BucketName: MyBucket
    Extract: 'false'
    ObjectKey: object.xml
  outputArtifacts: []
  inputArtifacts:
  - name: SourceArtifact
  region: us-east-1
  namespace: DeployVariables
onSuccess:
   conditions:
```

```
  - result: FAIL
    rules:
    - name: MyMonitorRule
      ruleTypeId:
        category: Rule
        owner: AWS
        provider: CloudWatchAlarm
        version: '1'
      configuration:
        AlarmName: CWAlarm
        WaitTime: '1'
      inputArtifacts: []
      region: us-east-1
```

如需設定階段復原失敗條件的詳細資訊，請參閱CloudFormation 《 使用者指南StageDeclaration》中的 OnFailure。

刪除階段條件

您可以刪除已為管道設定的階段條件。

刪除階段條件

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。

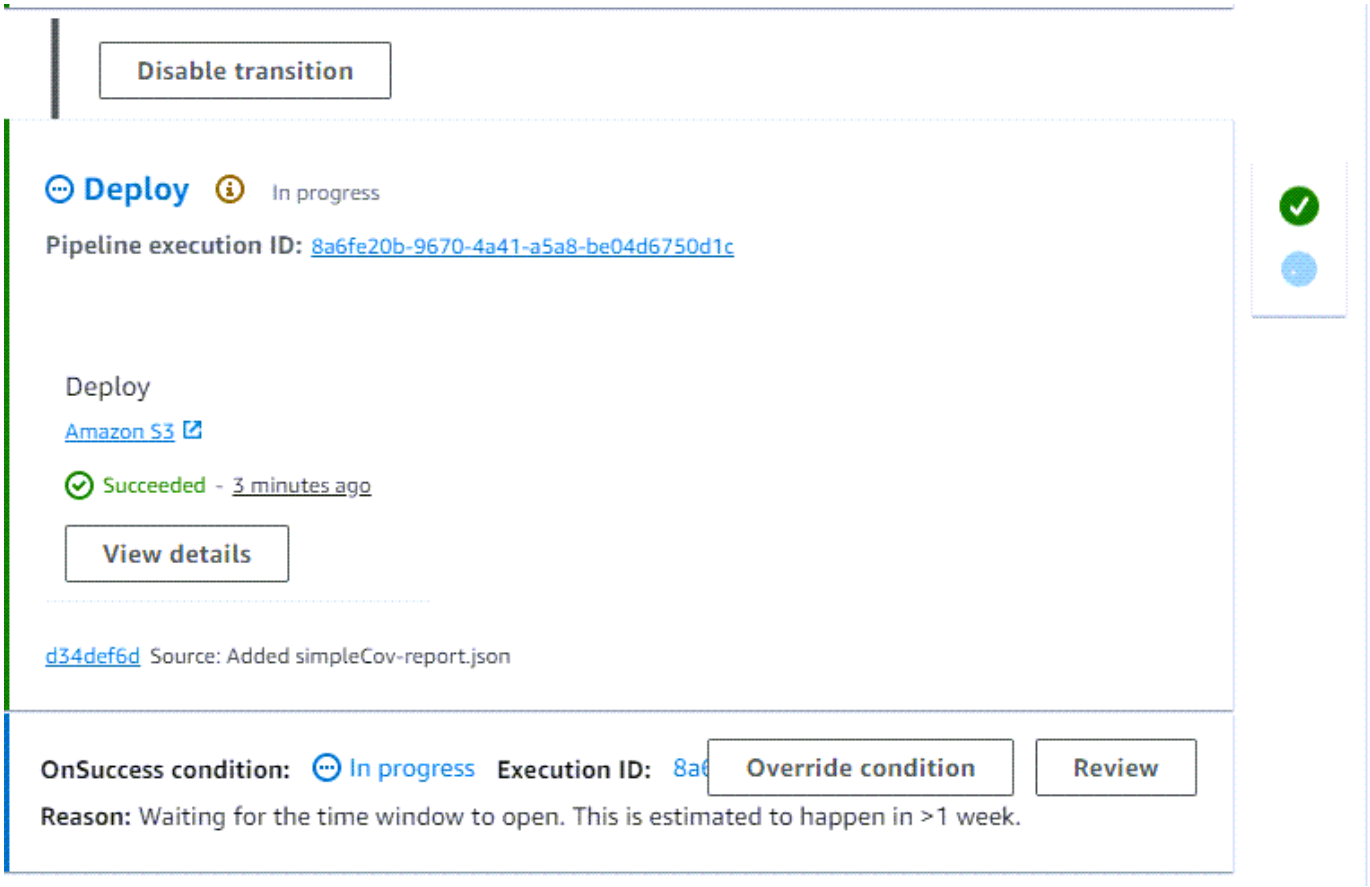
   與 相關聯的所有管道的名稱和狀態 AWS 帳戶 都會顯示。
2. 在 Name (名稱) 中，選擇您想編輯的管道名稱。
3. 在管道詳細資訊頁面上，選擇 Edit (編輯)。
4. 在編輯頁面上，針對您要編輯的條件，選擇編輯階段。
5. 在要刪除的條件旁邊，選擇刪除條件。

覆寫階段條件

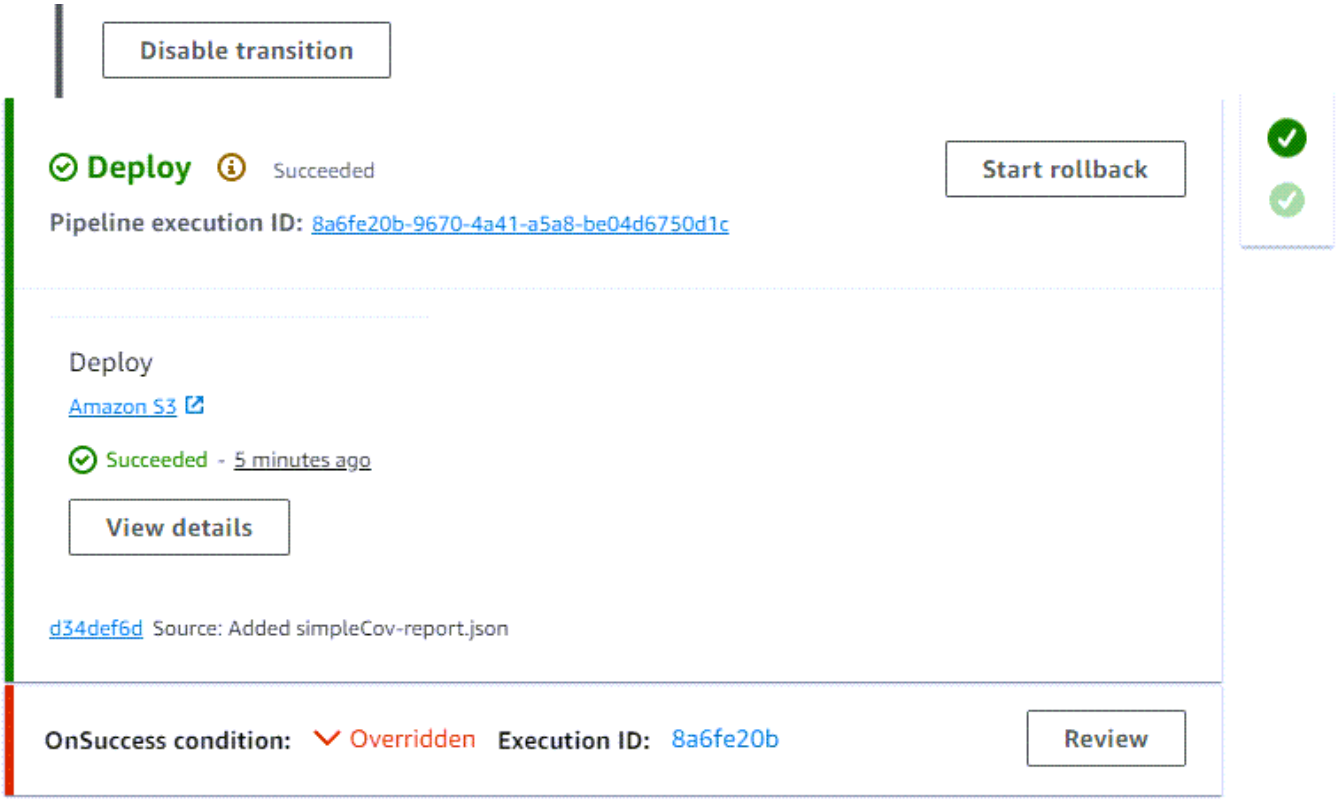
您可以覆寫已為管道設定的階段條件。在 主控台中，當階段和規則正在執行時，您可以選擇覆寫階段條件。這會導致階段執行中。

覆寫階段條件

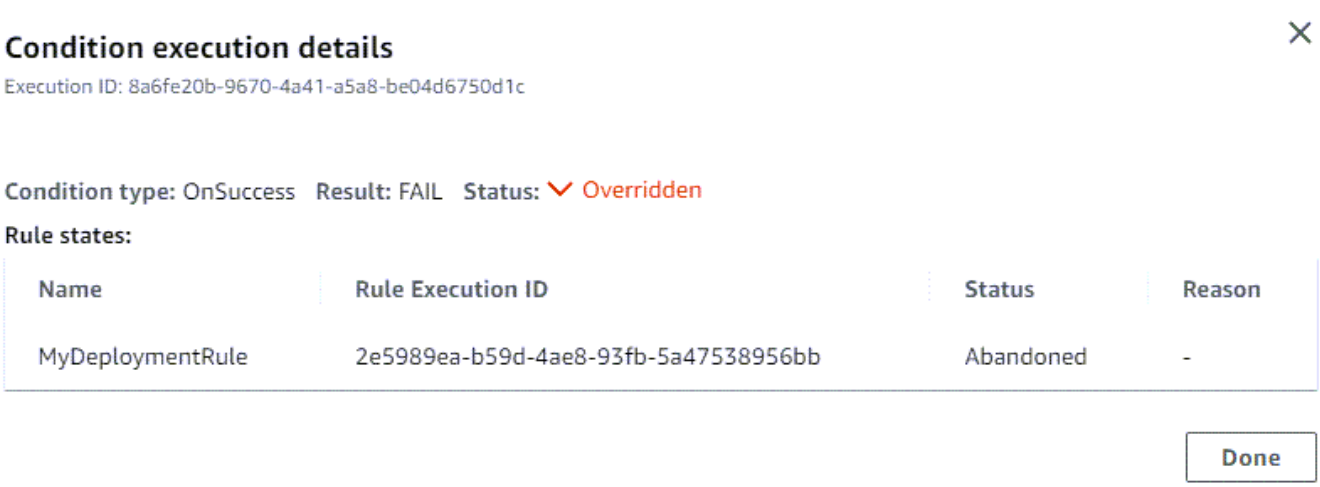
1. 在此範例中，管道階段以 條件執行。覆寫按鈕已啟用。



2. 在您要覆寫的條件旁邊，選擇覆寫。



3. 若要檢閱詳細資訊，請選擇檢閱。下列範例的詳細資訊顯示條件的已設定結果為 Fail，已覆寫。由於覆寫，規則狀態為已捨棄。



使用動作類型、自訂動作和核准動作

在 中 AWS CodePipeline，動作是管道階段中序列的一部分。它是對該階段中成品所執行的任務。管道動作會以階段組態中決定的指定順序 (連續或平行) 發生。

CodePipeline 支援六種類型的動作：

- 來源
- 建置
- 測試
- 部署
- 核准
- 調用

如需您可以根據動作類型整合到管道 AWS 服務 的 和 合作夥伴產品和服務的相關資訊，請參閱 與 CodePipeline 動作類型的整合。

主題

- 使用動作類型
- 在 CodePipeline 中建立和新增自訂動作
- 在 CodePipeline 中標記自訂動作
- 在 CodePipeline 的管道中叫用 AWS Lambda 函數
- 將手動核准動作新增至階段
- 在 CodePipeline 中新增跨區域動作
- 使用變數

使用動作類型

動作類型是您作為供應商，使用其中一個支援的整合模型為客戶建立的預先設定動作 AWS CodePipeline。

您可以請求、檢視和更新動作類型。如果為做為擁有者的帳戶建立動作類型，您可以使用 AWS CLI 檢視或更新動作類型屬性和結構。如果您是動作類型的提供者或擁有者，您的客戶可以選擇動作，並在 CodePipeline 中提供動作後將其新增至管道。

> **Note**
>
> 您可以在 `custom` `owner` 欄位中使用 建立動作，以搭配任務工作者執行。您不會使用整合模型建立它們。如需自訂動作的相關資訊，請參閱 在 CodePipeline 中建立和新增自訂動作。

動作類型元件

下列元件組成動作類型。

- 動作類型 ID – ID 包含 類別、擁有者、提供者和版本。下列範例顯示 動作類型 ID，其擁有者為 `ThirdParty`、 類別為 `Test`、供應商名為 `TestProvider`，以及 版本為 `1`。

```
{
    "Category": "Test",
    "Owner": "ThirdParty",
    "Provider": "TestProvider",
    "Version": "1"
},
```

- 執行器組態 – 建立動作時指定的整合模型或動作引擎。當您為動作類型指定執行器時，您可以選擇兩種類型之一：
  - Lambda：動作類型擁有者會將整合寫入為 Lambda 函數，每當有動作可用的任務時，CodePipeline 就會叫用該函數。
  - JobWorker：動作類型擁有者會將整合寫入為任務工作者，以輪詢客戶管道上可用的任務。任務工作者接著會執行任務，並使用 CodePipeline APIs 將任務結果提交回 CodePipeline。

    > **Note**
    >
    > 任務工作者整合模型不是偏好的整合模型。

- 輸入和輸出成品：動作類型擁有者為動作的客戶指定的成品限制。
- 許可：許可策略，指定可存取第三方動作類型的客戶。可用的許可策略取決於動作類型的所選整合模型。
- URLs：與客戶互動之資源的深層連結，例如動作類型擁有者的組態頁面。

主題

- 請求動作類型
- 將可用的動作類型新增至管道（主控台）
- 檢視動作類型
- 更新動作類型

請求動作類型

當第三方供應商請求新的 CodePipeline 動作類型時，會為 CodePipeline 中的動作類型擁有者建立動作類型，擁有者可以管理和檢視動作類型。

動作類型可以是私有或公有動作。建立動作類型時，它是私有的。若要請求將動作類型變更為公有動作，請聯絡 CodePipeline 服務團隊。

在為 CodePipeline 團隊建立動作定義檔案、執行器資源和動作類型請求之前，您必須選擇整合模型。

步驟 1：選擇您的整合模型

選擇您的整合模型，然後建立該模型的組態。選擇整合模型後，您必須設定整合資源。

- 對於 Lambda 整合模型，您可以建立 Lambda 函數並新增許可。新增許可到您的整合器 Lambda 函數，為 CodePipeline 服務提供使用 CodePipeline 服務主體調用它的許可：`codepipeline.amazonaws.com`。您可以使用 CloudFormation 或命令列新增許可。
  - 使用 新增許可的範例 CloudFormation：

```
  CodePipelineLambdaBasedActionPermission:
    Type: 'AWS::Lambda::Permission'
    Properties:
      Action: 'lambda:invokeFunction'
      FunctionName: {"Fn::Sub": "arn:${AWS::Partition}:lambda:${AWS::Region}:
${AWS::AccountId}:function:function-name"}
      Principal: codepipeline.amazonaws.com
```

  - 命令列的文件
- 對於任務工作者整合模型，您可以建立與允許帳戶清單的整合，其中任務工作者會使用 CodePipeline APIs 輪詢任務。

步驟 2：建立動作類型定義檔案

您可以使用 JSON 在動作類型定義檔案中定義動作類型。在 檔案中，您會包含動作類別、用於管理動作類型的整合模型，以及組態屬性。

> **Note**
>
> 建立公有動作後，您無法將 下的動作類型屬性`properties`從 變更為 `optional` `required`。您也無法變更 `owner`。

如需動作類型定義檔案參數的詳細資訊，請參閱 CodePipeline API 參考中的 ActionTypeDeclaration 和 UpdateActionType。

動作類型定義檔案中有八個區段：

- `description`：要更新之動作類型的描述。
- `executor`：使用支援的整合模型建立之動作類型的執行器相關資訊，可以是 `Lambda`或 `job worker`。您只能`lambdaExecutorConfiguration`根據您的執行器類型提供 `jobWorkerExecutorConfiguration`或 。
  - `configuration`：動作類型的組態資源，以選擇的整合模型為基礎。對於 Lambda 整合模型，請使用 Lambda 函數 ARN。對於任務工作者整合模型，請使用 帳戶或任務工作者執行所在的帳戶清單。
  - `jobTimeout`：任務的逾時，以秒為單位。動作執行可以包含多個任務。這是單一任務的逾時，而不是整個動作執行的逾時。

    > **Note**
    >
    > 對於 Lambda 整合模型，逾時上限為 15 分鐘。

  - `policyStatementsTemplate`：政策陳述式，指定 CodePipeline 客戶帳戶中成功執行動作執行所需的許可。
  - `type`：用於建立和更新動作類型的整合模型，`Lambda`或 `JobWorker`。
- `id`：動作類型的類別、擁有者、提供者和版本 ID：
  - `category`：可以在 階段採取的動作類型：來源、建置、部署、測試、調用或核准。
  - `provider`：所呼叫動作類型的提供者，例如提供者公司或產品名稱。建立動作類型時，會提供提供者名稱。

  - owner：正在呼叫的動作類型的建立者： AWS或 ThirdParty。
  - version：用來版本動作類型的字串。對於第一個版本，將版本號碼設定為 1。
- inputArtifactDetails：管道中上一個階段預期的成品數量。
- outputArtifactDetails：從動作類型階段的結果預期成品數量。
- permissions：識別具有使用 動作類型許可之帳戶的詳細資訊。
- properties：完成專案任務所需的參數。
  - description：向使用者顯示的 屬性描述。
  - optional：組態屬性是否為選用。
  - noEcho：是否省略客戶輸入的欄位值。如果為 true，則值會在使用 GetPipeline API 請求傳回時修訂。
  - key：組態屬性是否為金鑰。
  - queryable： 屬性是否與輪詢搭配使用。動作類型最多可有一個可查詢的屬性。如果有，則該屬性必須是必要的，而且不是私密。
  - name：向使用者顯示的屬性名稱。
- urls：CodePipeline 向使用者顯示的 URLs 清單。
  - entityUrlTemplate： 動作類型的外部資源 URL，例如組態頁面。
  - executionUrlTemplate：最新執行動作的詳細資訊 URL。
  - revisionUrlTemplate：顯示在 CodePipeline 主控台的 URL 至頁面，客戶可以在其中更新或變更外部動作的組態。
  - thirdPartyConfigurationUrl：頁面的 URL，使用者可以註冊外部服務，並對該服務提供的動作執行初始組態。

下列程式碼顯示範例動作類型定義檔案。

```
{
   "actionType": {
      "description": "string",
      "executor": {
         "configuration": {
            "jobWorkerExecutorConfiguration": {
               "pollingAccounts": [ "string" ],
               "pollingServicePrincipals": [ "string" ]
            },
            "lambdaExecutorConfiguration": {
```

```
                "lambdaFunctionArn": "string"
             }
          },
          "jobTimeout": number,
          "policyStatementsTemplate": "string",
          "type": "string"
       },
       "id": {
          "category": "string",
          "owner": "string",
          "provider": "string",
          "version": "string"
       },
       "inputArtifactDetails": {
          "maximumCount": number,
          "minimumCount": number
       },
       "outputArtifactDetails": {
          "maximumCount": number,
          "minimumCount": number
       },
       "permissions": {
          "allowedAccounts": [ "string" ]
       },
       "properties": [
          {
             "description": "string",
             "key": boolean,
             "name": "string",
             "noEcho": boolean,
             "optional": boolean,
             "queryable": boolean
          }
       ],
       "urls": {
          "configurationUrl": "string",
          "entityUrlTemplate": "string",
          "executionUrlTemplate": "string",
          "revisionUrlTemplate": "string"
       }
    }
}
```

步驟 3：向 CodePipeline 註冊您的整合

若要向 CodePipeline 註冊動作類型，請利用您的請求聯絡 CodePipeline 服務團隊。

CodePipeline 服務團隊會透過在服務程式碼庫中進行變更來註冊新的動作類型整合。CodePipeline 會註冊兩個新動作：公有動作和私有動作。您可以使用私有動作進行測試，然後在準備就緒時啟用公有動作來服務客戶流量。

註冊 Lambda 整合的請求

- 使用下列表單傳送請求給 CodePipeline 服務團隊。

```
This issue will track the onboarding of [Name] in CodePipeline.


[Contact engineer] will be the primary point of contact for this integration.

Name of the action type as you want it to appear to customers: Example.com Testing

Initial onboard checklist:

1. Attach an action type definition file in JSON format. This includes the schema
 for the action type

2. A list of test accounts for the allowlist which can access the new action type
 [{account, account_name}]

3. The Lambda function ARN

4. List of AWS ## where your action will be available

5. Will this be available as a public action?
```

註冊任務工作者整合的請求

- 使用下列表單傳送請求給 CodePipeline 服務團隊。

```
This issue will track the onboarding of [Name] in CodePipeline.

[Contact engineer] will be the primary point of contact for this integration.
```

```
Name of the action type as you want it to appear to customers: Example.com Testing

Initial onboard checklist:

1. Attach an action type definition file in JSON format. This includes the schema
 for the action type.

2. A list of test accounts for the allowlist which can access the new action type
 [{account, account_name}]

3. URL information:
Website URL: https://www.example.com/%TestThirdPartyName%/%TestVersionNumber%

Example URL pattern where customers will be able to review their configuration
 information for the action: https://www.example.com/%TestThirdPartyName%/
%customer-ID%/%CustomerActionConfiguration%

Example runtime URL pattern: https://www.example.com/%TestThirdPartyName%/
%customer-ID%/%TestRunId%

4. List of AWS ## where your action will be available

5. Will this be available as a public action?
```

步驟 4：啟用您的新整合

當您準備好公開使用新的整合時，請聯絡 CodePipeline 服務團隊。

將可用的動作類型新增至管道（主控台）

您可以將動作類型新增至管道，以便進行測試。您可以透過建立新的管道或編輯現有的管道來執行此操作。

> **Note**
>
> 如果您的動作類型是來源、建置或部署類別動作，您可以透過建立管道來新增。如果您的動作類型在測試類別中，您必須編輯現有的管道來新增它。

從 CodePipeline 主控台將動作類型新增至現有管道

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。
2. 在管道清單中，選擇您要新增動作類型的管道。
3. 在管道的摘要檢視頁面上，選擇編輯。
4. 選擇 以編輯階段。在您要新增動作類型的階段中，選擇新增動作群組。隨即顯示編輯動作頁面。
5. 在編輯動作頁面上的動作名稱中，輸入動作的名稱。這是針對管道中的階段顯示的名稱。
6. 在動作提供者中，從清單中選擇動作類型。

   請注意，清單中的值是以動作類型定義檔案中`provider`指定的 為基礎。
7. 在輸入成品中，以下列格式輸入成品名稱：

   `Artifactname``::`*`FileName`*

   請注意，允許的最小和最大數量是根據動作類型定義檔案中`inputArtifactDetails`指定的 來定義。
8. 選擇連線至 <Action_Name>。

   瀏覽器視窗會開啟並連線至您為動作類型建立的網站。
9. 以客戶身分登入您的網站，並完成客戶使用您的動作類型所採取的步驟。您的步驟會根據您的動作類別、網站和組態而有所不同，但通常會包含完成動作，將客戶傳回編輯動作頁面。
10. 在 CodePipeline 編輯動作頁面中，會顯示動作的其他組態欄位。顯示的欄位是您在動作定義檔案中指定的組態屬性。在為您的動作類型自訂的欄位中輸入資訊。

    例如，如果動作定義檔案指定名為 的屬性`Host`，則具有 標籤的主機欄位會顯示在動作的編輯動作頁面上。
11. 在輸出成品中，以下列格式輸入成品名稱：

    `Artifactname``::`*`FileName`*

    請注意，允許的最小和最大數量是根據動作類型定義檔案中`outputArtifactDetails`指定的 來定義。
12. 選擇完成以返回管道詳細資訊頁面。

> **Note**
>
> 您的客戶可以選擇使用 CLI 將動作類型新增至其管道。

13. 若要測試您的動作，請將變更遞交至管道來源階段中指定的來源，或遵循手動啟動管道中的步驟。

若要使用動作類型建立管道，請遵循中的步驟建立管道、階段和動作，並從您要測試的任意多個階段中選擇動作類型。

檢視動作類型

您可以使用 CLI 來檢視您的動作類型。使用 get-action-type命令來檢視使用 整合模型建立的動作類型。

檢視動作類型

1. 建立輸入 JSON 檔案並命名檔案 `file.json`。以 JSON 格式新增動作類型 ID，如下列範例所示。

```
{
    "category": "Test",
    "owner": "ThirdParty",
    "provider": "TestProvider",
    "version": "1"
}
```

2. 在終端機視窗或命令列中，執行 get-action-type命令。

```
aws codepipeline get-action-type --cli-input-json file://file.json
```

此命令會傳回 動作類型的動作定義輸出。此範例顯示使用 Lambda 整合模型建立的動作類型。

```
{
    "actionType": {
        "executor": {
            "configuration": {
                "lambdaExecutorConfiguration": {
                    "lambdaFunctionArn": "arn:aws:lambda:us-west-2:<account-
id>:function:my-function"
                }
```

```
            },
            "type": "Lambda"
        },
        "id": {
            "category": "Test",
            "owner": "ThirdParty",
            "provider": "TestProvider",
            "version": "1"
        },
        "inputArtifactDetails": {
            "minimumCount": 0,
            "maximumCount": 1
        },
        "outputArtifactDetails": {
            "minimumCount": 0,
            "maximumCount": 1
        },
        "permissions": {
            "allowedAccounts": [
                "<account-id>"
            ]
        },
        "properties": []
    }
}
```

更新動作類型

您可以使用 CLI 編輯使用整合模型建立的動作類型。

對於公有動作類型，您無法更新擁有者、無法將選用屬性變更為必要，而且只能新增新的選用屬性。

1. 使用 `get-action-type`命令來取得動作類型的結構。複製 結構。
2. 建立輸入 JSON 檔案並將其命名為 `action.json`。將您在上一個步驟中複製的動作類型結構貼入其中。更新您要變更的任何參數。您也可以新增選用參數。

   如需輸入檔案參數的詳細資訊，請參閱 中的動作定義檔案描述步驟 2：建立動作類型定義檔案。

   下列範例顯示如何更新使用 Lambda 整合模型建立的範例動作類型。此範例會進行下列變更：

   - 將`provider`名稱變更為 `TestProvider1`。

- 新增任務逾時限制 900 秒。
- 新增名為 的動作組態屬性Host，使用 動作顯示給客戶。

```
{
    "actionType": {
        "executor": {
            "configuration": {
                "lambdaExecutorConfiguration": {
                    "lambdaFunctionArn": "arn:aws:lambda:us-west-2:<account-
id>:function:my-function"
                }
            },
            "type": "Lambda",
            "jobTimeout": 900
        },
        "id": {
            "category": "Test",
            "owner": "ThirdParty",
            "provider": "TestProvider1",
            "version": "1"
        },
        "inputArtifactDetails": {
            "minimumCount": 0,
            "maximumCount": 1
        },
        "outputArtifactDetails": {
            "minimumCount": 0,
            "maximumCount": 1
        },
        "permissions": {
            "allowedAccounts": [
                "account-id"
            ]
        },
        "properties": {
         "description": "Owned build action parameter description",
         "optional": true,
         "noEcho": false,
         "key": true,
         "queryable": false,
         "name": "Host"
         }
    }
```

```
}
```

3. 在終端機或命令列，執行 update-action-type命令

```
aws codepipeline update-action-type --cli-input-json file://action.json
```

此命令會傳回動作類型輸出，以符合更新後的參數。

在 CodePipeline 中建立和新增自訂動作

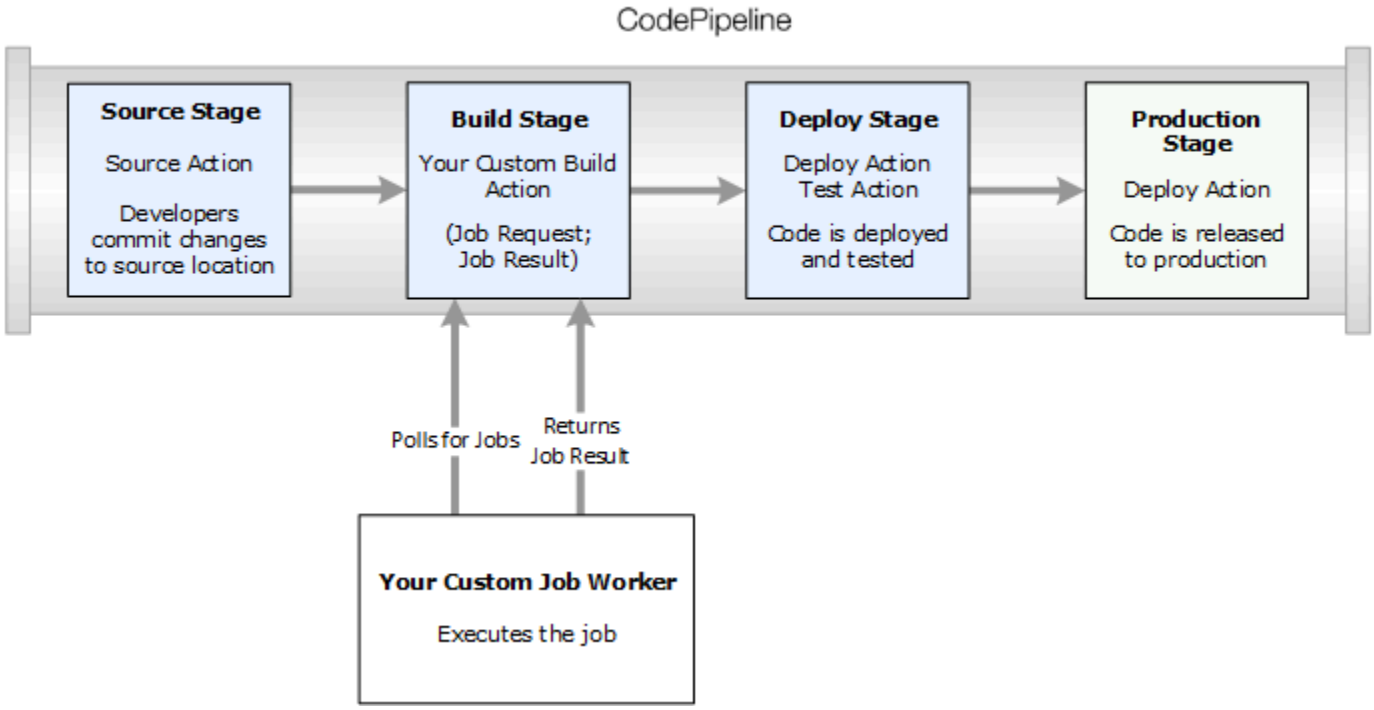
AWS CodePipeline 包含許多動作，可協助您設定自動化發行程序的建置、測試和部署資源。如果您的發行程序包含預設動作中未包含的活動 (例如內部開發的建置程序或測試套件)，您可以建立該用途的自訂動作，並將其包含在管道中。您可以使用 AWS CLI 在與 AWS 您的帳戶相關聯的管道中建立自訂動作。

您可以為下列動作類別建立自訂 AWS CodePipeline 動作：

- 建置或轉換項目的自訂建置動作
- 將項目部署至一或多個伺服器、網站或儲存庫的自訂部署動作
- 設定和執行自動化測試的自訂測試動作
- 執行函數的自訂呼叫動作

當您建立自訂動作時，也必須建立任務工作者，以輪詢 CodePipeline 以取得此自訂動作的任務請求、執行任務，並將狀態結果傳回 CodePipeline。只要此任務工作者可存取 CodePipeline 的公有端點，就可以位於任何電腦或資源上。若要輕鬆管理存取和安全性，請考慮在 Amazon EC2 執行個體上託管您的任務工作者。

下圖顯示管道的高階檢視，其中包含自訂建置動作：



當管道包含自訂動作做為階段的一部分時，管道會建立任務請求。自訂任務工作者偵測到該請求，並執行該任務 (在此範例中，為使用第三方建置軟體的自訂程序)。動作完成時，任務工作者會傳回成功結果或失敗結果。如果收到成功結果，管道會將修訂版及其成品提供給下一個動作。如果傳回失敗，管道不會將修訂提供給管道中的下一個動作。

> **Note**
>
> 這些說明假設您已完成CodePipeline 入門 中的步驟。

主題

- 建立自訂動作
- 建立自訂動作的任務工作者
- 將自訂動作新增至管道

建立自訂動作

使用 建立自訂動作 AWS CLI

1. 開啟文字編輯器，並為您的自訂動作建立 JSON 檔案，其中包含動作類別、動作提供者，以及自訂動作所需的任何設定。例如，若要建立只需要一個屬性的自訂建置動作，您的 JSON 檔案可能如下所示：

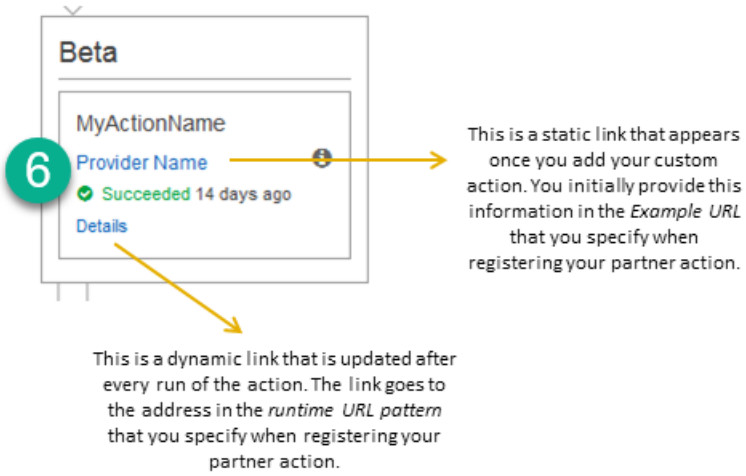
```
{
    "category": "Build",
    "provider": "My-Build-Provider-Name",
    "version": "1",
    "settings": {
        "entityUrlTemplate": "https://my-build-instance/job/{Config:ProjectName}/",
        "executionUrlTemplate": "https://my-build-instance/job/
{Config:ProjectName}/lastSuccessfulBuild/{ExternalExecutionId}/"
    },
    "configurationProperties": [{
        "name": "ProjectName",
        "required": true,
        "key": true,
        "secret": false,
        "queryable": false,
        "description": "The name of the build project must be provided when this
 action is added to the pipeline.",
        "type": "String"
    }],
    "inputArtifactDetails": {
        "maximumCount": integer,
        "minimumCount": integer
    },
    "outputArtifactDetails": {
        "maximumCount": integer,
        "minimumCount": integer
    },
    "tags": [{
      "key": "Project",
      "value": "ProjectA"
    }]
}
```

此範例透過在自訂動作上包含 Project 標籤索引鍵和 ProjectA 值，將標籤新增到自訂動作。如需在 CodePipeline 中標記資源的詳細資訊，請參閱 標記資源。

JSON 檔案中包含兩個屬性：entityUrlTemplate 和 executionUrlTemplate。您可以遵循 {Config:*name*} 格式來參照 URL 範本內自訂動作組態屬性中的名稱，只要組態屬性同時為必要且不是秘密。例如，在上述範例中，entityUrlTemplate 值參照組態屬性 *ProjectName*。

- entityUrlTemplate：靜態連結，可提供動作服務提供者的相關資訊。在此範例中，建置系統包含每個建置專案的靜態連結。此連結格式會根據建置提供者而不同 (或者，如果您建立不同的動作類型 (例如測試)，則為其他服務提供者)。您必須提供此連結格式，在新增自訂動作時，使用者可以選擇此連結，以將瀏覽器開啟到您網站上提供建置專案 (或測試環境) 特性的頁面。
- executionUrlTemplate：動態連結，可使用目前或最近執行動作的相關資訊予以更新。當您的自訂任務工作者更新任務狀態 (例如，成功、失敗或進行中) 時，也會提供將用來完成連結的 externalExecutionId。此連結可以用來提供動作執行的詳細資訊。

例如，當您在管道中檢視動作時，請參閱下列兩個連結：



1

在您新增自訂動作並指向 entityUrlTemplate 中的地址 (於建立自訂動作時所指定) 之後，會出現此靜態連結。

2

在每次執行動作並指向 `executionUrlTemplate` 中的地址 (於建立自訂動作時所指定) 之後，會更新動態連結。

如需這些連結類型以及 `RevisionURLTemplate`和 的詳細資訊`ThirdPartyURL`，請參閱 CodePipeline API 參考中的 ActionTypeSettings 和 CreateCustomActionType。如需動作結構需求以及如何建立動作的詳細資訊，請參閱 CodePipeline 管道結構參考。

2. 儲存 JSON 檔案，並提供您可以輕鬆記住的名稱 （ 例如 *MyCustomAction*.json)。
3. 在已安裝 AWS CLI的電腦上，開啟終端機工作階段 (Linux、OS X、Unix) 或命令提示字元 (Windows)。
4. 使用 AWS CLI 執行 aws codepipeline create-custom-action-type命令，指定您剛建立的 JSON 檔案名稱。

   例如，若要建立建置自訂動作：

   > **Important**
   >
   > 請確認在檔案名稱之前包含 `file://`。這是此命令必要項目。

   ```
   aws codepipeline create-custom-action-type --cli-input-json
    file://MyCustomAction.json
   ```

5. 此命令會傳回您所建立自訂動作的整個結構，以及為您新增的 `JobList` 動作組態屬性。當您將自訂動作新增至管道時，可以使用 `JobList` 指定提供者中您可以輪詢任務的專案。如果您未設定此項目，則會在自訂任務工作者輪詢任務時傳回所有可用的任務。

   例如，上述命令可能會傳回與下列類似的結構：

   ```
   {
       "actionType": {
           "inputArtifactDetails": {
               "maximumCount": 1,
               "minimumCount": 1
          },
          "actionConfigurationProperties": [
               {
   ```

```
                "secret": false,
                "required": true,
                "name": "ProjectName",
                "key": true,
                "description": "The name of the build project must be provided when
 this action is added to the pipeline."
            }
        ],
        "outputArtifactDetails": {
            "maximumCount": 0,
            "minimumCount": 0
        },
        "id": {
            "category": "Build",
            "owner": "Custom",
            "version": "1",
            "provider": "My-Build-Provider-Name"
        },
        "settings": {
            "entityUrlTemplate": "https://my-build-instance/job/
{Config:ProjectName}/",
            "executionUrlTemplate": "https://my-build-instance/job/mybuildjob/
lastSuccessfulBuild/{ExternalExecutionId}/"
        }
    }
}
```

> **Note**
>
> 作為 create-custom-action-type命令輸出的一部分， `id`區段包含 `"owner": "Custom"`。CodePipeline 會自動將 指派`Custom`為自訂動作類型的擁有者。當您使用 create-custom-action-type 命令或 update-pipeline 命令時，無法指派或變更此值。

建立自訂動作的任務工作者

自訂動作需要任務工作者，其將輪詢 CodePipeline 以取得自訂動作的任務請求、執行任務，並將狀態結果傳回 CodePipeline。只要任務工作者可存取 CodePipeline 的公有端點，就可以位於任何電腦或資源上。

有多種方式可以設計任務工作者。下列各節提供一些實用的指引，以開發 CodePipeline 的自訂任務工作者。

主題

- 選擇和設定任務工作者的許可管理策略
- 開發自訂動作的任務工作者
- 自訂任務工作者架構和範例

選擇和設定任務工作者的許可管理策略

若要在 CodePipeline 中為您的自訂動作開發自訂任務工作者，您需要整合使用者和許可管理的策略。

最簡單的策略是使用 IAM 執行個體角色建立 Amazon EC2 執行個體，以新增自訂任務工作者所需的基礎設施，讓您可以輕鬆擴展整合所需的資源。您可以使用與 的內建整合 AWS ，簡化自訂任務工作者與 CodePipeline 之間的互動。

設定 Amazon EC2 執行個體

1. 進一步了解 Amazon EC2，並判斷它是否適合您的整合。如需詳細資訊，請參閱 Amazon EC2 - Virtual Server 託管。
2. 開始建立 Amazon EC2 執行個體。如需詳細資訊，請參閱 Amazon EC2 Linux 執行個體入門。

另一個要考慮的策略是使用聯合身分與 IAM 來整合現有的身分提供者系統和資源。如果您已有公司身分提供者，或已設定為使用 Web 身分提供者來支援使用者，則此策略特別有用。聯合身分可讓您授予 AWS 資源的安全存取權，包括 CodePipeline，而無需建立或管理 IAM 使用者。您可以使用功能和政策以符合密碼安全要求和輪換登入資料。您可以使用範例應用程式做為您自己設計的範本。

設定聯合身分

1. 進一步了解 IAM 聯合身分。如需資訊，請參閱管理聯合。
2. 檢閱授予臨時存取藍本中的範例，以識別最符合您自訂動作需求的臨時存取藍本。
3. 檢閱與基礎設施相關的聯合身分程式碼範例，例如：
   - 適用於 Active Directory 使用案例的聯合身分範例應用程式
4. 開始設定聯合身分。如需詳細資訊，請參閱《IAM 使用者指南》中的身分提供者和聯合。

建立下列其中一項，以便在執行自訂動作和任務工作者 AWS 帳戶 時使用 。

如果使用者想要與 AWS 外部互動，則需要程式設計存取 AWS 管理主控台。授予程式設計存取權的方式取決於正在存取的使用者類型 AWS。

若要授予使用者程式設計存取權，請選擇下列其中一個選項。

哪個使用者需要程式設計存取權？	到	根據
IAM	（建議）使用主控台登入資料做為臨時登入資料，以簽署對 AWS CLI、 AWS SDKs程式設計請求。 AWS APIs	請依照您要使用的介面所提供的指示操作。 • 如需 AWS CLI，請參閱AWS Command Line Interface 《使用者指南》中的登入以進行 AWS 本機開發。 • AWS SDKs請參閱 AWS SDKs和工具參考指南中的登入以進行 AWS 本機開發。
人力資源身分 (IAM Identity Center 中管理的使用者)	使用暫時登入資料簽署對 AWS CLI、 AWS SDKs程式設計請求。 AWS APIs	請依照您要使用的介面所提供的指示操作。 • 如需 AWS CLI，請參閱AWS Command Line Interface 《使用者指南》中的設定 AWS CLI 要使用 AWS IAM Identity Center的 。 • AWS SDKs、工具和 AWS APIs，請參閱 AWS SDK 和工具參考指南中的 SDKsIAM Identity Center 身分驗證。
IAM	使用暫時登入資料簽署對 AWS CLI、 AWS SDKs程式設計請求。 AWS APIs	遵循《IAM 使用者指南》中將臨時登入資料與 AWS 資源搭配使用的指示。
IAM	(不建議使用)	請依照您要使用的介面所提供的指示操作。

哪個使用者需要程式設計存取權？	到	根據
	使用長期登入資料來簽署對 AWS CLI、 AWS SDKs程式設計請求。 AWS APIs	• 如需 AWS CLI，請參閱AWS Command Line Interface 《 使用者指南》中的使用 IAM 使用者憑證進行身分驗證。 • AWS SDKs和工具，請參閱 AWS SDKs和工具參考指南中的使用長期憑證進行身分驗證。 • 對於 AWS APIs，請參閱《 IAM 使用者指南》中的管理 IAM 使用者的存取金鑰。

您可以建立下列範例政策，以與自訂任務工作者搭配使用。此政策僅做為範例使用，並以現狀提供。

JSON

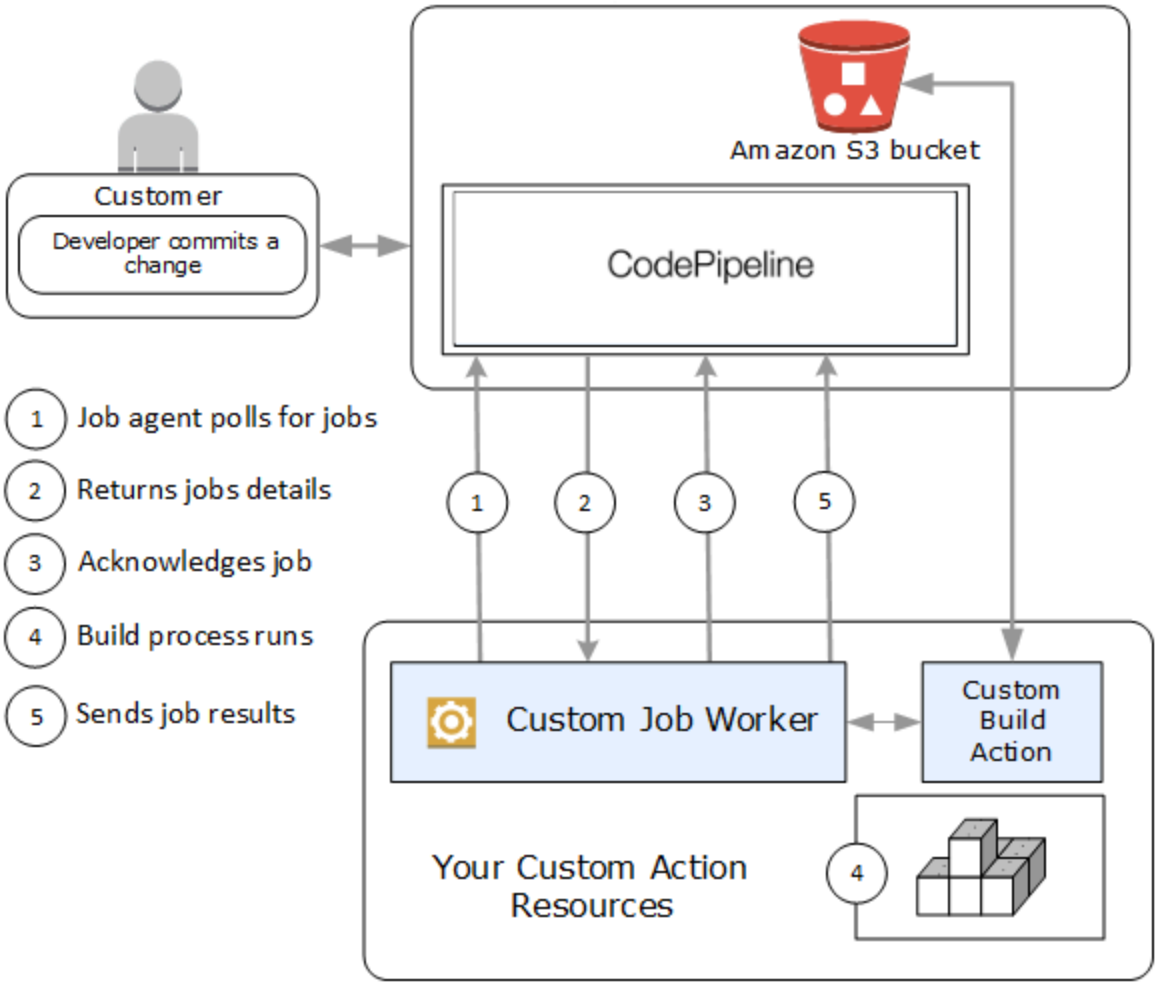
```
{
  "Version":"2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "codepipeline:PollForJobs",
        "codepipeline:AcknowledgeJob",
        "codepipeline:GetJobDetails",
        "codepipeline:PutJobSuccessResult",
        "codepipeline:PutJobFailureResult"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:codepipeline:us-east-2::actionType:custom/
Build/MyBuildProject/1/"
      ]
    }
  ]
```

```
}
```

> **Note**
>
> 請考慮使用 AWSCodePipelineCustomActionAccess受管政策。

開發自訂動作的任務工作者

選擇許可管理策略後，您應該考慮您的任務工作者將如何與 CodePipeline 互動。下列高階圖表顯示建置程序的自訂動作和任務工作者工作流程。



1. 您的任務工作者會使用 輪詢任務的 CodePipelinePollForJobs。

2. 管道來源階段中的變更觸發管道時 (例如，開發人員確認變更時)，即會開始自動化發行程序。程序會持續進行，直到已設定自訂動作的階段為止。當它在此階段到達您的動作時，CodePipeline 會將任務排入佇列。如果您的任務工作者再次呼叫 `PollForJobs` 以取得狀態，則會顯示此任務。從 `PollForJobs` 取得任務詳細資訊，並將它傳遞回任務工作者。
3. 任務工作者呼叫 `AcknowledgeJob`傳送任務確認給 CodePipeline。CodePipeline 會傳回確認，指出任務工作者應繼續任務 (`InProgress`)，或者，如果您有一個以上的任務工作者輪詢任務，而另一個任務工作者已申請任務，則會傳回`InvalidNonceException`錯誤回應。`InProgress` 在確認之後，CodePipeline 會等待結果傳回。
4. 任務工作者會在修訂版上啟動您的自訂動作，然後執行您的動作。除了任何其他動作之外，您的自訂動作也會將結果傳回給任務工作者。在建置自訂動作範例中，動作會從 Amazon S3 儲存貯體提取成品、建置成品，並將成功建置的成品推回 Amazon S3 儲存貯體。
5. 動作執行時，任務工作者可以使用`PutJobSuccessResult`接續字符 （ 任務工作者產生的任務狀態序列化，例如 JSON 格式的組建識別符或 Amazon S3 物件金鑰 ） 呼叫 ，以及將用於在 中填入連結`ExternalExecutionId`的資訊`executionUrlTemplate`。這將在管道進行時，使用特定動作詳細資訊的工作連結來更新管道的主控台檢視。雖然不需要，但為最佳實務，因為它可讓使用者檢視執行中自訂動作的狀態。

   呼叫 `PutJobSuccessResult` 之後，會將任務視為完成。在 CodePipeline 中建立新的任務，其中包含接續字符。如果您的任務工作者再次呼叫 `PollForJobs`，則會顯示此任務。新的任務可以用來檢查動作的狀態，並以接續字符傳回，或在動作完成之後以不含接續字符傳回。

   > **Note**
   >
   > 如果您的任務工作者執行所有適用於自訂動作的工作，則應該考慮將您的任務工作者處理分為至少兩個步驟。第一個步驟會建立您動作的詳細資訊頁面。在您建立詳細資訊頁面之後，即可序列化任務工作者的狀態，並根據大小限制將它傳回為接續字符 (請參閱 AWS CodePipeline 中的配額)。例如，您可以將動作的狀態寫入用來做為接續字符的字串。任務工作者處理的第二個步驟 (和後續步驟) 會執行動作的實際工作。最後一個步驟會將成功或失敗傳回 CodePipeline，而最後一個步驟沒有接續權杖。

   如需使用接續字符的詳細資訊，請參閱 CodePipeline API 參考`PutJobSuccessResult`中的 規格。
6. 自訂動作完成後，任務工作者會呼叫兩個 APIs之一，將自訂動作的結果傳回 CodePipeline：
   - `PutJobSuccessResult` 沒有接續字符，表示自訂動作已成功執行
   - `PutJobFailureResult`，表示自訂動作未成功執行

根據結果，管道會繼續進行下一個動作 (成功) 或停止 (失敗)。

自訂任務工作者架構和範例

在您映射高階工作流程之後，即可建立任務工作者。雖然您自訂動作的特性最終會判斷您任務工作者所需的內容，但是自訂動作的大部分任務工作者都會包含下列功能：

- 使用 從 CodePipeline 輪詢任務`PollForJobs`。
- 使用 `AcknowledgeJob`、 和 確認任務並將結果傳回 CodePipeline`PutJobSuccessResult``PutJobFailureResult`。
- 從管道的 Amazon S3 儲存貯體中擷取成品和/或將成品放入其中。若要從 Amazon S3 儲存貯體下載成品，您必須建立使用 Signature 第 4 版簽署 (Sig V4) 的 Amazon S3 用戶端。需要 Sig V4 AWS KMS。

  若要將成品上傳到 Amazon S3 儲存貯體，您必須另外設定 Amazon S3 `PutObject`請求以使用加密。encryption. AWS KMS uses 目前僅支援 AWS Key Management Service (AWS KMS) AWS KMS keys。為了知道要使用 AWS 受管金鑰 或客戶受管金鑰上傳成品，您的自訂任務工作者必須查看任務資料並檢查加密金鑰屬性。如果已設定 屬性，您應該在設定時使用該客戶受管金鑰 ID AWS KMS。如果金鑰屬性為 null，您可以使用 AWS 受管金鑰。除非另有設定， AWS 受管金鑰 否則 CodePipeline 會使用 。

  如需示範如何在 Java 或 .NET 中建立 AWS KMS 參數的範例，請參閱使用 AWS SDKs 在 Amazon S3 AWS Key Management Service 中指定 。如需 CodePipeline 的 Amazon S3 儲存貯體的詳細資訊，請參閱 CodePipeline 概念。

GitHub 上提供更複雜的自訂任務工作者範例。此範例是開放原始碼，並以現狀提供。

- CodePipeline 的範例任務工作者：從 GitHub 儲存庫下載範例。

將自訂動作新增至管道

擁有任務工作者之後，您可以透過建立新的管道，並在使用建立管道精靈時選擇它、編輯現有管道並新增自訂動作，或使用 AWS CLI、 SDKs 或 APIs，將自訂動作新增至管道。

> **Note**
>
> 如果自訂動作是建置或部署動作，則您可以在 Create Pipeline (建立管道) 精靈中建立包含該自訂動作的管道。如果您的自訂動作是在測試類別中，則您必須編輯現有管道予以新增。

主題

- 將自訂動作新增至現有管道 (CLI)

將自訂動作新增至現有管道 (CLI)

您可以使用 AWS CLI 將自訂動作新增至現有的管道。

1. 開啟終端機工作階段 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示字元 (Windows)，然後執行 get-pipeline命令，將您要編輯的管道結構複製到 JSON 檔案。例如，針對名為 **MyFirstPipeline** 的管道，您會輸入下列命令：

   ```
   aws codepipeline get-pipeline --name MyFirstPipeline >pipeline.json
   ```

   此命令不會傳回任何內容，但您建立的檔案應該會顯示在您執行命令的目錄中。
2. 使用任何文字編輯器開啟 JSON 檔案，並修改檔案的結構，以將自訂動作新增至現有階段。

   > **Note**
   >
   > 如果您想要您的動作與該階段中的另一個動作平行執行，則請確保您將與該動作相同的 `runOrder` 值指派給它。

   例如，若要修改管道的結構以新增名為 Build 的階段，並將建置自訂動作新增至該階段，您可以先修改 JSON 以新增 Build 階段，再新增部署階段，如下所示：

   ```
   ,
       {
         "name": "MyBuildStage",
         "actions":  [
                 {
                   "inputArtifacts": [
                   {
   ```

```
                "name": "MyApp"
            }
            ],
            "name": "MyBuildCustomAction",
            "actionTypeId": {
                "category": "Build",
                "owner": "Custom",
                "version": "1",
                "provider": "My-Build-Provider-Name"
            },
            "outputArtifacts": [
                {
                  "name": "MyBuiltApp"
                }
            ],
            "configuration": {
                "ProjectName": "MyBuildProject"
            },
            "runOrder": 1
        }
    ]
},
{
    "name": "Staging",
    "actions": [
            {
                "inputArtifacts": [
                    {
                        "name": "MyBuiltApp"
                    }
                ],
                "name": "Deploy-CodeDeploy-Application",
                "actionTypeId": {
                    "category": "Deploy",
                    "owner": "AWS",
                    "version": "1",
                    "provider": "CodeDeploy"
                },
                "outputArtifacts": [],
                "configuration": {
                    "ApplicationName": "CodePipelineDemoApplication",
                    "DeploymentGroupName": "CodePipelineDemoFleet"
                },
                "runOrder": 1
```

```
                    }
                ]
            }
    ]
}
```

3. 若要套用您的變更，請執行 update-pipeline 命令，並指定管道 JSON 檔案，與下面類似：

> **Important**
>
> 請確認在檔案名稱之前包含 `file://`。這是此命令必要項目。

```
aws codepipeline update-pipeline --cli-input-json file://pipeline.json
```

此命令會傳回所編輯管道的整個結構。

4. 開啟 CodePipeline 主控台，然後選擇您剛編輯的管道名稱。

此管道會顯示您的變更。下次您變更來源位置時，管道會透過修訂過的管道結構來執行該修訂版。

在 CodePipeline 中標記自訂動作

標籤是與 AWS 資源相關聯的鍵/值對。您可以使用 主控台或 CLI，將標籤套用至 CodePipeline 中的自訂動作。如需 CodePipeline 資源標記、使用案例、標籤索引鍵和值限制，以及支援的資源類型的詳細資訊，請參閱 標記資源。

您可以新增、刪除和更新自訂動作中的標籤值。您可以在每個自訂動作中新增最多 50 個標籤。

主題

- 新增標籤到自訂動作
- 檢視自訂動作的標籤
- 編輯自訂動作的標籤
- 從自訂動作移除標籤

新增標籤到自訂動作

請依照下列步驟，使用 AWS CLI 將標籤新增至自訂動作。若要在建立自訂動作時，將標籤新增到自訂動作，請參閱 在 CodePipeline 中建立和新增自訂動作。

在這些步驟中，我們假設您已經安裝新版 AWS CLI 或更新到最新版本。如需詳細資訊，請參閱安裝 AWS Command Line Interface。

在終端機或命令列上執行 tag-resource 命令，為您要新增標籤及該標籤之索引鍵和值的自訂動作，指定 Amazon Resource Name (ARN)。您可以將多個標籤新增到自訂動作。例如，若要以兩個標籤來標記自訂動作，一個標籤的索引鍵名為 *TestActionType*，標籤值為 *UnitTest*，另一個標籤的索引鍵名為 *ApplicationName*，標籤值為 *MyApplication*：

```
aws codepipeline tag-resource --resource-arn arn:aws:codepipeline:us-west-2:account-id:actiontype:Owner/Category/Provider/Version --tags key=TestActionType,value=UnitTest
 key=ApplicationName,value=MyApplication
```

若成功，此命令不會傳回任何內容。

檢視自訂動作的標籤

請依照下列步驟使用 AWS CLI 檢視自訂動作的 AWS 標籤。若未新增標籤，傳回的清單空白。

在終端機或命令列上執行 list-tags-for-resource 命令。例如，以 ARN arn:aws:codepipeline:*us-west-2*:*account-id*:actiontype:*Owner*/*Category*/*Provider*/*Version* 檢視自訂動作的標籤索引鍵鍵和標籤值的清單：

```
aws codepipeline list-tags-for-resource --resource-arn arn:aws:codepipeline:us-west-2:account-id:actiontype:Owner/Category/Provider/Version
```

若成功，此命令會傳回類似如下的資訊：

```
{
    "tags": {
        "TestActionType": "UnitTest",
        "ApplicationName": "MyApplication"
    }
}
```

編輯自訂動作的標籤

請依照下列步驟，使用 AWS CLI 編輯自訂動作的標籤。您可以變更現有索引鍵的值或新增其他索引鍵。您也可以從自訂動作中移除標籤，如下個部分所示。

在終端機或命令列，執行 tag-resource 命令，為您要更新標籤並指定其標籤索引鍵和標籤值的自訂動作，指定 Amazon Resource Name (ARN)：

```
aws codepipeline tag-resource --resource-arn arn:aws:codepipeline:us-
west-2:account-id:actiontype:Owner/Category/Provider/Version --tags
 key=TestActionType,value=IntegrationTest
```

從自訂動作移除標籤

請依照下列步驟，使用 從自訂動作 AWS CLI 中移除標籤。當您從關聯的資源移除標籤時，將會刪除這些標籤。

> **Note**
>
> 如果您刪除自訂動作，所有標籤關聯都會從已刪除的自訂動作中移除。您不需要在刪除自訂動作之前移除標籤。

在終端機或命令列，執行 untag-resource 命令，為您要移除的標籤及其標籤索引鍵的自訂動作指定 ARN。例如，移除具有標籤索引鍵 *TestActionType* 的自訂動作的標籤：

```
aws codepipeline untag-resource --resource-arn arn:aws:codepipeline:us-west-2:account-
id:actiontype:Owner/Category/Provider/Version --tag-keys TestActionType
```

若成功，此命令不會傳回任何內容。為了確認與自訂動作關聯的標籤，請執行 list-tags-for-resource 命令。

在 CodePipeline 的管道中叫用 AWS Lambda 函數

AWS Lambda 是一種運算服務，讓您無需設定或管理伺服器即可運行程式碼。您可以建立 Lambda 函數，並將其新增為管道中的動作。由於 Lambda 可讓您編寫函數來執行幾乎任何任務，因此您可以自訂管道的運作方式。

> **Important**
>
> 請勿記錄 CodePipeline 傳送給 Lambda 的 JSON 事件，因為這可能會導致使用者登入資料記錄在 CloudWatch Logs 中。CodePipeline 角色使用 JSON 事件，在 `artifactCredentials` 欄位中將臨時登入資料傳遞給 Lambda。如需範例事件，請參閱JSON 事件範例。

以下是可在管道中使用 Lambda 函數的一些方式：

- 使用 在管道的一個階段隨需建立資源， CloudFormation 並在另一個階段將其刪除。
- AWS Elastic Beanstalk 使用交換 CNAME 值的 Lambda 函數在 中部署具有零停機時間的應用程式版本。
- 部署至 Amazon ECS Docker 執行個體。
- 建立 AMI 快照以在建置或部署之前備份資源。
- 在管道新增與第三方產品的整合，例如發布訊息到 IRC 用戶端。

> **Note**
>
> 建立和執行 Lambda 函數可能會導致 AWS 您的帳戶產生費用。如需詳細資訊，請參閱 定價。

本主題假設您熟悉 AWS CodePipeline ， AWS Lambda 並知道如何建立管道、函數，以及它們所依賴的 IAM 政策和角色。本主題將說明如何：

- 建立 Lambda 函數，以測試網頁是否已成功部署。
- 設定 CodePipeline 和 Lambda 執行角色，以及作為管道的一部分執行函數所需的許可。
- 編輯管道，將 Lambda 函數新增為動作。
- 手動釋出變更以測試動作。

> **Note**
>
> 在 CodePipeline 中使用跨區域 Lambda 調用動作時，使用 PutJobSuccessResult 和 PutJobFailureResult 的 Lambda 執行狀態應傳送至 Lambda 函數存在 AWS 的區域，而不是 CodePipeline 存在的區域。

本主題包含示範在 CodePipeline 中使用 Lambda 函數彈性的範例函數：

- Basic Lambda function
  - 建立基本 Lambda 函數以搭配 CodePipeline 使用。
  - 在動作的詳細資訊連結中，將成功或失敗結果傳回 CodePipeline。
- 使用 AWS CloudFormation 範本的範例 Python 函數
  - 使用 JSON 編碼使用者參數來傳遞多個組態值到函數 (`get_user_params`)。
  - 與成品儲存貯體中的 .zip 成品互動 (`get_template`)。
  - 使用連續字符來監控長時間執行的非同步處理 (`continue_job_later`)。這可讓動作繼續，即使超過 15 分鐘的執行時間 (Lambda 中的限制），函數也會成功。

每個範例函數皆包含關於您必須新增到角色的許可資訊。如需 中限制的相關資訊 AWS Lambda，請參閱《 AWS Lambda 開發人員指南》中的限制。

> **Important**
>
> 在此主題中的範本程式碼、角色與政策皆僅做為範例使用，並依原樣提供。

主題

- 步驟 1：建立管道
- 步驟 2：建立 Lambda 函數
- 步驟 3：將 Lambda 函數新增至 CodePipeline 主控台中的管道
- 步驟 4：使用 Lambda 函數測試管道
- 步驟 5：後續步驟
- JSON 事件範例
- 其他函數範例

步驟 1：建立管道

在此步驟中，您會建立管道，稍後再將 Lambda 函數新增至其中。此管道與您在 CodePipeline 教學課程 中所建立的管道相同。如果該管道仍為您的帳戶設定，且位於您計劃建立 Lambda 函數的相同區域，您可以略過此步驟。

建立管道

1. 遵循中的前三個步驟教學：建立簡易管道 (S3 儲存貯體)來建立 Amazon S3 儲存貯體、CodeDeploy 資源和兩階段管道。為您的執行個體類型選擇 Amazon Linux 選項。您可以使用管道所需的任何名稱，但本主題中的步驟會使用 MyLambdaTestPipeline。
2. 在管道的狀態頁面上，於 CodeDeploy 動作中選擇詳細資訊。請在部署群組的部署詳細資訊頁面上，從清單中選擇一個執行個體 ID。
3. 在 Amazon EC2 主控台中，在執行個體的詳細資訊索引標籤上，複製公有 IPv4 地址中的 IP 地址（例如，**192.0.2.4**)。您會使用此地址做為 AWS Lambda中函數的目標。

> **Note**
>
> CodePipeline 的預設服務角色政策包含叫用函數所需的 Lambda 許可。但是，若您已修改預設服務角色或選取不同角色，請確認該角色的政策允許 `lambda:InvokeFunction` 與 `lambda:ListFunctions` 許可。否則，包含 Lambda 動作的管道會失敗。

步驟 2：建立 Lambda 函數

在此步驟中，您會建立 Lambda 函數，該函數會發出 HTTP 請求並檢查網頁上的一行文字。在此步驟中，您還必須建立 IAM 政策和 Lambda 執行角色。如需詳細資訊，請參閱《 AWS Lambda 開發人員指南》中的許可模型。

建立執行角色

1. 登入 AWS 管理主控台 ，並在 https：//https://console.aws.amazon.com/iam/ 開啟 IAM 主控台。
2. 選擇政策，然後選擇建立政策。選擇 JSON (JSON) 索引標籤，然後將下列政策貼到欄位中。

JSON

```
{
  "Version":"2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "logs:*"
      ],
      "Effect": "Allow",
```

```
      "Resource": "arn:aws:logs:*:*:*"
    },
    {
      "Action": [
        "codepipeline:PutJobSuccessResult",
        "codepipeline:PutJobFailureResult"
        ],
        "Effect": "Allow",
        "Resource": "*"
     }
  ]
}
```

3. 選擇檢閱政策。
4. 在 Review policy (檢閱政策) 頁面上的 Name (名稱) 中，輸入政策名稱 (例如 **CodePipelineLambdaExecPolicy**)。在 Description (說明) 中，輸入 **Enables Lambda to execute code**。

   選擇建立政策。

   > **Note**
   >
   > 這些是 Lambda 函數與 CodePipeline 和 Amazon CloudWatch 交互操作所需的最低許可。如果您想要展開此政策以允許與其他 AWS 資源互動的函數，您應該修改此政策以允許這些 Lambda 函數所需的動作。

5. 在政策儀表板頁面上，選擇 Roles (角色)，然後選擇 Create role (建立角色)。
6. 在建立角色頁面上，選擇 AWS 服務。選擇 Lambda (Lambda)，然後選擇 Next: Permissions (下一步：許可)。
7. 在連接許可政策頁面上，選取 CodePipelineLambdaExecPolicy 旁的核取方塊，然後選擇下一步：標籤。選擇下一步：檢閱。
8. 在 Review (檢閱) 頁面上的 Role name (角色名稱) 中輸入名稱，然後選擇 Create role (建立角色)。

建立要與 CodePipeline 搭配使用的範例 Lambda 函數

1. 登入 AWS 管理主控台 ，並在 https：//https://console.aws.amazon.com/lambda/ 開啟 AWS Lambda 主控台。

2. 在 Functions (函數) 頁面上，選擇 Create function (建立函數)。

> **Note**
>
> 如果您看到歡迎頁面而非 Lambda 頁面，請選擇立即開始。

3. 在 Create function (建立函數) 頁面上，選擇 Author from scratch (從頭開始撰寫)。在函數名稱中，輸入 Lambda 函數的名稱 （ 例如 **`MyLambdaFunctionForAWSCodePipeline`**)。在執行時間中，選擇 Node.js 20.x。
4. 在 Role (角色) 下，請選取 Choose an existing role (選擇現有的角色)。在 Existing role (現有角色) 中選擇您的角色，然後選擇 Create function (建立函數)。

   會開啟建立的函數詳細資訊頁面。
5. 複製下列程式碼到 Function code (函數程式碼) 方塊中：

> **Note**
>
> CodePipeline.job 金鑰下的事件物件，包含 任務詳細資訊。如需 JSON 事件 CodePipeline 傳回 Lambda 的完整範例，請參閱 JSON 事件範例。

```
import { CodePipelineClient, PutJobSuccessResultCommand,
 PutJobFailureResultCommand } from "@aws-sdk/client-codepipeline";
import http from 'http';
import assert from 'assert';

export const handler = (event, context) => {

    const codepipeline = new CodePipelineClient();

    // Retrieve the Job ID from the Lambda action
    const jobId = event["CodePipeline.job"].id;

    // Retrieve the value of UserParameters from the Lambda action configuration in
 CodePipeline, in this case a URL which will be
    // health checked by this function.
    const url =
 event["CodePipeline.job"].data.actionConfiguration.configuration.UserParameters;

    // Notify CodePipeline of a successful job
```

```
    const putJobSuccess = async function(message) {
        const command = new PutJobSuccessResultCommand({
            jobId: jobId
        });
         try {
             await codepipeline.send(command);
             context.succeed(message);
         } catch (err) {
             context.fail(err);
         }
    };

    // Notify CodePipeline of a failed job
    const putJobFailure = async function(message) {
        const command = new PutJobFailureResultCommand({
            jobId: jobId,
            failureDetails: {
                message: JSON.stringify(message),
                type: 'JobFailed',
                externalExecutionId: context.awsRequestId
            }
        });
        await codepipeline.send(command);
        context.fail(message);
    };

    // Validate the URL passed in UserParameters
    if(!url || url.indexOf('http://') === -1) {
        putJobFailure('The UserParameters field must contain a valid URL address to
test, including http:// or https://');
        return;
    }

    // Helper function to make a HTTP GET request to the page.
    // The helper will test the response and succeed or fail the job accordingly
    const getPage = function(url, callback) {
        var pageObject = {
            body: '',
            statusCode: 0,
            contains: function(search) {
                return this.body.indexOf(search) > -1;
            }
        };
        http.get(url, function(response) {
```

```
            pageObject.body = '';
            pageObject.statusCode = response.statusCode;

            response.on('data', function (chunk) {
                pageObject.body += chunk;
            });

            response.on('end', function () {
                callback(pageObject);
            });

            response.resume();
        }).on('error', function(error) {
            // Fail the job if our request failed
            putJobFailure(error);
        });
    };

    getPage(url, function(returnedPage) {
        try {
            // Check if the HTTP response has a 200 status
            assert(returnedPage.statusCode === 200);
            // Check if the page contains the text "Congratulations"
            // You can change this to check for different text, or add other tests
 as required
            assert(returnedPage.contains('Congratulations'));

            // Succeed the job
            putJobSuccess("Tests passed.");
        } catch (ex) {
            // If any of the assertions failed then fail the job
            putJobFailure(ex);
        }
    });
};
```

6. 將 Handler (處理常式) 保留為預設值，並且將 Role (角色) 保留為預設值 **CodePipelineLambdaExecRole**。
7. 在 Basic settings (基本設定) 的 Timeout (逾時) 中，輸入 **20** 秒。
8. 選擇儲存。

步驟 3：將 Lambda 函數新增至 CodePipeline 主控台中的管道

在此步驟中，您會將新階段新增至管道，然後新增 Lambda 動作來呼叫您的函數至該階段。

新增階段

1. 登入 AWS 管理主控台 ，並在 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home 開啟 CodePipeline 主控台。
2. 在 Welcome (歡迎使用) 頁面上，選擇您建立的管道。
3. 在管道檢視頁面上，選擇 Edit (編輯)。
4. 在編輯頁面上，選擇 + 新增階段以使用 CodeDeploy 動作在部署階段之後新增階段。輸入階段的名稱 (例如 **`LambdaStage`**)，然後選擇 Add stage (新增階段)。

   > **Note**
   >
   > 您也可以選擇將 Lambda 動作新增至現有階段。基於示範目的，我們將 Lambda 函數新增為階段中的唯一動作，可讓您在成品透過管道進行時輕鬆檢視其進度。

5. 選擇 + Add action group (+ 新增動作群組)。在編輯動作的動作名稱中，輸入 Lambda 動作的名稱（例如 **`MyLambdaAction`**)。在 Provider (提供者) 中，選擇 AWS Lambda。在函數名稱中，選擇或輸入 Lambda 函數的名稱 （例如 **`MyLambdaFunctionForAWSCodePipeline`**)。在使用者參數中，指定您先前複製之 Amazon EC2 執行個體的 IP 地址 （例如，**`http://192.0.2.4`**)，然後選擇完成。

   > **Note**
   >
   > 此主題使用 IP 地址，但是在現實情況中，您可以提供已註冊的網站名稱 (例如 **`http://www.example.com`**)。如需 中事件資料和處理常式的詳細資訊 AWS Lambda，請參閱《 AWS Lambda 開發人員指南》中的程式設計模型。

6. 在 Edit action (編輯動作) 頁面中，選擇 Save (儲存)。

步驟 4：使用 Lambda 函數測試管道

若要測試函數，請透過管道釋出最近一次的變更。

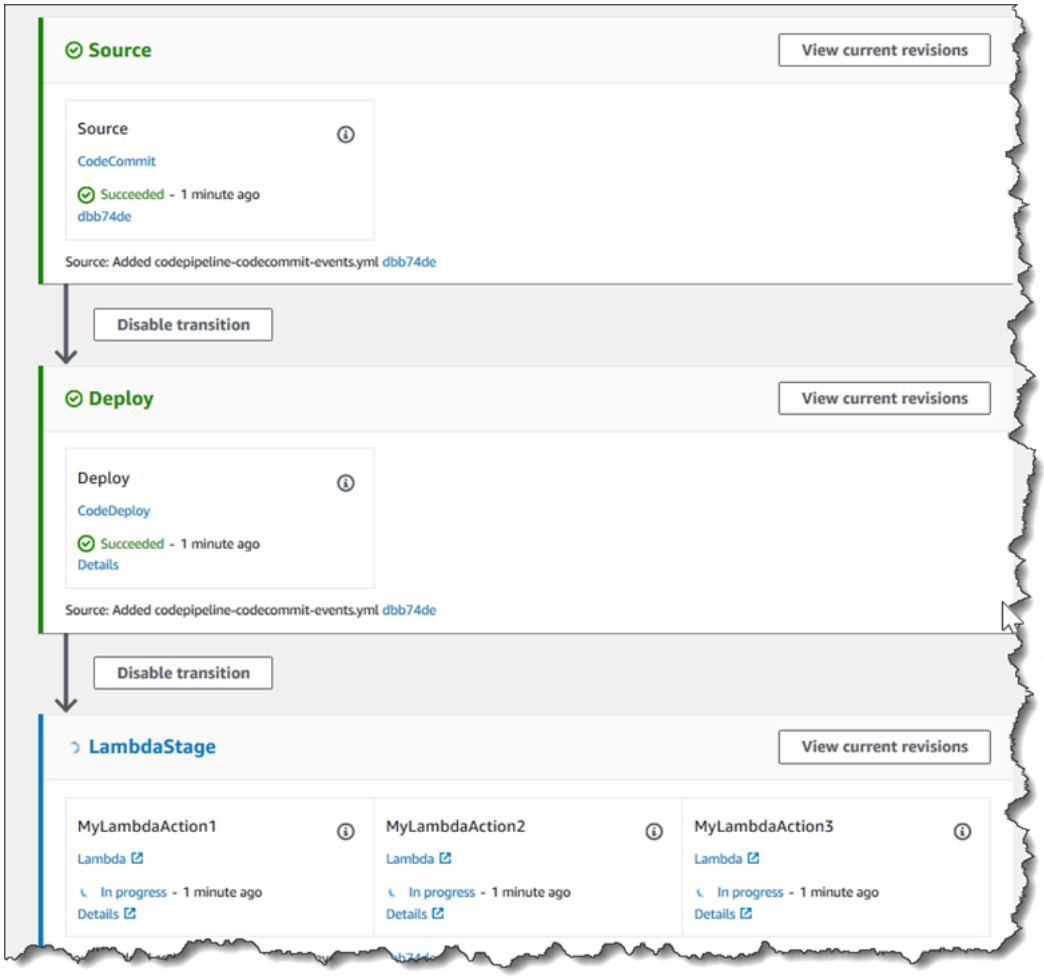
使用主控台來透過管道執行最新的成品版本

1. 在管道詳細資訊頁面上，選擇發行變更。這將會在管道的來源動作所指定的各個來源位置中執行最新的可用版本。
2. 當 Lambda 動作完成時，請選擇詳細資訊連結以檢視 Amazon CloudWatch 中函數的日誌串流，包括事件的計費持續時間。如果函數失敗，CloudWatch 日誌會提供原因的相關資訊。

步驟 5：後續步驟

現在您已成功建立 Lambda 函數，並將其新增為管道中的動作，您可以嘗試下列動作：

- 將更多 Lambda 動作新增至您的階段，以檢查其他網頁。
- 修改 Lambda 函數以檢查是否有不同的文字字串。
- 探索 Lambda 函數，並建立您自己的 Lambda 函數並將其新增至管道。



完成 Lambda 函數的實驗後，請考慮將其從管道中移除、將其刪除 AWS Lambda，並從 IAM 中刪除角色，以避免可能產生的費用。如需更多資訊，請查看 在 CodePipeline 中編輯管道、在 CodePipeline 中刪除管道 以及刪除角色或執行個體描述檔。

JSON 事件範例

下列範例顯示 CodePipeline 傳送至 Lambda 的範例 JSON 事件。此事件的結構類似於對 GetJobDetails API 的回應，但是不包含 actionTypeId 與 pipelineContext 資料類型。兩個動作組態詳細資訊，FunctionName 與 UserParameters，皆包含在 JSON 事件與對 GetJobDetails API 的回應中。使用######顯示的值為範例或說明，並非實際值。

```
{
    "CodePipeline.job": {
        "id": "11111111-abcd-1111-abcd-111111abcdef",
        "accountId": "111111111111",
        "data": {
            "actionConfiguration": {
                "configuration": {
                    "FunctionName": "MyLambdaFunctionForAWSCodePipeline",
                    "UserParameters": "some-input-such-as-a-URL"
                }
            },
            "inputArtifacts": [
                {
                    "location": {
                        "s3Location": {
                            "bucketName": "the name of the bucket configured as the
 pipeline artifact store in Amazon S3, for example codepipeline-us-east-2-1234567890",
                            "objectKey": "the name of the application, for example
 CodePipelineDemoApplication.zip"
                        },
                        "type": "S3"
                    },
                    "revision": null,
                    "name": "ArtifactName"
                }
            ],
            "outputArtifacts": [],
            "artifactCredentials": {
                "secretAccessKey": "wJalrXUtnFEMI/K7MDENG/bPxRfiCYEXAMPLEKEY",
                "sessionToken": "MIICiTCCAfICCQD6m7oRw0uXOjANBgkqhkiG9w
 0BAQUFADCBiDELMAkGA1UEBhMCVVMxCzAJBgNVBAgTAldBMRAwDgYDVQQHEwdTZ
```

```
 WF0dGxlMQ8wDQYDVQQKEwZBbWF6b24xFDASBgNVBAsTC0lBTSBDb25zb2xlMRIw
 EAYDVQQDEwlUZXN0Q2lsYWMxHzAdBgkqhkiG9w0BCQEWEG5vb25lQGFtYXpvbi5
 jb20wHhcNMTEwNDI1MjA0NTIxWhcNMTIwNDI0MjA0NTIxWjCBiDELMAkGA1UEBh
 MCVVMxCzAJBgNVBAgTAldBMRAwDgYDVQQHEwdTZWF0dGxlMQ8wDQYDVQQKEwZBb
 WF6b24xFDASBgNVBAsTC0lBTSBDb25zb2xlMRIwEAYDVQQDEwlUZXN0Q2lsYWMx
 HzAdBgkqhkiG9w0BCQEWEG5vb25lQGFtYXpvbi5jb20wgZ8wDQYJKoZIhvcNAQE
 BBQADgY0AMIGJAoGBAMaK0dn+a4GmWIWJ21uUSfwfEvySWtC2XADZ4nB+BLYgVI
 k60CpiwsZ3G93vUEIO3IyNoH/f0wYK8m9TrDHudUZg3qX4waLG5M43q7Wgc/MbQ
 ITxOUSQv7c7ugFFDzQGBzZswY6786m86gpEIbb3OhjZnzcvQAaRHhdlQWIMm2nr
 AgMBAAEwDQYJKoZIhvcNAQEFBQADgYEAtCu4nUhVVxYUntneD9+h8Mg9q6q+auN
 KyExzyLwaxlAoo7TJHidbtS4J5iNmZgXL0FkbFFBjvSfpJIlJ00zbhNYS5f6Guo
 EDmFJl0ZxBHjJnyp378OD8uTs7fLvjx79LjSTbNYiytVbZPQUQ5Yaxu2jXnimvw
 3rrszlaEXAMPLE=",
                "accessKeyId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE"
            },
            "continuationToken": "A continuation token if continuing job",
            "encryptionKey": {
              "id": "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab",
              "type": "KMS"
            }
        }
    }
}
```

其他函數範例

以下範例 Lambda 函數示範您可以在 CodePipeline 中用於管道的其他功能。若要使用這些函數，您可能需要修改 Lambda 執行角色的政策，如每個範例的簡介所述。

主題

- 使用 AWS CloudFormation 範本的範例 Python 函數

使用 AWS CloudFormation 範本的範例 Python 函數

以下範例顯示根據提供的 CloudFormation 範本建立或更新堆疊的 函數。範本會建立 Amazon S3 儲存貯體。僅做為示範用途，以將成本降至最低。在理想情況下，您應該在上傳任何內容到儲存貯體前刪除堆疊。若您上傳檔案到儲存貯體，將不能在刪除堆疊時刪除儲存貯體。您需要手動刪除儲存貯體中所有內容，才可刪除儲存貯體本身。

此 Python 範例假設您的管道使用 Amazon S3 儲存貯體做為來源動作，或者您可以存取可與管道搭配使用的版本控制 Amazon S3 儲存貯體。您可以建立 CloudFormation 範本、壓縮範本，並將其上傳到該儲存貯體做為 .zip 檔案。接著您必須新增來源動作到自儲存貯體擷取此 .zip 檔案的管道。

> **Note**
>
> 當 Amazon S3 是管道的來源提供者時，您可以將來源檔案壓縮為單一 .zip，並將 .zip 上傳至來源儲存貯體。您也可以上傳單一解壓縮檔案；不過，預期 .zip 檔案的下游動作會失敗。

此範例將示範：

- 使用 JSON 編碼使用者參數來傳遞多個組態值到函數 (`get_user_params`)。
- 與成品儲存貯體中的 .zip 成品互動 (`get_template`)。
- 使用連續字符來監控長時間執行的非同步處理 (`continue_job_later`)。這可讓動作繼續，即使超過 15 分鐘的執行時間 (Lambda 中的限制），函數也會成功。

若要使用此範例 Lambda 函數，Lambda 執行角色的政策必須具有 CloudFormation、Amazon S3 和 CodePipeline 中的`Allow`許可，如此範例政策所示：

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Action": [
                "logs:*"
            ],
            "Effect": "Allow",
            "Resource": "arn:aws:logs:*:*:*"
        },
        {
            "Action": [
                "codepipeline:PutJobSuccessResult",
                "codepipeline:PutJobFailureResult"
            ],
            "Effect": "Allow",
            "Resource": "*"
```

```
        },
        {
            "Action": [
                "cloudformation:DescribeStacks",
                "cloudformation:CreateStack",
                "cloudformation:UpdateStack"
            ],
            "Effect": "Allow",
            "Resource": "*"
        },
        {
            "Action": [
                "s3:*"
            ],
            "Effect": "Allow",
            "Resource": "*"
        }
    ]
}
```

若要建立 CloudFormation 範本，請開啟任何純文字編輯器，然後複製並貼上下列程式碼：

```
{
  "AWSTemplateFormatVersion" : "2010-09-09",
  "Description" : "CloudFormation template which creates an S3 bucket",
  "Resources" : {
    "MySampleBucket" : {
      "Type" : "AWS::S3::Bucket",
      "Properties" : {
      }
    }
  },
  "Outputs" : {
    "BucketName" : {
      "Value" : { "Ref" : "MySampleBucket" },
      "Description" : "The name of the S3 bucket"
    }
  }
}
```

在名為 **template-package** 的目錄中將此另存為使用名稱 **template.json** 的 JSON 檔案。建立此目錄和名為 的檔案的壓縮 (.zip) 檔案**template-package.zip**，並將壓縮檔案上傳至版本控制的

Amazon S3 儲存貯體。若您已為管道設定儲存貯體，便可以使用。接著，編輯您的管道以新增擷取該 .zip 檔的來源動作。將此動作的輸出命名為 *MyTemplate*。如需詳細資訊，請參閱在 CodePipeline 中編輯管道。

> **Note**
>
> 範例 Lambda 函數預期這些檔案名稱和壓縮結構。不過，您可以用自己的 CloudFormation 範本取代此範例。如果您使用自己的範本，請務必修改 Lambda 執行角色的政策，以允許 CloudFormation 範本所需的任何其他功能。

在 Lambda 中將下列程式碼新增為函數

1. 開啟 Lambda 主控台，然後選擇建立函數。
2. 在 Create function (建立函數) 頁面上，選擇 Author from scratch (從頭開始撰寫)。在函數名稱中，輸入 Lambda 函數的名稱。
3. 在 Runtime (執行時間) 中，選擇 Python 2.7。
4. 在選擇或建立執行角色下，選取使用現有角色。在 Existing role (現有角色) 中選擇您的角色，然後選擇 Create function (建立函數)。

   會開啟建立的函數詳細資訊頁面。
5. 複製下列程式碼到 Function code (函數程式碼) 方塊中：

```
from __future__ import print_function
from boto3.session import Session

import json
import urllib
import boto3
import zipfile
import tempfile
import botocore
import traceback

print('Loading function')

cf = boto3.client('cloudformation')
code_pipeline = boto3.client('codepipeline')

def find_artifact(artifacts, name):
```

```
    """Finds the artifact 'name' among the 'artifacts'

    Args:
        artifacts: The list of artifacts available to the function
        name: The artifact we wish to use
    Returns:
        The artifact dictionary found
    Raises:
        Exception: If no matching artifact is found

    """
    for artifact in artifacts:
        if artifact['name'] == name:
            return artifact

    raise Exception('Input artifact named "{0}" not found in event'.format(name))

def get_template(s3, artifact, file_in_zip):
    """Gets the template artifact

    Downloads the artifact from the S3 artifact store to a temporary file
    then extracts the zip and returns the file containing the CloudFormation
    template.

    Args:
        artifact: The artifact to download
        file_in_zip: The path to the file within the zip containing the template

    Returns:
        The CloudFormation template as a string

    Raises:
        Exception: Any exception thrown while downloading the artifact or unzipping
 it

    """
    tmp_file = tempfile.NamedTemporaryFile()
    bucket = artifact['location']['s3Location']['bucketName']
    key = artifact['location']['s3Location']['objectKey']

    with tempfile.NamedTemporaryFile() as tmp_file:
        s3.download_file(bucket, key, tmp_file.name)
        with zipfile.ZipFile(tmp_file.name, 'r') as zip:
            return zip.read(file_in_zip)
```

```
def update_stack(stack, template):
    """Start a CloudFormation stack update

    Args:
        stack: The stack to update
        template: The template to apply

    Returns:
        True if an update was started, false if there were no changes
        to the template since the last update.

    Raises:
        Exception: Any exception besides "No updates are to be performed."

    """
    try:
        cf.update_stack(StackName=stack, TemplateBody=template)
        return True

    except botocore.exceptions.ClientError as e:
        if e.response['Error']['Message'] == 'No updates are to be performed.':
            return False
        else:
            raise Exception('Error updating CloudFormation stack
 "{0}"'.format(stack), e)

def stack_exists(stack):
    """Check if a stack exists or not

    Args:
        stack: The stack to check

    Returns:
        True or False depending on whether the stack exists

    Raises:
        Any exceptions raised .describe_stacks() besides that
        the stack doesn't exist.

    """
    try:
        cf.describe_stacks(StackName=stack)
        return True
```

```
    except botocore.exceptions.ClientError as e:
        if "does not exist" in e.response['Error']['Message']:
            return False
        else:
            raise e

def create_stack(stack, template):
    """Starts a new CloudFormation stack creation

    Args:
        stack: The stack to be created
        template: The template for the stack to be created with

    Throws:
        Exception: Any exception thrown by .create_stack()
    """
    cf.create_stack(StackName=stack, TemplateBody=template)

def get_stack_status(stack):
    """Get the status of an existing CloudFormation stack

    Args:
        stack: The name of the stack to check

    Returns:
        The CloudFormation status string of the stack such as CREATE_COMPLETE

    Raises:
        Exception: Any exception thrown by .describe_stacks()

    """
    stack_description = cf.describe_stacks(StackName=stack)
    return stack_description['Stacks'][0]['StackStatus']

def put_job_success(job, message):
    """Notify CodePipeline of a successful job

    Args:
        job: The CodePipeline job ID
        message: A message to be logged relating to the job status

    Raises:
        Exception: Any exception thrown by .put_job_success_result()
```

```
    """
    print('Putting job success')
    print(message)
    code_pipeline.put_job_success_result(jobId=job)

def put_job_failure(job, message):
    """Notify CodePipeline of a failed job

    Args:
        job: The CodePipeline job ID
        message: A message to be logged relating to the job status

    Raises:
        Exception: Any exception thrown by .put_job_failure_result()

    """
    print('Putting job failure')
    print(message)
    code_pipeline.put_job_failure_result(jobId=job, failureDetails={'message':
 message, 'type': 'JobFailed'})

def continue_job_later(job, message):
    """Notify CodePipeline of a continuing job

    This will cause CodePipeline to invoke the function again with the
    supplied continuation token.

    Args:
        job: The JobID
        message: A message to be logged relating to the job status
        continuation_token: The continuation token

    Raises:
        Exception: Any exception thrown by .put_job_success_result()

    """

    # Use the continuation token to keep track of any job execution state
    # This data will be available when a new job is scheduled to continue the
 current execution
    continuation_token = json.dumps({'previous_job_id': job})

    print('Putting job continuation')
    print(message)
```

```
    code_pipeline.put_job_success_result(jobId=job,
 continuationToken=continuation_token)

def start_update_or_create(job_id, stack, template):
    """Starts the stack update or create process

    If the stack exists then update, otherwise create.

    Args:
        job_id: The ID of the CodePipeline job
        stack: The stack to create or update
        template: The template to create/update the stack with

    """
    if stack_exists(stack):
        status = get_stack_status(stack)
        if status not in ['CREATE_COMPLETE', 'ROLLBACK_COMPLETE',
 'UPDATE_COMPLETE']:
            # If the CloudFormation stack is not in a state where
            # it can be updated again then fail the job right away.
            put_job_failure(job_id, 'Stack cannot be updated when status is: ' +
 status)
            return

        were_updates = update_stack(stack, template)

        if were_updates:
            # If there were updates then continue the job so it can monitor
            # the progress of the update.
            continue_job_later(job_id, 'Stack update started')

        else:
            # If there were no updates then succeed the job immediately
            put_job_success(job_id, 'There were no stack updates')
    else:
        # If the stack doesn't already exist then create it instead
        # of updating it.
        create_stack(stack, template)
        # Continue the job so the pipeline will wait for the CloudFormation
        # stack to be created.
        continue_job_later(job_id, 'Stack create started')

def check_stack_update_status(job_id, stack):
    """Monitor an already-running CloudFormation update/create
```

```
    Succeeds, fails or continues the job depending on the stack status.

    Args:
        job_id: The CodePipeline job ID
        stack: The stack to monitor

    """
    status = get_stack_status(stack)
    if status in ['UPDATE_COMPLETE', 'CREATE_COMPLETE']:
        # If the update/create finished successfully then
        # succeed the job and don't continue.
        put_job_success(job_id, 'Stack update complete')

    elif status in ['UPDATE_IN_PROGRESS', 'UPDATE_ROLLBACK_IN_PROGRESS',
    'UPDATE_ROLLBACK_COMPLETE_CLEANUP_IN_PROGRESS', 'CREATE_IN_PROGRESS',
    'ROLLBACK_IN_PROGRESS', 'UPDATE_COMPLETE_CLEANUP_IN_PROGRESS']:
        # If the job isn't finished yet then continue it
        continue_job_later(job_id, 'Stack update still in progress')

    else:
        # If the Stack is a state which isn't "in progress" or "complete"
        # then the stack update/create has failed so end the job with
        # a failed result.
        put_job_failure(job_id, 'Update failed: ' + status)

def get_user_params(job_data):
    """Decodes the JSON user parameters and validates the required properties.

    Args:
        job_data: The job data structure containing the UserParameters string which
 should be a valid JSON structure

    Returns:
        The JSON parameters decoded as a dictionary.

    Raises:
        Exception: The JSON can't be decoded or a property is missing.

    """
    try:
        # Get the user parameters which contain the stack, artifact and file
 settings
```

```
        user_parameters = job_data['actionConfiguration']['configuration']
['UserParameters']
        decoded_parameters = json.loads(user_parameters)

    except Exception as e:
        # We're expecting the user parameters to be encoded as JSON
        # so we can pass multiple values. If the JSON can't be decoded
        # then fail the job with a helpful message.
        raise Exception('UserParameters could not be decoded as JSON')

    if 'stack' not in decoded_parameters:
        # Validate that the stack is provided, otherwise fail the job
        # with a helpful message.
        raise Exception('Your UserParameters JSON must include the stack name')

    if 'artifact' not in decoded_parameters:
        # Validate that the artifact name is provided, otherwise fail the job
        # with a helpful message.
        raise Exception('Your UserParameters JSON must include the artifact name')

    if 'file' not in decoded_parameters:
        # Validate that the template file is provided, otherwise fail the job
        # with a helpful message.
        raise Exception('Your UserParameters JSON must include the template file
 name')

    return decoded_parameters

def setup_s3_client(job_data):
    """Creates an S3 client

    Uses the credentials passed in the event by CodePipeline. These
    credentials can be used to access the artifact bucket.

    Args:
        job_data: The job data structure

    Returns:
        An S3 client with the appropriate credentials

    """
    key_id = job_data['artifactCredentials']['accessKeyId']
    key_secret = job_data['artifactCredentials']['secretAccessKey']
    session_token = job_data['artifactCredentials']['sessionToken']
```

```
    session = Session(aws_access_key_id=key_id,
        aws_secret_access_key=key_secret,
        aws_session_token=session_token)
    return session.client('s3',
 config=botocore.client.Config(signature_version='s3v4'))

def lambda_handler(event, context):
    """The Lambda function handler

    If a continuing job then checks the CloudFormation stack status
    and updates the job accordingly.

    If a new job then kick of an update or creation of the target
    CloudFormation stack.

    Args:
        event: The event passed by Lambda
        context: The context passed by Lambda

    """
    try:
        # Extract the Job ID
        job_id = event['CodePipeline.job']['id']

        # Extract the Job Data
        job_data = event['CodePipeline.job']['data']

        # Extract the params
        params = get_user_params(job_data)

        # Get the list of artifacts passed to the function
        artifacts = job_data['inputArtifacts']

        stack = params['stack']
        artifact = params['artifact']
        template_file = params['file']

        if 'continuationToken' in job_data:
            # If we're continuing then the create/update has already been triggered
            # we just need to check if it has finished.
            check_stack_update_status(job_id, stack)
        else:
            # Get the artifact details
```

```
            artifact_data = find_artifact(artifacts, artifact)
            # Get S3 client to access artifact with
            s3 = setup_s3_client(job_data)
            # Get the JSON template file out of the artifact
            template = get_template(s3, artifact_data, template_file)
            # Kick off a stack update or create
            start_update_or_create(job_id, stack, template)

    except Exception as e:
        # If any other exceptions which we didn't expect are raised
        # then fail the job and log the exception message.
        print('Function failed due to exception.')
        print(e)
        traceback.print_exc()
        put_job_failure(job_id, 'Function exception: ' + str(e))

    print('Function complete.')
    return "Complete."
```

6. 將處理常式保留為預設值，並將角色保留為您先前選取或建立的名稱 **CodePipelineLambdaExecRole**。
7. 在 Basic settings (基本設定) 的 Timeout (逾時) 中，以 **20** 取代預設值 3 秒。
8. 選擇儲存。
9. 從 CodePipeline 主控台，編輯管道，將函數新增為管道中階段的動作。針對您要變更的管道階段選擇編輯，然後選擇新增動作群組。在編輯動作頁面上的動作名稱中，輸入動作的名稱。在動作提供者中，選擇 Lambda。

   在輸入成品下，選擇 MyTemplate。在 UserParameters (使用者參數) 中，您必須使用三個參數提供 JSON 字串：

   - 堆疊名稱
   - CloudFormation 範本名稱和檔案路徑
   - 輸入成品

   使用大括弧 ({ })，並以逗號分隔參數。例如，若要建立名為 *MyTestStack* 的堆疊，對於具有輸入成品 *MyTemplate* 的管道，請在 UserParameters 中輸入：{"stack"："*MyTestStack*"，"file"："template-package/template.json"，"artifact"："*MyTemplate*"}。

> **Note**
>
> 雖然您已指定 UserParameters 中的輸入成品，您還是必須將此輸入成品指定為 Input artifacts (輸入成品) 中的動作。

10. 將變更儲存至管道，然後手動釋出變更以測試動作和 Lambda 函數。

將手動核准動作新增至階段

在 中 AWS CodePipeline，您可以在您希望管道執行停止的時間點，將核准動作新增至管道中的階段，讓具有必要 AWS Identity and Access Management 許可的人員可以核准或拒絕動作。

若動作獲得核准，管道執行將繼續。如果動作被拒絕，或者如果在管道到達動作並停止的七天內沒有人核准或拒絕動作，則結果與動作失敗相同，且管道執行不會繼續。

由於這些原因，您可以使用手動核准：

- 您想要在允許修訂進入管道的下一階段前，有人執行程式碼審視或更改管理審視。
- 您想要有人針對應用程式最新版本在發行前執行手動品質保證測試，或者確認建構成品的完整性。
- 您想要有人在新文字或更新文字發佈到公司網站前進行審視。

CodePipeline 中手動核准動作的組態選項

CodePipeline 提供三種組態選項，可讓您將核准動作告知核准者。

發佈核准通知 您可以設定核准動作，在管道停止動作時，將訊息發佈至 Amazon Simple Notification Service 主題。Amazon SNS 會將訊息傳送至訂閱主題的每個端點。您必須使用在包含核准動作之管道的相同 AWS 區域中建立的主題。當您建立主題時，我們建議您以能夠判別其目的之名稱命名，例如像是 `MyFirstPipeline-us-east-2-approval` 的格式。

當您將核准通知發佈至 Amazon SNS 主題時，您可以選擇電子郵件或簡訊收件人、SQS 佇列、HTTP/HTTPS 端點或 AWS Lambda 您使用 Amazon SNS 叫用的函數等格式。如需 Amazon SNS 主題通知的相關資訊，請參閱下列主題：

- 什麼是 Amazon Simple Notification Service？
- 在 Amazon SNS 中建立主題
- 傳送 Amazon SNS 訊息到 Amazon SQS 佇列

- 為佇列訂閱 Amazon SNS 主題
- 傳送 Amazon SNS 訊息至 HTTP/HTTPS 端點
- 使用 Amazon SNS 通知叫用 Lambda 函數

如需為核准動作通知產生的 JSON 資料結構，請參閱 CodePipeline 中手動核准通知的 JSON 資料格式。

指定用於審視的 URL 做為核准動作組態的一部分，您可以指定要審視的 URL。URL 可能是您想讓核准者測試的 web 應用程式連結，或是擁有關於核准請求之其他資訊的頁面。URL 包含在發佈至 Amazon SNS 主題的通知中。核准者可使用主控台或 CLI 來檢視。

輸入核准者的評論 當您建立核准動作時，也可新增對收到通知的人 (或在主控台或 CLI 回應中檢視動作的人) 顯示的評論。

沒有組態選項 您也可以不要設置這三種選項的任何一種。有些情況下，您可能不需要組態：例如，您可以直接通知某人動作已可供檢閱，或者您只想讓管道停止，直到您自行決定核准動作。

CodePipeline 中核准動作的設定和工作流程概觀

下列為設定並使用手動核准的概觀。

1. 您可以將核准或拒絕核准動作所需的 IAM 許可授予組織中的一或多個 IAM 角色。
2. （選用）如果您使用 Amazon SNS 通知，請確定您在 CodePipeline 操作中使用的服務角色具有存取 Amazon SNS 資源的許可。
3. （選用）如果您使用 Amazon SNS 通知，您可以建立 Amazon SNS 主題，並將一或多個訂閱者或端點新增至其中。
4. 當您使用 AWS CLI 建立管道，或使用 CLI 或主控台建立管道後，您可以將核准動作新增至管道中的階段。

   如果您使用通知，請在 動作的組態中包含 Amazon SNS 主題的 Amazon Resource Name (ARN)。(ARN 是 Amazon 資源的唯一識別符。 Amazon SNS 主題ARNs 結構為 *arn#aws#sns#us-east-2#80398EXAMPLE#MyApprovalTopic*。 如需詳細資訊，請參閱 中的 Amazon Resource Name (ARNs) 和 AWS 服務 命名空間Amazon Web Services 一般參考。)
5. 管道會在到達核准動作時停止。如果動作的組態中包含 Amazon SNS 主題 ARN，則會發佈通知至 Amazon SNS 主題，並將訊息傳遞給主題或訂閱端點的任何訂閱者，其中包含在 主控台中檢閱核准動作的連結。
6. 核准者會檢查目標 URL 並檢閱註解 (若有的話)。

7. 使用主控台、CLI 或軟體開發套件，核准者可提供摘要註解並提交回應：
   - 核准：繼續執行管道。
   - 拒絕：階段狀態會變更為 "Failed" (失敗)，並且不會繼續執行管道。

   若七天內沒有提交任何回應，則會將動作標記為 "Failed" (失敗)。

將核准許可授予 CodePipeline 中的 IAM 使用者

在組織中的 IAM 使用者可以核准或拒絕核准動作之前，必須授予他們存取管道和更新核准動作狀態的許可。您可以將 `AWSCodePipelineApproverAccess`受管政策連接至 IAM 使用者、角色或群組，以授予存取帳戶中所有管道和核准動作的許可；或者，您也可以指定可由 IAM 使用者、角色或群組存取的個別資源，以授予有限的許可。

> **Note**
>
> 本主題中說明的許可會授予非常有限的存取。若要讓使用者、角色或群組執行核准或拒絕核准動作以外的作業，您可以連接其他受管政策。如需 CodePipeline 可用受管政策的相關資訊，請參閱 AWS 的 受管政策 AWS CodePipeline。

授予所有管道及核准動作的核准許可

對於需要在 CodePipeline 中執行核准動作的使用者，請使用 `AWSCodePipelineApproverAccess`受管政策。

若要提供存取權，請新增權限至您的使用者、群組或角色：

- 中的使用者和群組 AWS IAM Identity Center：

  建立權限合集。請按照《AWS IAM Identity Center 使用者指南》中的建立權限合集說明進行操作。
- 透過身分提供者在 IAM 中管理的使用者：

  建立聯合身分的角色。遵循《IAM 使用者指南》的為第三方身分提供者 (聯合) 建立角色中的指示。
- IAM 使用者：
  - 建立您的使用者可擔任的角色。請按照《IAM 使用者指南》的為 IAM 使用者建立角色中的指示。
  - (不建議) 將政策直接附加至使用者，或將使用者新增至使用者群組。請遵循《IAM 使用者指南》的新增許可到使用者 (主控台) 中的指示。

指定特定管道及核准動作的核准許可

對於需要在 CodePipeline 中執行核准動作的使用者，請使用下列自訂政策。在下面的政策中，指定使用者可以存取的個別資源。例如，以下政策授予使用者僅核准或拒絕美國東部（俄亥俄）區域 (us-east-2) 中`MyFirstPipeline`管道`MyApprovalAction`中名為 之動作的權限：

> **Note**
>
> 只有在 IAM 使用者需要存取 CodePipeline 儀表板才能檢視此管道清單時，才需要 `codepipeline:ListPipelines`許可。若不需要主控台存取，您可以忽略 `codepipeline:ListPipelines`。

若要使用 JSON 政策編輯器來建立政策

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟位於 https：//https://console.aws.amazon.com/iam/ 的 IAM 主控台。
2. 在左側的導覽窗格中，選擇 Policies (政策)。

   如果這是您第一次選擇 Policies (政策)，將會顯示 Welcome to Managed Policies (歡迎使用受管政策) 頁面。選擇 Get Started (開始使用)。
3. 在頁面頂端，選擇 Create policy (建立政策)。
4. 在政策編輯器中，選擇 JSON 選項。
5. 輸入下列 JSON 政策文件：

```
{
   "Version": "2012-10-17",
   "Statement": [
       {
           "Effect": "Allow",
           "Action": [
               "codepipeline:ListPipelines"
           ],
           "Resource": [
               "*"
           ]
       },
       {
           "Effect": "Allow",
```

```
            "Action": [
                "codepipeline:GetPipeline",
                "codepipeline:GetPipelineState",
                "codepipeline:GetPipelineExecution"
            ],
            "Resource": "arn:aws:codepipeline:us-
east-2:80398EXAMPLE:MyFirstPipeline"
        },
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "codepipeline:PutApprovalResult"
            ],
            "Resource": "arn:aws:codepipeline:us-
east-2:80398EXAMPLE:MyFirstPipeline/MyApprovalStage/MyApprovalAction"
        }
    ]
}
```

6. 選擇下一步。

> **Note**
>
> 您可以隨時切換視覺化與 JSON 編輯器選項。不過，如果您進行變更或在視覺化編輯器中選擇下一步，IAM 就可能會調整您的政策結構，以便針對視覺化編輯器進行最佳化。如需詳細資訊，請參閱《IAM 使用者指南》中的調整政策結構。

7. 在檢視與建立頁面上，為您正在建立的政策輸入政策名稱與描述 (選用)。檢視此政策中定義的許可，來查看您的政策所授予的許可。
8. 選擇 Create policy (建立政策) 儲存您的新政策。

將 Amazon SNS 許可授予 CodePipeline 服務角色

如果您計劃在核准動作需要檢閱時使用 Amazon SNS 將通知發佈至主題，則必須授予您在 CodePipeline 操作中使用的服務角色存取 Amazon SNS 資源的許可。您可以使用 IAM 主控台將此許可新增至您的服務角色。

在下面的政策中，指定使用 SNS 發佈的政策。對於下列政策，您可以將其命名為 `SNSPublish`。將下列政策連接至您的服務角色，以使用以下政策。

> **Important**
>
> 請確定您已 AWS 管理主控台 使用您在 中使用的相同帳戶資訊登入 CodePipeline 入門。

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": "sns:Publish",
            "Resource": "*"
        }
    ]
}
```

若要使用 JSON 政策編輯器來建立政策

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟位於 https：//https://console.aws.amazon.com/iam/ 的 IAM 主控台。
2. 在左側的導覽窗格中，選擇 Policies (政策)。

   如果這是您第一次選擇 Policies (政策)，將會顯示 Welcome to Managed Policies (歡迎使用受管政策) 頁面。選擇 Get Started (開始使用)。
3. 在頁面頂端，選擇 Create policy (建立政策)。
4. 在政策編輯器中，選擇 JSON 選項。
5. 輸入或貼上 JSON 政策文件。如需有關 IAM 政策語言的詳細資訊，請參閱 IAM JSON 政策參考。
6. 解決政策驗證期間產生的任何安全性警告、錯誤或一般性警告，然後選擇 Next (下一步)。

> **Note**
>
> 您可以隨時切換視覺化與 JSON 編輯器選項。不過，如果您進行變更或在視覺化編輯器中選擇下一步，IAM 就可能會調整您的政策結構，以便針對視覺化編輯器進行最佳化。如需詳細資訊，請參閱《IAM 使用者指南》中的調整政策結構。

7. （選用）當您在 中建立或編輯政策時 AWS 管理主控台，您可以產生可在 範本中使用的 JSON 或 YAML 政策 CloudFormation 範本。

   若要執行此動作，請在政策編輯器中選擇動作，然後選擇產生 CloudFormation 範本。若要進一步了解 CloudFormation，請參閱AWS CloudFormation 《 使用者指南》中的AWS Identity and Access Management 資源類型參考。

8. 將許可新增至政策後，請選擇下一步。
9. 在檢視與建立頁面上，為您在建立的政策輸入政策名稱與描述 (選用)。檢視此政策中定義的許可，來查看您的政策所授予的許可。
10. (選用) 藉由連接標籤作為鍵值組，將中繼資料新增至政策。如需在 IAM 中使用標籤的詳細資訊，請參閱《IAM 使用者指南》中的AWS Identity and Access Management 資源的標籤。
11. 選擇 Create policy (建立政策) 儲存您的新政策。

將手動核准動作新增至 CodePipeline 中的管道

您可以在希望管道停止的時間點，將核准動作新增至 CodePipeline 管道中的階段，以便有人手動核准或拒絕動作。

> **Note**
>
> 核准動作無法新增至「來源」階段。來源階段僅能包含來源動作。

如果您想要在核准動作準備好進行檢閱時，使用 Amazon SNS 傳送通知，您必須先完成下列先決條件：

- 授予 CodePipeline 服務角色存取 Amazon SNS 資源的許可。如需相關資訊，請參閱將 Amazon SNS 許可授予 CodePipeline 服務角色。
- 將許可授予組織中的一或多個 IAM 身分，以更新核准動作的狀態。如需相關資訊，請參閱將核准許可授予 CodePipeline 中的 IAM 使用者。

在此範例中，您會建立新的核准階段，並將手動核准動作新增至階段。您也可以將手動核准動作新增至包含其他動作的現有階段。

將手動核准動作新增至 CodePipeline 管道 （主控台）

您可以使用 CodePipeline 主控台，將核准動作新增至現有的 CodePipeline 管道。如果您想要在建立新管道時新增核准動作，則必須使用 AWS CLI。

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 開啟 CodePipeline 主控台。
2. 在 Name (名稱) 中，選擇管道。
3. 在管道詳細資訊頁面上，選擇 Edit (編輯)。
4. 若您希望將核准動作新增至新的階段，請在管道中您希望新增核准請求的位置選擇 + Add stage (+ 新增階段)，然後輸入階段的名稱。在 Add stage (新增階段) 頁面的 Stage name (階段名稱) 中，輸入新的階段名稱。例如，新增階段並命名為 `Manual_Approval`。

   若您希望將核准動作新增至現有的階段，請選擇 Edit stage (編輯階段)。
5. 在您要新增核准動作的階段中，選擇 + Add action group (+ 新增動作群組)。
6. 在 Edit action (編輯動作) 頁面上，執行下列作業：

   1. 在 Action name (動作名稱) 中，輸入識別該動作的名稱。
   2. 在 Action provider (動作供應商) 的 Approval (核准) 下，選擇 Manual approval (手動核准)。
   3. (選擇性) 在 SNS topic ARN (SNS 主題 ARN) 中，選擇您用來傳送核准動作通知的主題名稱。
   4. (選擇性) 在 URL for review (檢閱的 URL) 中，輸入您希望核准者檢查的頁面或應用程式 URL。核准者可透過管道主控台檢視中包含的連結存取此 URL。
   5. (選擇性) 在 Comments (註解) 中，輸入任何您希望與檢閱者共享的其他資訊。
   6. 選擇儲存。

將手動核准動作新增至 CodePipeline 管道 (CLI)

您可以使用 CLI 將核准動作新增至現有的管道 (或是在您建立管道時)。您可以透過在您建立或編輯的階段中包含核准類型為手動核准的核准動作，來執行此操作。

如需建立及編輯管道的詳細資訊，請參閱建立管道、階段和動作和在 CodePipeline 中編輯管道。

若要將階段新增至僅包含核准動作的管道，建議您在建立或更新管道時，包含與下列範例相似的內容。

> **Note**
>
> configuration 區段為選擇性。此僅為一部分，而非整個結構或檔案。如需詳細資訊，請參閱CodePipeline 管道結構參考。

```
{
    "name": "MyApprovalStage",
    "actions": [
        {
            "name": "MyApprovalAction",
            "actionTypeId": {
                "category": "Approval",
                "owner": "AWS",
                "version": "1",
                "provider": "Manual"
            },
            "inputArtifacts": [],
            "outputArtifacts": [],
            "configuration": {
                "NotificationArn": "arn:aws:sns:us-
east-2:80398EXAMPLE:MyApprovalTopic",
                "ExternalEntityLink": "http://example.com",
                "CustomData": "The latest changes include feedback from Bob."},
            "runOrder": 1
        }
    ]
}
```

若核准動作位於具有其他動作的階段，則包含階段的 JSON 檔案區段可能看起來會與下列內容相似。

> **Note**
>
> configuration 區段為選擇性。此僅為一部分，而非整個結構或檔案。如需詳細資訊，請參閱CodePipeline 管道結構參考。

```
,
{
    "name": "Production",
    "actions": [
```

```
        {
            "inputArtifacts": [],
            "name": "MyApprovalAction",
            "actionTypeId": {
                "category": "Approval",
                "owner": "AWS",
                "version": "1",
                "provider": "Manual"
            },
            "outputArtifacts": [],
            "configuration": {
                "NotificationArn": "arn:aws:sns:us-
east-2:80398EXAMPLE:MyApprovalTopic",
                "ExternalEntityLink": "http://example.com",
                "CustomData": "The latest changes include feedback from Bob."
            },
            "runOrder": 1
        },
        {
            "inputArtifacts": [
                {
                    "name": "MyApp"
                }
            ],
            "name": "MyDeploymentAction",
            "actionTypeId": {
                "category": "Deploy",
                "owner": "AWS",
                "version": "1",
                "provider": "CodeDeploy"
            },
            "outputArtifacts": [],
            "configuration": {
                "ApplicationName": "MyDemoApplication",
                "DeploymentGroupName": "MyProductionFleet"
            },
            "runOrder": 2
        }
    ]
}
```

在 CodePipeline 中核准或拒絕核准動作

當管道包含核准動作時，管道會在新增動作的位置停止執行。除非有人手動核准動作，否則管道不會繼續。若核准者拒絕動作，或是在管道因為核准動作停止之後的七天內沒有收到任何核准回應，則管道狀態會變更為 "Failed" (失敗)。

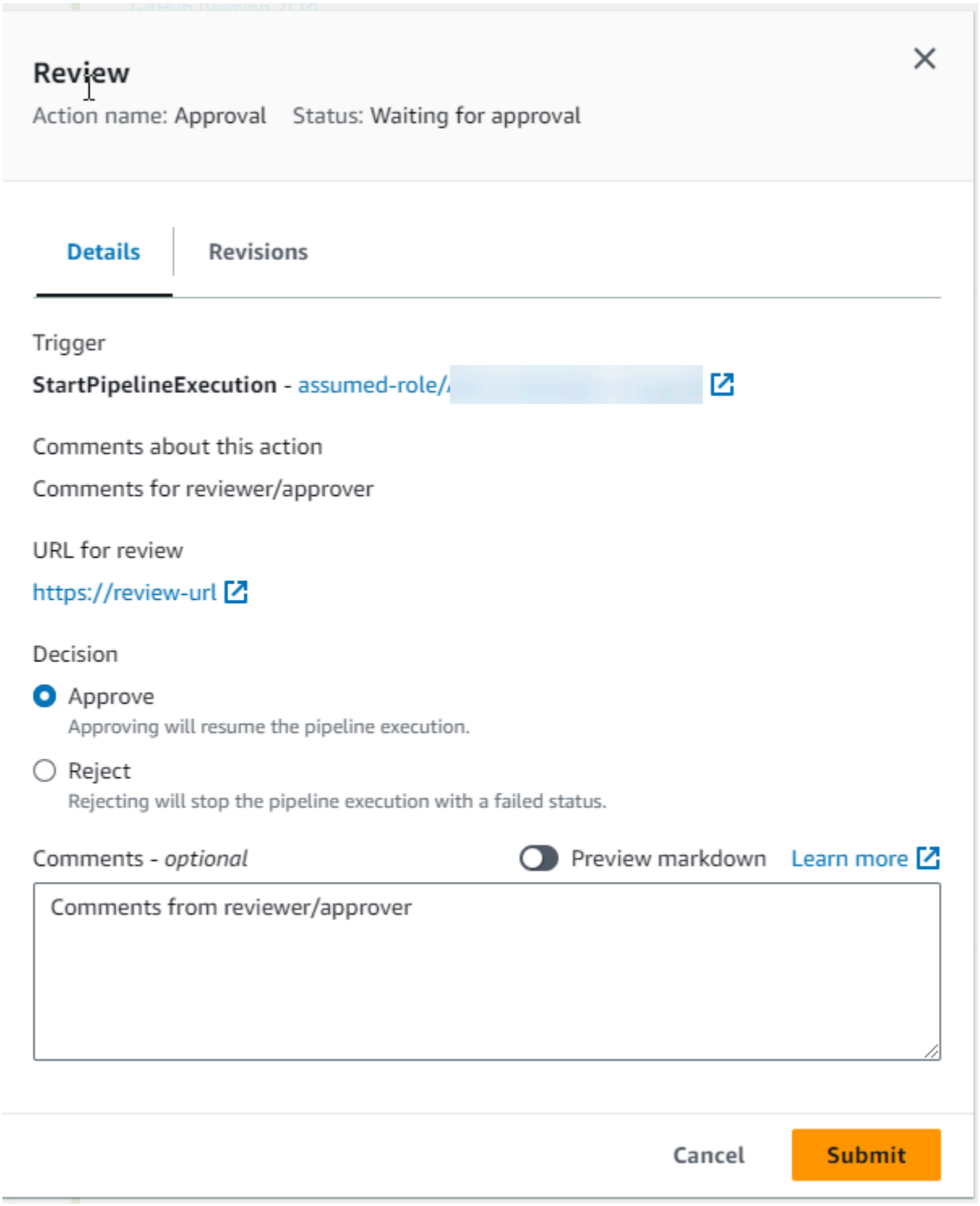
如果將核准動作新增至管道設定通知的人員，您可能會收到一封電子郵件，其中包含管道資訊和狀態以供核准。

核准或拒絕核准動作 (主控台)

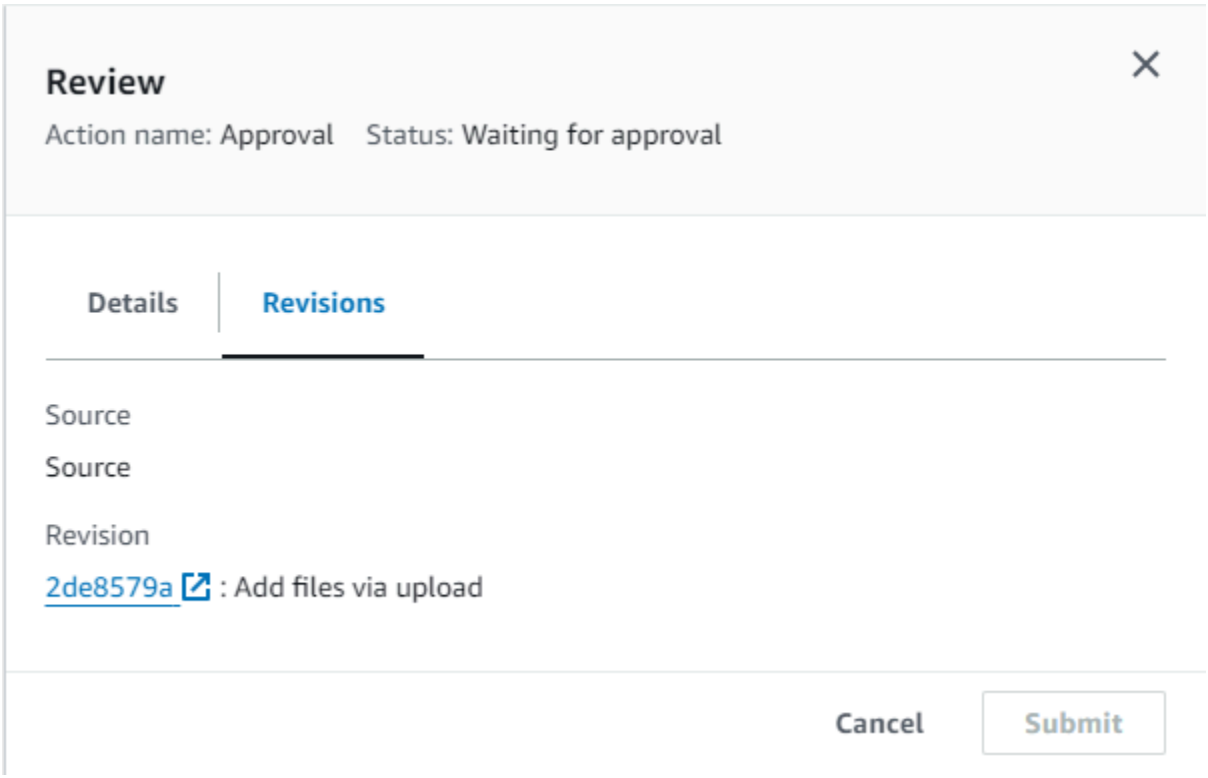
若您收到包含核准動作直接連結的通知，請選擇 Approve or reject (核准或拒絕) 連結、登入主控台，然後繼續此處的步驟 7。否則，請依照下列所有步驟進行。

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/codepipeline/ 開啟 CodePipeline 主控台。
2. 在 All Pipelines (所有管道) 頁面上，選擇管道名稱。
3. 找到具有核准動作的階段。選擇檢閱。

   隨即顯示檢閱對話方塊。詳細資訊索引標籤會顯示檢閱內容和註解。



修訂索引標籤顯示執行的來源修訂。



4. 在詳細資訊索引標籤上，檢視評論和 URL，如果有的話。該訊息也會顯示需要您檢閱的內容 URL (若其中包含的話)。
5. 如果提供了 URL，請在 動作中選擇檢閱連結的 URL 以開啟目標網頁，然後檢閱內容。
6. 在檢閱視窗中，輸入檢閱註解，例如您核准或拒絕動作的原因，然後選擇核准或拒絕。
7. 選擇提交。

核准或拒絕核准請求 (CLI)

若要使用 CLI 回應核准動作，您必須先使用 get-pipeline-state 命令擷取核准動作最後一次執行的關聯字符。

1. 在終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示字元 (Windows)，在包含核准動作的管道上執行 get-pipeline-state 命令。例如，針對名為 *MyFirstPipeline* 的管道，輸入下列內容：

```
aws codepipeline get-pipeline-state --name MyFirstPipeline
```

2. 在命令的回應中，找出 `token` 值，其位於核准動作 `actionStates` 區段的 `latestExecution` 中，如此處所示：

```
{
```

```
    "created": 1467929497.204,
    "pipelineName": "MyFirstPipeline",
    "pipelineVersion": 1,
    "stageStates": [
        {
            "actionStates": [
                {
                    "actionName": "MyApprovalAction",
                    "currentRevision": {
                        "created": 1467929497.204,
                        "revisionChangeId": "CEM7d6Tp7zfelUSLCPPwo234xEXAMPLE",
                        "revisionId": "HYGp7zmwbCPPwo23xCMdTeqIlEXAMPLE"
                    },
                    "latestExecution": {
                        "lastUpdatedBy": "identity",
                        "summary": "The new design needs to be reviewed before
 release.",
                        "token": "1a2b3c4d-573f-4ea7-a67E-XAMPLETOKEN"
                    }
                }
//More content might appear here
}
```

3. 在純文字編輯器中，以 JSON 格式來建立您將用於新增下列內容的檔案：

   - 包含核准動作的管道名稱。
   - 包含核准動作的階段名稱。
   - 核准動作的名稱。
   - 您在先前步驟中收集到的字符值。
   - 您針對動作的回應 (核准或拒絕)。回應必須以大寫表示。
   - 您的摘要註解。

   對於上述 *MyFirstPipeline* 範例，您的檔案看起來應該如下所示：

```
{
  "pipelineName": "MyFirstPipeline",
  "stageName": "MyApprovalStage",
  "actionName": "MyApprovalAction",
  "token": "1a2b3c4d-573f-4ea7-a67E-XAMPLETOKEN",
  "result": {
    "status": "Approved",
```

```
    "summary": "The new design looks good. Ready to release to customers."
  }
}
```

4. 以類似 **approvalstage-approved.json** 的名稱儲存檔案。
5. 執行 put-approval-result 命令，指定核准 JSON 檔案的名稱，與下列內容相似：

> **Important**
>
> 請確認在檔案名稱之前包含 `file://`。這是此命令必要項目。

```
aws codepipeline put-approval-result --cli-input-json file://approvalstage-approved.json
```

CodePipeline 中手動核准通知的 JSON 資料格式

對於使用 Amazon SNS 通知的核准動作，會在管道停止時建立動作的 JSON 資料，並將其發佈至 Amazon SNS。您可以使用 JSON 輸出將訊息傳送至 Amazon SQS 佇列或叫用 函數 AWS Lambda。

> **Note**
>
> 本指南不會談論如何使用 JSON 設定通知。如需詳細資訊，請參閱《Amazon SNS 開發人員指南》中的將 Amazon SNS 訊息傳送至 Amazon SQS 佇列和使用 Amazon SNS 通知叫用 Lambda 函數。 Amazon SNS

下列範例顯示 CodePipeline 核准可用的 JSON 輸出結構。

```
{
    "region": "us-east-2",
    "consoleLink": "https://console.aws.amazon.com/codepipeline/home?region=us-east-2#/view/MyFirstPipeline",
    "approval": {
        "pipelineName": "MyFirstPipeline",
        "stageName": "MyApprovalStage",
        "actionName": "MyApprovalAction",
        "token": "1a2b3c4d-573f-4ea7-a67E-XAMPLETOKEN",
        "expires": "2016-07-07T20:22Z",
```

```
        "externalEntityLink": "http://example.com",
        "approvalReviewLink": "https://console.aws.amazon.com/codepipeline/
home?region=us-east-2#/view/MyFirstPipeline/MyApprovalStage/MyApprovalAction/
approve/1a2b3c4d-573f-4ea7-a67E-XAMPLETOKEN",
        "customData": "Review the latest changes and approve or reject within seven
 days."
    }
}
```

在 CodePipeline 中新增跨區域動作

AWS CodePipeline 包含許多動作，可協助您設定自動化發行程序的建置、測試和部署資源。您可以將動作新增至管道，而這些動作位於與管道不同的 AWS 區域中。當 AWS 服務 是 動作的提供者，且此動作類型/提供者類型與您的管道位於不同的 AWS 區域時，這是跨區域動作。

> **Note**
>
> 支援跨區域動作，且只能在支援 CodePipeline 的 AWS 區域中建立。如需 CodePipeline 支援 AWS 區域的清單，請參閱 AWS CodePipeline 中的配額。

您可以使用 主控台 AWS CLI，或在管道中 CloudFormation 新增跨區域動作。

> **Note**
>
> CodePipeline 中的某些動作類型可能僅適用於特定 AWS 區域。另請注意，可能有可用的動作類型 AWS 區域，但該動作類型的特定 AWS 提供者無法使用。

當您建立或編輯管道時，您必須在管道區域中擁有一個成品儲存貯體，然後對於每個您計劃執行動作的區域，都必須擁有一個成品儲存貯體。如需 `ArtifactStores` 參數的詳細資訊，請參閱 CodePipeline 管道結構參考。

> **Note**
>
> CodePipeline 會在執行跨 AWS 區域動作時，處理將成品從一個區域複製到其他區域。

如果您使用主控台建立管道或跨區域動作，則 CodePipeline 會在您具有動作的區域中設定預設成品儲存貯體。當您使用 AWS CLI CloudFormation、 或 開發套件來建立管道或跨區域動作時，您會為具有動作的每個區域提供成品儲存貯體。

> **Note**
>
> 您必須在與跨 AWS 區域動作相同的區域中，以及在與管道相同的帳戶中建立成品儲存貯體和加密金鑰。

您無法針對以下動作類型建立跨區動作：

- 來源動作
- 第三方動作
- 自訂動作

> **Note**
>
> 在 CodePipeline 中使用跨區域 Lambda 調用動作時，使用 PutJobSuccessResult 和 PutJobFailureResult 的 Lambda 執行狀態應傳送至 Lambda 函數存在 AWS 的區域，而非 CodePipeline 存在的區域。

當管道包含跨區域動作做為階段的一部分時，CodePipeline 只會將跨區域動作的輸入成品從管道區域複寫到動作的區域。

> **Note**
>
> 維護 CloudWatch Events 變更偵測資源的管道區域和區域保持不變。管道託管所在的區域不會變更。

在管道中管理跨區域動作（主控台）

您可以使用 CodePipeline 主控台，將跨區域動作新增至現有管道。若要使用建立管道精靈來建立具有跨區動作的新管道，請參閱建立自訂管道（主控台）。

在 主控台中，您可以選擇動作提供者和區域欄位，列出您在該區域中為該提供者建立的資源，以在管道階段建立跨區域動作。當您新增跨區域動作時，CodePipeline 會在動作的區域中使用單獨的成品儲存貯體。如需跨區域成品儲存貯體的詳細資訊，請參閱 CodePipeline 管道結構參考。

將跨區域動作新增至管道階段 （主控台）

使用主控台將跨區動作新增至管道。

> **Note**
>
> 如果儲存變更時管道正在執行中，該項執行便不會完成。

新增跨區動作

1. 在 http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home 登入主控台。
2. 選取您的管道，然後選擇 Edit (編輯)。
3. 如果您要新增新的階段，請在圖表底部選擇 + Add stage (新增階段)，或是如果您希望新增動作到現有的階段中，請選擇 Edit stage (編輯階段)。
4. 在 Edit: <Stage> (編輯：<階段>) 上，選擇 + Add action group (新增動作群組) 以新增序列動作。或者，選擇 + Add action (新增動作) 以新增平行動作。
5. 在 Edit action (編輯動作) 頁面：
   a. 在 Action name (動作名稱) 中，輸入跨區動作的名稱。
   b. 在 Action provider (動作供應商)，選擇動作供應商。
   c. 在 區域中，選擇您已建立或計劃建立 動作資源的 AWS 區域。當選定區域時，會列出該區域可用的資源以供選擇。區域欄位會指定為此動作類型和提供者類型建立 AWS 資源的位置。此欄位只會針對動作提供者為 的動作顯示 AWS 服務。區域欄位預設為與您的管道 AWS 區域相同的 。
   d. 在 Input artifacts (輸入成品) 中，選擇前一階段的適當輸入。例如，如果前一階段是來源階段，請選擇 SourceArtifact。
   e. 為您設定的動作供應商完成所有必要的欄位。
   f. 在 Output artifacts (輸出成品) 中，選擇下一階段的適當輸出。例如，如果下一階段是部署階段，請選擇 BuildArtifact。
   g. 選擇儲存。
6. 在 Edit: <Stage> (編輯：<階段>) 上，選擇 Done (完成)。

7. 選擇儲存。

編輯管道階段中的跨區域動作（主控台）

使用主控台來編輯管道中現有的跨區動作。

> **Note**
> 如果儲存變更時管道正在執行中，該項執行便不會完成。

編輯跨區動作

1. 在 http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home 登入主控台。
2. 選取您的管道，然後選擇 Edit (編輯)。
3. 選擇 Edit stage (編輯階段)。
4. 在 Edit: <Stage> (編輯：<階段>) 上，選擇圖示以編輯現有動作。
5. 在 Edit action (編輯動作) 頁面上，適當地對欄位進行變更。
6. 在 Edit: <Stage> (編輯：<階段>) 上，選擇 Done (完成)。
7. 選擇儲存。

從管道階段刪除跨區域動作（主控台）

使用主控台從管道刪除現有的跨區動作。

> **Note**
> 如果儲存變更時管道正在執行中，該項執行便不會完成。

刪除跨區動作

1. 在 http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home 登入主控台。
2. 選取您的管道，然後選擇 Edit (編輯)。
3. 選擇 Edit stage (編輯階段)。

4. 在 Edit: <Stage> (編輯：<階段>) 上，選擇圖示以刪除現有動作。
5. 在 Edit: <Stage> (編輯：<階段>) 上，選擇 Done (完成)。
6. 選擇儲存。

將跨區域動作新增至管道 (CLI)

您可以使用 AWS CLI 將跨區域動作新增至現有的管道。

若要使用 在管道階段中建立跨區域動作 AWS CLI，您可以新增組態動作以及選用`region`欄位。您還必須在動作的 區域中建立成品儲存貯體。您不用提供單一區域管道的 `artifactStore` 參數，而是利用 `artifactStores` 參數，包含每個區域的成品儲存貯體清單。

> **Note**
>
> 在這個逐步解說及其範例中，*RegionA* 是建立管道的區域。它可以存取用於存放管道成品的 *RegionA* Amazon S3 儲存貯體，以及 CodePipeline 所使用的服務角色。*RegionB* 是 CodeDeploy 所使用的 CodeDeploy 應用程式、部署群組和服務角色建立所在的區域。

先決條件

您必須已建立下列項目：

- *RegionA* 中的管道。
- *RegionB* 中的 Amazon S3 成品儲存貯體。
- *RegionB* 中您動作的資源，例如跨區域部署動作的 CodeDeploy 應用程式和部署群組。

將跨區域動作新增至管道 (CLI)

使用 AWS CLI 將跨區域動作新增至管道。

新增跨區動作

1. 對於 *RegionA* 中的管道，執行 get-pipeline 命令，以將管道結構複製到 JSON 檔案。例如，針對名為 `MyFirstPipeline` 的管道，執行下列命令：

```
aws codepipeline get-pipeline --name MyFirstPipeline >pipeline.json
```

此命令不會傳回任何內容，但您建立的檔案應該會顯示在您執行命令的目錄中。

2. 新增 region 欄位來新增階段與跨區動作，其中包括動作的區域和資源。下列 JSON 範例會在新的區域 中，新增具有跨區域部署動作的部署階段，其中提供者為 CodeDeployus-east-1。

```
{
                "name": "Deploy",
                "actions": [
                    {
                        "inputArtifacts": [
                            {
                                "name": "SourceArtifact"
                            }
                        ],
                        "name": "Deploy",
                        "region": "RegionB",
                        "actionTypeId": {
                            "category": "Deploy",
                            "owner": "AWS",
                            "version": "1",
                            "provider": "CodeDeploy"
                        },
                        "outputArtifacts": [],
                        "configuration": {
                            "ApplicationName": "name",
                            "DeploymentGroupName": "name"
                        },
                        "runOrder": 1
                    }
```

3. 在管道結構中，移除 artifactStore 欄位，並為新的跨區動作新增 artifactStores 對應。映射必須包含您具有動作之每個 AWS 區域的 項目。對於映射中的每個項目，資源必須位於個別 AWS 區域。在以下範例中，ID-A 是 *RegionA* 的加密金鑰 ID，而 ID-B 是 *RegionB* 的加密金鑰 ID。

```
"artifactStores":{
   "RegionA":{
      "encryptionKey":{
         "id":"ID-A",
         "type":"KMS"
      },
      "location":"Location1",
```

```
      "type":"S3"
   },
   "RegionB":{
      "encryptionKey":{
         "id":"ID-B",
         "type":"KMS"
      },
      "location":"Location2",
      "type":"S3"
   }
}
```

以下 JSON 範例將 us-west-2 儲存貯體顯示為 `my-storage-bucket`，並新增命名 `my-storage-bucket-us-east-1` 的 us-east-1 儲存貯體。

```
        "artifactStores": {
            "us-west-2": {
                "type": "S3",
                "location": "my-storage-bucket"
            },
            "us-east-1": {
                "type": "S3",
                "location": "my-storage-bucket-us-east-1"
            }
        },
```

4. 如果您使用的是使用 get-pipeline 命令擷取的管道結構，請從 JSON 檔案中移除 `metadata` 行。否則，update-pipeline 命令無法使用它。移除 `"metadata": { }` 行，以及 `"created"`、`"pipelineARN"` 和 `"updated"` 欄位。

   例如，從結構中移除下列幾行：

```
"metadata": {
  "pipelineArn": "arn:aws:codepipeline:region:account-ID:pipeline-name",
  "created": "date",
  "updated": "date"
  }
```

   儲存檔案。

5. 若要套用您的變更，請執行 update-pipeline 命令、指定管道 JSON 檔案：

> **Important**
>
> 請確認在檔案名稱之前包含 `file://`。這是此命令必要項目。

```
aws codepipeline update-pipeline --cli-input-json file://pipeline.json
```

此命令會傳回所編輯管道的整個結構。輸出類似如下。

```
{
    "pipeline": {
        "version": 4,
        "roleArn": "ARN",
        "stages": [
            {
                "name": "Source",
                "actions": [
                    {
                        "inputArtifacts": [],
                        "name": "Source",
                        "actionTypeId": {
                            "category": "Source",
                            "owner": "AWS",
                            "version": "1",
                            "provider": "CodeCommit"
                        },
                        "outputArtifacts": [
                            {
                                "name": "SourceArtifact"
                            }
                        ],
                        "configuration": {
                            "PollForSourceChanges": "false",
                            "BranchName": "main",
                            "RepositoryName": "MyTestRepo"
                        },
                        "runOrder": 1
                    }
                ]
            },
            {
```

```
                "name": "Deploy",
                "actions": [
                    {
                        "inputArtifacts": [
                            {
                                "name": "SourceArtifact"
                            }
                        ],
                        "name": "Deploy",
                        "region": "us-east-1",
                        "actionTypeId": {
                            "category": "Deploy",
                            "owner": "AWS",
                            "version": "1",
                            "provider": "CodeDeploy"
                        },
                        "outputArtifacts": [],
                        "configuration": {
                            "ApplicationName": "name",
                            "DeploymentGroupName": "name"
                        },
                        "runOrder": 1
                    }
                ]
            }
        ],
        "name": "AnyCompanyPipeline",
        "artifactStores": {
            "us-west-2": {
                "type": "S3",
                "location": "my-storage-bucket"
            },
            "us-east-1": {
                "type": "S3",
                "location": "my-storage-bucket-us-east-1"
            }
        }
    }
}
```

> **Note**
>
> update-pipeline 命令將終止管道。若在您執行 update-pipeline 命令時有修訂正在透過管道執行，該執行將停止。您必須手動啟動管道，以透過更新的管道執行該修訂。使用 **`start-pipeline-execution`** 命令來手動啟動您的管道。

6. 更新管道之後，跨區域動作會顯示在主控台中。



將跨區域動作新增至管道 (CloudFormation)

您可以使用 CloudFormation 將跨區域動作新增至現有的管道。

使用 新增跨區域動作 CloudFormation

1. 將 `Region` 參數新增到範本中的 `ActionDeclaration` 資源，如以下範例所示：

```
ActionDeclaration:
              Type: Object
              Properties:
                ActionTypeId:
                  Type: ActionTypeId
                  Required: true
                Configuration:
                  Type: Map
                InputArtifacts:
                  Type: Array
                  ItemType:
```

```
                Type: InputArtifact
              Name:
                Type: String
                Required: true
              OutputArtifacts:
                Type: Array
                ItemType:
                  Type: OutputArtifact
              RoleArn:
                Type: String
              RunOrder:
                Type: Integer
              Region:
                Type: String
```

2. 在 Mappings 下，新增區域地圖，如這個範例所示，其中名為 SecondRegionMap 的映射會對映金鑰 RegionA 和 RegionB 的值。在 Pipeline 資源下，於 artifactStore 欄位下，為新的跨區動作新增 artifactStores 對應，如下所示：

```
Mappings:
  SecondRegionMap:
    RegionA:
      SecondRegion: "RegionB"
    RegionB:
      SecondRegion: "RegionA"

...

          Properties:
            ArtifactStores:
              -
                Region: RegionB
                ArtifactStore:
                  Type: "S3"
                  Location: test-cross-region-artifact-store-bucket-RegionB
              -
                Region: RegionA
                ArtifactStore:
                  Type: "S3"
                  Location: test-cross-region-artifact-store-bucket-RegionA
```

下列 YAML 範例會將 *RegionA* 儲存貯體顯示為 us-west-2，並新增 *RegionB* 儲存貯體 eu-central-1：

```
Mappings:
  SecondRegionMap:
    us-west-2:
      SecondRegion: "eu-central-1"
    eu-central-1:
      SecondRegion: "us-west-2"

...

          Properties:
            ArtifactStores:
              -
                Region: eu-central-1
                ArtifactStore:
                  Type: "S3"
                  Location: test-cross-region-artifact-store-bucket-eu-central-1
              -
                Region: us-west-2
                ArtifactStore:
                  Type: "S3"
                  Location: test-cross-region-artifact-store-bucket-us-west-2
```

3. 將更新的範本儲存到本機電腦，然後開啟 CloudFormation 主控台。
4. 選擇您的堆疊，然後選擇 Create Change Set for Current Stack (建立目前堆疊的變更集)。
5. 上傳範本，然後檢視 CloudFormation中所列的變更。這些是會針對堆疊進行的變更。您應該會在清單中看到新資源。
6. 選擇 Execute (執行)。

使用變數

CodePipeline 中的某些動作會產生變數。若要使用變數：

- 請將命名空間指派給動作，使該動作產生的變數可供下游動作組態使用。
- 請設定下游動作來取用該動作所產生的變數。

您可以檢視每個動作執行的詳細資料，以查看動作在執行階段產生的每個輸出變數的值。

若要查看使用變數的step-by-step範例：

- 如需使用上游動作 (CodeCommit) 變數並產生輸出變數的 Lambda 動作教學課程，請參閱 教學課程：搭配 Lambda 叫用動作使用變數。
- 如需從上游 CloudFormation CloudFormation 動作參考堆疊輸出變數之動作的教學課程，請參閱 教學課程：建立使用 AWS CloudFormation 部署動作變數的管道。
- 如需手動核准動作範例，其中包含參考解析為 CodeCommit 遞交 ID 和遞交訊息之輸出變數的訊息文字，請參閱 範例：在手動核准中使用變數。
- 如需使用 環境變數解析為 GitHub 分支名稱的範例 CodeBuild 動作，請參閱 範例：搭配 CodeBuild 環境變數使用 BranchName 變數。
- CodeBuild 動作會以變數的形式產生所有做為組建一部分匯出的環境變數。如需詳細資訊，請參閱CodeBuild 動作輸出變數。如需可在 CodeBuild 中使用的環境變數清單，請參閱AWS CodeBuild 《使用者指南》中的建置環境中的環境變數。

主題

- 設定變數的動作
- 檢視輸出變數
- 範例：在手動核准中使用變數
- 範例：搭配 CodeBuild 環境變數使用 BranchName 變數

設定變數的動作

當您將動作新增至管道時，您可以指派命名空間給此動作，並設定此動作使用先前動作的變數。

使用變數設定動作 (主控台)

此範例會建立具有 CodeCommit 來源動作和 CodeBuild 組建動作的管道。CodeBuild 動作設定為使用 CodeCommit 動作產生的變數。

如果未指定命名空間，則變數無法供動作組態中參考。當您使用主控台建立管道時，系統會自動產生每個動作的命名空間。

建立具有變數的管道

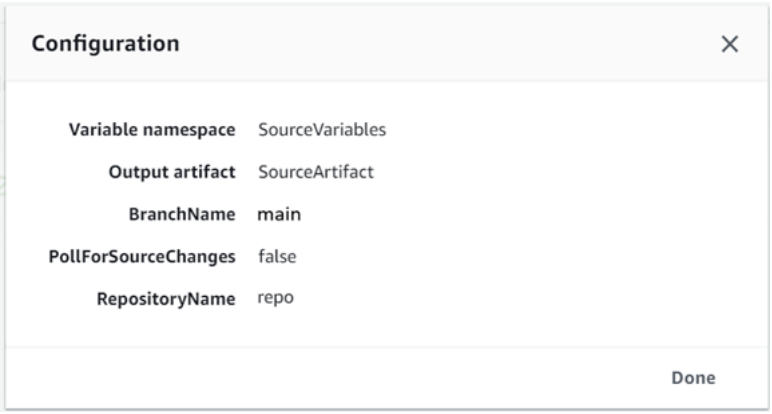
1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。

2. 選擇 Create pipeline (建立管道)。輸入管道的名稱，然後選擇 Next (下一步)。
3. 在 Source (來源) 的 Provider (提供者) 中，選擇 CodeCommit。選擇來源動作的 CodeCommit 儲存庫和分支，然後選擇下一步。
4. 在 Build (建置) 的 Provider (提供者) 中，選擇 CodeBuild。選擇現有的 CodeBuild 組建專案名稱，或選擇建立專案。在 Create build project (建立組建專案) 上，建立組建專案，然後選擇 Return to CodePipeline (返回 CodePipeline)。

   在 Environment variables (環境變數) 下，選擇 Add environment variables (新增環境變數)。例如，使用變數語法 輸入執行 ID，`#{codepipeline.PipelineExecutionId}`並使用變數語法輸入遞交 ID`#{SourceVariables.CommitId}`。

   > **Note**
   >
   > 您可以在精靈的任何動作組態欄位中輸入變數語法。

5. 選擇建立。
6. 管道建立之後，您可以檢視精靈所建立的命名空間。在管道上，選擇您要檢視命名空間之階段的圖示。在此範例中，將會顯示來源動作自動產生的命名空間 `SourceVariables`。



編輯現有動作的命名空間

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。
2. 選擇您要編輯的管道，然後選擇 Edit (編輯)。針對來源階段，選擇 Edit stage (編輯階段)。新增 CodeCommit 動作。

3. 在 Edit action (編輯動作) 上，檢視 Variable namespace (變數命名空間) 欄位。如果現有的動作是先前建立，或不是使用精靈來建立，您必須新增命名空間。在 Variable namespace (變數命名空間) 中，輸入命名空間名稱，然後選擇 Save (儲存)。

檢視輸出變數

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。
2. 建立管道並成功執行之後，您可以在 Action execution details (動作執行詳細資訊) 頁面上檢視變數。如需相關資訊，請參閱檢視變數 (主控台)。

設定變數的動作 (CLI)

當您使用 create-pipeline 命令建立管道，或使用 update-pipeline 命令編輯管道時，您可以在動作的組態中參考/使用變數。

如果未指定命名空間，則無法在任何下游動作組態中參考該動作產生的變數。

使用命名空間來設定動作

1. 遵循建立管道、階段和動作中的步驟，使用 CLI 建立管道。啟動輸入檔案以提供 `--cli-input-json` 參數給 create-pipeline 命令。在管道結構中，新增 `namespace` 參數並指定名稱，例如 `SourceVariables`。

```
. . .
{
          "inputArtifacts": [],
          "name": "Source",
          "region": "us-west-2",
          "namespace": "SourceVariables",
          "actionTypeId": {
            "category": "Source",
            "owner": "AWS",
            "version": "1",
            "provider": "CodeCommit"
          },
          "outputArtifacts": [

. . .
```

2. 以類似 **MyPipeline.json** 的名稱儲存檔案。
3. 在終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示字元 (Windows) 中，執行 create-pipeline命令並建立管道。

   呼叫您執行 create-pipeline 命令時建立的檔案。例如：

```
aws codepipeline create-pipeline --cli-input-json file://MyPipeline.json
```

設定下游動作來取用變數

1. 編輯輸入檔案以提供 `--cli-input-json` 參數給 update-pipeline 命令。在下游動作中，將變數新增至該動作的組態。變數由名稱空間和索引鍵組成 (以句點分隔)。例如，若要為管道執行 ID 和來源遞交 ID 新增變數，請指定命名空間 `codepipeline` 給變數 `#{codepipeline.PipelineExecutionId}`。指定命名空間 `SourceVariables` 給變數 `#{SourceVariables.CommitId}`。

```
{
    "name": "Build",
    "actions": [
        {
            "outputArtifacts": [
                {
                    "name": "BuildArtifacts"
                }
            ],
            "name": "Build",
            "configuration": {
                "EnvironmentVariables": "[{\"name\":\"Execution_ID\",\"value
\":\"#{codepipeline.PipelineExecutionId}\",\"type\":\"PLAINTEXT\"},{\"name\":
\"Commit_ID\",\"value\":\"#{SourceVariables.CommitId}\",\"type\":\"PLAINTEXT\"}]",
                "ProjectName": "env-var-test"
            },
            "inputArtifacts": [
                {
                    "name": "SourceArtifact"
                }
            ],
            "region": "us-west-2",
            "actionTypeId": {
                "provider": "CodeBuild",
```

```
                "category": "Build",
                "version": "1",
                "owner": "AWS"
            },
            "runOrder": 1
        }
    ]
},
```

2. 以類似 **MyPipeline.json** 的名稱儲存檔案。
3. 在終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示字元 (Windows) 中，執行 create-pipeline命令並建立管道。

   呼叫您執行 create-pipeline 命令時建立的檔案。例如：

```
aws codepipeline create-pipeline --cli-input-json file://MyPipeline.json
```

檢視輸出變數

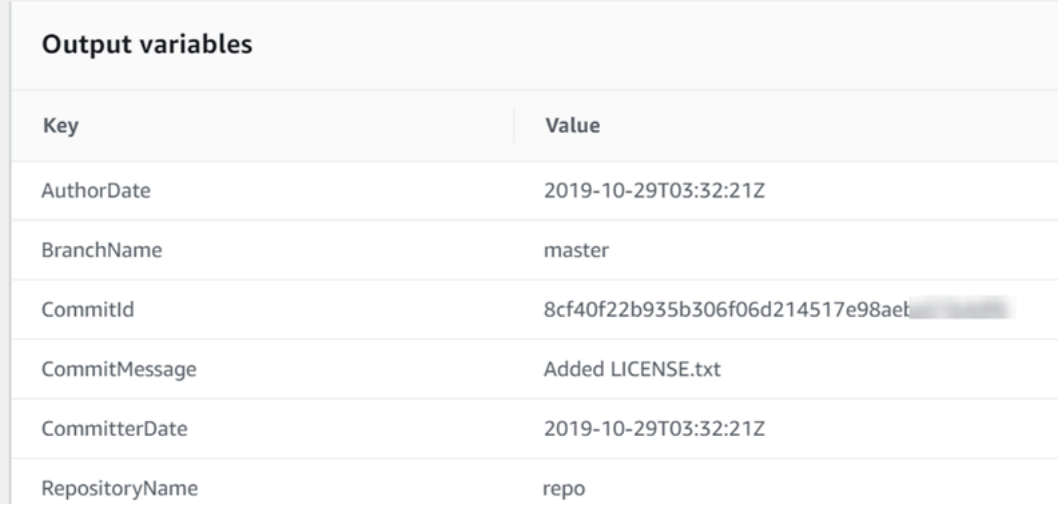
您可以檢視動作執行詳細資訊，以檢視該動作的變數 (每個執行所特有)。

檢視變數 (主控台)

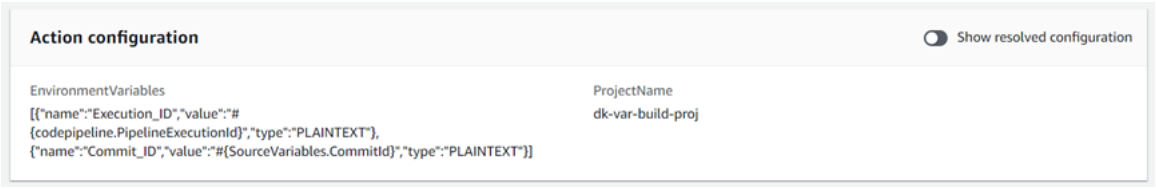
您可以使用主控台來檢視動作的變數。

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。

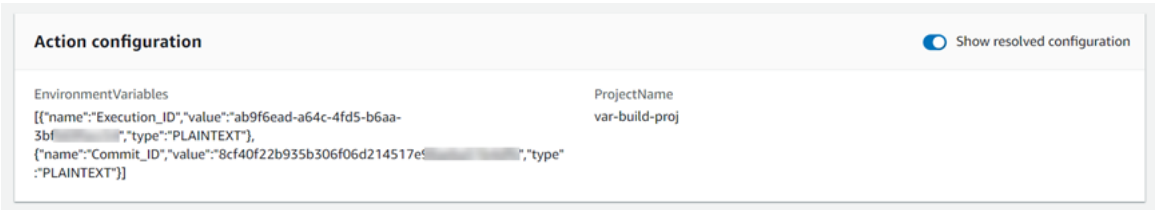
   與 AWS 您的帳戶相關聯的所有管道名稱都會顯示。
2. 在 Name (名稱) 中，選擇管道的名稱。
3. 選擇 View history (檢視歷程記錄)。
4. 管道成功執行後，您可以檢視來源動作所產生的變數。選擇 View history (檢視歷程記錄)。在管道執行的動作清單中選擇來源，以檢視 CodeCommit 動作的動作執行詳細資訊。在動作詳細資訊畫面上，檢視 Output variables (輸出變數) 下的變數。



5. 管道成功執行後，您可以檢視建置動作所取用的變數。選擇 View history (檢視歷程記錄)。在管道執行的動作清單中，選擇建置以檢視 CodeBuild 動作的動作執行詳細資訊。在動作詳細資訊頁面上，檢視 Action configuration (動作組態) 下的變數。將會顯示自動產生的命名空間。



根據預設，Action configuration (動作組態) 會顯示變數語法。您可以選擇 Show resolved configuration (顯示解析的組態)，以切換清單來顯示動作執行期間產生的值。



檢視變數 (CLI)

您可以使用 list-action-executions 命令來檢視動作的變數。

1. 使用下列命令：

```
aws codepipeline list-action-executions
```

輸出會顯示 `outputVariables` 參數，如下所示。

```
"outputVariables": {
                    "BranchName": "main",
                    "CommitMessage": "Updated files for test",
                    "AuthorDate": "2019-11-08T22:24:34Z",
                    "CommitId": "d99b0083cc10EXAMPLE",
                    "CommitterDate": "2019-11-08T22:24:34Z",
                    "RepositoryName": "variables-repo"
                },
```

2. 使用下列命令：

```
aws codepipeline get-pipeline --name <pipeline-name>
```

在 CodeBuild 動作的動作組態中，您可以檢視變數：

```
{
    "name": "Build",
    "actions": [
        {
            "outputArtifacts": [
                {
                    "name": "BuildArtifact"
                }
            ],
            "name": "Build",
            "configuration": {
                "EnvironmentVariables": "[{\"name\":\"Execution_ID\",\"value
\":\"#{codepipeline.PipelineExecutionId}\",\"type\":\"PLAINTEXT\"},{\"name\":
\"Commit_ID\",\"value\":\"#{SourceVariables.CommitId}\",\"type\":\"PLAINTEXT\"}]",
                "ProjectName": "env-var-test"
            },
            "inputArtifacts": [
                {
                    "name": "SourceArtifact"
                }
            ],
            "region": "us-west-2",
            "actionTypeId": {
                "provider": "CodeBuild",
                "category": "Build",
```

```
                "version": "1",
                "owner": "AWS"
            },
            "runOrder": 1
        }
    ]
},
```

範例：在手動核准中使用變數

當您指定動作的命名空間，而該動作會產生輸出變數時，您可以新增手動核准，在核准訊息中顯示變數。此範例示範如何將變數語法新增至手動核准訊息。

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。

   與 AWS 您的帳戶相關聯的所有管道名稱都會顯示。選擇您要新增核准的管道。
2. 若要編輯管道，請選擇 Edit (編輯)。在來源動作之後新增手動核准。在 Action name (動作名稱) 中，輸入核准動作的名稱。
3. 在 Action provider (動作提供者) 中，選擇 Manual approval (手動核准)。
4. 在要檢閱的 URL 中，將 的變數語法`CommitId`新增至 CodeCommit URL。請確定您使用指派給來源動作的命名空間。例如，具有預設命名空間之 CodeCommit 動作的變數語法`SourceVariables`為 `#{SourceVariables.CommitId}`。

   在註解的 中`CommitMessage`，輸入遞交訊息：

   ```
   Please approve this change. Commit message: #{SourceVariables.CommitMessage}
   ```
5. 管道成功執行後，您可以檢視核准訊息中的變數值。

範例：搭配 CodeBuild 環境變數使用 BranchName 變數

當您將 CodeBuild 動作新增至管道時，您可以使用 CodeBuild 環境變數來參考上游來源動作的`BranchName`輸出變數。透過 CodePipeline 中 動作的輸出變數，您可以建立自己的 CodeBuild 環境變數，以便在建置命令中使用。

此範例說明如何將輸出變數語法從 GitHub 來源動作新增至 CodeBuild 環境變數。此範例中的輸出變數語法代表 的 GitHub 來源動作輸出變數`BranchName`。動作成功執行後，變數會解析以顯示 GitHub 分支名稱。

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 CodePipeline 主控台，網址為 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home。

   與 AWS 您的帳戶相關聯的所有管道名稱都會顯示。選擇您要新增核准的管道。
2. 若要編輯管道，請選擇 Edit (編輯)。在包含 CodeBuild 動作的階段上，選擇編輯階段。
3. 選擇 圖示以編輯 CodeBuild 動作。
4. 在編輯動作頁面的環境變數下，輸入下列內容：

   - 在名稱中，輸入環境變數的名稱。
   - 在值中，輸入管道輸出變數的變數語法，其中包含指派給來源動作的命名空間。例如，具有預設命名空間的 GitHub 動作的輸出變數語法`SourceVariables`為`#{SourceVariables.BranchName}`。
   - 在類型中，選擇純文字。
5. 管道成功執行後，您可以查看解析的輸出變數是環境變數中的值。選擇下列其中一項：

   - CodePipeline 主控台：選擇管道，然後選擇歷史記錄。選擇最新的管道執行。
     - 在時間軸下，選擇來源的選擇器。這是產生 GitHub 輸出變數的來源動作。選擇檢視執行詳細資訊。在輸出變數下，檢視此動作產生的輸出變數清單。
     - 在時間軸下，選擇建置選擇器。這是為組建專案指定 CodeBuild 環境變數的組建動作。選擇檢視執行詳細資訊。在動作組態下，檢視 CodeBuild 環境變數。選擇顯示已解析的組態。您的環境變數值是從 GitHub 來源動作解析的`BranchName`輸出變數。在此範例中，解析的值為 `main`。

       如需詳細資訊，請參閱檢視變數 (主控台)。
   - CodeBuild 主控台：選擇您的建置專案，然後選擇建置執行的連結。在環境變數下，您解析的輸出變數是 CodeBuild 環境變數的值。在此範例中，環境變數名稱為 ，`BranchName`而值是從 GitHub 來源動作解析的`BranchName`輸出變數。在此範例中，解析的值為 `main`。


Build logs
Phase details
Reports
Environment variables
Build details
Resource utilization
Name
Value
Type
BranchName
main
PLAINTEXT

在 CodePipeline 中使用階段轉換

轉換為可停用或啟用的管道階段之間的連結。預設為皆啟用。當您重新啟用已停用的轉換，最新修訂會在管道中所有剩餘階段內執行，除非已超過 30 天。管道執行不會繼續已停用超過 30 天的轉換，除非偵測到新的更改或者您以手動重新執行管道。

您可以使用 AWS CodePipeline 主控台或 AWS CLI 來停用或啟用管道中階段之間的轉換。

> **Note**
>
> 您可以使用核准動作來暫停管道的執行，直到經過手動核准可繼續進行。如需詳細資訊，請參閱將手動核准動作新增至階段。

主題

- 停用或啟用轉換 (主控台)
- 停用或啟用轉換 (CLI)

停用或啟用轉換 (主控台)

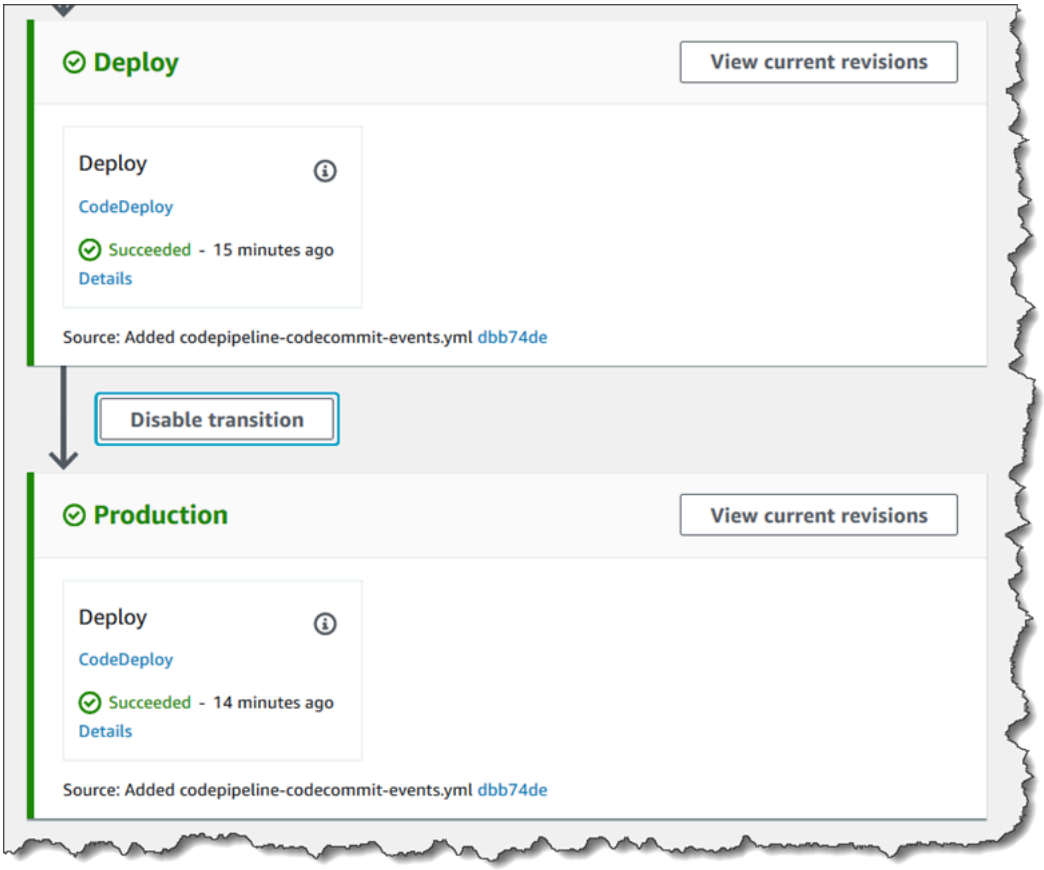
若要停用或啟用管道中的轉換

1. 登入 AWS 管理主控台 ，並在 https：//http://console.aws.amazon.com/codesuite/codepipeline/home 開啟 CodePipeline 主控台。

   所有與您的 AWS 帳戶相關的管道名稱都會顯示。

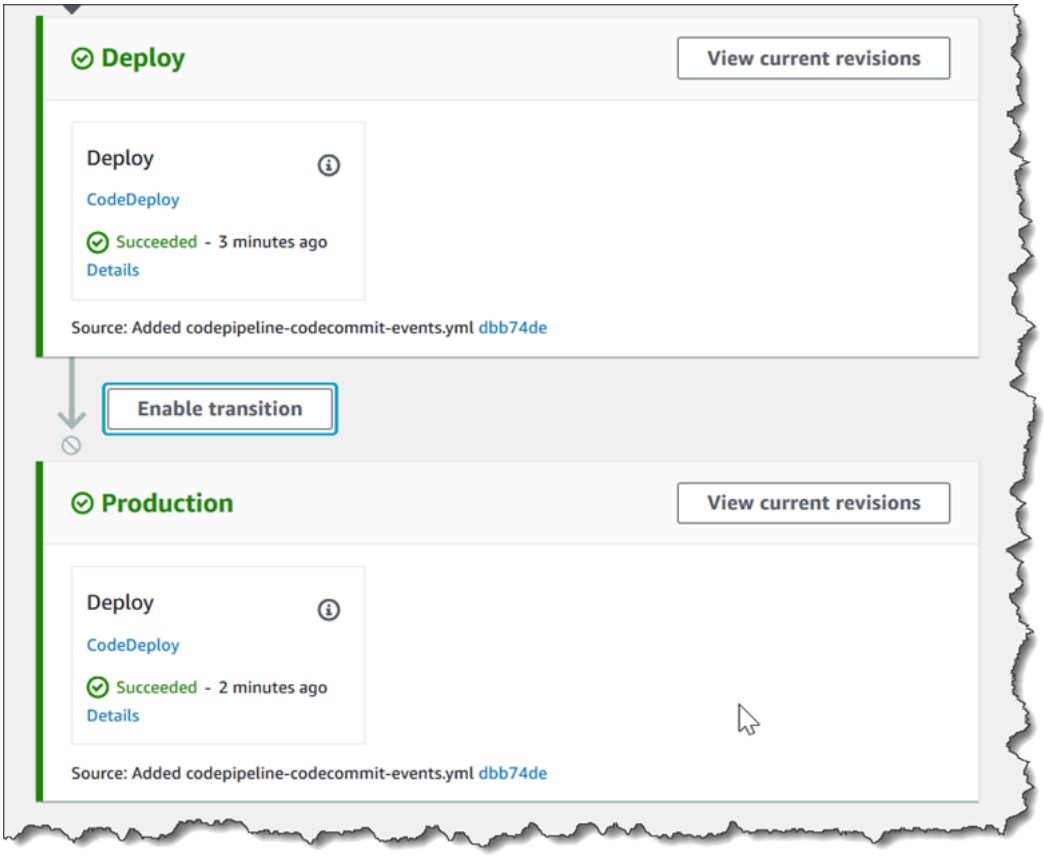
2. 在 Name (名稱) 中，選擇您想要啟用或停用轉換的管道之名稱。這會開啟管道的詳細檢視，包含管道各階段之間的轉換。

3. 尋找您想要執行的最後階段後方的箭號，然後選擇它旁邊的按鈕。例如，在下列範例管道中，若您想要讓 Staging (暫存) 階段中的動作可執行，而非讓名為 Production (生產) 的階段內的動作執行，您需要選擇兩個階段之間的 Disable transition (停用轉換) 按鈕：



4. 在 Disable transition (停用轉換) 對話方塊中，輸入停用轉換的原因，然後選擇 Disable (停用)。

   該按鈕會改變，以顯示在箭號前方的階段以及箭號後方的階段之間停用的轉換。任何在停用階段之後、已在階段中執行的修訂會繼續在管道中進行，但是在經歷停用的轉換後，任何之後發生的修訂都不會繼續。



5. 選擇箭號旁的 Enable transition (啟用轉換) 按鈕。在 Enable transition (啟用轉換) 對話方塊中，選擇 Enable (啟用)。管道會立即啟用兩個階段之間的轉換。若在轉換停用後，有任何在稍早階段中執行的修訂，管道將在之前停用的轉換之後，開始在階段之間執行最新修訂版。管道會在管道內的所有剩餘階段間執行修訂版。

> **Note**
>
> 啟用轉換後，變更可能需要幾秒鐘才會出現在 CodePipeline 主控台中。

停用或啟用轉換 (CLI)

若要使用 停用階段之間的轉換 AWS CLI，請執行 disable-stage-transition命令。若要啟用已停用的轉換，請執行 enable-stage-transition 命令。

停用轉換

1. 開啟終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示字元 (Windows)，並使用 AWS CLI 執行 disable-stage-transition 命令、指定管道名稱、您要停用轉換的階段名稱、轉換類型，以及您停用轉換至

該階段的原因。與使用主控台不同，您也必須指定是否將停用轉換到階段 (輸入) 或者停用在所有動作完成後從該階段向外的轉換 (輸出)。

例如，若要在名為 *MyFirstPipeline* 的管道中停用名為*##*階段的轉換，您可以輸入類似如下的命令：

```
aws codepipeline disable-stage-transition --pipeline-name MyFirstPipeline --stage-name Staging --transition-type Inbound --reason "My Reason"
```

此命令不會傳回任何結果。

2. 若要確認已停用轉換，請在 CodePipeline 主控台中檢視管道，或執行 get-pipeline-state命令。如需詳細資訊，請參閱檢視管道 （主控台）及檢視管道詳細資訊與歷程記錄 (CLI)。

啟用轉換

1. 開啟終端機 (Linux、macOS 或 Unix) 或命令提示字元 (Windows)，並使用 AWS CLI 執行 enable-stage-transition 命令、指定管道名稱、您要啟用轉換的階段名稱，以及轉換類型。

   例如，若要在名為 *MyFirstPipeline* 的管道中啟用*####*階段的轉換，您可以輸入類似以下的命令：

   ```
   aws codepipeline enable-stage-transition --pipeline-name MyFirstPipeline --stage-name Staging  --transition-type Inbound
   ```

   此命令不會傳回任何結果。

2. 若要確認已啟用轉換，請在 CodePipeline 主控台中檢視管道或執行 get-pipeline-state命令。如需詳細資訊，請參閱檢視管道 （主控台）及檢視管道詳細資訊與歷程記錄 (CLI)。

監控管道

監控是維護 AWS CodePipeline可靠性、可用性和效能的重要環節。您應該從 AWS 解決方案的所有部分收集監控資料，以便在發生多點失敗時更輕鬆地偵錯。在開始監控之前，應該先建立監控計畫，以回答下列問題：

- 監控目標是什麼？
- 監控哪些資源？
- 監控這些資源的頻率為何？
- 您可以使用哪些監控工具？
- 誰將執行監控任務？
- 發生問題時應該通知誰？

您可以使用下列工具來監控 CodePipeline 管道及其資源：

- EventBridge 事件匯流排事件 — 您可以在 EventBridge 中監控 CodePipeline 事件，以偵測管道、階段或動作執行狀態的變更。EventBridge 會將該資料路由到目標，例如 AWS Lambda 和 Amazon Simple Notification Service。EventBridge 事件與 Amazon CloudWatch Events 中出現的事件相同。
- 開發人員工具主控台中管道事件的通知 — 您可以使用您在主控台中設定的通知來監控 CodePipeline 事件，然後建立 Amazon Simple Notification Service 主題和訂閱。如需詳細資訊，請參閱《 開發人員工具主控台使用者指南》中的什麼是通知。
- AWS CloudTrail — 使用 CloudTrail 擷取您 AWS 帳戶中由 CodePipeline 發出或代表其發出的 API 呼叫，並將日誌檔案交付至 Amazon S3 儲存貯體。您可以選擇在交付新日誌檔案時讓 CloudWatch 發佈 Amazon SNS 通知，以便快速採取行動。
- 主控台和 CLI — 您可以使用 CodePipeline 主控台和 CLI 檢視管道或特定管道執行狀態的詳細資訊。

主題

- 監控 CodePipeline 事件
- 事件預留位置儲存貯體參考
- 使用 記錄 CodePipeline API 呼叫 AWS CloudTrail
- CodePipeline CloudWatch 指標

監控 CodePipeline 事件

您可以在 EventBridge 中監控 CodePipeline 事件，從您自己的應用程式、software-as-a-service(SaaS) 應用程式和 提供即時資料串流 AWS 服務。EventBridge 會將該資料路由到目標，例如 AWS Lambda 和 Amazon Simple Notification Service。這些事件與 Amazon CloudWatch Events 中出現的事件相同，可提供近乎即時的系統事件串流，說明 AWS 資源的變更。如需詳細資訊，請參閱《Amazon EventBridge 使用者指南》中的什麼是 Amazon EventBridge？。

> **Note**
>
> Amazon EventBridge 是管理活動的首選方式。Amazon CloudWatch Events 和 EventBridge 是相同的基礎服務和 API，但 EventBridge 提供了更多功能。您在 CloudWatch Events 或 EventBridge 中所做的變更將會出現在每個主控台中。

事件由規則組成。規則的設定方式是選擇下列項目：

- 事件模式。每個規則都表示為事件模式，其中包含要監控的事件來源和類型，以及事件目標。若要監控事件，您可以使用要監控做為事件來源的服務來建立規則，例如 CodePipeline。例如，您可以建立具有使用 CodePipeline 作為事件來源的事件模式的規則，以在管道、階段或動作的狀態發生變更時觸發規則。
- 目標。新的規則收到選取的服務做為事件目標。您可能想要設定目標服務來傳送通知、擷取狀態資訊、採取修正動作、啟動事件或採取其他動作。新增目標時，您還必須將許可授予 EventBridge，以允許它叫用選取的目標服務。

每種類型的執行狀態變更事件都會發出具有特定訊息內容的通知，其中：

- 初始`version`項目會顯示事件的版本編號。
- `detail` 管道下的 `version` 項目會顯示管道結構版本號碼。
- `detail` 管道下的 `execution-id` 項目會顯示導致狀態變更之管道執行的執行 ID。請參閱 GetPipelineExecution API AWS CodePipeline 參考中的 API 呼叫。
- `pipeline-execution-attempt` 項目會顯示特定執行 ID 的嘗試次數或重試次數。

CodePipeline 會在您 AWS 帳戶 變更資源的狀態時，向 EventBridge 報告事件。系統會針對下列資源，至少at-least-once保證的事件：

- 管道執行
- 階段執行
- 動作執行

EventBridge 會發出事件，其中包含上述事件模式和結構描述。對於已處理的事件，例如您透過在開發人員工具主控台中設定的通知接收的事件，事件訊息包含具有一些變化的事件模式欄位。例如，`detail-type` 欄位會轉換為 `detailType`。如需詳細資訊，請參閱《Amazon EventBridge PutEvents API 參考》中的 API 呼叫。 EventBridge

下列範例顯示 CodePipeline 的事件。如果可能，每個範例都會顯示發出事件的結構描述，以及已處理事件的結構描述。

主題

- 詳細資訊類型
- 管道層級事件
- 階段層級事件
- 動作層級事件
- 建立在管道事件上傳送通知的規則

詳細資訊類型

當您設定要監控的事件時，您可以選擇事件的詳細資訊類型。

您可以設定要在下列項目的狀態變更時傳送的通知：

- 指定的管道或您的所有管道。使用 `"detail-type": "CodePipeline Pipeline Execution State Change"`，即可控制此項目。
- 指定的階段或您的所有階段，位於指定的管道或您的所有管道內。使用 `"detail-type": "CodePipeline Stage Execution State Change"`，即可控制此項目。
- 指定的動作或所有動作，位在指定管道或您所有管道的指定階段或所有階段內。使用 `"detail-type": "CodePipeline Action Execution State Change"`，即可控制此項目。

> **Note**
>
> EventBridge 發出的事件包含 參數，該`detail-type`參數會在處理事件`detailType`時轉換為 。

詳細資訊類型	State	說明
CodePipeline 管道執行狀態變更	CANCELED	已取消管道執行，因為已更新管道結構。
	失敗	管道執行未成功完成。
	RESUMED (繼續)	已重試失敗的管道執行，以回應 `RetryStageExecution` API 呼叫。
	STARTED (已啟動)	管道執行目前正在執行。
	已停止	停止程序已完成，且管道執行已停止。
	停止中	由於要求停止並等待或停止並捨棄管道執行，因此管道執行正在停止中。
	SUCCEEDED (成功)	管道執行已成功完成。
	SUPERSEDED (已取代)	雖然此管道執行等待下一個階段完成，但較新的管道執行已改為透過管道前進並繼續。
CodePipeline 階段執行狀態變更	CANCELED	已取消階段，因為已更新管道結構。
	失敗	階段未成功完成。
	RESUMED (繼續)	已重試失敗的階段，以回應 `RetryStageExecution` API 呼叫。
	STARTED (已啟動)	階段目前正在執行。
	已停止	停止程序已完成，且階段執行已停止。

詳細資訊類型	State	說明
	停止中	由於要求停止並等待或停止並捨棄管道執行，因此階段執行正在停止中。
	SUCCEEDED (成功)	階段已成功完成。
CodePipeline 動作執行狀態變更	已捨棄	由於要求停止並捨棄管道執行，因而捨棄動作。
	CANCELED	已取消動作，因為已更新管道結構。
	失敗	對於核准動作，FAILED (失敗) 狀態表示檢閱者拒絕動作，或因動作組態不正確而失敗。
	STARTED (已啟動)	動作目前正在執行。
	SUCCEEDED (成功)	動作已成功完成。

管道層級事件

當管道執行的狀態變更時，就會發出管道層級事件。

主題

- 管道 STARTED 事件
- 管道停止事件
- 管道 SUCCEEDED 事件
- 管道 SUCCEEDED （使用 Git 標籤的範例）
- 管道失敗事件
- 管道 FAILED (Git 標籤的範例）

管道 STARTED 事件

當管道執行開始時，它會發出事件，以傳送包含下列內容的通知。此範例適用於 "myPipeline" us-east-1區域中名為 的管道。`id` 欄位代表事件 ID，而 `account` 欄位代表建立管道的帳戶 ID。

Emitted event

```
{
    "version": "0",
    "id": "01234567-EXAMPLE",
    "detail-type": "CodePipeline Pipeline Execution State Change",
    "source": "aws.codepipeline",
    "account": "123456789012",
    "time": "2020-01-24T22:03:07Z",
    "region": "us-east-1",
    "resources": [
        "arn:aws:codepipeline:us-east-1:123456789012:myPipeline"
    ],
    "detail": {
        "pipeline": "myPipeline",
        "execution-id": "12345678-1234-5678-abcd-12345678abcd",
        "start-time": "2023-10-26T13:49:39.208Z",
        "execution-trigger": {
            "trigger-type": "StartPipelineExecution",
            "trigger-detail": "arn:aws:sts::123456789012:assumed-role/Admin/my-user"
        },
        "state": "STARTED",
        "version": 1.0,
        "pipeline-execution-attempt": 1.0
    }
}
```

Processed event

```
{
    "account": "123456789012",
    "detailType": "CodePipeline Pipeline Execution State Change",
    "region": "us-east-1",
    "source": "aws.codepipeline",
    "time": "2021-06-24T00:44:50Z",
    "notificationRuleArn": "arn:aws:codestar-notifications:us-
east-1:123456789012:notificationrule/a69c62c21EXAMPLE",
    "detail": {
        "pipeline": "myPipeline",
        "execution-id": "12345678-1234-5678-abcd-12345678abcd",
        "start-time": "2023-10-26T13:49:39.208Z",
        "execution-trigger": {
            "trigger-type": "StartPipelineExecution",
```

```
            "trigger-detail": "arn:aws:sts::123456789012:assumed-role/Admin/my-user"
        },
        "state": "STARTED",
        "version": 1.0,
        "pipeline-execution-attempt": 1.0
    },
    "resources": [
        "arn:aws:codepipeline:us-east-1:123456789012:myPipeline"
    ],
    "additionalAttributes": {}
}
```

管道停止事件

當管道執行停止時，它會發出事件，以傳送包含下列內容的通知。此範例適用於 myPipeline us-west-2區域中名為 的管道。

```
{
    "version": "0",
    "id": "01234567-EXAMPLE",
    "detail-type": "CodePipeline Pipeline Execution State Change",
    "source": "aws.codepipeline",
    "account": "123456789012",
    "time": "2020-01-24T22:02:20Z",
    "region": "us-west-2",
    "resources": [
        "arn:aws:codepipeline:us-west-2:123456789012:myPipeline"
    ],
    "detail": {
        "pipeline": "myPipeline",
        "execution-id": "12345678-1234-5678-abcd-12345678abcd",
        "start-time": "2023-10-26T13:49:39.208Z",
        "state": "STOPPING",
        "version": 3.0,
        "pipeline-execution-attempt": 1.0
        "stop-execution-comments": "Stopping the pipeline for an update"
    }
}
```

管道 SUCCEEDED 事件

當管道執行成功時，它會發出事件，以傳送包含下列內容的通知。此範例適用於 myPipeline us-east-1區域中名為 的管道。

Emitted event

```
{
    "version": "0",
    "id": "01234567-EXAMPLE",
    "detail-type": "CodePipeline Pipeline Execution State Change",
    "source": "aws.codepipeline",
    "account": "123456789012",
    "time": "2020-01-24T22:03:44Z",
    "region": "us-east-1",
    "resources": [
        "arn:aws:codepipeline:us-east-1:123456789012:myPipeline"
    ],
    "detail": {
        "pipeline": "myPipeline",
        "execution-id": "12345678-1234-5678-abcd-12345678abcd",
        "start-time": "2023-10-26T13:49:39.208Z",
        "state": "SUCCEEDED",
        "version": 3.0,
        "pipeline-execution-attempt": 1.0
    }
}
```

Processed event

```
{
    "account": "123456789012",
    "detailType": "CodePipeline Pipeline Execution State Change",
    "region": "us-east-1",
    "source": "aws.codepipeline",
    "time": "2021-06-30T22:13:51Z",
    "notificationRuleArn": "arn:aws:codestar-notifications:us-
west-2:123456789012:notificationrule/a69c62c21EXAMPLE",
    "detail": {
        "pipeline": "myPipeline",
        "execution-id": "12345678-1234-5678-abcd-12345678abcd",
        "start-time": "2023-10-26T13:49:39.208Z",
        "state": "SUCCEEDED",
```

```
        "version": 1.0,
        "pipeline-execution-attempt": 1.0
    },
    "resources": [
        "arn:aws:codepipeline:us-west-2:123456789012:myPipeline"
    ],
    "additionalAttributes": {}
}
```

管道 SUCCEEDED （使用 Git 標籤的範例）

當管道執行的階段已重試並成功時，它會發出事件，以傳送包含下列內容的通知。此範例適用於 myPipeline 為 Git 標籤execution-trigger設定的eu-central-1區域中名為 的管道。

> **Note**
>
> execution-trigger 欄位將具有 tag-name或 branch-name，取決於觸發管道的事件類型。

```
{
    "version": "0",
    "id": "b128b002-09fd-4574-4eba-27152726c777",
    "detail-type": "CodePipeline Pipeline Execution State Change",
    "source": "aws.codepipeline",
    "account": "123456789012",
    "time": "2023-10-26T13:50:53Z",
    "region": "eu-central-1",
    "resources": [
        "arn:aws:codepipeline:eu-central-1:123456789012:BuildFromTag"
    ],
    "detail": {
        "pipeline": "BuildFromTag",
        "execution-id": "e17b5773-cc0d-4db2-9ad7-594c73888de8",
        "start-time": "2023-10-26T13:49:39.208Z",
        "execution-trigger": {
            "author-display-name": "Mary Major",
            "full-repository-name": "mmajor/sample-project",
            "provider-type": "GitLab",
            "author-email": "email_address",
            "commit-message": "Update file README.md",
```

```
            "author-date": "2023-08-16T21:08:08Z",
            "tag-name": "gitlab-v4.2.1",
            "commit-id": "commit_ID",
            "connection-arn": "arn:aws:codestar-connections:eu-
central-1:123456789012:connection/0f5b706a-1a1d-46c5-86b6-f177321bcfb2",
            "author-id": "Mary Major"
        },
        "state": "SUCCEEDED",
        "version": 32.0,
        "pipeline-execution-attempt": 1.0
    }
}
```

管道失敗事件

當管道執行失敗時，它會發出事件，以傳送包含下列內容的通知。此範例適用於 "myPipeline" us-west-2區域中名為 的管道。

Emitted event

```
{
    "version": "0",
    "id": "01234567-EXAMPLE",
    "detail-type": "CodePipeline Pipeline Execution State Change",
    "source": "aws.codepipeline",
    "account": "123456789012",
    "time": "2020-01-31T18:55:43Z",
    "region": "us-west-2",
    "resources": [
        "arn:aws:codepipeline:us-west-2:123456789012:myPipeline"
    ],
    "detail": {
        "pipeline": "myPipeline",
        "execution-id": "12345678-1234-5678-abcd-12345678abcd",
        "start-time": "2023-10-26T13:49:39.208Z",
        "state": "FAILED",
        "version": 4.0,
        "pipeline-execution-attempt": 1.0
    }
}
```

Processed event


```
{
    "account": "123456789012",
    "detailType": "CodePipeline Pipeline Execution State Change",
    "region": "us-west-2",
    "source": "aws.codepipeline",
    "time": "2021-06-24T00:46:16Z",
    "notificationRuleArn": "arn:aws:codestar-notifications:us-
west-2:123456789012:notificationrule/a69c62c21EXAMPLE",
    "detail": {
        "pipeline": "myPipeline",
        "execution-id": "12345678-1234-5678-abcd-12345678abcd",
        "start-time": "2023-10-26T13:49:39.208Z",
        "state": "FAILED",
        "version": 1.0,
        "pipeline-execution-attempt": 1.0
    },
    "resources": [
        "arn:aws:codepipeline:us-west-2:123456789012:myPipeline"
    ],
    "additionalAttributes": {
        "failedActionCount": 1,
        "failedActions": [
            {
                "action": "Deploy",
                "additionalInformation": "Deployment <ID> failed"
            }
        ],
        "failedStage": "Deploy"
    }
```


管道 FAILED (Git 標籤的範例)

除非在來源階段失敗，否則對於使用觸發條件設定的管道，它會發出事件，以傳送具有下列內容的通知。此範例適用於 myPipeline 為 Git 標籤execution-trigger設定的eu-central-1區域中名為的管道。

> **Note**
>
> `execution-trigger` 欄位將具有 `tag-name`或 `branch-name`，取決於觸發管道的事件類型。

Emitted event

```
{
    "version": "0",
    "id": "01234567-EXAMPLE",
    "detail-type": "CodePipeline Pipeline Execution State Change",
    "source": "aws.codepipeline",
    "account": "123456789012",
    "time": "2020-01-31T18:55:43Z",
    "region": "us-west-2",
    "resources": [
        "arn:aws:codepipeline:us-west-2:123456789012:myPipeline"
    ],
    "detail": {
        "pipeline": "myPipeline",
        "execution-id": "12345678-1234-5678-abcd-12345678abcd",
        "start-time": "2023-10-26T13:49:39.208Z",
        "execution-trigger": {
            "author-display-name": "Mary Major",
            "full-repository-name": "mmajor/sample-project",
            "provider-type": "GitLab",
            "author-email": "email_address",
            "commit-message": "Update file README.md",
            "author-date": "2023-08-16T21:08:08Z",
            "tag-name": "gitlab-v4.2.1",
            "commit-id": "commit_ID",
            "connection-arn": "arn:aws:codestar-connections:eu-
central-1:123456789012:connection/0f5b706a-1a1d-46c5-86b6-f177321bcfb2",
            "author-id": "Mary Major"
        },
        "state": "FAILED",
        "version": 4.0,
        "pipeline-execution-attempt": 1.0
    }
}
```

Processed event


```
{
    "account": "123456789012",
    "detailType": "CodePipeline Pipeline Execution State Change",
    "region": "us-west-2",
    "source": "aws.codepipeline",
    "time": "2021-06-24T00:46:16Z",
    "notificationRuleArn": "arn:aws:codestar-notifications:us-
west-2:123456789012:notificationrule/a69c62c21EXAMPLE",
    "detail": {
        "pipeline": "myPipeline",
        "execution-id": "12345678-1234-5678-abcd-12345678abcd",
        "start-time": "2023-10-26T13:49:39.208Z",
        "execution-trigger": {
            "author-display-name": "Mary Major",
            "full-repository-name": "mmajor/sample-project",
            "provider-type": "GitLab",
            "author-email": "email_address",
            "commit-message": "Update file README.md",
            "author-date": "2023-08-16T21:08:08Z",
            "tag-name": "gitlab-v4.2.1",
            "commit-id": "commit_ID",
            "connection-arn": "arn:aws:codestar-connections:eu-
central-1:123456789012:connection/0f5b706a-1a1d-46c5-86b6-f177321bcfb2",
            "author-id": "Mary Major"
        },
        "state": "FAILED",
        "version": 1.0,
        "pipeline-execution-attempt": 1.0
    },
    "resources": [
        "arn:aws:codepipeline:us-west-2:123456789012:myPipeline"
    ],
    "additionalAttributes": {
        "failedActionCount": 1,
        "failedActions": [
            {
                "action": "Deploy",
                "additionalInformation": "Deployment <ID> failed"
            }
        ],
        "failedStage": "Deploy"
```

```
    }
```

階段層級事件

當階段執行的狀態變更時，會發出階段層級事件。

主題

- 階段 STARTED 事件
- 階段停止事件
- 階段停止事件
- 階段重試事件之後的階段 RESUMED

階段 STARTED 事件

當階段執行開始時，會發出事件，以傳送包含下列內容的通知。此範例適用於"myPipeline"在 us-east-1 區域中名為 的管道，適用於階段 Prod。

Emitted event

```
{
    "version": "0",
    "id": 01234567-EXAMPLE,
    "detail-type": "CodePipeline Stage Execution State Change",
    "source": "aws.codepipeline",
    "account": 123456789012,
    "time": "2020-01-24T22:03:07Z",
    "region": "us-east-1",
    "resources": [
        "arn:aws:codepipeline:us-east-1:123456789012:myPipeline"
    ],
    "detail": {
        "pipeline": "myPipeline",
        "version": 1.0,
        "execution-id": 12345678-1234-5678-abcd-12345678abcd,
        "start-time": "2023-10-26T13:49:39.208Z",
        "stage": "Prod",
        "state": "STARTED",
        "pipeline-execution-attempt": 1.0
    }
```

```
}
```

Processed event

```
{
    "account": "123456789012",
    "detailType": "CodePipeline Stage Execution State Change",
    "region": "us-east-1",
    "source": "aws.codepipeline",
    "time": "2021-06-24T00:45:40Z",
    "notificationRuleArn": "arn:aws:codestar-notifications:us-
west-2:123456789012:notificationrule/a69c62c21EXAMPLE",
    "detail": {
        "pipeline": "myPipeline",
        "execution-id": "12345678-1234-5678-abcd-12345678abcd",
        "start-time": "2023-10-26T13:49:39.208Z",
        "stage": "Source",
        "state": "STARTED",
        "version": 1.0,
        "pipeline-execution-attempt": 0.0
    },
    "resources": [
        "arn:aws:codepipeline:us-east-1:123456789012:myPipeline"
    ],
    "additionalAttributes": {
        "sourceActions": [
            {
                "sourceActionName": "Source",
                "sourceActionProvider": "CodeCommit",
                "sourceActionVariables": {
                    "BranchName": "main",
                    "CommitId": "<ID>",
                    "RepositoryName": "my-repo"
                }
            }
        ]
    }
}
```

階段停止事件

當階段執行停止時，會發出事件，以傳送包含下列內容的通知。此範例適用於myPipeline在 us-west-2 區域中名為 的管道，適用於階段 Deploy。

```
{
    "version": "0",
    "id": "01234567-EXAMPLE",
    "detail-type": "CodePipeline Stage Execution State Change",
    "source": "aws.codepipeline",
    "account": "123456789012",
    "time": "2020-01-24T22:02:20Z",
    "region": "us-west-2",
    "resources": [
        "arn:aws:codepipeline:us-west-2:123456789012:myPipeline"
    ],
    "detail": {
        "pipeline": "myPipeline",
        "execution-id": "12345678-1234-5678-abcd-12345678abcd",
        "start-time": "2023-10-26T13:49:39.208Z",
        "stage": "Deploy",
        "state": "STOPPING",
        "version": 3.0,
        "pipeline-execution-attempt": 1.0
    }
}
```

階段停止事件

當階段執行停止時，會發出事件，以傳送包含下列內容的通知。此範例適用於myPipeline在 us-west-2 區域中名為 的管道，適用於階段 Deploy。

```
{
    "version": "0",
    "id": "01234567-EXAMPLE",
    "detail-type": "CodePipeline Stage Execution State Change",
    "source": "aws.codepipeline",
    "account": "123456789012",
    "time": "2020-01-31T18:21:39Z",
    "region": "us-west-2",
    "resources": [
        "arn:aws:codepipeline:us-west-2:123456789012:myPipeline"
    ],
```

```
    "detail": {
        "pipeline": "myPipeline",
        "execution-id": "12345678-1234-5678-abcd-12345678abcd",
        "start-time": "2023-10-26T13:49:39.208Z",
        "stage": "Deploy",
        "state": "STOPPED",
        "version": 3.0,
        "pipeline-execution-attempt": 1.0
    }
}
```

階段重試事件之後的階段 RESUMED

當階段執行恢復且具有已重試的階段時，會發出事件，以傳送包含下列內容的通知。

重試階段後，會顯示 `stage-last-retry-attempt-time` 欄位，如範例所示。如果已執行重試，欄位會顯示在所有階段事件上。

> **Note**
>
> 重試階段後，`stage-last-retry-attempt-time` 欄位會出現在所有後續階段事件中。

```
{
    "version": "0",
    "id": "38656bcd-a798-5f92-c738-02a71be484e1",
    "detail-type": "CodePipeline Stage Execution State Change",
    "source": "aws.codepipeline",
    "account": "123456789012",
    "time": "2023-10-26T14:14:56Z",
    "region": "eu-central-1",
    "resources": [
        "arn:aws:codepipeline:eu-central-1:123456789012:BuildFromTag"
    ],
    "detail": {
        "pipeline": "BuildFromTag",
        "execution-id": "05dafb6a-5a56-4951-a858-968795364846",
        "stage-last-retry-attempt-time": "2023-10-26T14:14:56.305Z",
        "stage": "Build",
        "state": "RESUMED",
        "version": 32.0,
        "pipeline-execution-attempt": 2.0
```

```
    }
}
```

動作層級事件

當動作執行的狀態變更時，會發出動作層級事件。

主題

- 動作 STARTED 事件
- 動作 SUCCEEDED 事件
- 動作失敗事件
- 動作 ABANDONED 事件

動作 STARTED 事件

動作執行開始時，會發出事件，以傳送包含下列內容的通知。此範例適用於 `myPipeline` `us-east-1`區域中名為 的管道，適用於部署動作 `myAction`。

Emitted event

```
{
    "version": "0",
    "id": 01234567-EXAMPLE,
    "detail-type": "CodePipeline Action Execution State Change",
    "source": "aws.codepipeline",
    "account": 123456789012,
    "time": "2020-01-24T22:03:07Z",
    "region": "us-east-1",
    "resources": [
        "arn:aws:codepipeline:us-east-1:123456789012:myPipeline"
    ],
    "detail": {
        "pipeline": "myPipeline",
        "execution-id": 12345678-1234-5678-abcd-12345678abcd,
        "start-time": "2023-10-26T13:51:09.981Z",
        "stage": "Prod",
        "action-execution-id": "47f821c5-a902-44b2-ae61-b878d31ecd21",
        "action": "myAction",
        "state": "STARTED",
        "type": {
```

```
            "owner": "AWS",
            "category": "Deploy",
            "provider": "CodeDeploy",
            "version": "1"
        },
        "version": 2.0
        "pipeline-execution-attempt": 1.0
        "input-artifacts": [
            {
                "name": "SourceArtifact",
                "s3location": {
                    "bucket": "codepipeline-us-east-1-BUCKETEXAMPLE",
                    "key": "myPipeline/SourceArti/KEYEXAMPLE"
                }
            }
        ]
    }
}
```

Processed event

```
{
    "account": "123456789012",
    "detailType": "CodePipeline Action Execution State Change",
    "region": "us-west-2",
    "source": "aws.codepipeline",
    "time": "2021-06-24T00:45:44Z",
    "notificationRuleArn": "arn:aws:codestar-notifications:us-
west-2:123456789012:notificationrule/a69c62c21EXAMPLE",
    "detail": {
        "pipeline": "myPipeline",
        "execution-id": "12345678-1234-5678-abcd-12345678abcd",
        "start-time": "2023-10-26T13:51:09.981Z",
        "stage": "Deploy",
        "action-execution-id": "47f821c5-a902-44b2-ae61-b878d31ecd21",
        "action": "Deploy",
        "input-artifacts": [
            {
                "name": "SourceArtifact",
                "s3location": {
                    "bucket": "codepipeline-us-east-1-EXAMPLE",
                    "key": "myPipeline/SourceArti/EXAMPLE"
                }
```

```
            }
        ],
        "state": "STARTED",
        "region": "us-east-1",
        "type": {
            "owner": "AWS",
            "provider": "CodeDeploy",
            "category": "Deploy",
            "version": "1"
        },
        "version": 1.0,
        "pipeline-execution-attempt": 1.0
    },
    "resources": [
        "arn:aws:codepipeline:us-east-1:123456789012:myPipeline"
    ],
    "additionalAttributes": {}
}
```

動作 SUCCEEDED 事件

當動作執行成功時，會發出事件，以傳送包含下列內容的通知。此範例適用於 "myPipeline" us-west-2區域中名為 的管道，適用於來源動作 "Source"。對於此事件類型，有兩個不同的region欄位。事件region欄位指定管道事件的區域。detail 區段下的 region 欄位指定 動作的區域。

Emitted event

```
{
    "version": "0",
    "id": "01234567-EXAMPLE",
    "detail-type": "CodePipeline Action Execution State Change",
    "source": "aws.codepipeline",
    "account": "123456789012",
    "time": "2020-01-24T22:03:11Z",
    "region": "us-west-2",
    "resources": [
        "arn:aws:codepipeline:us-west-2:123456789012:myPipeline"
    ],
    "detail": {
        "pipeline": "myPipeline",
        "execution-id": "12345678-1234-5678-abcd-12345678abcd",
        "start-time": "2023-10-26T13:51:09.981Z",
```

```
        "stage": "Source",
        "execution-result": {
            "external-execution-url": "https://us-west-2.console.aws.amazon.com/
codecommit/home#/repository/my-repo/commit/8cf40f2EXAMPLE",
            "external-execution-summary": "Added LICENSE.txt",
            "external-execution-id": "8cf40fEXAMPLE"
        },
        "output-artifacts": [
            {
                "name": "SourceArtifact",
                "s3location": {
                    "bucket": "codepipeline-us-west-2-BUCKETEXAMPLE",
                    "key": "myPipeline/SourceArti/KEYEXAMPLE"
                }
            }
        ],
        "action-execution-id": "47f821c5-a902-44b2-ae61-b878d31ecd21",
        "action": "Source",
        "state": "SUCCEEDED",
        "region": "us-west-2",
        "type": {
            "owner": "AWS",
            "provider": "CodeCommit",
            "category": "Source",
            "version": "1"
        },
        "version": 3.0,
        "pipeline-execution-attempt": 1.0
    }
}
```

Processed event

```
{
    "account": "123456789012",
    "detailType": "CodePipeline Action Execution State Change",
    "region": "us-west-2",
    "source": "aws.codepipeline",
    "time": "2021-06-24T00:45:44Z",
    "notificationRuleArn": "arn:aws:codestar-notifications:us-
west-2:ACCOUNT:notificationrule/a69c62c21EXAMPLE",
    "detail": {
        "pipeline": "myPipeline",
```

```
        "execution-id": "arn:aws:codepipeline:us-west-2:123456789012:myPipeline",
        "start-time": "2023-10-26T13:51:09.981Z",
        "stage": "Source",
        "execution-result": {
            "external-execution-url": "https://us-west-2.console.aws.amazon.com/
codecommit/home#/repository/my-repo/commit/8cf40f2EXAMPLE",
            "external-execution-summary": "Edited index.html",
            "external-execution-id": "36ab3ab7EXAMPLE"
        },
        "output-artifacts": [
            {
                "name": "SourceArtifact",
                "s3location": {
                    "bucket": "codepipeline-us-west-2-EXAMPLE",
                    "key": "myPipeline/SourceArti/EXAMPLE"
                }
            }
        ],
        "action-execution-id": "47f821c5-a902-44b2-ae61-b878d31ecd21",
        "action": "Source",
        "state": "SUCCEEDED",
        "region": "us-west-2",
        "type": {
            "owner": "AWS",
            "provider": "CodeCommit",
            "category": "Source",
            "version": "1"
        },
        "version": 1.0,
        "pipeline-execution-attempt": 1.0
    },
    "resources": [
        "arn:aws:codepipeline:us-west-2:123456789012:myPipeline"
    ],
    "additionalAttributes": {}
}
```

動作失敗事件

當動作執行失敗時，會發出事件，以傳送包含下列內容的通知。此範例適用於 "myPipeline" us-west-2區域中名為 的管道，適用於動作 "Deploy"。

Emitted event

```
{
    "version": "0",
    "id": "01234567-EXAMPLE",
    "detail-type": "CodePipeline Action Execution State Change",
    "source": "aws.codepipeline",
    "account": "123456789012",
    "time": "2020-01-31T18:55:43Z",
    "region": "us-west-2",
    "resources": [
        "arn:aws:codepipeline:us-west-2:123456789012:myPipeline"
    ],
    "detail": {
        "pipeline": "myPipeline",
        "execution-id": "12345678-1234-5678-abcd-12345678abcd",
        "start-time": "2023-10-26T13:51:09.981Z",
        "stage": "Deploy",
        "execution-result": {
            "external-execution-url": "https://us-west-2.console.aws.amazon.com/
codedeploy/home?#/deployments/<ID>",
            "external-execution-summary": "Deployment <ID> failed",
            "external-execution-id": "<ID>",
            "error-code": "JobFailed"
        },
        "action-execution-id": "47f821c5-a902-44b2-ae61-b878d31ecd21",
        "action": "Deploy",
        "state": "FAILED",
        "region": "us-west-2",
        "type": {
            "owner": "AWS",
            "provider": "CodeDeploy",
            "category": "Deploy",
            "version": "1"
        },
        "version": 4.0,
        "pipeline-execution-attempt": 1.0
    }
}
```

Processed event

```
{
```

```
    "account": "123456789012",
    "detailType": "CodePipeline Action Execution State Change",
    "region": "us-west-2",
    "source": "aws.codepipeline",
    "time": "2021-06-24T00:46:16Z",
    "notificationRuleArn": "arn:aws:codestar-notifications:us-
west-2:123456789012:notificationrule/a69c62c21EXAMPLE",
    "detail": {
        "pipeline": "myPipeline",
        "execution-id": "12345678-1234-5678-abcd-12345678abcd",
        "stage": "Deploy",
        "execution-result": {
            "external-execution-url": "https://console.aws.amazon.com/codedeploy/
home?region=us-west-2#/deployments/<ID>",
            "external-execution-summary": "Deployment <ID> failed",
            "external-execution-id": "<ID>",
            "error-code": "JobFailed"
        },
        "action-execution-id": "47f821c5-a902-44b2-ae61-b878d31ecd21",
        "action": "Deploy",
        "state": "FAILED",
        "region": "us-west-2",
        "type": {
            "owner": "AWS",
            "provider": "CodeDeploy",
            "category": "Deploy",
            "version": "1"
        },
        "version": 13.0,
        "pipeline-execution-attempt": 1.0
    },
    "resources": [
        "arn:aws:codepipeline:us-west-2:123456789012:myPipeline"
    ],
    "additionalAttributes": {
        "additionalInformation": "Deployment <ID> failed"
    }
}
```

動作 ABANDONED 事件

捨棄動作執行時，會發出事件，以傳送包含下列內容的通知。此範例適用於 "myPipeline" us-west-2區域中名為 的管道，適用於動作 "Deploy"。

```
{
    "version": "0",
    "id": "01234567-EXAMPLE",
    "detail-type": "CodePipeline Action Execution State Change",
    "source": "aws.codepipeline",
    "account": "123456789012",
    "time": "2020-01-31T18:21:39Z",
    "region": "us-west-2",
    "resources": [
        "arn:aws:codepipeline:us-west-2:123456789012:myPipeline"
    ],
    "detail": {
        "pipeline": "myPipeline",
        "execution-id": "12345678-1234-5678-abcd-12345678abcd",
        "stage": "Deploy",
        "action-execution-id": "47f821c5-a902-44b2-ae61-b878d31ecd21",
        "action": "Deploy",
        "state": "ABANDONED",
        "region": "us-west-2",
        "type": {
            "owner": "AWS",
            "provider": "CodeDeploy",
            "category": "Deploy",
            "version": "1"
        },
        "version": 3.0,
        "pipeline-execution-attempt": 1.0
    }
}
```

建立在管道事件上傳送通知的規則

規則會監看特定事件，然後將它們路由到您選擇的 AWS 目標。您可以建立規則，在發生其他 AWS 動作時自動執行 AWS 動作，或定期依照設定的排程執行 AWS 動作的規則。

主題

- 管道狀態變更時傳送通知（主控台）

- 管道狀態變更時傳送通知 (CLI)

管道狀態變更時傳送通知 （主控台）

這些步驟說明如何使用 EventBridge 主控台建立規則，以傳送 CodePipeline 中變更的通知。

使用 Amazon S3 來源建立以管道為目標的 EventBridge 規則

1. 前往 https://console.aws.amazon.com/events/ 開啟 Amazon EventBridge 主控台。
2. 在導覽窗格中，選擇規則。保持選取預設匯流排，或選擇事件匯流排。選擇建立規則。
3. 在名稱中，輸入規則的名稱。
4. 在規則類型下，選擇具有事件模式的規則。選擇下一步。
5. 在事件模式下，選擇 AWS 服務。
6. 從 Event Type (事件類型) 下拉式清單中，選擇通知的狀態變更層級。
   - 針對套用至管道層級事件的規則，選擇 CodePipeline Pipeline Execution State Change (CodePipeline 管道執行狀態變更)。
   - 針對套用至階段層級事件的規則，選擇 CodePipeline Stage Execution State Change (CodePipeline 階段執行狀態變更)。
   - 針對套用至動作層級事件的規則，選擇 CodePipeline Action Execution State Change (CodePipeline 動作執行狀態變更)。
7. 指定規則套用至的狀態變更：
   - 針對套用至所有狀態變更的規則，選擇 Any state (任何狀態)。
   - 針對僅套用到部分狀態變更的規則，選擇 Specific state(s) (特定狀態)，然後從清單中選擇一或多個狀態值。
8. 對於超出選取器允許範圍的事件模式，您也可以在事件模式視窗中使用編輯模式選項，以 JSON 格式指定事件模式。

   > **Note**
   >
   > 如果未指定，則會針對所有管道/階段/動作和狀態建立事件模式。

   如需更詳細的事件模式，您可以將下列範例事件模式複製並貼到事件模式視窗中。

- Example

  使用此範例事件模式，擷取所有管道的失敗部署和建置動作。

```
{
"source": [
    "aws.codepipeline"
  ],
  "detail-type": [
    "CodePipeline Action Execution State Change"
  ],
  "detail": {
    "state": [
      "FAILED"
    ],
    "type": {
      "category": ["Deploy", "Build"]
    }
  }
}
```

- Example

  使用此範例事件模式，擷取所有管道的所有已拒絕或失敗核准動作。

```
{
 "source": [
    "aws.codepipeline"
  ],
  "detail-type": [
    "CodePipeline Action Execution State Change"
  ],
  "detail": {
    "state": [
      "FAILED"
    ],
    "type": {
      "category": ["Approval"]
    }
  }
}
```

- Example

  使用此範例事件模式，擷取所指定管道的所有事件。

```
{
"source": [
    "aws.codepipeline"
  ],
  "detail-type": [
    "CodePipeline Pipeline Execution State Change",
    "CodePipeline Action Execution State Change",
    "CodePipeline Stage Execution State Change"
  ],
  "detail": {
    "pipeline": ["myPipeline", "my2ndPipeline"]
  }
}
```

9. 選擇下一步。
10. 在目標類型中，選擇 AWS 服務。
11. 在選取目標中，選擇 CodePipeline。在管道 ARN 中，輸入管道 ARN，以便此規則啟動管道。

> **Note**
>
> 若要取得管道 ARN，請執行 get-pipeline 命令。管道 ARN 會出現在輸出中。其建構格式如下：
>
> arn：aws：codepipeline：*region*：*account*：*pipeline-name*
>
> 範例管道 ARN：
>
> arn:aws:codepipeline:us-east-2:80398EXAMPLE:MyFirstPipeline

12. 若要建立或指定 IAM 服務角色，以授予 EventBridge 調用與 EventBridge 規則相關聯目標的許可（在此情況下，目標是 CodePipeline）：

    - 選擇為此特定資源建立新角色，以建立提供 EventBridge 啟動管道執行許可的服務角色。
    - 選擇使用現有角色來輸入服務角色，提供 EventBridge 啟動管道執行的許可。

13. 選擇下一步。
14. 在標籤頁面上，選擇下一步。
15. 在檢閱和建立頁面上，檢閱規則組態。如果您對此規則感到滿意，請選擇 Create rule (建立規則)。

管道狀態變更時傳送通知 (CLI)

這些步驟說明如何使用 CLI 來建立 CloudWatch Events 規則，以傳送 CodePipeline 中變更的通知。

若要使用 AWS CLI 建立規則，請呼叫 put-rule命令，並指定：

- 可唯一識別您所建立規則的名稱。此名稱在您使用與 AWS 帳戶相關聯的 CodePipeline 建立的所有管道中必須是唯一的。
- 規則所使用來源和詳細資訊欄位的事件模式。如需詳細資訊，請參閱 Amazon EventBridge 和事件模式。

以 CodePipeline 做為事件來源來建立 EventBridge 規則

1. 呼叫 put-rule 命令，以建立規則並指定事件模式 (如需有效狀態，請參閱上述各表)。

   下列範例命令使用 --event-pattern建立稱為 的規則"MyPipelineStateChanges"，當名為 "myPipeline" 的管道執行失敗時， 會發出 CloudWatch 事件。myPipeline."

   ```
   aws events put-rule --name "MyPipelineStateChanges" --event-pattern "{\"source\":
   [\"aws.codepipeline\"],\"detail-type\":[\"CodePipeline Pipeline Execution State
    Change\"],\"detail\":{\"pipeline\":[\"myPipeline\"],\"state\":[\"FAILED\"]}}"
   ```

2. 呼叫 put-targets命令並包含下列參數：

   - `--rule` 參數與您使用 put-rule 所建立的 `rule_name` 搭配使用。
   - `--targets` 參數會與Id目標清單中的目標清單和 Amazon SNS 主題ARN的 搭配使用。

   以下命令範例指定名為 `MyPipelineStateChanges` 的規則，該目標 `Id` 是由數字 1 組成，指出在規則的目標清單中，這是目標 1。範例命令也會指定 Amazon SNS ARN 主題的範例。

   ```
   aws events put-targets --rule MyPipelineStateChanges --targets
    Id=1,Arn=arn:aws:sns:us-west-2:11111EXAMPLE:MyNotificationTopic
   ```

3. 新增 EventBridge 的許可，以使用指定的目標服務來叫用通知。如需詳細資訊，請參閱使用 Amazon EventBridge 的資源型政策。

事件預留位置儲存貯體參考

本節僅供參考。如需建立包含事件偵測資源之管道的相關資訊，請參閱來源動作和變更偵測方法。

Amazon S3 和 CodeCommit 提供的來源動作會使用事件型變更偵測資源，在來源儲存貯體或儲存庫中進行變更時觸發您的管道。這些資源是設定為回應管道來源中事件的 CloudWatch Events 規則，例如程式碼變更為 CodeCommit 儲存庫。當您將 CloudWatch Events 用於 Amazon S3 來源時，您必須開啟 CloudTrail，以便記錄事件。CloudTrail 需要一個 S3 儲存貯體，它可以在其中傳送摘要。您可以從自訂儲存貯體存取 CloudWatch Events 資源的日誌檔案，但無法從預留位置儲存貯體存取資料。

- 如果您使用 CLI 或 CloudFormation 來設定 CloudWatch Events 資源，您可以在設定管道時指定的儲存貯體中找到 CloudTrail 檔案。
- 如果您使用 主控台設定具有 S3 來源的管道，主控台會在為您建立 CloudWatch Events 資源時使用 CloudTrail 預留位置儲存貯體。CloudTrail 摘要存放在建立管道 AWS 區域 的 預留位置儲存貯體中。

如果您想使用預留位置儲存貯體以外的儲存貯體，可以變更組態。

> **Note**
>
> 寫入 CloudTrail 預留位置儲存貯體的資料會在一天後自動過期，不會保留。

如需尋找和管理 CloudTrail 日誌檔案的詳細資訊，請參閱取得和檢視您的 CloudTrail 日誌檔案。

主題

- 事件預留位置儲存貯體名稱 (依區域)

事件預留位置儲存貯體名稱 (依區域)

此資料表列出 S3 預留位置儲存貯體的名稱，其中包含日誌檔案，以使用 Amazon S3 來源動作追蹤管道的變更偵測事件。

區域名稱	預留位置儲存貯體名稱	區域識別碼
美國東部 (俄亥俄)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-us-east-2	us-east-2
美國東部 (維吉尼亞北部)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-us-east-1	us-east-1

區域名稱	預留位置儲存貯體名稱	區域識別碼
美國西部 (加利佛尼亞北部)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-us-west-1	us-west-1
美國西部 (奧勒岡)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-us-west-2	us-west-2
加拿大 (中部)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-ca-central-1	ca-central-1
歐洲 (法蘭克福)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-eu-central-1	eu-central-1
歐洲 (愛爾蘭)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-eu-west-1	eu-west-1
歐洲 (倫敦)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-eu-west-2	eu-west-2
Europe (Paris)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-eu-west-3	eu-west-3
歐洲 (斯德哥爾摩)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-eu-north-1	eu-north-1
亞太區域 (香港)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-ap-east-1	ap-east-1
亞太區域 (海德拉巴)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-ap-south-2	ap-south-2
亞太區域 (雅加達)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-ap-southeast-3	ap-southeast-3
亞太區域 (墨爾本)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-ap-southeast-4	ap-southeast-4

區域名稱	預留位置儲存貯體名稱	區域識別碼
亞太區域 (孟買)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-ap-south-1	ap-south-1
亞太區域 (大阪)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-ap-northeast-3-prod	ap-northeast-3
亞太區域 (東京)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-ap-northeast-1	ap-northeast-1
亞太區域 (首爾)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-ap-northeast-2	ap-northeast-2
亞太區域 (新加坡)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-ap-southeast-1	ap-southeast-1
亞太區域 (悉尼)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-ap-southeast-2	ap-southeast-2
亞太區域 (東京)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-ap-northeast-1	ap-northeast-1
加拿大 (中部)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-ca-central-1	ca-central-1
歐洲 (法蘭克福)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-eu-central-1	eu-central-1
歐洲 (愛爾蘭)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-eu-west-1	eu-west-1

區域名稱	預留位置儲存貯體名稱	區域識別碼
歐洲 (倫敦)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-eu-west-2	eu-west-2
歐洲 (米蘭)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-eu-south-1	eu-south-1
Europe (Paris)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-eu-west-3	eu-west-3
歐洲 (西班牙)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-eu-south-2	eu-south-2
歐洲 (斯德哥爾摩)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-eu-north-1	eu-north-1
歐洲 （蘇黎世）*	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-eu-central-2	eu-central-2
以色列 (特拉維夫)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-il-central-1	il-central-1
中東 （巴林）*	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-me-south-1	me-south-1
中東 (阿拉伯聯合大公國)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-me-central-1	me-central-1
南美洲 (聖保羅)	codepipeline-cloudtrail-placeholder-bucket-sa-east-1	sa-east-1

使用 記錄 CodePipeline API 呼叫 AWS CloudTrail

AWS CodePipeline 已與 服務整合 AWS CloudTrail，此服務提供使用者、角色或 CodePipeline AWS 服務 中 所採取動作的記錄。CloudTrail 會將 CodePipeline 的所有 API 呼叫擷取為事件。擷取的呼叫包括來自 CodePipeline 主控台的呼叫，以及對 CodePipeline API 操作的程式碼呼叫。如果您建立線索，則可以將 CloudTrail 事件持續交付至 Amazon S3 儲存貯體，包括 CodePipeline 的事件。即使您

未設定追蹤，依然可以透過 CloudTrail 主控台中的事件歷史記錄檢視最新事件。您可以使用 CloudTrail 所收集的資訊，判斷對 CodePipeline 提出的請求、提出請求的 IP 地址、提出請求的人員、提出請求的時間，以及其他詳細資訊。

若要進一步了解 CloudTrail，請參閱「AWS CloudTrail 使用者指南」。

CloudTrail 中的 CodePipeline 資訊

當您建立帳戶 AWS 帳戶 時，您的 上會啟用 CloudTrail。當活動在 CodePipeline 中發生時，該活動會與事件歷史記錄中的其他 AWS 服務 事件一起記錄在 CloudTrail 事件中。您可以在 AWS 帳戶 中檢視、搜尋和下載最近的事件。如需詳細資訊，請參閱《使用 CloudTrail 事件歷史記錄檢視事件》https://docs.aws.amazon.com/awscloudtrail/latest/userguide/view-cloudtrail-events.html。

若要持續記錄 中的事件 AWS 帳戶，包括 CodePipeline 的事件，請建立追蹤。線索能讓 CloudTrail 將日誌檔案交付至 Amazon S3 儲存貯體。根據預設，當您在主控台中建立線索時，線索會套用至所有 AWS 區域。線索會記錄 AWS 分割區中所有區域的事件，並將日誌檔案傳送到您指定的 Amazon S3 儲存貯體。此外，您可以設定其他 AWS 服務 來進一步分析和處理 CloudTrail 日誌中收集的事件資料。如需詳細資訊，請參閱下列內容：

- 建立追蹤的概觀
- CloudTrail 支援的服務和整合
- 設定 CloudTrail 的 Amazon SNS 通知
- 從多個區域接收 CloudTrail 日誌檔案，以及從多個帳戶接收 CloudTrail 日誌檔案

CloudTrail 會記錄所有 CodePipeline 動作，並記錄在 CodePipeline API 參考中。例如，對 `CreatePipeline`、`GetPipelineExecution` 和 `UpdatePipeline` 動作發出的呼叫會在 CloudTrail 記錄檔案中產生專案。

每一筆事件或日誌專案都會包含產生請求者的資訊。身分資訊可協助您判斷下列事項：

- 是否使用根登入資料或 AWS Identity and Access Management (IAM) 登入資料提出請求。
- 提出該請求時，是否使用了特定角色或聯合身分使用者的暫時安全憑證。
- 該請求是否由另一項 AWS 服務服務提出。

如需詳細資訊，請參閱 CloudTrail userIdentity 元素。

了解 CodePipeline 日誌檔案項目

追蹤是一種組態，能讓事件以日誌檔案的形式交付到您指定的 Amazon S3 儲存貯體。CloudTrail 日誌檔案包含一或多個日誌專案。一個事件為任何來源提出的單一請求，並包含請求動作、請求的日期和時間、請求參數等資訊。CloudTrail 日誌檔並非依公有 API 呼叫的堆疊追蹤排序，因此不會以任何特定順序出現。

下列範例顯示更新管道事件的 CloudTrail 日誌項目，其中名為 MyFirstPipeline 的管道已由名為 JaneDoe-CodePipeline 的使用者編輯，其帳戶 ID 為 80398EXAMPLE。使用者已將管道的來源階段名稱從 `Source` 變更為 `MySourceStage`。由於 CloudTrail 日誌中的 `requestParameters`和 `responseElements`元素都包含已編輯管道的整個結構，因此下列範例中已縮寫這些元素。Emphasis 已新增至發生變更之管道的 `requestParameters` 部分、管道的舊版本號碼，以及 `responseElements` 部分 (顯示遞加 1 的版本號碼)。編輯過部分會標上省略符號 (...)，說明實際日誌項目中出現更多資料的位置。

```
{
 "eventVersion":"1.03",
  "userIdentity": {
   "type":"IAMUser",
   "principalId":"AKIAI44QH8DHBEXAMPLE",
   "arn":"arn:aws:iam::80398EXAMPLE:user/JaneDoe-CodePipeline",
   "accountId":"80398EXAMPLE",
   "accessKeyId":"AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
   "userName":"JaneDoe-CodePipeline",
   "sessionContext": {
   "attributes":{
    "mfaAuthenticated":"false",
    "creationDate":"2015-06-17T14:44:03Z"
    }
   },
 "invokedBy":"signin.amazonaws.com"},
 "eventTime":"2015-06-17T19:12:20Z",
 "eventSource":"codepipeline.amazonaws.com",
 "eventName":"UpdatePipeline",
 "awsRegion":"us-east-2",
 "sourceIPAddress":"192.0.2.64",
 "userAgent":"signin.amazonaws.com",
 "requestParameters":{
   "pipeline":{
   "version":1,
   "roleArn":"arn:aws:iam::80398EXAMPLE:role/CodePipeline_Service_Role",
   "name":"MyFirstPipeline",
```

```
   "stages":[
     {
     "actions":[
      {
          "name":"MySourceStage",
        "actionType":{
        "owner":"AWS",
        "version":"1",
        "category":"Source",
        "provider":"S3"
     },
    "inputArtifacts":[],
    "outputArtifacts":[
     {"name":"MyApp"}
     ],
    "runOrder":1,
    "configuration":{
     "S3Bucket":"amzn-s3-demo-source-bucket",
     "S3ObjectKey":"sampleapp_linux.zip"
      }
      }
     ],
       "name":"Source"
     },
     (...)
                },
 "responseElements":{
   "pipeline":{
     "version":2,
     (...)
           },
     "requestID":"2c4af5c9-7ce8-EXAMPLE",
     "eventID":""c53dbd42-This-Is-An-Example"",
     "eventType":"AwsApiCall",
     "recipientAccountId":"80398EXAMPLE"
     }
      ]
}
```

CodePipeline CloudWatch 指標

您可以使用 CloudWatch 中的指標來測量 CodePipeline 管道。您可以使用下列指標來測量管道持續時間和失敗的管道執行。

您可以在兩個層級監控管道：

管道層級

這些指標位於管道層級。在 CloudWatch 中選擇依管道。可用的管道會列在 CloudWatch 中。

AWS 帳戶層級

這些指標適用於 帳戶中的所有管道。若要在 AWS 帳戶層級查看指標，請選擇 CloudWatch 中的帳戶指標。

如需檢視指標的詳細資訊，請參閱《Amazon CloudWatch 使用者指南》中的檢視可用的指標。

主題

- PipelineDuration
- FailedPipelineExecutions

PipelineDuration

`PipelineDuration` 指標會測量管道執行的持續時間。此指標僅適用於管道層級。

單位：秒

FailedPipelineExecutions

`FailedPipelineExecutions` 指標會測量失敗的管道執行數量。此指標可在管道層級和帳戶層級使用。

此指標包含管道執行的個別計數，並重試失敗的動作。換句話說，在管道中重試失敗的動作時，這將計為單獨的管道執行指標。例如，對於具有 S3 來源動作的管道，其中 S3 來源動作第一次失敗，這會執行一次，然後重新嘗試來源動作並再次失敗。在此範例中， 指標將如下：

```
FailedPipelineExecutionAttempts: 2
```

單位：Count

CodePipeline 故障診斷

以下資訊可能有助於診斷 AWS CodePipeline內的常見問題。

主題

- 管道錯誤：使用 設定的管道會 AWS Elastic Beanstalk 傳回錯誤訊息：「部署失敗。提供的角色未擁有足夠許可：Service:AmazonElasticLoadBalancing」
- 部署錯誤：如果缺少「DescribeEvents」許可，使用 AWS Elastic Beanstalk 部署動作設定的管道會停止回應，而不是失敗
- 管道錯誤：來源動作會傳回許可不足訊息：「無法存取 CodeCommit 儲存庫 repository-name。請確認管道 IAM 角色擁有存取該程式庫所需的足夠許可。」
- 管道錯誤：Jenkins 建置或測試動作在一段長時間的執行後，因為缺乏登入資料或許可而失敗。
- 管道錯誤：使用在另一個 AWS 區域中建立的儲存貯體在一個 AWS 區域中建立的管道會傳回代碼為「JobFailed」的「InternalError」
- 部署錯誤：包含 WAR 檔案的 ZIP 檔案已成功部署至 AWS Elastic Beanstalk，但應用程式 URL 回報找不到 404 錯誤
- 管道成品資料夾名稱似乎被截斷了
- 新增連線至 Bitbucket、GitHub、GitHub Enterprise Server 或 GitLab.com 的 CodeBuild GitClone 許可 GitLab.com
- 為 CodeCommit 來源動作新增 CodeBuild GitClone 許可
- 管道錯誤：採用 CodeployToECS 動作的部署會傳回錯誤訊息：「嘗試從 <來源成品名稱> 讀取工作定義成品檔案時發生例外狀況」
- GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作：儲存庫清單會顯示不同的儲存庫
- GitHub （透過 GitHub 應用程式） 來源動作：無法完成儲存庫的連線
- Amazon S3 錯誤：CodePipeline 服務角色 <ARN> 取得 S3 儲存貯體 <BucketName> 的 S3 存取遭拒
- 具有 Amazon S3、Amazon ECR 或 CodeCommit 來源的管道不會再自動啟動
- 連線至 GitHub 時發生連線錯誤：「發生問題，請確定您的瀏覽器已啟用 Cookie」或「組織擁有者必須安裝 GitHub 應用程式」
- 執行模式變更為 QUEUED 或 PARALLEL 模式的管道在達到執行限制時失敗
- 如果變更為 QUEUED 或 SUPERSEDED 模式時編輯過了 PARALLEL 模式的管道定義
- 從 PARALLEL 模式變更的管道會顯示先前的執行模式

- 具有使用檔案路徑觸發篩選之連線的管道可能不會在分支建立時開始
- 當達到檔案限制時，具有使用檔案路徑觸發篩選之連線的管道可能無法啟動
- PARALLEL 模式中的 CodeCommit 或 S3 來源修訂可能與 EventBridge 事件不相符
- EC2 部署動作失敗並顯示錯誤訊息 No such file
- EKS 部署動作失敗並顯示cluster unreachable錯誤訊息
- 當多個來源動作參考相同的儲存庫時，管道不會觸發所有分支
- 需要不同問題的協助嗎？

管道錯誤：使用 設定的管道會 AWS Elastic Beanstalk 傳回錯誤訊息：「部署失敗。提供的角色未擁有足夠許可：Service:AmazonElasticLoadBalancing」

問題：CodePipeline 的服務角色沒有足夠的許可 AWS Elastic Beanstalk，包括但不限於 Elastic Load Balancing 中的某些操作。CodePipeline 的服務角色已於 2015 年 8 月 6 日更新，以解決此問題。在此日期前建立其服務角色的客戶，必須修改服務角色的政策陳述式以新增必要許可。

可能的修正：最簡單的解決方案是編輯服務角色的政策陳述式，詳述於將許可新增至 CodePipeline 服務角色中。

套用編輯的政策後，請依照中的步驟手動啟動管道手動重新執行任何使用 Elastic Beanstalk 的管道。

根據您的安全性需求，也可以使用其他方式修改許可。

部署錯誤：如果缺少「DescribeEvents」許可，使用 AWS Elastic Beanstalk 部署動作設定的管道會停止回應，而不是失敗

問題：CodePipeline 的服務角色必須包含任何使用 管道的 `"elasticbeanstalk:DescribeEvents"`動作 AWS Elastic Beanstalk。如果沒有此許可， AWS Elastic Beanstalk 部署動作會停止，而不會失敗或指出錯誤。如果您的服務角色缺少此動作，則 CodePipeline 沒有 AWS Elastic Beanstalk 代表您在 中執行管道部署階段的許可。

可能的修正：檢閱 CodePipeline 服務角色。如果 `"elasticbeanstalk:DescribeEvents"` 動作遺失，請使用將許可新增至 CodePipeline 服務角色 中的步驟並使用 Edit Policy (編輯政策) 功能將它加入 IAM 主控台。

套用編輯的政策後，請依照中的步驟手動啟動管道手動重新執行任何使用 Elastic Beanstalk 的管道。

管道錯誤：來源動作會傳回許可不足訊息：「無法存取 CodeCommit 儲存庫 **repository-name**。請確認管道 IAM 角色擁有存取該程式庫所需的足夠許可。」

問題：CodePipeline 的服務角色沒有足夠的 CodeCommit 許可，並且可能在 2016 年 4 月 18 日新增使用 CodeCommit 儲存庫的支援之前建立。在此日期前建立其服務角色的客戶，必須修改服務角色的政策陳述式以新增必要許可。

可能的修正：將 CodeCommit 所需的許可新增至 CodePipeline 服務角色的政策。如需詳細資訊，請參閱將許可新增至 CodePipeline 服務角色。

管道錯誤：Jenkins 建置或測試動作在一段長時間的執行後，因為缺乏登入資料或許可而失敗。

問題：如果 Jenkins 伺服器安裝在 Amazon EC2 執行個體上，執行個體可能尚未使用具有 CodePipeline 所需許可的執行個體角色建立。如果您在 Jenkins 伺服器、現場部署執行個體或在沒有必要 IAM 角色的情況下建立的 Amazon EC2 執行個體上使用 IAM 使用者，IAM 使用者可能沒有所需的許可，或 Jenkins 伺服器無法透過伺服器上設定的設定檔存取這些登入資料。

可能的修正：確定 Amazon EC2 執行個體角色或 IAM 使用者已使用 `AWSCodePipelineCustomActionAccess`受管政策或同等許可進行設定。如需詳細資訊，請參閱AWS 的 受管政策 AWS CodePipeline。

如果您使用的是 IAM 使用者，請確定執行個體上設定的 AWS 設定檔使用已設定正確許可的 IAM 使用者。您可能需要提供為 Jenkins 和 CodePipeline 之間整合而設定的 IAM 使用者登入資料，直接與 Jenkins 使用者介面整合。這不是建議的最佳實務。若您必須執行此作業，請確認 Jenkins 伺服器為安全並使用 HTTPS 而非 HTTP。

管道錯誤：使用在另一個 AWS 區域中建立的儲存貯體在一個 AWS 區域中建立的管道會傳回代碼為「JobFailed」的「InternalError」

問題：如果管道和儲存貯體在不同 AWS 區域中建立，則存放在 Amazon S3 儲存貯體中的成品下載將會失敗。

可能的修正：確定存放成品的 Amazon S3 儲存貯體與您建立的管道位於相同的 AWS 區域。

部署錯誤：包含 WAR 檔案的 ZIP 檔案已成功部署至 AWS Elastic Beanstalk，但應用程式 URL 回報找不到 404 錯誤

問題：WAR 檔案已成功部署到 AWS Elastic Beanstalk 環境，但應用程式 URL 卻傳回「404 找不到」錯誤。

可能的修正： AWS Elastic Beanstalk 可以解壓縮 ZIP 檔案，但不能解壓縮 ZIP 檔案中包含的 WAR 檔案。請改為指定包含要部署內容的資料夾，而非您 `buildspec.yml` 檔案中的 WAR 檔案。例如：

```
version: 0.2

phases:
  post_build:
    commands:
      - mvn package
      - mv target/my-web-app ./
artifacts:
  files:
    - my-web-app/**/*
 discard-paths: yes
```

如需範例，請參閱 AWS Elastic Beanstalk CodeBuild 的範例。

管道成品資料夾名稱似乎被截斷了

問題：當您在 CodePipeline 中檢視管道成品名稱時，名稱似乎被截斷。這可能使名稱看起來都很相似或似乎不再包含整個管道名稱。

說明：CodePipeline 會截斷成品名稱，以確保當 CodePipeline 為任務工作者產生臨時登入資料時，完整的 Amazon S3 路徑不會超過政策大小限制。

即使成品名稱似乎遭到截斷，CodePipeline 仍會以不受截斷名稱成品影響的方式映射到成品儲存貯體。該管道可以正常運作。這不是資料夾或成品的問題。管道名稱有 100 個字元的限制。雖然成品資料夾名稱看起來可能變短了，對管道來說仍然是唯一的。

新增連線至 Bitbucket、GitHub、GitHub Enterprise Server 或 GitLab.com 的 CodeBuild GitClone 許可 GitLab.com

當您在來源動作和 CodeBuild 動作 AWS CodeConnections 中使用 時，有兩種方式可以將輸入成品傳遞至組建：

- 預設：來源動作會產生 zip 檔案，其中包含 CodeBuild 下載的程式碼。
- 完全複製：原始程式碼可以直接下載到建置環境。

  完整複製模式可讓您以工作 Git 儲存庫的形式與原始程式碼互動。若要使用此模式，您必須准許 CodeBuild 環境使用連線。

若要將許可新增至 CodeBuild 服務角色政策，您可以建立連接至 CodeBuild 服務角色的客戶受管政策。下列步驟會建立政策，其中在 `action` 欄位中指定`UseConnection`許可、`Resource`在 欄位中指定連線 ARN，以及透過 限制來源儲存庫 ID`Condition`。

使用主控台新增 UseConnection 許可

1. 若要尋找管道的連線 ARN 和來源儲存庫 ID，請開啟您的管道，按一下來源動作上的 (i) 圖示，然後切換到輸入索引標籤。

   連線 ARN 的範例如下：

   ```
   arn:aws:codeconnections:eu-central-1:123456789123:connection/
   sample-1908-4932-9ecc-2ddacee15095
   ```

   來源儲存庫 ID 的範例：

   ```
   owner/test-app
   ```

   您可以將連線 ARN 和儲存庫 ID 新增至 CodeBuild 服務角色政策。
2. 若要尋找 CodeBuild 服務角色，請選擇管道中使用的建置專案，然後導覽至建置詳細資訊索引標籤。
3. 選擇 Service role (服務角色) 連結。這會開啟 IAM 主控台，讓您新增政策以授予存取您的連線。
4. 在 IAM 主控台中，選擇新增許可，然後選擇建立內嵌政策。

使用下列政策範本範例。在 Resource 欄位中新增您的連線 ARN，並在 codeconnections:FullRepositoryId Condition 欄位中新增您的儲存庫 ID，如本範例所示：

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": "codeconnections:UseConnection",
            "Resource": "arn:aws:codeconnections:eu-
central-1:123456789123:connection/my-connection-id",
            "Condition": {
                "StringEquals": {
                    "codeconnections:FullRepositoryId": "my-repository-id"
                }
            }
        }
    ]
}
```

使用 Condition 欄位，根據您的建置規格需求進一步縮小政策許可的範圍 （請參閱CodeConnection條件文件)。

在 JSON 索引標籤上，貼上您的政策。

5. 選擇下一步。輸入政策的名稱 (例如 **connection-permissions**)，然後選擇 Create policy (建立政策)。

   您將看到**connection-permissions**連接到角色許可政策的政策。

為 CodeCommit 來源動作新增 CodeBuild GitClone 許可

當您的管道具有 CodeCommit 來源動作時，有兩種方式可以將輸入成品傳遞至組建：

- 預設 – 來源動作會產生包含 CodeBuild 下載程式碼的 zip 檔案。
- 完全複製 – 原始程式碼可以直接下載到建置環境。

完整複製選項可讓您以工作 Git 儲存庫的形式與原始程式碼互動。若要使用此模式，您必須新增 CodeBuild 環境的許可，才能從儲存庫中提取。

若要將許可新增至 CodeBuild 服務角色政策，您可以建立連接至 CodeBuild 服務角色的客戶受管政策。下列步驟會建立政策，在 `action` 欄位中指定 `codecommit:GitPull`許可。

使用主控台新增 GitPull 許可

1. 若要尋找 CodeBuild 服務角色，請開啟管道中使用的建置專案，然後瀏覽至 Build details (建置詳細資訊) 索引標籤。
2. 選擇 Service role (服務角色) 連結。這會開啟 IAM 主控台，您可以在其中新增授予儲存庫存取權的新政策。
3. 在 IAM 主控台，選擇 Attach policies (連接政策)，然後選擇 Create policy (建立政策)。
4. 在 JSON 索引標籤上，貼上下列範例政策。

```
{
    "Action": [
        "codecommit:GitPull"
    ],
    "Resource": "*",
    "Effect": "Allow"
},
```

5. 選擇檢閱政策。輸入政策的名稱 (例如 **`codecommit-gitpull`**)，然後選擇 Create policy (建立政策)。
6. 返回您連接許可的頁面，重新整理政策清單，然後選取您剛建立的政策。選擇連接政策。

管道錯誤：採用 CodeployToECS 動作的部署會傳回錯誤訊息：「嘗試從 <來源成品名稱> 讀取工作定義成品檔案時發生例外狀況」

問題：

任務定義檔案是 CodePipeline 透過 CodeDeploy 部署動作至 Amazon ECS 的必要成品 (`CodeDeployToECS`動作）。部署動作中的成品 ZIP `CodeDeployToECS` 大小上限為 3 MB。找不到檔案或成品大小超過 3 MB 時，會傳回下列錯誤訊息：

嘗試從 <來源成品名稱> 讀取工作定義成品檔案時發生例外狀況

可能的修正：確定任務定義檔案包含為成品。如果檔案已存在，請確定壓縮的大小小於 3 MB。

GitHub（透過 OAuth 應用程式）來源動作：儲存庫清單會顯示不同的儲存庫

問題：

在 CodePipeline 主控台中成功授權 GitHub（透過 OAuth 應用程式）動作後，您可以從 GitHub 儲存庫清單中選擇。如果清單不包含您預期看到的儲存庫，則可以對用於授權的帳戶進行故障診斷。

可能的修正：CodePipeline 主控台提供的儲存庫清單是以授權帳戶所屬的 GitHub 組織為基礎。確認您用來授權 GitHub 的帳戶是與建立儲存庫的 GitHub 組織相關聯的帳戶。

GitHub（透過 GitHub 應用程式）來源動作：無法完成儲存庫的連線

問題：

由於 GitHub 儲存庫的連線使用 AWS Connector for GitHub，因此您需要儲存庫的組織擁有者許可或管理員許可，才能建立連線。

可能的修正方式：如需 GitHub 儲存庫許可層級的詳細資訊，請參閱 https://docs.github.com/en/free-pro-team@latest/github/setting-up-and-managing-organizations-and-teams/permission-levels-for-an-organization。

Amazon S3 錯誤：CodePipeline 服務角色 <ARN> 取得 S3 儲存貯體 <BucketName> 的 S3 存取遭拒

問題：

進行中時，CodePipeline 中的 CodeCommit 動作會檢查管道成品儲存貯體是否存在。如果動作沒有檢查的許可，Amazon S3 中會出現`AccessDenied`錯誤，且 CodePipeline 中會顯示下列錯誤訊息：

CodePipeline 服務角色 "arn：aws：iam：：*`AccountID`*：role/service-role/*`RoleID`*" 正在取得 S3 儲存貯體 "*`BucketName`*" 的 S3 存取遭拒

動作的 CloudTrail 日誌也會記錄`AccessDenied`錯誤。

可能的修正：執行下列動作：

- 對於連接至 CodePipeline 服務角色的政策，請將 `s3:ListBucket`新增至政策中的動作清單。如需如何檢視服務角色政策的說明，請參閱 檢視管道 ARN 和服務角色 ARN （主控台）。編輯服務角色的政策陳述式，如 中所述將許可新增至 CodePipeline 服務角色。
- 對於連接至管道 Amazon S3 成品儲存貯體的資源型政策，也稱為成品儲存貯體政策，請新增 陳述式，以允許 CodePipeline 服務角色使用 `s3:ListBucket`許可。

  將政策新增至成品儲存貯體

  1. 依照中的步驟檢視管道 ARN 和服務角色 ARN （主控台），在管道設定頁面上選擇您的成品儲存貯體，然後在 Amazon S3 主控台中檢視它。
  2. 選擇 Permissions (許可)。
  3. 在 Bucket policy (儲存貯體政策) 下方，選擇 Edit (編輯)。
  4. 在政策文字欄位中，輸入新的儲存貯體政策，或編輯現有政策，如下列範例所示。儲存貯體政策是 JSON 檔案，因此您必須輸入有效的 JSON。

     下列範例顯示成品儲存貯體的儲存貯體政策陳述式，其中服務角色的範例角色 ID 為 *AROAEXAMPLEID*。

     ```
     {
         "Effect": "Allow",
         "Principal": "*",
         "Action": "s3:ListBucket",
         "Resource": "arn:aws:s3:::BucketName",
         "Condition": {
             "StringLike": {
                 "aws:userid": "AROAEXAMPLEID:*"
             }
         }
     }
     ```

     下列範例顯示新增許可後的相同儲存貯體政策陳述式。

     JSON

     ```
     {
         "Version":"2012-10-17",
         "Id": "SSEAndSSLPolicy",
         "Statement": [
     ```

```
        {
            "Effect": "Allow",
            "Principal": "*",
            "Action": "s3:ListBucket",
            "Resource": "arn:aws:s3:::amzn-s3-demo-bucket",
            "Condition": {
                "StringLike": {
                    "aws:userid": "AROAEXAMPLEID:*"
                }
            }
        },
        {
            "Sid": "DenyUnEncryptedObjectUploads",
            "Effect": "Deny",
            "Principal": "*",
            "Action": "s3:PutObject",
            "Resource": "arn:aws:s3:::amzn-s3-demo-bucket/*",
            "Condition": {
                "StringNotEquals": {
                    "s3:x-amz-server-side-encryption": "aws:kms"
                }
            }
        },
        {
            "Sid": "DenyInsecureConnections",
            "Effect": "Deny",
            "Principal": "*",
            "Action": "s3:*",
            "Resource": "arn:aws:s3:::amzn-s3-demo-bucket/*",
            "Condition": {
                "Bool": {
                    "aws:SecureTransport": false
                }
            }
        }
    ]
}
```

如需詳細資訊，請參閱https://aws.amazon.com/blogs/security/writing-iam-policies-how-to-grant-access-to-an-amazon-s3-bucket/中的步驟。

5. 選擇儲存。

套用編輯的政策後，請依照中的步驟手動啟動管道手動重新執行管道。

具有 Amazon S3、Amazon ECR 或 CodeCommit 來源的管道不會再自動啟動

問題：

對使用事件規則 (EventBridge 或 CloudWatch Events) 進行變更偵測之動作的組態設定進行變更後，主控台可能無法偵測來源觸發識別符相似且具有相同初始字元的變更。由於 主控台不會建立新的事件規則，因此管道不會再自動啟動。

CodeCommit 參數名稱結尾的次要變更範例是將您的 CodeCommit 分支名稱變更為 `MyTestBranch-1` `MyTestBranch-2`。由於變更位於分支名稱的結尾，因此來源動作的事件規則可能不會更新或建立新來源設定的規則。

這適用於使用 CWE 事件進行變更偵測的來源動作，如下所示：

來源動作	參數/觸發識別符 （主控台）
Amazon ECR	儲存庫名稱 影像標籤
Amazon S3	儲存貯體 S3 物件金鑰
CodeCommit：	儲存庫名稱 分支名稱

可能的修正：

執行以下任意一項：

- 變更 CodeCommit/S3/ECR 組態設定，以便變更參數值的起始部分。

  範例：將您的分支名稱變更為 `release-branch` `2nd-release-branch`。避免名稱結尾的變更，例如 `release-branch-2`。

- 變更每個管道的 CodeCommit/S3/ECR 組態設定。

  範例：將您的分支名稱變更為 myRepo/myBranch myDeployRepo/myDeployBranch。避免名稱結尾的變更，例如 myRepo/myBranch2。
- 使用 CLI 或 CloudFormation 來建立和更新變更偵測事件規則，而非主控台。如需為 S3 來源動作建立事件規則的說明，請參閱 連線至使用 EventBridge 和 的 Amazon S3 來源動作 AWS CloudTrail。如需為 Amazon ECR 動作建立事件規則的說明，請參閱 Amazon ECR 來源動作和 EventBridge 資源。如需為 CodeCommit 動作建立事件規則的說明，請參閱 CodeCommit 來源動作和 EventBridge。

在主控台中編輯動作組態之後，請接受由主控台建立的更新變更偵測資源。

連線至 GitHub 時發生連線錯誤：「發生問題，請確定您的瀏覽器已啟用 Cookie」或「組織擁有者必須安裝 GitHub 應用程式」

問題：

若要在 CodePipeline 中建立 GitHub 來源動作的連線，您必須是 GitHub 組織擁有者。對於不在組織下的儲存庫，您必須是儲存庫擁有者。由組織擁有者以外的其他人員建立連線時，會針對組織擁有者建立請求，並顯示下列其中一個錯誤：

發生問題，請確保您的瀏覽器已啟用 cookie

或

組織擁有者必須安裝 GitHub 應用程式

可能修正：對於 GitHub 組織中的儲存庫，組織擁有者必須建立與 GitHub 儲存庫的連線。對於不在組織下的儲存庫，您必須是儲存庫擁有者。

執行模式變更為 QUEUED 或 PARALLEL 模式的管道在達到執行限制時失敗

問題：QUEUED 模式中管道的並行執行數目上限為 50 個執行。達到此限制時，管道會失敗，沒有狀態訊息。

可能的修正：編輯執行模式的管道定義時，請與其他編輯動作分開進行編輯。

如需 QUEUED 或 PARALLEL 執行模式的詳細資訊，請參閱 CodePipeline 概念。

如果變更為 QUEUED 或 SUPERSEDED 模式時編輯過了 PARALLEL 模式的管道定義

問題：對於平行模式的管道，當將管道執行模式編輯為 QUEUED 或 SUPERSEDED 時，不會更新 PARALLEL 模式的管道定義。更新 PARALLEL 模式時的更新管道定義不會用於 SUPERSEDED 或 QUEUED 模式。

可能的修正：對於平行模式的管道，在將管道執行模式編輯為 QUEUED 或 SUPERSEDED 時，避免同時更新管道定義。

如需 QUEUED 或 PARALLEL 執行模式的詳細資訊，請參閱 CodePipeline 概念。

從 PARALLEL 模式變更的管道會顯示先前的執行模式

問題：對於處於 PARALLEL 模式的管道，當將管道執行模式編輯為 QUEUED 或 SUPERSEDED 時，管道狀態不會顯示更新狀態為 PARALLEL。如果管道從 PARALLEL 變更為 QUEUED 或 SUPERSEDED，則 SUPERSEDED 或 QUEUED 模式中管道的狀態將是這些模式中的最後已知狀態。如果管道之前從未在該模式下執行，則狀態將為空。

可能的修正：對於平行模式的管道，在將管道執行模式編輯為 QUEUED 或 SUPERSEDED 時，請注意執行模式顯示不會顯示 PARALLEL 狀態。

如需 QUEUED 或 PARALLEL 執行模式的詳細資訊，請參閱 CodePipeline 概念。

具有使用檔案路徑觸發篩選之連線的管道可能不會在分支建立時開始

描述：對於具有使用連線之來源動作的管道，例如 BitBucket 來源動作，您可以設定具有 Git 組態的觸發條件，允許您依檔案路徑篩選以啟動管道。在某些情況下，對於具有在檔案路徑上篩選之觸發條件的管道，管道可能不會在第一次建立具有檔案路徑篩選條件的分支時啟動，因為這不允許 AWS CodeConnections 連線解析變更的檔案。當觸發條件的 Git 組態設定為篩選檔案路徑時，在來源儲存庫中剛建立具有篩選條件的分支時，管道將不會啟動。如需篩選檔案路徑的詳細資訊，請參閱 使用程式碼推送或提取請求事件類型新增觸發。

結果：例如，在分支 "B" 上具有檔案路徑篩選條件的 CodePipeline 中的管道不會在分支 "B" 建立時觸發。如果沒有檔案路徑篩選條件，管道仍會啟動。

當達到檔案限制時，具有使用檔案路徑觸發篩選之連線的管道可能無法啟動

描述：對於具有使用連線之來源動作的管道，例如 BitBucket 來源動作，您可以設定具有 Git 組態的觸發條件，允許您依檔案路徑篩選以啟動管道。CodePipeline 最多擷取前 100 個檔案；因此，當觸發條件的 Git 組態設定為篩選檔案路徑時，如果有超過 100 個檔案，管道可能無法啟動。如需篩選檔案路徑的詳細資訊，請參閱 使用程式碼推送或提取請求事件類型新增觸發。

結果：例如，如果 diff 包含 150 個檔案，CodePipeline 會查看前 100 個檔案（無特定順序），以檢查指定的檔案路徑篩選條件。如果符合檔案路徑篩選條件的檔案不在 CodePipeline 擷取的 100 個檔案中，則不會叫用管道。

PARALLEL 模式中的 CodeCommit 或 S3 來源修訂可能與 EventBridge 事件不相符

描述：對於 PARALLEL 模式中的管道執行，執行可能從最新的變更開始，例如 CodeCommit 儲存庫遞交，可能與 EventBridge 事件的變更不同。在某些情況下，在啟動管道的遞交或影像標籤之間，當 CodePipeline 收到事件並啟動該執行時，已推送另一個遞交或影像標籤時，CodePipeline（例如 CodeCommit 動作）會在此時複製 HEAD 遞交。

結果：對於具有 CodeCommit 或 S3 來源的 PARALLEL 模式管道，無論觸發管道執行的變更為何，來源動作一律會在啟動時複製 HEAD。例如，對於 PARALLEL 模式中的管道，推送遞交，這會啟動執行 1 的管道，而第二個管道執行會使用第二個遞交。

EC2 部署動作失敗並顯示錯誤訊息 `No such file`

描述：在 EC2 部署動作解壓縮執行個體上目標目錄中的成品之後，動作會執行指令碼。如果指令碼位於目標目錄中，但動作無法執行指令碼，則該執行個體上的動作會失敗，而剩餘的執行個體會失敗部署。

類似下列錯誤訊息的錯誤會顯示在目標目錄為 `/home/ec2-user/deploy/`且來源儲存庫路徑為 的部署日誌中`myRepo/postScript.sh`。

```
Instance i-0145a2d3f3EXAMPLE is FAILED on event AFTER_DEPLOY, message:
----------ERROR-------
chmod: cannot access '/home/ec2-user/deploy/myRepo/postScript.sh': No such file or
 directory
```

```
/var/lib/<path>/_script.sh: line 2: /home/ec2-user/deploy/myRepo/postScript.sh: No
 such file or directory
failed to run commands: exit status 127
```

- ```
  Executing commands on instances i-0145a2d3f3EXAMPLE, SSM command id <ID>, commands:
   chmod u+x /home/ec2-user/deploy/script.sh
  ----------ERROR-------: No such file or directory
  ```

結果：管道中的部署動作失敗。

可能的修正：若要疑難排解，請使用下列步驟。

1. 檢視日誌以驗證導致指令碼失敗的執行個體。
2. 將目錄 (cd) 變更為執行個體上的目標目錄。測試在執行個體上執行指令碼。
3. 在來源儲存庫中，編輯指令碼檔案以移除任何可能導致問題的註解或命令。

EKS 部署動作失敗並顯示`cluster unreachable`錯誤訊息

描述：EKS 部署動作執行後，動作會失敗並顯示`cluster unreachable`錯誤訊息。由於缺少許可，訊息顯示叢集上的存取問題。根據檔案類型 (Helm Chart 或 Kubernetes 資訊清單檔案），錯誤訊息會顯示如下。

- 對於使用 Helm Chart 的 EKS 部署動作，會顯示類似下列錯誤訊息的錯誤。

  ```
  error message:

  helm upgrade --install my-release test-chart --wait
  Error: Kubernetes cluster unreachable: the server has asked for the client to provide
   credentials
  ```

- 對於使用 Kubernetes 資訊清單檔案的 EKS 部署動作，會顯示類似下列錯誤訊息的錯誤。

  ```
  kubectl apply -f deployment.yaml
  Error: error validating "deployment.yaml": error validating data: failed to download
   openapi: the server has asked for the client to provide credentials
  ```

結果：管道中的部署動作失敗。
  ```

可能的修正：如果使用現有角色，則必須使用使用 EKS 部署動作所需的許可來更新 CodePipeline 服務角色。此外，若要允許 CodePipeline 服務角色存取叢集，您必須將存取項目新增至叢集，並為存取項目指定服務角色。

1. 確認 CodePipeline 服務角色具有 EKS 部署動作所需的許可。如需許可參考，請參閱 服務角色政策許可。
2. 將存取項目新增至您的叢集，並指定存取權的 CodePipeline 服務角色。如需範例，請參閱 步驟 4：建立 CodePipeline 服務角色的存取項目。

當多個來源動作參考相同的儲存庫時，管道不會觸發所有分支

問題：管道有多個使用連線的來源動作（例如 Bitbucket、GitHub 或 GitLab 連線），每個來源動作都指向相同儲存庫的不同分支。當您推送變更時，只有其中一個分支會觸發管道。連線的 Webhook 訂閱會註冊為管道和儲存庫的組合，而不是每個分支。因此，不支援以單一管道中相同儲存庫的不同分支為目標的多個來源動作。

可能的修正：針對您要獨立觸發的每個分支使用單獨的管道。

需要不同問題的協助嗎？

嘗試其他資源：

- 聯絡 AWS 支援。
- 在 CodePipeline 論壇中提出問題。
- 請求提高配額。如需詳細資訊，請參閱AWS CodePipeline 中的配額。

> **Note**
>
> 最多可能需要兩週時間來處理提高配額的請求。

中的安全性 AWS CodePipeline

的雲端安全性 AWS 是最高優先順序。身為 AWS 客戶，您可以受益於資料中心和網路架構，這些架構是為了滿足最安全敏感組織的需求而建置。

安全性是 AWS 與您之間的共同責任。共同責任模式將其描述為雲端的安全性，和雲端中的安全性：

- 雲端的安全性 – AWS 負責保護在 中執行 AWS 服務的基礎設施 AWS 雲端。 AWS 也為您提供可安全使用的服務。在AWS 合規計畫中，第三方稽核人員會定期測試和驗證我們安全的有效性若要了解適用的合規計劃 AWS CodePipeline，請參閱AWS 合規計劃的 服務範圍。
- 雲端的安全性 – 您的責任取決於您使用 AWS 的服務。您也必須對其他因素負責，包括資料的機密性、您公司的要求和適用法律和法規。

本文件可協助您了解如何在使用 CodePipeline 時套用共同責任模型。下列主題說明如何設定 CodePipeline 以符合您的安全與合規目標。您也會了解如何使用其他 AWS 服務來協助您監控和保護 CodePipeline 資源。

主題

- 中的資料保護 AWS CodePipeline
- 的身分和存取管理 AWS CodePipeline
- 在 CodePipeline 中記錄和監控
- 的合規驗證 AWS CodePipeline
- 中的彈性 AWS CodePipeline
- 中的基礎設施安全性 AWS CodePipeline
- 安全最佳實務

中的資料保護 AWS CodePipeline

AWS 共同責任模型適用於 中的資料保護。如此模型所述， AWS 負責保護執行所有 的全域基礎設施 AWS 雲端。您負責維護在此基礎設施上託管內容的控制權。您也同時負責所使用 AWS 服務 的安全組態和管理任務。如需資料隱私權的詳細資訊，請參閱資料隱私權常見問答集。 如需歐洲資料保護的詳細資訊，請參閱一般資料保護規則 (GDPR) 中心。

基於資料保護目的，我們建議您保護 AWS 帳戶 登入資料，並使用 AWS IAM Identity Center 或 AWS Identity and Access Management (IAM) 設定個別使用者。如此一來，每個使用者都只會獲得授與完成其任務所必須的許可。我們也建議您採用下列方式保護資料：

- 每個帳戶均要使用多重要素驗證 (MFA)。
- 使用 SSL/TLS 與 AWS 資源通訊。我們需要 TLS 1.2 並建議使用 TLS 1.3。
- 使用 設定 API 和使用者活動記錄 AWS CloudTrail。如需有關使用 CloudTrail 追蹤擷取 AWS 活動的資訊，請參閱AWS CloudTrail 《 使用者指南》中的使用 CloudTrail 追蹤。
- 使用 AWS 加密解決方案，以及其中的所有預設安全控制 AWS 服務。
- 使用進階的受管安全服務 (例如 Amazon Macie)，協助探索和保護儲存在 Amazon S3 的敏感資料。
- 如果您在 AWS 透過命令列界面或 API 存取 時需要 FIPS 140-3 驗證的密碼編譯模組，請使用 FIPS 端點。如需有關 FIPS 和 FIPS 端點的更多相關資訊，請參閱聯邦資訊處理標準 (FIPS) 140-3。

我們強烈建議您絕對不要將客戶的電子郵件地址等機密或敏感資訊，放在標籤或自由格式的文字欄位中，例如名稱欄位。這包括當您使用 或使用主控台、API AWS CLI或其他 AWS 服務 AWS SDKs 時。您在標籤或自由格式文字欄位中輸入的任何資料都可能用於計費或診斷日誌。如果您提供外部伺服器的 URL，我們強烈建議請勿在驗證您對該伺服器請求的 URL 中包含憑證資訊。

下列安全最佳實務也會處理 CodePipeline 中的資料保護：

- 針對存放在 Amazon S3 for CodePipeline 中的成品設定伺服器端加密
- 使用 AWS Secrets Manager 追蹤資料庫密碼或第三方 API 金鑰

網際網路流量隱私權

Amazon VPC 是 AWS 服務 ，可用來在您定義的虛擬網路 (虛擬私有雲端) 中啟動 AWS 資源。CodePipeline 支援採用 AWS PrivateLink 技術的 Amazon VPC 端點，這項 AWS 技術有助於在搭配私有 IP 地址 AWS 服務 使用彈性網路介面之間進行私有通訊。這表示您可以透過 VPC 中的私有端點直接連線至 CodePipeline，保留 VPC 和 AWS 網路內的所有流量。先前，在 VPC 內執行的應用程式需要網際網路存取才能連線至 CodePipeline。使用 VPC，您可以控制網路設定，例如：

- IP 地址範圍、
- 子網路、
- 路由表，以及
- 網路閘道。

若要將 VPC 連線至 CodePipeline，您可以定義 CodePipeline 的介面 VPC 端點。這種類型的端點可讓您將 VPC 連線到 AWS 服務。端點提供可靠、可擴展的 CodePipeline 連線，而不需要網際網路閘道、網路位址轉譯 (NAT) 執行個體或 VPN 連線。如需設定 VPC 的相關資訊，請參閱 VPC 使用者指南。

靜態加密

CodePipeline 中的資料會使用 進行靜態加密 AWS KMS keys。程式碼成品存放在客戶擁有的 S3 儲存貯體中，並使用 AWS 受管金鑰 或客戶受管金鑰加密。如需詳細資訊，請參閱針對存放在 Amazon S3 for CodePipeline 中的成品設定伺服器端加密。

傳輸中加密

所有service-to-service通訊都會使用 SSL/TLS 在傳輸中加密。

加密金鑰管理

如果您選擇預設選項來加密程式碼成品，CodePipeline 會使用 AWS 受管金鑰。您無法變更或刪除此項目 AWS 受管金鑰。如果您在 中使用客戶受管金鑰 AWS KMS 來加密或解密 S3 儲存貯體中的成品，您可以視需要變更或輪換此客戶受管金鑰。

> **Important**
>
> CodePipeline 僅支援對稱 KMS 金鑰。請勿使用非對稱 KMS 金鑰來加密 S3 儲存貯體中的資料。

針對存放在 Amazon S3 for CodePipeline 中的成品設定伺服器端加密

有兩種方式可以設定 Amazon S3 成品的伺服器端加密：

- 當您使用建立管道精靈建立管道 AWS 受管金鑰 時，CodePipeline 會建立 S3 成品儲存貯體和預設值。 AWS 受管金鑰 會與物件資料一起加密，並由 管理 AWS。
- 您可以建立和管理自己的客戶受管金鑰。

> **Important**
>
> CodePipeline 僅支援對稱 KMS 金鑰。請勿使用非對稱 KMS 金鑰來加密 S3 儲存貯體中的資料。

如果您使用的是預設 S3 金鑰，則無法變更或刪除此 AWS 受管金鑰。如果您在 中使用客戶受管金鑰 AWS KMS 來加密或解密 S3 儲存貯體中的成品，您可以視需要變更或輪換此客戶受管金鑰。

如果儲存貯體中所存放的所有物件都需要伺服器端加密，則 Amazon S3 支援您可使用的儲存貯體政策。例如，如果要求不包含要求含 SSE-KMS 之伺服器端加密的 `s3:PutObject` 標頭，則下列儲存貯體政策會拒絕向所有人上傳物件 (`x-amz-server-side-encryption`) 的許可。

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Id": "SSEAndSSLPolicy",
    "Statement": [
        {
            "Sid": "DenyUnEncryptedObjectUploads",
            "Effect": "Deny",
            "Principal": "*",
            "Action": "s3:PutObject",
            "Resource": "arn:aws:s3:::codepipeline-us-west-2-89050EXAMPLE/*",
            "Condition": {
                "StringNotEquals": {
                    "s3:x-amz-server-side-encryption": "aws:kms"
                }
            }
        },
        {
            "Sid": "DenyInsecureConnections",
            "Effect": "Deny",
            "Principal": "*",
            "Action": "s3:*",
            "Resource": "arn:aws:s3:::codepipeline-us-west-2-89050EXAMPLE/*",
            "Condition": {
                "Bool": {
                    "aws:SecureTransport": "false"
                }
            }
        }
    ]
}
```

如需伺服器端加密的詳細資訊 AWS KMS，請參閱使用伺服器端加密保護資料和使用存放在 (SSE-KMS) 中的 AWS Key Management Service KMS 金鑰使用伺服器端加密保護資料。

如需 的詳細資訊 AWS KMS，請參閱 AWS Key Management Service 開發人員指南。

主題

- 檢視您的 AWS 受管金鑰
- 使用 CloudFormation 或 設定 S3 儲存貯體的伺服器端加密 AWS CLI

檢視您的 AWS 受管金鑰

當您使用 Create Pipeline (建立管道) 精靈建立第一個管道時，在您建立管道的相同區域中，將會為您建立 S3 儲存貯體。儲存貯體用於存放管道成品。當管道執行時，S3 儲存貯體中會放入和擷取成品。根據預設，CodePipeline 會使用 AWS 受管金鑰 適用於 Amazon S3 的（aws/s3金鑰） 搭配 AWS KMS 使用伺服器端加密。 AWS 受管金鑰 這會建立並儲存在您的帳戶中 AWS 。從 S3 儲存貯體擷取成品時，CodePipeline 會使用相同的 SSE-KMS 程序來解密成品。

檢視 的相關資訊 AWS 受管金鑰

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟 AWS KMS 主控台。
2. 如果出現歡迎頁面，請選擇立即開始使用。
3. 在服務導覽窗格中，選擇AWS 受管金鑰。
4. 選擇管道的區域。例如，如果管道是在 中建立的us-east-2，請確定篩選條件設定為美國東部（俄亥俄）。

   如需 CodePipeline 可用區域和端點的詳細資訊，請參閱AWS CodePipeline 端點和配額。
5. 在清單中，選擇具有管道所用別名的金鑰 （預設為 aws/s3)。隨即顯示金鑰的基本資訊。

使用 CloudFormation 或 設定 S3 儲存貯體的伺服器端加密 AWS CLI

當您使用 CloudFormation 或 AWS CLI 建立管道時，您必須手動設定伺服器端加密。使用上面的範例儲存貯體政策，然後建立您自己的客戶受管金鑰。您也可以使用自己的金鑰，而不是 AWS 受管金鑰。選擇您自己的金鑰的一些原因包括：

- 您希望依照排程輪換金鑰，以符合您組織的商業或安全需求。
- 您希望建立管道，使用與另一個 AWS 帳戶建立關聯的資源。這便需要使用客戶受管金鑰。如需詳細資訊，請參閱在 CodePipeline 中建立使用其他 AWS 帳戶資源的管道。

密碼編譯最佳實務不鼓勵大量重複使用加密金鑰。根據最佳實務，請定期輪換您的金鑰。若要為您的 AWS KMS 金鑰建立新的密碼編譯資料，您可以建立客戶受管金鑰，然後變更您的應用程式或別名，以使用新的客戶受管金鑰。或者，您可以為現有的客戶受管金鑰啟用自動金鑰輪換。

若要輪換客戶受管金鑰，請參閱輪換金鑰。

> **Important**
>
> CodePipeline 僅支援對稱 KMS 金鑰。請勿使用非對稱 KMS 金鑰來加密 S3 儲存貯體中的資料。

使用 AWS Secrets Manager 追蹤資料庫密碼或第三方 API 金鑰

建議您在整個生命週期中使用 AWS Secrets Manager 來輪換、管理和擷取資料庫登入資料、API 金鑰和其他秘密。Secrets Manager 可讓您將程式碼中的硬式編碼登入資料（包括密碼）取代為對 Secrets Manager 的 API 呼叫，以程式設計方式擷取秘密。如需詳細資訊，請參閱什麼是 AWS Secrets Manager？《AWS Secrets Manager 使用者指南》中的 。

對於在 CloudFormation 範本中傳遞秘密（例如 OAuth 登入資料）參數的管道，您應該在範本中包含動態參考，以存取您在 Secrets Manager 中存放的秘密。如需參考 ID 模式和範例，請參閱AWS CloudFormation 《使用者指南》中的 Secrets Manager Secrets。如需在管道中 GitHub webhook 範本程式碼片段內使用動態參考的範例，請參閱 Webhook 資源組態。

另請參閱

下列相關資源可在您管理秘密時提供協助。

- Secrets Manager 可以自動輪換資料庫登入資料，例如用於輪換 Amazon RDS 秘密。如需詳細資訊，請參閱《AWS Secrets Manager 使用者指南》中的輪換 Secrets AWS Manager 秘密。
- 如要檢視將 Secrets Manager 動態參考新增到您 CloudFormation 範本的說明，請參閱 https://aws.amazon.com/blogs/security/how-to-create-and-retrieve-secrets-managed-in-aws-secrets-manager-using-aws-cloudformation-template/。

的身分和存取管理 AWS CodePipeline

AWS Identity and Access Management (IAM) 是一種 AWS 服務 ，可協助管理員安全地控制對 AWS 資源的存取。IAM 管理員可控制誰可以進行身分驗證 （ 登入 ） 和授權 （ 具有許可 ），以使用 CodePipeline 資源。IAM 是您可以免費使用 AWS 服務 的 。

主題

- 目標對象
- 使用身分驗證
- 使用政策管理存取權
- AWS CodePipeline 如何使用 IAM
- AWS CodePipeline 身分型政策範例
- AWS CodePipeline 資源型政策範例
- 對 AWS CodePipeline 身分和存取進行故障診斷
- 許可參考
- 管理 CodePipeline 服務角色

目標對象

使用方式 AWS Identity and Access Management (IAM) 會根據您的角色而有所不同：

- 服務使用者 — 若無法存取某些功能，請向管理員申請所需許可 (請參閱 對 AWS CodePipeline 身分和存取進行故障診斷)
- 服務管理員 — 負責設定使用者存取權並提交相關許可請求 (請參閱 AWS CodePipeline 如何使用 IAM)
- IAM 管理員 — 撰寫政策以管理存取控制 (請參閱 AWS CodePipeline 身分型政策範例)

使用身分驗證

身分驗證是您 AWS 使用身分憑證登入 的方式。您必須以 AWS 帳戶根使用者、IAM 使用者或擔任 IAM 角色身分進行身分驗證。

您可以使用身分來源的登入資料，例如 AWS IAM Identity Center (IAM Identity Center)、單一登入身分驗證或 Google/Facebook 登入資料，以聯合身分的形式登入。如需有關登入的詳細資訊，請參閱《AWS 登入 使用者指南》中的如何登入您的 AWS 帳戶。

對於程式設計存取， AWS 提供 SDK 和 CLI 以密碼編譯方式簽署請求。如需詳細資訊，請參閱《IAM 使用者指南》中的 API 請求的AWS 第 4 版簽署程序。

AWS 帳戶根使用者

當您建立 時 AWS 帳戶，您會從一個名為 AWS 帳戶 theroot 使用者的登入身分開始，該身分具有對所有 AWS 服務 和 資源的完整存取權。強烈建議不要使用根使用者來執行日常任務。有關需要根使用者憑證的任務，請參閱《IAM 使用者指南》中的需要根使用者憑證的任務。

IAM 使用者和群組

IAM 使用者https://docs.aws.amazon.com/IAM/latest/UserGuide/id_users.html是一種身分具備單人或應用程式的特定許可權。建議以臨時憑證取代具備長期憑證的 IAM 使用者。如需詳細資訊，請參閱《IAM 使用者指南》中的要求人類使用者使用聯合身分提供者來 AWS 使用臨時憑證存取 。

IAM 群組會指定 IAM 使用者集合，使管理大量使用者的許可權更加輕鬆。如需詳細資訊，請參閱《IAM 使用者指南》中的 IAM 使用者的使用案例。

IAM 角色

IAM 角色https://docs.aws.amazon.com/IAM/latest/UserGuide/id_roles.html的身分具有特定許可權，其可以提供臨時憑證。您可以透過從使用者切換到 IAM 角色 （主控台） 或呼叫 AWS CLI 或 AWS API 操作來擔任角色。如需詳細資訊，請參閱《IAM 使用者指南》中的擔任角色的方法。

IAM 角色適用於聯合身分使用者存取、臨時 IAM 使用者許可、跨帳戶存取權與跨服務存取，以及在 Amazon EC2 執行的應用程式。如需詳細資訊，請參閱《IAM 使用者指南》中的 IAM 中的快帳戶資源存取。

使用政策管理存取權

您可以透過建立政策並將其連接到身分或資源 AWS 來控制 AWS 中的存取。政策定義與身分或資源相關聯的許可。當委託人提出請求時 AWS ， 會評估這些政策。大多數政策會以 JSON 文件 AWS 的形式存放在 中。如需進一步了解 JSON 政策文件，請參閱《IAM 使用者指南》中的 JSON 政策概觀。

管理員會使用政策，透過定義哪些主體可在哪些條件下對哪些資源執行動作，以指定可存取的範圍。

預設情況下，使用者和角色沒有許可。IAM 管理員會建立 IAM 政策並將其新增至角色，供使用者後續擔任。IAM 政策定義動作的許可，無論採用何種方式執行。

身分型政策

身分型政策是附加至身分 (使用者、使用者群組或角色) 的 JSON 許可政策文件。這類政策控制身分可對哪些資源執行哪些動作，以及適用的條件。如需了解如何建立身分型政策，請參閱《IAM 使用者指南》中的透過客戶管理政策定義自訂 IAM 許可。

身分型政策可分為內嵌政策 (直接內嵌於單一身分) 與受管政策 (可附加至多個身分的獨立政策)。如需了解如何在受管政策及內嵌政策之間做選擇，請參閱《IAM 使用者指南》中的在受管政策與內嵌政策之間選擇。

資源型政策

資源型政策是附加到資源的 JSON 政策文件。範例包括 IAM 角色信任政策與 Amazon S3 儲存貯體政策。在支援資源型政策的服務中，服務管理員可以使用它們來控制對特定資源的存取權限。您必須在資源型政策中指定主體。

資源型政策是位於該服務中的內嵌政策。您無法在資源型政策中使用來自 IAM 的 AWS 受管政策。

其他政策類型

AWS 支援其他政策類型，可設定更多常見政策類型授予的最大許可：

- 許可界限 — 設定身分型政策可授與 IAM 實體的最大許可。如需詳細資訊，請參閱《 IAM 使用者指南》中的 IAM 實體許可界限。
- 服務控制政策 (SCP) — 為 AWS Organizations中的組織或組織單位指定最大許可。如需詳細資訊，請參閱《AWS Organizations 使用者指南》中的服務控制政策。
- 資源控制政策 (RCP) — 設定您帳戶中資源可用許可的上限。如需詳細資訊，請參閱《AWS Organizations 使用者指南》中的資源控制政策 (RCP)。
- 工作階段政策 — 在以程式設計方式為角色或聯合身分使用者建立臨時工作階段時，以參數形式傳遞的進階政策。如需詳細資訊，請參《IAM 使用者指南》中的工作階段政策。

AWS CodePipeline 如何使用 IAM

在您使用 IAM 管理 CodePipeline 的存取權之前，您應該了解哪些 IAM 功能可與 CodePipeline 搭配使用。若要全面了解 CodePipeline 和其他 AWS 服務 如何與 IAM 搭配使用，請參閱《AWS 服務 IAM 使用者指南》中的 與 IAM 搭配使用。

主題

- CodePipeline 身分型政策
- CodePipeline 資源型政策
- 以 CodePipeline 標籤為基礎的授權
- CodePipeline IAM 角色

CodePipeline 身分型政策

使用 IAM 身分型政策，您可以指定允許或拒絕的動作和資源，以及在何種條件下允許或拒絕動作。CodePipeline 支援特定動作、資源和條件索引鍵。若要了解您在 JSON 政策中使用的所有元素，請參閱 IAM 使用者指南中的 JSON 政策元素參考。

動作

管理員可以使用 AWS JSON 政策來指定誰可以存取內容。也就是說，哪個主體在什麼條件下可以對什麼資源執行哪些動作。

JSON 政策的 `Action` 元素描述您可以用來允許或拒絕政策中存取的動作。政策會使用動作來授予執行相關聯動作的許可。

CodePipeline 中的政策動作在動作之前使用下列字首：`codepipeline:`。

例如，若要准許某人檢視帳戶中現有的管道，您需要在其政策中加入 `codepipeline:GetPipeline` 動作。政策陳述式必須包含 `Action` 或 `NotAction` 元素。CodePipeline 會定義自己的一組動作，描述您可以使用此服務執行的任務。

若要在單一陳述式中指定多個動作，請用逗號分隔，如下所示：

```
"Action": [
      "codepipeline:action1",
      "codepipeline:action2"
```

您也可以使用萬用字元 (*) 來指定多個動作。例如，若要指定開頭是 `Get` 文字的所有動作，請包含以下動作：

```
"Action": "codepipeline:Get*"
```

如需 CodePipeline 動作的清單，請參閱《IAM 使用者指南》中的 定義的動作 AWS CodePipeline。

Resources

管理員可以使用 AWS JSON 政策來指定誰可以存取內容。也就是說，哪個主體在什麼條件下可以對什麼資源執行哪些動作。

`Resource` JSON 政策元素可指定要套用動作的物件。最佳實務是使用其 Amazon Resource Name (ARN) 來指定資源。若動作不支援資源層級許可，使用萬用字元 (*) 表示該陳述式適用於所有資源。

```
"Resource": "*"
```

資源和操作

在 中，主要資源是管道。在政策中，您會使用 Amazon Resource Name (ARN) 識別政策適用的資源。 支援可搭配主要資源使用的其他資源，例如階段、動作和自訂動作。這些資源稱為「子資源」。這些資源和子資源各與唯一的 Amazon Resource Name (ARN) 相關聯。如需 ARNs 的詳細資訊，請參閱《》中的 Amazon Resource Names (ARN) 和 AWS 服務 命名空間Amazon Web Services 一般參考。若要取得與管道相關聯的管道 ARN，您可以在 主控台的設定下找到管道 ARN。如需詳細資訊，請參閱檢視管道 ARN 和服務角色 ARN （主控台）。

資源類型	ARN 格式
管道	arn：aws：codepipeline：*region*：*account*：*pipeline-name*
階段	arn：aws：codepipeline：*region*：*account*：*pipeline-name* /*stage-name*
Action	arn：aws：codepipeline：*region*：*account*：*pipeline-name* /*stage-name* /*action-name*
自訂動作	arn：aws：codepipeline：*region*：*account*：actiontype：*owner*/*category*/*provider*/*version*
所有 資源	arn：aws：codepipeline：*
在指定區域中，指定之帳戶擁有的所有 資源	arn：aws：codepipeline：*region*：*account*：*

> **Note**
>
> 中的大多數服務會將冒號 (:) 或正斜線 (/) AWS 視為 ARNs中的相同字元。但是， 會在事件模式和規則中使用精確比對。在建立事件模式時，請務必使用正確的 ARN 字元，使這些字元符合您要匹配管道中的 ARN 語法。

在 中，有些 API 呼叫支援資源層級許可。資源層級許可表示 API 呼叫是否能指定資源 ARN，或是 API 呼叫是否可以使用萬用字元指定所有資源。許可參考 如需資源層級許可的詳細說明，以及支援資源層級許可的 CodePipeline API 呼叫清單，請參閱 。

例如，您可以指出您陳述式中的特定管道 (*myPipeline*) 其他使用其 ARN：

```
"Resource": "arn:aws:codepipeline:us-east-2:111222333444:myPipeline"
```

您也可以透過使用 (*) 萬用字元指定所有屬於特定帳戶的管道，如下所示：

```
"Resource": "arn:aws:codepipeline:us-east-2:111222333444:*"
```

若要指定所有資源，或如果特定的 API 動作不支援 ARN，請在 Resource 元素中使用 (*) 萬用字元，如下所示：

```
"Resource": "*"
```

> **Note**
>
> 當您建立 IAM 政策時，請遵循授予最低權限的標準安全建議，也就是僅授予執行任務所需的許可。若 API 呼叫支援 ARN，表示其支援資源層級許可，您無須使用 (*) 萬用字元。

有些 API 呼叫接受多個資源 （例如 GetPipeline)。若要在單一陳述式中指定多個資源，請用逗號分隔他們的 ARN，如下所示：

```
"Resource": ["arn1", "arn2"]
```

提供一組操作來使用 資源。如需可用操作的清單，請參閱 許可參考。

條件索引鍵

管理員可以使用 AWS JSON 政策來指定誰可以存取內容。也就是說，哪個主體在什麼條件下可以對什麼資源執行哪些動作。

Condition 元素會根據定義的條件，指定陳述式的執行時機。您可以建立使用條件運算子的條件運算式 (例如等於或小於)，來比對政策中的條件和請求中的值。若要查看所有 AWS 全域條件索引鍵，請參閱《IAM 使用者指南》中的AWS 全域條件內容索引鍵。

CodePipeline 會定義自己的一組條件索引鍵，也支援使用一些全域條件索引鍵。若要查看所有 AWS 全域條件金鑰，請參閱《IAM 使用者指南》中的AWS 全域條件內容金鑰。

所有 Amazon EC2 操作都支援 aws:RequestedRegion 和 ec2:Region 條件索引鍵。如需詳細資訊，請參閱範例：將存取限制在特定區域。

若要查看 CodePipeline 條件金鑰清單，請參閱《IAM 使用者指南》中的 的條件金鑰 AWS CodePipeline。若要了解您可以使用條件金鑰的動作和資源，請參閱 定義的動作 AWS CodePipeline。

範例

若要檢視 CodePipeline 身分型政策的範例，請參閱 AWS CodePipeline 身分型政策範例。

CodePipeline 資源型政策

CodePipeline 不支援以資源為基礎的政策。不過，會提供與 CodePipeline 相關的 S3 服務的資源型政策範例。

範例

若要檢視 CodePipeline 資源型政策的範例，請參閱 AWS CodePipeline 資源型政策範例，

以 CodePipeline 標籤為基礎的授權

您可以將標籤連接至 CodePipeline 資源，或在請求中將標籤傳遞至 CodePipeline。如需根據標籤控制存取，請使用 codepipeline:ResourceTag/*key-name*、aws:RequestTag/*key-name* 或 aws:TagKeys 條件索引鍵，在政策的條件元素中，提供標籤資訊。如需標記 CodePipeline 資源的詳細資訊，請參閱 標記資源。

若要檢視身分型政策範例，以根據該資源上的標籤來限制存取資源，請參閱 使用標籤控制 CodePipeline 資源的存取。

CodePipeline IAM 角色

IAM 角色是您 AWS 帳戶中具有特定許可的實體。

搭配 CodePipeline 使用臨時登入資料

您可以搭配聯合使用暫時憑證、擔任 IAM 角色，或是擔任跨帳戶角色。您可以透過呼叫 AssumeRole 或 GetFederationToken 等 AWS STS API 操作來取得臨時安全登入資料。

CodePipeline 支援使用臨時登入資料。

服務角色

CodePipeline 允許服務代表您擔任服務角色。此角色可讓服務存取其他服務中的資源，以代表您完成動作。服務角色會出現在您的 IAM 帳戶中，且由該帳戶所擁有。這表示 IAM 管理員可以變更此角色的許可。不過，這樣可能會破壞此服務的功能。

CodePipeline 支援服務角色。

AWS CodePipeline 身分型政策範例

根據預設，IAM 使用者和角色沒有建立或修改 CodePipeline 資源的許可。他們也無法使用 AWS 管理主控台 AWS CLI或 AWS API 執行任務。IAM 管理員必須建立 IAM 政策，授予使用者和角色在指定資源上執行特定 API 作業的所需許可。管理員接著必須將這些政策連接至需要這些許可的 IAM 使用者或群組。

若要了解如何使用這些範例 JSON 原則文件建立 IAM 身分型原則，請參閱《IAM 使用者指南》中的在 JSON 標籤上建立原則。

若要了解如何建立使用其他帳戶資源的管道，以及相關範例政策，請參閱 在 CodePipeline 中建立使用其他 AWS 帳戶資源的管道。

主題

- 政策最佳實務
- 在主控台檢視資源
- 允許使用者檢視他們自己的許可
- 身分型政策 (IAM) 範例
- 使用標籤控制 CodePipeline 資源的存取
- 使用主控台所需的許可
- 在主控台中檢視運算日誌所需的許可

- AWS 的 受管政策 AWS CodePipeline
- 客戶管理政策範例

政策最佳實務

身分型政策會判斷您帳戶中的某個人員是否可以建立、存取或刪除 CodePipeline 資源。這些動作可能會讓您的 AWS 帳戶產生費用。當您建立或編輯身分型政策時，請遵循下列準則及建議事項：

- 開始使用 AWS 受管政策並邁向最低權限許可 – 若要開始將許可授予您的使用者和工作負載，請使用將許可授予許多常見使用案例的 AWS 受管政策。它們可在您的 中使用 AWS 帳戶。我們建議您定義特定於使用案例 AWS 的客戶受管政策，以進一步減少許可。如需更多資訊，請參閱《IAM 使用者指南》中的 AWS 受管政策或任務職能的AWS 受管政策。
- 套用最低權限許可 – 設定 IAM 政策的許可時，請僅授予執行任務所需的許可。為實現此目的，您可以定義在特定條件下可以對特定資源採取的動作，這也稱為最低權限許可。如需使用 IAM 套用許可的更多相關資訊，請參閱《IAM 使用者指南》中的 IAM 中的政策和許可。
- 使用 IAM 政策中的條件進一步限制存取權 – 您可以將條件新增至政策，以限制動作和資源的存取。例如，您可以撰寫政策條件，指定必須使用 SSL 傳送所有請求。如果透過特定 等使用服務動作 AWS 服務，您也可以使用條件來授予其存取權 CloudFormation。如需詳細資訊，請參閱《IAM 使用者指南》中的 IAM JSON 政策元素：條件。
- 使用 IAM Access Analyzer 驗證 IAM 政策，確保許可安全且可正常運作 – IAM Access Analyzer 驗證新政策和現有政策，確保這些政策遵從 IAM 政策語言 (JSON) 和 IAM 最佳實務。IAM Access Analyzer 提供 100 多項政策檢查及切實可行的建議，可協助您撰寫安全且實用的政策。如需詳細資訊，請參閱《IAM 使用者指南》中的使用 IAM Access Analyzer 驗證政策。
- 需要多重要素驗證 (MFA) – 如果您的案例需要 IAM 使用者或 中的根使用者 AWS 帳戶，請開啟 MFA 以提高安全性。如需在呼叫 API 操作時請求 MFA，請將 MFA 條件新增至您的政策。如需詳細資訊，請參閱《IAM 使用者指南》中的透過 MFA 的安全 API 存取。

如需 IAM 中最佳實務的相關資訊，請參閱《IAM 使用者指南》中的 IAM 安全最佳實務。

在主控台檢視資源

主控台需要 `ListRepositories`許可，才能顯示您登入 AWS 區域中 AWS 帳戶的儲存庫清單。主控台還包含 Go to resource (移至資源) 功能，可快速執行不區分大小寫的資源搜尋。此搜尋會在您登入 AWS 區域的 AWS 帳戶中執行。將會跨以下服務來顯示以下資源：

- AWS CodeBuild：建置專案

- AWS CodeCommit：儲存庫
- AWS CodeDeploy：應用程式
- AWS CodePipeline：管道

若要跨所有服務中的資源執行此搜尋，您必須擁有以下許可：

- AWS CodeBuild： `ListProjects`
- CodeCommit：`ListRepositories`
- CodeDeploy：`ListApplications`
- CodePipeline：`ListPipelines`

如果您沒有某項服務的許可，則不會傳回該服務之資源的結果。即使您有許可來檢視資源，但如果有明確的 `Deny` 而無法檢視部分資源，則不會傳回這些資源。

允許使用者檢視他們自己的許可

此範例會示範如何建立政策，允許 IAM 使用者檢視附加到他們使用者身分的內嵌及受管政策。此政策包含在主控台或使用 或 AWS CLI AWS API 以程式設計方式完成此動作的許可。

```
{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Sid": "ViewOwnUserInfo",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "iam:GetUserPolicy",
                "iam:ListGroupsForUser",
                "iam:ListAttachedUserPolicies",
                "iam:ListUserPolicies",
                "iam:GetUser"
            ],
            "Resource": ["arn:aws:iam::*:user/${aws:username}"]
        },
        {
            "Sid": "NavigateInConsole",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "iam:GetGroupPolicy",
```

```
                "iam:GetPolicyVersion",
                "iam:GetPolicy",
                "iam:ListAttachedGroupPolicies",
                "iam:ListGroupPolicies",
                "iam:ListPolicyVersions",
                "iam:ListPolicies",
                "iam:ListUsers"
            ],
            "Resource": "*"
        }
    ]
}
```

身分型政策 (IAM) 範例

您可以將政策連接到 IAM 身分。例如，您可以執行下列動作：

- 將許可政策連接至您帳戶中的使用者或群組 – 若要授予使用者在主控台中檢視管道的許可，您可以將許可政策連接至使用者所屬的使用者或群組。
- 將許可政策連接至角色 (授予跨帳戶許可)：您可以將身分識別型許可政策連接至 IAM 角色，藉此授予跨帳戶許可。例如，帳戶 A 中的管理員可以建立角色，將跨帳戶許可授予另一個 AWS 帳戶 （例如帳戶 B) 或 AWS 服務 ，如下所示：
  1. 帳戶 A 管理員建立 IAM 角色，並將許可政策連接到可授與帳戶 A 中資源許可的角色。
  2. 帳戶 A 管理員將信任政策連接至該角色，識別帳戶 B 做為可擔任該角的委託人。
  3. 帳戶 B 管理員接著可以將擔任該角色的許可委派給帳戶 B 中的任何使用者。這樣做可讓帳戶 B 中的使用者在帳戶 A 中建立或存取資源。如果您想要授予擔任該角色的 AWS 服務 許可，則信任政策中的委託人也可以是 AWS 服務 委託人。

  如需使用 IAM 來委派許可的相關資訊，請參閱《IAM 使用者指南》中的存取管理。

以下顯示許可政策範例，該政策授予許可，以停用和啟用 中名為 之管道`MyFirstPipeline`中所有階段之間的轉換`us-west-2 region`：

JSON

```
{
  "Version":"2012-10-17",
  "Statement" : [
    {
```

```
      "Effect" : "Allow",
      "Action" : [
        "codepipeline:EnableStageTransition",
        "codepipeline:DisableStageTransition"
      ],
      "Resource" : [
        "arn:aws:codepipeline:us-west-2:111222333444:MyFirstPipeline/*"
      ]
    }
  ]
}
```

下列範例顯示 111222333444 帳戶中的政策，允許使用者在主控台MyFirstPipeline中檢視名為 的管道，但不能變更。此政策以 AWSCodePipeline_ReadOnlyAccess 受管政策為基礎，但因為是 MyFirstPipeline 管道所特有，因此無法直接使用受管政策。若您不希望將政策限制在特定管道，請考慮使用 所建立及維護的其中一個受管政策。如需詳細資訊，請參閱處理受管政策的相關文章。您必須將此政策連接至您為存取而建立的 IAM 角色，例如名為 的角色CrossAccountPipelineViewers：

JSON

```
{
  "Version":"2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "codepipeline:GetPipeline",
        "codepipeline:GetPipelineState",
        "codepipeline:GetPipelineExecution",
        "codepipeline:ListPipelineExecutions",
        "codepipeline:ListActionExecutions",
        "codepipeline:ListActionTypes",
        "codepipeline:ListPipelines",
        "codepipeline:ListTagsForResource",
        "iam:ListRoles",
        "s3:ListAllMyBuckets",
        "codecommit:ListRepositories",
        "codedeploy:ListApplications",
        "lambda:ListFunctions",
        "codestar-notifications:ListNotificationRules",
        "codestar-notifications:ListEventTypes",
```

```
        "codestar-notifications:ListTargets"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "arn:aws:codepipeline:us-west-2:111222333444:MyFirstPipeline"
    },
    {
      "Action": [
        "codepipeline:GetPipeline",
        "codepipeline:GetPipelineState",
        "codepipeline:GetPipelineExecution",
        "codepipeline:ListPipelineExecutions",
        "codepipeline:ListActionExecutions",
        "codepipeline:ListActionTypes",
        "codepipeline:ListPipelines",
        "codepipeline:ListTagsForResource",
        "iam:ListRoles",
        "s3:GetBucketPolicy",
        "s3:GetObject",
        "s3:ListBucket",
        "codecommit:ListBranches",
        "codedeploy:GetApplication",
        "codedeploy:GetDeploymentGroup",
        "codedeploy:ListDeploymentGroups",
        "elasticbeanstalk:DescribeApplications",
        "elasticbeanstalk:DescribeEnvironments",
        "lambda:GetFunctionConfiguration",
        "opsworks:DescribeApps",
        "opsworks:DescribeLayers",
        "opsworks:DescribeStacks"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Sid": "CodeStarNotificationsReadOnlyAccess",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "codestar-notifications:DescribeNotificationRule"
      ],
      "Resource": "*",
      "Condition": {
        "ArnLike": {
          "codestar-notifications:NotificationsForResource":
"arn:aws:iam::*:role/Service*"
```

```
        }
      }
    }
  ]
}
```

建立此政策後，請在 111222333444 帳戶中建立 IAM 角色，並將政策連接至該角色。在角色的信任關係中，您必須新增將擔任此角色 AWS 的帳戶。下列範例顯示的政策允許來自 *111111111111* AWS 帳戶的使用者擔任 111222333444 帳戶中定義的角色：

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Principal": {
                "AWS": "arn:aws:iam::111111111111:root"
            },
            "Action": "sts:AssumeRole"
        }
    ]
}
```

下列範例顯示在 *111111111111* AWS 帳戶中建立的政策，允許使用者在 111222333444 帳戶中擔任名為 *CrossAccountPipelineViewers* 的角色：

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": "sts:AssumeRole",
            "Resource":
 "arn:aws:iam::111222333444:role/CrossAccountPipelineViewers"
```

```
        }
    ]
}
```

您可以建立 IAM 政策來限制您帳戶中使用者可以存取的呼叫和資源，然後將這些政策連接到您的管理使用者。如需如何建立 IAM 角色和探索 IAM 政策陳述式範例的詳細資訊，請參閱 客戶管理政策範例。

使用標籤控制 CodePipeline 資源的存取

IAM 政策陳述式中的條件是您用來指定 CodePipeline 動作所需資源許可的語法的一部分。在條件中使用標記是控制資源和請求的存取權限的方式之一。如需標記 CodePipeline 資源的資訊，請參閱 標記資源。本主題討論的是標記型的存取控制。

設計 IAM 政策時，您可能會透過授予對特定資源的存取來設定精細許可。隨著您管理的資源數量增加，此任務變得越來越困難。標記資源並在政策陳述式條件中使用標籤，可讓此任務更輕鬆。您可以對具有特定標籤的任何資源大量授予存取。然後，您會在建立期間或之後，對相關資源重複套用此標籤。

可以將標記連接到資源或在請求中將標記傳遞至支援標記的服務。在 CodePipeline 中，資源可以有標籤，而某些動作可以包含標籤。在建立 IAM 政策時，可使用標記條件鍵來控制以下項目：

- 可在管道資源上執行動作的使用者 (根據資源已具有的標籤)。
- 可在動作請求中傳遞的標籤。
- 請求中是否可使用特定的標籤鍵。

運用字串條件運算子，您可以建構以索引鍵與字串值的對比為基礎來限制存取的 `Condition` 元素。除了 Null 條件之外，您可以將 `IfExists` 新增至任何條件運算子名稱的結尾。如果您是指「如果請求的內容中存在政策索引鍵，則依照政策所述來處理索引鍵。如果該索引鍵不存在，則評估條件元素為 true。」 例如，您可以使用 `StringEqualsIfExists` 來限制條件索引鍵，這些索引鍵可能不存在於其他類型的資源上。

如需標籤條件索引鍵的完整語法和語意，請參閱使用標籤控制存取。如需條件索引鍵的其他資訊，請參閱下列資源。本節中的 CodePipeline 政策範例與下列有關條件索引鍵的資訊一致，並使用 CodePipeline 的細微差別範例進行擴展，例如資源巢狀化。

- 字串條件運算子
- AWS 服務 可搭配 IAM 使用
- SCP 語法

- IAM JSON 政策元素：條件
- aws：RequestTag/tag-key
- CodePipeline 的條件索引鍵

下列範例示範如何在 CodePipeline 使用者的政策中指定標籤條件。

Example 1：根據請求中的標籤限制動作

AWSCodePipeline_FullAccess 受管使用者政策可讓使用者無限制地對任何資源執行任何 CodePipeline 動作。

下列政策會限制此能力，並拒絕未經授權的使用者建立管道的許可，其中特定標籤會列在請求中。為了達到此種效果，如果該請求指定了名為 Project 的標記，含有 ProjectA 或 ProjectB 的其中一值，其會拒絕 CreatePipeline 動作。(aws:RequestTag 條件索引鍵用來控制哪些標籤可在 IAM 請求中傳遞。)

在下列範例中，政策的目的是拒絕未經授權的使用者建立具有指定標籤值之管道的許可。不過，建立管道需要存取管道本身以外的資源 （例如管道動作和階段）。由於政策中'Resource'指定的 是 '*'，因此政策會根據每個具有 ARN 的資源進行評估，並在建立管道時建立。這些額外的資源沒有標籤條件索引鍵，因此StringEquals檢查會失敗，而且不會授予使用者建立任何管道的能力。若要解決此問題，請改用 StringEqualsIfExists 條件運算子。如此一來，僅有在條件索引鍵存在時才會進行測試。

您可以讀取下列項目：「如果要檢查的資源具有標籤"RequestTag/Project"條件索引鍵，則只有在索引鍵值以 開頭時，才允許 動作projectA。如果正在檢查的資源沒有該條件索引鍵，則無需擔心它。』

此外，此政策會防止這些未經授權的使用者竄改 資源，方法是使用 aws:TagKeys條件金鑰來不允許標籤修改動作包含這些相同的標籤值。除了 受管使用者政策之外，客戶的管理員必須將此 IAM 政策連接到未經授權的管理使用者。

JSON

```
{
  "Version":"2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Deny",
```

```
      "Action": [
        "codepipeline:CreatePipeline",
        "codepipeline:TagResource"
      ],
      "Resource": "*",
      "Condition": {
        "StringEqualsIfExists": {
          "aws:RequestTag/Project": ["ProjectA", "ProjectB"]
        }
      }
    },
    {
      "Effect": "Deny",
      "Action": [
        "codepipeline:UntagResource"
      ],
      "Resource": "*",
      "Condition": {
        "ForAllValues:StringEquals": {
          "aws:TagKeys": ["Project"]
        }
      }
    }
  ]
}
```

Example 2：根據資源標籤限制標記動作

AWSCodePipeline_FullAccess 受管使用者政策可讓使用者無限制地對任何資源執行任何 CodePipeline 動作。

以下政策限制此能力，拒絕未經授權的使用者在特定專案管道上執行動作。在作法上，如果資源有名為 Project 的標記，且值為 ProjectA 或 ProjectB，則拒絕某些動作。(aws:ResourceTag 條件索引鍵用於依據資源上的標籤來控制資源的存取。) 除了受管使用者政策之外，客戶的管理員必須將此 IAM 政策連接到未授權的 IAM 使用者。

JSON

```
{
  "Version":"2012-10-17",
  "Statement": [
```

```
    {
      "Effect": "Deny",
      "Action": [
        "codepipeline:TagResource"
      ],
      "Resource": "*",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:ResourceTag/Project": ["ProjectA", "ProjectB"]
        }
      }
    }
  ]
}
```

Example 3：根據請求中的標籤允許動作

下列政策授予使用者在 CodePipeline 中建立開發管道的許可。

若要這樣做，它會在請求指定名為 Project 且值為 ProjectA 的標籤時允許 CreatePipeline 和 TagResource 動作。換言之，可指定的唯一標籤索引鍵為 Project，其值必須為 ProjectA。

aws:RequestTag 條件索引鍵用於控制哪些標籤可以在 IAM 請求中傳遞。aws:TagKeys 條件可確保標籤索引鍵區分大小寫。此政策適用於未連接AWSCodePipeline_FullAccess受管使用者政策的使用者或角色。受管政策可讓使用者無限制地對任何資源執行任何 CodePipeline 動作。

JSON

```
{
  "Version":"2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "codepipeline:CreatePipeline",
        "codepipeline:TagResource"
      ],
      "Resource": "*",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:RequestTag/Project": "ProjectA"
```

```
        },
        "ForAllValues:StringEquals": {
          "aws:TagKeys": ["Project"]
        }
      }
    }
  ]
}
```

Example 4：根據資源標籤限制取消標記動作

AWSCodePipeline_FullAccess 受管使用者政策可讓使用者無限制地對任何資源執行任何 CodePipeline 動作。

以下政策限制此能力，拒絕未經授權的使用者在特定專案管道上執行動作。在作法上，如果資源有名為 Project 的標記，且值為 ProjectA 或 ProjectB，則拒絕某些動作。

此外，此政策會防止這些未經授權的使用者竄改 資源，方法是使用 aws:TagKeys條件金鑰不允許標籤修改動作完全移除Project標籤。除了 受管使用者政策之外，客戶的管理員必須將此 IAM 政策連接到未經授權的使用者或角色。

JSON

```
{
  "Version":"2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Deny",
      "Action": [
        "codepipeline:UntagResource"
      ],
      "Resource": "*",
      "Condition": {
        "ForAllValues:StringEquals": {
          "aws:TagKeys": ["Project"]
        }
      }
    }
  ]
}
```

使用主控台所需的許可

若要在 主控台使用 ，您至少必須具有下列服務的一組許可：

- AWS Identity and Access Management
- Amazon Simple Storage Service

這些許可可讓您描述 AWS 帳戶的其他 AWS 資源。

根據您納入管道中的其他服務而定，您可能需要以下一或多個項目的許可：

- AWS CodeCommit
- AWS CodeBuild
- CloudFormation
- AWS CodeDeploy
- AWS Elastic Beanstalk
- AWS Lambda
- AWS OpsWorks

如果您建立比最基本必要許可更嚴格的 IAM 政策，則對於採取該 IAM 政策的使用者而言，主控台就無法如預期運作。為確保這些使用者仍可使用主控台，也請將 `AWSCodePipeline_ReadOnlyAccess` 受管政策連接至使用者，如AWS 的 受管政策 AWS CodePipeline所述。

對於正在呼叫 AWS CLI 或 API 的使用者，您不需要允許最低主控台許可。

在主控台中檢視運算日誌所需的許可

若要在 CodePipeline 主控台的命令動作中檢視日誌，主控台角色必須具有 許可。若要在主控台中檢視日誌，請將`logs:GetLogEvents`許可新增至主控台角色。

在主控台角色政策陳述式中，將許可範圍縮小至管道層級，如下列範例所示。

```
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "Action": "logs:GetLogEvents"
    ],
```

```
    "Resource": "arn:aws:logs:*:YOUR_AWS_ACCOUNT_ID:log-group:/aws/
codepipeline/YOUR_PIPELINE_NAME:*"
}
```

AWS 的 受管政策 AWS CodePipeline

AWS 受管政策是由 AWS AWS 受管政策建立和管理的獨立政策旨在為許多常用案例提供許可，以便您可以開始將許可指派給使用者、群組和角色。

請記住， AWS 受管政策可能不會授予特定使用案例的最低權限許可，因為這些許可可供所有 AWS 客戶使用。我們建議您定義特定於使用案例的客戶管理政策，以便進一步減少許可。

您無法變更 AWS 受管政策中定義的許可。如果 AWS 更新受 AWS 管政策中定義的許可，則更新會影響政策連接的所有委託人身分（使用者、群組和角色）。 AWS 服務 當新的 啟動或新的 API 操作可用於現有服務時， AWS 最有可能更新 AWS 受管政策。

如需詳細資訊，請參閱 IAM 使用者指南中的 AWS 受管政策。

> **Important**
>
> AWS 受管政策 `AWSCodePipelineFullAccess` 和 `AWSCodePipelineReadOnlyAccess` 已取代。使用 `AWSCodePipeline_FullAccess`和 `AWSCodePipeline_ReadOnlyAccess`政策。

AWS 受管政策： **AWSCodePipeline_FullAccess**

這是授予 CodePipeline 完整存取權的政策。若要在 IAM 主控台中檢視 JSON 政策文件，請參閱 AWSCodePipeline_FullAccess。

許可詳細資訊

此政策包含以下許可。

- `codepipeline` – 授予 CodePipeline 許可。
- `chatbot` – 准許主體在聊天應用程式中管理 Amazon Q Developer 中的資源。
- `cloudformation` – 准許主體管理其中的資源堆疊 CloudFormation。
- `cloudtrail` – 准許主體管理 CloudTrail 中的記錄資源。
- `codebuild` – 准許主體存取 CodeBuild 中的建置資源。
- `codecommit` – 准許主體存取 CodeCommit 中的來源資源。
- `codedeploy` – 准許主體存取 CodeDeploy 中的部署資源。
- `codestar-notifications` – 准許主體存取 AWS CodeStar 通知中的資源。
- `ec2` – 授予許可，以允許 CodeCatalyst 中的部署管理 Amazon EC2 中的彈性負載平衡。
- `ecr` – 准許存取 Amazon ECR 中的資源。
- `elasticbeanstalk` – 准許主體存取 Elastic Beanstalk 中的資源。
- `iam` – 准許主體在 IAM 中管理角色和政策。
- `lambda` – 准許主體管理 Lambda 中的資源。
- `events` – 准許主體管理 CloudWatch Events 中的資源。
- `opsworks` – 授予許可，以允許主體管理其中的資源 AWS OpsWorks。
- `s3` – 准許主體管理 Amazon S3 中的資源。
- `sns` – 准許主體在 Amazon SNS 中管理通知資源。
- `states` – 准許主體檢視其中的狀態機器 AWS Step Functions。狀態機器包含管理任務和狀態之間轉換的 狀態集合。

如需政策，請參閱 AWSCodePipeline_FullAccess。

AWS 受管政策： **`AWSCodePipeline_ReadOnlyAccess`**

這是授予 CodePipeline 唯讀存取權的政策。若要在 IAM 主控台中檢視 JSON 政策文件，請參閱 AWSCodePipeline_ReadOnlyAccess。

許可詳細資訊

此政策包含以下許可。

- `codepipeline` – 授予 CodePipeline 中動作的許可。
- `codestar-notifications` – 准許主體存取 AWS CodeStar 通知中的資源。
- `s3` – 准許主體管理 Amazon S3 中的資源。
- `sns` – 准許主體管理 Amazon SNS 中的通知資源。

如需政策，請參閱 AWSCodePipeline_ReadOnlyAccess。

AWS 受管政策： **`AWSCodePipelineApproverAccess`**

這是授予許可以核准或拒絕手動核准動作的政策。若要在 IAM 主控台中檢視 JSON 政策文件，請參閱 AWSCodePipelineApproverAccess。

許可詳細資訊

此政策包含以下許可。

- `codepipeline` – 授予 CodePipeline 中動作的許可。

如需政策，請參閱 AWSCodePipelineApproverAccess。

AWS 受管政策： **`AWSCodePipelineCustomActionAccess`**

這是授予在 CodePipeline 中建立自訂動作或整合 Jenkins 資源以進行建置或測試動作的許可的政策。若要在 IAM 主控台中檢視 JSON 政策文件，請參閱 AWSCodePipelineCustomActionAccess。

許可詳細資訊

此政策包含以下許可。

- `codepipeline` – 授予 CodePipeline 中動作的許可。

如需政策，請參閱 AWSCodePipelineCustomActionAccess。

CodePipeline 受管政策和通知

CodePipeline 支援通知，可通知使用者管道的重要變更。CodePipeline 的受管政策包含通知功能的政策陳述式。如需詳細資訊，請參閱什麼是通知？。

完整存取受管政策中的通知相關許可

此受管政策會授予 CodePipeline 的許可，以及相關的服務 CodeCommit、CodeBuild、CodeDeploy 和 AWS CodeStar Notifications。此政策也會授予使用與管道整合的其他 服務所需的許可，例如 Amazon S3、Elastic Beanstalk、CloudTrail、Amazon EC2 和 CloudFormation。套用此受管政策的使用者也可以為通知建立和管理 Amazon SNS 主題、訂閱和取消訂閱使用者主題、列出要選擇做為通知規則目標的主題，以及在為 Slack 設定的聊天應用程式中列出 Amazon Q Developer。

`AWSCodePipeline_FullAccess` 受管政策包含下列陳述式，允許對通知的完整存取權限。

```
    {
        "Sid": "CodeStarNotificationsReadWriteAccess",
        "Effect": "Allow",
        "Action": [
            "codestar-notifications:CreateNotificationRule",
            "codestar-notifications:DescribeNotificationRule",
            "codestar-notifications:UpdateNotificationRule",
            "codestar-notifications:DeleteNotificationRule",
            "codestar-notifications:Subscribe",
            "codestar-notifications:Unsubscribe"
        ],
        "Resource": "*",
        "Condition" : {
            "StringLike" : {"codestar-notifications:NotificationsForResource" :
 "arn:aws:codepipeline:us-west-2:111222333444:MyFirstPipeline"}
        }
    },
    {
        "Sid": "CodeStarNotificationsListAccess",
        "Effect": "Allow",
        "Action": [
            "codestar-notifications:ListNotificationRules",
            "codestar-notifications:ListTargets",
            "codestar-notifications:ListTagsforResource",
```

```
            "codestar-notifications:ListEventTypes"
        ],
        "Resource": "*"
    },
    {
        "Sid": "CodeStarNotificationsSNSTopicCreateAccess",
        "Effect": "Allow",
        "Action": [
            "sns:CreateTopic",
            "sns:SetTopicAttributes"
        ],
        "Resource": "arn:aws:sns:*:*:codestar-notifications*"
    },
    {
        "Sid": "SNSTopicListAccess",
        "Effect": "Allow",
        "Action": [
            "sns:ListTopics"
        ],
        "Resource": "*"
    },
    {
        "Sid": "CodeStarNotificationsChatbotAccess",
        "Effect": "Allow",
        "Action": [
            "chatbot:DescribeSlackChannelConfigurations",
            "chatbot:ListMicrosoftTeamsChannelConfigurations"
          ],
       "Resource": "*"
    }
```

唯讀受管政策中的通知相關許可

AWSCodePipeline_ReadOnlyAccess 受管政策包含下列陳述式，允許對通知的唯讀存取權限。套用此政策的使用者可以檢視資源的通知，但無法建立、管理或訂閱通知。

```
  {
        "Sid": "CodeStarNotificationsPowerUserAccess",
        "Effect": "Allow",
        "Action": [
            "codestar-notifications:DescribeNotificationRule"
        ],
        "Resource": "*",
```

```
        "Condition" : {
            "StringLike" : {"codestar-notifications:NotificationsForResource" :
 "arn:aws:codepipeline:us-west-2:111222333444:MyFirstPipeline"}
        }
    },
    {
        "Sid": "CodeStarNotificationsListAccess",
        "Effect": "Allow",
        "Action": [
            "codestar-notifications:ListNotificationRules",
            "codestar-notifications:ListEventTypes",
            "codestar-notifications:ListTargets"
        ],
        "Resource": "*"
    }
```

如需 IAM 和通知的詳細資訊，請參閱 AWS CodeStar通知的 Identity and Access Management。

AWS CodePipeline AWS 受管政策的更新

檢視自此服務開始追蹤這些變更以來CodePipeline AWS 受管政策更新的詳細資訊。如需此頁面變更的自動提醒，請訂閱 CodePipeline 文件歷史記錄頁面上的 RSS 摘要。

變更	描述	日期
AWSCodePipeline_FullAccess – 現有政策的更新	CodePipeline 新增了許可至此政策以支援 `ListStacks` CloudFormation。	2024 年 3 月 15 日
AWSCodePipeline_FullAccess – 現有政策的更新	此政策已更新，以在聊天應用程式中新增 Amazon Q Developer 的許可。如需詳細資訊，請參閱CodePipeline 受管政策和通知。	2023 年 6 月 21 日
AWSCodePipeline_FullAccess 和 AWSCodePipeline_ReadOnlyAccess 受管政策 – 現有政策的更新	CodePipeline 新增了這些政策的許可，以支援在聊天應用程式中使用 Amazon Q Developer 的額外通知類型。	2023 年 5 月 16 日

變更	描述	日期
	`chatbot:ListMicrosoftTeamsChannelConfigurations`	
AWSCodePipelineFullAccess – 已棄用	此政策已被 `AWSCodePipeline_FullAccess` 取代。 2022 年 11 月 17 日之後，此政策無法連接到任何新使用者、群組或角色。如需詳細資訊，請參閱AWS 的 受管政策 AWS CodePipeline。	2022 年 11 月 17 日
AWSCodePipelineReadOnlyAccess – 已棄用	此政策已被 `AWSCodePipeline_ReadOnlyAccess` 取代。 2022 年 11 月 17 日之後，此政策無法連接到任何新使用者、群組或角色。如需詳細資訊，請參閱AWS 的 受管政策 AWS CodePipeline。	2022 年 11 月 17 日
CodePipeline 開始追蹤變更	CodePipeline 開始追蹤其 AWS 受管政策的變更。	2021 年 3 月 12 日

客戶管理政策範例

在本節中，您可以找到授予各種 動作之許可的使用者政策範例。當您使用 API、 AWS SDKs或 時，這些政策會運作 AWS CLI。當您使用主控台時，您必須對主控台授予特定的其他許可。如需詳細資訊，請參閱使用主控台所需的許可。

> **Note**
>
> 所有範例皆使用美國西部 (奧勒岡) 區域 (`us-west-2`) 及虛構帳戶 ID。

範例

- 範例 1：授予許可，取得管道的狀態
- 範例 2：授予許可，啟用和停用階段間的轉換
- 範例 3：授予許可，取得所有可用動作類型的清單
- 範例 4：授予許可，核准或拒絕手動核准動作
- 範例 5：授予許可，輪詢自訂動作的任務
- 範例 6：連接或編輯 Jenkins 與 AWS CodePipeline 整合的政策
- 範例 7：設定管道的跨帳戶存取

範例 1：授予許可，取得管道的狀態

下列範例會授予許可，取得名為 `MyFirstPipeline` 的管道狀態：

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "codepipeline:GetPipelineState"
            ],
            "Resource": "arn:aws:codepipeline:us-
west-2:111222333444:MyFirstPipeline"
        }
    ]
}
```

範例 2：授予許可，啟用和停用階段間的轉換

下列範例會授予許可，停用和啟用名為 `MyFirstPipeline` 的管道中所有階段間的轉換：

JSON

```
{
```

```
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "codepipeline:DisableStageTransition",
                "codepipeline:EnableStageTransition"
            ],
            "Resource": "arn:aws:codepipeline:us-
west-2:111222333444:MyFirstPipeline/*"
        }
    ]
}
```

若要允許使用者停用和啟用管道中單一階段的轉換，您必須指定階段。例如，若要允許使用者在名為 MyFirstPipeline 的管道中，對名為 Staging 的階段啟用和停用轉換：

```
"Resource": "arn:aws:codepipeline:us-west-2:111222333444:MyFirstPipeline/Staging"
```

範例 3：授予許可，取得所有可用動作類型的清單

下列範例授予許可，以取得 us-west-2 區域中的管道可用的所有動作類型的清單：

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "codepipeline:ListActionTypes"
            ],
            "Resource": "arn:aws:codepipeline:us-
west-2:111222333444:actiontype:*"
        }
    ]
}
```

範例 4：授予許可，核准或拒絕手動核准動作

下列範例授予許可，在名為 MyFirstPipeline 的管道中名為 Staging 階段內，核准或拒絕手動核准動作：

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "codepipeline:PutApprovalResult"
            ],
            "Resource": "arn:aws:codepipeline:us-
west-2:111222333444:MyFirstPipeline/Staging/*"
        }
    ]
}
```

範例 5：授予許可，輪詢自訂動作的任務

下列範例授予許可，以輪詢名為 TestProvider 的自訂動作在所有管道中的任務，而該動作的第一個版本為 Test 動作類型：

> **Note**
>
> 自訂動作的任務工作者可以在不同的 AWS 帳戶下設定，或需要特定的 IAM 角色才能運作。

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "codepipeline:PollForJobs"
```

```
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:codepipeline:us-
west-2:111222333444:actionType:Custom/Test/TestProvider/1"
            ]
        }
    ]
}
```

範例 6：連接或編輯 Jenkins 與 AWS CodePipeline 整合的政策

如果您將管道設定為使用 Jenkins 進行建置或測試，請為該整合建立單獨的身分，並連接具有 Jenkins 和 之間整合所需最低許可的 IAM 政策。此政策與 AWSCodePipelineCustomActionAccess 受管政策相同。下列範例顯示 Jenkins 整合的政策：

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",

    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "codepipeline:AcknowledgeJob",
                "codepipeline:GetJobDetails",
                "codepipeline:PollForJobs",
                "codepipeline:PutJobFailureResult",
                "codepipeline:PutJobSuccessResult"
            ],
            "Resource": "*"
        }
    ]
}
```

範例 7：設定管道的跨帳戶存取

您可以為另一個 AWS 帳戶中的使用者和群組設定管道存取。建議的方法是在建立管道的帳戶中建立角色。該角色應允許其他 AWS 帳戶的使用者擔任該角色並存取管道。如需詳細資訊，請參閱演練：使用角色進行跨帳戶存取。

下列範例顯示 80398EXAMPLE 帳戶中的政策，允許使用者在主控台MyFirstPipeline中檢視名為 的管道，但不能變更。此政策以 AWSCodePipeline_ReadOnlyAccess 受管政策為基礎，但因為是 MyFirstPipeline 管道所特有，因此無法直接使用受管政策。若您不希望將政策限制在特定管道，請考慮使用 所建立及維護的其中一個受管政策。如需詳細資訊，請參閱處理受管政策的相關文章。您必須將此政策連接至您為存取而建立的 IAM 角色，例如名為 的角色CrossAccountPipelineViewers：

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",

    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "codepipeline:GetPipeline",
                "codepipeline:GetPipelineState",
                "codepipeline:ListActionTypes",
                "codepipeline:ListPipelines",
                "iam:ListRoles",
                "s3:GetBucketPolicy",
                "s3:GetObject",
                "s3:ListAllMyBuckets",
                "s3:ListBucket",
                "codedeploy:GetApplication",
                "codedeploy:GetDeploymentGroup",
                "codedeploy:ListApplications",
                "codedeploy:ListDeploymentGroups",
                "elasticbeanstalk:DescribeApplications",
                "elasticbeanstalk:DescribeEnvironments",
                "lambda:GetFunctionConfiguration",
                "lambda:ListFunctions"
            ],
            "Resource": "arn:aws:codepipeline:us-
east-2:111122223333:MyFirstPipeline"
        }
    ]
}
```

建立此政策後，請在 80398EXAMPLE 帳戶中建立 IAM 角色，並將政策連接至該角色。在角色的信任關係中，您必須新增擔任此角色 AWS 的帳戶。

下列範例顯示在 *111111111111* AWS 帳戶中建立的政策，允許使用者擔任 80398EXAMPLE 帳戶中名為 `CrossAccountPipelineViewers` 的角色：

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": "sts:AssumeRole",
            "Resource":
 "arn:aws:iam::111122223333:role/CrossAccountPipelineViewers"
        }
    ]
}
```

AWS CodePipeline 資源型政策範例

其他服務 (例如 Amazon S3) 也支援以資源為基礎的許可政策。例如，您可以將政策連接至 S3 儲存貯體，以管理該儲存貯體的存取許可。雖然 CodePipeline 不支援以資源為基礎的政策，但它確實會將成品用於版本控制的 S3 儲存貯體中的管道。

Example為 S3 儲存貯體建立政策，以用作 CodePipeline 的成品存放區

您可以使用任何版本控制的 S3 儲存貯體做為 CodePipeline 的成品存放區。若您使用 Create Pipeline (建立管道) 精靈建立第一個管道，則會為您建立此 S3 儲存貯體，以確保所有上傳至成品存放區的物件都經過加密，且儲存貯體的連線也很安全。若您建立自己的 S3 儲存貯體，根據最佳實務，請考慮將下列政策或其元素新增至儲存貯體。在此政策中，S3 儲存貯體的 ARN 為 `codepipeline-us-east-2-1234567890`。以您的 S3 儲存貯體的 ARN 取代此 ARN：

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
```

```
    "Id": "SSEAndSSLPolicy",
    "Statement": [
        {
            "Sid": "DenyUnEncryptedObjectUploads",
            "Effect": "Deny",
            "Principal": "*",
            "Action": "s3:PutObject",
            "Resource": "arn:aws:s3:::amzn-s3-demo-bucket/*",
            "Condition": {
                "StringNotEquals": {
                    "s3:x-amz-server-side-encryption": "aws:kms"
                }
            }
        },
        {
            "Sid": "DenyInsecureConnections",
            "Effect": "Deny",
            "Principal": "*",
            "Action": "s3:*",
            "Resource": "arn:aws:s3:::amzn-s3-demo-bucket/*",
            "Condition": {
                "Bool": {
                    "aws:SecureTransport": false
                }
            }
        }
    ]
}
```

對 AWS CodePipeline 身分和存取進行故障診斷

使用以下資訊來協助您診斷和修正使用 CodePipeline 和 IAM 時可能遇到的常見問題。

主題

- 我無權在 CodePipeline 中執行動作
- 我未獲得執行 iam:PassRole 的授權
- 我是管理員，想要允許其他人存取 CodePipeline
- 我想要允許 AWS 帳戶外的人員存取我的 CodePipeline 資源

我無權在 CodePipeline 中執行動作

如果 AWS 管理主控台 通知您無權執行 動作，您必須聯絡您的管理員尋求協助。您的管理員是提供您使用者名稱和密碼的人員。

當 IAM `mateojackson` 使用者嘗試使用主控台檢視管道的詳細資訊，但沒有`codepipeline:GetPipeline`許可時，會發生下列範例錯誤。

```
User: arn:aws:iam::123456789012:user/mateojackson is not authorized to perform:
 codepipeline:GetPipeline on resource: my-pipeline
```

在此情況下，Mateo 會請求管理員更新他的政策，允許他使用 `my-pipeline` 動作存取 `codepipeline:GetPipeline` 資源。

我未獲得執行 iam:PassRole 的授權

若您收到錯誤，告知您未獲授權執行 `iam:PassRole` 動作，您必須聯絡管理員以取得協助。您的管理員是提供您使用者名稱和密碼的人員。請該人員更新您的政策，以允許您將角色傳遞至 CodePipeline。

有些 AWS 服務 可讓您將現有角色傳遞給該服務，而不是建立新的服務角色或服務連結角色。如需執行此作業，您必須擁有將角色傳遞至該服務的許可。

當名為 的 IAM `marymajor` 使用者嘗試使用主控台在 CodePipeline 中執行動作時，會發生下列範例錯誤。不過， 動作需要服務具有服務角色授予的許可。Mary 沒有將角色傳遞至該服務的許可。

```
User: arn:aws:iam::123456789012:user/marymajor is not authorized to perform:
 iam:PassRole
```

在這種情況下，Mary 會請求管理員更新她的政策，允許她執行 `iam:PassRole` 動作。

我是管理員，想要允許其他人存取 CodePipeline

若要允許其他人存取 CodePipeline，您必須將許可授予需要存取的人員或應用程式。如果您使用 AWS IAM Identity Center 來管理人員和應用程式，您可以將許可集指派給使用者或群組，以定義其存取層級。許可集會自動建立 IAM 政策，並將其指派給與該人員或應用程式相關聯的 IAM 角色。如需詳細資訊，請參閱AWS IAM Identity Center 《 使用者指南》中的許可集。

如果您不是使用 IAM Identity Center，則必須為需要存取的人員或應用程式建立 IAM 實體 （使用者或角色）。然後，您必須將政策連接到實體，以授予他們 CodePipeline 中的正確許可。授予許可後，請將登入資料提供給使用者或應用程式開發人員。他們將使用這些登入資料來存取 AWS。若要進一步了

解如何建立 IAM 使用者、群組、政策和許可，請參閱《IAM 使用者指南》中的 IAM 身分和政策和許可。

我想要允許 AWS 帳戶外的人員存取我的 CodePipeline 資源

您可以建立一個角色，讓其他帳戶中的使用者或您組織外部的人員存取您的資源。您可以指定要允許哪些信任物件取得該角色。針對支援基於資源的政策或存取控制清單 (ACL) 的服務，您可以使用那些政策來授予人員存取您的資源的許可。

如需進一步了解，請參閱以下內容：

- 若要了解 CodePipeline 是否支援這些功能，請參閱 AWS CodePipeline 如何使用 IAM。
- 若要了解如何提供您擁有 AWS 帳戶 的資源存取權，請參閱《IAM 使用者指南》中的在您擁有 AWS 帳戶 的另一個 中為 IAM 使用者提供存取權。
- 若要了解如何將資源的存取權提供給第三方 AWS 帳戶，請參閱《IAM 使用者指南》中的將存取權提供給第三方 AWS 帳戶 擁有。
- 如需了解如何透過聯合身分提供存取權，請參閱《IAM 使用者指南》中的將存取權提供給在外部進行身分驗證的使用者 (聯合身分)。
- 如需了解使用角色和資源型政策進行跨帳戶存取之間的差異，請參閱《IAM 使用者指南》中的 IAM 中的跨帳戶資源存取。

許可參考

當您設定存取控制和撰寫可連接到 IAM 身分 （身分型政策） 的許可政策時，請使用下表做為參考。下表列出每個 API 操作和對應的動作，您可以針對這些項目授予執行動作的許可。對於支援資源層級許可的操作，資料表會列出您可以授予許可 AWS 的資源。您可以在政策的 `Action` 欄位中指定動作。

資源層級許可是可讓您指定允許使用者對哪些資源執行動作的許可。 AWS CodePipeline 提供資源層級許可的部分支援。這表示對於某些 AWS CodePipeline API 呼叫，您可以根據必須符合的條件，或允許使用者使用的資源，控制何時允許使用者使用這些動作。例如，您可以授予使用者許可，列出管道執行資訊，但僅限特定管道。

> **Note**
>
> Resources (資源) 欄會列出支援資源層級許可之 API 呼叫所需的資源。對於不支援資源層級許可的 API 呼叫，您可以授與使用者使用該呼叫的許可，但您必須針對政策說明中的資源元素指定萬用字元 (*)。

API 操作及動作的必要許可

AcknowledgeJob

動作：codepipeline:AcknowledgeJob

檢視指定任務資訊，以及了解該任務是否已由任務工作者接收的必要許可。僅用於自訂動作。

資源：僅支援政策 Resource 元素中的萬用字元 (*)。

AcknowledgeThirdPartyJob

動作：codepipeline:AcknowledgeThirdPartyJob

確認任務工作者已接收到指定任務的必要許可。僅用於合作夥伴動作。

資源：僅支援政策 Resource 元素中的萬用字元 (*)。

CreateCustomActionType

動作：codepipeline:CreateCustomActionType

建立新的自訂動作時需要，可用於與 AWS 帳戶相關聯的所有管道。僅用於自訂動作。

資源：

動作類型

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:actiontype:*owner*/*category*/*provider*/*versio*

CreatePipeline

動作：codepipeline:CreatePipeline

建立管道的必要許可。

資源：

管道

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:*pipeline-name*

DeleteCustomActionType

動作：codepipeline:DeleteCustomActionType

將自訂動作標記為「已刪除」的必要許可。當 PollForJobs 的自訂動作標記為刪除後，此動作會失敗。僅用於自訂動作。

資源：

動作類型

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:actiontype:*owner*/*category*/*provider*/*versio*

DeletePipeline

動作：codepipeline:DeletePipeline

刪除管道的必要許可。

資源：

管道

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:*pipeline-name*

DeleteWebhook

動作：codepipeline:DeleteWebhook

刪除 Webhook 的必要許可。

資源：

Webhook

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:webhook:*webhook-name*

DeregisterWebhookWithThirdParty

動作：codepipeline:DeregisterWebhookWithThirdParty

在刪除 Webhook 前，移除 CodePipeline 所建立的 Webhook 與具有要偵測事件之外部工具間連線的必要許可。目前僅支援以 GitHub 動作類型為目標的 Webhook。

資源：

Webhook

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:webhook:*webhook-name*

DisableStageTransition

動作：codepipeline:DisableStageTransition

防止管道中成品轉換至管道內下一個階段的必要許可。

資源：

管道

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:*pipeline-name*

EnableStageTransition

動作：codepipeline:EnableStageTransition

允許管道中成品轉換至管道內下一個階段的必要許可。

資源：

管道

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:*pipeline-name*

GetJobDetails

動作：codepipeline:GetJobDetails

擷取任務相關資訊的必要許可。僅用於自訂動作。

資源：不需要資源。

GetPipeline

動作：codepipeline:GetPipeline

擷取管道結構、階段、動作和中繼資料 (包含管道 ARN) 的必要許可。

資源：

管道

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:*pipeline-name*

GetPipelineExecution

動作：codepipeline:GetPipelineExecution

擷取管道執行相關資訊 (包含成品詳細資訊、管道執行 ID、管道名稱、版本、管道狀態) 的必要許可。

資源：

管道

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:*pipeline-name*

GetPipelineState

動作：codepipeline:GetPipelineState

擷取管道狀態相關資訊 (包含階段和動作) 的必要許可。

資源：

管道

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:*pipeline-name*

GetThirdPartyJobDetails

動作：codepipeline:GetThirdPartyJobDetails

請求第三方動作任務詳細資訊的必要許可。僅用於合作夥伴動作。

資源：僅支援政策 Resource 元素中的萬用字元 (*)。

ListActionTypes

動作：codepipeline:ListActionTypes

產生與您的帳戶相關聯的所有 CodePipeline 動作類型摘要時需要。

資源：

動作類型

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:actiontype:*owner*/*category*/*provider*/*versio*

ListPipelineExecutions

動作：codepipeline:ListPipelineExecutions

產生最近管道執行摘要的必要許可。

資源：

管道

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:*pipeline-name*

ListPipelines

動作：codepipeline:ListPipelines

必要許可，產生所有與您帳戶建立關聯的管道摘要。

資源：

具有萬用字元的管道 ARN（不支援管道名稱層級的資源層級許可）

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:*

ListTagsForResource

動作：codepipeline:ListTagsForResource

必須列出特定資源的標籤。

資源：

動作類型

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:actiontype:*owner*/*category*/*provider*/*versio*

管道

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:*pipeline-name*

Webhook

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:webhook:*webhook-name*

ListWebhooks

動作：codepipeline:ListWebhooks

必要許可，列出帳戶在該區域中的所有 Webhook。

資源：

Webhook

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:webhook:*webhook-name*

PollForJobs

動作：codepipeline:PollForJobs

擷取 CodePipeline 採取行動之任何任務的相關資訊時需要。

資源：

動作類型

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:actiontype:*owner*/*category*/*provider*/*versio*

PollForThirdPartyJobs

動作：codepipeline:PollForThirdPartyJobs

必要許可，判斷是否有任何需要任務工作者處理的第三方任務。僅用於合作夥伴動作。

資源：僅支援政策 Resource 元素中的萬用字元 (*)。

PutActionRevision

動作：codepipeline:PutActionRevision

向 CodePipeline 報告來源新修訂的相關資訊時需要。

資源：

Action

`arn:aws:codepipeline:region:account:pipeline-name/stage-name/action-name`

PutApprovalResult

動作：`codepipeline:PutApprovalResult`

向 CodePipeline 報告手動核准請求的回應時需要。有效回應為 `Approved` 和 `Rejected`。

資源：

Action

`arn:aws:codepipeline:region:account:pipeline-name/stage-name/action-name`

> **Note**
>
> 此 API 呼叫支援資源層級的許可。但是，若您使用 IAM 主控台或政策產生器，使用指定資源 ARN 的 `"codepipeline:PutApprovalResult"` 建立政策，便可能發生錯誤。若您發生錯誤，您可以使用 IAM 主控台中的 JSON 標籤或 CLI 來建立政策。

PutJobFailureResult

動作：`codepipeline:PutJobFailureResult`

將任務工作者傳回管道的任務失敗進行報告的必要許可。僅用於自訂動作。

資源：僅支援政策 `Resource` 元素中的萬用字元 (*)。

PutJobSuccessResult

動作：`codepipeline:PutJobSuccessResult`

將任務工作者傳回管道的任務成功進行報告的必要許可。僅用於自訂動作。

資源：僅支援政策 `Resource` 元素中的萬用字元 (*)。

PutThirdPartyJobFailureResult

動作：`codepipeline:PutThirdPartyJobFailureResult`

將任務工作者傳回管道的第三方任務失敗進行報告的必要許可。僅用於合作夥伴動作。

資源：僅支援政策 Resource 元素中的萬用字元 (*)。

PutThirdPartyJobSuccessResult

動作：codepipeline:PutThirdPartyJobSuccessResult

將任務工作者傳回管道的第三方任務成功進行報告的必要許可。僅用於合作夥伴動作。

資源：僅支援政策 Resource 元素中的萬用字元 (*)。

PutWebhook

動作：codepipeline:PutWebhook

必須具備才能建立 Webhook。

資源：

Webhook

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:webhook:*webhook-name*

RegisterWebhookWithThirdParty

動作：codepipeline:RegisterWebhookWithThirdParty

資源：

必要許可，在 Webhook 建立之後，設定第三方呼叫產生的 Webhook URL。

Webhook

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:webhook:*webhook-name*

RetryStageExecution

動作：codepipeline:RetryStageExecution

透過重試階段中最後一次失敗動作，繼續執行管道的必要許可。

資源：

管道

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:*pipeline-name*

StartPipelineExecution

動作：codepipeline:StartPipelineExecution

必要許可，啟動指定的管線 (具體而言，就是開始處理管道中指定的來源位置的最新遞交)。

資源：

管道

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:*pipeline-name*

TagResource

動作：codepipeline:TagResource

必要許可，標記指定的資源。

資源：

動作類型

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:actiontype:*owner*/*category*/*provider*/*version*

管道

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:*pipeline-name*

Webhook

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:webhook:*webhook-name*

UntagResource

動作：codepipeline:UntagResource

需要取消指定的資源。

資源：

動作類型

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:actiontype:*owner*/*category*/*provider*/*version*

管道

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:*pipeline-name*

Webhook

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:webhook:*webhook-name*

UpdatePipeline

動作：codepipeline:UpdatePipeline

在編輯或變更其結構之後，更新指定管道的必要許可。

資源：

管道

arn:aws:codepipeline:*region*:*account*:*pipeline-name*

管理 CodePipeline 服務角色

服務角色已設定一或多個政策，以控制對管道所用 AWS 資源的存取。您可能想要將更多政策連接至此角色、編輯連接至角色的政策，或為其他 服務角色設定政策 AWS。在設定跨帳戶存取您的管道時，您可能也會想要將政策連接到角色。

Important

修改政策說明或將其他政策連接到角色，可能會導致您的管道停止運作。請在以任何方式修改的服務角色前務必確認您了解其含意。對服務角色進行任何變更之後，務必測試您的管道。

Note

在主控台，在 2018 年 9 月之前建立的服務角色是以名稱 oneClick_AWS-CodePipeline-Service_*ID-Number* 建立。
2018 年 9 月之後建立的服務角色使用服務角色名稱格式 AWSCodePipelineServiceRole-*Region*-*Pipeline_Name*。例如，對

於 MyFirstPipeline中名為 的管道eu-west-2，主控台會命名角色和政策 AWSCodePipelineServiceRole-eu-west-2-MyFirstPipeline。

CodePipeline 服務角色政策

CodePipeline 服務角色政策陳述式包含管理管道的最低許可。您可以編輯服務角色陳述式，以移除或新增對您未使用之資源的存取權。如需 CodePipeline 用於每個動作的最低必要許可，請參閱適當的動作參考。

JSON

```
{
  "Version":"2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "AllowS3BucketAccess",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "s3:GetBucketVersioning",
        "s3:GetBucketAcl",
        "s3:GetBucketLocation"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:s3:::[[pipeArtifactBucketNames]]"
      ],
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:ResourceAccount": "{{accountId}}"
        }
      }
    },
    {
      "Sid": "AllowS3ObjectAccess",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "s3:PutObject",
        "s3:PutObjectAcl",
        "s3:GetObject",
        "s3:GetObjectVersion",
        "s3:PutObjectTagging",
        "s3:GetObjectTagging",
```

```
        "s3:GetObjectVersionTagging"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:s3:::[[pipeArtifactBucketNames]]/*"
      ],
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:ResourceAccount": "{{accountId}}"
        }
      }
    }
  ]
}
```

> **Note**
>
> 在政策中，當來源儲存貯體中的 S3 物件具有標籤時，需要下列許可：
>
> ```
> s3:PutObjectTagging
> s3:GetObjectTagging
> s3:GetObjectVersionTagging
> ```

從 CodePipeline 服務角色移除許可

您可以編輯服務角色說明，移除您未使用的資源存取。例如，如果沒有任何管道包含 Elastic Beanstalk，您可以編輯政策陳述式來移除授予 Elastic Beanstalk 資源存取權的區段。

同樣地，如果沒有任何管道包含 CodeDeploy，您可以編輯政策陳述式來移除授予 CodeDeploy 資源存取權的區段：

```
{
"Action": [
    "codedeploy:CreateDeployment",
    "codedeploy:GetApplicationRevision",
    "codedeploy:GetDeployment",
    "codedeploy:GetDeploymentConfig",
    "codedeploy:RegisterApplicationRevision"
],
"Resource": "*",
```

```
    "Effect": "Allow"
},
```

將許可新增至 CodePipeline 服務角色

您必須使用預設服務角色政策陳述式中 AWS 服務 未包含的 許可來更新服務角色政策陳述式，才能在管道中使用它。

如果您用於管道的服務角色是在 的支援新增至 之前建立的，這尤其重要 AWS 服務。

下表顯示何時新增其他 的支援 AWS 服務。

AWS 服務	CodePipeline 支援日期
已新增 CodePipeline 調用動作支援。請參閱 CodePipeline 調用動作的服務角色政策許可。	2025 年 3 月 14 日
EC2 新增 動作支援。請參閱 EC2 部署動作的服務角色政策許可。	2025 年 2 月 21 日
EKS 新增 動作支援。請參閱 服務角色政策許可。	2025 年 2 月 20 日
新增了 Amazon Elastic Container Registry ECRBuildAndPublish 動作支援。請參閱 服務角色許可：ECRBuildAndPublish 動作。	2024 年 11 月 22 日
已新增 Amazon Inspector InspectorScan 動作支援。請參閱 服務角色許可：InspectorScan 動作。	2024 年 11 月 22 日
新增命令動作支援。請參閱 服務角色許可：命令動作。	2024 年 10 月 3 日
CloudFormation 新增 動作支援。請參閱 服務角色許可：CloudFormationStackSet 動作 和 服務角色許可：CloudFormationStackInstances 動作。	2020 年 12 月 30 日

AWS 服務	CodePipeline 支援日期
已新增 CodeCommit 完整複製輸出成品格式動作支援。請參閱 服務角色許可：CodeCommit 動作。	2020 年 11 月 11 日
已新增AWS CodeBuild 批次建置動作支援。請參閱 服務角色許可：CodeCommit 動作。	2020 年 7 月 30 日
已新增AWS AppConfig 動作支援。請參閱 服務角色許可：AppConfig 動作。	2020 年 6 月 22 日
AWS Step Functions 新增 動作支援。請參閱 服務角色許可：StepFunctions 動作。	2020 年 5 月 27 日
AWS CodeStar 已新增連線動作支援。請參閱 服務角色許可： AWS CodeConnections 動作。	2019 年 12 月 18 日
已新增 S3 部署動作支援。請參閱 服務角色許可：S3 部署動作。	2019 年 1 月 16 日
新增CodeDeployToECS 動作動作支援。請參閱 服務角色許可：CodeDeployToECS 動作。	2018 年 11 月 27 日
已新增 Amazon ECR 動作支援。請參閱 服務角色許可：Amazon ECR 動作。	2018 年 11 月 27 日
已新增 Service Catalog 動作支援。請參閱 服務角色許可：Service Catalog 動作。	2018 年 10 月 16 日
AWS Device Farm 新增 動作支援。請參閱 服務角色許可： AWS Device Farm 動作。	2018 年 7 月 19 日
已新增 Amazon ECS 動作支援。請參閱 服務角色許可：Amazon ECS 標準動作。	2017 年 12 月 12 日/2017 年 7 月 21 日更新選擇加入標記授權
已新增 CodeCommit 動作支援。請參閱 服務角色許可：CodeCommit 動作。	2016 年 4 月 18 日

AWS 服務	CodePipeline 支援日期
AWS OpsWorks 新增 動作支援。請參閱 服務角色許可： AWS OpsWorks 動作。	2016 年 6 月 2 日
CloudFormation 新增 動作支援。請參閱 服務角色許可： CloudFormation 動作。	2016 年 11 月 3 日
已新增AWS CodeBuild 動作支援。請參閱 服務角色許可：CodeBuild 動作。	2016 年 12 月 1 日
已新增 Elastic Beanstalk 動作支援。請參閱 服務角色許可：ElasticBeanstalk 部署動作。	初始服務啟動
已新增 CodeDeploy 動作支援。請參閱 服務角色許可： AWS CodeDeploy 動作。	初始服務啟動
已新增 S3 來源動作支援。請參閱 服務角色許可：S3 來源動作。	初始服務啟動

請依照下列步驟為支援的服務新增許可：

1. 登入 AWS 管理主控台 並開啟位於 https：//https://console.aws.amazon.com/iam/ 的 IAM 主控台。
2. 在 IAM 主控台的導覽窗格中，選擇角色，然後從AWS-CodePipeline-Service角色清單中選擇您的角色。
3. 在許可索引標籤的內嵌政策中，在您的服務角色政策的資料列中，選擇編輯政策。
4. 在政策文件方塊中新增必要的許可。

> **Note**
>
> 當您建立 IAM 政策時，請遵循授予最低權限的標準安全建議，也就是僅授予執行任務所需的許可。某些 API 呼叫支援資源型許可，並且允許限制存取。例如，在此範例中，如要限制呼叫 DescribeTasks 和 ListTasks 時的許可，您可以將萬用字元 (*) 取代成資源 ARN，或是使用包含萬用字元 (*) 的資源 ARN。如需建立授予最低權限存取權之政策的詳細資訊，請參閱 https://docs.aws.amazon.com/IAM/latest/UserGuide/best-practices.html#grant-least-privilege。

5. 選擇檢閱政策，確保政策沒有任何錯誤。當政策沒有錯誤時，請選擇套用政策。

在 CodePipeline 中記錄和監控

您可以使用 中的記錄功能 AWS 來判斷使用者在帳戶中採取的動作，以及所使用的資源。日誌檔顯示：

- 動作的時間和日期。
- 動作的來源 IP 地址。
- 哪些動作因許可不足而失敗。

以下提供記錄功能 AWS 服務：

- AWS CloudTrail 可用來記錄 AWS API 呼叫，以及由 發出或代表 發出的相關事件 AWS 帳戶。如需詳細資訊，請參閱使用 記錄 CodePipeline API 呼叫 AWS CloudTrail。
- Amazon CloudWatch Events 可用來監控您的 AWS 雲端 資源和執行的應用程式 AWS。您可以根據您定義的指標，在 Amazon CloudWatch Events 中建立提醒。如需詳細資訊，請參閱監控 CodePipeline 事件。

的合規驗證 AWS CodePipeline

我們的新 AWS 註冊體驗並非針對受管制的工作負載而設計。如果您正在使用我們新的 AWS 註冊體驗，但想要將 AWS 用於受管制的工作負載，您可以註冊 AWS （進階） 或為您的 AWS 環境啟用進階功能。

若要了解 是否 AWS 服務 在特定合規計劃範圍內，請參閱AWS 服務 合規計劃範圍內然後選擇您感興趣的合規計劃。如需一般資訊，請參閱AWS 合規計劃。

您可以使用成品下載第三方稽核報告。如需詳細資訊，請參閱在 中下載報告 AWS Artifact。

您使用 時的合規責任 AWS 服務 取決於資料的敏感度、您公司的合規目標，以及適用的法律和法規。如需使用 時合規責任的詳細資訊 AWS 服務，請參閱 AWS 安全文件。

中的彈性 AWS CodePipeline

AWS 全球基礎設施是以 AWS 區域和可用區域為基礎建置的。 AWS 區域提供多個實體隔離和隔離的可用區域，這些區域以低延遲、高輸送量和高度備援聯網連接。透過可用區域，您可以設計與操作的應

用程式和資料庫，在可用區域之間自動容錯移轉而不會發生中斷。可用區域的可用性、容錯能力和擴展能力，均較單一或多個資料中心的傳統基礎設施還高。

如需 AWS 區域和可用區域的詳細資訊，請參閱 AWS 全球基礎設施。

中的基礎設施安全性 AWS CodePipeline

作為受管服務， AWS CodePipeline 受到 AWS 全球網路安全的保護。如需 AWS 安全服務和 如何 AWS 保護基礎設施的相關資訊，請參閱AWS 雲端安全。若要使用基礎設施安全的最佳實務來設計您的 AWS 環境，請參閱安全支柱 AWS Well-Architected Framework 中的基礎設施保護。

您可以使用 AWS 已發佈的 API 呼叫，透過網路存取 CodePipeline。使用者端必須支援下列專案：

- Transport Layer Security (TLS)。我們需要 TLS 1.2 並建議使用 TLS 1.3。
- 具備完美轉送私密(PFS)的密碼套件，例如 DHE (Ephemeral Diffie-Hellman)或 ECDHE (Elliptic Curve Ephemeral Diffie-Hellman)。現代系統(如 Java 7 和更新版本)大多會支援這些模式。

安全最佳實務

CodePipeline 提供許多安全功能，供您在開發和實作自己的安全政策時考慮。以下最佳實務為一般準則，並不代表完整的安全解決方案。這些最佳實務可能不適用或無法滿足您的環境需求，因此請將其視為實用建議就好，而不要當作是指示。

您可以針對連線至管道的來源儲存庫使用加密和身分驗證。以下是 CodePipeline 安全性最佳實務：

- 如果您建立需要包含秘密的管道或動作組態，例如字符或密碼、請勿直接在動作組態中輸入秘密，或在管道層級或 CloudFormation 組態中定義的變數預設值，因為資訊會顯示在日誌中。使用 Secrets Manager 設定和存放秘密，然後在管道和動作組態中使用參考的秘密，如中所述使用 AWS Secrets Manager 追蹤資料庫密碼或第三方 API 金鑰。
- 如果您建立使用 S3 來源儲存貯體的管道，請透過管理 ，為存放在 Amazon S3 for CodePipeline 中的成品設定伺服器端加密 AWS KMS keys，如中所述針對存放在 Amazon S3 for CodePipeline 中的成品設定伺服器端加密。
- 如果您使用 Jenkins 建置提供者，當您針對管道的建置或測試動作使用 Jenkins 建置提供者時，請在 EC2 執行個體上安裝 Jenkins，並設定個別 EC2 執行個體描述檔。請確定執行個體描述檔只授予 Jenkins 執行專案任務所需的 AWS 許可，例如從 Amazon S3 擷取檔案。若要了解如何針對 Jenkins 執行個體描述檔建立該角色，請參閱建立用於 Jenkins 整合的 IAM 角色中的步驟。

CodePipeline 管道結構參考

您可以使用 CodePipeline 建構自動化步驟的 CI/CD 管道，完成建置、測試和部署應用程式原始碼的任務。此參考區段提供管道中 JSON 結構和參數的詳細資訊。如需描述管道使用方式的高階概念清單，請參閱 CodePipeline 概念。

- 建立管道時，您可以選擇可用的來源動作和提供者，例如 S3 儲存貯體、CodeCommit 儲存庫、Bitbucket 儲存庫或 GitHub 儲存庫，其中包含您的原始程式碼，並在您遞交原始程式碼變更時啟動管道。此參考區段提供管道可用來源的參考資訊。如需如何使用來源動作的詳細資訊，請參閱在 CodePipeline 中啟動管道。
- 您可以選擇要在管道執行時自動包含的測試、建置和部署動作和提供者。此參考區段提供有關可用動作及其如何符合管道 JSON 的參考資訊。
- 您完成的管道將包含一個來源階段，以及您設定動作以部署和測試應用程式的其他階段。如需部署應用程式的 DevOps 管道概念範例，請參閱 DevOps 管道範例。

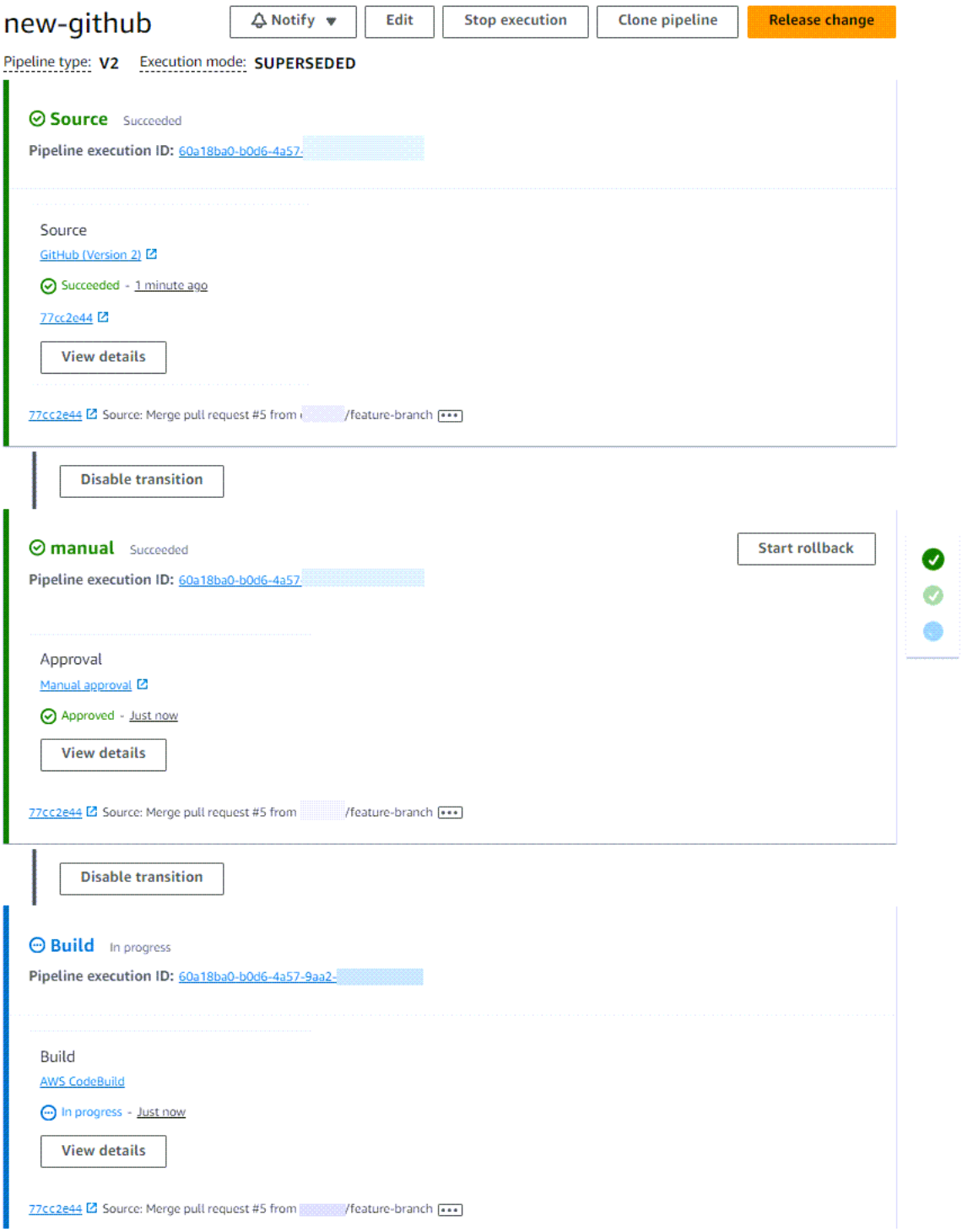
根據預設，您在 中成功建立的任何管道都 AWS CodePipeline 具有有效的結構。不過，如果您手動建立或編輯 JSON 檔案來建立管道或從 更新管道 AWS CLI，您可能會不小心建立無效的結構。下列參考可協助您更進一步了解管道結構的要求，以及如何對問題進行故障排除。請參閱 AWS CodePipeline 中的配額 中的限制，這些限制適用於所有管道。

下列各節提供高階參數及其在管道結構中的位置。管道結構需求會在以下管道元件類型的每個區段中詳細說明：

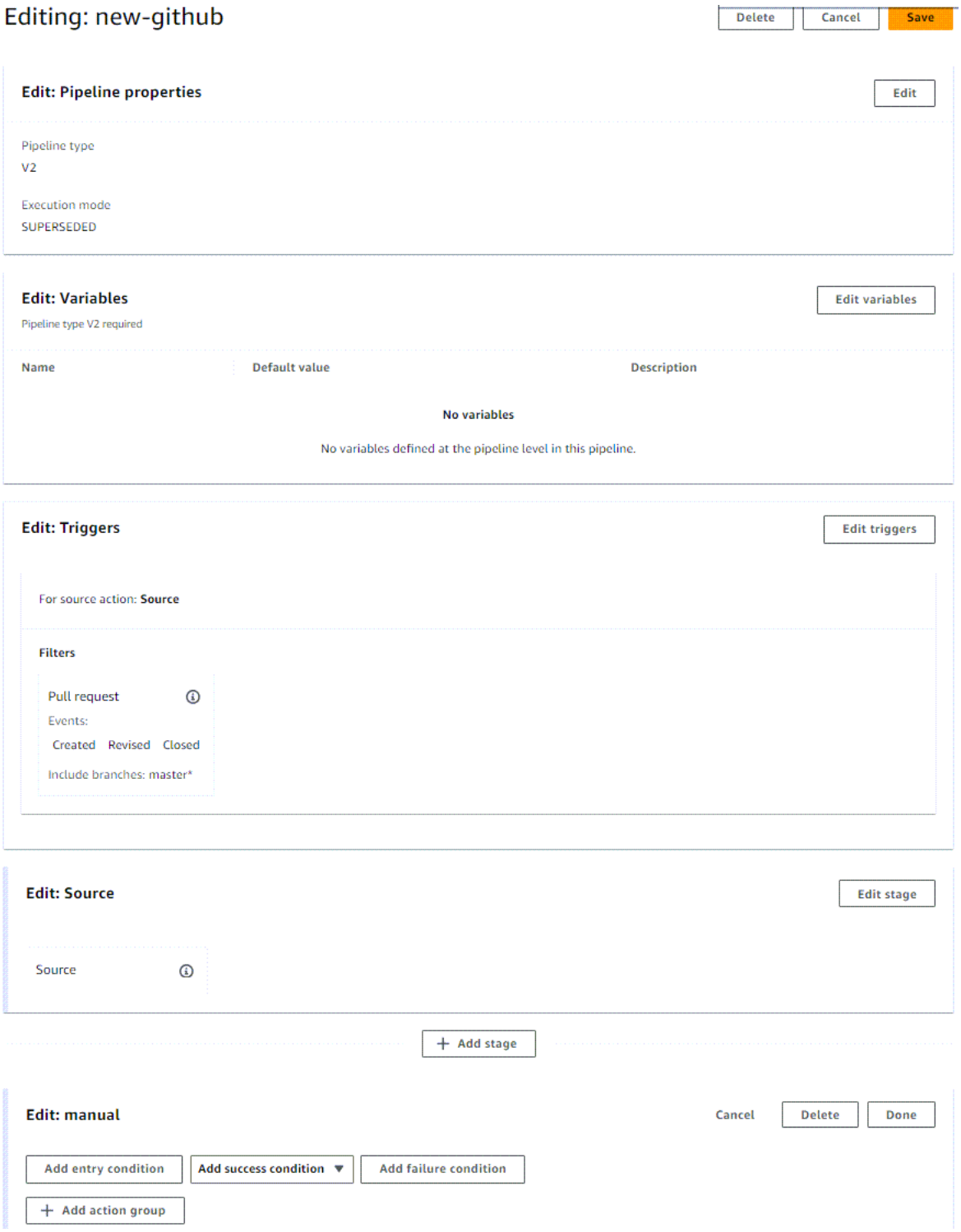
- 的欄位參考 管道宣告
- 的欄位參考 階段宣告
- 的欄位參考 動作宣告
- CodePipeline 中的有效動作提供者 依動作類型列出的
- 的參考 `PollForSourceChanges` 參數的有效設定
- 的參考 每個動作類型的有效輸入和輸出成品
- 的連結清單 每個提供者類型的有效組態參數

如需詳細資訊，請參閱 CodePipeline API 指南中的 PipelineDeclaration 物件。

下列範例管道主控台檢視顯示名為 new-github 的管道、名為 `Source`、 `manual`和 的階段`Build`，以及來自 GitHub （透過 GitHub 應用程式） 的動作、手動核准和 CodeBuild 動作提供者。



在主控台圖表中檢視時，管道編輯模式可讓您編輯來源覆寫、觸發條件和動作，如下列範例所示。



主題

- 管道宣告
- 階段宣告
- 動作宣告

- CodePipeline 中的有效動作提供者
- PollForSourceChanges 參數的有效設定
- 每個動作類型的有效輸入和輸出成品
- 每個提供者類型的有效組態參數

管道宣告

管道的管道和中繼資料層級具有基本結構，其中包含下列參數和語法。管道參數代表要在管道中執行的動作和階段結構。

如需詳細資訊，請參閱 CodePipeline API 指南中的 PipelineDeclaration 物件。

下列範例顯示 V2 類型管道的 JSON 和 YAML 中管道結構的管道和中繼資料層級。

YAML

```
pipeline:
  name: MyPipeline
  roleArn: >-
    arn:aws:iam::ACCOUNT_ID:role/service-role/AWSCodePipelineServiceRole-us-west-2-
MyPipeline
  artifactStore:
    type: S3
    location: amzn-s3-demo-bucket
  stages:
    ...
  version: 6
  executionMode: SUPERSEDED
  pipelineType: V2
  variables:
  - name: MyVariable
    defaultValue: '1'
  triggers:
  - providerType: CodeStarSourceConnection
    gitConfiguration:
      sourceActionName: Source
      push:
      - branches:
          includes:
          - main
          excludes:
```

```
          - feature-branch
      pullRequest:
      - events:
        - CLOSED
        branches:
          includes:
          - main*
metadata:
  pipelineArn: 'arn:aws:codepipeline:us-west-2:ACCOUNT_ID:MyPipeline'
  created: '2019-12-12T06:49:02.733000+00:00'
  updated: '2020-09-10T06:34:07.447000+00:00'
  pollingDisabledAt: '2020-09-10T06:34:07.447000+00:00'
```

JSON

```
{
    "pipeline": {
        "name": "MyPipeline",
        "roleArn": "arn:aws:iam::ACCOUNT_ID:role/service-role/
AWSCodePipelineServiceRole-us-west-2-MyPipeline",
        "artifactStore": {
            "type": "S3",
            "location": "amzn-s3-demo-bucket"
        },
        "stages": {
            ...
    },
        "version": 6,
        "executionMode": "SUPERSEDED",
               "pipelineType": "V2",
        "variables": [
            {
                "name": "MyVariable",
                "defaultValue": "1"
            }
        ],
        "triggers": [
            {
                "providerType": "CodeStarSourceConnection",
                "gitConfiguration": {
                    "sourceActionName": "Source",
                    "push": [
                        {
```

```
                            "branches": {
                                "includes": [
                                    "main"
                                ],
                                "excludes": [
                                    "feature-branch"
                                ]
                            }
                        }
                    ],
                    "pullRequest": [
                        {
                            "events": [
                                "CLOSED"
                            ],
                            "branches": {
                                "includes": [
                                    "main*"
                                ]
                            }
                        }
                    ]
                }
            }
        ]
    },
    "metadata": {
        "pipelineArn": "arn:aws:codepipeline:us-west-2:ACCOUNT_ID:MyPipeline",
        "created": "2019-12-12T06:49:02.733000+00:00",
        "updated": "2020-09-10T06:34:07.447000+00:00",
        "pollingDisabledAt": "2020-09-10T06:34:07.447000+00:00"
    }
}
```

name

管道名稱。當您編輯或更新管道時，管道名稱無法更改。

> **Note**
>
> 若您想要重新命名現有管道，可以使用 CLI `get-pipeline` 命令來建置包含您管道結構的 JSON 檔案。您可以接著使用 CLI `create-pipeline` 命令來建立含有該結構的管道，並賦予它新名稱。

roleArn

CodePipeline 服務角色的 IAM ARN，例如 arn：aws：iam：：80398EXAMPLE：role/CodePipeline_Service_Role。

若要使用主控台檢視管道服務角色 ARN，而非 JSON 結構，請在主控台中選擇管道，然後選擇設定。在一般索引標籤下，即會顯示服務角色 ARN 欄位。

artifactStore OR artifactStores

`artifactStore` 欄位包含具有相同 AWS 區域中所有動作之管道的成品儲存貯體類型和位置。如果您在與管道不同的區域中新增動作，`artifactStores`映射會用來列出執行動作之每個 AWS 區域的成品儲存貯體。當您建立或編輯管道時，您必須在管道區域中擁有一個成品儲存貯體，然後對於每個您計劃執行動作的區域，都必須擁有一個成品儲存貯體。

> **Note**
>
> 在管道結構中，您必須在管道`artifactStores`中包含 `artifactStore`或 ，但不能同時使用兩者。如果您在管道中建立跨區域動作，即必須使用 `artifactStores`。

以下範例顯示管道的基本結構，具有使用 `artifactStores` 參數的跨區域動作：

```
    "pipeline": {
        "name": "YourPipelineName",
        "roleArn": "CodePipeline_Service_Role",
        "artifactStores": {
            "us-east-1": {
                "type": "S3",
                "location": "S3 artifact bucket name, such as amzn-s3-demo-bucket"
            },
            "us-west-2": {
                "type": "S3",
```

```
                "location": "S3 artifact bucket name, such as amzn-s3-demo-bucket"
            }
        },
        "stages": [
            {

...
```

type

成品儲存貯體的位置類型，指定為 Amazon S3。

location

Amazon S3 儲存貯體的名稱會在您第一次使用主控台建立管道時自動為您產生，例如 codepipeline-us-east-2-1234567890，或您為此目的佈建的任何 Amazon S3 儲存貯體

stages

此參數包含管道中每個階段的名稱。如需管道結構階段層級參數和語法的詳細資訊，請參閱 CodePipeline API 指南中的 StageDeclaration 物件。

階段的管道結構具有下列需求：

- 管道必須包含至少兩個階段。
- 管道的第一階段必須包含至少一項來源動作。它只能包含來源動作。
- 只有管道的第一個階段可包含來源動作。
- 各管道至少要有一個階段，包含不是來源動作的動作。
- 管道中的所有階段名稱必須是唯一的。
- 階段名稱無法在 CodePipeline 主控台中編輯。如果您使用 編輯階段名稱 AWS CLI，且該階段包含具有一或多個秘密參數（例如 OAuth 字符）的動作，則不會保留這些秘密參數的值。您必須手動輸入參數的值 (在 AWS CLI傳回的 JSON 中以四個星號遮蓋)，並將這些值包含在 JSON 結構中。

> **Important**
>
> 閒置超過 30 天的管道會停用管道的輪詢。如需詳細資訊，請參閱管道結構參考中的pollingDisabledAt。如需將管道從輪詢遷移至事件型變更偵測的步驟，請參閱變更偵測方法。

version

管道的版本編號將會自動產生，並在每次您更新管道時更新。

executionMode

您可以設定管道執行模式，以便為連續執行指定管道行為，例如佇列、疊代或平行執行模式。如需詳細資訊，請參閱設定或變更管道執行模式。

> **Important**
>
> 對於處於 PARALLEL 模式的管道，無法使用階段復原。同樣地，具有復原結果類型的失敗條件無法新增至 PARALLEL 模式管道。

pipelineType

管道類型指定管道中可用的結構和功能，例如 V2 類型管道。如需詳細資訊，請參閱管道類型。

variables

在管道執行時間建立和解析管道時，會定義管道層級的變數。如需詳細資訊，請參閱變數參考。如需在管道執行時傳遞之管道層級變數的教學課程，請參閱 教學課程：使用管道層級變數。

triggers

觸發可讓您設定管道以啟動特定事件類型或篩選的事件類型，例如偵測到特定分支或提取請求的變更時。對於在 CodePipeline 中使用 動作的連線，例如 GitHub、Bitbucket 和 GitLab，可設定來源`CodeStarSourceConnection`動作的觸發。如需使用連線之來源動作的詳細資訊，請參閱 使用 將第三方來源提供者新增至管道 AWS CodeConnections。

如需詳細資訊和更詳細的範例，請參閱 使用觸發和篩選來自動化啟動管道。

對於篩選，支援 glob 格式的規則表達式模式，如 中所述使用語法中的 glob 模式。

> **Note**
>
> CodeCommit 和 S3 來源動作需要設定的變更偵測資源 (EventBridge 規則），或使用 選項輪詢儲存庫以取得來源變更。對於具有 Bitbucket、GitHub 或 GitHub Enterprise Server 來源動作的管道，您不需要設定 Webhook 或預設輪詢。連線動作會為您管理變更偵測。

> **Important**
>
> 閒置超過 30 天的管道會停用管道的輪詢。如需詳細資訊，請參閱管道結構參考中的pollingDisabledAt。如需將管道從輪詢遷移至事件型變更偵測的步驟，請參閱變更偵測方法。

`gitConfiguration` 欄位

觸發條件的 Git 組態，包括事件類型，以及依分支、檔案路徑、標籤或提取請求事件進行篩選的任何參數。

JSON 結構中的欄位定義如下：

- `sourceActionName`：具有 Git 組態的管道來源動作名稱。
- `push`：具有篩選的推送事件。這些事件會在不同的推送篩選條件和篩選條件內的 AND 操作之間使用 OR 操作。
  - `branches`：要篩選的分支。分支在包含和排除 之間使用 AND 操作。
    - `includes`：要針對將包含的分支進行篩選的模式。包括 使用 OR 操作。
    - `excludes`：要針對要排除的分支進行篩選的模式。排除使用 OR 操作。
  - `filePaths`：要篩選的檔案路徑名稱。
    - `includes`：要針對將包含的檔案路徑進行篩選的模式。包括 使用 OR 操作。
    - `excludes`：要篩選要排除之檔案路徑的模式。排除使用 OR 操作。
  - `tags`：要篩選的標籤名稱。
    - `includes`：要針對將包含的標籤進行篩選的模式。包括 使用 OR 操作。
    - `excludes`：要針對要排除的標籤進行篩選的模式。排除使用 OR 操作。
- `pullRequest`：提取請求事件，並篩選提取請求事件和提取請求篩選條件。
  - `events`：依指定篩選開啟、更新或關閉的提取請求事件。
  - `branches`：要篩選的分支。分支在包含和排除 之間使用 AND 操作。
    - `includes`：要針對將包含的分支進行篩選的模式。包括 使用 OR 操作。
    - `excludes`：要針對要排除的分支進行篩選的模式。排除使用 OR 操作。
  - `filePaths`：要篩選的檔案路徑名稱。
    - `includes`：要針對將包含的檔案路徑進行篩選的模式。包括 使用 OR 操作。
    - `excludes`：要篩選要排除之檔案路徑的模式。排除使用 OR 操作。

以下是推送和提取請求事件類型的觸發組態範例。

```
"triggers": [
            {
                "provider": "Connection",
                "gitConfiguration": {
                    "sourceActionName": "ApplicationSource",
                    "push": [
                        {
                            "filePaths": {
                                "includes": [
                                    "projectA/**",
                                    "common/**/*.js"
                                ],
                                "excludes": [
                                    "**/README.md",
                                    "**/LICENSE",
                                    "**/CONTRIBUTING.md"
                                ]
                            },
                            "branches": {
                                "includes": [
                                    "feature/**",
                                    "release/**"
                                ],
                                "excludes": [
                                    "mainline"
                                ]
                            },
                            "tags": {
                                "includes": [
                                    "release-v0", "release-v1"
                                ],
                                "excludes": [
                                    "release-v2"
                                ]
                            }
                        }
                    ],
                    "pullRequest": [
                        {
                            "events": [
                                "CLOSED"
                            ],
```

```
                        "branches": {
                            "includes": [
                                "feature/**",
                                "release/**"
                            ],
                            "excludes": [
                                "mainline"
                            ]
                        },
                        "filePaths": {
                            "includes": [
                                "projectA/**",
                                "common/**/*.js"
                            ],
                            "excludes": [
                                "**/README.md",
                                "**/LICENSE",
                                "**/CONTRIBUTING.md"
                            ]
                        }
                    }
                ]
            }
        }
    ],
```

的事件類型**push**欄位包含和排除

包含和排除推送事件類型的 Git 組態欄位層級的行為會顯示在下列清單中：

```
push (OR operation is used between push and pullRequest or multiples)
    filePaths (AND operation is used between filePaths, branches, and tags)
        includes (AND operation is used between includes and excludes)
            **/FILE.md, **/FILE2 (OR operation is used between file path names)
        excludes (AND operation is used between includes and excludes)
            **/FILE.md, **/FILE2 (OR operation is used between file path names)
    branches (AND operation is used between filePaths, branches, and tags)
        includes (AND operation is used between includes and excludes)
            BRANCH/**", "BRANCH2/** (OR operation is used between branch names)
        excludes (AND operation is used between includes and excludes)
            BRANCH/**", "BRANCH2/** (OR operation is used between branch names)
    tags (AND operation is used between filePaths, branches, and tags)
         includes (AND operation is used between includes and excludes)
```

```
            TAG/**", "TAG2/** (OR operation is used between tag names)
        excludes (AND operation is used between includes and excludes)
            TAG/**", "TAG2/** (OR operation is used between tag names)
```

的事件類型pull request欄位包含和排除

下列清單顯示提取請求事件類型的 Git 組態欄位層級的包含和排除行為：

```
pullRequest (OR operation is used between push and pullRequest or multiples)
    events (AND operation is used between events, filePaths, and branches). Includes/
excludes are N/A for pull request events.
    filePaths (AND operation is used between events, filePaths, and branches)
        includes (AND operation is used between includes and excludes)
            **/FILE.md, **/FILE2 (OR operation is used between file path names)
        excludes (AND operation is used between includes and excludes)
            **/FILE.md, **/FILE2 (OR operation is used between file path names)
    branches (AND operation is used between events, filePaths, and branches)
        includes (AND operation is used between includes and excludes)
            BRANCH/**", "BRANCH2/** (OR operation is used between branch names)
        excludes (AND operation is used between includes and excludes)
            BRANCH/**", "BRANCH2/** (OR operation is used between branch names)
```

metadata

管道中繼資料欄位與管道結構不同，且無法編輯。當您更新管道時，updated 中繼資料欄位中的日期將會自動更改。

pipelineArn

管道的 Amazon Resource Name (ARN)。

若要使用主控台檢視管道 ARN，而非 JSON 結構，請在主控台中選擇管道，然後選擇設定。在一般索引標籤下，會顯示管道 ARN 欄位。

created

建立管道的日期和時間。

updated

管道上次更新的日期和時間。

pollingDisabledAt

輪詢停用時，針對設定為輪詢變更偵測之管道的日期和時間。

處於非作用中狀態超過 30 天的管道會停用管道的輪詢。

- 非作用中管道將在未執行 30 天後停用輪詢。
- 使用 EventBridge、CodeStar Connections 或 Webhook 的管道不會受到影響。
- 作用中管道不會受到影響。

如需詳細資訊，請參閱 CodePipeline API 指南中 PipelineMetadata 物件下的 `pollingDisabledAt` 參數。如需將管道從輪詢遷移至事件型變更偵測的步驟，請參閱變更偵測方法。

階段宣告

管道的階段層級具有基本結構，其中包含下列參數和語法。如需詳細資訊，請參閱 CodePipeline API 指南中的 StageDeclaration 物件。

下列範例顯示 JSON 和 YAML 中管道結構的階段層級。此範例顯示兩個名為 `Source`和 的階段`Build`。此範例包含兩個條件，一個用於 `onSuccess`，另一個用於 `beforeEntry`。

YAML

```
pipeline:
  name: MyPipeline
  roleArn: >-
    arn:aws:iam::ACCOUNT_ID:role/service-role/AWSCodePipelineServiceRole-us-west-2-
MyPipeline
  artifactStore:
    type: S3
    location: amzn-s3-demo-bucket
  stages:
    - name: Source
      actions:
        - name: Source
          ...
    - name: Build
      actions:
        - name: Build
          ...
```

```
      onSuccess:
        conditions:
        - result: ROLLBACK
          rules:
          - name: DeploymentWindowRule
         ...
      beforeEntry:
        conditions:
        - result: FAIL
          rules:
          - name: MyLambdaRule
         ...
  version: 6
metadata:
  pipelineArn: 'arn:aws:codepipeline:us-west-2:ACCOUNT_ID:MyPipeline'
  created: '2019-12-12T06:49:02.733000+00:00'
  updated: '2020-09-10T06:34:07.447000+00:00'
```

JSON

```
{
    "pipeline": {
        "name": "MyPipeline",
        "roleArn": "arn:aws:iam::ACCOUNT_ID:role/service-role/
AWSCodePipelineServiceRole-us-west-2-MyPipeline",
        "artifactStore": {
            "type": "S3",
            "location": "amzn-s3-demo-bucket"
        },
        "stages": [
            {
                "name": "Source",
                "actions": [
                    {
                        "name": "Source",
                        ...
                    }
                ]
            },
            {
                "name": "Build",
                "actions": [
                    {
```

```
                        "name": "Build",
                        ...
                    }
                ],
                "onSuccess": {
                    "conditions": [
                        {
                            "result": "ROLLBACK",
                            "rules": [
                                {
                                    "name": "DeploymentWindowRule",
                                    ...
                                }
                            ]
                        }
                    ]
                },
                "beforeEntry": {
                    "conditions": [
                        {
                            "result": "FAIL",
                            "rules": [
                                {
                                    "name": "MyLambdaRule",
                                     ...
                                }
                            ]
                        }
                    ]
                }
            }
        ],

            }
        ],
        "version": 6
    },
    "metadata": {
        "pipelineArn": "arn:aws:codepipeline:us-west-2:ACCOUNT_ID:MyPipeline",
        "created": "2019-12-12T06:49:02.733000+00:00",
        "updated": "2020-09-10T06:34:07.447000+00:00"
    }
}
```

name

階段的名稱。

actions

管道的動作層級具有基本結構，其中包含下列參數和語法。若要檢視參數和範例，請參閱 動作宣告。

conditions

條件包含可在 CodePipeline 規則清單中取得的一或多個規則。如果條件中的所有規則都成功，則符合條件。您可以設定條件，以便在不符合條件時，指定的結果會接合。

您可以設定下列類型的條件：

- beforeEntry
- onFailure
- onSuccess

如需詳細資訊和範例，請參閱 設定階段的條件。

rules

每個條件都有規則集，這是一起評估的一組有序規則。因此，如果條件中有一個規則失敗，則條件會失敗。您可以在管道執行時間覆寫規則條件。

規則參考中提供可用的規則。如需詳細資訊，請參閱 中的規則結構參考規則結構參考。

動作宣告

管道的動作層級具有基本結構，其中包含下列參數和語法。如需詳細資訊，請參閱 CodePipeline API 指南中的 ActionDeclaration 物件。

下列範例顯示 JSON 和 YAML 中管道結構的動作層級。

YAML

```
. . .

  stages:
```

```
    - name: Source
      actions:
        - name: Source
          actionTypeId:
            category: Source
            owner: AWS
            provider: S3
            version: '1'
          runOrder: 1
          configuration:
            PollForSourceChanges: 'false'
            S3Bucket: amzn-s3-demo-bucket
            S3ObjectKey: codedeploy_linux.zip
          outputArtifacts:
            - name: SourceArtifact
          inputArtifacts: []
          region: us-west-2
          namespace: SourceVariables
    - name: Build
      actions:
        - name: Build
          actionTypeId:
            category: Build
            owner: AWS
            provider: CodeBuild
            version: '1'
          runOrder: 1
          configuration:
            EnvironmentVariables: >-
              [{"name":"ETag","value":"#{SourceVariables.ETag}","type":"PLAINTEXT"}]
            ProjectName: my-project
          outputArtifacts:
            - name: BuildArtifact
          inputArtifacts:
            - name: SourceArtifact
          region: us-west-2
          namespace: BuildVariables
          runOrder: 1
          configuration:
            CustomData: >-
              Here are the exported variables from the build action: S3 ETAG:
              #{BuildVariables.ETag}
          outputArtifacts: []
          inputArtifacts: []
```

```
          region: us-west-2
```

JSON

```
. . .

        "stages": [
            {
                "name": "Source",
                "actions": [
                    {
                        "name": "Source",
                        "actionTypeId": {
                            "category": "Source",
                            "owner": "AWS",
                            "provider": "S3",
                            "version": "1"
                        },
                        "runOrder": 1,
                        "configuration": {
                            "PollForSourceChanges": "false",
                            "S3Bucket": "amzn-s3-demo-bucket",
                            "S3ObjectKey": "aws-codepipeline-s3-aws-
codedeploy_linux.zip"
                        },
                        "outputArtifacts": [
                            {
                                "name": "SourceArtifact"
                            }
                        ],
                        "inputArtifacts": [],
                        "region": "us-west-2",
                        "namespace": "SourceVariables"
                    }
                ]
            },
            {
                "name": "Build",
                "actions": [
                    {
                        "name": "Build",
                        "actionTypeId": {
```

```
                            "category": "Build",
                            "owner": "AWS",
                            "provider": "CodeBuild",
                            "version": "1"
                        },
                        "runOrder": 1,
                        "configuration": {
                            "EnvironmentVariables": "[{\"name\":\"ETag\",\"value\":
\"#{SourceVariables.ETag}\",\"type\":\"PLAINTEXT\"}]",
                            "ProjectName": "my-build-project"
                        },
                        "outputArtifacts": [
                            {
                                "name": "BuildArtifact"
                            }
                        ],
                        "inputArtifacts": [
                            {
                                "name": "SourceArtifact"
                            }
                        ],
                        "region": "us-west-2",
                        "namespace": "BuildVariables"
                    }
                ]

. . .
```

如需適用於供應商類型的範例 configuration 詳細資訊，請參閱 每個提供者類型的有效組態參數。

動作結構具有下列要求：

- 階段內的所有動作名稱必須是唯一的。
- 每個管道都需要一個來源動作。
- 不使用連線的來源動作可以設定為變更偵測或關閉變更偵測。請參閱變更偵測方法。
- 這對所有動作皆適用，無論是否處於相同階段或者處於下列階段中，但是輸入成品無需嚴格排列在提供了輸出成品的動作之後。平行動作可以宣告不同的輸出成品套件，由下列的不同動作輪流消耗使用。

- 當您使用 Amazon S3 儲存貯體做為部署位置時，您也可以指定物件金鑰。物件金鑰可以是檔案名稱 (物件) 或字首 (資料夾路徑) 和檔案名稱的組合。您可以使用變數指定您想要管道使用的位置名稱。Amazon S3 部署動作支援在 Amazon S3 物件金鑰中使用下列變數。

  在 Amazon S3 中使用變數

變數	主控台輸入的範例	Output
datetime	js-application/{datetime}.zip	此格式的 UTC 時間戳記：<YYYY>-<MM>-DD>_<HH>-<MM>-<SS> 範例： js-application/2019-01-10_07-39-57.zip
uuid	js-application/{uuid}.zip	UUID 是全域唯一識別符，保證不同於任何其他識別符。此格式的 UUID (所有數字皆採用十六進位格式)：<8 位數>-<4 位數>-4 位數>-<4 位數>-<12 位數> 範例： js-application/54a60075-b96a-4bf3-9013-db3a9EXAMPLE.zip

name

該動作的名稱。

region

對於提供者為 的動作 AWS 服務，資源 AWS 區域 的 。

跨區域動作使用 `Region` 欄位來指定要建立動作 AWS 區域 的 。為此動作建立 AWS 的資源必須在 `region` 欄位中提供的相同區域中建立。您無法針對以下動作類型建立跨區域動作：

- 來源動作
- 依第三方供應商的動作
- 依自訂供應商的動作

roleArn

要執行已宣告動作之 IAM 服務角色的 ARN。這是透過管道層級指定的 roleArn 所假設。

namespace

動作可以使用變數來設定。您可以使用 namespace 欄位來設定執行變數的命名空間和變數資訊。如需執行變數和動作輸出變數的參考資訊，請參閱變數參考。

> **Note**
>
> 對於 Amazon ECR、Amazon S3 或 CodeCommit 來源，您也可以使用輸入轉換項目來建立來源覆寫，以將 EventBridge revisionValue中的 用於管道事件，其中 revisionValue 衍生自物件金鑰、遞交或映像 ID 的來源事件變數。如需詳細資訊，請參閱 Amazon ECR 來源動作和 EventBridge 資源、 連線至已啟用事件來源的 Amazon S3 來源動作或 下程序中包含的輸入轉換項目選用步驟CodeCommit 來源動作和 EventBridge。

actionTypeId

動作類型 ID 會識別為下列四個欄位的組合。

category

管道中的動作類型或步驟，例如來源動作。每個動作類型都有一組特定的有效動作提供者。如需依動作類型區分的有效供應商清單，請參閱 動作結構參考。

以下是 CodePipeline 的有效actionTypeId類別 （動作類型）：

- Source
- Build
- Approval
- Deploy
- Test
- Invoke
- Compute

owner

對於所有目前支援的動作類型，唯一的有效擁有者字串為 AWS、 ThirdParty或 Custom。如需特定動作的有效擁有者字串，請參閱 動作結構參考。

如需詳細資訊，請參閱 CodePipeline API 參考。

version

動作的版本。

provider

動作提供者，例如 CodeBuild。

- 動作類別的有效提供者類型根據類別而定。例如，對於來源動作類別，有效的提供者類型為 S3、CodeCommit、 CodeStarSourceConnection或 Amazon ECR。此範例顯示來源動作的結構，具有 S3 供應商：

```
"actionTypeId": {
  "category": "Source",
  "owner": "AWS",
  "version": "1",
  "provider": "S3"},
```

InputArtifacts

如果動作類別支援，此欄位包含輸入成品結構。動作的輸入成品必須與先前動作中宣告的輸出成品完全相符。例如，若前述動作包含下列宣告：

```
"outputArtifacts": [
    {
    "MyApp"
    }
],
```

且沒有其他輸出成品，那麼下列動作的輸入成品必須為：

```
"inputArtifacts": [
    {
```

```
    "MyApp"
    }
],
```

例如，來源動作不能有輸入成品，因為它是管道中的第一個動作。不過，來源動作一律會有由下列動作處理的輸出成品。來源動作的輸出成品是來自來源儲存庫、壓縮並透過成品儲存貯體提供的應用程式檔案，由下列動作處理，例如使用建置命令對應用程式檔案執行動作的 CodeBuild 動作。

作為無法具有輸出成品的動作範例，部署動作沒有輸出成品，因為這些動作通常是管道中的最後一個動作。

name

動作輸入成品的成品名稱。

outputArtifacts

管道中的輸出成品名稱皆必須獨一無二。例如，管道可包含一個含有名為 "MyApp" 的輸出成品之動作，而另一個動作則有名為 "MyBuiltApp" 的輸出成品。不過，管道不可包含兩個動作，而兩個動作都有名為 "MyApp" 的輸出成品。

 如果動作類別支援，此欄位包含輸出成品結構。動作的輸出成品必須與先前動作中宣告的輸出成品完全相符。例如，若前述動作包含下列宣告：

```
"outputArtifacts": [
    {
    "MyApp"
    }
],
```

且沒有其他輸出成品，那麼下列動作的輸入成品必須為：

```
"inputArtifacts": [
    {
    "MyApp"
    }
],
```

例如，來源動作不能有輸入成品，因為它是管道中的第一個動作。不過，來源動作一律會有由下列動作處理的輸出成品。來源動作的輸出成品是來自來源儲存庫、壓縮並透過成品儲存貯體提供的應用程式檔案，由下列動作處理，例如使用建置命令對應用程式檔案執行動作的 CodeBuild 動作。

作為無法具有輸出成品的動作範例，部署動作沒有輸出成品，因為這些動作通常是管道中的最後一個動作。

name

動作輸出成品的成品名稱。

configuration（依動作提供者）

動作組態包含適合提供者類型的詳細資訊和參數。在下面的區段中，動作組態參數範例是 S3 來源動作特有的。

動作組態和輸入/輸出成品限制可能因動作提供者而有所不同。如需動作提供者的動作組態範例清單，請參閱 中的 動作結構參考和 資料表每個提供者類型的有效組態參數。資料表提供每個提供者類型的動作參考連結，其中詳細列出每個動作的組態參數。如需每個動作提供者具有輸入和輸出成品限制的資料表，請參閱 每個動作類型的有效輸入和輸出成品。

下列考量適用於使用 動作：

- 來源動作沒有輸入成品，而部署動作也沒有輸出成品。
- 對於不使用連線的來源動作提供者，例如 S3，您必須使用 PollForSourceChanges 參數來指定您是否希望管道在偵測到變更時自動啟動。請參閱 PollForSourceChanges 參數的有效設定。
- 若要設定自動變更偵測以啟動管道，或停用變更偵測，請參閱 來源動作和變更偵測方法。
- 若要使用篩選設定觸發，請使用來源動作進行連線，然後參閱 使用觸發和篩選來自動化啟動管道。
- 如需每個動作的輸出變數，請參閱 變數參考。

> **Note**
>
> 對於 Amazon ECR、Amazon S3 或 CodeCommit 來源，您也可以使用輸入轉換項目來建立來源覆寫，以將 EventBridge `revisionValue`中的 用於管道事件，其中 `revisionValue` 衍生自物件金鑰、遞交或映像 ID 的來源事件變數。如需詳細資訊，請參閱 Amazon ECR 來源動作和 EventBridge 資源、 連線至已啟用事件來源的 Amazon S3 來源動作或 下程序中包含的輸入轉換項目選用步驟CodeCommit 來源動作和 EventBridge。

> **Important**
>
> 處於非作用中狀態超過 30 天的管道會停用管道的輪詢。如需詳細資訊，請參閱管道結構參考中的pollingDisabledAt。如需將管道從輪詢遷移至事件型變更偵測的步驟，請參閱變更偵測方法。

> **Note**
>
> CodeCommit 和 S3 來源動作需要設定的變更偵測資源 (EventBridge 規則），或使用 選項輪詢儲存庫以取得來源變更。對於具有 Bitbucket、GitHub 或 GitHub Enterprise Server 來源動作的管道，您不需要設定 Webhook 或預設輪詢。連線動作會為您管理變更偵測。

`runOrder`

正整數，指出階段內動作的執行順序。階段中的平行動作會顯示為具有相同整數。例如，在階段中的第一個動作執行後，執行順序為 2 的兩個動作會平行執行。

動作的預設 `runOrder` 值為 1。值必須是正整數 (自然數)。您不可使用分數、小數、負數或零。若要指定動作的編號順序，請使用第一個動作的最小編號以及順序中各個其他動作的較大編號。若要指定平行動作，請為您想要平行執行的各項動作使用相同整數。在主控台中，您可以在要執行動作的階段選擇新增動作群組來指定動作的序列序列，也可以選擇新增動作來指定平行序列。動作群組是指相同層級中一或多個動作的執行順序。

例如，若您想要三項動作在階段中連續執行，需給予第一項動作 `runOrder` 值 1，第二個動作的 `runOrder` value 值為 2、第三個動作的 `runOrder` 值則為 3。但是，若您想要平行執行第二或第三項動作，必須給予第一項動作 `runOrder` 值 1，而第二與第三項動作的 `runOrder` 值則為 2。

> **Note**
>
> 序列動作的編號不必是嚴格順序。例如，若您有連續三個動作並決定要移除第二項動作，無需重新為第三項動作的 `runOrder` 值編號。因為該動作的 `runOrder` 值 (3) 高於第一項動作的 `runOrder` 值 (1)，會在該階段中的第一項動作之後根據序號執行。

CodePipeline 中的有效動作提供者

管道結構格式是用於建置管道中的動作和階段。動作類型包含動作類別和供應商類型。

每個動作類別都有有效的動作提供者清單。若要參考每個動作類別的有效動作提供者，請參閱 動作結構參考。

每個動作類別都有指定的一組供應商。Amazon S3 等每個動作提供者都有一個提供者名稱，例如 S3，必須在管道結構中動作類別的 Provider 欄位中使用。

管道結構的動作類別部分 Owner 欄位有三個有效的值：AWS、ThirdParty 和 Custom。

若要尋找動作提供者的提供者名稱和擁有者資訊，請參閱 動作結構參考或 每個動作類型的有效輸入和輸出成品。

下表依動作類型列出有效的供應商。

> **Note**
>
> 對於 Bitbucket、GitHub 或 GitHub Enterprise Server 動作，請參閱適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection動作參考主題。

依動作類型的有效動作提供者

動作類別	有效動作供應商	支援的管道類型	動作參考
來源	Amazon S3	V1、V2	Amazon S3 來源動作參考
	Amazon ECR	V1、V2	Amazon ECR 來源動作參考
	CodeCommit：	V1、V2	CodeCommit 來源動作參考
	CodeStarSourceConnection（適用於 Bitbucket	V1、V2	適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、Gi

動作類別	有效動作供應商	支援的管道類型	動作參考
	、GitHub、GitHub Enterprise Server 動作）		tLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection
建置	Amazon ECR ECRBuildAndPublish 動作	僅限 V2	ECRBuildAndPublish 組建動作參考
	CodeBuild：	V1、V2	AWS CodeBuild 組建和測試動作參考
	命令動作（請參閱運算）	僅限 V2	
	自訂 CloudBees	V1、V2	每個動作類型的有效輸入和輸出成品
	自訂 Jenkins	V1、V2	每個動作類型的有效輸入和輸出成品
	自訂 TeamCity	V1、V2	每個動作類型的有效輸入和輸出成品
測試	CodeBuild：	V1、V2	AWS CodeBuild 組建和測試動作參考
	AWS Device Farm	V1、V2	每個動作類型的有效輸入和輸出成品
	自訂 BlazeMeter	V1、V2	每個動作類型的有效輸入和輸出成品
	ThirdParty GhostInspector		每個動作類型的有效輸入和輸出成品
	自訂 Jenkins		每個動作類型的有效輸入和輸出成品

動作類別	有效動作供應商	支援的管道類型	動作參考
	ThirdParty Micro Focus StormRunner Load		每個動作類型的有效輸入和輸出成品
	ThirdParty Nouvola		每個動作類型的有效輸入和輸出成品
	ThirdParty Runscope		每個動作類型的有效輸入和輸出成品
部署	Amazon S3		Amazon S3 部署動作參考
	CloudFormation		CloudFormation 部署動作參考
	CodeDeploy		每個動作類型的有效輸入和輸出成品
	EC2 部署動作	僅限 V2	Amazon EC2 動作參考
	Amazon ECS		每個動作類型的有效輸入和輸出成品
	Amazon ECS (Blue/Green) (這是 `CodeDeployToECS` 動作)		每個動作類型的有效輸入和輸出成品
	Amazon EKS 動作	僅限 V2	Amazon Elastic Kubernetes Service EKS 部署動作參考
	Elastic Beanstalk		每個動作類型的有效輸入和輸出成品
	AWS AppConfig		AWS AppConfig 部署動作參考
	OpsWorks		每個動作類型的有效輸入和輸出成品

動作類別	有效動作供應商	支援的管道類型	動作參考
	Service Catalog		每個動作類型的有效輸入和輸出成品
	Amazon Alexa		每個動作類型的有效輸入和輸出成品
	自訂 XebiaLabs		每個動作類型的有效輸入和輸出成品
核准	手動		每個動作類型的有效輸入和輸出成品
調用	CodePipeline 調用動作		AWS CodePipeline 叫用動作參考
	AWS Lambda		AWS Lambda 叫用動作參考
	AWS Step Functions		AWS Step Functions 叫用動作參考
	InspectorScan		Amazon Inspector `InspectorScan` 調用動作參考
運算	命令動作		命令動作參考

CodePipeline 中的某些動作類型僅適用於特定 AWS 區域。動作類型可能在 AWS 區域中可用，但該動作類型的 AWS 提供者無法使用。

如需每個動作供應商的詳細資訊，請參閱與 CodePipeline 動作類型的整合。

`PollForSourceChanges` 參數的有效設定

`PollForSourceChanges` 參數預設值取決於用來建立管道的方法，如下表中所述。在許多情況下，`PollForSourceChanges` 參數會預設為 True，而且必須停用。

當 PollForSourceChanges 參數預設為 true 時，您應該執行下列動作：

- 將 PollForSourceChanges 參數新增至 JSON 檔案或 CloudFormation 範本。
- 建立變更偵測資源 (CloudWatch Events 規則，如適用）。
- 將 PollForSourceChanges 參數設為 false。

> **Note**
>
> 如果您建立 CloudWatch Events 規則或 Webhook，您必須將 參數設定為 false，以避免觸發管道多次。

PollForSourceChanges 參數不會用於 Amazon ECR 來源動作。

- **PollForSourceChanges 參數預設值**

來源	建立方法	「組態」JSON 結構輸出範例
CodeCommit:	管道是透過主控台建立 (而變更偵測資源是由主控台建立)。該參數會顯示在管道結構輸出中且預設為 false。	`BranchName": "main", "PollForSourceChanges": "false", "RepositoryName": "my-repo"`
	管道是使用 CLI 或 建立的 CloudFormation，而且 JSON 輸出中不會顯示 PollForSourceChanges 參數，但會設定為 true.2	`BranchName": "main", "RepositoryName": "my-repo"`
Amazon S3	管道是透過主控台建立 (而變更偵測資源是由主控台建立)。該參數會顯示在管道結構輸出中且預設為 false。	`"S3Bucket": "my-bucket", "S3ObjectKey": "object.zip", "PollForSourceChanges": "false"`

來源	建立方法	「組態」JSON 結構輸出範例
	管道是使用 CLI 或 建立的 CloudFormation，而且 JSON 輸出中不會顯示 PollForSourceChanges 參數，但會設定為 true.2	"S3Bucket": "my-bucket", "S3ObjectKey": "object.zip"
GitHub	管道是透過主控台建立 (而變更偵測資源是由主控台建立)。該參數會顯示在管道結構輸出中且預設為 false。	"Owner": "*MyGitHubAccountName* ", "Repo": " *MyGitHubRepositoryName* " "PollForSourceChanges": "false", "Branch": " *main*" "OAuthToken": " ****"
	管道是使用 CLI 或 建立的 CloudFormation，而且 JSON 輸出中不會顯示 PollForSourceChanges 參數，但會設定為 true.2	"Owner": "*MyGitHubAccountName* ", "Repo": "*MyGitHubRepositoryName* ", "Branch": " *main*", "OAuthToken": " ****"
	2 如果已在 JSON 結構或 CloudFormation 範本的任何時間點PollForSourceChanges 新增 ，則會顯示如下： "PollForSourceChanges": "true",	
	3 如需適用於每個來源提供者的變更偵測資源相關資訊，請參閱變更偵測方法。	

每個動作類型的有效輸入和輸出成品

根據動作類型和提供者，您可以擁有以下數量的輸入和輸出成品。

動作類型對成品的限制

Owner	動作類型	供應商	輸入成品的有效編號	輸出成品的有效編號
AWS	來源	S3	0	1
AWS	來源	CodeCommit	0	1
AWS	來源	ECR	0	1
ThirdParty	來源	CodeStarSourceConnection	0	1
AWS	建置	CodeBuild	1 到 5	0 到 5
AWS	測試	CodeBuild	1 到 5	0 到 5
AWS	測試	DeviceFarm	1	0
AWS	核准	ThirdParty	0	0
AWS	部署	S3	1	0
AWS	部署	CloudFormation	0 到 10	0 到 1
AWS	部署	CodeDeploy	1	0
AWS	部署	ElasticBeanstalk	1	0
AWS	部署	OpsWorks	1	0
AWS	部署	ECS	1	0
AWS	部署	ServiceCatalog	1	0
AWS	調用	Lambda	0 到 5	0 到 5

Owner	動作類型	供應商	輸入成品的有效編號	輸出成品的有效編號
ThirdParty	部署	AlexaSkillsKit	1 到 2	0
Custom	建置	Jenkins	0 到 5	0 到 5
Custom	測試	Jenkins	0 到 5	0 到 5
Custom	任何支援的類別	如自訂動作中指定	0 到 5	0 到 5

每個提供者類型的有效組態參數

本部分列出每個動作供應商的有效 configuration 參數。

每項動作都必須具備有效的動作組態，根據該動作的提供者類型而定。下表列出各個有效提供者類型所需的動作組態元素：

提供者類型的動作組態屬性

提供者名稱	動作類型中的提供者名稱	組態屬性	必要/選用
Amazon S3（部署動作提供者）	如需詳細資訊，包括與 Amazon S3 部署動作參數相關的範例，請參閱 Amazon S3 部署動作參考。		
Amazon S3（來源動作提供者）	如需詳細資訊，包括與 Amazon S3 來源動作參數相關的範例，請參閱 Amazon S3 來源動作參考。		
Amazon ECR	如需詳細資訊，包括與 Amazon ECR 參數相關的範例，請參閱 Amazon ECR 來源動作參考。		
CodeCommit：	如需詳細資訊，包括與 CodeCommit 參數相關的範例，請參閱 CodeCommit 來源動作參考。		

提供者名稱	動作類型中的提供者名稱	組態屬性	必要/選用
Bitbucket、GitHub（透過 GitHub 應用程式）、GHES 和 GitLab 的 CodeStarSourceConnection 動作	如需詳細資訊，包括動作組態的範例，請參閱 組態參數。		
GitHub（透過 OAuth 應用程式）	如需詳細資訊，包括與 GitHub 參數相關的範例，請參閱 GitHub（透過 OAuth 應用程式）來源動作參考。這是第 1 版 GitHub 動作。		
AWS CloudFormation	如需詳細資訊，包括參數的相關範例 AWS CloudFormation ，請參閱 CloudFormation 部署動作參考。		
CodeBuild：	如需有關 CodeBuild 參數的更多說明和範例，請參閱 AWS CodeBuild 組建和測試動作參考。		
CodeDeploy	如需有關 CodeDeploy 參數的更多說明和範例，請參閱 AWS CodeDeploy 部署動作參考。		
AWS Device Farm	如需有關 AWS Device Farm 參數的更多說明和範例，請參閱 AWS Device Farm 測試動作參考。		
AWS Elastic Beanstalk	`ElasticBeanstalk`	`ApplicationName`	必要
		`EnvironmentName`	必要
AWS Lambda	如需詳細資訊，包括與 AWS Lambda 參數相關的範例，請參閱 AWS Lambda 叫用動作參考。		

提供者名稱	動作類型中的提供者名稱	組態屬性	必要/選用
AWS OpsWorks Stacks	`OpsWorks`	`Stack`	必要
		`Layer`	選用
		`App`	必要
Amazon ECS	如需有關 Amazon ECS 參數的更多說明和範例，請參閱 Amazon Elastic Container Service 部署動作參考。		
Amazon ECS 和 CodeDeploy（藍/綠）	如需有關 Amazon ECS 和 CodeDeploy 藍/綠參數的更多說明和範例，請參閱 Amazon Elastic Container Service 和 CodeDeploy 藍綠部署動作參考。		
Service Catalog	`ServiceCatalog`	`TemplateFilePath`	必要
		`ProductVersionName`	必要
		`ProductType`	必要
		`ProductVersionDescription`	選用
		`ProductId`	必要
Alexa Skills Kit	`AlexaSkillsKit`	`ClientId`	必要
		`ClientSecret`	必要
		`RefreshToken`	必要
		`SkillId`	必要
Jenkins	您在 CodePipeline Plugin for Jenkins 中提供的動作名稱（例如 *`MyJenkinsProviderName`*）	`ProjectName`	必要

提供者名稱	動作類型中的提供者名稱	組態屬性	必要/選用
手動核准	Manual	CustomData	選用
		ExternalEntityLink	選用
		NotificationArn	選用

以下範例顯示使用 Alexa Skills Kit 之部署動作的有效組態：

```
"configuration": {
  "ClientId": "amzn1.application-oa2-client.aadEXAMPLE",
  "ClientSecret": "****",
  "RefreshToken": "****",
  "SkillId": "amzn1.ask.skill.22649d8f-0451-4b4b-9ed9-bfb6cEXAMPLE"
}
```

以下範例顯示手動核准的有效組態：

```
"configuration": {
  "CustomData": "Comments on the manual approval",
  "ExternalEntityLink": "http://my-url.com",
  "NotificationArn": "arn:aws:sns:us-west-2:12345EXAMPLE:Notification"
}
```

動作結構參考

本節僅供動作組態參考。如需管道結構的概念介紹，請參閱 CodePipeline 管道結構參考。

CodePipeline 中的每個動作提供者都會在管道結構中使用一組必要和選用的組態欄位。本節依動作提供者提供下列參考資訊：

- 管道結構動作區塊中包含 `ActionType` 欄位的有效值，例如 `Owner` 和 `Provider`。
- 管道結構動作區段中包含 `Configuration` 參數的說明和其他參考資訊 (必要和選用)。
- 有效的 JSON 範例和 YAML 動作欄位。

本節會定期更新，包含更多的動作提供者。目前提供下列動作提供者的參考資訊：

主題

- Amazon EC2 動作參考
- Amazon ECR 來源動作參考
- ECRBuildAndPublish 組建動作參考
- Amazon Elastic Container Service 和 CodeDeploy 藍綠部署動作參考
- Amazon Elastic Container Service 部署動作參考
- Amazon Elastic Kubernetes Service EKS 部署動作參考
- AWS Lambda 部署動作參考
- Amazon S3 部署動作參考
- Amazon S3 來源動作參考
- AWS AppConfig 部署動作參考
- CloudFormation 部署動作參考
- CloudFormation StackSets 部署動作參考
- AWS CodeBuild 組建和測試動作參考
- AWS CodePipeline 叫用動作參考
- CodeCommit 來源動作參考
- AWS CodeDeploy 部署動作參考
- 適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection

- 命令動作參考
- AWS Device Farm 測試動作參考
- Elastic Beanstalk 部署動作參考
- Amazon Inspector InspectorScan 調用動作參考
- AWS Lambda 叫用動作參考
- AWS OpsWorks 部署動作參考
- AWS Service Catalog 部署動作參考
- AWS Step Functions 叫用動作參考

Amazon EC2 動作參考

您可以使用 Amazon EC2 EC2動作，將應用程式碼部署到您的部署機群。您的部署機群可以包含 Amazon EC2 Linux 執行個體或 Linux SSM 受管節點。您的執行個體必須安裝 SSM 代理程式。

> **Note**
>
> 此動作僅支援 Linux 執行個體類型。支援的機群大小上限為 500 個執行個體。

動作會根據指定的最大值選擇多個執行個體。首先會選擇先前執行個體中失敗的執行個體。如果執行個體已收到相同輸入成品的部署，例如先前動作失敗的案例，則動作會略過特定執行個體上的部署。

> **Note**
>
> 只有 V2 類型管道才支援此動作。

主題

- 動作類型
- 組態參數
- Input artifacts (輸入成品)
- 輸出成品
- EC2 部署動作的服務角色政策許可
- 部署規格檔案參考

- 動作宣告
- 部署規格範例的動作宣告
- 另請參閱

動作類型

- 類別：Deploy
- 擁有者：AWS
- 提供者：EC2
- 版本：1

組態參數

InstanceTagKey

必要：是

您在 Amazon EC2 中建立之執行個體的標籤索引鍵，例如 Name。

InstanceTagValue

必要：否

您在 Amazon EC2 中建立之執行個體的標籤值，例如 my-instances。

未指定此值時，具有 InstanceTagKey 的所有執行個體都會相符。

InstanceType

必要：是

在 Amazon EC2 中建立的執行個體或 SSM 節點類型。有效值為 EC2 和 SSM_MANAGED_NODE。

您必須已在所有執行個體上建立、標記和安裝 SSM 代理程式。

> **Note**
>
> 建立執行個體時，您可以建立或使用現有的 EC2 執行個體角色。若要避免Access Denied錯誤，您必須將 S3 儲存貯體許可新增至執行個體角色，才能將執行個體許可授

予 CodePipeline 成品儲存貯體。建立預設角色，或使用範圍縮小為管道區域成品儲存貯體的`s3:GetObject`許可來更新現有角色。

TargetDirectory

必要：是（如果指定指令碼）

要在 Amazon EC2 執行個體上使用的目錄，以執行指令碼。

DeploySpec

必要：是（如果指定了部署規格）

用於設定部署安裝和生命週期事件的檔案。如需部署規格欄位描述和資訊，請參閱部署規格檔案參考。若要檢視指定部署規格檔案的動作組態，請參閱 中的範例部署規格範例的動作宣告。

MaxBatch

必要：否

允許平行部署的執行個體數目上限。

MaxError

必要：否

部署期間允許的執行個體錯誤數目上限。

TargetGroupNameList

必要：否

部署的目標群組名稱清單。您必須已建立目標群組。

目標群組提供一組執行個體來處理特定請求。如果指定目標群組，執行個體將在部署前從目標群組中移除，並在部署後新增至目標群組。

PreScript

必要：否

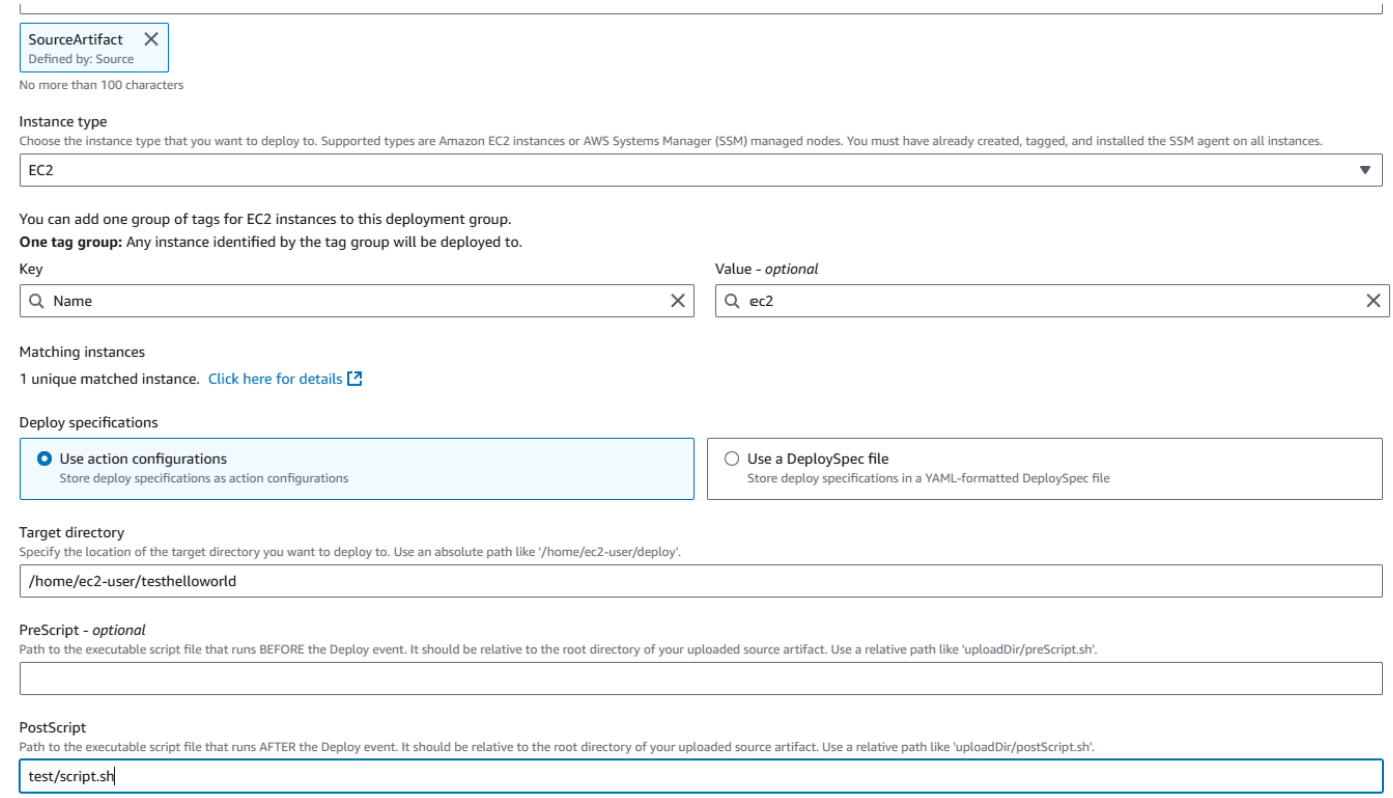
動作部署階段之前要執行的指令碼。

PostScript

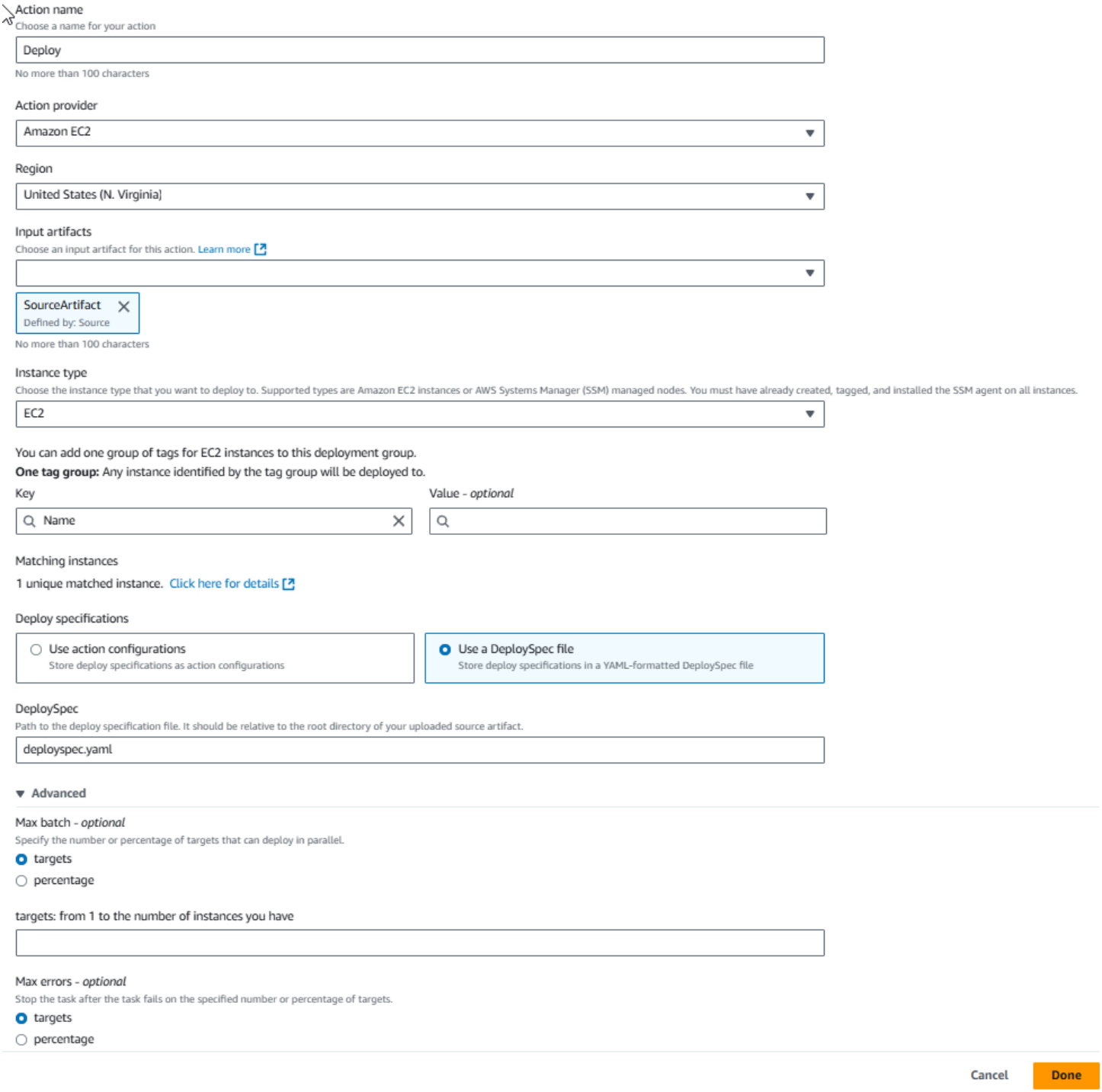
必要：是

動作部署階段之後要執行的指令碼。

下圖顯示選取使用動作組態之動作的編輯頁面範例。



下圖顯示選取使用 DeploySpec 檔案之動作的編輯頁面範例。



Input artifacts (輸入成品)

- 成品數量： 1
- 描述：如果有提供的檔案，以支援部署期間的指令碼動作。

輸出成品

- 成品數量： 0
- 描述：輸出成品不適用於此動作類型。

EC2 部署動作的服務角色政策許可

當 CodePipeline 執行 動作時，CodePipeline 服務角色需要下列許可，並針對具有最低權限的存取適當縮減範圍。

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Sid": "StatementWithAllResource",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "ec2:DescribeInstances",
                "elasticloadbalancing:DescribeTargetGroupAttributes",
                "elasticloadbalancing:DescribeTargetGroups",
                "elasticloadbalancing:DescribeTargetHealth",
                "ssm:CancelCommand",
                "ssm:DescribeInstanceInformation",
                "ssm:ListCommandInvocations"
            ],
            "Resource": [
                "*"
            ]
        },
        {
            "Sid": "StatementForLogs",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "logs:CreateLogGroup",
                "logs:CreateLogStream",
                "logs:PutLogEvents"
            ],
            "Resource": [
```

```
                "arn:aws:logs:us-east-1:111122223333:log-group:/aws/codepipeline/
{{pipelineName}}:*"
            ]
        },
        {
            "Sid": "StatementForElasticloadbalancing",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "elasticloadbalancing:DeregisterTargets",
                "elasticloadbalancing:RegisterTargets"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:elasticloadbalancing:us-east-1:111122223333:targetgroup/
[[targetGroupName]]/*"
            ]
        },
        {
            "Sid": "StatementForSsmOnTaggedInstances",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "ssm:SendCommand"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:ec2:us-east-1:111122223333:instance/*"
            ],
            "Condition": {
                "StringEquals": {
                    "aws:ResourceTag/{{tagKey}}": "{{tagValue}}"
                }
            }
        },
        {
            "Sid": "StatementForSsmApprovedDocuments",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "ssm:SendCommand"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:ssm:us-east-1::document/AWS-RunPowerShellScript",
                "arn:aws:ssm:us-east-1::document/AWS-RunShellScript"
            ]
        }
    ]
```

```
}
```

CloudWatch 日誌中管道的日誌群組

CodePipeline 執行動作時，CodePipeline 會使用管道的名稱建立日誌群組，如下所示。這可讓您縮小使用管道名稱記錄資源的許可範圍。

```
/aws/codepipeline/MyPipelineName
```

下列記錄許可包含在上述服務角色的更新中。

- logs:CreateLogGroup
- logs:CreateLogStream
- logs:PutLogEvents

若要使用動作詳細資訊對話方塊頁面在主控台中檢視日誌，必須將檢視日誌的許可新增至主控台角色。如需詳細資訊，請參閱 中的主控台許可政策範例在主控台中檢視運算日誌所需的許可。

CloudWatch 日誌的服務角色政策許可

CodePipeline 執行動作時，CodePipeline 會使用管道的名稱建立日誌群組，如下所示。這可讓您縮小使用管道名稱記錄資源的許可範圍。

```
/aws/codepipeline/MyPipelineName
```

若要使用動作詳細資訊對話方塊頁面在主控台中檢視日誌，必須將檢視日誌的許可新增至主控台角色。如需詳細資訊，請參閱 中的主控台許可政策範例在主控台中檢視運算日誌所需的許可。

部署規格檔案參考

當 CodePipeline 執行 動作時，您可以指定規格檔案來設定執行個體的部署。部署規格檔案會指定要安裝的內容，以及要執行哪些生命週期事件關聯，以回應部署生命週期事件。部署規格檔案一律為 YAML 格式。部署規格檔案用於：

- 將應用程式修訂中的來源檔案，映射至執行個體上的目標。
- 指定已部署檔案的自訂許可。

- 指定在部署程序各階段在每個執行個體上執行的指令碼。

部署規格檔案支援 CodeDeploy 使用 AppSpec 檔案支援的特定部署組態參數。您可以直接使用現有的 AppSpec 檔案，並忽略任何不支援的參數。如需 CodeDeploy 中 AppSpec 檔案的詳細資訊，請參閱 CodeDeploy 使用者指南中的應用程式規格檔案參考。

檔案部署參數指定如下。

- `files` - 部署規格檔案會`destination:`為部署檔案指定 `source:`和 。
- `scripts` - 部署的指令碼事件。支援兩個事件： `BeforeDeploy`和 `AfterDeploy`。
- `hooks` - 事件的生命週期關聯。支援下列掛鉤：`ApplicationStop`、`BeforeInstall`、`ApplicationStart`、 `AfterInstall`和 `ValidateService`。

> **Note**
>
> 勾點參數適用於 AppSpec 與 CodeDeploy 的相容性，且僅適用於 0.0 版 (AppSpec 格式）。對於此格式，CodePipeline 將盡最大努力對事件進行映射。

規格檔案中必須使用正確的 YAML 間距；否則，如果部署規格檔案中的位置和空間數不正確，就會引發錯誤。如需有關間距的詳細資訊，請參閱 YAML 規格。

範例部署規格檔案如下。

```
version: 0.1
files:
  - source: /index.html
    destination: /var/www/html/
scripts:
  BeforeDeploy:
    - location: scripts/install_dependencies
      timeout: 300
      runas: myuser
  AfterDeploy:
    - location: scripts/start_server
      timeout: 300
      runas: myuser
```

若要檢視指定部署規格檔案的動作組態，請參閱 中的範例部署規格範例的動作宣告。

動作宣告

YAML

```
name: DeployEC2
actions:
- name: EC2
  actionTypeId:
    category: Deploy
    owner: AWS
    provider: EC2
    version: '1'
  runOrder: 1
  configuration:
    InstanceTagKey: Name
    InstanceTagValue: my-instances
    InstanceType: EC2
    PostScript: "test/script.sh",
    TargetDirectory: "/home/ec2-user/deploy"
  outputArtifacts: []
  inputArtifacts:
  - name: SourceArtifact
  region: us-east-1
```

JSON

```
{
    "name": "DeployEC2",
    "actions": [
        {
            "name": "EC2Deploy",
            "actionTypeId": {
                "category": "Deploy",
                "owner": "AWS",
                "provider": "EC2",
                "version": "1"
            },
            "runOrder": 1,
            "configuration": {
                "InstanceTagKey": "Name",
                "InstanceTagValue": "my-instances",
                "InstanceType": "EC2",
                "PostScript": "test/script.sh",
```

```
                "TargetDirectory": "/home/ec2-user/deploy"
            },
            "outputArtifacts": [],
            "inputArtifacts": [
                {
                    "name": "SourceArtifact"
                }
            ],
            "region": "us-east-1"
        }
    ]
},
```

部署規格範例的動作宣告

YAML

```
name: DeployEC2
actions:
- name: EC2
  actionTypeId:
    category: Deploy
    owner: AWS
    provider: EC2
    version: '1'
  runOrder: 1
  configuration:
    DeploySpec: "deployspec.yaml"
    InstanceTagKey: Name
    InstanceTagValue: my-instances
    InstanceType: EC2
  outputArtifacts: []
  inputArtifacts:
  - name: SourceArtifact
  region: us-east-1
```

JSON

```
{
    "name": "DeployEC2",
    "actions": [
        {
```

```
            "name": "EC2Deploy",
            "actionTypeId": {
                "category": "Deploy",
                "owner": "AWS",
                "provider": "EC2",
                "version": "1"
            },
            "runOrder": 1,
            "configuration": {
                "DeploySpec": "deployspec.yaml",
                "InstanceTagKey": "Name",
                "InstanceTagValue": "my-instances",
                "InstanceType": "EC2"
            },
            "outputArtifacts": [],
            "inputArtifacts": [
                {
                    "name": "SourceArtifact"
                }
            ],
            "region": "us-east-1"
        }
    ]
},
```

另請參閱

以下相關資源可協助您使用此動作。

- 教學課程：使用 CodePipeline 部署至 Amazon EC2 執行個體 – 本教學課程會逐步引導您建立 EC2 執行個體，您將在其中部署指令碼檔案，以及使用 EC2 動作建立管道。
- EC2 部署動作失敗並顯示錯誤訊息 `No such file` – 本主題說明 EC2 動作對找不到錯誤的檔案進行故障診斷。

Amazon ECR 來源動作參考

將新映像推送至 Amazon ECR 儲存庫時觸發管道。此動作提供影像定義檔案，參考推送至 Amazon ECR 之影像的 URI。此來源動作通常與 CodeCommit 等另一個來源動作搭配使用，以允許所有其他來源成品的來源位置。如需詳細資訊，請參閱教學課程：使用 Amazon ECR 來源和 ECS-to-CodeDeploy 部署建立管道。

當您使用主控台建立或編輯管道時，CodePipeline 會建立 EventBridge 規則，在儲存庫發生變更時啟動管道。

> **Note**
>
> 對於 Amazon ECR、Amazon S3 或 CodeCommit 來源，您也可以使用輸入轉換項目來建立來源覆寫，以將 EventBridge `revisionValue`中的 用於管道事件，其中 `revisionValue` 衍生自物件金鑰、遞交或映像 ID 的來源事件變數。如需詳細資訊，請參閱 Amazon ECR 來源動作和 EventBridge 資源、 連線至已啟用事件來源的 Amazon S3 來源動作或 下程序中包含的輸入轉換項目選用步驟CodeCommit 來源動作和 EventBridge。

您必須先建立 Amazon ECR 儲存庫並推送映像，才能透過 Amazon ECR 動作連接管道。

主題

- 動作類型
- 組態參數
- Input artifacts (輸入成品)
- 輸出成品
- 輸出變數
- 服務角色許可：Amazon ECR 動作
- 動作宣告 (Amazon ECR 範例)
- 另請參閱

動作類型

- 類別：`Source`
- 擁有者：`AWS`
- 提供者：`ECR`
- 版本：`1`

組態參數

RepositoryName

必要：是

推送映像的 Amazon ECR 儲存庫名稱。

ImageTag

必要：否

用於映像的標籤。

> **Note**
>
> 如果未指定 `ImageTag` 的數值，則預設值為 `latest`。

Input artifacts (輸入成品)

- 成品數量： `0`
- 描述：輸入成品不適用於此動作類型。

輸出成品

- 成品數量： `1`
- 描述：這個動作會產生包含 `imageDetail.json` 檔案的成品，而此檔案包含觸發管道執行之映像的 URI。如需 `imageDetail.json` 詳細資訊，請參閱 Amazon ECS 藍/綠部署動作的 imageDetail.json 檔案。

輸出變數

設定時，此動作會產生變數，供管道中的下游動作的動作組態所參考。即使此動作沒有命名空間，此動作產生的變數仍可視為輸出變數。您可以設定動作的命名空間，讓這些變數可供下游動作的組態使用。

如需詳細資訊，請參閱變數參考。

RegistryId

與包含儲存庫的登錄相關聯的 AWS 帳戶 ID。

RepositoryName

推送映像的 Amazon ECR 儲存庫名稱。

ImageTag

用於映像的標籤。

> **Note**
>
> 覆寫來源修訂時，不會輸出ImageTag輸出變數。

ImageDigest

映像資訊清單的 sha256 摘要。

ImageURI

映像的 URI。

服務角色許可：Amazon ECR 動作

對於 Amazon ECR 支援，請將下列項目新增至您的政策陳述式：

```
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "ecr:DescribeImages"
    ],
    "Resource": "resource_ARN"
},
```

如需此動作的詳細資訊，請參閱 Amazon ECR 來源動作參考。

動作宣告 (Amazon ECR 範例)

YAML

```
Name: Source
```

```
Actions:
  - InputArtifacts: []
    ActionTypeId:
      Version: '1'
      Owner: AWS
      Category: Source
      Provider: ECR
    OutputArtifacts:
      - Name: SourceArtifact
    RunOrder: 1
    Configuration:
      ImageTag: latest
      RepositoryName: my-image-repo

    Name: ImageSource
```

JSON

```
{
    "Name": "Source",
    "Actions": [
        {
            "InputArtifacts": [],
            "ActionTypeId": {
                "Version": "1",
                "Owner": "AWS",
                "Category": "Source",
                "Provider": "ECR"
            },
            "OutputArtifacts": [
                {
                    "Name": "SourceArtifact"
                }
            ],
            "RunOrder": 1,
            "Configuration": {
                "ImageTag": "latest",
                "RepositoryName": "my-image-repo"
            },
            "Name": "ImageSource"
        }
    ]
},
```

另請參閱

以下相關資源可協助您使用此動作。

- 教學課程：使用 Amazon ECR 來源和 ECS-to-CodeDeploy 部署建立管道 – 本教學課程提供範例 AppSpec 檔案和範例 CodeDeploy 應用程式和部署群組，以使用部署至 Amazon ECS 執行個體的 CodeCommit 和 Amazon ECR 來源建立管道。

ECRBuildAndPublish 組建動作參考

此建置動作可讓您在來源發生變更時，自動建置和推送新映像。此動作會根據指定的 Dockerfile 位置建置，並推送映像。此建置動作與 CodePipeline 中的 Amazon ECR 來源動作不同，這會在 Amazon ECR 來源儲存庫發生變更時觸發管道。如需該動作的詳細資訊，請參閱 Amazon ECR 來源動作參考。

這不是會觸發管道的來源動作。此動作會建置映像，並將其推送到您的 Amazon ECR 映像儲存庫。

您必須先建立 Amazon ECR 儲存庫，並將 Dockerfile 新增至原始程式碼儲存庫，例如 GitHub，才能將動作新增至管道。

> **Important**
>
> 此動作使用 CodePipeline 受管 CodeBuild 運算在建置環境中執行命令。執行命令動作會產生個別費用 AWS CodeBuild。

> **Note**
>
> 此動作僅適用於 V2 類型管道。

主題

- 動作類型
- 組態參數
- Input artifacts (輸入成品)
- 輸出成品
- 輸出變數
- 服務角色許可：ECRBuildAndPublish動作

- 動作宣告
- 另請參閱

動作類型

- 類別：Build
- 擁有者：AWS
- 提供者：ECRBuildAndPublish
- 版本：1

組態參數

ECRRepositoryName

必要：是

推送映像的 Amazon ECR 儲存庫名稱。

DockerFilePath

必要：否

用於建置映像的 Dockerfile 位置。或者，如果不是在根層級，您可以提供替代的 Dockerfile 位置。

> **Note**
> 如果DockerFilePath未指定 的值，則值預設為來源儲存庫根層級。

ImageTags

必要：否

用於映像的標籤。您可以輸入多個標籤做為以逗號分隔的字串清單。

> **Note**
> 如果未指定 ImageTags 的數值，則預設值為 latest。

RegistryType

必要：否

指定儲存庫是公有還是私有。有效值為 `private | public`。

> **Note**
>
> 如果未指定 `RegistryType` 的數值，則預設值為 `private`。

Input artifacts (輸入成品)

- 成品數量： `1`
- 描述：來源動作產生的成品，其中包含建置映像所需的 Dockerfile。

輸出成品

- 成品數量： `0`

輸出變數

設定時，此動作會產生變數，供管道中的下游動作的動作組態所參考。即使此動作沒有命名空間，此動作產生的變數仍可視為輸出變數。您可以設定動作的命名空間，讓這些變數可供下游動作的組態使用。

如需詳細資訊，請參閱變數參考。

ECRImageDigestId

映像資訊清單的 `sha256` 摘要。

ECRRepositoryName

推送映像的 Amazon ECR 儲存庫名稱。

服務角色許可：**ECRBuildAndPublish**動作

如需 `ECRBuildAndPublish`動作支援，請將下列內容新增至您的政策陳述式：

```
{
```

```
    "Statement": [
         {
            "Sid": "ECRRepositoryAllResourcePolicy",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "ecr:DescribeRepositories",
                "ecr:GetAuthorizationToken",
                "ecr-public:DescribeRepositories",
                "ecr-public:GetAuthorizationToken"
            ],
        "Resource": "*"
        },
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "ecr:GetAuthorizationToken",
                "ecr:InitiateLayerUpload",
                "ecr:UploadLayerPart",
                "ecr:CompleteLayerUpload",
                "ecr:PutImage",
                "ecr:GetDownloadUrlForLayer",
                "ecr:BatchCheckLayerAvailability"
            ],
            "Resource": "PrivateECR_Resource_ARN"
        },
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "ecr-public:GetAuthorizationToken",
                "ecr-public:DescribeRepositories",
                "ecr-public:InitiateLayerUpload",
                "ecr-public:UploadLayerPart",
                "ecr-public:CompleteLayerUpload",
                "ecr-public:PutImage",
                "ecr-public:BatchCheckLayerAvailability",
                "sts:GetServiceBearerToken"
            ],
            "Resource": "PublicECR_Resource_ARN"
        },
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "sts:GetServiceBearerToken"
            ],
```

```
            "Resource": "*"
        }
    ]
}
```

此外，如果 Commands動作尚未新增下列許可，請將下列許可新增至您的服務角色，以檢視 CloudWatch 日誌。

```
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "logs:CreateLogGroup",
        "logs:CreateLogStream",
        "logs:PutLogEvents"
    ],
    "Resource": "resource_ARN"
},
```

> **Note**
>
> 使用服務角色政策陳述式中的資源型許可，將許可範圍縮小到管道資源層級。

如需此動作的詳細資訊，請參閱 ECRBuildAndPublish 組建動作參考。

動作宣告

YAML

```
name: ECRBuild
actionTypeId:
  category: Build
  owner: AWS
  provider: ECRBuildAndPublish
  version: '1'
runOrder: 1
configuration:
  ECRRepositoryName: actions/my-imagerepo
outputArtifacts: []
inputArtifacts:
- name: SourceArtifact
```

```
region: us-east-1
namespace: BuildVariables
```

JSON

```
{
    "name": "ECRBuild",
    "actionTypeId": {
        "category": "Build",
        "owner": "AWS",
        "provider": "ECRBuildAndPublish",
        "version": "1"
    },
    "runOrder": 1,
    "configuration": {
        "ECRRepositoryName": "actions/my-imagerepo"
    },
    "outputArtifacts": [],
    "inputArtifacts": [
        {
            "name": "SourceArtifact"
        }
    ],
    "region": "us-east-1",
    "namespace": "BuildVariables"
},
```

另請參閱

以下相關資源可協助您使用此動作。

- 教學課程：使用 CodePipeline (V2 類型） 建置 Docker 映像並將其推送至 Amazon ECR – 本教學課程提供範例 Dockerfile 和說明，以建立管道，在來源儲存庫變更時將映像推送至 ECR，然後部署至 Amazon ECS。

Amazon Elastic Container Service 和 CodeDeploy 藍綠部署動作參考

您可以在 中設定管道 AWS CodePipeline ，使用藍/綠部署來部署容器應用程式。在藍/綠部署中，您可以與舊版本一起啟動應用程式的新版本，並在重新路由流量到新版本之前進行測試。您也可以監控部署程序，並在發生問題時快速復原。

已完成的管道會偵測映像或任務定義檔案的變更，並使用 CodeDeploy 將流量路由和部署到 Amazon ECS 叢集和負載平衡器。CodeDeploy 會在負載平衡器上建立新的接聽程式，該接聽程式可以透過特殊連接埠將新任務設為目標。您也可以將管道設定為使用來源位置，例如儲存 Amazon ECS 任務定義的 CodeCommit 儲存庫。

建立管道之前，您必須已建立 Amazon ECS 資源、CodeDeploy 資源，以及負載平衡器和目標群組。您必須已經在映像儲存庫中標記並存放映像，並將任務定義和 AppSpec 檔案上傳到您的檔案儲存庫。

> **Note**
>
> 本主題說明 CodePipeline 的 Amazon ECS 至 CodeDeploy 藍/綠部署動作。如需 CodePipeline 中 Amazon ECS 標準部署動作的參考資訊，請參閱 Amazon Elastic Container Service 部署動作參考。

主題

- 動作類型
- 組態參數
- Input artifacts (輸入成品)
- 輸出成品
- 服務角色許可：CodeDeployToECS動作
- 動作宣告
- 另請參閱

動作類型

- 類別：`Deploy`
- 擁有者：`AWS`

- 提供者：CodeDeployToECS
- 版本：1

組態參數

ApplicationName

必要：是

CodeDeploy 中的應用程式名稱。建立管道之前，您必須已在 CodeDeploy 中建立應用程式。

DeploymentGroupName

必要：是

針對您為 CodeDeploy 應用程式建立的 Amazon ECS 任務集指定的部署群組。建立管道之前，您必須已在 CodeDeploy 中建立部署群組。

TaskDefinitionTemplateArtifact

必要：是

將任務定義檔案提供給部署動作的輸入成品名稱。這通常是來源動作的輸出成品名稱。當您使用 主控台時，來源動作輸出成品的預設名稱為 SourceArtifact。

AppSpecTemplateArtifact

必要：是

將 AppSpec 檔案提供給部署動作的輸入成品名稱。當您的管道執行時，此值即會更新。這通常是來源動作的輸出成品名稱。當您使用 主控台時，來源動作輸出成品的預設名稱為 SourceArtifact。對於 AppSpec 檔案中TaskDefinition的 ，您可以保留<TASK_DEFINITION>預留位置文字，如下所示???。

AppSpecTemplatePath

必要：否

存放在管道來源檔案位置的 AppSpec 檔案的檔案名稱，例如管道的 CodeCommit 儲存庫。預設檔案名稱為 appspec.yaml。如果您的 AppSpec 檔案具有相同的名稱，且存放在檔案儲存庫的根層級，則不需要提供檔案名稱。如果路徑不是預設值，請輸入路徑和檔案名稱。

TaskDefinitionTemplatePath

必要：否

存放在管道檔案來源位置的任務定義檔案名稱，例如管道的 CodeCommit 儲存庫。預設檔案名稱為 `taskdef.json`。如果您的任務定義檔案具有相同的名稱，且存放在檔案儲存庫的根層級，則不需要提供檔案名稱。如果路徑不是預設值，請輸入路徑和檔案名稱。

Image<Number>ArtifactName

必要：否

將映像提供給部署動作的輸入成品名稱。這通常是影像儲存庫的輸出成品，例如來自 Amazon ECR 來源動作的輸出。

的可用值`<Number>`為 1 到 4。

Image<Number>ContainerName

必要：否

可從映像儲存庫取得的映像名稱，例如 Amazon ECR 來源儲存庫。

的可用值`<Number>`為 1 到 4。

Input artifacts (輸入成品)

- 成品數量：`1 to 5`
- 描述：`CodeDeployToECS`動作會先在來源檔案儲存庫中尋找任務定義檔案和 AppSpec 檔案，接著在映像儲存庫中尋找映像，然後動態產生任務定義的新修訂，最後執行 AppSpec 命令，將任務集和容器部署到叢集。

  `CodeDeployToECS` 動作會尋找將映像 URI 映射至映像`imageDetail.json`的檔案。當您將變更遞交至 Amazon ECR 映像儲存庫時，管道 ECR 來源動作會為該遞交建立 `imageDetail.json` 檔案。您也可以為未自動化動作的管道手動新增 `imageDetail.json` 檔案。如需 `imageDetail.json` 詳細資訊，請參閱 Amazon ECS 藍/綠部署動作的 imageDetail.json 檔案。

  `CodeDeployToECS` 動作會動態產生任務定義的新修訂。在此階段中，此動作會將任務定義檔案中的預留位置取代為從 imageDetail.json 檔案擷取的影像 URI。例如，如果您將 IMAGE1_NAME 設定為 Image1ContainerName 參數，則應將預留位置 <IMAGE1_NAME> 指定為任務定義檔案中影像欄位的值。在此情況下，CodeDeployToECS 動作會將預留位置 <IMAGE1_NAME> 取代為您指定為 Image1ArtifactName 的成品中從 imageDetail.json 擷取的實際影像 URI。

  對於任務定義更新，CodeDeploy `AppSpec.yaml` 檔案包含 `TaskDefinition` 屬性。

```
TaskDefinition: <TASK_DEFINITION>
```

建立新任務定義後，CodeDeployToECS動作會更新此屬性。

對於 TaskDefinition 欄位的值，預留位置文字必須是 <TASK_DEFINITION>。CodeDeployToECS 動作會將此預留位置取代為動態產生的任務定義的實際 ARN。

輸出成品

- 成品數量：0
- 描述：輸出成品不適用於此動作類型。

服務角色許可：**CodeDeployToECS動作**

對於 CodeDeployToECS動作 （藍色/綠色部署），以下是使用 CodeDeploy 建立管道到 Amazon ECS 藍色/綠色部署動作所需的最低許可。

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Sid": "AllowCodeDeployDeploymentActions",
            "Action": [
                "codedeploy:CreateDeployment",
                "codedeploy:GetDeployment"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:codedeploy:*:111122223333:deploymentgroup:
[[ApplicationName]]/*"
            ],
            "Effect": "Allow"
        },
        {
            "Sid": "AllowCodeDeployApplicationActions",
            "Action": [
```

```
                "codedeploy:GetApplication",
                "codedeploy:GetApplicationRevision",
                "codedeploy:RegisterApplicationRevision"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:codedeploy:*:111122223333:application:
[[ApplicationName]]",
                "arn:aws:codedeploy:*:111122223333:application:
[[ApplicationName]]/*"
            ],
            "Effect": "Allow"
        },
        {
            "Sid": "AllowCodeDeployDeploymentConfigAccess",
            "Action": [
                "codedeploy:GetDeploymentConfig"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:codedeploy:*:111122223333:deploymentconfig:*"
            ],
            "Effect": "Allow"
        },
        {
            "Sid": "AllowECSRegisterTaskDefinition",
            "Action": [
                "ecs:RegisterTaskDefinition"
            ],
            "Resource": [
                "*"
            ],
            "Effect": "Allow"
        },
        {
            "Sid": "AllowPassRoleToECS",
            "Effect": "Allow",
            "Action": "iam:PassRole",
            "Resource": [
                "arn:aws:iam::111122223333:role/[[PassRoles]]"
            ],
            "Condition": {
                "StringEquals": {
                    "iam:PassedToService": [
                        "ecs.amazonaws.com",
                        "ecs-tasks.amazonaws.com"
```

```
                ]
            }
        }
    }
]
}
```

您可以選擇在 Amazon ECS 中使用標記授權。選擇加入後，您必須授予下列許可：`ecs:TagResource`。如需如何選擇加入和判斷是否需要許可和是否強制執行標籤授權的詳細資訊，請參閱《Amazon Elastic Container Service 開發人員指南》中的標記授權時間表。

您還必須新增`iam:PassRole`許可，才能將 IAM 角色用於任務。如需詳細資訊，請參閱 Amazon ECS 任務執行 IAM 角色和任務的 IAM 角色。

您也可以將 `ecs-tasks.amazonaws.com`新增至`iam:PassedToService`條件下的 服務清單，如上述範例所示。

動作宣告

YAML

```
Name: Deploy
Actions:
  - Name: Deploy
    ActionTypeId:
      Category: Deploy
      Owner: AWS
      Provider: CodeDeployToECS
      Version: '1'
    RunOrder: 1
    Configuration:
      AppSpecTemplateArtifact: SourceArtifact
      ApplicationName: ecs-cd-application
      DeploymentGroupName: ecs-deployment-group
      Image1ArtifactName: MyImage
      Image1ContainerName: IMAGE1_NAME
      TaskDefinitionTemplatePath: taskdef.json
      AppSpecTemplatePath: appspec.yaml
      TaskDefinitionTemplateArtifact: SourceArtifact
    OutputArtifacts: []
    InputArtifacts:
```

```
      - Name: SourceArtifact
      - Name: MyImage
    Region: us-west-2
    Namespace: DeployVariables
```

JSON

```
{
    "Name": "Deploy",
    "Actions": [
        {
            "Name": "Deploy",
            "ActionTypeId": {
                "Category": "Deploy",
                "Owner": "AWS",
                "Provider": "CodeDeployToECS",
                "Version": "1"
            },
            "RunOrder": 1,
            "Configuration": {
                "AppSpecTemplateArtifact": "SourceArtifact",
                "ApplicationName": "ecs-cd-application",
                "DeploymentGroupName": "ecs-deployment-group",
                "Image1ArtifactName": "MyImage",
                "Image1ContainerName": "IMAGE1_NAME",
                "TaskDefinitionTemplatePath": "taskdef.json",
                "AppSpecTemplatePath": "appspec.yaml",
                "TaskDefinitionTemplateArtifact": "SourceArtifact"
            },
            "OutputArtifacts": [],
            "InputArtifacts": [
                {
                    "Name": "SourceArtifact"
                },
                {
                    "Name": "MyImage"
                }
            ],
            "Region": "us-west-2",
            "Namespace": "DeployVariables"
        }
    ]
}
```

另請參閱

以下相關資源可協助您使用此動作。

- 教學課程：使用 Amazon ECR 來源和 ECS-to-CodeDeploy 部署建立管道 – 本教學課程會逐步引導您建立藍/綠部署所需的 CodeDeploy 和 Amazon ECS 資源。本教學課程說明如何將 Docker 映像推送至 Amazon ECR，並建立列出 Docker 映像名稱、容器名稱、Amazon ECS 服務名稱和負載平衡器組態的 Amazon ECS 任務定義。此教學課程接著會逐步引導您建立部署的 AppSpec 檔案和管道。

  > **Note**
  >
  > 本主題和教學課程說明 CodePipeline 的 CodeDeploy/ECS 藍/綠動作。 CodePipeline 如需 CodePipeline 中 ECS 標準動作的相關資訊，請參閱教學課程：使用 CodePipeline 持續部署。

- AWS CodeDeploy 使用者指南 – 如需如何在藍/綠部署中使用負載平衡器、生產接聽程式、目標群組和 Amazon ECS 應用程式的詳細資訊，請參閱教學課程：部署 Amazon ECS 服務。AWS CodeDeploy 使用者指南中的此參考資訊提供使用 Amazon ECS 和 進行藍/綠部署的概觀 AWS CodeDeploy。
- Amazon Elastic Container Service 開發人員指南 – 如需有關使用 Docker 映像和容器、ECS 服務和叢集以及 ECS 任務集的詳細資訊，請參閱什麼是 Amazon ECS？

Amazon Elastic Container Service 部署動作參考

您可以使用 Amazon ECS 動作來部署 Amazon ECS 服務和任務集。Amazon ECS 服務是部署到 Amazon ECS 叢集的容器應用程式。Amazon ECS 叢集是在雲端託管容器應用程式的執行個體集合。部署需要您在 Amazon ECS 中建立的任務定義，以及 CodePipeline 用來部署映像的映像定義檔案。

> **Important**
>
> CodePipeline 的 Amazon ECS 標準部署動作會根據 Amazon ECS 服務使用的修訂來建立其任務定義的修訂。如果您在未更新 Amazon ECS 服務的情況下為任務定義建立新的修訂，部署動作會忽略這些修訂。

建立管道之前，您必須已建立 Amazon ECS 資源、在映像儲存庫中標記並存放映像，並將 buildspec 檔案上傳到您的檔案儲存庫。

> **Note**
>
> 此參考主題說明 CodePipeline 的 Amazon ECS 標準部署動作。如需 CodePipeline 中 Amazon ECS 至 CodeDeploy 藍/綠部署動作的參考資訊，請參閱 Amazon Elastic Container Service 和 CodeDeploy 藍綠部署動作參考。

主題

- 動作類型
- 組態參數
- Input artifacts (輸入成品)
- 輸出成品
- 服務角色許可：Amazon ECS 標準動作
- 動作宣告
- 另請參閱

動作類型

- 類別：`Deploy`
- 擁有者：`AWS`
- 提供者：`ECS`
- 版本：`1`

組態參數

ClusterName

必要：是

Amazon ECS 中的 Amazon ECS 叢集。

ServiceName

必要：是

您在 Amazon ECS 中建立的 Amazon ECS 服務。

FileName

必要：否

映像定義檔案的名稱、描述服務容器名稱的 JSON 檔案，以及映像和標籤。您可以將此檔案用於 ECS 標準部署。如需詳細資訊，請參閱Input artifacts (輸入成品)及Amazon ECS 標準部署動作的 imagedefinitions.json 檔案。

DeploymentTimeout

必要：否

Amazon ECS 部署動作會在幾分鐘內逾時。逾時值可設定為不超過此動作的預設逾時值上限。例如：

```
"DeploymentTimeout": "15"
```

Input artifacts (輸入成品)

- 成品數量： 1
- 描述： 動作會在管道的來源`imagedefinitions.json`檔案儲存庫中尋找 檔案。映像定義文件是一種 JSON 檔案，描述您的 Amazon ECS 容器名稱和映像和標籤。CodePipeline 使用 檔案從您的映像儲存庫擷取映像，例如 Amazon ECR。您可以為動作未自動化的管道手動新增 `imagedefinitions.json` 檔案。如需 `imagedefinitions.json` 詳細資訊，請參閱 Amazon ECS 標準部署動作的 imagedefinitions.json 檔案。

  動作需要已推送至映像儲存庫的現有映像。由於映像映射是由 `imagedefinitions.json` 檔案提供，因此動作不需要將 Amazon ECR 來源做為來源動作包含在管道中。

輸出成品

- 成品數量： `0`
- 描述：輸出成品不適用於此動作類型。

服務角色許可：Amazon ECS 標準動作

對於 Amazon ECS，以下是使用 Amazon ECS 部署動作建立管道所需的最低許可。

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Sid": "TaskDefinitionPermissions",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "ecs:DescribeTaskDefinition",
                "ecs:RegisterTaskDefinition"
            ],
            "Resource": [
                "*"
            ]
        },
        {
            "Sid": "ECSServicePermissions",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "ecs:DescribeServices",
                "ecs:UpdateService"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:ecs:*:111122223333:service/[[clusters]]/*"
            ]
        },
        {
            "Sid": "ECSTagResource",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "ecs:TagResource"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:ecs:*:111122223333:task-definition/
[[taskDefinitions]]:*"
            ],
            "Condition": {
                "StringEquals": {
                    "ecs:CreateAction": [
                        "RegisterTaskDefinition"
                    ]
                }
```

```
            }
        },
        {
            "Sid": "IamPassRolePermissions",
            "Effect": "Allow",
            "Action": "iam:PassRole",
            "Resource": [
                "arn:aws:iam::111122223333:role/[[passRoles]]"
            ],
            "Condition": {
                "StringEquals": {
                    "iam:PassedToService": [
                        "ecs.amazonaws.com",
                        "ecs-tasks.amazonaws.com"
                    ]
                }
            }
        }
    ]
}
```

您可以選擇在 Amazon ECS 中使用標記授權。選擇加入後，您必須授予下列許可：`ecs:TagResource`。如需如何選擇加入和判斷是否需要許可和是否強制執行標籤授權的詳細資訊，請參閱《Amazon Elastic Container Service 開發人員指南》中的標記授權時間表。

您必須新增`iam:PassRole`許可，才能將 IAM 角色用於任務。如需詳細資訊，請參閱 Amazon ECS 任務執行 IAM 角色和任務的 IAM 角色。使用下列政策文字。

動作宣告

YAML

```
Name: DeployECS
ActionTypeId:
  Category: Deploy
  Owner: AWS
  Provider: ECS
  Version: '1'
RunOrder: 2
Configuration:
  ClusterName: my-ecs-cluster
  ServiceName: sample-app-service
```

```
  FileName: imagedefinitions.json
  DeploymentTimeout: '15'
OutputArtifacts: []
InputArtifacts:
  - Name: my-image
```

JSON

```
{
    "Name": "DeployECS",
    "ActionTypeId": {
        "Category": "Deploy",
        "Owner": "AWS",
        "Provider": "ECS",
        "Version": "1"
    },
    "RunOrder": 2,
    "Configuration": {
        "ClusterName": "my-ecs-cluster",
        "ServiceName": "sample-app-service",
        "FileName": "imagedefinitions.json",
        "DeploymentTimeout": "15"
    },
    "OutputArtifacts": [],
    "InputArtifacts": [
        {
            "Name": "my-image"
        }
    ]
},
```

另請參閱

以下相關資源可協助您使用此動作。

- 如需示範如何使用 ECRBuildandPublish 動作推送映像，然後使用 ECS 標準動作部署至 Amazon ECS 教學課程：使用 CodePipeline (V2 類型） 建置 Docker 映像並將其推送至 Amazon ECR的教學課程，請參閱 。
- 教學課程：使用 CodePipeline 持續部署 – 本教學課程說明如何建立存放在 CodeCommit 等來源檔案儲存庫中的 Dockerfile。接下來，本教學課程說明如何整合 CodeBuild buildspec 檔案，該檔案會建

置 Docker 映像並將其推送至 Amazon ECR，並建立您的 imagedefinitions.json 檔案。最後，您建立 Amazon ECS 服務和任務定義，然後使用 Amazon ECS 部署動作建立管道。

> **Note**
>
> 本主題和教學課程說明 CodePipeline 的 Amazon ECS 標準部署動作。如需 CodePipeline 中 Amazon ECS 到 CodeDeploy 藍/綠部署動作的相關資訊，請參閱 教學課程：使用 Amazon ECR 來源和 ECS-to-CodeDeploy 部署建立管道。

- Amazon Elastic Container Service 開發人員指南 – 如需有關使用 Docker 映像和容器、Amazon ECS 服務和叢集，以及 Amazon ECS 任務集的詳細資訊，請參閱什麼是 Amazon ECS？

Amazon Elastic Kubernetes Service EKS 部署動作參考

您可以使用 `EKSDeploy`動作來部署 Amazon EKS 服務。部署需要 CodePipeline 用來部署映像的 Kubernetes 資訊清單檔案。

建立管道之前，您必須已建立 Amazon EKS 資源，並將映像存放在映像儲存庫中。或者，您可以為叢集提供 VPC 資訊。

> **Important**
>
> 此動作使用 CodePipeline 受管 CodeBuild 運算在建置環境中執行命令。執行命令動作會產生個別費用 AWS CodeBuild。

> **Note**
>
> 部署動作僅適用於 V2 EKS 類型管道。

EKS 動作支援公有和私有 EKS 叢集。私有叢集是 EKS 建議的類型；不過，支援這兩種類型。

跨帳戶動作支援 EKS 動作。若要新增跨帳戶 EKS 動作，請在動作宣告中`actionRoleArn`從您的目標帳戶新增 。

主題

- 動作類型

- 組態參數
- Input artifacts (輸入成品)
- 輸出成品
- 環境變數
- 輸出變數
- 服務角色政策許可
- 動作宣告
- 另請參閱

動作類型

- 類別：Deploy
- 擁有者：AWS
- 提供者：EKS
- 版本：1

組態參數

ClusterName

必要：是

Amazon EKS 中的 Amazon EKS 叢集。

Helm 下的選項

當 Helm 是選取的部署工具時，以下是可用的選項。

HelmReleaseName

必要：是 （僅適用於 Helm 類型）

部署的版本名稱。

HelmChartLocation

必要：是 （僅適用於 Helm 類型）

部署的圖表位置。

HelmValuesFiles

必要：否 （僅適用於 Helm 類型為選用）

若要覆寫 Helm 值檔案，請在 Helm Chart 位置中輸入逗號分隔的 Helm 值檔案。

Kubectl 下的選項

以下是當 Kubectl 是選取的部署工具時可用的選項。

ManifestFiles

必要：是 （僅適用於 Kubectl 類型）

資訊清單檔案的名稱、描述服務容器名稱的文字檔案，以及映像和標籤。您可以使用此檔案來參數化映像 URI 和其他資訊。您可以將 環境變數用於此目的。

您可以將此檔案存放在管道的來源儲存庫中。

命名空間

必要：否

要在 `kubectl`或 `helm`命令中使用的 Kubernetes 命名空間。

子網路

必要：否

叢集 VPC 的子網路。這些是連接到叢集的相同 VPC 的一部分。您也可以提供尚未連接到叢集的子網路，並在此處指定它們。

SecurityGroupIds

必要：否

叢集 VPC 的安全群組。這些是連接到叢集的相同 VPC 的一部分。您也可以提供尚未連接到叢集的安全群組，並在此處指定。

Input artifacts (輸入成品)

- 成品數量： 1
- 描述： 動作會在管道的來源檔案儲存庫中尋找 Kubernetes 資訊清單檔案或 Helm Chart。如果您想要使用存放在 S3 儲存貯體中的 .tgz 格式 Helm Chart，您可以透過將 S3 儲存貯體/金鑰設定為來源動作來執行此操作。例如，提供的物件金鑰為 `my-chart-0.1.0.tgz`。

輸出成品

- 成品數量： 0
- 描述：輸出成品不適用於此動作類型。

環境變數

用於取代清單檔案或 Helm Chart 值檔案中的影像儲存庫或影像標籤等變數。

金鑰

金鑰值環境變數對中的金鑰，例如 $IMAGE_TAG。

Value

鍵/值對的值，例如 v1.0。該值可以使用管道動作或管道變數的輸出變數進行參數化。例如，管道可以具有使用 建立 ECR 映像的 ECRBuildAndPublish 動作${codepipeline.PipelineExecutionId}，EKS 動作可以使用 ${codepipeline.PipelineExecutionId}作為環境變數的值。

輸出變數

EKSClusterName

Amazon EKS 中的 Amazon EKS 叢集。

服務角色政策許可

若要執行此動作，管道的服務角色政策中必須具備下列許可。

- EC2 動作：當 CodePipeline 執行動作時，需要 EC2 執行個體許可。請注意，這與建立 EKS 叢集時所需的 EC2 執行個體角色不同。

  如果您使用的是現有的服務角色，若要使用此動作，您將需要為服務角色新增下列許可。

  - ec2:CreateNetworkInterface
  - ec2:DescribeDhcpOptions
  - ec2:DescribeNetworkInterfaces
  - ec2:DeleteNetworkInterface

  - ec2：DescribeSubnets
  - ec2：DescribeSecurityGroups
  - ec2：DescribeVpcs
- EKS 動作：當 CodePipeline 執行動作時，需要 EKS 叢集許可。請注意，這與建立 EKS 叢集時所需的 IAM EKS 叢集角色不同。

  如果您使用的是現有的服務角色，若要使用此動作，您將需要為服務角色新增下列許可。

  - eks:DescribeCluster
- 日誌串流動作：CodePipeline 執行動作時，CodePipeline 會使用管道名稱建立日誌群組，如下所示。這可讓您縮小使用管道名稱記錄資源的許可範圍。

  ```
  /aws/codepipeline/MyPipelineName
  ```

  如果您使用的是現有的服務角色，若要使用此動作，您將需要為服務角色新增下列許可。

  - logs:CreateLogGroup
  - logs:CreateLogStream
  - logs:PutLogEvents

在服務角色政策陳述式中，將許可範圍縮小至資源層級，如下列範例所示。

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "eks:DescribeCluster"
            ],
            "Resource": "arn:aws:eks:*:111122223333:cluster/YOUR_CLUSTER_NAME"
        },
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "ec2:CreateNetworkInterface",
                "ec2:CreateNetworkInterfacePermission",
```

```
                "ec2:DescribeDhcpOptions",
                "ec2:DescribeNetworkInterfaces",
                "ec2:DeleteNetworkInterface",
                "ec2:DescribeSubnets",
                "ec2:DescribeSecurityGroups",
                "ec2:DescribeVpcs",
                "ec2:DescribeRouteTables"
            ],
            "Resource": "*"
        },
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "logs:CreateLogStream",
                "logs:CreateLogGroup",
                "logs:PutLogEvents"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:logs:*:111122223333:log-group:/aws/
codepipeline/YOUR_PIPELINE_NAME",
                "arn:aws:logs:*:111122223333:log-group:/aws/
codepipeline/YOUR_PIPELINE_NAME:*"
            ]
        }
    ]
}
```

若要使用動作詳細資訊對話方塊頁面在主控台中檢視日誌，必須將檢視日誌的許可新增至主控台角色。如需詳細資訊，請參閱 中的主控台許可政策範例在主控台中檢視運算日誌所需的許可。

新增 服務角色做為叢集的存取項目

在管道的服務角色政策中提供許可後，您可以透過將 CodePipeline 服務角色新增為叢集的存取項目來設定叢集許可。

您也可以使用具有更新許可的動作角色。如需詳細資訊，請參閱 中的教學課程範例步驟 4：建立 CodePipeline 服務角色的存取項目。

動作宣告

YAML

```
Name: DeployEKS
ActionTypeId:
  Category: Deploy
  Owner: AWS
  Provider: EKS
  Version: '1'
RunOrder: 2
Configuration:
  ClusterName: my-eks-cluster
  ManifestFiles: ManifestFile.json
OutputArtifacts: []
InputArtifacts:
  - Name: SourceArtifact
```

JSON

```
{
    "Name": "DeployECS",
    "ActionTypeId": {
        "Category": "Deploy",
        "Owner": "AWS",
        "Provider": "EKS",
        "Version": "1"
    },
    "RunOrder": 2,
    "Configuration": {
        "ClusterName": "my-eks-cluster",
        "ManifestFiles": "ManifestFile.json"
    },
    "OutputArtifacts": [],
    "InputArtifacts": [
        {
            "Name": "SourceArtifact"
        }
    ]
},
```

另請參閱

以下相關資源可協助您使用此動作。

- 如需示範如何建立 EKS 叢集和 Kubernetes 資訊清單檔案，以將 動作新增至管道的教學教學課程：使用 CodePipeline 部署至 Amazon EKS課程，請參閱 。

AWS Lambda 部署動作參考

您可以使用 AWS Lambda 部署動作來管理無伺服器部署的應用程式程式碼。您可以部署 函數，並使用流量部署的部署策略，如下所示：

- 流量轉移的 Canary 和線性部署
- 一次全部部署

> **Note**
>
> 只有 V2 類型管道才支援此動作。

主題

- 動作類型
- 組態參數
- Input artifacts (輸入成品)
- 輸出成品
- 輸出變數
- Lambda 部署動作的服務角色政策許可
- 動作宣告
- 另請參閱

動作類型

- 類別：`Deploy`
- 擁有者：`AWS`

- 提供者：Lambda
- 版本：1

組態參數

FunctionName

必要：是

您在 Lambda 中建立的函數名稱，例如 MyLambdaFunction。

您必須已建立版本。

FunctionAlias

必要：否

您在 Lambda 中建立的函數別名，以及要部署到的函數，例如 live。別名必須存在，並在動作執行開始時有一個版本。（這會是復原目標版本。）

如果未提供，動作會將來源成品部署到 $LATEST並建立新的版本。在此使用案例中，部署策略和目標版本選項不可用。

PublishedTargetVersion

必要：否

要部署到 FunctionAlias 的所需 Lambda 函數版本。它可以是管道或動作層級變數，例如 #{variables.lambdaTargetVersion}。版本必須在動作執行開始時發佈。

如果未提供輸入成品，則為必要項。

DeployStrategy

必要：否（預設為 AllAtOnce)

決定 Lambda 部署動作用來將流量從 Lambda 函數的原始版本轉移到 FunctionAlias 新版本的速率。可用的部署策略為 Canary 或線性。接受的格式：

- AllAtOnce -

  將所有流量一次轉移到更新的 Lambda 函數。

若沒有指定，則預設為 AllAtOnce。

- Canary10Percent5Minutes - 在第一個增量中轉移 10% 的流量。剩餘的 90% 會在五分鐘之後部署。

  您可以變更百分比和分鐘的值。

- Linear10PercentEvery1Minute - 每分鐘轉移 10% 的流量，直到轉移所有流量為止。

  您可以變更百分比和分鐘的值。

此欄位適用下列考量：

- 等待時間上限為 2 天。
- 只有在提供 FunctionAlias 時才可用。

警示

必要：否

針對 Lambda 部署設定的警示名稱逗號分隔清單。最多可新增 10 則警示。當監控的警示進入 ALARM 狀態時，動作會失敗。

下圖顯示 動作的編輯頁面範例。

Edit action

Action name
Choose a name for your action
Deploy
No more than 100 characters

Action provider
AWS Lambda

Region
United States (N. Virginia)

Input artifacts
Choose an input artifact for this action. Learn more

SourceArtifact
Defined by: Source
No more than 100 characters

Function name
Choose a function that you have already created in the AWS Lambda console. Or create a function in the AWS Lambda console and then return to this task.
MyLambdaFunction

Function alias
Choose an alias of the Lambda Function to be deployed to, such as live. The alias must exist and have a version behind it when the action executions starts (it will be the rollback target version). If not provided, action deploys source artifact to $LATEST and creates a new version. In this use case, deploy strategy and target version options are not available.
aliasV1

Deploy strategy
Choose the rate at which the Lambda deploy action adopts to shift traffic from the original version of the Lambda function to the new version.

Deployment strategy type
Choose the deployment type for the Lambda deploy action.
Canary deployment

Traffic Percentage
Percentage of traffic to shift in each increment (1-100)
10

Time interval (minutes)
Time between traffic shifts
5

Alarms
A list of alarm names configured for the lambda deployment. A maximum of 10 alarms can be added. The Lambda deploy action fails when any monitored alarm goes into alarm state.
CloudWatch Alarms

Cancel Done

Input artifacts (輸入成品)

- 成品數量： 1
- 描述：如果有提供的檔案，以支援部署期間的指令碼動作。

輸出成品

- 成品數量： 0
- 描述：輸出成品不適用於此動作類型。

輸出變數

設定時，此動作會產生變數，供管道中的下游動作的動作組態所參考。即使此動作沒有命名空間，此動作產生的變數仍可視為輸出變數。您可以設定動作的命名空間，讓這些變數可供下游動作的組態使用。

如需詳細資訊，請參閱變數參考。

FunctionVersion

已部署的新 Lambda 函數版本。

Lambda 部署動作的服務角色政策許可

當 CodePipeline 執行 動作時，CodePipeline 服務角色需要下列許可，並針對具有最低權限的存取適當縮小範圍。

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Sid": "StatementForLambda",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "lambda:GetAlias",
                "lambda:GetFunctionConfiguration",
                "lambda:GetProvisionedConcurrencyConfig",
```

```
                "lambda:PublishVersion",
                "lambda:UpdateAlias",
                "lambda:UpdateFunctionCode"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:lambda:us-east-1:111122223333:function:
{{FunctionName}}",
                "arn:aws:lambda:us-east-1:111122223333:function:
{{FunctionName}}:*"
            ]
        },
        {
            "Sid": "StatementForCloudWatch",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "cloudwatch:DescribeAlarms"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:cloudwatch:us-east-1:111122223333:alarm:{{AlarmNames}}"
            ]
        },
        {
            "Sid": "StatementForLogs1",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "logs:CreateLogGroup"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:logs:us-east-1:111122223333:log-group:/us-east-1/
codepipeline/{{pipelineName}}",
                "arn:aws:logs:us-east-1:111122223333:log-group:/us-east-1/
codepipeline/{{pipelineName}}:*"
            ]
        },
        {
            "Sid": "StatementForLogs2",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "logs:CreateLogStream",
                "logs:PutLogEvents"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:logs:us-east-1:111122223333:log-group:/us-east-1/
codepipeline/{{pipelineName}}:log-stream:*"
```

```
            ]
        }
    ]
}
```

動作宣告

YAML

```
name: Deploy
actionTypeId:
  category: Deploy
  owner: AWS
  provider: Lambda
  version: '1'
runOrder: 1
configuration:
  DeployStrategy: Canary10Percent5Minutes
  FunctionAlias: aliasV1
  FunctionName: MyLambdaFunction
outputArtifacts: []
inputArtifacts:
- name: SourceArtifact
region: us-east-1
namespace: DeployVariables
```

JSON

```
{
    "name": "Deploy",
    "actionTypeId": {
        "category": "Deploy",
        "owner": "AWS",
        "provider": "Lambda",
        "version": "1"
    },
    "runOrder": 1,
    "configuration": {
        "DeployStrategy": "Canary10Percent5Minutes",
        "FunctionAlias": "aliasV1",
        "FunctionName": "MyLambdaFunction"
    },
```

```
    "outputArtifacts": [],
    "inputArtifacts": [
        {
            "name": "SourceArtifact"
        }
    ],
    "region": "us-east-1",
    "namespace": "DeployVariables"
},
```

另請參閱

以下相關資源可協助您使用此動作。

- 教學課程：使用 CodePipeline 進行 Lambda 函數部署 – 本教學課程會逐步引導您建立範例 Lambda 函數，您將在其中建立別名和版本、將壓縮的 Lambda 函數新增至來源位置，以及在管道中執行 Lambda 動作。

Amazon S3 部署動作參考

您可以使用 Amazon S3 部署動作將檔案部署到 Amazon S3 儲存貯體，以進行靜態網站託管或封存。您可以指定是否要在上傳至儲存貯體之前擷取部署檔案。

> **Note**
>
> 此參考主題說明 CodePipeline 的 Amazon S3 部署動作，其中部署平台是設定為託管的 Amazon S3 儲存貯體。如需 CodePipeline 中 Amazon S3 來源動作的參考資訊，請參閱 Amazon S3 來源動作參考。

主題

- 動作類型
- 組態參數
- Input artifacts (輸入成品)
- 輸出成品
- 服務角色許可：S3 部署動作

- 動作組態範例
- 另請參閱

動作類型

- 類別：Deploy
- 擁有者：AWS
- 提供者：S3
- 版本：1

組態參數

BucketName

必要：是

要部署檔案的 Amazon S3 儲存貯體名稱。

擷取

必要：是

如果為 true，指定要在上傳之前擷取檔案。否則，應用程式檔案會保持壓縮以上傳，例如託管靜態網站的情況。如果為 false，則需要 ObjectKey 。

ObjectKey

條件式。在 Extract = false 時需要

Amazon S3 物件金鑰的名稱，可唯一識別 S3 儲存貯體中的物件。

KMSEncryptionKeyARN

必要：否

主機儲存貯體 AWS KMS 加密金鑰的 ARN。KMSEncryptionKeyARN 參數會使用提供的 來加密上傳的成品 AWS KMS key。對於 KMS 金鑰，您可以使用金鑰 ID、金鑰 ARN 或別名 ARN。

> **Note**
>
> 只有建立 KMS 金鑰的帳戶才能辨識別名。如果是跨帳戶動作，您只可以使用金鑰 ID 或金鑰 ARN 來識別金鑰。跨帳戶動作涉及使用來自其他帳戶 (AccountB) 的角色，因此指定金鑰 ID 將使用其他帳戶 (AccountB) 中的金鑰。

> **Important**
>
> CodePipeline 僅支援對稱 KMS 金鑰。請勿使用非對稱 KMS 金鑰來加密 S3 儲存貯體中的資料。

CannedACL

必要：否

CannedACL 參數會將指定的固定 ACL 套用至部署到 Amazon S3 的物件。這會覆寫已套用至物件的任何現有 ACL。

CacheControl

必要：否

CacheControl 參數控制儲存貯體中物件的請求/回應的快取行為。如需有效值的清單，請參閱 HTTP 操作的 Cache-Control 標頭欄位。若要在 CacheControl 中輸入多個值，請在各值之間使用逗號。如此 CLI 範例所示，您可以在每個逗號後面加上空格 (選用)：

```
"CacheControl": "public, max-age=0, no-transform"
```

Input artifacts (輸入成品)

- 成品數量：1
- 描述：用於部署或封存的檔案是從來源儲存庫取得、壓縮，並由 CodePipeline 上傳。

輸出成品

- 成品數量： 0

- 描述：輸出成品不適用於此動作類型。

服務角色許可：S3 部署動作

對於 S3 部署動作支援，請將下列項目新增至您的政策陳述式：

JSON

```
{
  "Version":"2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "s3:PutObject",
        "s3:PutObjectAcl",
        "s3:PutObjectVersionAcl",
        "s3:GetBucketVersioning",
        "s3:GetBucketAcl",
        "s3:GetBucketLocation"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:s3:::[[s3DeployBuckets]]",
        "arn:aws:s3:::[[s3DeployBuckets]]/*"
      ],
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:ResourceAccount": "111122223333"
        }
      }
    }
  ]
}
```

針對 S3 部署動作支援，如果您的 S3 物件有標籤，您還必須將下列許可新增至政策陳述式：

```
"s3:GetObjectTagging",
"s3:GetObjectVersionTagging",
"s3:PutObjectTagging"
```

動作組態範例

以下顯示動作組態的範例。

設定為 **Extract** 時的範例組態 **false**

下列範例顯示使用 Extract 欄位設定為 建立動作時的預設動作組態false。

YAML

```
Name: Deploy
Actions:
  - Name: Deploy
    ActionTypeId:
      Category: Deploy
      Owner: AWS
      Provider: S3
      Version: '1'
    RunOrder: 1
    Configuration:
      BucketName: website-bucket
      Extract: 'false'
      ObjectKey: MyWebsite
    OutputArtifacts: []
    InputArtifacts:
      - Name: SourceArtifact
    Region: us-west-2
    Namespace: DeployVariables
```

JSON

```
{
    "Name": "Deploy",
    "Actions": [
        {
            "Name": "Deploy",
            "ActionTypeId": {
                "Category": "Deploy",
                "Owner": "AWS",
                "Provider": "S3",
                "Version": "1"
            },
```

```
            "RunOrder": 1,
            "Configuration": {
                "BucketName": "website-bucket",
                "Extract": "false",
                "ObjectKey": "MyWebsite"
                },
            "OutputArtifacts": [],
            "InputArtifacts": [
                {
                    "Name": "SourceArtifact"
                }
            ],
            "Region": "us-west-2",
            "Namespace": "DeployVariables"
        }
    ]
},
```

設定為 **Extract** 時的範例組態 **true**

下列範例顯示在 Extract 欄位設定為 的情況下建立動作時的預設動作組態true。

YAML

```
Name: Deploy
Actions:
  - Name: Deploy
    ActionTypeId:
      Category: Deploy
      Owner: AWS
      Provider: S3
      Version: '1'
    RunOrder: 1
    Configuration:
      BucketName: website-bucket
      Extract: 'true'
    OutputArtifacts: []
    InputArtifacts:
      - Name: SourceArtifact
    Region: us-west-2
    Namespace: DeployVariables
```

JSON

```
{
    "Name": "Deploy",
    "Actions": [
        {
            "Name": "Deploy",
            "ActionTypeId": {
                "Category": "Deploy",
                "Owner": "AWS",
                "Provider": "S3",
                "Version": "1"
            },
            "RunOrder": 1,
            "Configuration": {
                "BucketName": "website-bucket",
                "Extract": "true"
                },
            "OutputArtifacts": [],
            "InputArtifacts": [
                {
                    "Name": "SourceArtifact"
                }
            ],
            "Region": "us-west-2",
            "Namespace": "DeployVariables"
        }
    ]
},
```

另請參閱

以下相關資源可協助您使用此動作。

- 教學課程：建立使用 Amazon S3 做為部署提供者的管道 – 本教學課程會逐步解說使用 S3 部署動作建立管道的兩個範例。您可以下載範例檔案、將檔案上傳至 CodeCommit 儲存庫、建立 S3 儲存貯體，以及設定儲存貯體進行託管。接著，您可以使用 CodePipeline 主控台來建立管道，並指定 Amazon S3 部署組態。
- Amazon S3 來源動作參考 – 此動作參考提供 CodePipeline 中 Amazon S3 來源動作的參考資訊和範例。

Amazon S3 來源動作參考

當新物件上傳到設定的儲存貯體和物件金鑰時，來源動作會觸發管道。

此參考主題說明 CodePipeline 的 Amazon S3 來源動作，其中來源位置是針對版本控制設定的 Amazon S3 儲存貯體。如需 CodePipeline 中 Amazon S3 部署動作的參考資訊，請參閱 Amazon S3 部署動作參考。

連接管道之前，請先建立 Amazon S3 來源儲存貯體、啟用版本控制，並將來源檔案上傳為單一 ZIP 檔案。

您可以在 Amazon S3 中建立新的儲存貯體，或選取要用作應用程式檔案來源位置的現有 Amazon S3 儲存貯體。如需啟用版本控制的詳細資訊，請參閱《Amazon S3 使用者指南》中的使用版本控制。

當 Amazon S3 是管道的來源提供者時，您可以將來源檔案或 檔案壓縮為單一 .zip，並將 .zip 上傳至來源儲存貯體。您也可以上傳單一解壓縮檔案；不過，預期 .zip 檔案的下游動作將會失敗。

如果您使用主控台建立或編輯管道，CodePipeline 會建立 EventBridge 規則，在 Amazon S3 來源儲存貯體發生變更時啟動管道。

您也可以使用輸入轉換項目建立來源覆寫，將 EventBridge `revisionValue`中的 用於管道事件，其中 `revisionValue` 衍生自物件金鑰、遞交或影像 ID 的來源事件變數。如需詳細資訊，請參閱 下程序中包含的輸入轉換項目選用步驟連線至已啟用事件來源的 Amazon S3 來源動作。

主題

- 動作類型
- 組態參數
- Input artifacts (輸入成品)
- 輸出成品
- 輸出變數
- 服務角色許可：S3 來源動作
- 動作宣告
- 另請參閱

動作類型

- 類別：`Source`

- 擁有者：AWS
- 提供者：S3
- 版本：1

組態參數

S3 儲存貯體

必要：是

要偵測來源變更的 Amazon S3 儲存貯體名稱。

S3ObjectKey

必要：是

要偵測來源變更的 Amazon S3 物件金鑰名稱。

AllowOverrideForS3ObjectKey

必要：否

AllowOverrideForS3ObjectKey 控制來自 的來源覆寫是否可以StartPipelineExecution覆寫已在來源動作S3ObjectKey中設定的 。如需使用 S3 物件金鑰覆寫來源的詳細資訊，請參閱 使用來源修訂覆寫啟動管道。

> **Important**
>
> 如果您省略 AllowOverrideForS3ObjectKey，CodePipeline 會將此參數設定為 ，以預設方式覆寫來源動作中的 S3 ObjectKeyfalse。

此參數的有效值：

- true：如果設定，預先設定的 S3 物件金鑰可以在管道執行期間由來源修訂覆寫覆寫。

  > **Note**
  >
  > 如果您想要允許所有 CodePipeline 使用者在啟動新的管道執行時覆寫預先設定的 S3 物件金鑰，您必須將 AllowOverrideForS3ObjectKey設定為 true。

- false:

如果設定，CodePipeline 將不允許使用來源修訂覆寫覆寫 S3 物件金鑰。這也是此參數的預設值。

PollForSourceChanges

必要：否

`PollForSourceChanges` 控制 CodePipeline 是否輪詢 Amazon S3 來源儲存貯體以進行來源變更。我們建議您改用 CloudWatch Events 和 CloudTrail 來偵測來源變更。如需設定 CloudWatch Events 的詳細資訊，請參閱 使用 S3 來源和 CloudTrail 追蹤 (CLI) 遷移輪詢管道或 使用 S3 來源和 CloudTrail 追蹤遷移輪詢管道 (CloudFormation 範本) 。

> **Important**
>
> 如果您想要設定 CloudWatch Events，您必須`PollForSourceChanges`將 設定為 `false`，以避免重複的管道執行。

此參數的有效值：

- `true`：如果設定，CodePipeline 會輪詢來源位置以進行來源變更。

  > **Note**
  >
  > 如果您省略 `PollForSourceChanges`，CodePipeline 會預設為輪詢來源位置以進行來源變更。此行為同於包含 `PollForSourceChanges` 且設定為 `true`。

- `false`：如果設定，CodePipeline 不會輪詢來源位置以進行來源變更。如果您想要設定 CloudWatch Events 規則來偵測來源變更，請使用此設定。

Input artifacts (輸入成品)

- 成品數量：`0`
- 描述：輸入成品不適用於此動作類型。

輸出成品

- 成品數量： `1`

- 描述：提供設定為連線至管道的來源儲存貯體中可用的成品。從儲存貯體產生的成品是 Amazon S3 動作的輸出成品。Amazon S3 物件中繼資料 (ETag 和版本 ID) 會顯示在 CodePipeline 中，做為觸發管道執行的來源修訂。

輸出變數

設定時，此動作會產生變數，供管道中的下游動作的動作組態所參考。即使此動作沒有命名空間，此動作產生的變數仍可視為輸出變數。您可以設定動作的命名空間，讓這些變數可供下游動作的組態使用。

如需 CodePipeline 中變數的詳細資訊，請參閱 變數參考。

BucketName

與觸發管道的來源變更相關的 Amazon S3 儲存貯體名稱。

ETag

物件的實體標籤，此物件與觸發管道的來源變更有關。ETag 是物件的 MD5 雜湊。ETag 只會反映物件內容的變更，而非中繼資料的變更。

ObjectKey

與觸發管道的來源變更相關的 Amazon S3 物件金鑰名稱。

VersionId

物件版本的版本 ID，此物件與觸發管道的來源變更有關。

服務角色許可：S3 來源動作

對於 S3 來源動作支援，請將下列項目新增至您的政策陳述式：

JSON

```
{
  "Version":"2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "s3:GetObject",
```

```
        "s3:GetObjectVersion",
        "s3:GetBucketVersioning",
        "s3:GetBucketAcl",
        "s3:GetBucketLocation",
        "s3:GetObjectTagging",
        "s3:GetObjectVersionTagging"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:s3:::[[S3Bucket]]",
        "arn:aws:s3:::[[S3Bucket]]/*"
      ],
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:ResourceAccount": "111122223333"
        }
      }
    }
  ]
}
```

動作宣告

YAML

```
Name: Source
Actions:
  - RunOrder: 1
    OutputArtifacts:
      - Name: SourceArtifact
    ActionTypeId:
      Provider: S3
      Owner: AWS
      Version: '1'
      Category: Source
    Region: us-west-2
    Name: Source
    Configuration:
      S3Bucket: amzn-s3-demo-source-bucket
      S3ObjectKey: my-application.zip
      PollForSourceChanges: 'false'
    InputArtifacts: []
```

JSON

```
{
    "Name": "Source",
    "Actions": [
        {
            "RunOrder": 1,
            "OutputArtifacts": [
                {
                    "Name": "SourceArtifact"
                }
            ],
            "ActionTypeId": {
                "Provider": "S3",
                "Owner": "AWS",
                "Version": "1",
                "Category": "Source"
            },
            "Region": "us-west-2",
            "Name": "Source",
            "Configuration": {
                "S3Bucket": "amzn-s3-demo-source-bucket",
                "S3ObjectKey": "my-application.zip",
                "PollForSourceChanges": "false"
            },
            "InputArtifacts": []
        }
    ]
},
```

另請參閱

以下相關資源可協助您使用此動作。

- 教學：建立簡易管道 (S3 儲存貯體) – 本教學課程提供範例 AppSpec 檔案和範例 CodeDeploy 應用程式和部署群組。使用此教學課程來建立管道，其中包含部署到 Amazon EC2 執行個體的 Amazon S3 來源。 Amazon EC2

AWS AppConfig 部署動作參考

AWS AppConfig 是 的功能 AWS Systems Manager。AppConfig 支援對任何大小的應用程式進行受控部署，並包含內建的驗證檢查和監控。您可以使用 AppConfig 搭配託管於 Amazon EC2 執行個體 AWS Lambda、容器、行動應用程式或 IoT 裝置上的應用程式。

AppConfig 部署動作是一種 AWS CodePipeline 動作，可將管道來源位置中存放的組態部署至指定的 AppConfig 應用程式、環境和組態設定檔。它使用 AppConfig 部署策略中定義的偏好設定。

動作類型

- 類別：Deploy
- 擁有者：AWS
- 提供者：AppConfig
- 版本：1

組態參數

應用程式

必要：是

包含組態和部署詳細資訊的 AWS AppConfig 應用程式 ID。

Environment

必要：是

部署組態的 AWS AppConfig 環境 ID。

ConfigurationProfile

必要：是

要部署的 AWS AppConfig 組態設定檔 ID。

InputArtifactConfigurationPath

必要：是

要部署之輸入成品內組態資料的檔案路徑。

DeploymentStrategy

必要：否

用於部署的 AWS AppConfig 部署策略。

Input artifacts (輸入成品)

- 成品數量： 1
- 描述：部署動作的輸入成品。

輸出成品

不適用。

服務角色許可：**AppConfig**動作

CodePipeline 執行 動作時，CodePipeline 服務角色政策需要下列許可，適當範圍縮減至資源層級，以維持最低權限的存取。

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Action": [
                "appconfig:StartDeployment",
                "appconfig:StopDeployment",
                "appconfig:GetDeployment"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:appconfig:*:111122223333:application/[[Application]]",
                "arn:aws:appconfig:*:111122223333:application/[[Application]]/*",
                "arn:aws:appconfig:*:111122223333:deploymentstrategy/*"
            ],
            "Effect": "Allow"
        }
    ]
```

```
}
```

動作組態範例

YAML

```
name: Deploy
actions:
  - name: Deploy
    actionTypeId:
      category: Deploy
      owner: AWS
      provider: AppConfig
      version: '1'
    runOrder: 1
    configuration:
      Application: 2s2qv57
      ConfigurationProfile: PvjrpU
      DeploymentStrategy: frqt7ir
      Environment: 9tm27yd
      InputArtifactConfigurationPath: /
    outputArtifacts: []
    inputArtifacts:
      - name: SourceArtifact
    region: us-west-2
    namespace: DeployVariables
```

JSON

```
{
    "name": "Deploy",
    "actions": [
        {
            "name": "Deploy",
            "actionTypeId": {
                "category": "Deploy",
                "owner": "AWS",
                "provider": "AppConfig",
                "version": "1"
            },
            "runOrder": 1,
            "configuration": {
```

```
                "Application": "2s2qv57",
                "ConfigurationProfile": "PvjrpU",
                "DeploymentStrategy": "frqt7ir",
                "Environment": "9tm27yd",
                "InputArtifactConfigurationPath": "/"
            },
            "outputArtifacts": [],
            "inputArtifacts": [
                {
                    "name": "SourceArtifact"
                }
            ],
            "region": "us-west-2",
            "namespace": "DeployVariables"
        }
    ]
}
```

另請參閱

以下相關資源可協助您使用此動作。

- AWS AppConfig – 如需 AWS AppConfig 部署的相關資訊，請參閱 AWS Systems Manager 使用者指南。
- 教學課程：建立使用 AWS AppConfig 做為部署提供者的管道 – 本教學課程可協助您開始設定簡單的部署組態檔案和 AppConfig 資源，並說明如何使用 主控台建立具有 an AWS AppConfig 部署動作的管道。

CloudFormation 部署動作參考

在 CloudFormation 堆疊上執行 操作。堆疊是您可以單一單位管理的一組 AWS 資源。堆疊中的資源都是由堆疊的 CloudFormation 範本定義。變更集會建立比較，無須變更原始堆疊即可檢視。如需可在堆疊和變更集上執行之 CloudFormation 動作類型的相關資訊，請參閱 `ActionMode` 參數。

若要針對堆疊操作失敗 CloudFormation 的動作建構錯誤訊息，CodePipeline 會 CloudFormation `DescribeStackEvents`呼叫 API。如果動作 IAM 角色具有存取該 API 的許可，則有關第一個失敗資源的詳細資訊將包含在 CodePipeline 錯誤訊息中。否則，如果角色政策沒有適當的許可，CodePipeline 將忽略存取 API，並改為顯示一般錯誤訊息。若要這樣做，必須將 `cloudformation:DescribeStackEvents`許可新增至管道的服務角色或其他 IAM 角色。

如果您不希望資源詳細資訊出現在管道錯誤訊息中，您可以透過移除許可來撤銷動作 IAM 角色的此cloudformation:DescribeStackEvents許可。

主題

- 動作類型
- 組態參數
- Input artifacts (輸入成品)
- 輸出成品
- 輸出變數
- 服務角色許可： CloudFormation 動作
- 動作宣告
- 另請參閱

動作類型

- 類別：Deploy
- 擁有者：AWS
- 提供者：CloudFormation
- 版本：1

組態參數

ActionMode

必要：是

ActionMode 是 動作在堆疊或變更集 CloudFormation 上執行的名稱。以下是可用的動作模式：

- CHANGE_SET_EXECUTE 根據一組指定的資源更新，為資源堆疊執行變更集。在此動作中， 會 CloudFormation 開始修改堆疊。
- CHANGE_SET_REPLACE 根據您提交的堆疊名稱和範本建立變更組 (若不存在的話)。如果變更集存在， 會將其 CloudFormation 刪除，然後建立新的變更集。
- CREATE_UPDATE 建立堆疊 (如果堆疊不存在)。如果堆疊存在， 會 CloudFormation 更新堆疊。使用此動作來更新現有堆疊。與 不同REPLACE_ON_FAILURE，如果堆疊存在且處於失敗狀態，CodePipeline 不會刪除和取代堆疊。

- DELETE_ONLY 刪除堆疊。若您指定不存在的堆疊，動作會成功完成，而不會刪除任何堆疊。
- REPLACE_ON_FAILURE 建立堆疊 (若堆疊不存在)。如果堆疊存在且處於失敗狀態， 會 CloudFormation 刪除堆疊，然後建立新的堆疊。如果堆疊未處於失敗狀態， 會 CloudFormation 更新它。

  若在 CloudFormation中顯示下列任何狀態類型，堆疊會處於故障狀態：

  - ROLLBACK_FAILED
  - CREATE_FAILED
  - DELETE_FAILED
  - UPDATE_ROLLBACK_FAILED

  使用此動作來自動取代故障的堆疊，無須復原或故障診斷。

  > **Important**
  >
  > 建議您使用 REPLACE_ON_FAILURE 僅作為測試目的，因為它可能會刪除您的堆疊。

StackName

必要：是

StackName 是現有堆疊或您希望建立之堆疊的名稱。

功能

必要：有條件

使用 Capabilities 可確認範本具有自行建立和更新一些資源的功能，而且這些功能是根據範本中的資源類型來決定。

如果您的堆疊範本中有 IAM 資源，或您直接從包含巨集的範本建立堆疊，則此屬性為必要。為了讓 CloudFormation 動作以這種方式成功運作，您必須明確確認您希望它使用下列其中一個功能來執行此操作：

- CAPABILITY_IAM
- CAPABILITY_NAMED_IAM
- CAPABILITY_AUTO_EXPAND

您可以透過在功能間使用逗號 (無空格) 來指定多個功能。動作宣告 中的範例顯示具有 CAPABILITY_IAM 和 CAPABILITY_AUTO_EXPAND 屬性的項目。

如需 的詳細資訊Capabilities，請參閱 AWS CloudFormation API 參考中 UpdateStack 下的屬性。

ChangeSetName

必要：有條件

ChangeSetName 是現有變更集或您希望為指定堆疊建立之新變更集的名稱。

針對下列動作模式，此屬性為必要：CHANGE_SET_REPLACE 和 CHANGE_SET_EXECUTE。針對其他所有動作模式，可忽略此屬性。

RoleArn

必要：有條件

RoleArn 是在指定堆疊中的資源上操作時 CloudFormation 所假設 IAM 服務角色的 ARN。執行變更集時，不會套用 RoleArn。若您不使用 CodePipeline 來建立變更集，請確定變更集或堆疊具有關聯角色。

> **Note**
>
> 此角色必須與正在執行之動作的角色位於相同的帳戶中，如動作宣告 中所設定RoleArn。

針對下列動作模式，此屬性為必要：

- CREATE_UPDATE
- REPLACE_ON_FAILURE
- DELETE_ONLY
- CHANGE_SET_REPLACE

> **Note**
>
> CloudFormation 為範本提供 S3-signed URL；因此，這RoleArn不需要存取成品儲存貯體的許可。不過， 動作RoleArn確實需要存取成品儲存貯體的許可，才能產生已簽署的 URL。

TemplatePath

必要：有條件

TemplatePath 代表 CloudFormation 範本檔案。您將檔案包含在此動作的輸入成品中。該檔案名稱遵循此格式：

Artifactname::*TemplateFileName*

Artifactname 是出現在 CodePipeline 中的輸入成品名稱。例如，來源階段的成品名稱為 SourceArtifact 且 template-export.json 檔案名稱建立 TemplatePath 名稱，如此範例所顯示：

```
"TemplatePath": "SourceArtifact::template-export.json"
```

針對下列動作模式，此屬性為必要：

- CREATE_UPDATE
- REPLACE_ON_FAILURE
- CHANGE_SET_REPLACE

針對其他所有動作模式，可忽略此屬性。

> **Note**
>
> 包含 CloudFormation 範本內文的範本檔案長度下限為 1 位元組，長度上限為 1 MB。對於 CodePipeline 中的 CloudFormation 部署動作，輸入成品大小上限一律為 256 MB。如需詳細資訊，請參閱AWS CodePipeline 中的配額和 CloudFormation 的限制。

OutputFileName

必要：否

使用 OutputFileName指定輸出檔案名稱，例如 CodePipeline CreateStackOutput.json新增至此動作的管道輸出成品。JSON 檔案包含 CloudFormation 堆疊中 Outputs區段的內容。

如果您未指定名稱，CodePipeline 不會產生輸出檔案或成品。

ParameterOverrides

必要：否

參數會定義於您的堆疊範本中，並可讓您在建立或更新堆疊時為其提供值。您可以使用 JSON 物件在您的範本中設定參數值。(這些值會覆寫範本組態檔案中設定的值。) 如需使用參數覆寫的詳細資訊，請參閱 組態屬性 (JSON 物件)。

我們建議您大多數的參數值都使用範本組態檔案。僅對管道執行前未知的值使用參數覆寫。如需詳細資訊，請參閱AWS CloudFormation 《 使用者指南》中的使用參數覆寫函數搭配 CodePipeline 管道。

> **Note**
>
> 所有參數名稱都必須在堆疊範本中存在。

TemplateConfiguration

必要：否

TemplateConfiguration 是範本組態檔案。您將檔案包含在此動作的輸入成品中。它可以包含範本參數值和堆疊政策。如需範本組態檔案格式的詳細資訊，請參閱AWS CloudFormation 成品。

範本組態檔案名稱遵循此格式：

Artifactname::*TemplateConfigurationFileName*

Artifactname 是出現在 CodePipeline 中的輸入成品名稱。例如，來源階段的成品名稱為 SourceArtifact 且 test-configuration.json 檔案名稱建立 TemplateConfiguration 名稱，如此範例所顯示：

```
"TemplateConfiguration": "SourceArtifact::test-configuration.json"
```

Input artifacts (輸入成品)

- 成品數量： 0 to 10
- 描述：作為輸入， CloudFormation 動作可選擇性地接受用於這些目的的成品：
  - 提供要執行的堆疊範本檔案。(請參閱 TemplatePath 參數。)
  - 提供要使用的範本組態檔案。(請參閱 TemplateConfiguration 參數。) 如需範本組態檔案格式的詳細資訊，請參閱AWS CloudFormation 成品。
  - 提供將 Lambda 函數部署為 CloudFormation 堆疊一部分的成品。

輸出成品

- 成品數量： 0 to 1

- Description: (描述：) 如果指定 `OutputFileName` 參數，則此動作會產生一個包含具有指定名稱的 JSON 檔案的輸出成品。JSON 檔案包含 CloudFormation 堆疊中 Outputs (輸出) 區段的內容。

  如需您可為 CloudFormation 動作建立輸出區段的詳細資訊，請參閱 Outputs (輸出)。

輸出變數

設定時，此動作會產生變數，供管道中的下游動作的動作組態所參考。您可以設定動作的命名空間，讓這些變數可供下游動作的組態使用。

對於 CloudFormation 動作，變數會從堆疊範本 `Outputs`區段中指定的任何值產生。請注意，產生輸出的唯一 CloudFormation 動作模式是造成堆疊建立或更新的模式，例如堆疊建立、堆疊更新和變更集執行。產生變數的相應動作模式如下：

- `CHANGE_SET_EXECUTE`
- `CHANGE_SET_REPLACE`
- `CREATE_UPDATE`
- `REPLACE_ON_FAILURE`

如需詳細資訊，請參閱變數參考。如需教學，向您展示如何在使用 CloudFormation 輸出變數的管道中，使用 CloudFormation 部署動作建立管道，請參閱 教學課程：建立使用 AWS CloudFormation 部署動作變數的管道。

服務角色許可： CloudFormation 動作

CodePipeline 執行 動作時，CodePipeline 服務角色政策需要下列許可，適當範圍縮小至管道資源 ARN，以維持最低權限的存取。例如，將下列項目新增至您的政策陳述式：

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Sid": "AllowCFNStackAccess",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "cloudformation:CreateStack",
```

```
                "cloudformation:UpdateStack",
                "cloudformation:DeleteStack",
                "cloudformation:DescribeStacks",
                "cloudformation:DescribeStackResources",
                "cloudformation:DescribeStackEvents",
                "cloudformation:GetTemplate",
                "cloudformation:DescribeChangeSet",
                "cloudformation:CreateChangeSet",
                "cloudformation:DeleteChangeSet",
                "cloudformation:ExecuteChangeSet"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:cloudformation:*:111122223333:stack/
[[cfnDeployStackNames]]/*"
            ]
        },
        {
            "Sid": "ValidateTemplate",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "cloudformation:ValidateTemplate"
            ],
            "Resource": "*"
        },
        {
            "Sid": "AllowIAMPassRole",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "iam:PassRole"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:iam::111122223333:role/[[cfnExecutionRoles]]"
            ],
            "Condition": {
                "StringEqualsIfExists": {
                    "iam:PassedToService": [
                        "cloudformation.amazonaws.com"
                    ]
                }
            }
        }
    ]
}
```

請注意，cloudformation:DescribeStackEvents許可是選用的。它允許 CloudFormation 動作顯示更詳細的錯誤訊息。如果您不希望資源詳細資訊出現在管道錯誤訊息中，可以從 IAM 角色撤銷此許可。

動作宣告

YAML

```
Name: ExecuteChangeSet
ActionTypeId:
  Category: Deploy
  Owner: AWS
  Provider: CloudFormation
  Version: '1'
RunOrder: 2
Configuration:
  ActionMode: CHANGE_SET_EXECUTE
  Capabilities: CAPABILITY_NAMED_IAM,CAPABILITY_AUTO_EXPAND
  ChangeSetName: pipeline-changeset
  ParameterOverrides: '{"ProjectId": "my-project","CodeDeployRole":
 "CodeDeploy_Role_ARN"}'
  RoleArn: CloudFormation_Role_ARN
  StackName: my-project--lambda
  TemplateConfiguration: 'my-project--BuildArtifact::template-configuration.json'
  TemplatePath: 'my-project--BuildArtifact::template-export.yml'
OutputArtifacts: []
InputArtifacts:
  - Name: my-project-BuildArtifact
```

JSON

```
{
    "Name": "ExecuteChangeSet",
    "ActionTypeId": {
        "Category": "Deploy",
        "Owner": "AWS",
        "Provider": "CloudFormation",
        "Version": "1"
    },
    "RunOrder": 2,
    "Configuration": {
        "ActionMode": "CHANGE_SET_EXECUTE",
```

```
        "Capabilities": "CAPABILITY_NAMED_IAM,CAPABILITY_AUTO_EXPAND",
        "ChangeSetName": "pipeline-changeset",
        "ParameterOverrides": "{\"ProjectId\": \"my-project\",\"CodeDeployRole\":
 \"CodeDeploy_Role_ARN\"}",
        "RoleArn": "CloudFormation_Role_ARN",
        "StackName": "my-project--lambda",
        "TemplateConfiguration": "my-project--BuildArtifact::template-
configuration.json",
        "TemplatePath": "my-project--BuildArtifact::template-export.yml"
    },
    "OutputArtifacts": [],
    "InputArtifacts": [
        {
             "Name": "my-project-BuildArtifact"
        }
    ]
},
```

另請參閱

以下相關資源可協助您使用此動作。

- 組態屬性參考 – AWS CloudFormation 使用者指南中的此參考章節提供這些 CodePipeline 參數的更多說明和範例。
- AWS CloudFormation API 參考 – AWS CloudFormation API 參考中的 CreateStack 參數說明 範本的 CloudFormation 堆疊參數。

CloudFormation StackSets 部署動作參考

CodePipeline 可讓您在 CI/CD 程序中執行 CloudFormation StackSets 操作。您可以使用堆疊集，使用單一 CloudFormation 範本在跨 AWS 區域的 AWS 帳戶中建立堆疊。每個堆疊中包含的所有資源都由堆疊集的 CloudFormation 範本定義。建立堆疊集時，您可以指定要使用的範本，以及範本所需的任何參數和功能。

如需 for CloudFormation StackSets 概念的詳細資訊，請參閱AWS CloudFormation 《 使用者指南》中的 StackSets 概念。

您可以透過兩種不同的動作類型，將管道與 CloudFormation StackSets 整合在一起：

- `CloudFormationStackSet` 動作會從存放在管道來源位置的範本建立或更新堆疊集或堆疊執行個體。每次建立或更新堆疊集時，都會啟動對指定執行個體進行這些變更的部署。在 主控台中，您可以在建立或編輯管道時選擇 CloudFormation 堆疊集動作提供者。
- `CloudFormationStackInstances` 動作會將動作的變更部署`CloudFormationStackSet`到指定的執行個體、建立新的堆疊執行個體，以及定義參數覆寫到指定的執行個體。在 主控台中，您可以在編輯現有管道時選擇 CloudFormation 堆疊執行個體動作提供者。

您可以使用這些動作來部署至目標 AWS 帳戶或目標 AWS Organizations 組織單位 IDs。

> **Note**
>
> 若要部署至目標 AWS Organizations 帳戶或組織單位 IDs，並使用服務受管許可模型，您必須在 AWS CloudFormation StackSets 和 AWS Organizations 之間啟用受信任的存取。如需詳細資訊，請參閱使用 Stacksets AWS CloudFormation 啟用受信任存取。

主題

- How CloudFormation StackSets 動作的運作方式
- 如何在管道中建構 StackSets 動作
- CloudFormationStackSet 動作
- CloudFormationStackInstances 動作
- 服務角色許可：CloudFormationStackSet動作
- 服務角色許可：CloudFormationStackInstances動作
- 堆疊集操作的許可模型
- 範本參數資料類型
- 另請參閱

How CloudFormation StackSets 動作的運作方式

`CloudFormationStackSet` 動作會根據動作是否第一次執行來建立或更新資源。

`CloudFormationStackSet` 動作會建立或更新堆疊集，並將這些變更部署到指定的執行個體。

> **Note**
>
> 如果您使用此動作進行包含新增堆疊執行個體的更新，則會先部署新的執行個體，最後完成更新。新執行個體會先收到舊版本，然後將更新套用至所有執行個體。

- 建立：未指定執行個體且堆疊集不存在時，CloudFormationStackSet 動作會建立堆疊集，而不建立任何執行個體。
- 更新：針對已建立的堆疊集執行 CloudFormationStackSet 動作時，動作會更新堆疊集。如果未指定執行個體且堆疊集已存在，則會更新所有執行個體。如果使用此動作更新特定執行個體，則所有剩餘的執行個體都會移至 OUTDATED 狀態。

  您可以使用 CloudFormationStackSet 動作，以下列方式更新堆疊集。

  - 在部分或所有執行個體上更新範本。
  - 更新部分或全部執行個體上的參數。
  - 更新堆疊集的執行角色（這必須符合管理員角色中指定的執行角色）。
  - 變更許可模型（只有在未建立執行個體時）。
  - AutoDeployment 如果堆疊集許可模型為 ，請啟用/停用 Service Managed。
  - 如果堆疊集許可模型為 ，則擔任成員帳戶中的委派管理員Service Managed。
  - 更新管理員角色。
  - 更新堆疊集上的描述。
  - 將部署目標新增至堆疊集更新，以建立新的堆疊執行個體。

CloudFormationStackInstances 動作會建立新的堆疊執行個體或更新過時的堆疊執行個體。當堆疊集更新時，執行個體會變得過時，但並非所有執行個體都會更新。

- 建立：如果堆疊已存在，則CloudFormationStackInstances動作只會更新執行個體，而不會建立堆疊執行個體。
- 更新：執行CloudFormationStackSet動作後，如果範本或參數僅在部分執行個體中更新，其餘項目將標示為 OUTDATED。在稍後的管道階段中， 會CloudFormationStackInstances更新堆疊集中的其餘執行個體，以便所有執行個體都標示為 CURRENT。此動作也可以用來在新的或現有的執行個體上新增其他執行個體或覆寫參數。

在更新過程中， CloudFormationStackSet和 CloudFormationStackInstances動作可以指定新的部署目標，以建立新的堆疊執行個體。

在更新過程中， CloudFormationStackSet和 CloudFormationStackInstances動作不會刪除堆疊集、執行個體或資源。當動作更新堆疊但未指定要更新的所有執行個體時，未指定更新用的執行個體會從更新中移除，並設為 狀態OUTDATED。

在部署期間，OUTDATED如果部署到執行個體失敗，堆疊執行個體也可以顯示 的狀態。

如何在管道中建構 StackSets 動作

根據最佳實務，您應該建構管道，以便建立堆疊集，並最初部署到子集或單一執行個體。在您測試部署並檢視產生的堆疊集之後，請新增 CloudFormationStackInstances動作，以建立和更新剩餘的執行個體。

使用 主控台或 CLI 建立建議的管道結構，如下所示：

1. 使用來源動作 （必要） 和 CloudFormationStackSet動作做為部署動作來建立管道。執行您的管道。
2. 當您的管道第一次執行時，CloudFormationStackSet動作會建立堆疊集和至少一個初始執行個體。驗證堆疊集建立，並檢閱初始執行個體的部署。例如，對於帳戶 Account-A 的初始堆疊集建立，其中 us-east-1是指定的區域，則會使用堆疊集建立堆疊執行個體：

堆疊執行個體	區域	狀態
StackInstanceID-1	us-east-1	CURRENT

3. 編輯管道以新增 CloudFormationStackInstances做為第二個部署動作，為您指定的目標建立/更新堆疊執行個體。例如，對於為指定 Account-A us-east-2和 eu-central-1區域的帳戶建立堆疊執行個體，會建立剩餘的堆疊執行個體，且初始執行個體會保持更新，如下所示：

堆疊執行個體	區域	狀態
StackInstanceID-1	us-east-1	CURRENT
StackInstanceID-2	us-east-2	CURRENT
StackInstanceID-3	eu-central-1	CURRENT

4. 視需要執行管道，以更新堆疊集，並更新或建立堆疊執行個體。

當您啟動堆疊更新，其中您已從動作組態中移除部署目標，則未指定進行更新的堆疊執行個體會從部署中移除，並移至 OUTDATED 狀態。例如，針對從動作組態中移除us-east-2區域Account-A之帳戶的堆疊執行個體更新，會建立剩餘的堆疊執行個體，並將移除的執行個體設定為 OUTDATED，如下所示：

堆疊執行個體	區域	狀態
StackInstanceID-1	us-east-1	CURRENT
StackInstanceID-2	us-east-2	過時
StackInstanceID-3	eu-central-1	CURRENT

如需部署堆疊集的最佳實務的詳細資訊，請參閱AWS CloudFormation 《 使用者指南》中的 StackSets 的最佳實務。

CloudFormationStackSet 動作

此動作會從存放在管道來源位置的範本建立或更新堆疊集。

定義堆疊集之後，您可以在組態參數中指定的目標帳戶和區域中建立、更新或刪除堆疊。建立、更新和刪除堆疊時，您可以指定其他偏好設定，例如要執行操作的區域順序、堆疊操作停止的容錯能力百分比，以及同時在堆疊上執行操作的帳戶數量。

堆疊集是區域性資源。如果您在一個 AWS 區域中建立堆疊集，則無法從其他區域存取該堆疊集。

當此動作用作堆疊集的更新動作時，如果沒有部署到至少一個堆疊執行個體，則不允許更新堆疊。

主題

- 動作類型
- 組態參數
- Input artifacts (輸入成品)
- 輸出成品
- 輸出變數

- CloudFormationStackSet 動作組態範例

動作類型

- 類別：Deploy
- 擁有者：AWS
- 提供者：CloudFormationStackSet
- 版本：1

組態參數

StackSetName

必要：是

要與堆疊集相關聯的名稱。此名稱在建立該名稱的區域中必須是唯一的。

名稱只能包含英數字元和連字號字元。它必須以字母字元開頭，且不超過 128 個字元。

說明

必要：否

堆疊集的描述。您可以使用此描述堆疊集的目的或其他相關資訊。

TemplatePath

必要：是

定義堆疊集中資源的範本位置。這必須指向大小上限為 460，800 個位元組的範本。

輸入來源成品名稱和範本檔案的路徑，格式為 "InputArtifactName::TemplateFileName"，如下列範例所示。

```
SourceArtifact::template.txt
```

Parameters

必要：否

部署期間更新之堆疊集的範本參數清單。

您可以提供參數做為常值清單或檔案路徑：

- 您可以使用下列速記語法格式輸入參數：ParameterKey=string,ParameterValue=string,UsePreviousValue=boolean,Resolv ParameterKey=string,ParameterValue=string,UsePreviousValue=boolean,ResolvedV 如需這些資料類型的詳細資訊，請參閱 範本參數資料類型。

  下列範例顯示名為 BucketName的參數，其值為 amzn-s3-demo-source-bucket。

  ```
  ParameterKey=BucketName,ParameterValue=amzn-s3-demo-source-bucket
  ```

  下列範例顯示具有多個參數的項目：

  ```
  ParameterKey=BucketName,ParameterValue=amzn-s3-demo-source-bucket
  ParameterKey=Asset1,ParameterValue=true
  ParameterKey=Asset2,ParameterValue=true
  ```

- 您可以輸入檔案的位置，其中包含以 格式輸入的範本參數覆寫清單"InputArtifactName::ParametersFileName"，如下列範例所示。

  ```
  SourceArtifact::parameters.txt
  ```

  下列範例顯示 的檔案內容parameters.txt。

  ```
  [
      {
          "ParameterKey": "KeyName",
          "ParameterValue": "true"
      },
      {
          "ParameterKey": "KeyName",
          "ParameterValue": "true"
      }
  ]
  ```

功能

必要：否

表示範本可以建立和更新資源，具體取決於範本中的資源類型。

如果您在堆疊範本中有 IAM 資源，或直接從包含巨集的範本建立堆疊，則必須使用此屬性。若要讓 CloudFormation 動作以這種方式成功運作，您必須使用下列其中一項功能：

- `CAPABILITY_IAM`
- `CAPABILITY_NAMED_IAM`

您可以使用逗號指定多個功能，而且功能之間沒有空格。中的範例[CloudFormationStackSet 動作組態範例]顯示具有多個功能的項目。

PermissionModel

必要：否

決定如何建立和管理 IAM 角色。如果未指定 欄位，則會使用預設值。如需相關資訊，請參閱[堆疊集操作的許可模型]。

有效的值如下：

- `SELF_MANAGED`（預設）：您必須建立管理員和執行角色，才能部署到目標帳戶。
- `SERVICE_MANAGED`： CloudFormation StackSets 會自動建立部署到 AWS Organizations 管理的帳戶所需的 IAM 角色。這需要 帳戶成為 組織的成員。

> **Note**
>
> 只有在堆疊集中沒有堆疊執行個體時，才能變更此參數。

AdministrationRoleArn

> **Note**
>
> 由於 CloudFormation StackSets 跨多個帳戶執行操作，您必須先在這些帳戶中定義必要的許可，才能建立堆疊集。

必要：否

> **Note**
>
> 此參數是 SELF_MANAGED 許可模型的選用參數，不用於 SERVICE_MANAGED 許可模型。

管理員帳戶中用於執行堆疊集操作的 IAM 角色 ARN。

名稱可包含英數字元，以下任一個字元：_+=、.@- 和無空格。名稱不區分大小寫。此角色名稱的長度下限為 20 個字元，上限為 2048 個字元。角色名稱在帳戶中必須是唯一的。此處指定的角色名稱必須是現有的角色名稱。如果您未指定角色名稱，則會將其設定為 AWSCloudFormationStackSetAdministrationRole。如果您指定 ServiceManaged，則不得定義角色名稱。

ExecutionRoleName

> **Note**
>
> 由於 CloudFormation StackSets 跨多個帳戶執行操作，您必須先在這些帳戶中定義必要的許可，才能建立堆疊集。

必要：否

> **Note**
>
> 此參數是 SELF_MANAGED 許可模型的選用參數，不用於 SERVICE_MANAGED 許可模型。

用於執行堆疊集操作的目標帳戶中的 IAM 角色名稱。名稱可包含英數字元，以下任一個字元：_+=、.@- 和無空格。名稱不區分大小寫。此角色名稱的長度下限為 1 個字元，長度上限為 64 個字元。角色名稱在帳戶中必須是唯一的。此處指定的角色名稱必須是現有的角色名稱。如果您使用自訂執行角色，請勿指定此角色。如果您未指定角色名稱，則會將其設定為 `AWSCloudFormationStackSetExecutionRole`。如果您將 Service_Managed 設定為 true，則不得定義角色名稱。

OrganizationsAutoDeployment

必要：否

> **Note**
>
> 此參數對於 SERVICE_MANAGED 許可模型是選用的，不會用於 SELF_MANAGED 許可模型。

描述 CloudFormation StackSets 是否自動部署到 AWS 新增至目標組織或組織單位 (OU) 的 Organizations 帳戶。如果已指定 `OrganizationsAutoDeployment` ，請勿指定 `DeploymentTargets`和 `Regions`。

> **Note**
>
> 如果未提供 的輸入`OrganizationsAutoDeployment`，則預設值為 `Disabled`。

有效的值如下：

- `Enabled`。 必要：否。

  StackSets 會自動將其他堆疊執行個體部署到新增至指定區域中目標組織或組織單位 (OU) 的 AWS Organizations 帳戶。如果從目標組織或 OU 移除帳戶， CloudFormation StackSets 會從指定區域中的帳戶刪除堆疊執行個體。

- `Disabled`。 必要：否。

  StackSets 不會自動將其他堆疊執行個體部署到新增至指定區域中目標組織或組織單位 (OU) 的 AWS Organizations 帳戶。

- `EnabledWithStackRetention`。 必要：否。

  從目標組織或 OU 移除帳戶時，會保留堆疊資源。

DeploymentTargets

必要：否

> **Note**
>
> 對於 SERVICE_MANAGED 許可模型，您可以為部署目標提供組織根 ID 或組織單位 IDs。對於 SELF_MANAGED 許可模型，您只能提供帳戶。

> **Note**
>
> 選取此參數時，您還必須選取區域。

應建立/更新堆疊集執行個體 AWS 的帳戶或組織單位 IDs 清單。

- 帳戶：

  您可以將帳戶做為常值清單或檔案路徑提供：

  - 文字：以速記語法格式 輸入參數`account_ID,account_ID`，如下列範例所示。

    ```
    111111222222,333333444444
    ```

  - 檔案路徑：檔案的位置，其中包含應建立/更新堆疊集執行個體 AWS 的帳戶清單，格式為 `InputArtifactName::AccountsFileName`。如果您使用檔案路徑來指定帳戶或 OrganizationalUnitIds，檔案格式必須是 JSON，如下列範例所示。

    ```
    SourceArtifact::accounts.txt
    ```

    下列範例顯示 的檔案內容`accounts.txt`。

    ```
    [
        "111111222222"
    ]
    ```

    下列範例顯示列出多個帳戶`accounts.txt`時 的檔案內容：

    ```
    [
        "111111222222","333333444444"
    ]
    ```

- OrganizationalUnitIds：

  > **Note**
  >
  > 此參數對於 SERVICE_MANAGED 許可模型是選用的，不會用於 SELF_MANAGED 許可模型。如果您選擇 OrganizationsAutoDeployment，請勿使用此項目。

  更新相關聯堆疊執行個體 AWS 的組織單位。

  您可以提供組織單位 IDs 做為常值清單或檔案路徑：

  - 文字：輸入以逗號分隔的字串陣列，如下列範例所示。

```
ou-examplerootid111-exampleouid111,ou-examplerootid222-exampleouid222
```

- 檔案路徑：檔案的位置，其中包含要在其中建立或更新堆疊集執行個體的 OrganizationalUnitIds 清單。如果您使用檔案路徑來指定帳戶或 OrganizationalUnitIds，檔案格式必須是 JSON，如下列範例所示。

  輸入檔案的路徑，格式為 `InputArtifactName::OrganizationalUnitIdsFileName`。

  ```
  SourceArtifact::OU-IDs.txt
  ```

  下列範例顯示 的檔案內容`OU-IDs.txt`：

  ```
  [
      "ou-examplerootid111-exampleouid111","ou-examplerootid222-exampleouid222"
  ]
  ```

區域

必要：否

> **Note**
>
> 選取此參數時，您還必須選取 DeploymentTargets。

建立或更新堆疊集執行個體 AWS 的區域清單。區域會依輸入順序更新。

輸入格式為 的有效 AWS 區域清單`Region1,Region2`，如下列範例所示。

```
us-west-2,us-east-1
```

FailureTolerancePercentage

必要：否

在 CloudFormation 停止該區域中的操作之前，此堆疊操作可能失敗的每個區域的帳戶百分比。如果在區域中停止操作， CloudFormation 不會在後續區域中嘗試操作。根據指定的百分比計算帳戶數量時， 會向下 CloudFormation 四捨五入到下一個整數。

MaxConcurrentPercentage

必要：否

執行此操作時，一次可用的帳戶百分比上限。根據指定的百分比計算帳戶數量時， 會向下 CloudFormation 四捨五入到下一個整數。如果四捨五入會導致零， 會改為將數字 CloudFormation 設定為 1。雖然您使用此設定來指定最大值，但對於大型部署，由於服務限流，同時執行的帳戶實際數量可能會較低。

RegionConcurrencyType

必要：否

您可以設定區域並行部署參數，指定堆疊集是否應依序或平行部署到 AWS 區域 。指定區域並行在多個 之間 AWS 區域 平行部署堆疊時，這可能會導致更快的整體部署時間。

- 平行：只要區域的部署失敗不超過指定的容錯能力，就會同時執行堆疊集部署。
- 循序：只要區域的部署失敗不超過指定的容錯能力，就會一次執行一個堆疊集部署。順序部署是預設選項。

ConcurrencyMode

必要：否

並行模式可讓您選擇並行層級在堆疊集操作期間的行為，無論是嚴格或軟容錯能力。嚴格容錯能力會降低部署速度，由於每次故障會使並行值減少，因此堆疊集操作會發生故障。軟性容錯能力會優先考慮部署速度，同時仍利用 CloudFormation 安全功能。

- STRICT_FAILURE_TOLERANCE：此選項會動態降低並行層級，以確保失敗的帳戶數目永遠不會超過特定的容錯能力。這是預設行為。
- SOFT_FAILURE_TOLERANCE：此選項會將容錯能力與實際並行分離。這可讓堆疊集操作在設定的並行層級執行，無論失敗次數為何。

CallAs

必要：否

> **Note**
>
> 此參數是SERVICE_MANAGED許可模型的選用參數，不會用於SELF_MANAGED許可模型。

指定您是擔任組織的管理帳戶，還是成員帳戶中的委派管理員。

> **Note**
>
> 如果此參數設為 DELEGATED_ADMIN，請確定管道 IAM 角色具有 organizations:ListDelegatedAdministrators 許可。否則，在執行 時，動作會失敗，並出現類似如下的錯誤：Account used is not a delegated administrator。

- SELF：堆疊集部署將在登入管理帳戶時使用服務受管許可。
- DELEGATED_ADMIN：堆疊集部署將在登入委派管理員帳戶時使用服務受管許可。

Input artifacts (輸入成品)

您必須在CloudFormationStackSet動作中包含至少一個包含堆疊集範本的輸入成品。您可以為部署目標、帳戶和參數的清單包含更多輸入成品。

- 成品數量： 1 to 3
- 描述：您可以包含要提供的成品：
  - 堆疊範本檔案。(請參閱 TemplatePath 參數。)
  - 參數檔案。(請參閱 Parameters 參數。)
  - 帳戶檔案。(請參閱 DeploymentTargets 參數。)

輸出成品

- 成品數量： 0
- 描述：輸出成品不適用於此動作類型。

輸出變數

如果您設定此動作，它會產生變數，可供管道中下游動作的動作組態參考。您可以設定動作的命名空間，讓這些變數可供下游動作的組態使用。

- StackSetId：堆疊集的 ID。
- OperationId：堆疊集操作的 ID。

如需詳細資訊，請參閱變數參考。

CloudFormationStackSet 動作組態範例

下列範例顯示 CloudFormationStackSet 動作的動作組態。

自我管理許可模型的範例

下列範例顯示 CloudFormationStackSet 動作，其中輸入的部署目標為 AWS 帳戶 ID。

YAML

```
Name: CreateStackSet
ActionTypeId:
  Category: Deploy
  Owner: AWS
  Provider: CloudFormationStackSet
  Version: '1'
RunOrder: 1
Configuration:
  DeploymentTargets: '111111222222'
  FailureTolerancePercentage: '20'
  MaxConcurrentPercentage: '25'
  PermissionModel: SELF_MANAGED
  Regions: us-east-1
  StackSetName: my-stackset
  TemplatePath: 'SourceArtifact::template.json'
OutputArtifacts: []
InputArtifacts:
  - Name: SourceArtifact
Region: us-west-2
Namespace: DeployVariables
```

JSON

```
{
    "Name": "CreateStackSet",
    "ActionTypeId": {
        "Category": "Deploy",
        "Owner": "AWS",
        "Provider": "CloudFormationStackSet",
        "Version": "1"
    },
```

```
    "RunOrder": 1,
    "Configuration": {
        "DeploymentTargets": "111111222222",
        "FailureTolerancePercentage": "20",
        "MaxConcurrentPercentage": "25",
        "PermissionModel": "SELF_MANAGED",
        "Regions": "us-east-1",
        "StackSetName": "my-stackset",
        "TemplatePath": "SourceArtifact::template.json"
    },
    "OutputArtifacts": [],
    "InputArtifacts": [
        {
            "Name": "SourceArtifact"
        }
    ],
    "Region": "us-west-2",
    "Namespace": "DeployVariables"
}
```

服務受管許可模型的範例

下列範例顯示服務受管許可模型的 CloudFormationStackSet 動作，其中自動部署至 AWS Organizations 的選項已啟用堆疊保留。

YAML

```
Name: Deploy
ActionTypeId:
  Category: Deploy
  Owner: AWS
  Provider: CloudFormationStackSet
  Version: '1'
RunOrder: 1
Configuration:
  Capabilities: 'CAPABILITY_IAM,CAPABILITY_NAMED_IAM'
  OrganizationsAutoDeployment: EnabledWithStackRetention
  PermissionModel: SERVICE_MANAGED
  StackSetName: stacks-orgs
  TemplatePath: 'SourceArtifact::template.json'
OutputArtifacts: []
InputArtifacts:
```

```
  - Name: SourceArtifact
Region: eu-central-1
Namespace: DeployVariables
```

JSON

```
{
    "Name": "Deploy",
    "ActionTypeId": {
        "Category": "Deploy",
        "Owner": "AWS",
        "Provider": "CloudFormationStackSet",
        "Version": "1"
    },
    "RunOrder": 1,
    "Configuration": {
        "Capabilities": "CAPABILITY_IAM,CAPABILITY_NAMED_IAM",
        "OrganizationsAutoDeployment": "EnabledWithStackRetention",
        "PermissionModel": "SERVICE_MANAGED",
        "StackSetName": "stacks-orgs",
        "TemplatePath": "SourceArtifact::template.json"
    },
    "OutputArtifacts": [],
    "InputArtifacts": [
        {
            "Name": "SourceArtifact"
        }
    ],
    "Region": "eu-central-1",
    "Namespace": "DeployVariables"
}
```

CloudFormationStackInstances 動作

此動作會建立新的執行個體，並將堆疊集部署到指定的執行個體。「堆疊執行個體」是針對區域內某個目標帳戶中的堆疊所做的參考。堆疊執行個體可以在沒有堆疊的情況下存在；例如，如果堆疊建立不成功，堆疊執行個體會顯示堆疊建立失敗的原因。堆疊執行個體僅與一個堆疊集相關聯。

在初始建立堆疊集之後，您可以使用 新增堆疊執行個體CloudFormationStackInstances。在建立或更新堆疊集執行個體操作期間，可以在堆疊執行個體層級覆寫範本參數值。

每個堆疊集都有一個範本和一組範本參數。當您更新範本或範本參數時，您可以更新整個集的參數。然後，所有執行個體狀態都會設為 ，OUTDATED直到變更部署到該執行個體為止。

若要覆寫特定執行個體上的參數值，例如，如果範本包含值stage為 的 參數prod，您可以覆寫該參數的值為 beta或 gamma。

主題

- 動作類型
- 組態參數
- Input artifacts (輸入成品)
- 輸出成品
- 輸出變數
- 動作組態範例

動作類型

- 類別：Deploy
- 擁有者：AWS
- 提供者：CloudFormationStackInstances
- 版本：1

組態參數

StackSetName

必要：是

要與堆疊集相關聯的名稱。此名稱在建立該名稱的區域中必須是唯一的。

名稱只能包含英數字元和連字號字元。它必須以字母字元開頭，且不超過 128 個字元。

DeploymentTargets

必要：否

> **Note**
>
> 對於 SERVICE_MANAGED 許可模型，您可以為部署目標提供組織根 ID 或組織單位 IDs。對於 SELF_MANAGED 許可模型，您只能提供帳戶。

> **Note**
>
> 選取此參數時，您還必須選取區域。

應建立/更新堆疊集執行個體 AWS 的帳戶或組織單位 IDs 清單。

- 帳戶：

  您可以將帳戶做為常值清單或檔案路徑提供：

  - 文字：以速記語法格式 輸入參數`account_ID,account_ID`，如下列範例所示。

    ```
    111111222222,333333444444
    ```

  - 檔案路徑：檔案的位置，其中包含應建立/更新堆疊集執行個體 AWS 的帳戶清單，格式為 `InputArtifactName::AccountsFileName`。如果您使用檔案路徑來指定帳戶或 OrganizationalUnitIds，檔案格式必須是 JSON，如下列範例所示。

    ```
    SourceArtifact::accounts.txt
    ```

    下列範例顯示 的檔案內容`accounts.txt`：

    ```
    [
        "111111222222"
    ]
    ```

    下列範例顯示列出多個帳戶`accounts.txt`時 的檔案內容：

    ```
    [
        "111111222222","333333444444"
    ]
    ```

- OrganizationalUnitIds：

> **Note**
>
> 此參數是 SERVICE_MANAGED 許可模型的選用參數，不會用於 SELF_MANAGED 許可模型。如果您選擇 OrganizationsAutoDeployment，請勿使用此項目。

更新相關聯堆疊執行個體 AWS 的組織單位。

您可以提供組織單位 IDs 做為常值清單或檔案路徑。

- 文字：輸入以逗號分隔的字串陣列，如下列範例所示。

```
ou-examplerootid111-exampleouid111,ou-examplerootid222-exampleouid222
```

- 檔案路徑：檔案的位置，其中包含要在其中建立或更新堆疊集執行個體的 OrganizationalUnitIds 清單。如果您使用檔案路徑來指定帳戶或 OrganizationalUnitIds，檔案格式必須是 JSON，如下列範例所示。

  輸入檔案的路徑，格式為 `InputArtifactName::OrganizationalUnitIdsFileName`。

```
SourceArtifact::OU-IDs.txt
```

  下列範例顯示 的檔案內容`OU-IDs.txt`：

```
[
    "ou-examplerootid111-exampleouid111","ou-examplerootid222-exampleouid222"
]
```

區域

必要：是

> **Note**
>
> 選取此參數時，您還必須選取 DeploymentTargets。

建立或更新堆疊集執行個體 AWS 的區域清單。區域會依輸入順序更新。

輸入有效 AWS 區域的清單，格式為：`Region1,Region2`，如下列範例所示。

```
us-west-2,us-east-1
```

ParameterOverrides

必要：否

您要在所選堆疊執行個體中覆寫的堆疊集參數清單。覆寫的參數值會套用至指定帳戶和區域中的所有堆疊執行個體。

您可以提供參數做為常值清單或檔案路徑：

- 您可以使用下列速記語法格式輸入參數：ParameterKey=string,ParameterValue=string,UsePreviousValue=boolean,Resolv
  ParameterKey=string,ParameterValue=string,UsePreviousValue=boolean,ResolvedV
  如需這些資料類型的詳細資訊，請參閱 範本參數資料類型。

  下列範例顯示名為 BucketName的參數，其值為 amzn-s3-demo-source-bucket。

  ```
  ParameterKey=BucketName,ParameterValue=amzn-s3-demo-source-bucket
  ```

  下列範例顯示具有多個參數的項目。

  ```
  ParameterKey=BucketName,ParameterValue=amzn-s3-demo-source-bucket
  ParameterKey=Asset1,ParameterValue=true
  ParameterKey=Asset2,ParameterValue=true
  ```

- 您可以輸入檔案的位置，其中包含以 格式輸入的範本參數覆寫清單InputArtifactName::ParameterOverridesFileName，如下列範例所示。

  ```
  SourceArtifact::parameter-overrides.txt
  ```

  下列範例顯示 的檔案內容parameter-overrides.txt。

  ```
  [
      {
          "ParameterKey": "KeyName",
          "ParameterValue": "true"
      },
      {
  ```

```
        "ParameterKey": "KeyName",
        "ParameterValue": "true"
    }
]
```

FailureTolerancePercentage

必要：否

在 CloudFormation 停止該區域中的操作之前，此堆疊操作可能失敗的每個區域的帳戶百分比。如果在區域中停止操作， CloudFormation 不會在後續區域中嘗試操作。根據指定的百分比計算帳戶數量時， 會向下 CloudFormation 四捨五入到下一個整數。

MaxConcurrentPercentage

必要：否

一次執行此操作的帳戶百分比上限。根據指定的百分比計算帳戶數量時， 會向下 CloudFormation 四捨五入到下一個整數。如果四捨五入會導致零， 會改為將數字 CloudFormation 設定為 1。雖然您指定上限，但對於大型部署，由於服務限流，同時執行的帳戶實際數量可能會較低。

RegionConcurrencyType

必要：否

您可以設定區域並行部署參數，指定堆疊集是否應依序或平行部署到 AWS 區域 。當指定區域並行在多個 之間 AWS 區域 平行部署堆疊時，這可能會導致更快的整體部署時間。

- 平行：只要區域的部署失敗不超過指定的容錯能力，就會同時執行堆疊集部署。
- 循序：只要區域的部署失敗不超過指定的容錯能力，就會一次執行一個堆疊集部署。順序部署是預設選項。

ConcurrencyMode

必要：否

並行模式可讓您選擇並行層級在堆疊集操作期間的行為，無論是嚴格或軟容錯能力。嚴格容錯能力會降低部署速度，由於每次故障會使並行值減少，因此堆疊集操作會發生故障。軟性容錯能力會優先考慮部署速度，同時仍利用 CloudFormation 安全功能。

- STRICT_FAILURE_TOLERANCE：此選項會動態降低並行層級，以確保失敗的帳戶數目永遠不會超過特定的容錯能力。這是預設行為。
- SOFT_FAILURE_TOLERANCE：此選項會將容錯能力與實際並行分離。這可讓堆疊集操作在設定的並行層級執行，無論失敗次數為何。

CallAs

必要：否

> **Note**
>
> 此參數是SERVICE_MANAGED許可模型的選用參數，不會用於SELF_MANAGED許可模型。

指定您在組織的管理帳戶中，還是成員帳戶中的委派管理員。

> **Note**
>
> 如果此參數設為 DELEGATED_ADMIN，請確定管道 IAM 角色具有 organizations:ListDelegatedAdministrators 許可。否則，在執行 時發生類似下列的錯誤時，動作將會失敗：Account used is not a delegated administrator。

- SELF：堆疊集部署將在登入管理帳戶時使用服務受管許可。
- DELEGATED_ADMIN：堆疊集部署將在登入委派管理員帳戶時使用服務受管許可。

Input artifacts (輸入成品)

CloudFormationStackInstances 可以包含列出部署目標和參數的成品。

- 成品數量： 0 to 2
- 描述：做為輸入，堆疊集動作可選擇性地接受用於下列目的的成品：
  - 提供要使用的參數檔案。(請參閱 ParameterOverrides 參數。)
  - 提供要使用的目標帳戶檔案。(請參閱 DeploymentTargets 參數。)

輸出成品

- 成品數量： 0
- 描述：輸出成品不適用於此動作類型。

輸出變數

設定時，此動作會產生變數，供管道中的下游動作的動作組態所參考。您可以設定動作的命名空間，讓這些變數可供下游動作的組態使用。

- StackSetId：堆疊集的 ID。
- OperationId：堆疊集操作的 ID。

如需詳細資訊，請參閱變數參考。

動作組態範例

下列範例顯示 CloudFormationStackInstances 動作的動作組態。

自我管理許可模型的範例

下列範例顯示 CloudFormationStackInstances 動作，其中輸入的部署目標為 AWS 帳戶 ID 111111222222。

YAML

```
Name: my-instances
ActionTypeId:
  Category: Deploy
  Owner: AWS
  Provider: CloudFormationStackInstances
  Version: '1'
RunOrder: 2
Configuration:
  DeploymentTargets: '111111222222'
  Regions: 'us-east-1,us-east-2,us-west-1,us-west-2'
  StackSetName: my-stackset
OutputArtifacts: []
InputArtifacts:
  - Name: SourceArtifact
Region: us-west-2
```

JSON

```
{
    "Name": "my-instances",
    "ActionTypeId": {
```

```
        "Category": "Deploy",
        "Owner": "AWS",
        "Provider": "CloudFormationStackInstances",
        "Version": "1"
    },
    "RunOrder": 2,
    "Configuration": {
        "DeploymentTargets": "111111222222",
        "Regions": "us-east-1,us-east-2,us-west-1,us-west-2",
        "StackSetName": "my-stackset"
    },
    "OutputArtifacts": [],
    "InputArtifacts": [
        {
            "Name": "SourceArtifact"
        }
    ],
    "Region": "us-west-2"
}
```

服務受管許可模型的範例

下列範例顯示服務受管許可模型的 CloudFormationStackInstances 動作，其中部署目標為 AWS Organizations 組織單位 ID ou-1111-1example。

YAML

```
Name: Instances
ActionTypeId:
  Category: Deploy
  Owner: AWS
  Provider: CloudFormationStackInstances
  Version: '1'
RunOrder: 2
Configuration:
  DeploymentTargets: ou-1111-1example
  Regions: us-east-1
  StackSetName: my-stackset
OutputArtifacts: []
InputArtifacts:
  - Name: SourceArtifact
Region: eu-central-1
```

JSON

```
{
    "Name": "Instances",
    "ActionTypeId": {
        "Category": "Deploy",
        "Owner": "AWS",
        "Provider": "CloudFormationStackInstances",
        "Version": "1"
    },
    "RunOrder": 2,
    "Configuration": {
        "DeploymentTargets": "ou-1111-1example",
        "Regions": "us-east-1",
        "StackSetName": "my-stackset"
    },
    "OutputArtifacts": [],
    "InputArtifacts": [
        {
            "Name": "SourceArtifact"
        }
    ],
    "Region": "eu-central-1"
}
```

服務角色許可：**CloudFormationStackSet**動作

For CloudFormation StackSets 動作需要下列最低許可。

針對 CloudFormationStackSet動作，請將下列內容新增至您的政策陳述式：

```
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "cloudformation:CreateStackSet",
        "cloudformation:UpdateStackSet",
        "cloudformation:CreateStackInstances",
        "cloudformation:DescribeStackSetOperation",
        "cloudformation:DescribeStackSet",
        "cloudformation:ListStackInstances"
    ],
    "Resource": "resource_ARN"
```

```
},
```

服務角色許可：CloudFormationStackInstances動作

針對 CloudFormationStackInstances動作，請將下列內容新增至您的政策陳述式：

```
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "cloudformation:CreateStackInstances",
        "cloudformation:DescribeStackSetOperation"
    ],
    "Resource": "resource_ARN"
},
```

堆疊集操作的許可模型

由於 CloudFormation StackSets 跨多個帳戶執行操作，您必須先在這些帳戶中定義必要的許可，才能建立堆疊集。您可以透過自我管理許可或服務管理許可來定義許可。

使用自我管理許可，您可以在您定義堆疊集的帳戶中建立 StackSets 所需的兩個 IAM 角色 - 管理員角色，例如 AWSCloudFormationStackSetAdministrationRole，以及您在部署堆疊集執行個體的每個帳戶中建立執行角色，例如 AWSCloudFormationStackSetExecutionRole。使用此許可模型，StackSets 可以部署到使用者具有建立 IAM 角色許可的任何 AWS 帳戶。如需詳細資訊，請參閱AWS CloudFormation 《 使用者指南》中的授予自我管理許可。

> **Note**
>
> 由於 CloudFormation StackSets 跨多個帳戶執行操作，您必須先在這些帳戶中定義必要的許可，才能建立堆疊集。

透過服務受管許可，您可以將堆疊執行個體部署至 AWS Organizations 管理的帳戶。使用此許可模型，您不需要建立必要的 IAM 角色，因為 StackSets 會代表您建立 IAM 角色。使用此模型，您也可以啟用未來新增至組織的帳戶的自動部署。請參閱AWS CloudFormation 《 使用者指南》中的使用 AWS Organizations 啟用受信任存取。

範本參數資料類型

堆疊集操作中使用的範本參數包括下列資料類型。如需詳細資訊，請參閱 DescribeStackSet。

ParameterKey

- 描述：與 參數相關聯的金鑰。如果您未指定特定參數的金鑰和值， AWS CloudFormation 會使用範本中指定的預設值。
- 範例：

```
"ParameterKey=BucketName,ParameterValue=amzn-s3-demo-source-bucket"
```

ParameterValue

- 描述：與 參數相關聯的輸入值。
- 範例：

```
"ParameterKey=BucketName,ParameterValue=amzn-s3-demo-source-bucket"
```

UsePreviousValue

- 在堆疊更新期間，使用堆疊用於指定參數金鑰的現有參數值。如果您指定 `true`，請勿指定參數值。
- 範例：

```
"ParameterKey=Asset1,UsePreviousValue=true"
```

每個堆疊集都有一個範本和一組範本參數。當您更新範本或範本參數時，您可以更新整個集的參數。然後，所有執行個體狀態都會設定為 OUTDATED，直到變更部署到該執行個體為止。

若要覆寫特定執行個體上的參數值，例如，如果範本包含值`stage`為 的 參數`prod`，您可以覆寫該參數的值為 `beta`或 `gamma`。

另請參閱

以下相關資源可協助您使用此動作。

- 參數類型 – AWS CloudFormation 使用者指南中的此參考章節提供 CloudFormation 範本參數的更多說明和範例。
- 最佳實務 – 如需部署堆疊集最佳實務的詳細資訊，請參閱AWS CloudFormation 《 使用者指南https://docs.aws.amazon.com/AWSCloudFormation/latest/UserGuide/stacksets-bestpractices.html》中的 。
- AWS CloudFormation API 參考 – 您可以在 AWS CloudFormation API 參考中參考下列 CloudFormation 動作，以取得堆疊集操作中使用的參數詳細資訊：

- CreateStackSet 動作會建立堆疊集。
- UpdateStackSet 動作會更新指定帳戶和區域中的堆疊集和相關聯的堆疊執行個體。即使更新堆疊集所建立的堆疊集操作失敗（完全或部分、低於或高於指定的容錯能力），堆疊集也會隨著這些變更而更新。後續對指定堆疊集的 CreateStackInstances 呼叫會使用更新的堆疊集。
- CreateStackInstances 動作會在自我管理許可模型上的所有指定帳戶內，或在服務受管許可模型上的所有指定部署目標內，建立所有指定區域的堆疊執行個體。您可以覆寫此動作所建立執行個體的參數。如果執行個體已存在，CreateStackInstances 會使用相同的輸入參數呼叫 UpdateStackInstances。當您使用此動作建立執行個體時，不會變更其他堆疊執行個體的狀態。
- UpdateStackInstances 動作可讓堆疊執行個體保持最新狀態，並在自我管理許可模型的所有指定帳戶內，或在服務管理許可模型的所有指定部署目標內設定堆疊。您可以覆寫此動作更新之執行個體的參數。當您使用此動作更新執行個體子集時，不會變更其他堆疊執行個體的狀態。
- DescribeStackSetOperation 動作會傳回指定堆疊集操作的描述。
- DescribeStackSet 動作會傳回指定堆疊集的描述。

AWS CodeBuild 組建和測試動作參考

可讓您執行建置和測試做為您管道的一部分。當您執行 CodeBuild 組建或測試動作時，在 buildspec 中指定的命令會在 CodeBuild 容器內執行。所有指定為 CodeBuild 動作輸入成品的成品，都可以在執行命令的容器內使用。CodeBuild 可以提供組建或測試動作。如需詳細資訊，請參閱「AWS CodeBuild 使用者指南」。

當您在主控台中使用 CodePipeline 精靈來建立建置專案時，CodeBuild 組建專案會顯示來源提供者為 CodePipeline。當您在 CodeBuild 主控台中建立組建專案時，您無法將 CodePipeline 指定為來源提供者，但將組建動作新增至管道會調整 CodeBuild 主控台中的來源。如需詳細資訊，請參閱 AWS CodeBuild API 參考中的 ProjectSource。

主題

- 動作類型
- 組態參數
- Input artifacts (輸入成品)
- 輸出成品
- 輸出變數
- 服務角色許可：CodeBuild 動作
- 動作宣告 (CodeBuild 範例)

- 另請參閱

動作類型

- 類別：Build 或 Test
- 擁有者：AWS
- 提供者：CodeBuild
- 版本：1

組態參數

ProjectName

必要：是

ProjectName 是 CodeBuild 中建置專案的名稱。

PrimarySource

必要：有條件

PrimarySource 參數的值必須是動作其中一個輸入成品的名稱。CodeBuild 會尋找 buildspec 檔案，並在包含此成品解壓縮版本的目錄中執行 buildspec 命令。

如果針對 CodeBuild 動作指定多個輸入成品，則需要此參數。動作只有一個來源成品時，則 PrimarySource 成品會預設為該成品。

BatchEnabled

必要：否

BatchEnabled 參數的布林值允許 動作在相同的組建執行中執行多個組建。

啟用此選項時，即可使用CombineArtifacts此選項。

如需已啟用批次建置的管道範例，請參閱 CodePipeline 與 CodeBuild 和批次建置整合。

BuildspecOverride

必要：否

內嵌 buildspec 定義或 buildspec 檔案宣告，會覆寫組建專案中定義的最新版本，僅適用於此組建。專案上定義的 buildspec 不會變更。

如果設定此值，則可能是下列其中一項：

- 內嵌 buildspec 定義。如需詳細資訊，請參閱 Buildspec 語法中的語法參考。
- 替代 buildspec 檔案相對於內建CODEBUILD_SRC_DIR環境變數值或 S3 儲存貯體路徑的路徑。儲存貯體必須與建置專案位於相同的 AWS 區域 中。使用其 ARN 指定 buildspec 檔案 (例如，arn:aws:s3:::my-codebuild-sample2/buildspec.yml)。如果未提供此值或將此值設定為空字串，則原始程式碼必須在其根目錄中包含 buildspec 檔案。如需新增路徑的詳細資訊，請參閱 Buildspec 檔案名稱和儲存位置。

> **Note**
>
> 由於此屬性可讓您變更將在容器中執行的建置命令，因此您應該注意具有呼叫此 API 和設定此參數之能力的 IAM 主體可以覆寫預設設定。此外，我們建議您使用值得信賴的 buildspec 位置，例如來源儲存庫中的檔案或 Amazon S3 儲存貯體。

CombineArtifacts

必要：否

CombineArtifacts 參數的布林值會將批次組建的所有組建成品合併為組建動作的單一成品檔案。

若要使用此選項，必須啟用 BatchEnabled 參數。

EnvironmentVariables

必要：否

此參數的值用於設定管道中 CodeBuild 動作的環境變數。EnvironmentVariables 參數的值採用環境變數物件的 JSON 陣列格式。請參閱 動作宣告 (CodeBuild 範例) 中的範例參數。

每個物件都有三個部分，而且全都是字串：

- name：環境變數的名稱或索引鍵。
- value：環境變數的值。使用 PARAMETER_STORE或 SECRETS_MANAGER類型時，此值必須是您已存放在 AWS Systems Manager 參數存放區中的參數名稱，或是您已存放在 Secrets Manager 中的 AWS 秘密。

> **Note**
>
> 我們強烈建議不使用環境變數來存放敏感值，尤其是 AWS 登入資料。當您使用 CodeBuild 主控台或 AWS CLI 時，環境變數會以純文字顯示。對於敏感值，建議您改用 SECRETS_MANAGER 類型。

- type：(選擇性) 環境變數的類型。有效值為 PARAMETER_STORE、SECRETS_MANAGER 或 PLAINTEXT。未指定時，則將預設為 PLAINTEXT。

> **Note**
>
> 當您type為環境變數組態輸入 name、 value和 時，特別是在環境變數包含 CodePipeline 輸出變數語法時，請勿超過組態值欄位的 1000 個字元限制。如果超過此限制，系統就會傳回驗證錯誤。

如需詳細資訊，請參閱《 AWS CodeBuild API 參考》中的 EnvironmentVariable。如需使用 環境變數解析為 GitHub 分支名稱的 CodeBuild 動作範例，請參閱 範例：搭配 CodeBuild 環境變數使用 BranchName 變數。

ServiceRoleArnOverride

必要：否

CodeBuild 用來做為由此動作觸發之組建服務角色的 IAM 角色 ARN，覆寫 CodeBuild 專案上設定的預設服務角色。不存在時，CodeBuild 專案會使用其預設服務角色。

指定的角色必須具有信任政策，允許codebuild.amazonaws.com服務擔任該角色。用於建立或更新管道和管道服務角色的身分都必須具有指定角色的iam:PassRole許可。如需政策範例，請參閱 服務角色許可：CodeBuild 動作。

作為安全最佳實務，當 CodeBuild 專案跨多個管道共用時，我們建議為每個管道指定範圍角色，以遵循最低權限原則。對於使用 CodeConnections 來源動作的管道，請參閱 新增連線至 Bitbucket、GitHub、GitHub Enterprise Server 或 GitLab.com 的 CodeBuild GitClone 許可 GitLab.com以取得將角色的連線許可範圍限定到特定儲存庫的範例。

> **Note**
>
> 角色必須與 CodeBuild 專案位於相同的 AWS 帳戶中。

Input artifacts (輸入成品)

- 成品數量： `1 to 5`
- 描述：CodeBuild 會尋找 buildspec 檔案，並從主要來源成品的 目錄中執行 buildspec 命令。當指定單一輸入來源或針對 CodeBuild 動作指定多個輸入來源時，如果是多個輸入來源，則必須使用 CodePipeline 中的`PrimarySource`動作組態參數來設定單一成品或主要成品。

  每個輸入成品都會擷取到自己的目錄，其位置會存放在環境變數中。主要來源成品的目錄可透過 `$CODEBUILD_SRC_DIR` 使用。所有其他輸入成品的目錄可透過 `$CODEBUILD_SRC_DIR_yourInputArtifactName` 使用。

  > **Note**
  >
  > CodeBuild 專案中設定的成品會成為管道中 CodeBuild 動作所使用的輸入成品。

輸出成品

- 成品數量： `0 to 5`
- 描述：這些可用於讓 CodeBuild buildspec 檔案中定義的成品可供管道中的後續動作使用。當只定義一個輸出成品時，可以直接在 buildspec 檔案的 `artifacts`區段下定義此成品。指定多個輸出成品時，所有參考的成品都必須定義為 buildspec 檔案中的次要成品。CodePipeline 中的輸出成品名稱必須符合 buildspec 檔案中的成品識別符。

  > **Note**
  >
  > CodeBuild 專案中設定的成品會成為管道動作中的 CodePipeline 輸入成品。

  如果針對批次組建選取 `CombineArtifacts` 參數，則輸出成品位置會包含在相同執行中執行之多個組建的合併成品。

輸出變數

此動作將建置過程中匯出的所有環境變數產生為變數。如需如何匯出環境變數的詳細資訊，請參閱 AWS CodeBuild API 指南中的 EnvironmentVariable。

如需在 CodePipeline 中使用 CodeBuild 環境變數的詳細資訊，請參閱 中的範例CodeBuild 動作輸出變數。 CodePipeline 如需可在 CodeBuild 中使用的環境變數清單，請參閱AWS CodeBuild 《 使用者指南》中的建置環境中的環境變數。

服務角色許可：CodeBuild 動作

對於 CodeBuild 支援，請將下列內容新增至您的政策陳述式：

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Action": [
                "codebuild:BatchGetBuilds",
                "codebuild:StartBuild",
                "codebuild:BatchGetBuildBatches",
                "codebuild:StartBuildBatch"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:codebuild:*:111122223333:project/[[ProjectName]]"
            ],
            "Effect": "Allow"
        }
    ]
}
```

如果您使用 ServiceRoleArnOverride 參數，請新增下列iam:PassRole許可，以允許 CodePipeline 將角色傳遞至 CodeBuild：

```
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": "iam:PassRole",
    "Resource": "arn:aws:iam::111122223333:role/your-codebuild-override-role",
    "Condition": {
        "StringEquals": {
            "iam:PassedToService": "codebuild.amazonaws.com"
        }
    }
```

```
}
```

動作宣告 (CodeBuild 範例)

YAML

```
Name: Build
Actions:
  - Name: PackageExport
    ActionTypeId:
      Category: Build
      Owner: AWS
      Provider: CodeBuild
      Version: '1'
    RunOrder: 1
    Configuration:
      BatchEnabled: 'true'
      CombineArtifacts: 'true'
      ProjectName: my-build-project
      PrimarySource: MyApplicationSource1
      EnvironmentVariables:
 '[{"name":"TEST_VARIABLE","value":"TEST_VALUE","type":"PLAINTEXT"},
{"name":"ParamStoreTest","value":"PARAMETER_NAME","type":"PARAMETER_STORE"}]'
      ServiceRoleArnOverride: 'arn:aws:iam::111122223333:role/my-scoped-codebuild-
role'
    OutputArtifacts:
      - Name: MyPipeline-BuildArtifact
    InputArtifacts:
      - Name: MyApplicationSource1
      - Name: MyApplicationSource2
```

JSON

```
{
    "Name": "Build",
    "Actions": [
        {
            "Name": "PackageExport",
            "ActionTypeId": {
                "Category": "Build",
                "Owner": "AWS",
```

```
                "Provider": "CodeBuild",
                "Version": "1"
            },
            "RunOrder": 1,
            "Configuration": {
                "BatchEnabled": "true",
                "CombineArtifacts": "true",
                "ProjectName": "my-build-project",
                "PrimarySource": "MyApplicationSource1",
                "EnvironmentVariables": "[{\"name\":\"TEST_VARIABLE\",\"value\":
\"TEST_VALUE\",\"type\":\"PLAINTEXT\"},{\"name\":\"ParamStoreTest\",\"value\":
\"PARAMETER_NAME\",\"type\":\"PARAMETER_STORE\"}]",
                "ServiceRoleArnOverride": "arn:aws:iam::111122223333:role/my-scoped-
codebuild-role"
            },
            "OutputArtifacts": [
                {
                    "Name": "MyPipeline-BuildArtifact"
                }
            ],
            "InputArtifacts": [
                {
                    "Name": "MyApplicationSource1"
                },
                {
                    "Name": "MyApplicationSource2"
                }
            ]
        }
    ]
}
```

另請參閱

以下相關資源可協助您使用此動作。

- AWS CodeBuild 使用者指南 – 如需具有 CodeBuild 動作的範例管道，請參閱搭配使用 CodePipeline 與 CodeBuild 來測試程式碼和執行組建。如需具有多個輸入和輸出 CodeBuild 成品的專案範例，請參閱 CodePipeline Integration with CodeBuild and Multiple Input Sources and Output Artifacts Sample and Multiple Input Sources and Output Artifacts Sample 。

- 教學課程：建立使用 建置和測試 Android 應用程式的管道 AWS Device Farm – 本教學課程提供範例 buildspec 檔案和範例應用程式，以使用 GitHub 來源建立管道，該來源使用 CodeBuild 和 建置和測試 Android 應用程式 AWS Device Farm。
- 適用於 CodeBuild 的建置規格參考 – 此參考主題提供了解 CodeBuild buildspec 檔案的定義和範例。如需可在 CodeBuild 中使用的環境變數清單，請參閱AWS CodeBuild 《 使用者指南》中的建置環境中的環境變數。

AWS CodePipeline 叫用動作參考

您可以使用 CodePipeline 調用動作來簡化觸發下游管道執行，並在管道之間傳遞管道變數和來源修訂。

> **Note**
>
> 只有 V2 類型管道才支援此動作。

主題

- 動作類型
- 組態參數
- Input artifacts (輸入成品)
- 輸出成品
- CodePipeline 調用動作的服務角色政策許可
- 動作宣告
- 另請參閱

動作類型

- 類別：`Invoke`
- 擁有者：`AWS`
- 提供者：`CodePipeline`
- 版本：`1`

組態參數

PipelineName

必要：是

將在執行時啟動目前目標管道的管道名稱。您必須已建立叫用管道。當名為 的 `s3-pipeline-test`（叫用）管道開始執行時，動作將`my-s3-pipeline`啟動（目標）管道。

SourceRevisions

必要：否

您希望目標管道在呼叫管道啟動時使用的來源修訂。例如，S3 來源動作會提供輸出變數，例如 S3 版本 ID 和物件金鑰。您可以指定在叫用管道時要使用的修訂值。

對於 CLI，您可以將來源修訂指定為序列化 JSON 字串。如需使用來源修訂覆寫的詳細資訊，請參閱 CodePipeline API 指南中的 SourceRevisionOverride。

映射使用字串格式，如下列範例所示：

```
[{"actionName":"Source","revisionType":"S3_OBJECT_VERSION_ID","revision
Value":"zq8mjNEXAMPLE"}]
```

Variables

必要：否

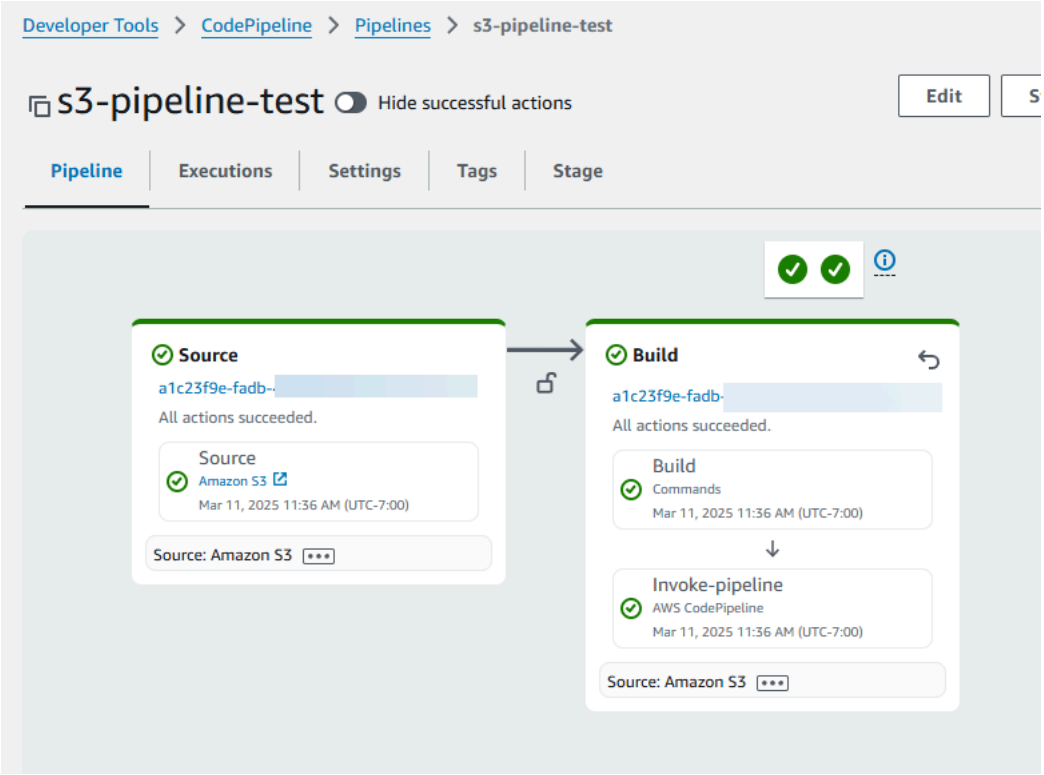
您希望動作支援的變數名稱和值。

對於 CLI，您可以將變數指定為序列化 JSON 字串。如需使用管道變數的詳細資訊，請參閱 CodePipeline API 指南中的 PipelineVariable。

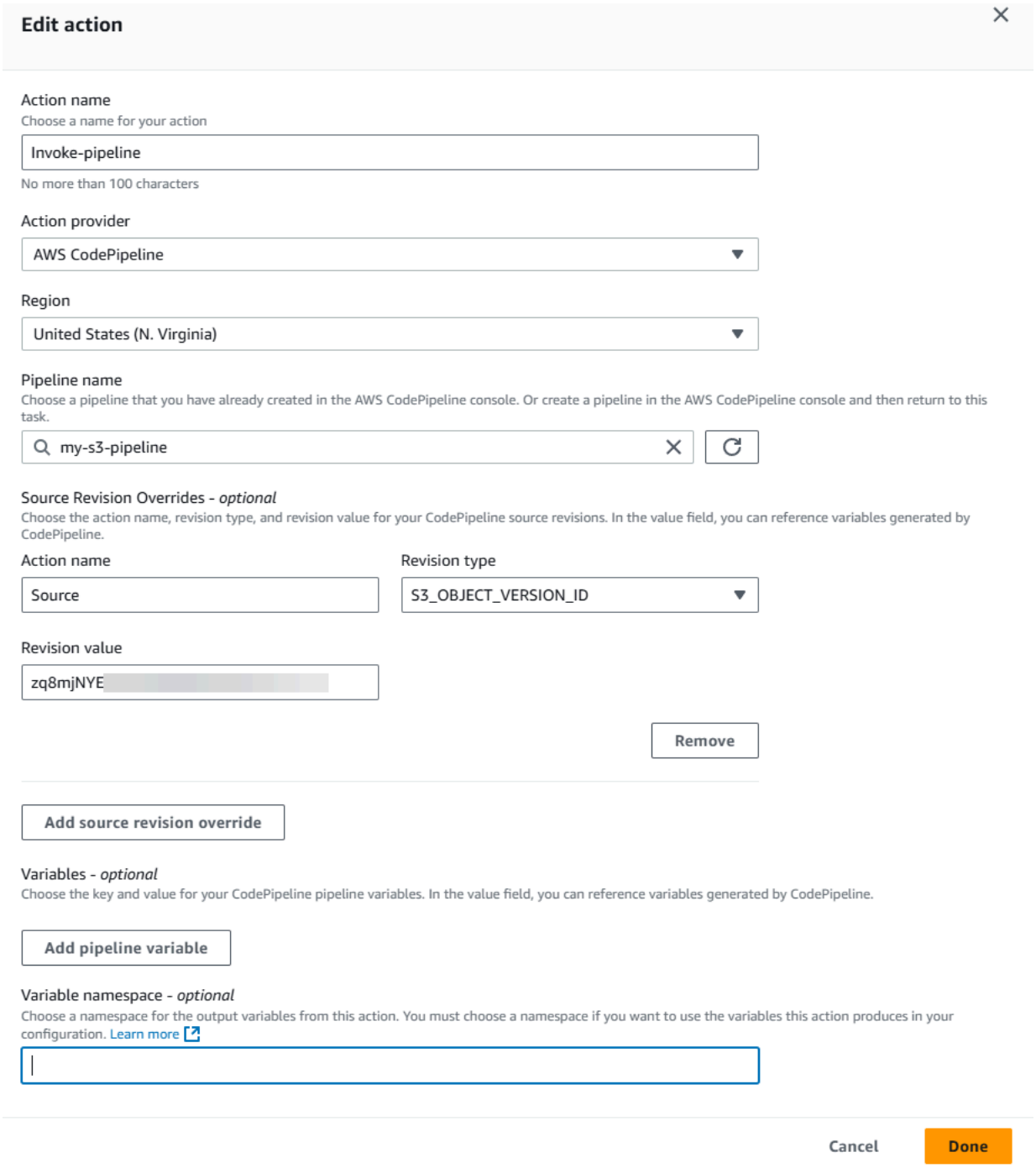
映射使用字串格式，如下列範例所示：

```
[{"name":"VAR1","value":"VALUE1"}]
```

下圖顯示新增至 主控台中管道的動作範例。



下圖顯示 動作的編輯頁面範例。在下列範例中，名為 的管道`s3-pipeline-test`具有管道調用動作，如 主控台所示。當名為 的`s3-pipeline-test`管道`my-s3-pipeline`完成執行時，動作將啟動管道。此範例顯示 S3_OBJECT_VERSION_ID 來源覆寫的來源修訂覆寫，其指定修訂值為 `zq8mjNYEexample`。



Input artifacts (輸入成品)

- 成品數量： `0`
- 描述：輸入成品不適用於此動作類型。

輸出成品

- 成品數量： 0
- 描述：輸出成品不適用於此動作類型。

CodePipeline 調用動作的服務角色政策許可

CodePipeline 執行 動作時，CodePipeline 服務角色政策需要 `codepipeline:StartPipelineExecution`許可，適當範圍縮小至管道資源 ARN，以維持最低權限的存取。

```
{
           "Sid": "StatementForPipelineInvokeAction",
           "Effect": "Allow",
           "Action": "codepipeline:StartPipelineExecution",
           "Resource": [
               "arn:aws:codepipeline:{{region}}:{{AccountId}}:{{pipelineName}}"
           ]
       }
```

動作宣告

YAML

```
name: Invoke-pipeline
actionTypeId:
  category: Invoke
  owner: AWS
  provider: CodePipeline
  version: '1'
runOrder: 2
configuration:
  PipelineName: my-s3-pipeline
  SourceRevisions:
 '[{"actionName":"Source","revisionType":"S3_OBJECT_VERSION_ID","revision
Value":"zq8mjNEXAMPLE"}]'
  Variables: '[{"name":"VAR1","value":"VALUE1"}]'
```

JSON

```
{
    "name": "Invoke-pipeline",
    "actionTypeId": {
        "category": "Invoke",
        "owner": "AWS",
        "provider": "CodePipeline",
        "version": "1"
    },
    "runOrder": 2,
    "configuration": {
        "PipelineName": "my-s3-pipeline",
        "SourceRevisions": "[{\"actionName\":\"Source\",\"revisionType\":
\"S3_OBJECT_VERSION_ID\",\"revisionValue\":\"zq8mjNEXAMPLE\"}]",
        "Variables": "[{\"name\":\"VAR1\",\"value\":\"VALUE1\"}]"
    }
},
```

另請參閱

以下相關資源可協助您使用此動作。

- 使用來源修訂覆寫啟動管道 – 本節說明手動或透過 EventBridge 事件輸入轉換器啟動具有來源修訂的管道。

CodeCommit 來源動作參考

在已設定的 CodeCommit 儲存庫和分支上進行新的遞交時，啟動管道。

如果您使用主控台建立或編輯管道，CodePipeline 會建立 EventBridge 規則，在儲存庫發生變更時啟動管道。

> **Note**
>
> 對於 Amazon ECR、Amazon S3 或 CodeCommit 來源，您也可以使用輸入轉換項目來建立來源覆寫，以將 EventBridge `revisionValue`中的 用於管道事件，其中 `revisionValue` 衍生自物件金鑰、遞交或映像 ID 的來源事件變數。如需詳細資訊，請參閱 Amazon ECR 來源動作

和 EventBridge 資源、 連線至已啟用事件來源的 Amazon S3 來源動作或 下程序中包含的輸入轉換項目選用步驟CodeCommit 來源動作和 EventBridge。

您必須先建立 CodeCommit 儲存庫，才能透過 CodeCommit 動作連接管道。

偵測到程式碼變更之後，您有下列選擇將程式碼傳遞給後續動作：

- 預設 – 設定 CodeCommit 來源動作以輸出 ZIP 檔案，其中包含遞交的淺層副本。
- 完全複製 – 設定來源動作，將 Git URL 參考輸出至儲存庫以進行後續動作。

  目前，Git URL 參考只能由下游 CodeBuild 動作用來複製儲存庫和相關聯的 Git 中繼資料。嘗試將 Git URL 參考傳遞至非 CodeBuild 動作會導致錯誤。

主題

- 動作類型
- 組態參數
- Input artifacts (輸入成品)
- 輸出成品
- 輸出變數
- 服務角色許可：CodeCommit 動作
- 動作組態範例
- 另請參閱

動作類型

- 類別：`Source`
- 擁有者：`AWS`
- 提供者：`CodeCommit`
- 版本：`1`

組態參數

RepositoryName

必要：是

要偵測來源變更的儲存庫名稱。

BranchName

必要：是

要偵測來源變更的分支名稱。

PollForSourceChanges

必要：否

`PollForSourceChanges` 控制 CodePipeline 是否輪詢 CodeCommit 儲存庫以進行來源變更。我們建議您改用 CloudWatch Events 來偵測來源變更。如需設定 CloudWatch Events 的詳細資訊，請參閱 遷移輪詢管道 (CodeCommit 來源） (CLI)或 遷移輪詢管道 (CodeCommit 來源） (CloudFormation 範本）。

> **Important**
>
> 如果您想要設定 CloudWatch Events 規則，您必須`PollForSourceChanges`將 設定為 `false`，以避免重複的管道執行。

此參數的有效值：

- `true`：如果設定，CodePipeline 會輪詢您的儲存庫以進行來源變更。

  > **Note**
  >
  > 如果您省略 `PollForSourceChanges`，CodePipeline 會預設為輪詢儲存庫以進行來源變更。此行為同於包含 `PollForSourceChanges` 且設定為 `true`。

- `false`：如果設定，CodePipeline 不會輪詢您的儲存庫以進行來源變更。如果您想要設定 CloudWatch Events 規則來偵測來源變更，請使用此設定。

OutputArtifactFormat

必要：否

輸出成品格式。值可以是 CODEBUILD_CLONE_REF或 CODE_ZIP。如果未指定，預設值為 CODE_ZIP。

> **Important**
>
> CODEBUILD_CLONE_REF 選項只能由 CodeBuild 下游動作使用。
> 如果您選擇此選項，則需要將 codecommit:GitPull 許可新增至 CodeBuild 服務角色，如 所示為 CodeCommit 來源動作新增 CodeBuild GitClone 許可。您也需要將 codecommit:GetRepository 許可新增至 CodePipeline 服務角色，如 所示將許可新增至 CodePipeline 服務角色。如需示範如何使用完整複製選項的教學課程，請參閱 教學課程：搭配 CodeCommit 管道來源使用完整複製。

Input artifacts (輸入成品)

- 成品數量： 0
- 描述：輸入成品不適用於此動作類型。

輸出成品

- 成品數量： 1
- 描述：此動作的輸出成品是 ZIP 檔案，其中包含在指定為管道執行來源修訂的遞交上所設定的儲存庫和分支的內容。從儲存庫產生的成品是 CodeCommit 動作的輸出成品。原始程式碼遞交 ID 會在 CodePipeline 中顯示為觸發管道執行的來源修訂版。

輸出變數

設定時，此動作會產生變數，供管道中的下游動作的動作組態所參考。即使此動作沒有命名空間，此動作產生的變數仍可視為輸出變數。您可以設定動作的命名空間，讓這些變數可供下游動作的組態使用。

如需詳細資訊，請參閱變數參考。

CommitId

觸發管道執行的 CodeCommit 遞交 ID。遞交 ID 是遞交的完整 SHA。

CommitMessage

與觸發管道執行的遞交相關聯的描述訊息 (如果有的話)。

RepositoryName

觸發管道的遞交所在的 CodeCommit 儲存庫名稱。

BranchName

進行來源變更之 CodeCommit 儲存庫的分支名稱。

AuthorDate

遞交的撰寫日期 (時間戳記格式)。

CommitterDate

遞交的遞交日期 (時間戳記格式)。

服務角色許可：CodeCommit 動作

CodePipeline 執行 動作時，CodePipeline 服務角色政策需要下列許可，適當範圍縮小至管道資源 ARN，以維持最低權限的存取。例如，將下列項目新增至您的政策陳述式：

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "codecommit:CancelUploadArchive",
                "codecommit:GetBranch",
                "codecommit:GetCommit",
                "codecommit:GetRepository",
                "codecommit:GetUploadArchiveStatus",
                "codecommit:UploadArchive"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:codecommit:*:111122223333:[[codecommitRepostories]]"
            ]
        }
    ]
```

```
}
```

動作組態範例

預設輸出成品格式的範例

YAML

```
name: Source
actionTypeId:
  category: Source
  owner: AWS
  provider: CodeCommit
  version: '1'
runOrder: 1
configuration:
  BranchName: main
  PollForSourceChanges: 'false'
  RepositoryName: MyWebsite
outputArtifacts:
  - name: Artifact_MyWebsiteStack
inputArtifacts: []
region: us-west-2
namespace: SourceVariables
```

JSON

```
{
    "name": "Source",
    "actionTypeId": {
        "category": "Source",
        "owner": "AWS",
        "provider": "CodeCommit",
        "version": "1"
    },
    "runOrder": 1,
    "configuration": {
        "BranchName": "main",
        "PollForSourceChanges": "false",
        "RepositoryName": "MyWebsite"
    },
```

```
    "outputArtifacts": [
        {
            "name": "Artifact_MyWebsiteStack"
        }
    ],
    "inputArtifacts": [],
    "region": "us-west-2",
    "namespace": "SourceVariables"
}
```

完整複製輸出成品格式的範例

YAML

```
name: Source
actionTypeId:
  category: Source
  owner: AWS
  provider: CodeCommit
  version: '1'
runOrder: 1
configuration:
  BranchName: main
  OutputArtifactFormat: CODEBUILD_CLONE_REF
  PollForSourceChanges: 'false'
  RepositoryName: MyWebsite
outputArtifacts:
  - name: SourceArtifact
inputArtifacts: []
region: us-west-2
namespace: SourceVariables
```

JSON

```
{
    "name": "Source",
    "actionTypeId": {
        "category": "Source",
        "owner": "AWS",
        "provider": "CodeCommit",
        "version": "1"
    },
```

```
    "runOrder": 1,
    "configuration": {
        "BranchName": "main",
        "OutputArtifactFormat": "CODEBUILD_CLONE_REF",
        "PollForSourceChanges": "false",
        "RepositoryName": "MyWebsite"
    },
    "outputArtifacts": [
        {
            "name": "SourceArtifact"
        }
    ],
    "inputArtifacts": [],
    "region": "us-west-2",
    "namespace": "SourceVariables"
}
```

另請參閱

以下相關資源可協助您使用此動作。

- 教學課程：建立簡單的管道 (CodeCommit 儲存庫) – 本教學課程提供範例 AppSpec 檔案和範例 CodeDeploy 應用程式和部署群組。使用此教學課程建立管道，其中包含部署到 Amazon EC2 執行個體的 CodeCommit 來源。

AWS CodeDeploy 部署動作參考

您可以使用 AWS CodeDeploy 動作將應用程式程式碼部署到您的部署機群。您的部署機群可以包含 Amazon EC2 執行個體、內部部署執行個體或兩者。

> **Note**
>
> 此參考主題說明部署平台為 Amazon EC2 之 CodePipeline 的 CodeDeploy 部署動作。CodePipeline 如需 CodePipeline 中 Amazon Elastic Container Service to CodeDeploy 藍/綠部署動作的參考資訊，請參閱 Amazon Elastic Container Service 和 CodeDeploy 藍綠部署動作參考。

主題

- 動作類型
- 組態參數
- Input artifacts (輸入成品)
- 輸出成品
- 服務角色許可： AWS CodeDeploy 動作
- 動作宣告
- 另請參閱

動作類型

- 類別：`Deploy`
- 擁有者：`AWS`
- 提供者：`CodeDeploy`
- 版本：`1`

組態參數

ApplicationName

必要：是

您在 CodeDeploy 中建立的應用程式名稱。

DeploymentGroupName

必要：是

您在 CodeDeploy 中建立的部署群組。

Input artifacts (輸入成品)

- 成品數量： 1
- 描述：CodeDeploy 用來判斷下列項目的 AppSpec 檔案：
  - 在 Amazon S3 或 GitHub 中從應用程式修訂版安裝到執行個體的內容。

- 為回應部署生命週期事件而執行的生命週期事件勾點。

如需 AppSpec 檔案的詳細資訊，請參閱 CodeDeploy AppSpec 檔案參考。

輸出成品

- 成品數量： 0
- 描述：輸出成品不適用於此動作類型。

服務角色許可： AWS CodeDeploy 動作

如需 AWS CodeDeploy 支援，請將下列內容新增至您的政策陳述式：

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "codedeploy:CreateDeployment",
                "codedeploy:GetApplication",
                "codedeploy:GetDeployment",
                "codedeploy:RegisterApplicationRevision",
                "codedeploy:ListDeployments",
                "codedeploy:ListDeploymentGroups",
                "codedeploy:GetDeploymentGroup"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:codedeploy:*:111122223333:application:
[[codedeployApplications]]",
                "arn:aws:codedeploy:*:111122223333:deploymentgroup:
[[codedeployApplications]]/*"
            ]
        },
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
```

```
                "codedeploy:GetDeploymentConfig"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:codedeploy:*:111122223333:deploymentconfig:
[[deploymentConfigs]]"
            ]
        },
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "codedeploy:ListDeploymentConfigs"
            ],
            "Resource": [
                "*"
            ]
        }
    ]
}
```

動作宣告

YAML

```
Name: Deploy
Actions:
  - Name: Deploy
    ActionTypeId:
      Category: Deploy
      Owner: AWS
      Provider: CodeDeploy
      Version: '1'
    RunOrder: 1
    Configuration:
      ApplicationName: my-application
      DeploymentGroupName: my-deployment-group
    OutputArtifacts: []
    InputArtifacts:
      - Name: SourceArtifact
    Region: us-west-2
    Namespace: DeployVariables
```

JSON

```
{
    "Name": "Deploy",
    "Actions": [
        {
            "Name": "Deploy",
            "ActionTypeId": {
                "Category": "Deploy",
                "Owner": "AWS",
                "Provider": "CodeDeploy",
                "Version": "1"
            },
            "RunOrder": 1,
            "Configuration": {
                "ApplicationName": "my-application",
                "DeploymentGroupName": "my-deployment-group"
            },
            "OutputArtifacts": [],
            "InputArtifacts": [
                {
                    "Name": "SourceArtifact"
                }
            ],
            "Region": "us-west-2",
            "Namespace": "DeployVariables"
        }
    ]
},
```

另請參閱

以下相關資源可協助您使用此動作。

- 教學：建立簡易管道 (S3 儲存貯體) – 本教學課程會逐步引導您建立來源儲存貯體、EC2 執行個體和 CodeDeploy 資源，以部署範例應用程式。然後，您可以使用 CodeDeploy 部署動作建置管道，將 S3 儲存貯體中維護的程式碼部署至 Amazon EC2 執行個體。
- 教學課程：建立簡單的管道 (CodeCommit 儲存庫) – 本教學課程會逐步引導您建立 CodeCommit 來源儲存庫、EC2 執行個體和 CodeDeploy 資源，以部署範例應用程式。然後，您可以使用 CodeDeploy 部署動作建置管道，將程式碼從 CodeCommit 儲存庫部署到 Amazon EC2 執行個體。

- CodeDeploy AppSpec 檔案參考 – AWS CodeDeploy 使用者指南中的此參考章節提供 CodeDeploy AppSpec 檔案的參考資訊和範例。

適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection

支援連線的來源動作 AWS CodeConnections。 AWS CodeConnections 可讓您建立和管理 AWS 資源和第三方儲存庫之間的連線，例如 GitHub。在第三方原始碼儲存庫上進行新的遞交時，啟動管道。來源動作會在手動執行管道或從來源提供者傳送 Webhook 事件時擷取程式碼變更。

您可以在管道中設定動作以使用 Git 組態，讓您使用觸發條件啟動管道。若要設定管道觸發組態以使用觸發條件進行篩選，請參閱 中的更多詳細資訊使用程式碼推送或提取請求事件類型新增觸發。

> **Note**
>
> 此功能不適用於亞太區域（香港）、亞太區域（海德拉巴）、亞太區域（雅加達）、亞太區域（墨爾本）、亞太區域（大阪）、非洲（開普敦）、中東（巴林）、中東（阿拉伯聯合大公國）、歐洲（西班牙）、歐洲（蘇黎世）、以色列（特拉維夫）或 AWS GovCloud（美國西部）區域。若要參考其他可用的動作，請參閱 與 CodePipeline 的產品和服務整合。如需歐洲（米蘭）區域中此動作的考量，請參閱 中的備註適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection。

連線可以將 AWS 資源與下列第三方儲存庫建立關聯：

- Bitbucket Cloud（透過 CodePipeline 主控台中的 Bitbucket 提供者選項或 CLI 中的`Bitbucket`提供者）

  > **Note**
  >
  > 您可以建立連至 Bitbucket Cloud 儲存庫的連線。不支援安裝式 Bitbucket 供應商類型，例如 Bitbucket 伺服器。

- > **Note**
  >
  > 如果您使用的是 Bitbucket 工作區，您必須具有管理員存取權才能建立連線。

- GitHub 和 GitHub Enterprise Cloud （透過 CodePipeline 主控台中的 GitHub （透過 GitHub 應用程式） 提供者選項或 CLI 中的`GitHub`提供者）

  > **Note**
  >
  > 如果您的儲存庫位於 GitHub 組織中，您必須是組織擁有者才能建立連線。如果您使用的儲存庫不在組織中，您必須是儲存庫擁有者。

- GitHub Enterprise Server （透過 CodePipeline 主控台中的 GitHub Enterprise Server 提供者選項或 CLI 中的`GitHub Enterprise Server`提供者）
- GitLab.com （透過 CodePipeline 主控台中的 GitLab 提供者選項或 CLI 中的`GitLab`提供者）

  > **Note**
  >
  > 您可以對在 GitLab 中具有擁有者角色的儲存庫建立連線，然後該連線可以與具有 CodePipeline 等資源的儲存庫搭配使用。如果是群組中的儲存庫，您不需要為群組擁有者。

- GitLab (Enterprise Edition 或 Community Edition) 的自我管理安裝 （透過 CodePipeline 主控台中的 GitLab 自我管理提供者選項或 CLI 中的`GitLabSelfManaged`提供者）

> **Note**
>
> 每個連線都支援您與該提供者擁有的所有儲存庫。您只需要為每個提供者類型建立新的連線。

連線可讓您的管道透過第三方供應商的安裝應用程式偵測來源變更。例如，Webhook 用於訂閱 GitHub 事件類型，並且可以安裝在組織、儲存庫或 GitHub 應用程式上。您的連線會在訂閱 GitHub 推送類型事件的 GitHub 應用程式上安裝儲存庫 Webhook。

偵測到程式碼變更之後，您有下列選擇將程式碼傳遞給後續動作：

- 預設：如同其他現有的 CodePipeline 來源動作，`CodeStarSourceConnection`可以輸出 ZIP 檔案，其中包含遞交的淺層副本。
- 完整複製：`CodeStarSourceConnection`也可以設定為針對後續動作將 URL 參考輸出至儲存庫。

目前，Git URL 參考只能由下游 CodeBuild 動作用來複製儲存庫和相關聯的 Git 中繼資料。嘗試將 Git URL 參考傳遞至非 CodeBuild 動作會導致錯誤。

CodePipeline 會在您建立連線時提示您將 AWS Connector 安裝應用程式新增至第三方帳戶。您必須先建立第三方供應商帳戶和儲存庫，才能透過 `CodeStarSourceConnection`動作進行連線。

> **Note**
>
> 若要使用使用 AWS CodeStar 連線所需的許可來建立或連接政策到您的角色，請參閱連線許可參考。根據 CodePipeline 服務角色的建立時間，您可能需要更新其許可以支援 AWS CodeStar 連線。如需說明，請參閱將許可新增至 CodePipeline 服務角色。

> **Note**
>
> 若要在歐洲 （ 米蘭 ） 使用連線 AWS 區域，您必須：
>
> 1. 安裝區域特定的應用程式
> 2. 啟用區域
>
> 此區域特定的應用程式支援歐洲 (米蘭) 區域中的連線。它會在第三方供應商網站上發佈，並且它會與支援其他區域連線的現有應用程式分開。透過安裝此應用程式，您授權第三方提供商僅使用該區域服務來共用您的資料，並且您可以透過解除安裝該應用程式來隨時撤銷許可。
> 除非您啟用區域，否則服務不會處理或儲存您的資料。啟用此區域，即表示您授予我們服務許可來處理和儲存您的資料。
> 即使未啟用該區域，如果仍已安裝區域特定的應用程式，第三方供應商仍然可以使用我們的服務來共用您的資料，因此請確保在停用該區域後解除安裝該應用程式。如需詳細資訊，請參閱啟用區域。

主題

- 動作類型
- 組態參數
- Input artifacts (輸入成品)
- 輸出成品

- 輸出變數
- 服務角色許可： AWS CodeConnections 動作
- 動作宣告
- 安裝安裝應用程式並建立連線
- 另請參閱

動作類型

- 類別：`Source`
- 擁有者：`AWS`
- 提供者：`CodeStarSourceConnection`
- 版本：`1`

組態參數

ConnectionArn

必要：是

針對來源提供者設定和驗證的連線 ARN。

FullRepositoryId

必要：是

要偵測來源變更的儲存庫的擁有者和名稱。

範例：`some-user/my-repo`

> **Important**
>
> 您必須維護 FullRepositoryId 值的正確大小寫。例如，如果您的使用者名稱是 `some-user`，而儲存庫名稱是 `My-Repo`，則 FullRepositoryId 的建議值為 `some-user/My-Repo`。

BranchName

必要：是

要偵測來源變更的分支名稱。

OutputArtifactFormat

必要：否

指定輸出成品格式。可以是 CODEBUILD_CLONE_REF 或 CODE_ZIP。如果未指定，預設值為 CODE_ZIP。

> **Important**
>
> CODEBUILD_CLONE_REF 選項只能由 CodeBuild 下游動作使用。
> 如果您選擇此選項，您將需要更新 CodeBuild 專案服務角色的許可，如 所示新增連線至 Bitbucket、GitHub、GitHub Enterprise Server 或 GitLab.com 的 CodeBuild GitClone 許可 GitLab.com。如需示範如何使用完整複製選項的教學課程，請參閱 教學課程：搭配 GitHub 管道來源使用完整複製。

DetectChanges

必要：否

在已設定的儲存庫和分支上進行新的遞交時，控制會自動啟動您的管道。如果未指定，預設值為 true，且預設不會顯示 欄位。此參數的有效值：

- true：CodePipeline 會在新遞交時自動啟動您的管道。
- false：CodePipeline 不會在新的遞交上啟動您的管道。

Input artifacts (輸入成品)

- 成品數量： 0
- 描述：輸入成品不適用於此動作類型。

輸出成品

- 成品數量： 1
- 描述：從儲存庫產生的成品是 CodeStarSourceConnection 動作的輸出成品。原始程式碼遞交 ID 會顯示在 CodePipeline 中，做為觸發管道執行的來源修訂版。您可以在下列項目中設定此動作的輸出成品：

- ZIP 檔案，其中包含在指定為管道執行來源修訂的遞交上所設定的儲存庫和分支的內容。
- JSON 檔案，其中包含儲存庫的 URL 參考，讓下游動作可以直接執行 Git 命令。

> **Important**
>
> 此選項只能由 CodeBuild 下游動作使用。
> 如果您選擇此選項，您將需要更新 CodeBuild 專案服務角色的許可，如 所示CodePipeline 故障診斷。如需示範如何使用完整複製選項的教學課程，請參閱 教學課程：搭配 GitHub 管道來源使用完整複製。

輸出變數

設定時，此動作會產生變數，供管道中的下游動作的動作組態所參考。即使此動作沒有命名空間，此動作產生的變數仍可視為輸出變數。您可以設定動作的命名空間，讓這些變數可供下游動作的組態使用。

如需詳細資訊，請參閱變數參考。

AuthorDate

遞交的撰寫日期 (時間戳記格式)。

BranchName

進行來源變更的 儲存庫分支的名稱。

CommitId

觸發管道執行的 遞交 ID。

CommitMessage

與觸發管道執行的遞交相關聯的描述訊息 (如果有的話)。

ConnectionArn

針對來源提供者設定和驗證的連線 ARN。

FullRepositoryName

進行遞交以觸發管道的 儲存庫的名稱。

服務角色許可： AWS CodeConnections 動作

對於 AWS CodeConnections，需要下列許可來建立具有使用 連線之來源的管道，例如 Bitbucket Cloud。

```
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "codeconnections:UseConnection",
        "codestar-connections:UseConnection"
    ],
    "Resource": "resource_ARN"
},
```

> **Note**
>
> 這兩個動作都是必要的。操作透過呼叫 叫用codestar-connections:UseConnection，而操作在呼叫 之外叫用codeconnections:UseConnection。授予這兩個動作可確保角色適用於兩個程式碼路徑，無論連線的資源 ARN 是否使用 codeconnections或服務codestar-connections字首。

如需連線的 IAM 許可的詳細資訊，請參閱連線許可參考。

動作宣告

在下列範例中，輸出成品會設定為CODE_ZIP與 ARN 連線的預設 ZIP 格式 arn:aws:codestar-connections:region:*account-id*:connection/*connection-id*。

YAML

```
Name: Source
Actions:
  - InputArtifacts: []
    ActionTypeId:
      Version: '1'
      Owner: AWS
      Category: Source
      Provider: CodeStarSourceConnection
    OutputArtifacts:
```

```
      - Name: SourceArtifact
    RunOrder: 1
    Configuration:
      ConnectionArn: "arn:aws:codestar-connections:region:account-
id:connection/connection-id"
      FullRepositoryId: "some-user/my-repo"
      BranchName: "main"
      OutputArtifactFormat: "CODE_ZIP"
    Name: ApplicationSource
```

JSON

```
{
    "Name": "Source",
    "Actions": [
        {
            "InputArtifacts": [],
            "ActionTypeId": {
                "Version": "1",
                "Owner": "AWS",
                "Category": "Source",
                "Provider": "CodeStarSourceConnection"
            },
            "OutputArtifacts": [
                {
                    "Name": "SourceArtifact"
                }
            ],
            "RunOrder": 1,
            "Configuration": {
                "ConnectionArn": "arn:aws:codestar-connections:region:account-
id:connection/connection-id",
                "FullRepositoryId": "some-user/my-repo",
                "BranchName": "main",
                "OutputArtifactFormat": "CODE_ZIP"
            },
            "Name": "ApplicationSource"
        }
    ]
},
```

安裝安裝應用程式並建立連線

第一次使用主控台將新連線新增至第三方儲存庫時，您必須授權 CodePipeline 存取您的儲存庫。您可以選擇或建立安裝應用程式，以協助連線至您用來建立第三方程式碼儲存庫的帳戶。

使用 AWS CLI 或 CloudFormation 範本時，您必須提供已通過安裝交握之連線的連線 ARN。否則不會觸發管道。

> **Note**
>
> 對於`CodeStarSourceConnection`來源動作，您不需要設定 Webhook 或預設輪詢。連線動作會為您管理來源變更偵測。

另請參閱

以下相關資源可協助您使用此動作。

- AWS::CodeStarConnections::Connection – AWS CodeStar Connections 資源的 CloudFormation 範本參考提供 CloudFormation 範本中連線的參數和範例。
- AWS CodeStar Connections API 參考 – AWS CodeStar Connections API 參考提供可用連線動作的參考資訊。
- 若要檢視使用連線支援的來源動作建立管道的步驟，請參閱以下內容：
  - 對於 Bitbucket Cloud，請使用主控台中的 Bitbucket 選項或 CLI 中的 `CodestarSourceConnection`動作。請參閱 Bitbucket 雲端連線。
  - 對於 GitHub 和 GitHub Enterprise Cloud，請使用主控台中的 GitHub 提供者選項或 CLI 中的 `CodestarSourceConnection`動作。請參閱 GitHub 連線。
  - 對於 GitHub Enterprise Server，請使用主控台中的 GitHub Enterprise Server 提供者選項或 CLI 中的 `CodestarSourceConnection`動作。請參閱 GitHub Enterprise Server 連線。
  - 對於 GitLab.com,請在 主控台中使用 GitLab 提供者選項，或在 CLI 中使用 `CodestarSourceConnection` 動作搭配`GitLab`提供者。請參閱 GitLab.com 連線。
- 若要檢視使用 Bitbucket 來源和 CodeBuild 動作建立管道的入門教學課程，請參閱連線入門。
- 如需示範如何連線至 GitHub 儲存庫，以及搭配下游 CodeBuild 動作使用完整複製選項的教學課程，請參閱 教學課程：搭配 GitHub 管道來源使用完整複製。

命令動作參考

命令動作可讓您在虛擬運算執行個體中執行 shell 命令。當您執行動作時，動作組態中指定的命令會在不同的容器中執行。所有指定為 CodeBuild 動作輸入成品的成品，都可以在執行命令的容器內使用。此動作可讓您在不先建立 CodeBuild 專案的情況下指定命令。如需詳細資訊，請參閱 AWS CodePipeline API 參考中的 ActionDeclaration 和 OutputArtifact。

Important

此動作使用 CodePipeline 受管 CodeBuild 運算在建置環境中執行命令。執行命令動作會產生個別費用 AWS CodeBuild。

Note

Commands 動作僅適用於 V2 類型管道。

主題

- 命令動作的考量事項
- 服務角色政策許可
- 動作類型
- 組態參數
- Input artifacts (輸入成品)
- 輸出成品
- 環境變數
- 服務角色許可：命令動作
- 動作宣告（範例）
- 另請參閱

命令動作的考量事項

下列考量適用於 Commands 動作。

- 命令動作使用類似於 CodeBuild 動作的 CodeBuild 資源，同時允許虛擬運算執行個體中的 shell 環境命令，而不需要關聯或建立建置專案。

> **Note**
>
> 執行命令動作會在 中產生個別費用 AWS CodeBuild。

- 由於 CodePipeline 中的命令動作使用 CodeBuild 資源，因此動作執行的組建將歸因於 CodeBuild 中您帳戶的組建限制。由 Commands 動作執行的組建將計入針對該帳戶設定的並行組建限制。
- 根據 CodeBuild 組建，使用 Commands 動作的組建逾時為 55 分鐘。
- 運算執行個體在 CodeBuild 中使用隔離的建置環境。

> **Note**
>
> 由於隔離的建置環境是在帳戶層級使用，因此執行個體可能會重複使用於另一個管道執行。

- 除了多行格式之外，支援所有格式。輸入命令時，您必須使用單行格式。
- 跨帳戶動作支援命令動作。若要新增跨帳戶命令動作，請在動作宣告中`actionRoleArn`從您的目標帳戶新增 。
- 對於此動作，CodePipeline 將擔任管道服務角色，並使用該角色允許在執行時間存取資源。建議設定服務角色，以便將許可範圍縮小至動作層級。
- 新增至 CodePipeline 服務角色的許可詳述於 將許可新增至 CodePipeline 服務角色。
- 在 主控台中檢視日誌所需的許可詳述於 在主控台中檢視運算日誌所需的許可。
- 與 CodePipeline 中的其他動作不同，您不要在動作組態中設定欄位，而是在動作組態之外設定動作組態欄位。

服務角色政策許可

CodePipeline 執行動作時，CodePipeline 會使用管道的名稱建立日誌群組，如下所示。這可讓您縮小使用管道名稱記錄資源的許可範圍。

```
/aws/codepipeline/MyPipelineName
```

如果您使用的是現有的服務角色，若要使用 命令動作，您需要為服務角色新增下列許可。

- logs:CreateLogGroup

- logs:CreateLogStream
- logs:PutLogEvents

在服務角色政策陳述式中，將許可範圍縮小至管道層級，如下列範例所示。

```
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "logs:CreateLogGroup",
        "logs:CreateLogStream",
        "logs:PutLogEvents"
    ],
    "Resource": [
        "arn:aws:logs:*:YOUR_AWS_ACCOUNT_ID:log-group:/aws/
codepipeline/YOUR_PIPELINE_NAME",
        "arn:aws:logs:*:YOUR_AWS_ACCOUNT_ID:log-group:/aws/
codepipeline/YOUR_PIPELINE_NAME:*"
   ]
}
```

若要使用動作詳細資訊對話方塊頁面在主控台中檢視日誌，必須將檢視日誌的許可新增至主控台角色。如需詳細資訊，請參閱 中的主控台許可政策範例在主控台中檢視運算日誌所需的許可。

動作類型

- 類別：Compute
- 擁有者：AWS
- 提供者：Commands
- 版本：1

組態參數

命令

必要：是

您可以為要執行Commands的動作提供 shell 命令。在 主控台中，命令會在不同的行上輸入。在 CLI 中，命令會以個別字串輸入。

> **Note**
>
> 不支援多行格式，且會導致錯誤訊息。單行格式必須用於在命令欄位中輸入命令。

> **Important**
>
> EnvironmentType 和 ComputeType 值符合 CodeBuild 中的值。我們支援可用類型的子集。如需詳細資訊，請參閱建置環境運算類型。

EnvironmentType

必要：否

支援 Commands 動作之建置環境的作業系統映像。以下是組建環境的有效值：

- LINUX_CONTAINER
- WINDOWS_SERVER_2022_CONTAINER

然後EnvironmentType 的選擇將允許 ComputeType 欄位中該作業系統的ComputeType類型。如需此動作可用的 CodeBuild 運算類型的詳細資訊，請參閱 CodeBuild 使用者指南中的建置環境運算模式和類型參考。

> **Note**
>
> 如果未指定，則 運算預設為建置環境的下列項目：
>
> - 運算類型：BUILD_GENERAL1_SMALL
> - 環境類型：LINUX_CONTAINER

ComputeType

必要：否

根據 EnvironmentType 的選擇，可以提供運算類型。以下是運算的可用值；不過，請注意，可用的選項可能因作業系統而有所不同。

- BUILD_GENERAL1_SMALL

- BUILD_GENERAL1_MEDIUM
- BUILD_GENERAL1_LARGE

> **Important**
>
> 有些運算類型與特定環境類型不相容。例如，WINDOWS_SERVER_2022_CONTAINER 與 BUILD_GENERAL1_SMALL 不相容。使用不相容的組合會導致 動作失敗，並產生執行時間錯誤。

outputVariables

必要：否

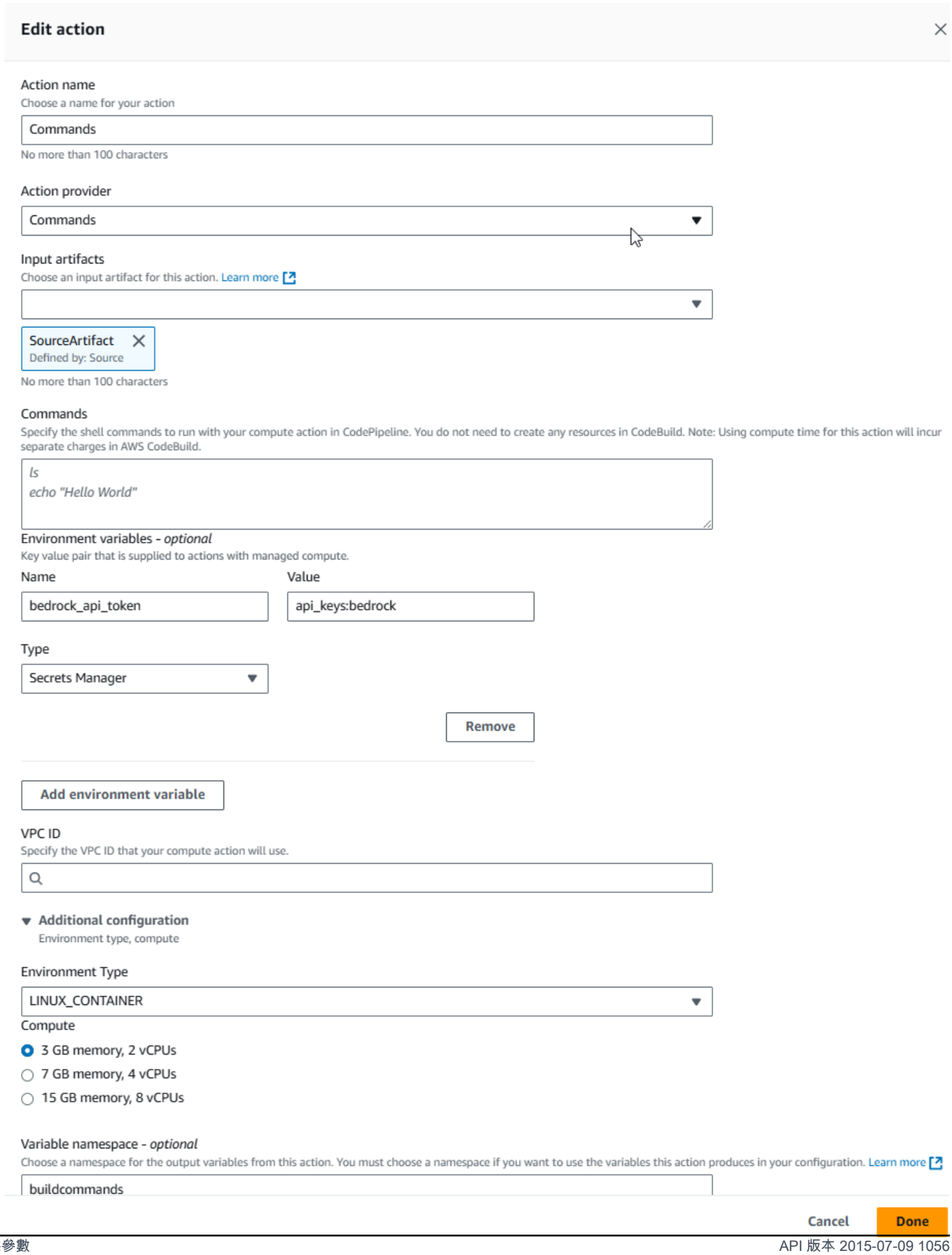
指定您環境中要匯出的變數名稱。如需 CodeBuild 環境變數的參考，請參閱 CodeBuild 使用者指南中的建置環境中的環境變數。

檔案

必要：否

您可以提供要匯出為動作輸出成品的檔案。

檔案支援的格式與 CodeBuild 檔案模式的格式相同。例如，**/針對所有檔案輸入 。如需詳細資訊，請參閱 CodeBuild 使用者指南中的為 CodeBuild 建立規格參考。 CodeBuild


Edit action
Action name
Choose a name for your action
Commands
No more than 100 characters
Action provider
Commands
Input artifacts
Choose an input artifact for this action. Learn more
SourceArtifact
Defined by: Source
No more than 100 characters
Commands
Specify the shell commands to run with your compute action in CodePipeline. You do not need to create any resources in CodeBuild. Note: Using compute time for this action will incur separate charges in AWS CodeBuild.
ls
echo "Hello World"
Environment variables - optional
Key value pair that is supplied to actions with managed compute.
Name
Value
bedrock_api_token
api_keys:bedrock
Type
Secrets Manager
Remove
Add environment variable
VPC ID
Specify the VPC ID that your compute action will use.
Additional configuration
Environment type, compute
Environment Type
LINUX_CONTAINER
Compute
3 GB memory, 2 vCPUs
7 GB memory, 4 vCPUs
15 GB memory, 8 vCPUs
Variable namespace - optional
Choose a namespace for the output variables from this action. You must choose a namespace if you want to use the variables this action produces in your configuration. Learn more
buildcommands
Cancel
Done

VpcId

必要：否

資源的 VPC ID。

子網路

必要：否

VPC 的子網路。當您的命令需要連線到 VPC 中的資源時，會需要此欄位。

SecurityGroupIds

必要：否

VPC 的安全群組。當您的命令需要連線到 VPC 中的資源時，會需要此欄位。

以下是 動作的 JSON 範例，其中包含針對環境和運算類型顯示的組態欄位，以及範例環境變數。

```
{
           "name": "Commands1",
           "actionTypeId": {
             "category": "Compute",
             "owner": "AWS",
             "provider": "Commands",
             "version": "1"
           },
           "inputArtifacts": [
             {
               "name": "SourceArtifact"
             }
           ],
           "commands": [
             "ls",
             "echo hello",
             "echo $BEDROCK_TOKEN",
           ],
           "configuration": {
             "EnvironmentType": "LINUX_CONTAINER",
             "ComputeType": "BUILD_GENERAL1_MEDIUM"
           },
           "environmentVariables": [
             {
```

```
            "name": "BEDROCK_TOKEN",
            "value": "apiTokens:bedrockToken",
            "type": "SECRETS_MANAGER"
          }
        ],
        "runOrder": 1
      }
```

Input artifacts (輸入成品)

- 成品數量： `1 to 10`

輸出成品

- 成品數量： `0 to 1`

環境變數

金鑰

鍵值環境變數對中的索引鍵，例如 `BEDROCK_TOKEN`。

Value

鍵/值對的值，例如 `apiTokens:bedrockToken`。該值可以使用管道動作或管道變數的輸出變數進行參數化。

使用 `SECRETS_MANAGER`類型時，此值必須是您已存放在 Secrets Manager 中的 AWS 秘密名稱。

Type

指定環境變數值的使用類型。此值可以是 `PLAINTEXT` 或 `SECRETS_MANAGER`。如果值為 `SECRETS_MANAGER`，請在 `EnvironmentVariable`值中提供 Secrets 參考。未指定時，則將預設為 `PLAINTEXT`。

> **Note**
>
> 我們強烈建議不使用純文字環境變數來存放敏感值，尤其是 AWS 登入資料。當您使用 CodeBuild 主控台或 時 AWS CLI，純文字環境變數會以純文字顯示。對於敏感值，建議您改用 `SECRETS_MANAGER` 類型。

> **Note**
>
> 當您type為環境變數組態輸入 name、 value和 時，特別是在環境變數包含 CodePipeline 輸出變數語法時，請勿超過組態值欄位的 1000 個字元限制。如果超過此限制，系統就會傳回驗證錯誤。

如需顯示環境變數的動作宣告範例，請參閱 組態參數。

> **Note**
>
> - SECRETS_MANAGER 類型僅支援 Commands 動作。
> - 命令動作中參考的秘密將在類似於 CodeBuild 的建置日誌中修訂。但是具有管道編輯存取權的管道使用者，仍然可以透過修改命令來存取這些秘密值。
> - 若要使用 SecretsManager，您必須將下列許可新增至管道服務角色：
>
> ```
> {
>             "Effect": "Allow",
>             "Action": [
>                 "secretsmanager:GetSecretValue"
>             ],
>             "Resource": [
>                 "SECRET_ARN"
>             ]
>         }
> ```

服務角色許可：命令動作

對於 命令支援，請將下列項目新增至您的政策陳述式：

JSON

```
{
    "Version":"2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
```

```
            "Action": [
                "logs:CreateLogGroup",
                "logs:CreateLogStream",
                "logs:PutLogEvents"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:iam::*:role/Service*",
                "arn:aws:iam::*:role/Service*"
            ]
        }
    ]
}
```

動作宣告（範例）

YAML

```
name: Commands_action
actionTypeId:
  category: Compute
  owner: AWS
  provider: Commands
  version: '1'
runOrder: 1
configuration: {}
commands:
- ls
- echo hello
- 'echo pipeline Execution Id is #{codepipeline.PipelineExecutionId}'
outputArtifacts:
- name: BuildArtifact
  files:
  - **/
inputArtifacts:
- name: SourceArtifact
outputVariables:
- AWS_DEFAULT_REGION
region: us-east-1
namespace: compute
```

JSON

```
{
    "name": "Commands_action",
    "actionTypeId": {
        "category": "Compute",
        "owner": "AWS",
        "provider": "Commands",
        "version": "1"
    },
    "runOrder": 1,
    "configuration": {},
    "commands": [
        "ls",
        "echo hello",
        "echo pipeline Execution Id is #{codepipeline.PipelineExecutionId}"
    ],
    "outputArtifacts": [
        {
            "name": "BuildArtifact",
            "files": [
                "**/"
            ]
        }
    ],
    "inputArtifacts": [
        {
            "name": "SourceArtifact"
        }
    ],
    "outputVariables": [
        "AWS_DEFAULT_REGION"
    ],
    "region": "us-east-1",
    "namespace": "compute"
}
```

另請參閱

以下相關資源可協助您使用此動作。

- 教學課程：建立以運算 (V2 類型） 執行命令的管道 – 本教學課程提供具有 Commands 動作的範例管道。

AWS Device Farm 測試動作參考

在管道中，您可以設定測試動作，使用 AWS Device Farm 在裝置上執行和測試您的應用程式。Device Farm 使用裝置的測試集區和測試架構來測試特定裝置上的應用程式。如需有關 Device Farm 動作支援之測試架構類型的資訊，請參閱在 AWS Device Farm 中使用測試類型。

主題

- 動作類型
- 組態參數
- Input artifacts (輸入成品)
- 輸出成品
- 服務角色許可： AWS Device Farm 動作
- 動作宣告
- 另請參閱

動作類型

- 類別：`Test`
- 擁有者：`AWS`
- 提供者：`DeviceFarm`
- 版本：`1`

組態參數

AppType

必要：是

您正在測試的應用程式作業系統和類型。以下是有效值的清單：

- `iOS`
- `Android`

- Web

ProjectId

必要：是

Device Farm 專案 ID。

若要尋找您的專案 ID，請在 Device Farm 主控台中選擇您的專案。在瀏覽器中，複製新專案的 URL。URL 包含專案 ID。專案 ID 是 之後 URL 中的值`projects/`。在下列範例中，專案 ID 為 `eec4905f-98f8-40aa-9afc-4c1cfexample`。

```
https://<region-URL>/devicefarm/home?region=us-west-2#/projects/
eec4905f-98f8-40aa-9afc-4c1cfexample/runs
```

應用程式

必要：是

輸入成品中應用程式檔案的名稱和位置。例如：`s3-ios-test-1.ipa`

TestSpec

條件式：是

輸入成品中測試規格定義檔案的位置。這是自訂模式測試的必要項目。

DevicePoolArn

必要：是

Device Farm 裝置集區 ARN。

若要取得專案可用的裝置集區 ARNs，包括熱門裝置的 ARN，請使用 AWS CLI 輸入下列命令：

```
aws devicefarm list-device-pools --arn arn:aws:devicefarm:us-
west-2:account_ID:project:project_ID
```

TestType

必要：是

指定測試支援的測試架構。以下是 的有效值清單`TestType`：

- APPIUM_JAVA_JUNIT
- APPIUM_JAVA_TESTNG
- APPIUM_NODE
- APPIUM_RUBY
- APPIUM_PYTHON
- APPIUM_WEB_JAVA_JUNIT
- APPIUM_WEB_JAVA_TESTNG
- APPIUM_WEB_NODE
- APPIUM_WEB_RUBY
- APPIUM_WEB_PYTHON
- BUILTIN_FUZZ
- INSTRUMENTATION
- XCTEST
- XCTEST_UI

> **Note**
>
> CodePipeline 中的 動作不支援下列測試類型：`REMOTE_ACCESS_RECORD`、`WEB_PERFORMANCE_PROFILE`和 `REMOTE_ACCESS_REPLAY`。

如需有關 Device Farm 測試類型的資訊，請參閱在 Device Farm 中使用 AWS 測試類型。

RadioBluetoothEnabled

必要：否

布林值，指出是否要在測試開始時啟用藍牙。

RecordAppPerformanceData

必要：否

布林值，指出是否要在測試期間記錄裝置效能資料，例如 CPU、FPS 和記憶體效能。

RecordVideo

必要：否

布林值，指出是否要在測試期間錄製影片。

RadioWifiEnabled

必要：否

布林值，指出是否要在測試開始時啟用 Wi-Fi。

RadioNfcEnabled

必要：否

布林值，指出是否要在測試開始時啟用 NFC。

RadioGpsEnabled

必要：否

布林值，指出是否要在測試開始時啟用 GPS。

測試

必要：否

來源位置中測試定義檔案的名稱和路徑。路徑為相對於您測試輸入成品根的相對路徑。

FuzzEventCount

必要：否

模糊測試要執行的使用者介面事件數目，介於 1 到 10，000 之間。

FuzzEventThrottle

必要：否

模糊測試在執行下一個使用者介面事件之前等待的毫秒數，介於 1 到 1，000。

FuzzRandomizerSeed

必要：否

用於模糊測試的種子，用於隨機化使用者界面事件。對後續模糊測試使用相同的數字會產生相同的事件序列。

CustomHostMachineArtifacts

必要：否

主機機器上存放自訂成品的位置。

CustomDeviceArtifacts

必要：否

裝置上存放自訂成品的位置。

UnmeteredDevicesOnly

必要：否

布林值，指出在此步驟中執行測試時是否只使用您的未計量裝置。

JobTimeoutMinutes

必要：否

每個裝置將在逾時之前執行的測試執行分鐘數。

Latitude

必要：否

以地理座標系統度表示的裝置緯度。

Longitude

必要：否

以地理座標系統度表示的裝置經度。

Input artifacts (輸入成品)

- 成品數量： 1
- 描述：要提供給測試動作的成品集。Device Farm 會尋找要使用的建置應用程式和測試定義。

輸出成品

- 成品數量：0
- 描述：輸出成品不適用於此動作類型。

服務角色許可： AWS Device Farm 動作

CodePipeline 執行動作時，CodePipeline 服務角色政策需要下列許可，適當範圍縮小至管道資源 ARN，以維持最低權限的存取。例如，將下列項目新增至您的政策陳述式：

```
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "devicefarm:ListProjects",
        "devicefarm:ListDevicePools",
        "devicefarm:GetRun",
        "devicefarm:GetUpload",
        "devicefarm:CreateUpload",
        "devicefarm:ScheduleRun"
    ],
    "Resource": "resource_ARN"
},
```

動作宣告

YAML

```
Name: Test
Actions:
  - Name: TestDeviceFarm
    ActionTypeId: null
    category: Test
    owner: AWS
    provider: DeviceFarm
    version: '1'
RunOrder: 1
Configuration:
  App: s3-ios-test-1.ipa
  AppType: iOS
  DevicePoolArn: >-
    arn:aws:devicefarm:us-west-2::devicepool:0EXAMPLE-d7d7-48a5-ba5c-b33d66efa1f5
  ProjectId: eec4905f-98f8-40aa-9afc-4c1cfEXAMPLE
  TestType: APPIUM_PYTHON
  TestSpec: example-spec.yml
OutputArtifacts: []
InputArtifacts:
  - Name: SourceArtifact
```

```
Region: us-west-2
```

JSON

```
{
    "Name": "Test",
    "Actions": [
        {
            "Name": "TestDeviceFarm",
            "ActionTypeId": null,
            "category": "Test",
            "owner": "AWS",
            "provider": "DeviceFarm",
            "version": "1"
        }
    ],
    "RunOrder": 1,
    "Configuration": {
        "App": "s3-ios-test-1.ipa",
        "AppType": "iOS",
        "DevicePoolArn": "arn:aws:devicefarm:us-west-2::devicepool:0EXAMPLE-
d7d7-48a5-ba5c-b33d66efa1f5",
        "ProjectId": "eec4905f-98f8-40aa-9afc-4c1cfEXAMPLE",
        "TestType": "APPIUM_PYTHON",
        "TestSpec": "example-spec.yml"
    },
    "OutputArtifacts": [],
    "InputArtifacts": [
        {
            "Name": "SourceArtifact"
        }
    ],
    "Region": "us-west-2"
},
```

另請參閱

以下相關資源可協助您使用此動作。

- 在 Device Farm 中使用測試類型 – Device Farm 開發人員指南中的此參考章節提供有關 Device Farm 支援的 Android、iOS 和 Web 應用程式測試架構的更多說明。

- Device Farm 中的動作 – Device Farm API 參考中的 API 呼叫和參數可協助您使用 Device Farm 專案。
- 教學課程：建立使用 建置和測試 Android 應用程式的管道 AWS Device Farm – 本教學課程提供範例 buildspec 檔案和範例應用程式，以使用使用 CodeBuild 和 Device Farm 建置和測試 Android 應用程式之 GitHub 來源建立管道。
- 教學課程：建立使用 測試 iOS 應用程式的管道 AWS Device Farm – 本教學課程提供範例應用程式，以使用 Amazon S3 來源建立管道，以使用 Device Farm 測試建置的 iOS 應用程式。

Elastic Beanstalk 部署動作參考

Elastic Beanstalk 是 中的平台 AWS ，用於部署和擴展 Web 應用程式。您可以使用 Elastic Beanstalk 動作，將應用程式程式碼部署到您的部署環境。

主題

- 動作類型
- 組態參數
- Input artifacts (輸入成品)
- 輸出成品
- 服務角色許可：ElasticBeanstalk部署動作
- 動作宣告
- 另請參閱

動作類型

- 類別：`Deploy`
- 擁有者：`AWS`
- 提供者：`ElasticBeanstalk`
- 版本：`1`

組態參數

ApplicationName

必要：是

您在 Elastic Beanstalk 中建立的應用程式名稱。

EnvironmentName

必要：是

您在 Elastic Beanstalk 中建立的環境名稱。環境是執行應用程式版本 AWS 的資源集合。每個環境一次只會執行一個應用程式版本；不過，您可以在許多環境中同時執行相同的應用程式版本或不同的應用程式版本。

Input artifacts (輸入成品)

- 成品數量： 1
- 描述：動作的輸入成品。

輸出成品

- 成品數量： 0
- 描述：輸出成品不適用於此動作類型。

服務角色許可：**ElasticBeanstalk**部署動作

對於 Elastic Beanstalk，以下是使用`ElasticBeanstalk`部署動作建立管道所需的最低許可。

```
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "elasticbeanstalk:*",
        "ec2:*",
        "elasticloadbalancing:*",
        "autoscaling:*",
        "cloudwatch:*",
        "s3:*",
        "sns:*",
        "cloudformation:*",
        "rds:*",
        "sqs:*",
        "ecs:*"
    ],
    "Resource": "resource_ARN"
```

```
},
```

> **Note**
>
> 您應該將資源政策中的萬用字元取代為您想要限制存取之帳戶的資源。如需建立授予最低權限存取權之政策的詳細資訊，請參閱 https://docs.aws.amazon.com/IAM/latest/UserGuide/best-practices.html#grant-least-privilege。

動作宣告

YAML

```
Name: Deploy
Actions:
  - Name: Deploy
    ActionTypeId:
      Category: Deploy
      Owner: AWS
      Provider: ElasticBeanstalk
      Version: '1'
    RunOrder: 1
    Configuration:
      ApplicationName: my-application
      EnvironmentName: my-environment
    OutputArtifacts: []
    InputArtifacts:
      - Name: SourceArtifact
    Region: us-west-2
    Namespace: DeployVariables
```

JSON

```
{
    "Name": "Deploy",
    "Actions": [
        {
            "Name": "Deploy",
            "ActionTypeId": {
                "Category": "Deploy",
                "Owner": "AWS",
```

```
                "Provider": "ElasticBeanstalk",
                "Version": "1"
            },
            "RunOrder": 1,
            "Configuration": {
                "ApplicationName": "my-application",
                "EnvironmentName": "my-environment"
            },
            "OutputArtifacts": [],
            "InputArtifacts": [
                {
                    "Name": "SourceArtifact"
                }
            ],
            "Region": "us-west-2",
            "Namespace": "DeployVariables"
        }
    ]
},
```

另請參閱

以下相關資源可協助您使用此動作。

- 將 Flask 應用程式部署到 Elastic Beanstalk – 本教學課程將逐步引導您使用範例 Flask 應用程式在 Elastic Beanstalk 中建立應用程式和環境資源。然後，您可以使用 Elastic Beanstalk 部署動作建置管道，將應用程式從來源儲存庫部署到 Elastic Beanstalk 環境。

Amazon Inspector **InspectorScan** 調用動作參考

Amazon Inspector 是一種漏洞管理服務，可自動探索工作負載，並持續掃描是否有軟體漏洞和意外的網路暴露。CodePipeline 中的 `InspectorScan`動作會自動偵測和修正開放原始碼中的安全漏洞。動作是具有安全掃描功能的受管運算動作。您可以在第三方儲存庫中使用 InspectorScan 搭配應用程式原始碼，例如 GitHub 或 Bitbucket Cloud，或搭配容器應用程式的影像。您的動作將掃描並報告您設定的漏洞層級和提醒。

> **Important**
>
> 此動作使用 CodePipeline 受管 CodeBuild 運算在建置環境中執行命令。執行動作會產生個別費用 AWS CodeBuild。

主題

- 動作類型 ID
- 組態參數
- Input artifacts (輸入成品)
- 輸出成品
- 輸出變數
- 服務角色許可：InspectorScan動作
- 動作宣告
- 另請參閱

動作類型 ID

- 類別：`Invoke`
- 擁有者：`AWS`
- 提供者：`InspectorScan`
- 版本：`1`

範例：

```
{
    "Category": "Invoke",
    "Owner": "AWS",
    "Provider": "InspectorScan",
    "Version": "1"
},
```

組態參數

InspectorRunMode

（必要）表示掃描模式的字串。有效值為 `SourceCodeScan | ECRImageScan`。

ECRRepositoryName

推送映像的 Amazon ECR 儲存庫名稱。

ImageTag

用於映像的標籤。

此動作的參數會掃描您指定的漏洞層級。可用的漏洞閾值層級如下：

CriticalThreshold

在來源中發現的關鍵嚴重性漏洞數量，超過此數量後 CodePipeline 應該使動作失敗。

HighThreshold

在來源中找到的高嚴重性漏洞數量，超過此數量後 CodePipeline 應該會讓動作失敗。

MediumThreshold

在來源中找到的中等嚴重性漏洞數量，超過此數量後 CodePipeline 應該會讓動作失敗。

LowThreshold

在來源中找到的低嚴重性漏洞數量，超過此數量後 CodePipeline 應該會讓動作失敗。

Action name
Choose a name for your action
Scan
No more than 100 characters

Action provider
AWS InspectorScan

Region
US East (N. Virginia)

Input artifacts
Choose an input artifact for this action. Learn more

SourceArtifact
Defined by: Source
No more than 100 characters

Inspector Run mode
InspectorRunMode: SourceCodeScan or ECRImageScan.

Source Code Scan
SourceCodeScan: Scan the source code. Choose an input artifact for this run mode.

ECR Image Scan
ECRImageScan: Scan the ECR image.

Critical Threshold - *optional*
Threshold value for critical severity vulnerabilities to allow the action to succeed. Default: Integer.MAX_VALUE

High Threshold - *optional*
Threshold value for high severity vulnerabilities to allow the action to succeed. Default: Integer.MAX_VALUE

Medium Threshold - *optional*
Threshold value for medium severity vulnerabilities to allow the action to succeed. Default: Integer.MAX_VALUE

Low Threshold - *optional*
Threshold value for low severity vulnerabilities to allow the action to succeed. Default: Integer.MAX_VALUE

Input artifacts (輸入成品)

- 成品數量： 1
- 描述：要掃描漏洞的原始程式碼。如果掃描適用於 ECR 儲存庫，則不需要此輸入成品。

輸出成品

- 成品數量： 1
- 描述：軟體物料清單 (SBOM) 檔案形式的來源漏洞詳細資訊。

輸出變數

設定時，此動作會產生變數，供管道中的下游動作的動作組態所參考。即使此動作沒有命名空間，此動作產生的變數仍可視為輸出變數。您可以設定動作的命名空間，讓這些變數可供下游動作的組態使用。

如需詳細資訊，請參閱變數參考。

HighestScannedSeverity

來自掃描的最高嚴重性輸出。有效值為 `medium | high | critical`。

服務角色許可：**InspectorScan**動作

如需 `InspectorScan`動作支援，請將下列內容新增至您的政策陳述式：

```
{
        "Effect": "Allow",
        "Action": "inspector-scan:ScanSbom",
        "Resource": "*"
    },
    {
        "Effect": "Allow",
        "Action": [
            "ecr:GetDownloadUrlForLayer",
            "ecr:BatchGetImage",
            "ecr:BatchCheckLayerAvailability"
        ],
        "Resource": "resource_ARN"
    },
```

此外，如果 命令動作尚未新增，請將下列許可新增至您的服務角色，以檢視 CloudWatch 日誌。

```
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "logs:CreateLogGroup",
        "logs:CreateLogStream",
        "logs:PutLogEvents"
    ],
    "Resource": "resource_ARN"
},
```

> **Note**
>
> 使用服務角色政策陳述式中的資源型許可，將許可範圍縮小到管道資源層級。

動作宣告

YAML

```
name: Scan
actionTypeId:
  category: Invoke
  owner: AWS
  provider: InspectorScan
  version: '1'
runOrder: 1
configuration:
  InspectorRunMode: SourceCodeScan
outputArtifacts:
- name: output
inputArtifacts:
- name: SourceArtifact
region: us-east-1
```

JSON

```
{
                        "name": "Scan",
                        "actionTypeId": {
```

```
                "category": "Invoke",
                "owner": "AWS",
                "provider": "InspectorScan",
                "version": "1"
            },
            "runOrder": 1,
            "configuration": {
                "InspectorRunMode": "SourceCodeScan"
            },
            "outputArtifacts": [
                {
                    "name": "output"
                }
            ],
            "inputArtifacts": [
                {
                    "name": "SourceArtifact"
                }
            ],
            "region": "us-east-1"
        },
```

另請參閱

以下相關資源可協助您使用此動作。

- 如需 Amazon Inspector 的詳細資訊，請參閱《Amazon Inspector 使用者指南》。

AWS Lambda 叫用動作參考

可讓您在管道中執行 Lambda 函數作為動作。使用事件物件作為此函數的輸入，函數具有存取動作組態、輸入成品位置、輸出成品位置，以及其他存取成品所需的資訊。如需傳遞至 Lambda 調用函數的範例事件，請參閱 JSON 事件範例。Lambda 函數實作時，必須呼叫 `PutJobSuccessResult API` 或 `PutJobFailureResult API`。否則，執行此動作會停止回應，直到動作逾時為止。如果您指定動作的輸出成品，則必須將它們上傳到 S3 儲存貯體，做為函數實作的一部分。

> **Important**
>
> 請勿記錄 CodePipeline 傳送給 Lambda 的 JSON 事件，因為這可能會導致使用者登入資料記錄在 CloudWatch Logs 中。CodePipeline 角色使用 JSON 事件，在

`artifactCredentials` 欄位中將臨時登入資料傳遞給 Lambda。如需範例事件，請參閱JSON 事件範例。

動作類型

- 類別：`Invoke`
- 擁有者：`AWS`
- 提供者：`Lambda`
- 版本：`1`

組態參數

FunctionName

必要：是

`FunctionName` 是在 Lambda 中建立的函數名稱。

UserParameters

必要：否

可由 Lambda 函數處理為輸入的字串。

Input artifacts (輸入成品)

- 成品數量：`0 to 5`
- 描述：要提供給 Lambda 函數的一組成品。

輸出成品

- 成品數量：`0 to 5`
- 描述：Lambda 函數輸出產生的一組成品。

輸出變數

此動作會以變數的形式產生包含在 PutJobSuccessResult API 請求 `outputVariables`區段中的所有鍵值對。

如需 CodePipeline 中變數的詳細資訊，請參閱 變數參考。

動作組態範例

YAML

```
Name: Lambda
Actions:
  - Name: Lambda
    ActionTypeId:
      Category: Invoke
      Owner: AWS
      Provider: Lambda
      Version: '1'
    RunOrder: 1
    Configuration:
      FunctionName: myLambdaFunction
      UserParameters: 'http://192.0.2.4'
    OutputArtifacts: []
    InputArtifacts: []
    Region: us-west-2
```

JSON

```
{
    "Name": "Lambda",
    "Actions": [
        {
            "Name": "Lambda",
            "ActionTypeId": {
                "Category": "Invoke",
                "Owner": "AWS",
                "Provider": "Lambda",
                "Version": "1"
            },
            "RunOrder": 1,
            "Configuration": {
```

```
                "FunctionName": "myLambdaFunction",
                "UserParameters": "http://192.0.2.4"
            },
            "OutputArtifacts": [],
            "InputArtifacts": [],
            "Region": "us-west-2"
        }
    ]
},
```

JSON 事件範例

Lambda 動作會傳送 JSON 事件，其中包含任務 ID、管道動作組態、輸入和輸出成品位置，以及成品的任何加密資訊。任務工作者會存取這些詳細資訊，以完成 Lambda 動作。如需詳細資訊，請參閱 任務詳細資訊。以下為範例 事件。

```
{
    "CodePipeline.job": {
        "id": "11111111-abcd-1111-abcd-111111abcdef",
        "accountId": "111111111111",
        "data": {
            "actionConfiguration": {
                "configuration": {
                    "FunctionName": "MyLambdaFunction",
                    "UserParameters": "input_parameter"
                }
            },
            "inputArtifacts": [
                {
                    "location": {
                        "s3Location": {
                            "bucketName": "bucket_name",
                            "objectKey": "filename"
                        },
                        "type": "S3"
                    },
                    "revision": null,
                    "name": "ArtifactName"
                }
            ],
            "outputArtifacts": [],
            "artifactCredentials": {
```

```
                "secretAccessKey": "secret_key",
                "sessionToken": "session_token",
                "accessKeyId": "access_key_ID"
            },
            "continuationToken": "token_ID",
            "encryptionKey": {
              "id": "arn:aws:kms:us-
west-2:111122223333:key/1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab",
              "type": "KMS"
            }
        }
    }
}
```

JSON 事件提供 CodePipeline 中 Lambda 動作的下列任務詳細資訊：

- `id`：唯一系統產生的任務 ID。
- `accountId`：與任務相關聯的 AWS 帳戶 ID。
- `data`：任務工作者完成任務所需的其他資訊。
  - `actionConfiguration`：Lambda 動作的動作參數。如需定義，請參閱 組態參數。
  - `inputArtifacts`：提供給動作的成品。
    - `location`：成品存放區位置。
      - `s3Location`：動作的輸入成品位置資訊。
        - `bucketName`：動作的管道成品存放區名稱（例如，名為 codepipeline-us-east-2-1234567890 的 Amazon S3 儲存貯體）。
        - `objectKey`：應用程式的名稱 (例如，`CodePipelineDemoApplication.zip`)。
      - `type`：位置中成品的類型。目前，`S3` 是唯一有效的成品類型。
    - `revision`：成品的修訂 ID。根據物件的類型，這可以是遞交 ID (GitHub) 或修訂 ID (Amazon Simple Storage Service)。如需詳細資訊，請參閱 ArtifactRevision。
    - `name`：要處理的成品名稱，例如 `MyApp`。
  - `outputArtifacts`：動作的輸出。
    - `location`：成品存放區位置。
      - `s3Location`：動作的輸出成品位置資訊。
        - `bucketName`：動作的管道成品存放區名稱（例如，名為 codepipeline-us-east-2-1234567890 的 Amazon S3 儲存貯體）。
        - `objectKey`：應用程式的名稱 (例如，`CodePipelineDemoApplication.zip`)。

    - `type`：位置中成品的類型。目前，S3 是唯一有效的成品類型。
  - `revision`：成品的修訂 ID。根據物件的類型，這可以是遞交 ID (GitHub) 或修訂 ID (Amazon Simple Storage Service)。如需詳細資訊，請參閱 ArtifactRevision。
  - `name`：成品輸出的名稱，例如 MyApp。
- `artifactCredentials`：用於存取 Amazon S3 儲存貯體中輸入和輸出成品的 AWS 工作階段登入資料。這些登入資料是 AWS Security Token Service (AWS STS) 發出的臨時登入資料。
  - `secretAccessKey`：工作階段的私密存取金鑰。
  - `sessionToken`：工作階段的字符。
  - `accessKeyId`：工作階段的存取金鑰 ID。
- `continuationToken`：動作產生的字符。未來動作會使用此字符來識別動作的執行中執行個體。動作完成時，不應提供接續字符。
- `encryptionKey`：用來加密成品存放區中資料的加密金鑰，例如 AWS KMS 金鑰。如果未定義，則會使用 Amazon Simple Storage Service 的預設金鑰。
  - `id`：用來識別金鑰的 ID。如果是 AWS KMS 金鑰，您可以使用金鑰 ID、金鑰 ARN 或別名 ARN。
  - `type`：加密金鑰的類型，例如 AWS KMS 。

另請參閱

以下相關資源可協助您使用此動作。

- AWS CloudFormation 使用者指南 – 如需管道的 Lambda 動作和 CloudFormation 成品的詳細資訊，請參閱搭配 CodePipeline 管道使用參數覆寫函數、自動化部署 Lambda 型應用程式和AWS CloudFormation 成品。
- 在 CodePipeline 的管道中叫用 AWS Lambda 函數 – 此程序提供範例 Lambda 函數，並說明如何使用主控台建立具有 Lambda 調用動作的管道。

AWS OpsWorks 部署動作參考

您可以使用 AWS OpsWorks 動作來使用管道搭配 OpsWorks 部署 。

動作類型

- 類別：`Deploy`

- 擁有者：AWS
- 提供者：OpsWorks
- 版本：1

組態參數

應用程式

必要：是

OpsWorks 應用程式。應用程式代表您要部署和執行的程式碼。

堆疊

必要：是

OpsWorks 堆疊。堆疊是應用程式基礎設施的容器。

Layer

必要：否

OpsWorks 圖層。layer 會指定一組執行個體的組態和資源。

Input artifacts (輸入成品)

- 成品數量： 1
- 描述：這是動作的輸入成品。

輸出成品

- 成品數量： 0 to 1
- 描述：輸出成品不適用於此動作類型。

服務角色許可： AWS OpsWorks 動作

如需 AWS OpsWorks 支援，請將下列項目新增至您的政策陳述式：

```
{
```

```
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "opsworks:CreateDeployment",
        "opsworks:DescribeApps",
        "opsworks:DescribeCommands",
        "opsworks:DescribeDeployments",
        "opsworks:DescribeInstances",
        "opsworks:DescribeStacks",
        "opsworks:UpdateApp",
        "opsworks:UpdateStack"
    ],
    "Resource": "resource_ARN"
},
```

動作組態範例

YAML

```
Name: ActionName
ActionTypeId:
  Category: Deploy
  Owner: AWS
  Version: 1
  Provider: OpsWorks
InputArtifacts:
  - Name: myInputArtifact
Configuration:
  Stack: my-stack
  App: my-app
```

JSON

```
{
    "Name": "ActionName",
    "ActionTypeId": {
        "Category": "Deploy",
        "Owner": "AWS",
        "Version": 1,
        "Provider": "OpsWorks"
    },
    "InputArtifacts": [
        {
            "Name": "myInputArtifact"
```

```
        }
    ],
    "Configuration": {
        "Stack": "my-stack",
        "App": "my-app"
    }
}
```

另請參閱

以下相關資源可協助您使用此動作。

- AWS OpsWorks 使用者指南 – 如需有關使用 部署的資訊 AWS OpsWorks，請參閱AWS OpsWorks《使用者指南》。

AWS Service Catalog 部署動作參考

您可以使用 AWS Service Catalog 動作來使用管道部署範本。這些是您已在 Service Catalog 中建立的資源範本。

動作類型

- 類別：`Deploy`
- 擁有者：`AWS`
- 提供者：`ServiceCatalog`
- 版本：`1`

組態參數

TemplateFilePath

必要：是

來源位置中資源範本的檔案路徑。

ProductVersionName

必要：是

Service Catalog 中的產品版本。

ProductType

必要：是

Service Catalog 中的產品類型。

ProductId

必要：是

Service Catalog 中的產品 ID。

ProductVersionDescription

必要：否

Service Catalog 中的產品版本描述。

Input artifacts (輸入成品)

- 成品數量： 1
- 描述：這是動作的輸入成品。

輸出成品

- 成品數量： 0
- 描述：輸出成品不適用於此動作類型。

服務角色許可：Service Catalog 動作

對於 Service Catalog 支援，請將下列項目新增至您的政策陳述式：

```
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "servicecatalog:ListProvisioningArtifacts",
        "servicecatalog:CreateProvisioningArtifact",
        "servicecatalog:DescribeProvisioningArtifact",
```

```
            "servicecatalog:DeleteProvisioningArtifact",
            "servicecatalog:UpdateProduct"
        ],
        "Resource": "resource_ARN"
    },
    {
        "Effect": "Allow",
        "Action": [
            "cloudformation:ValidateTemplate"
        ],
        "Resource": "resource_ARN"
    }
```

依組態檔案類型列出的動作組態範例

下列範例顯示使用 Service Catalog 之部署動作的有效組態，適用於在主控台中建立且沒有個別組態檔案的管道：

```
"configuration": {
  "TemplateFilePath": "S3_template.json",
  "ProductVersionName": "devops S3 v2",
  "ProductType": "CLOUD_FORMATION_TEMPLATE",
  "ProductVersionDescription": "Product version description",
  "ProductId": "prod-example123456"
}
```

下列範例顯示使用 Service Catalog 之部署動作的有效組態，適用於在具有個別`sample_config.json`組態檔案的主控台中建立的管道：

```
"configuration": {
  "ConfigurationFilePath": "sample_config.json",
  "ProductId": "prod-example123456"
}
```

動作組態範例

YAML

```
Name: ActionName
ActionTypeId:
  Category: Deploy
```

```
  Owner: AWS
  Version: 1
  Provider: ServiceCatalog
OutputArtifacts:
- Name: myOutputArtifact
Configuration:
  TemplateFilePath: S3_template.json
  ProductVersionName: devops S3 v2
  ProductType: CLOUD_FORMATION_TEMPLATE
  ProductVersionDescription: Product version description
  ProductId: prod-example123456
```

JSON

```
{
    "Name": "ActionName",
    "ActionTypeId": {
        "Category": "Deploy",
        "Owner": "AWS",
        "Version": 1,
        "Provider": "ServiceCatalog"
    },
    "OutputArtifacts": [
        {
            "Name": "myOutputArtifact"
        }
    ],
    "Configuration": {
        "TemplateFilePath": "S3_template.json",
        "ProductVersionName": "devops S3 v2",
        "ProductType": "CLOUD_FORMATION_TEMPLATE",
        "ProductVersionDescription": "Product version description",
        "ProductId": "prod-example123456"
    }
}
```

另請參閱

以下相關資源可協助您使用此動作。

- Service Catalog 使用者指南 – 如需 Service Catalog 中資源和範本的相關資訊，請參閱 Service Catalog 使用者指南。

- 教學課程：建立部署至 Service Catalog 的管道 – 本教學課程說明如何建立和設定管道，將產品範本部署至 Service Catalog，並交付您在來源儲存庫中所做的變更。

AWS Step Functions 叫用動作參考

執行下列 AWS CodePipeline 動作：

- 從管道啟動 AWS Step Functions 狀態機器執行。
- 透過動作組態中的屬性或位於管道成品中做為輸入傳遞的檔案，為狀態機器提供初始狀態。
- 選擇性地設定執行 ID 字首，以識別源自動作的執行。
- 支援標準和快速狀態機器。

> **Note**
>
> Step Functions 動作會在 Lambda 上執行，因此具有與 Lambda 函數成品大小配額相同的成品大小配額。如需詳細資訊，請參閱《Lambda 開發人員指南》中的 Lambda 配額。

動作類型

- 類別：`Invoke`
- 擁有者：`AWS`
- 提供者：`StepFunctions`
- 版本：`1`

組態參數

StateMachineArn

必要：是

要叫用之狀態機器的 Amazon Resource Name (ARN)。

ExecutionNamePrefix

必要：否

依預設，動作執行 ID 會用作為狀態機執行名稱。如果有提供字首，會與連字號用於動作執行 ID 的前綴，並一起用作為狀態機執行名稱。

```
myPrefix-1624a1d1-3699-43f0-8e1e-6bafd7fde791
```

對於快速狀態機器，名稱應該只包含 0-9、A-Z、a-z、- 和 _。

InputType

必要：否

- Literal (常值) (預設)：指定此項時，Input (輸入) 欄位中的數值會直接傳遞至狀態機輸入。

  選取文字時輸入欄位的範例項目：

  ```
  {"action": "test"}
  ```

- FilePath：由 Input (輸入) 欄位指定的輸入成品中的檔案內容會用作為狀態機器執行的輸入。當 InputType 設定為 FilePath 時，需要輸入成品。

  選取 FilePath 時，輸入欄位的範例項目：

  ```
  assets/input.json
  ```

Input

必要：有條件

- Literal (常值)：當 InputType 設定為 Literal (常值) (預設) 時，此為選用欄位。

  如果有提供此項，input (輸入) 欄位會直接用作為狀態機器執行的輸入。否則，會使用空的 JSON 物件 `{}` 叫用狀態機器。

- FilePath：當 InputType 設定為 FilePath 時，需要此欄位。

  當 InputType 設定為 FilePath 時，也需要輸入成品。

  在指定的輸入成品中的檔案內容會用作為狀態機器執行的輸入。

Input artifacts (輸入成品)

- 成品數量： `0 to 1`

- 描述： 如果 InputType 設定為 FilePath，則需要此成品，並且會用來取得狀態機器執行的輸入。

輸出成品

- 成品數量： `0 to 1`
- 描述：
  - 標準狀態機器：如果有提供此項，則會使用狀態機器的輸出填入輸出成品。這是在狀態機器執行成功完成後，從 Step Functions DescribeExecution API 回應的 `output` 屬性取得。
  - 快速狀態機器：不支援。

輸出變數

此動作會產生輸出變數，並且可供管道中下游動作的動作組態進行參考。

如需詳細資訊，請參閱變數參考。

StateMachineArn

狀態機器的 ARN。

ExecutionArn

執行狀態機器的 ARN。僅限標準狀態機器。

服務角色許可：**StepFunctions**動作

對於 `StepFunctions`動作，下列是使用 Step Functions 叫用動作建立管道所需的最低許可。

```
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "states:DescribeStateMachine",
        "states:DescribeExecution",
        "states:StartExecution"
    ],
    "Resource": "resource_ARN"
},
```

動作組態範例

預設輸入的範例

YAML

```
Name: ActionName
ActionTypeId:
  Category: Invoke
  Owner: AWS
  Version: 1
  Provider: StepFunctions
OutputArtifacts:
  - Name: myOutputArtifact
Configuration:
  StateMachineArn: arn:aws:states:us-east-1:111122223333:stateMachine:HelloWorld-
StateMachine
  ExecutionNamePrefix: my-prefix
```

JSON

```
{
    "Name": "ActionName",
    "ActionTypeId": {
        "Category": "Invoke",
        "Owner": "AWS",
        "Version": 1,
        "Provider": "StepFunctions"
    },
    "OutputArtifacts": [
        {
            "Name": "myOutputArtifact"
        }
    ],
    "Configuration": {
        "StateMachineArn": "arn:aws:states:us-
east-1:111122223333:stateMachine:HelloWorld-StateMachine",
        "ExecutionNamePrefix": "my-prefix"
    }
}
```

常值輸入的範例

YAML

```
Name: ActionName
ActionTypeId:
  Category: Invoke
  Owner: AWS
  Version: 1
  Provider: StepFunctions
OutputArtifacts:
  - Name: myOutputArtifact
Configuration:
  StateMachineArn: arn:aws:states:us-east-1:111122223333:stateMachine:HelloWorld-
StateMachine
  ExecutionNamePrefix: my-prefix
  Input: '{"action": "test"}'
```

JSON

```
{
    "Name": "ActionName",
    "ActionTypeId": {
        "Category": "Invoke",
        "Owner": "AWS",
        "Version": 1,
        "Provider": "StepFunctions"
    },
    "OutputArtifacts": [
        {
            "Name": "myOutputArtifact"
        }
    ],
    "Configuration": {
        "StateMachineArn": "arn:aws:states:us-
east-1:111122223333:stateMachine:HelloWorld-StateMachine",
        "ExecutionNamePrefix": "my-prefix",
        "Input": "{\"action\": \"test\"}"
    }
}
```

輸入檔案的範例

YAML

```
Name: ActionName
InputArtifacts:
  - Name: myInputArtifact
ActionTypeId:
  Category: Invoke
  Owner: AWS
  Version: 1
  Provider: StepFunctions
OutputArtifacts:
  - Name: myOutputArtifact
Configuration:
  StateMachineArn: 'arn:aws:states:us-east-1:111122223333:stateMachine:HelloWorld-
StateMachine'
  ExecutionNamePrefix: my-prefix
  InputType: FilePath
  Input: assets/input.json
```

JSON

```
{
    "Name": "ActionName",
    "InputArtifacts": [
        {
            "Name": "myInputArtifact"
        }
    ],
    "ActionTypeId": {
        "Category": "Invoke",
        "Owner": "AWS",
        "Version": 1,
        "Provider": "StepFunctions"
    },
    "OutputArtifacts": [
        {
            "Name": "myOutputArtifact"
        }
    ],
    "Configuration": {
```

```
        "StateMachineArn": "arn:aws:states:us-
east-1:111122223333:stateMachine:HelloWorld-StateMachine",
        "ExecutionNamePrefix": "my-prefix",
        "InputType": "FilePath",
        "Input": "assets/input.json"
    }
}
```

Behavior (行為)

在發行期間，CodePipeline 會使用動作組態中指定的輸入來執行設定的狀態機器。

當 InputType 設定為 Literal (常值) 時，Input (輸入) 動作組態欄位的內容會用作為狀態機器的輸入。當沒有提供常值輸入時，狀態機器執行會使用空的 JSON 物件 {}。如需在不輸入的情況下執行狀態機器執行的詳細資訊，請參閱 Step Functions StartExecution API。

當 InputType 設定為 FilePath 時，動作會將輸入成品解壓縮，並使用在 Input (輸入) 動作組態欄位中指定的檔案內容做為狀態機器的輸入。指定 FilePath 時，Input (輸入) 欄位為必要欄位，且必須存在輸入成品；否則，動作會失敗。

成功啟動執行後，行為將分歧為兩種狀態機類型，「標準」和「快速」。

標準狀態機器

如果標準狀態機器執行成功啟動，CodePipeline 會輪詢 `DescribeExecution` API，直到執行達到結束狀態為止。如果執行成功完成，表示動作成功；否則會失敗。

如果已設定輸出成品，該成品將包含狀態機器的傳回值。這是在狀態機器執行成功完成後，從 Step Functions DescribeExecution API 回應的 `output` 屬性取得。請注意，此 API 上有強制執行輸出長度限制。

錯誤處理

- 如果該動作無法啟動狀態機器執行，則動作執行會失敗。
- 如果在 CodePipeline Step Functions 動作達到逾時（預設為 7 天）之前，狀態機器執行無法達到結束狀態，則動作執行會失敗。儘管發生此類失敗，狀態機器可能會繼續執行。如需 Step Functions 中狀態機器執行逾時的詳細資訊，請參閱標準與快速工作流程。

> **Note**
>
> 您可以為具有動作的帳戶要求增加叫用動作逾時的配額。不過，增加配額會套用至該帳戶所有區域中此類型的所有動作。

- 如果狀態機器執行達到 FAILED、TIMED_OUT 或 ABORTED 的終端狀態，則動作執行會失敗。

快速狀態機器

如果快速狀態機器執行啟動成功，叫用動作執行會成功完成。

針對快速狀態機器設定的動作考量：

- 您無法指定輸出成品。
- 該動作不會等待狀態機器執行完成。
- 在 CodePipeline 中啟動動作執行後，即使狀態機器執行失敗，動作執行也會成功。

錯誤處理

- 如果 CodePipeline 無法啟動狀態機器執行，動作執行會失敗。否則，該動作會立即成功。無論狀態機器執行需要多長時間才能完成或其結果，動作都會在 CodePipeline 中成功。

另請參閱

以下相關資源可協助您使用此動作。

- AWS Step Functions 開發人員指南 – 如需狀態機器、執行和狀態機器輸入的相關資訊，請參閱 AWS Step Functions 開發人員指南。
- 教學課程：在管道中使用 AWS Step Functions 叫用動作 – 本教學課程會協助您開始使用範例標準狀態機器，並說明如何透過新增 Step Functions 叫用動作來使用主控台更新管道。

規則結構參考

本節僅做為規則組態的參考。如需管道結構的概念介紹，請參閱 CodePipeline 管道結構參考。

CodePipeline 中的每個規則提供者都會在管道結構中使用一組必要和選用的組態欄位。本節依規則提供者提供下列參考資訊：

- 管道結構規則區塊中包含`RuleType`的欄位的有效值，例如 `Owner`和 `Provider`。
- 管道結構規則區段中包含之`Configuration`參數（必要和選用）的描述和其他參考資訊。
- 有效的範例 JSON 和 YAML 規則組態欄位。

參考資訊適用於下列規則提供者：

主題

- CloudWatchAlarm
- CodeBuild 規則
- 命令
- DeploymentWindow
- LambdaInvoke
- VariableCheck

CloudWatchAlarm

建立條件時，您可以新增`CloudWatchAlarm`規則。本節提供規則參數的參考。如需規則和條件的詳細資訊，請參閱 階段條件如何運作？。

您必須已在 Amazon CloudWatch 中建立警示做為個別資源。

主題

- 規則類型
- 組態參數
- 範例規則組態
- 另請參閱

規則類型

- 類別：Rule
- 擁有者：AWS
- 提供者：CloudWatchAlarm
- 版本：1

組態參數

AlarmName

必要：是

CloudWatch 警示的名稱。這是在 CloudWatch 中建立的個別資源。

AlarmStates

必要：否

規則要監控的所需 CloudWatch 警示狀態。有效值為 ALARM、OK 和 INSUFFICIENT_DATA。

WaitTime

必要：否

在執行規則結果之前，允許狀態變更的等待時間，以分鐘為單位。例如，設定 20 分鐘等待警示狀態變更為確定，再套用規則結果。

範例規則組態

YAML

```
rules:
    - name: MyMonitorRule
      ruleTypeId:
        category: Rule
        owner: AWS
        provider: CloudWatchAlarm
        version: '1'
      configuration:
```

```
        AlarmName: CWAlarm
        WaitTime: '1'
      inputArtifacts: []
      region: us-east-1
```

JSON

```
                    "rules": [
                        {
                            "name": "MyMonitorRule",
                            "ruleTypeId": {
                                "category": "Rule",
                                "owner": "AWS",
                                "provider": "CloudWatchAlarm",
                                "version": "1"
                            },
                            "configuration": {
                                "AlarmName": "CWAlarm",
                                "WaitTime": "1"
                            },
                            "inputArtifacts": [],
                            "region": "us-east-1"
                        }
                    ]
                }
```

另請參閱

下列相關資源可協助您處理此規則。

- 在失敗條件時建立 – 本節提供使用警示規則建立失敗時條件的步驟。

CodeBuild 規則

建立條件時，您可以新增 CodeBuild 規則。本節提供規則參數的參考。如需 規則和條件的詳細資訊，請參閱 階段條件如何運作？。

您可以使用 CodeBuild 規則來建立條件，其中成功執行建置專案符合規則條件，例如建置執行在 beforeEntry 條件中成功。

> **Note**
>
> 對於使用略過結果設定的 beforeEntry 條件，只有下列規則可用： `LambdaInvoke`和 `VariableCheck`。

主題

- 服務角色政策許可
- 規則類型
- 組態參數
- 範例規則組態
- 另請參閱

服務角色政策許可

如需此規則的許可，請將以下內容新增至 CodePipeline 服務角色政策陳述式。將許可範圍縮小到資源層級。

```
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "codebuild:BatchGetBuilds",
        "codebuild:StartBuild"
    ],
    "Resource": "resource_ARN"
},
```

規則類型

- 類別：`Rule`
- 擁有者：`AWS`
- 提供者：`CodeBuild`
- 版本：`1`

組態參數

ProjectName

必要：是

`ProjectName` 是 CodeBuild 中建置專案的名稱。

PrimarySource

必要：有條件

`PrimarySource` 參數的值必須是動作其中一個輸入成品的名稱。CodeBuild 會尋找 buildspec 檔案，並在包含此成品解壓縮版本的目錄中執行 buildspec 命令。

如果針對 CodeBuild 動作指定多個輸入成品，則需要此參數。動作只有一個來源成品時，則 `PrimarySource` 成品會預設為該成品。

BatchEnabled

必要：否

`BatchEnabled` 參數的布林值允許 動作在相同的組建執行中執行多個組建。

啟用此選項時，即可使用 `CombineArtifacts`選項。

如需啟用批次建置的管道範例，請參閱 CodePipeline 與 CodeBuild 和批次建置整合。

CombineArtifacts

必要：否

`CombineArtifacts` 參數的布林值會將批次組建的所有組建成品合併為組建動作的單一成品檔案。

若要使用此選項，必須啟用 `BatchEnabled` 參數。

EnvironmentVariables

必要：否

此參數的值用於設定管道中 CodeBuild 動作的環境變數。`EnvironmentVariables` 參數的值採用環境變數物件的 JSON 陣列格式。請參閱 動作宣告 (CodeBuild 範例) 中的範例參數。

每個物件都有三個部分，而且全都是字串：

- `name`：環境變數的名稱或索引鍵。
- `value`：環境變數的值。使用 `PARAMETER_STORE`或 `SECRETS_MANAGER`類型時，此值必須是您已存放在 AWS Systems Manager 參數存放區中的參數名稱，或是您已存放在 Secrets Manager 中的 AWS 秘密。

  > **Note**
  >
  > 我們強烈建議不使用環境變數來存放敏感值，尤其是 AWS 登入資料。當您使用 CodeBuild 主控台或 AWS CLI 時，環境變數會以純文字顯示。對於敏感值，建議您改用 `SECRETS_MANAGER` 類型。

- `type`：(選擇性) 環境變數的類型。有效值為 `PARAMETER_STORE`、`SECRETS_MANAGER` 或 `PLAINTEXT`。未指定時，則將預設為 `PLAINTEXT`。

> **Note**
>
> 當您`type`為環境變數組態輸入 `name`、 `value`和 時，特別是在環境變數包含 CodePipeline 輸出變數語法時，請勿超過組態值欄位的 1000 個字元限制。如果超過此限制，系統就會傳回驗證錯誤。

如需詳細資訊，請參閱《 AWS CodeBuild API 參考》中的 EnvironmentVariable。如需具有解析為 GitHub 分支名稱之環境變數的 CodeBuild 動作範例，請參閱 範例：搭配 CodeBuild 環境變數使用 BranchName 變數。

範例規則組態

YAML

```
name: codebuild-rule
ruleTypeId:
  category: Rule
  owner: AWS
  provider: CodeBuild
  version: '1'
configuration:
  ProjectName: my-buildproject
  EnvironmentVariables: '[{"name":"VAR1","value":"variable","type":"PLAINTEXT"}]'
inputArtifacts:
```

```
- name: SourceArtifact
region: us-east-1
```

JSON

```
{
    "name": "codebuild-rule",
    "ruleTypeId": {
        "category": "Rule",
        "owner": "AWS",
        "provider": "CodeBuild",
        "version": "1"
    },
    "configuration": {
        "ProjectName": "my-buildproject"
    },
    "inputArtifacts": [
        {
            "name": "SourceArtifact",
            "EnvironmentVariables": "[{\"name\":\"VAR1\",\"value\":\"variable\",
\"type\":\"PLAINTEXT\"}]"
        }
    ],
    "region": "us-east-1"
}
```

另請參閱

下列相關資源可協助您處理此規則。

- 如需規則和條件的詳細資訊，請參閱 CodePipeline API 指南中的 Condition、RuleTypeId 和 RuleExecution。

命令

建立條件時，您可以新增Commands規則。本節提供規則參數的參考。如需規則和條件的詳細資訊，請參閱 階段條件如何運作？。

您可以使用 Commands規則來建立條件，其中成功的命令符合規則條件，例如命令的輸出和檔案路徑在 beforeEntry 條件中成功。

> **Note**
>
> 對於使用略過結果設定的 beforeEntry 條件，只有下列規則可用： `LambdaInvoke`和 `VariableCheck`。

主題

- 命令規則的考量事項
- 服務角色政策許可
- 規則類型
- 組態參數
- 範例規則組態
- 另請參閱

命令規則的考量事項

下列考量適用於 Commands 規則。

- 命令規則使用類似於 CodeBuild 動作的 CodeBuild 資源，同時允許虛擬運算執行個體中的 shell 環境命令，而不需要關聯或建立建置專案。

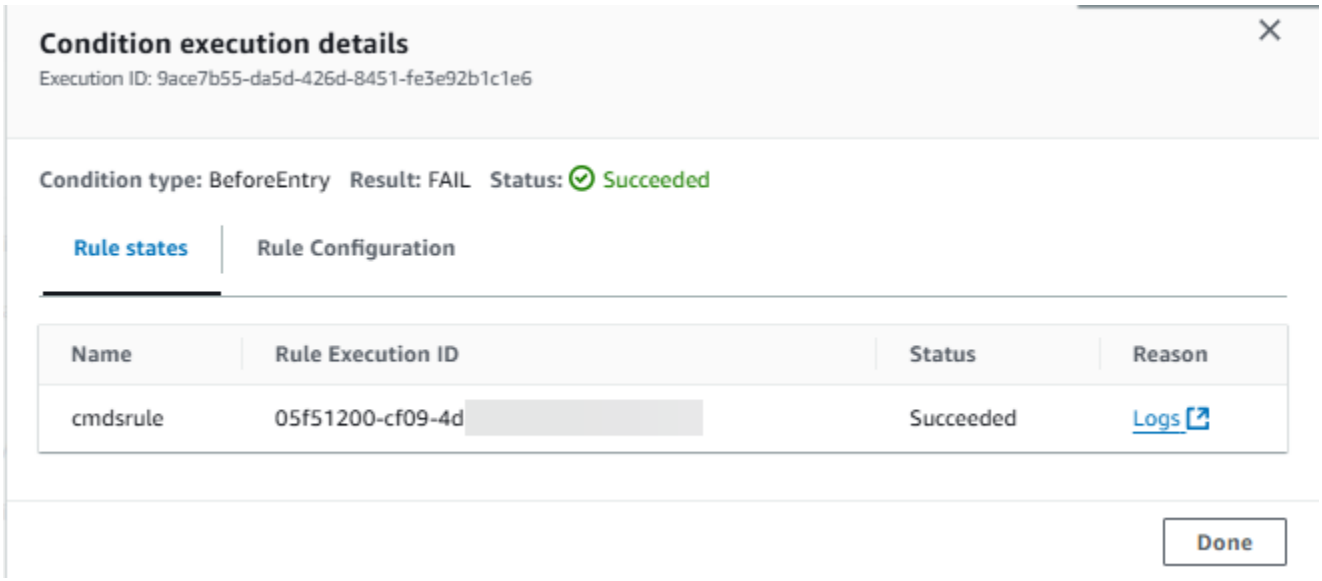
  > **Note**
  >
  > 執行命令規則會產生個別費用 AWS CodeBuild。

- 由於 CodePipeline 中的 Commands 規則使用 CodeBuild 資源，因此 動作執行的組建將歸因於 CodeBuild 中您帳戶的組建限制。由 Commands 規則執行的組建將計入針對該帳戶設定的並行組建限制。
- 根據 CodeBuild 組建，使用 Commands 規則的組建逾時為 55 分鐘。
- 運算執行個體在 CodeBuild 中使用隔離的建置環境。

  > **Note**
  >
  > 由於隔離的建置環境是在帳戶層級使用，因此執行個體可能會重複使用於另一個管道執行。

- 除了多行格式之外，支援所有格式。輸入命令時，您必須使用單行格式。

- 對於此規則，CodePipeline 將擔任管道服務角色，並使用該角色允許在執行時間存取資源。建議您設定服務角色，以便將許可範圍縮小至動作層級。
- 新增至 CodePipeline 服務角色的許可詳述於 [將許可新增至 CodePipeline 服務角色]。
- 在 主控台中檢視日誌所需的許可詳述於 [在主控台中檢視運算日誌所需的許可] 。在下列範例畫面中，使用日誌連結檢視 CloudWatch 日誌中成功命令規則的日誌。





- 與 CodePipeline 中的其他動作不同，您不要在動作組態中設定欄位，而是在動作組態之外設定動作組態欄位。

服務角色政策許可

CodePipeline 執行規則時，CodePipeline 會使用管道的名稱建立日誌群組，如下所示。這可讓您縮小使用管道名稱記錄資源的許可範圍。

```
/aws/codepipeline/MyPipelineName
```

如果您使用現有的服務角色，若要使用 命令動作，您需要為服務角色新增下列許可。

- logs:CreateLogGroup
- logs:CreateLogStream
- logs:PutLogEvents

在服務角色政策陳述式中，將許可範圍縮小至管道層級，如下列範例所示。

```
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "logs:CreateLogGroup",
        "logs:CreateLogStream",
        "logs:PutLogEvents"
    ],
    "Resource": "arn:aws:logs:*:YOUR_AWS_ACCOUNT_ID:log-group:/aws/
codepipeline/YOUR_PIPELINE_NAME:*"
}
```

若要使用動作詳細資訊對話方塊頁面在主控台中檢視日誌，必須將檢視日誌的許可新增至主控台角色。如需詳細資訊，請參閱 中的主控台許可政策範例在主控台中檢視運算日誌所需的許可。

規則類型

- 類別：Rule
- 擁有者：AWS
- 提供者：Commands
- 版本：1

組態參數

命令

必要：是

您可以提供 Shell 命令，讓Commands規則執行。在 主控台中，命令會在不同的行上輸入。在 CLI 中，命令會以個別字串輸入。

> **Note**
>
> 不支援多行格式，且會導致錯誤訊息。單行格式必須用於在命令欄位中輸入命令。

下列詳細資訊提供用於 Commands 規則的預設運算。如需詳細資訊，請參閱 CodeBuild 使用者指南中的建置環境運算模式和類型參考。

- CodeBuild 映像：aws/codebuild/amazonlinux2-x86_64-standard：5.0
- 運算類型：Linux Small
- Environment computeType 值：BUILD_GENERAL1_SMALL
- 環境類型值：LINUX_CONTAINER

範例規則組態

YAML

```
result: FAIL
rules:
- name: CommandsRule
  ruleTypeId:
    category: Rule
    owner: AWS
    provider: Commands
    version: '1'
  configuration: {}
  commands:
  - ls
  - printenv
  inputArtifacts:
  - name: SourceArtifact
  region: us-east-1
```

JSON

```
{
```

```
    "result": "FAIL",
    "rules": [
        {
            "name": "CommandsRule",
            "ruleTypeId": {
                "category": "Rule",
                "owner": "AWS",
                "provider": "Commands",
                "version": "1"
            },
            "configuration": {},
            "commands": [
                "ls",
                "printenv"
            ],
            "inputArtifacts": [
                {
                    "name": "SourceArtifact"
                }
            ],
            "region": "us-east-1"
        }
    ]
}
```

另請參閱

下列相關資源可協助您處理此規則。

- 如需規則和條件的詳細資訊，請參閱 CodePipeline API 指南中的 Condition、RuleTypeId 和 RuleExecution。

DeploymentWindow

建立條件時，您可以新增DeploymentWindow規則。本節提供規則參數的參考。如需規則和條件的詳細資訊，請參閱 階段條件如何運作？。

主題

- 規則類型
- 組態參數

- 範例規則組態
- 另請參閱

規則類型

- 類別：Rule
- 擁有者：AWS
- 提供者：DeploymentWindow
- 版本：1

組態參數

Cron

必要：是

定義允許部署的日期和時間的表達式。Cron 表達式由 6 個必要欄位和一個以空格分隔的選用欄位組成。cron 表達式欄位可讓您指定具有 cron 表達式的排程模式，如下所示。

欄位名稱	允許的值	允許的特殊字元
秒鐘	N/A	*
分鐘	0-59	, - * /
小時	0-23	, - * /
月中的日	1-31	, - * ? / L W
月	1-12 或 JAN-DEC	, - * /
Day-of-Week	1-7 或 SUN-SAT	, - * ? / L #
年 （選用）	empty，1970-2199	, - * /

- '*' 字元用於指定所有值。例如，分鐘欄位中的「*」表示「每分鐘」。

- ' ? ' 允許day-of-month和day-of-week欄位使用 字元。它用於指定「無特定值」。當您需要在兩個欄位之一中指定某個項目，而不是另一個欄位時，這會很有用。
- '-' 字元用於指定範圍。例如，小時欄位中的「10-12」表示「小時 10、11 和 12」。
- ' , ' 字元用於指定其他值。例如，day-of-week欄位中的「MON、WED、FRI」表示「星期一、星期三和星期五的天數」。
- '/' 字元用於指定增量。例如，秒欄位中的「0/15」表示「秒 0、15、30 和 45」。秒欄位中的「5/15」表示「秒 5、20、35 和 50」。在 '/' 等於指定 0 之前指定 '*' 是開頭的值。
- 'L' 字元允許用於day-of-month和day-of-week欄位。這個字元是「最後」的速記，但兩個欄位各有不同的意義。例如，day-of-month欄位中的「L」值表示「當月的最後一天」- 非閏年 1 月的第 31 天、2 月的第 28 天。如果單獨使用在day-of-week欄位中，它只是表示「7」或「SAT」。但是，如果在另一個值後的day-of-week欄位中使用 ，則表示「當月的最後 <specified_day> 天」，例如「6L」表示「當月的最後星期五」。您也可以指定該月最後一天的偏移量，例如「L-3」，這表示該日曆月的third-to-last。
- 'W' 字元允許用於day-of-month欄位。此字元用於指定離指定日期最近的工作日 （週一至週五）。例如，如果您要將 "15W" 指定為day-of-month欄位的值，則其意義為：「最接近當月 15 日的工作日」。因此，如果 15 日是星期六，則觸發會在 14 日星期五觸發。如果 15 日是星期日，則觸發會在 16 日星期一觸發。如果 15 日是星期二，則會在 15 日星期二觸發。
- 'L' 和 'W' 字元也可以組合成day-of-month，以產生 'LW'，其轉換為「當月的最後一個工作日」。
- '#' 字元允許用於day-of-week欄位。此字元用於指定月份的「第 n 個」<specified_day> 天。例如，day-of-week欄位中 "6#3" 的值表示當月第三個星期五 （第 6 天 = 星期五，而 "#3" = 當月第三個星期五）。
- 法律字元和星期幾和天數的名稱不區分大小寫。

TimeZone

必要：否

部署時段的時區。規則表達式符合下列格式的模式：

- 區域/城市格式。值與「區域/城市」或「區域/城市_城市」格式的時區相符。例如 `America/New_York` 或 `Europe/Berlin`。
- UTC 格式。值與字串 UTC 相符 (可選擇後面的格式為 +HH:MM 或 -HH:MM)。例如 `UTC`、`UTC+05:30` 或 `UTC-03:00`。如果未設定 參數，則此為預設格式。
- 縮寫格式。值符合時區的 3 至 5 個字元縮寫。例如 `EST` 或 `IST`。

如需有效 TimeZoneID 值的表格，請參閱 https://docs.oracle.com/middleware/1221/wcs/tag-ref/MISC/TimeZones.html。請注意，某些縮寫是重複的縮寫，例如 CST 代表中部標準時間、中國標準時間和古巴標準時間。

範例規則組態

YAML

```
- name: MyDeploymentRule
  ruleTypeId:
    category: Rule
    owner: AWS
    provider: DeploymentWindow
    version: '1'
  configuration:
    Cron: 0 0 9-17 ? * MON-FRI *
    TimeZone: PST
  inputArtifacts: []
  region: us-east-1
```

JSON

```
[
                    {
                        "name": "MyDeploymentRule",
                        "ruleTypeId": {
                            "category": "Rule",
                            "owner": "AWS",
                            "provider": "DeploymentWindow",
                            "version": "1"
                        },
                        "configuration": {
                            "Cron": "0 0 9-17 ? * MON-FRI *",
                            "TimeZone": "PST"
                        },
                        "inputArtifacts": [],
                        "region": "us-east-1"
                    }
                ]
```

另請參閱

下列相關資源可協助您處理此規則。

- 在成功時建立條件 – 本節提供使用部署時段規則建立 On Success 條件的步驟。
- 如需規則和條件的詳細資訊，請參閱 CodePipeline API 指南中的 Condition、RuleTypeId 和 RuleExecution。

LambdaInvoke

建立條件時，您可以新增LambdaInvoke規則。本節提供規則參數的參考。如需 規則和條件的詳細資訊，請參閱 階段條件如何運作？。

您必須已在 Lambda 中建立 函數做為個別資源。

主題

- 規則類型
- 組態參數
- 範例規則組態
- 另請參閱

規則類型

- 類別：Rule
- 擁有者：AWS
- 提供者：LambdaInvoke
- 版本：1

組態參數

FunctionName

必要：是

Lambda 函數的名稱。

UserParameters

必要：否

這些是做為 函數輸入以鍵值對格式提供的參數。

範例規則組態

YAML

```
- name: MyLambdaRule
  ruleTypeId:
    category: Rule
    owner: AWS
    provider: LambdaInvoke
    version: '1'
  configuration:
    FunctionName: my-function
  inputArtifacts:
  - name: SourceArtifact
  region: us-east-1
```

JSON

```
[
    {
        "name": "MyLambdaRule",
        "ruleTypeId": {
            "category": "Rule",
            "owner": "AWS",
            "provider": "LambdaInvoke",
            "version": "1"
        },
        "configuration": {
            "FunctionName": "my-function"
        },
        "inputArtifacts": [
            {
                "name": "SourceArtifact"
            }
        ],
        "region": "us-east-1"
```

```
    }
]
```

另請參閱

下列相關資源可協助您處理此規則。

- 在失敗條件時建立 – 本節提供使用警示規則建立失敗時條件的步驟。

VariableCheck

建立條件時，您可以新增VariableCheck規則。本節提供規則參數的參考。如需規則和條件的詳細資訊，請參閱 階段條件如何運作？。

您可以使用 VariableCheck規則來建立條件，其中會根據提供的表達式檢查輸出變數。當變數值符合規則條件，例如值等於或大於指定的輸出變數時，規則會通過檢查。

主題

- 規則類型
- 組態參數
- 範例規則組態
- 另請參閱

規則類型

- 類別：Rule
- 擁有者：AWS
- 提供者：VariableCheck
- 版本：1

組態參數

運算子

必要：是

表示要為變數檢查執行哪些操作的運算子。

在下列範例中，將檢查儲存庫名稱的輸出變數是否等於 MyDemoRepo。

```
        "configuration": {
            "Variable": "#{SourceVariables.RepositoryName}",
            "Value": "MyDemoRepo",
            "Operator": "EQ"
        },
```

下列運算子可用於建立表達式，如下所示。

- 等於 - 選擇此運算子來檢查變數是否等於字串值。

  CLI 參數： EQ
- 包含 - 選擇此運算子，以檢查變數是否包含字串值作為子字串。

  CLI 參數： CONTAINS
- 相符 - 選擇此運算子，以檢查變數是否符合指定的 regex 表達式做為字串值。

  CodePipeline 中的所有規則表達式都符合 Java regex 語法。如需 Java regex 語法及其建構的全面描述，請參閱 java.util.regex.Pattern。

  CLI 參數： MATCHES
- 不等於 - 選擇此運算子來檢查變數是否不等於字串值。

  CLI 參數： NE

變數

必要：是

要檢查的管道變數。

Value

必要：是

要檢查的表達式值。

在下列範例中，將檢查儲存庫名稱的輸出變數是否等於 MyDemoRepo。

```
        "configuration": {
```

```
            "Variable": "#{SourceVariables.RepositoryName}",
            "Value": "MyDemoRepo",
            "Operator": "EQ"
        },
```

在下列 JSON 範例中，定義了兩個不同的規則，一個用於 EQ（等於） 陳述式，檢查格式為 #{SourceVariables.RepositoryName} 的儲存庫和分支名稱CONTAINS，另一個用於檢查格式為 #{SourceVariables.CommitMessage} 的遞交訊息輸出變數，與提供的值「更新」。

```
"beforeEntry": {
                  "conditions": [
                      {
                          "result": "FAIL",
                          "rules": [
                              {
                                  "name": "MyVarCheckRule",
                                  "ruleTypeId": {
                                      "category": "Rule",
                                      "owner": "AWS",
                                      "provider": "VariableCheck",
                                      "version": "1"
                                  },
                                  "configuration": {
                                      "Operator": "EQ",
                                      "Value": "MyDemoRepo",
                                      "Variable": "#{SourceVariables.RepositoryName}"
                                  },
                                  "inputArtifacts": [],
                                  "region": "us-east-1"
                              },
                              {
                                  "name": "MyVarCheckRuleContains",
                                  "ruleTypeId": {
                                      "category": "Rule",
                                      "owner": "AWS",
                                      "provider": "VariableCheck",
                                      "version": "1"
                                  },
                                  "configuration": {
                                      "Operator": "CONTAINS",
                                      "Value": "update",
                                      "Variable": "#{SourceVariables.CommitMessage}"
```

```
                                },
                                "inputArtifacts": [],
                                "region": "us-east-1"
                            }
                        ]
                    }
                ]
            }
        }
    ],
```

範例規則組態

YAML

```
- name: MyVariableCheck
  ruleTypeId:
    category: Rule
    owner: AWS
    provider: VariableCheck
    version: '1'
  configuration:
    Variable: "#{SourceVariables.RepositoryName}"
    Value: MyDemoRepo
    Operator: EQ
  inputArtifacts: []
  region: us-west-2
```

JSON

```
"rules": [
    {
        "name": "MyVariableCheck",
        "ruleTypeId": {
            "category": "Rule",
            "owner": "AWS",
            "provider": "VariableCheck",
            "version": "1"
        },
        "configuration": {
            "Variable": "#{SourceVariables.RepositoryName}",
            "Value": "MyDemoRepo",
            "Operator": "EQ"
```

```
        },
        "inputArtifacts": [],
        "region": "us-west-2"
    }
]
```

另請參閱

下列相關資源可協助您處理此規則。

- 教學課程：建立管道的變數檢查規則做為進入條件 – 本節提供教學課程，其中包含使用變數檢查規則建立 On Entry 條件的步驟。
- 變數參考 – 本節提供管道變數的參考資訊和範例。
- 如需規則和條件的詳細資訊，請參閱 CodePipeline API 指南中的 Condition、RuleTypeId 和 RuleExecution。

整合模型參考

第三方服務有數個預先建置的整合，可協助在管道發行程序中建置現有的客戶工具。合作夥伴或第三方服務提供者會使用整合模型來實作動作類型，以便在 CodePipeline 中使用。

當您規劃或使用以 CodePipeline 中支援的整合模型管理的動作類型時，請使用此參考。

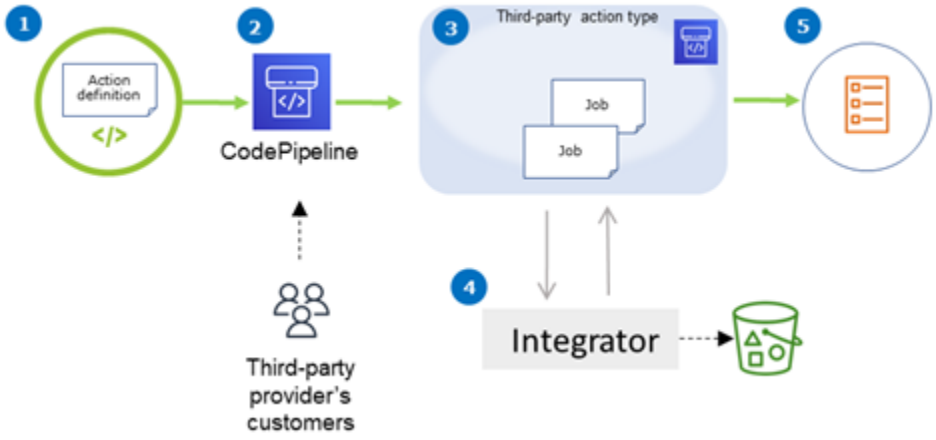
若要將您的第三方動作類型認證為與 CodePipeline 的合作夥伴整合，請參閱 AWS 合作夥伴網路 (APN)。此資訊是 AWS CLI 參考的補充。

主題

- 第三方動作類型如何與整合器搭配使用
- 概念
- 支援的整合模型
- Lambda 整合模型
- 任務工作者整合模型

第三方動作類型如何與整合器搭配使用

您可以將第三方動作類型新增至客戶管道，以完成客戶資源的任務。整合器會管理任務請求，並使用 CodePipeline 執行 動作。下圖顯示為客戶在其管道中使用而建立的第三方動作類型。客戶設定動作後，動作會執行並建立由整合者動作引擎處理的任務請求。



圖表顯示下列步驟：

1. 動作定義已註冊並在 CodePipeline 中提供。第三方動作可供第三方供應商的客戶使用。

2. 供應商的客戶選擇和設定 CodePipeline 中的動作。
3. 動作執行和任務會在 CodePipeline 中排入佇列。當任務在 CodePipeline 中就緒時，它會傳送任務請求。
4. 整合商（第三方輪詢 APIs 的任務工作者或 Lambda 函數）會挑選任務請求、傳回確認，並處理動作的成品。
5. 整合器會傳回成功/失敗輸出（任務工作者使用成功/失敗 APIs 或 Lambda 函數傳送成功/失敗輸出），其中包含任務結果和接續字符。

如需可用來請求、檢視和更新動作類型之步驟的相關資訊，請參閱 使用動作類型。

概念

本節針對第三方動作類型使用下列術語：

動作類型

可在執行相同持續交付工作負載的管道中重複使用的可重複程序。動作類型由 `Owner`、`Provider`、 `Category`和 識別`Version`。例如：

```
{

    "Category": "Deploy",
    "Owner": "AWS",
    "Provider": "CodeDeploy",
    "Version": "1"
},
```

相同類型的所有動作都會共用相同的實作。

Action

動作類型的單一執行個體，這是管道階段內發生的其中一個分散程序。這通常包含此動作執行所在管道特有的使用者值。

動作定義

動作類型的結構描述，定義設定動作和輸入/輸出成品所需的屬性。

動作執行

已執行的作業集合，用於判斷客戶管道上的動作是否成功。

動作執行引擎

動作執行組態的 屬性，定義動作類型使用的整合類型。有效值為 `JobWorker` 和 `Lambda`。

整合

描述整合器執行以實作動作類型的軟體片段。CodePipeline 支援對應至兩個支援動作引擎 `JobWorker`和 的兩種整合類型`Lambda`。

整合工具

擁有 動作類型實作的人員。

任務

使用管道和客戶內容來執行整合的一段工作。動作執行由一或多個任務組成。

任務工作者

處理客戶輸入並執行任務的服務。

支援的整合模型

CodePipeline 有兩個整合模型：

- Lambda 整合模型：此整合模型是使用 CodePipeline 中動作類型的偏好方式。Lambda 整合模型使用 Lambda 函數，在您的動作執行時處理任務請求。
- 任務工作者整合模型：任務工作者整合模型是先前用於第三方整合的模型。任務工作者整合模型使用設定為聯絡 CodePipeline APIs的任務工作者，在您的動作執行時處理任務請求。

為了進行比較，下表說明兩種模型的功能：

	Lambda 整合模型	任務工作者整合模型
Description	整合器會將整合寫入 Lambda 函數，每當有任務可供 動作使用時，CodePipeline 就會叫用此函數。Lambda 函數不會輪詢可用的任務，而是等到收到下一個任務請求。	整合器會將整合寫入為任務工作者，持續輪詢客戶管道上可用的任務。任務工作者接著會執行任務，並使用 CodePipeline APIs 將任務結果提交回 CodePipeline。

	Lambda 整合模型	任務工作者整合模型
基礎設施	AWS Lambda	將任務工作者程式碼部署到整合者的基礎設施，例如 Amazon EC2 執行個體。
開發工作	整合僅包含商業邏輯。	除了包含商業邏輯之外，整合還需要與 CodePipeline APIs 互動。
營運工作	較少的營運工作，因為基礎設施只是 AWS 資源。	由於任務工作者需要其獨立硬體，因此作業工作量更高。
任務執行時間上限	如果整合需要主動執行超過 15 分鐘，則無法使用此模型。此動作適用於需要啟動程序的整合商（例如，根據客戶的程式碼成品啟動組建），並在完成時傳回結果。我們不建議整合器繼續等待建置完成。反之，請傳回接續。如果從整合器的程式碼收到接續任務，CodePipeline 會在 30 秒內建立新的任務，以檢查任務，直到任務完成為止。	使用此模型可以持續執行非常長的任務（小時/天）。

Lambda 整合模型

支援的 Lambda 整合模型包括建立 Lambda 函數，以及定義第三方動作類型的輸出。

更新您的 Lambda 函數以處理 CodePipeline 的輸入

您可以建立新的 Lambda 函數。您可以將業務邏輯新增至 Lambda 函數，只要管道上有動作類型可用的任務時，就會執行該函數。例如，根據客戶和管道的內容，您可能想要在客戶的服務中開始建置。

使用下列參數來更新您的 Lambda 函數，以處理 CodePipeline 的輸入。

格式：

- `jobId`:

- 任務的唯一系統產生的 ID。
- 類型：字串
- 模式：【0-9a-f】{8}-【0-9a-f】{4}-【0-9a-f】{4}-【0-9a-f】{4}-【0-9a-f】{12}

- accountId:
  - 執行任務時要使用的客戶 AWS 帳戶 ID。
  - 類型：字串
  - 模式：【0-9】{12}
- data:
  - 整合用來完成任務之任務的其他資訊。
  - 包含下列項目的映射：
    - actionConfiguration:
      - 動作的組態資料。動作組態欄位是索引鍵/值對的映射，供您的客戶輸入值。當您設定動作時，金鑰是由動作類型定義檔案中的金鑰參數決定。在此範例中，值是由在 Username和 Password 欄位中指定資訊的動作使用者決定。
      - 類型：字串對字串映射，選擇性存在

        範例：

        ```
        "configuration": {
            "Username": "MyUser",
            "Password": "MyPassword"
        },
        ```
    - encryptionKey:
      - 代表用於加密成品存放區中資料之金鑰的相關資訊，例如 AWS KMS 金鑰。
      - 內容：資料類型 的類型encryptionKey，選擇性存在
    - inputArtifacts:
      - 要處理之成品的相關資訊清單，例如測試或建置成品。
      - 內容：資料類型 的清單Artifact，選擇性存在
    - outputArtifacts:
      - 動作輸出的相關資訊清單。
      - 內容：資料類型 的清單Artifact，選擇性存在

- actionCredentials:
  - 代表 AWS 工作階段登入資料物件。這些登入資料是由 發行的臨時登入資料 AWS STS。它們可用於存取 S3 儲存貯體中的輸入和輸出成品，用於在 CodePipeline 中存放管道的成品。

    這些登入資料也有與動作類型定義檔案中指定政策陳述式範本相同的許可。
  - 內容：資料類型 的類型AWSSessionCredentials，選擇性存在
- actionExecutionId:
  - 動作執行的外部 ID。
  - 類型：字串
- continuationToken:
  - 任務以非同步方式繼續任務所需的系統產生的字符，例如部署 ID。
  - 類型：字串，選擇性存在

資料類型：

- encryptionKey:
  - id:
    - 用來識別金鑰的 ID。對於 AWS KMS 金鑰，您可以使用金鑰 ID、金鑰 ARN 或別名 ARN。
    - 類型：字串
  - type:
    - 加密金鑰的類型，例如 AWS KMS 金鑰。
    - 類型：字串
    - 有效值：KMS
- Artifact:
  - name:
    - 成品的名稱。
    - 類型：字串，選擇性存在
  - revision:
    - 成品的修訂 ID。根據物件的類型，這可能是遞交 ID (GitHub) 或修訂 ID (Amazon S3)。
    - 類型：字串，選擇性存在
  - location:
    - 成品的位置。

    - 內容：資料類型 的類型ArtifactLocation，選擇性存在
- ArtifactLocation:
  - type:
    - 位置中的成品類型。
    - 類型：字串，選擇性存在
    - 有效值：S3
  - s3Location:
    - 包含修訂的 S3 儲存貯體位置。
    - 內容：資料類型 的類型S3Location，選擇性存在
- S3Location:
  - bucketName:
    - S3 儲存貯體的名稱。
    - 類型：字串
  - objectKey:
    - S3 儲存貯體中物件的索引鍵，可唯一識別儲存貯體中的物件。
    - 類型：字串
- AWSSessionCredentials:
  - accessKeyId:
    - 工作階段的存取金鑰。
    - 類型：字串
  - secretAccessKey:
    - 工作階段的私密存取金鑰。
    - 類型：字串
  - sessionToken:
    - 工作階段的字符。
    - 類型：字串

範例：


```
{
    "jobId": "01234567-abcd-abcd-abcd-012345678910",
```

```
    "accountId": "012345678910",
    "data": {
        "actionConfiguration": {
            "key1": "value1",
            "key2": "value2"
        },
        "encryptionKey": {
            "id": "123-abc",
            "type": "KMS"
        },
        "inputArtifacts": [
            {
                "name": "input-art-name",
                "location": {
                    "type": "S3",
                    "s3Location": {
                        "bucketName": "inputBucket",
                        "objectKey": "inputKey"
                    }
                }
            }
        ],
        "outputArtifacts": [
            {
                "name": "output-art-name",
                "location": {
                    "type": "S3",
                    "s3Location": {
                        "bucketName": "outputBucket",
                        "objectKey": "outputKey"
                    }
                }
            }
        ],
        "actionExecutionId": "actionExecutionId",
        "actionCredentials": {
            "accessKeyId": "access-id",
            "secretAccessKey": "secret-id",
            "sessionToken": "session-id"
        },
        "continuationToken": "continueId-xxyyzz"
    }
}
```

將 Lambda 函數的結果傳回 CodePipeline

整合商的任務工作者資源必須在成功、失敗或持續情況下傳回有效的承載。

格式：

- `result`：任務的結果。
  - 必要
  - 有效值 （不區分大小寫）：
    - `Success`：表示任務成功且為終端機。
    - `Continue`：表示任務成功且必須繼續，例如，如果針對相同的動作執行重新叫用任務工作者。
    - `Fail`：表示任務失敗且為終端機。
- `failureType`：要與失敗任務相關聯的失敗類型。

  合作夥伴動作的`failureType`類別描述執行任務時遇到的失敗類型。將任務失敗結果傳回 CodePipeline 時，整合工具會設定 類型以及失敗訊息。
  - 選用。如果結果為 ，則為必要`Fail`。
  - 如果 是 `Success`或 ，則必須`result`為 null `Continue`
  - 有效值：
    - ConfigurationError
    - JobFailed
    - PermissionsError
    - RevisionOutOfSync
    - RevisionUnavailable
    - SystemUnavailable
- `continuation`：要傳遞給目前動作執行中下一個任務的持續狀態。
  - 選用。如果結果為 ，則為必要`Continue`。
  - 如果 `result`是 `Success`或 ，則必須為 null`Fail`。
  - 屬性：
    - `State`：要傳遞的狀態雜湊。
- `status`：動作執行的狀態。
  - 選用。
  - 屬性：

    - ExternalExecutionId：要與任務建立關聯的選用外部執行 ID 或遞交 ID。
    - Summary：所發生情況的選用摘要。在失敗案例中，這會成為使用者看到的失敗訊息。
- outputVariables：一組要傳遞給下一個動作執行的金鑰/值對。
    - 選用。
    - 如果 result為 Continue或 ，則必須為 nullFail。

範例：

```
{
    "result": "success",
    "failureType": null,
    "continuation": null,
    "status": {
        "externalExecutionId": "my-commit-id-123",
        "summary": "everything is dandy"
    },
    "outputVariables": {
        "FirstOne": "Nice",
        "SecondOne": "Nicest",
        ...
    }
}
```

使用接續字符等待非同步程序的結果

continuation 字符是 Lambda 函數承載和結果的一部分。這是一種將任務狀態傳遞至 CodePipeline 的方式，並指出任務需要繼續。例如，在整合商在其資源上為客戶啟動組建後，不會等待組建完成，而是向 CodePipeline 指出，透過將組建的唯一 ID 傳回result為 continue，並將組建的唯一 ID 傳回給 CodePipeline 做為continuation權杖，它沒有最終結果。

> **Note**
>
> Lambda 函數最多只能執行 15 分鐘。如果任務需要執行更長的時間，您可以使用接續字符。

CodePipeline 團隊會在 30 秒後在其承載中使用相同的continuation字符叫用整合器，以便檢查整合器是否完成。如果建置完成，整合器會傳回終端機成功/失敗結果，否則會繼續。

提供 CodePipeline 在執行時間調用整合器 Lambda 函數的許可

您可以將許可新增至整合器 Lambda 函數，以提供 CodePipeline 服務使用 CodePipeline 服務主體叫用它的許可：`codepipeline.amazonaws.com`。您可以使用 CloudFormation 或命令列新增許可。如需範例，請參閱 使用動作類型。

任務工作者整合模型

設計好高階工作流程之後，您就可以建立任務工作者。雖然第三方動作的詳細資訊決定了任務工作者的需求，但大多數第三方動作的任務工作者都包含下列功能：

- 使用 從 CodePipeline 輪詢任務`PollForThirdPartyJobs`。
- 使用 `AcknowledgeThirdPartyJob`、 和 確認任務並將結果傳回 CodePipeline`PutThirdPartyJobSuccessResult``PutThirdPartyJobFailureResult`。
- 從管道的 Amazon S3 儲存貯體中擷取成品和/或將成品放入其中。若要從 Amazon S3 儲存貯體下載成品，您必須建立使用 Signature 第 4 版簽署 (Sig V4) 的 Amazon S3 用戶端。需要 Sig V4 AWS KMS。

  若要將成品上傳至 Amazon S3 儲存貯體，您還必須將 Amazon S3 `PutObject`請求設定為透過 AWS Key Management Service (AWS KMS). AWS KMS uses 使用加密 AWS KMS keys。為了知道要使用 AWS 受管金鑰 或客戶受管金鑰上傳成品，您的任務工作者必須查看任務資料並檢查加密金鑰屬性。如果已設定 屬性，您應該在設定時使用該客戶受管金鑰 ID AWS KMS。如果金鑰屬性為 null，您可以使用 AWS 受管金鑰。除非另有設定， AWS 受管金鑰 否則 CodePipeline 會使用 。

  如需示範如何在 Java 或 .NET 中建立 AWS KMS 參數的範例，請參閱使用 AWS SDKs 在 Amazon S3 AWS Key Management Service 中指定 。如需 CodePipeline 的 Amazon S3 儲存貯體的詳細資訊，請參閱 CodePipeline 概念。

選擇和設定任務工作者的許可管理策略

若要在 CodePipeline 中開發第三方動作的任務工作者，您需要整合使用者和許可管理的策略。

最簡單的策略是使用 AWS Identity and Access Management (IAM) 執行個體角色建立 Amazon EC2 執行個體，以新增任務工作者所需的基礎設施，讓您可以輕鬆擴展整合所需的資源。您可以使用與 的內建整合 AWS 來簡化任務工作者與 CodePipeline 之間的互動。

進一步了解 Amazon EC2，並判斷它是否適合您的整合。如需詳細資訊，請參閱 Amazon EC2 - Virtual Server 託管。如需設定 Amazon EC2 執行個體的資訊，請參閱 Amazon EC2 Linux 執行個體入門。

另一個要考慮的策略是使用聯合身分與 IAM 來整合現有的身分提供者系統和資源。如果您已經有企業身分提供者或已設定為支援使用 Web 身分提供者的使用者，則此策略非常有用。聯合身分可讓您授予 AWS 資源的安全存取權，包括 CodePipeline，而無需建立或管理 IAM 使用者。您可以使用功能和政策以符合密碼安全要求和輪換登入資料。您可以使用範例應用程式做為您自己設計的範本。如需資訊，請參閱管理聯合。

若要提供存取權，請新增權限至您的使用者、群組或角色：

- 中的使用者和群組 AWS IAM Identity Center：

  建立權限合集。請按照《AWS IAM Identity Center 使用者指南》中的建立權限合集說明進行操作。
- 透過身分提供者在 IAM 中管理的使用者：

  建立聯合身分的角色。遵循《IAM 使用者指南》的為第三方身分提供者 (聯合) 建立角色中的指示。
- IAM 使用者：
  - 建立您的使用者可擔任的角色。請按照《IAM 使用者指南》的為 IAM 使用者建立角色中的指示。
  - (不建議) 將政策直接附加至使用者，或將使用者新增至使用者群組。請遵循《IAM 使用者指南》的新增許可到使用者 (主控台) 中的指示。

以下是您可以建立以搭配第三方任務工作者使用的範例政策。此政策僅做為範例使用，並以現狀提供。

JSON

```
{
  "Version":"2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "codepipeline:PollForThirdPartyJobs",
        "codepipeline:AcknowledgeThirdPartyJob",
        "codepipeline:GetThirdPartyJobDetails",
        "codepipeline:PutThirdPartyJobSuccessResult",
        "codepipeline:PutThirdPartyJobFailureResult"
      ],
```

```
      "Resource": [
        "arn:aws:codepipeline:us-east-2::actionType:ThirdParty/Build/Provider/1/"

      ]
    }
  ]
}
```

映像定義檔案參考

本節僅供參考。如需有關利用來源建立管道或部署容器動作的詳細資訊，請參閱 建立管道、階段和動作。

AWS CodePipeline 容器動作的任務工作者，例如 Amazon ECR 來源動作或 Amazon ECS 部署動作，使用定義檔案將映像 URI 和容器名稱對應至任務定義。每個定義檔案都是一種 JSON 格式的檔案，由動作提供者使用，如下所示：

- Amazon ECS 標準部署需要 `imagedefinitions.json` 檔案做為部署動作的輸入。如需在 CodePipeline 中使用 Amazon ECS 標準部署動作的教學課程，請參閱 教學課程：使用 CodePipeline 進行 Amazon ECS 標準部署。如需使用 CodePipeline 中的 Amazon ECS 標準部署動作搭配 ECRBuildAndPublish 動作的另一個範例教學課程，請參閱 教學課程：使用 CodePipeline (V2 類型） 建置 Docker 映像並將其推送至 Amazon ECR。
- Amazon ECS 藍/綠部署需要 `imageDetail.json` 檔案做為部署動作的輸入。如需藍/綠部署範例的教學課程，請參閱 教學課程：使用 Amazon ECR 來源和 ECS-to-CodeDeploy 部署建立管道。
  - Amazon ECR 來源動作產生 `imageDetail.json` 檔案，提供做為來源動作的輸出。

主題

- Amazon ECS 標準部署動作的 imagedefinitions.json 檔案
- Amazon ECS 藍/綠部署動作的 imageDetail.json 檔案

Amazon ECS 標準部署動作的 imagedefinitions.json 檔案

映像定義文件是 JSON 檔案，描述您的 Amazon ECS 容器名稱和映像和標籤。如果您要部署容器型應用程式，您必須產生映像定義檔案，為 CodePipeline 任務工作者提供 Amazon ECS 容器和映像識別，以便從映像儲存庫擷取，例如 Amazon ECR。

> **Note**
>
> 此檔案的預設檔案名稱為 `imagedefinitions.json`。如果您選擇使用不同的檔案名稱，必須在建立管道部署階段時提供該名稱。

根據下列考量建立 `imagedefinitions.json` 檔案：

- 檔案必須使用 UTF-8 編碼。
- 映像定義檔案的檔案大小上限為 100 KB。
- 您必須建立 檔案做為來源或建置成品，以做為部署動作的輸入成品。換句話說，請確定檔案已上傳到您的來源位置，例如 CodeCommit 儲存庫，或產生為建置的輸出成品。

`imagedefinitions.json` 檔案提供容器名稱和映像 URI。它必須以下列索引鍵/值組建構。

金鑰	值
name	*container_name*
imageUri	*imageUri*

> **Note**
>
> 名稱欄位用於容器映像名稱，表示 Docker 映像的名稱。

此處為 JSON 結構，該容器名稱為 `sample-app`，映像 URI 為 `ecs-repo` 且標籤為 `latest`：

```
[
  {
    "name": "sample-app",
    "imageUri": "11111EXAMPLE.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com/ecs-repo:latest"
  }
]
```

您也可以建構此檔案以列出多個容器映像組。

JSON 結構：

```
[
  {
    "name": "simple-app",
    "imageUri": "httpd:2.4"
  },
  {
```

```
    "name": "simple-app-1",
    "imageUri": "mysql"
  },
  {
    "name": "simple-app-2",
    "imageUri": "java1.8"
  }
]
```

在您建立管道前，請使用下列步驟來設定 imagedefinitions.json 檔案。

1. 在管道中規劃容器式應用程式部署時，請適時規劃原始碼階段與建置階段。
2. 選擇下列其中一項：

   a. 如果您的管道建立為略過建置階段，您必須手動建立 JSON 檔案並將其上傳至來源儲存庫，以便來源動作可以提供成品。使用文字編輯器建立檔案，並為檔案命名或使用預設的 imagedefinitions.json 檔案名稱。推送映像定義檔案到您的原始碼儲存庫。

   > **Note**
   >
   > 如果您的來源儲存庫是 Amazon S3 儲存貯體，請記得壓縮 JSON 檔案。

   b. 如果您的管道具有建置階段，請將命令新增至您的 buildspec 檔案，以在建置階段期間輸出來源儲存庫中的映像定義檔案。以下範例使用 printf 命令來建立 imagedefinitions.json 檔案。在 buildspec.yml 檔案的 post_build 部分列出此命令：

   ```
   printf '[{"name":"container_name","imageUri":"image_URI"}]' >
   imagedefinitions.json
   ```

   您必須納入映像定義檔案做為 buildspec.yml 檔案的輸出成品。
3. 當您在主控台中建立管道時，請在建立管道精靈的部署頁面上，於映像檔案名稱中輸入映像定義檔案名稱。

如需建立使用 Amazon ECS 做為部署提供者之管道的step-by-step教學課程，請參閱教學課程：使用 CodePipeline 持續部署。

Amazon ECS 藍/綠部署動作的 imageDetail.json 檔案

imageDetail.json 文件是描述 Amazon ECS 映像 URI 的 JSON 檔案。如果您要為藍/綠部署部署容器型應用程式，您必須產生 imageDetail.json 檔案，為 Amazon ECS 和 CodeDeploy 任務工作者提供映像識別，以便從映像儲存庫擷取，例如 Amazon ECR。

> **Note**
>
> 此檔案的名稱必須是 imageDetail.json。

如需 動作及其參數的說明，請參閱 Amazon Elastic Container Service 和 CodeDeploy 藍綠部署動作參考。

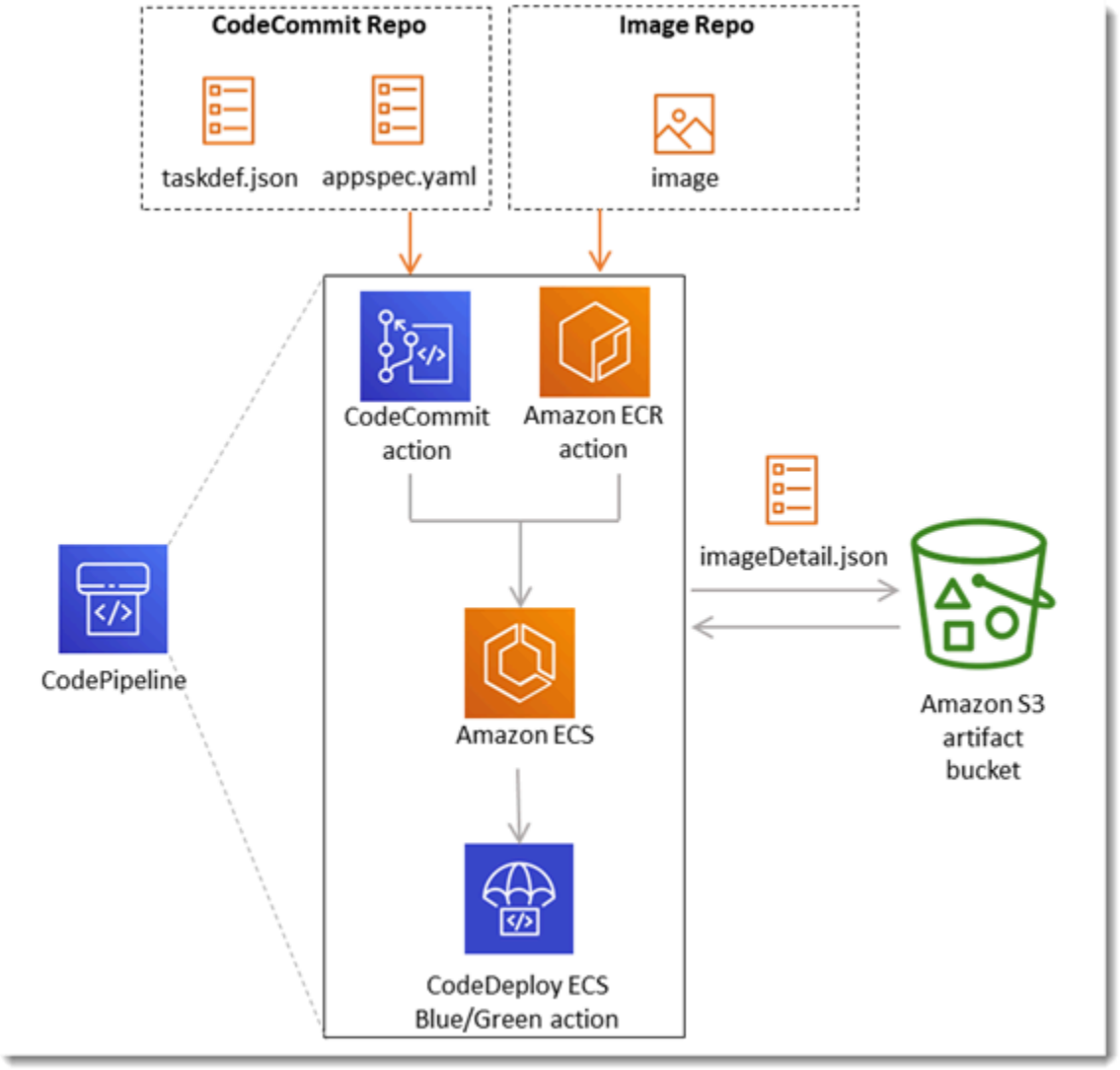
您必須建立 imageDetail.json 檔案做為來源或建置成品，以做為部署動作的輸入成品。您可以使用下列其中一種方法在管道中提供 imageDetail.json 檔案：

- 在您的來源位置中包含 檔案，以便在管道中提供該imageDetail.json檔案做為 Amazon ECS 藍/綠部署動作的輸入。

  > **Note**
  >
  > 如果您的來源儲存庫是 Amazon S3 儲存貯體，請記得壓縮 JSON 檔案。

- Amazon ECR 來源動作會自動產生 imageDetail.json 檔案，做為下一個動作的輸入成品。

  > **Note**
  >
  > 由於 Amazon ECR 來源動作會建立此檔案，因此具有 Amazon ECR 來源動作的管道不需要手動提供 imageDetail.json 檔案。
  > 如需建立包含 Amazon ECR 來源階段之管道的教學課程，請參閱 教學課程：使用 Amazon ECR 來源和 ECS-to-CodeDeploy 部署建立管道。



`imageDetail.json` 檔案提供映像 URI。它必須以下列索引鍵/值組建構。

金鑰	值
ImageURI	*image_URI*

imageDetail.json

以下是 JSON 結構，其中影像 URI 是 `ACCOUNTID.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com/dk-image-repo@sha256:example3`：

```
{
```

```
"ImageURI": "ACCOUNTID.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com/dk-image-
repo@sha256:example3"
}
```

imageDetail.json (generated by ECR)

每次將變更推送至映像儲存庫時，Amazon ECR 來源動作都會自動產生`imageDetail.json`檔案。Amazon ECR 來源動作`imageDetail.json`產生的 會以來源動作到管道中下一個動作的輸出成品的形式提供。

以下是 JSON 結構，其中儲存庫名稱為 `dk-image-repo`、影像 URI 為 `ecs-repo`，而映像標籤為 `latest`：

```
{
    "ImageSizeInBytes": "44728918",
    "ImageDigest":
 "sha256:EXAMPLE11223344556677889900bfea42ea2d3b8a1ee8329ba7e68694950afd3",
    "Version": "1.0",
    "ImagePushedAt": "Mon Jan 21 20:04:00 UTC 2019",
    "RegistryId": "EXAMPLE12233",
    "RepositoryName": "dk-image-repo",
    "ImageURI": "ACCOUNTID.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com/dk-image-
repo@sha256:example3",
    "ImageTags": [
        "latest"
    ]
}
```

`imageDetail.json` 檔案會將映像 URI 和容器名稱映射至 Amazon ECS 任務定義，如下所示：

- `ImageSizeInBytes`：儲存庫中的映像大小 (以位元組為單位) 。
- `ImageDigest`：sha256 映像資訊清單的摘要。
- `Version`：映像的版本。
- `ImagePushedAt`：最新映像推送到儲存庫的日期和時間。
- `RegistryId`：與包含儲存庫的登錄相關聯的 AWS 帳戶 ID。
- `RepositoryName`：推送映像的 Amazon ECR 儲存庫名稱。
- `ImageURI`：映像的 URI。
- `ImageTags`：用於映像的標籤。

在您建立管道前，請使用下列步驟來設定 imageDetail.json 檔案。

1. 在管道中規劃容器式應用程式藍/綠部署時，請適時規劃原始碼階段與建置階段。
2. 選擇下列其中一項：

   a. 如果您的管道已略過建置階段，您必須手動建立 JSON 檔案並將其上傳至來源儲存庫，例如 CodeCommit，以便來源動作可以提供成品。使用文字編輯器建立檔案，並為檔案命名或使用預設的 imageDetail.json 檔案名稱。推送 imageDetail.json 檔案到您的原始碼儲存庫。

   b. 如果您的管道有建置階段，請執行以下操作：

      i. 將命令新增至您的 buildspec 檔案，以在建置階段輸出來源儲存庫中的映像定義檔案。以下範例使用 printf 命令來建立 imageDetail.json 檔案。在 buildspec.yml 檔案的 post_build 區段列出此命令：

      ```
      printf '{"ImageURI":"image_URI"}' > imageDetail.json
      ```

      您必須在 buildspec.yml 檔案包含 imageDetail.json 檔案以做為輸出成品。

      ii. 在 buildspec.yml 檔案中新增 imageDetail.json 為成品檔案。

      ```
      artifacts:
        files:
          - imageDetail.json
      ```

變數參考

本節僅供參考。如需有關建立變數的資訊，請參閱使用變數。

變數可讓您使用管道執行或動作執行時決定的值來設定管道動作。

某些動作提供者會產生一組已定義的變數。您可以從該動作提供者的預設變數索引鍵中選擇，例如遞交 ID。

> **Important**
>
> 傳遞秘密參數時，請勿直接輸入值。此值渲染為純文字，因此為可讀取。基於安全考量，請勿將純文字與秘密搭配使用。我們強烈建議您使用 AWS Secrets Manager 來存放秘密。

若要查看使用變數的step-by-step範例：

- 如需在管道執行時傳遞之管道層級變數的教學課程，請參閱 教學課程：使用管道層級變數。
- 如需使用上游動作 (CodeCommit) 變數並產生輸出變數的 Lambda 動作教學課程，請參閱 教學課程：搭配 Lambda 叫用動作使用變數。
- 如需從上游 CloudFormation CloudFormation 動作參考堆疊輸出變數之動作的教學課程，請參閱 教學課程：建立使用 AWS CloudFormation 部署動作變數的管道。
- 如需手動核准動作範例，其中包含參考解析為 CodeCommit 遞交 ID 和遞交訊息之輸出變數的訊息文字，請參閱 範例：在手動核准中使用變數。
- 如需使用 環境變數解析為 GitHub 分支名稱的 CodeBuild 動作範例，請參閱 範例：搭配 CodeBuild 環境變數使用 BranchName 變數。
- CodeBuild 動作會以變數的形式產生所有做為組建一部分匯出的環境變數。如需詳細資訊，請參閱CodeBuild 動作輸出變數。

變數限制

如需限制資訊，請參閱 AWS CodePipeline 中的配額。

> **Note**
>
> 當您在動作組態欄位中輸入變數語法時，請勿超過組態欄位的 1000 個字元限制。如果超過此限制，系統就會傳回驗證錯誤。

主題

- 概念
- 變數的使用案例
- 設定變數
- 變數解析
- 變數的規則
- 管道動作可用的變數

概念

本節列出與變數和命名空間相關的主要術語和概念。

Variables

變數是鍵值組，可用來動態設定管道中的動作。這些變數目前有三種可用方式：

- 每個管線執行開始時有一組隱含可用的變數。這組變數目前包括 `PipelineExecutionId` (目前管道執行的 ID)。
- 在管道執行時間建立和解析管道時，會定義管道層級的變數。

  您可以在建立管道時指定管道層級變數，並在管道執行時提供值。
- 某些動作類型在執行時產生一組變數。您可以檢查 ListActionExecutions API 中的 `outputVariables` 欄位，以查看動作產生的變數。如需各動作提供者的可用索引鍵名稱的清單，請參閱管道動作可用的變數。若要查看每個動作類型產生的變數，請參閱 CodePipeline 動作結構參考。

若要在動作組態中參考這些變數，您必須使用具有正確命名空間的變數參考語法。

如需變數工作流程範例，請參閱設定變數。

命名空間

為了確保可唯一參考變數，必須將變數指派到一個命名空間。將一組變數指派到命名空間之後，即可在動作組態中使用命名空間和變數索引鍵來參考變數，語法如下：

```
#{namespace.variable_key}
```

可以指派變數的命名空間有三種類型：

- CodePipeline 保留的命名空間

  這是指派給每個管道執行開始時可用的隱含變數集的命名空間。這個命名空間是 codepipeline。變數參考範例：

  ```
  #{codepipeline.PipelineExecutionId}
  ```

- 管道層級的變數命名空間

  這是指派給管道層級變數的命名空間。管道層級所有變數的命名空間為 variables。變數參考範例：

  ```
  #{variables.variable_name}
  ```

- 動作指派的命名空間

  這是您指派給動作的命名空間。由動作產生的所有變數都屬於這個命名空間。若要讓動作所產生的變數可供下游動作組態中使用，您必須使用命名空間來設定產生動作。命名空間在整個管道定義中必須是唯一的，且不能與任何成品名稱衝突。以下是使用命名空間 SourceVariables 設定的動作的變數參考範例。

  ```
  #{SourceVariables.VersionId}
  ```

變數的使用案例

以下是管道層級變數的幾個最常見使用案例，可協助您判斷如何針對特定需求使用變數。

- 管道層級的變數適用於每次想要使用相同管道的 CodePipeline 客戶，其動作組態的輸入會有細微變化。啟動管道的任何開發人員都會在管道啟動時，在 UI 中新增變數值。使用此組態，您只能傳遞該執行的參數。
- 使用管道層級變數，您可以將動態輸入傳遞至管道中的動作。您可以將參數化管道遷移至 CodePipeline，而無需維護相同管道的不同版本，或建立複雜的管道。
- 您可以使用管道層級變數來傳遞輸入參數，讓您在每次執行時重複使用管道，例如當您想要指定要部署到生產環境的版本時，因此您不需要重複管道。

- 您可以使用單一管道將資源部署到多個建置和部署環境。例如，對於具有 CodeCommit 儲存庫的管道，可以使用管道層級傳遞的 CodeBuild 和 CodeDeploy 參數，從指定的分支和目標部署環境進行部署。

> **Note**
>
> 對於 Amazon ECR、Amazon S3 或 CodeCommit 來源，您也可以使用輸入轉換項目來建立來源覆寫，以將 EventBridge `revisionValue`中的 用於管道事件，其中 `revisionValue` 衍生自物件金鑰、遞交或映像 ID 的來源事件變數。如需詳細資訊，請參閱 Amazon ECR 來源動作和 EventBridge 資源、 連線至已啟用事件來源的 Amazon S3 來源動作或 下程序中包含的輸入轉換項目選用步驟CodeCommit 來源動作和 EventBridge。

設定變數

您可以在管道層級或管道結構中的動作層級設定變數。

在管道層級設定變數

您可以在管道層級新增一或多個變數。您可以在 CodePipeline 動作的組態中參考此值。您可以在建立管道時新增變數名稱、預設值和描述。變數會在執行時解析。

> **Note**
>
> 如果未在管道層級為變數定義預設值，則該變數會視為必要。當您啟動管道時，必須指定所有必要變數的覆寫，否則管道執行會失敗並出現驗證錯誤。

您可以使用管道結構中的變數屬性，在管道層級提供變數。在下列範例中，變數的值`Variable1`為`Value1`。

```
    "variables": [
         {
             "name": "Variable1",
             "defaultValue": "Value1",
             "description": "description"
         }
     ]
```

如需管道 JSON 結構中的範例，請參閱 建立管道、階段和動作。

如需在管道執行時傳遞之管道層級變數的教學課程，請參閱 教學課程：使用管道層級變數。

請注意，不支援在任何類型的來源動作中使用管道層級變數。

> **Note**
>
> 如果variables命名空間已用於管道中的某些動作，您必須更新動作定義，並為衝突的動作選擇另一個命名空間。

在動作層級設定變數

您可以宣告動作的命名空間，以設定動作來產生變數。動作必須已經是產生變數的動作提供者之一。否則，可用的變數是管道層級的變數。

您可以透過以下方式宣告命名空間：

- 在主控台的 Edit action (編輯動作) 頁面上，在 Variable namespace (變數命名空間) 中輸入命名空間。
- 在 JSON 管道結構的 namespace 參數欄位中輸入命名空間。

在此範例中，您將 namespace 參數新增至 名稱為 SourceVariables 的 CodeCommit 來源動作。這會設定動作來產生可供該動作提供者使用的變數，例如 CommitId。

```
{
    "name": "Source",
    "actions": [
        {
            "outputArtifacts": [
                {
                    "name": "SourceArtifact"
                }
            ],
            "name": "Source",
            "namespace": "SourceVariables",
            "configuration": {
                "RepositoryName": "MyRepo",
                "BranchName": "mainline",
```

```
                "PollForSourceChanges": "false"
            },
            "inputArtifacts": [],
            "region": "us-west-2",
            "actionTypeId": {
                "provider": "CodeCommit",
                "category": "Source",
                "version": "1",
                "owner": "AWS"
            },
            "runOrder": 1
        }
    ]
},
```

接下來，您將下游動作設定為使用先前動作所產生的變數。作法如下：

- 在主控台的 Edit action (編輯動作) 頁面上，在動作組態欄位中輸入變數語法 (針對下游動作)。
- 在 JSON 管道結構的動作組態欄位中輸入變數語法 (針對下游動作)

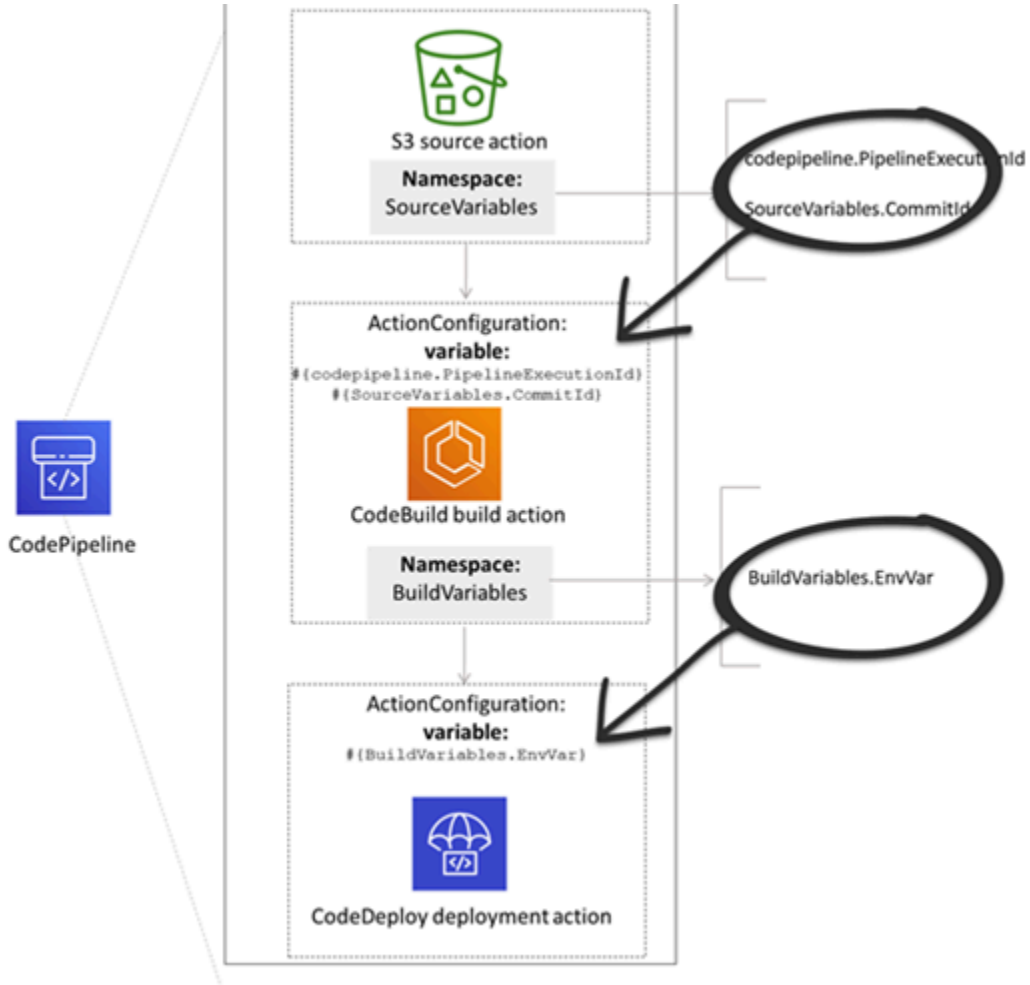
在此範例中，建置動作的組態欄位顯示動作執行時更新的環境變數。此範例以 #{codepipeline.PipelineExecutionId} 指定執行 ID 的命名空間和變數，以 **#{SourceVariables.CommitId}** 指定遞交 ID 的命名空間和變數。

```
{
    "name": "Build",
    "actions": [
        {
            "outputArtifacts": [
                {
                    "name": "BuildArtifact"
                }
            ],
            "name": "Build",
            "configuration": {
                "EnvironmentVariables": "[{\"name\":\"Release_ID\",\"value\":
\"#{codepipeline.PipelineExecutionId}\",\"type\":\"PLAINTEXT\"},{\"name\":\"Commit_ID
\",\"value\":\"#{SourceVariables.CommitId}\",\"type\":\"PLAINTEXT\"}]",
                "ProjectName": "env-var-test"
            },
            "inputArtifacts": [
                {
```

```
                    "name": "SourceArtifact"
                }
            ],
            "region": "us-west-2",
            "actionTypeId": {
                "provider": "CodeBuild",
                "category": "Build",
                "version": "1",
                "owner": "AWS"
            },
            "runOrder": 1
        }
    ]
},
```

變數解析

每次在管道執行中執行動作時，它產生的變數可用於產生動作之後保證發生的任何動作中。若要在取用動作中使用這些變數，您可以使用上一個範例所示的語法，將這些變數新增至取用動作的組態。在執行耗用動作之前，CodePipeline 會先解決組態中存在的所有變數參考，再啟動動作執行。



變數的規則

下列規則可協助您設定變數：

- 您可以透過新的動作屬性或編輯動作，指定動作的命名空間和變數。
- 當您使用管道建立精靈時，主控台會為精靈建立的每個動作產生命名空間。
- 如果未指定命名空間，則無法在任何動作組態中參考該動作產生的變數。
- 若要參考動作所產生的變數，參考動作必須在產生變數的動作之後發生。這意味著在比產生變數的動作更晚的階段，或在同一階段，但執行順序較高。

管道動作可用的變數

動作提供者決定哪些變數可以由動作產生。

如需管理變數的逐步程序，請參閱使用變數。

具有已定義變數索引鍵的動作

與您可以選擇的命名空間不同，下列動作會使用無法編輯的變數索引鍵。例如，對於 Amazon S3 動作提供者，只有 `ETag`和 `VersionId`變數索引鍵可用。

每個執行也有一組 CodePipeline 產生的管道變數，其中包含有關執行的資料，例如管道版本 ID。管道中的任何動作都可以取用這些變數。

主題

- CodePipeline 執行 ID 變數
- Amazon ECR 動作輸出變數
- CloudFormation StackSets 動作輸出變數
- CodeCommit 動作輸出變數
- CodeStarSourceConnection 動作輸出變數
- GitHub 動作輸出變數 (GitHub （ 透過 OAuth 應用程式 ） 動作)
- S3 動作輸出變數

CodePipeline 執行 ID 變數

CodePipeline 執行 ID 變數

供應商	變數索引鍵	範例值	變數語法範例
codepipeline	`PipelineExecutionId`	8abc75f0-fbf8-4f4c-bfEXAMPLE	`#{codepipeline.PipelineExecutionId}`

Amazon ECR 動作輸出變數

Amazon ECR 變數

變數索引鍵	範例值	變數語法範例
`ImageDigest`	sha256:EXAMPLE1122334455	`#{SourceVariables.ImageDigest}`

變數索引鍵	範例值	變數語法範例
ImageTag	最新	#{SourceVariables.ImageTag}
ImageURI	11111EXAMPLE.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com/ecs-repo:latest	#{SourceVariables.ImageURI}
RegistryId	EXAMPLE12233	#{SourceVariables.RegistryId}
RepositoryName	my-image-repo	#{SourceVariables.RepositoryName}

CloudFormation StackSets 動作輸出變數

CloudFormation StackSets 變數

變數索引鍵	範例值	變數語法範例
OperationId	1111111111-2bbb-111-2bbb-11111 範例	#{DeployVariables.OperationId}
StackSetId	my-stackset：1111aaaaaa-1111-2222-2bbb-11111example	#{DeployVariables.StackSetId}

CodeCommit 動作輸出變數

CodeCommit 變數

變數索引鍵	範例值	變數語法範例
AuthorDate	2019-10-29T03:32:21Z	#{SourceVariables.AuthorDate}
BranchName	開發	#{SourceVariables.BranchName}

變數索引鍵	範例值	變數語法範例
CommitId	exampleb01f91b31	#{SourceVariables.CommitId}
CommitMessage	修正錯誤 (100 KB 大小上限)	#{SourceVariables.CommitMessage}
CommitterDate	2019-10-29T03:32:21Z	#{SourceVariables.CommitterDate}
RepositoryName	myCodeCommitRepo	#{SourceVariables.RepositoryName}

CodeStarSourceConnection 動作輸出變數

可用的輸出變數取決於觸發類型（推送、提取請求或標籤）。下表中標記為全部的變數會針對每個觸發類型產生。只有在管道執行由該觸發啟動時，才會產生標示為特定觸發類型的變數。

`CodeStarSourceConnection` 變數 (Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Repository 和 GitLab.com)

變數索引鍵	範例值	變數語法範例	觸發條件類型
AuthorDate	2019-10-29T03:32:21Z	#{SourceVariables.AuthorDate}	全部
AuthorDisplayName	Jane Doe	#{SourceVariables.AuthorDisplayName}	全部
AuthorEmail	jane.doe@example.com	#{SourceVariables.AuthorEmail}	全部

變數索引鍵	範例值	變數語法範例	觸發條件類型
AuthorId	janedoe	#{SourceVariables.AuthorId}	全部
BranchName	開發	#{SourceVariables.BranchName}	推送、標籤
CommitId	exampleb01f91b31	#{SourceVariables.CommitId}	全部
CommitMessage	修正錯誤 (100 KB 大小上限)	#{SourceVariables.CommitMessage}	全部
ConnectionArn	arn：aws：codestar-connections：region：*account-id* ：connection/*connection-id*	#{SourceVariables.ConnectionArn}	全部
DestinationBranchName	主要	#{SourceVariables.DestinationBranchName}	提取請求
FullRepositoryName	username/GitHubRepo	#{SourceVariables.FullRepositoryName}	全部
ProviderType	GitHub	#{SourceVariables.ProviderType}	全部

變數索引鍵	範例值	變數語法範例	觸發條件類型
PullRequestId	1	#{SourceVariables.PullRequestId}	提取請求
PullRequestTitle	新增新功能	#{SourceVariables.PullRequestTitle}	提取請求
SourceBranchName	feature-branch	#{SourceVariables.SourceBranchName}	提取請求
TagName	v1.0.0	#{SourceVariables.TagName}	Tag

GitHub 動作輸出變數 (GitHub （透過 OAuth 應用程式） 動作）

GitHub 變數 (GitHub （透過 OAuth 應用程式） 動作）

變數索引鍵	範例值	變數語法範例
AuthorDate	2019-10-29T03:32:21Z	#{SourceVariables.AuthorDate}
BranchName	主要	#{SourceVariables.BranchName}
CommitId	exampleb01f91b31	#{SourceVariables.CommitId}
CommitMessage	修正錯誤 (100 KB 大小上限)	#{SourceVariables.CommitMessage}

變數索引鍵	範例值	變數語法範例
CommitterDate	2019-10-29T03:32:21Z	#{SourceVariables.CommitterDate}
CommitUrl		#{SourceVariables.CommitUrl}
RepositoryName	myGitHubRepo	#{SourceVariables.RepositoryName}

S3 動作輸出變數

S3 變數

變數索引鍵	範例值	變數語法範例
ETag	example28be1c3	#{SourceVariables.ETag}
VersionId	exampleta_IUQCv	#{SourceVariables.VersionId}

使用者設定變數索引鍵的動作

對於 CodeBuild CloudFormation和 Lambda 動作，變數索引鍵是由使用者設定。

主題

- CloudFormation 動作輸出變數
- CodeBuild 動作輸出變數
- Lambda 動作輸出變數

CloudFormation 動作輸出變數

CloudFormation 變數

變數索引鍵	變數語法範例
對於 CloudFormation 動作，變數會從堆疊範本 Outputs區段中指定的任何值產生。請注意，產生輸出的唯一 CloudFormation 動作模式是造成堆疊建立或更新的模式，例如堆疊建立、堆疊更新和變更集執行。產生變數的相應動作模式如下： • CREATE_UPDATE • CHANGE_SET_EXECUTE • CHANGE_SET_REPLACE • REPLACE_ON_FAILURE 如需這些動作模式的詳細資訊，請參閱 CloudFormation 部署動作參考。如需示範如何在使用 CloudFormation 輸出變數的管道中使用 CloudFormation 部署動作建立管道的教學課程，請參閱 教學課程：建立使用 AWS CloudFormation 部署動作變數的管道。	`#{DeployVariables.StackName}`

CodeBuild 動作輸出變數

CodeBuild 變數

變數索引鍵	變數語法範例
對於 CodeBuild 動作，變數會從匯出環境變數所產生的值產生。在 CodeBuild 中編輯 CodeBuild 動作，或將環境變數新增至 buildspec，以設定 CodeBuild 環境變數。 CodePipeline 將指示新增至 CodeBuild buildspec，以在匯出的變數區段下新增環境變數。請參閱AWS CodeBuild 《使用者指南》中的 env/exported-variables。	`#{BuildVariables.EnvVar}`

Lambda 動作輸出變數

Lambda 變數

變數索引鍵	變數語法範例
Lambda 動作會以變數的形式產生包含在 PutJobSuccessResult API 請求的 `outputVariables` 區段中的所有鍵值對。 如需使用上游動作 (CodeCommit) 變數並產生輸出變數的 Lambda 動作教學課程，請參閱 教學課程：搭配 Lambda 叫用動作使用變數。	`#{TestVariables.testRunId}`

使用語法中的 glob 模式

當您指定管道成品或來源位置中使用的檔案或路徑時，您可以根據動作類型指定成品。例如，對於 S3 動作，您可以指定 S3 物件金鑰。

對於觸發，您可以指定篩選條件。您可以使用 glob 模式來指定篩選條件。範例如下。

當語法為「glob」時，會使用有限模式語言搭配類似規則表達式的語法來比對路徑的字串表示法。例如：

- `*.java` 指定路徑，代表以 .java 結尾的檔案名稱
- `*.*` 指定包含點的檔案名稱
- `*.{java,class}` 指定以 .java 或 .class 結尾的檔案名稱
- `foo.?` 指定以 foo. 和單一字元副檔名開頭的檔案名稱

下列規則用於解譯 glob 模式：

- 若要在目錄邊界中指定名稱元件的零個或多個字元，請使用 *。
- 若要指定名稱元件跨目錄邊界的零個或多個字元，請使用 **。
- 若要指定名稱元件的一個字元，請使用 ?。
- 若要逸出原本會解譯為特殊字元的字元，請使用反斜線字元 (\)。
- 若要指定一組字元中的單一字元，請使用 [ ]。
- 若要指定位於建置位置根目錄或來源儲存庫位置的單一檔案，請使用 `my-file.jar`。
- 若要在子目錄中指定單一檔案，請使用 `directory/my-file.jar`或 `directory/subdirectory/my-file.jar`。
- 若要指定所有檔案，請使用 "**"。** 全域模式表示 符合任意數量的子目錄。
- 若要在名為 的目錄中指定所有檔案和目錄`directory`，請使用 "directory/**"。** 全域模式表示 符合任意數量的子目錄。
- 若要指定名為 目錄中的所有檔案`directory`，但不是其任何子目錄，請使用 "directory/*"。
- 在括號表達式中*， ?和 \ 字元會比對自己。如果是括號內的第一個字元，則 (-) 字元會比對本身，如果是否定，!則會比對 後面的第一個字元。
- { } 字元是子模式的群組，其中群組符合群組中的任何子模式。"," 字元用於分隔子模式。群組不能巢狀組合。

將輪詢管道更新至建議的變更偵測方法

如果您有管道使用輪詢來回應來源變更，則可以將其更新為使用建議的偵測方法。如需遷移指南，其中包含更新輪詢管道以使用建議事件型變更偵測方法的說明，請參閱 遷移輪詢管道以使用事件型變更偵測。

將 GitHub（透過 OAuth 應用程式）來源動作更新為 GitHub（透過 GitHub 應用程式）來源動作

在 中 AWS CodePipeline，GitHub 來源動作支援兩種版本：

- 建議：GitHub（透過 GitHub 應用程式）動作使用適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection資源支援的 GitHub 應用程式型身分驗證。它會將 AWS CodeStar Connections 應用程式安裝到您的 GitHub 組織，讓您可以在 GitHub 中管理存取權。
- 不建議：GitHub（透過 OAuth 應用程式）動作使用 OAuth 權杖向 GitHub 驗證，並使用單獨的 Webhook 偵測變更。這不再是建議的方法。

> **Note**
>
> 亞太區域（香港）、亞太區域（海德拉巴）、亞太區域（雅加達）、亞太區域（墨爾本）、亞太區域（大阪）、非洲（開普敦）、中東（巴林）、中東（阿拉伯聯合大公國）、歐洲（西班牙）、歐洲（蘇黎世）、以色列（特拉維夫）或 AWS GovCloud（美國西部）區域不提供連線。若要參考其他可用的動作，請參閱 與 CodePipeline 的產品和服務整合。如需歐洲（米蘭）區域中此動作的考量，請參閱 中的備註適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection。

使用 GitHub（透過 GitHub 應用程式）動作而非 GitHub（透過 OAuth 應用程式）動作有一些重要的優勢：

- 透過連線，CodePipeline 不再需要 OAuth 應用程式或個人存取字符來存取您的儲存庫。當您建立連線時，您會安裝 GitHub 應用程式來管理對 GitHub 儲存庫的身分驗證，並允許組織層級的許可。您必須以使用者身分授權 OAuth 字符才能存取儲存庫。如需 OAuth 型 GitHub 存取與應用程式型 GitHub 存取相反的詳細資訊，請參閱 https://docs.github.com/en/developers/apps/differences-between-github-apps-and-oauth-apps。
- 當您在 CLI 或 CloudFormation 中管理 GitHub（透過 GitHub 應用程式）動作時，您不再需要將個人存取字符儲存為 Secrets Manager 中的秘密。您不再需要動態參考 CodePipeline 動作組態中存放的秘密。而是將連線 ARN 新增至動作組態。如需動作組態範例，請參閱 適用於 Bitbucket Cloud、GitHub、GitHub Enterprise Server、GitLab.com, 和 GitLab 自我管理動作的 CodeStarSourceConnection。

- 當您在 CodePipeline 中建立與 GitHub （透過 GitHub 應用程式） 動作搭配使用的連線資源時，您可以使用相同的連線資源，將 CodeGuru Reviewer 等其他支援的 服務與您的儲存庫建立關聯。
- 在 GitHub （透過 GitHub 應用程式） 中，您可以複製儲存庫來存取後續 CodeBuild 動作中的 git 中繼資料，而在 GitHub （透過 OAuth 應用程式） 中，您只能下載來源。
- 管理員會為您組織的儲存庫安裝應用程式。您不再需要追蹤取決於建立字符之個人的 OAuth 字符。

所有安裝到組織的應用程式都可以存取同一組儲存庫。若要變更誰可以存取每個儲存庫，請修改每個連線的 IAM 政策。如需範例，請參閱範例：使用指定儲存庫連線的縮小範圍政策。

您可以使用本主題中的步驟來刪除 GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作，並從 CodePipeline 主控台新增 GitHub （透過 GitHub 應用程式） 來源動作。

主題

- 步驟 1：取代您的 （透過 OAuth 應用程式） GitHub 動作
- 步驟 2：建立 GitHub 的連線
- 步驟 3：儲存您的 GitHub 來源動作

步驟 1：取代您的 （透過 OAuth 應用程式） GitHub 動作

使用管道編輯頁面，將 （透過 OAuth 應用程式） GitHub 動作取代為 GitHub （透過 GitHub 應用程式） 動作。

取代您的 （透過 OAuth 應用程式） GitHub 動作

1. 登入 CodePipeline 主控台。
2. 選擇您的管道，然後選擇編輯。選擇來源階段上的編輯階段。此時會顯示一則訊息，建議您更新動作。
3. 在動作提供者中，選擇 GitHub （透過 GitHub 應用程式）。
4. 執行以下任意一項：

   - 在連線下，如果您尚未建立與提供者的連線，請選擇連線至 GitHub。繼續步驟 2：建立與 GitHub 的連線。
   - 在連線下，如果您已建立與供應商的連線，請選擇連線。繼續步驟 3：儲存連線的來源動作。

步驟 2：建立 GitHub 的連線

選擇建立連線後，會顯示連線至 GitHub 頁面。

建立連至 GitHub 的連線

1. 在 GitHub 連線設定下，您的連線名稱會顯示在連線名稱中。

   在 GitHub Apps (GitHub 應用程式) 底下，選擇應用程式安裝，或選擇 Install a new app (安裝新應用程式) 以建立安裝。

   > **Note**
   >
   > 您可以為您連至特定供應商的所有連線安裝一個應用程式。如果您已安裝 GitHub 應用程式，請選擇它並略過此步驟。

2. 如果顯示 GitHub 的授權頁面，請使用您的登入資料登入，然後選擇繼續。
3. 在應用程式安裝頁面上，訊息顯示 AWS CodeStar 應用程式正在嘗試連線到您的 GitHub 帳戶。

   > **Note**
   >
   > 您只能為每個 GitHub 帳戶安裝一次應用程式。如果您先前已安裝應用程式，可以選擇 Configure (設定)，繼續前往應用程式安裝的修改頁面，或者您可以使用上一步按鈕返回主控台。

4. 在安裝 AWS CodeStar頁面上，選擇安裝。
5. 在連線至 GitHub 頁面上，會顯示新安裝的連線 ID。選擇連線。

步驟 3：儲存您的 GitHub 來源動作

在編輯動作頁面上完成更新，以儲存新的來源動作。

儲存您的 GitHub 來源動作

1. 在儲存庫中，輸入第三方儲存庫的名稱。在分支中，輸入您希望管道偵測來源變更的分支。

   > **Note**
   >
   > 在儲存庫中，輸入 `owner-name/repository-name`，如本範例所示：

```
my-account/my-repository
```

2. 在輸出成品格式中，選擇成品的格式。

   - 若要使用預設方法儲存 GitHub 動作的輸出成品，請選擇 CodePipeline 預設。動作會從 GitHub 儲存庫存取檔案，並將成品存放在管道成品存放區中的 ZIP 檔案中。
   - 若要存放包含儲存庫 URL 參考的 JSON 檔案，以便下游動作可以直接執行 Git 命令，請選擇 Full clone (完整複製)。此選項只能由 CodeBuild 下游動作使用。

     如果您選擇此選項，您將需要更新 CodeBuild 專案服務角色的許可，如 所示新增連線至 Bitbucket、GitHub、GitHub Enterprise Server 或 GitLab.com 的 CodeBuild GitClone 許可 GitLab.com。如需示範如何使用完整複製選項的教學課程，請參閱 教學課程：搭配 GitHub 管道來源使用完整複製。

3. 在輸出成品中，您可以保留此動作的輸出成品名稱，例如 `SourceArtifact`。選擇完成以關閉編輯動作頁面。
4. 選擇完成以關閉階段編輯頁面。選擇儲存以關閉管道編輯頁面。

AWS CodePipeline 中的配額

CodePipeline 對帳戶 AWS 在每個 AWS 區域中可以擁有的管道、階段、動作和 Webhook 數量具有配額。

以下配額適用每個區域，而且可以再提高。最多可能需要兩週時間來處理提高配額的請求。

資源	預設
動作逾時之前的時間長度 （這是可設定的逾時。 如需不可設定的逾時，請參閱下表）	CloudFormation 部署動作：3 天 CodeDeploy 和 CodeDeploy ECS（藍色/綠色）部署動作：5 天 AWS Lambda 叫用動作：24 小時 **Note** 動作執行時，CodePipeline 會定期聯絡 Lambda 以取得狀態。Lambda 函數會以動作執行成功、失敗或進行中的狀態進行回應。如果 Lambda 函數在 20 分鐘後未傳送任何回覆，則動作會逾時。如果在 20 分鐘內，Lambda 函數已回應動作仍在進行中，CodePipeline 會重新啟動 20 分鐘計時器並再次嘗試。如果 24 小時後未成功，CodePipeline 會將 Lambda 調用動作狀態設定為失敗。 Lambda 對於與 CodePipeline 動作逾時無關的 Lambda 函數有單獨的逾時。 Amazon S3 部署動作：90 分鐘

資源	預設
	Note 如果在部署大型 ZIP 檔案期間上傳到 S3 逾時，動作會失敗並出現逾時錯誤。嘗試將 ZIP 檔案分成較小的檔案。 手動核准動作帳戶層級預設逾時：7 天 **Note** 對於管道中的特定動作，可以覆寫手動核准動作的預設逾時，並可設定為最長 86400 分鐘 (60 天），最小值為 5 分鐘。如需詳細資訊，請參閱 CodePipeline API 參考中的 ActionDeclaration。 設定時，此逾時會套用至動作。否則，會使用帳戶層級預設值。 所有其他動作：1 小時 **Note** Amazon ECS 部署動作逾時最多可設定一小時（預設逾時）。

資源	預設
AWS 帳戶中每個區域的管道總數上限	1000 **Note** 為輪詢或以事件為基礎的變更偵測而設定的管道將計入此配額。
每個 AWS 區域設定為輪詢來源變更的管道數量上限	300 **Note** 此配額是固定的，無法變更。如果您達到輪詢管道的限制，您仍然可以設定使用事件型變更偵測的其他管道。如需詳細資訊，請參閱 來源動作和變更偵測方法。[1]
AWS 帳戶中每個區域的 Webhook 數目上限	300
AWS 帳戶中每個區域的自訂動作數量	50

[1]請根據您的來源提供商使用下列說明方式，更新您的輪詢管道以使用以事件為基礎的變更偵測：

- 若要更新 CodeCommit 來源動作，請參閱 遷移輪詢管道 (CodeCommit 或 Amazon S3 來源）（主控台）。
- 若要更新 Amazon S3 來源動作，請參閱 遷移輪詢管道 (CodeCommit 或 Amazon S3 來源）（主控台）。
- 若要更新 GitHub 來源動作，請參閱 將輪詢管道遷移至 Webhook (GitHub （透過 OAuth 應用程式）來源動作）（主控台）。

中的下列配額 AWS CodePipeline 適用於區域可用性、命名限制和允許的成品大小。這些配額是固定的，而且無法變更。

如需每個區域的 CodePipeline 服務端點清單，請參閱AWS CodePipeline 《一般參考》中的端點和配額。 AWS

如需結構需求的詳細資訊，請參閱 CodePipeline 管道結構參考。

AWS 您可以在其中建立管道的區域	美國東部 (維吉尼亞北部) 美國東部 (俄亥俄) 美國西部 (加利佛尼亞北部) 美國西部 (奧勒岡) 加拿大 (中部) 歐洲 (法蘭克福) 歐洲 （蘇黎世）* 歐洲 (斯德哥爾摩) 歐洲 （米蘭）* 歐洲 （西班牙）* 歐洲 (愛爾蘭) 歐洲 (倫敦) Europe (Paris) 以色列 （特拉維夫）* 非洲 （開普敦）* 亞太區域 （香港）* 亞太地區 (孟買) 亞太區域 （海德拉巴）* 亞太地區 (東京) 亞太地區 (首爾) 亞太地區 (大阪)

	亞太地區 (新加坡) 亞太地區 (雪梨) 亞太區域 （雅加達）* 亞太區域 （墨爾本）* 亞太區域 （馬來西亞）* 亞太區域 （紐西蘭）* 南美洲 (聖保羅) 中東 （巴林）* 中東 （阿拉伯聯合大公國）* AWS GovCloud （美國西部） AWS GovCloud （美國東部）
動作名稱中允許的字元	動作名稱不能超過 100 個字元。允許的字元包含： 小寫字母 a 到 z (含)。 大寫字母 A 到 Z (含)。 數字 0 到 9，內含。 特殊字元 . (句點)、@ (@ 記號)、- (減號) 和 _ (底線)。 不允許任何其他字元 (例如空格)。

動作類型中允許的字元	動作類型名稱不能超過 25 個字元。允許的字元包含： 小寫字母 a 到 z (含)。 大寫字母 A 到 Z (含)。 數字 0 到 9 (含)。 特殊字元 . (句點)、@ (@ 記號)、- (減號) 和 _ (底線)。 不允許任何其他字元 (例如空格)。
成品名稱中允許的字元	成品名稱不能超過 100 個字元。允許的字元包含： 小寫字母 a 到 z (含)。 大寫字母 A 到 Z (含)。 數字 0 到 9，內含。 特殊字元 - (減號) 和 _ (底線)。 不允許任何其他字元 (例如空格)。
合作夥伴動作名稱中允許的字元	合作夥伴動作名稱必須遵循與 CodePipeline 中其他動作名稱相同的命名慣例和限制。尤其，它們不得超過 100 個字元。允許的字元包含： 小寫字母 a 到 z (含)。 大寫字母 A 到 Z (含)。 數字 0 到 9 (含)。 特殊字元 . (句點)、@ (@ 記號)、- (減號) 和 _ (底線)。 不允許任何其他字元 (例如空格)。

管道名稱中允許的字元	管道名稱不能超過 100 個字元。允許的字元包含： 小寫字母 a 到 z (含)。 大寫字母 A 到 Z (含)。 數字 0 到 9 (含)。 特殊字元 . (句點)、@ (@ 記號)、- (減號) 和 _ (底線)。 不允許任何其他字元 (例如空格)。
階段名稱中允許的字元	階段名稱不能超過 100 個字元。允許的字元包含： 小寫字母 a 到 z (含)。 大寫字母 A 到 Z (含)。 數字 0 到 9 (含)。 特殊字元 . (句點)、@ (@ 記號)、- (減號) 和 _ (底線)。 不允許任何其他字元 (例如空格)。
動作逾時之前的時間長度	CodeBuild 組建動作：36 小時 測試動作：8 小時 自訂動作：24 小時 Step Functions 叫用動作：7 天 建置 Commands 動作的逾時：55 分鐘
動作組態金鑰的長度上限（例如，CodeBuild 組態金鑰為 `ProjectName` 、 `PrimarySource` 和 `EnvironmentVariables` ）	50 個字元

動作組態值的長度上限 （例如，CodeCommit 動作`RepositoryName` 組態中的組態值應小於 1000 個字元： `"RepositoryName": "my-repo-name-less-than-1000-characters" )`	1000 個字元
每個管道的動作數量上限	1000
每個管道的並行管道執行數目上限 (QUEUED|PARALLEL 模式）	50
每個 PARALLEL 模式管道執行的並行動作執行數目上限	5
Amazon S3 物件的檔案數目上限	100,000
階段中平行動作的次數上限	100
階段中序列動作的次數上限	100
來源階段中成品的大小上限	存放在 Amazon S3 儲存貯體中的成品：7 GB 存放在 CodeCommit 或 GitHub 儲存庫中的成品：1 GB 例外狀況：如果您使用 AWS Elastic Beanstalk 來部署應用程式，成品大小上限一律為 512 MB。 例外狀況：如果您使用 CloudFormation 來部署應用程式，成品大小上限一律為 256 MB。 例外狀況：如果您使用 `CodeDeployToECS` 動作來部署應用程式，則成品大小上限一律為 3 MB。
部署 Amazon ECS 容器和映像的管道中使用的映像定義 JSON 檔案的大小上限	100 KB

CloudFormation 動作的輸入成品大小上限	256 MB
CodeDeployToECS 動作的輸入成品大小上限	3 MB
Step Functions 動作的輸入成品大小上限	Step Functions 動作會在 Lambda 上執行，因此具有與 Lambda 函數成品大小配額相同的成品大小配額。如需詳細資訊，請參閱《Lambda 開發人員指南》中的 Lambda 配額。
可存放至 ParameterOverrides 屬性的 JSON 物件大小上限	對於以 CloudFormation 做為提供者的 CodePipeline 部署動作，ParameterOverrides 屬性用於存放指定 CloudFormation 範本組態檔案值的 JSON 物件。能存放在 ParameterOverrides 屬性的 JSON 物件具有 1 KB 的最大大小限制。
階段中的動作次數	下限為 1，上限為 50
每個動作允許的成品數目	如需每個動作允許的輸入和輸出成品數目，請參閱 每個動作類型的有效輸入和輸出成品
管道執行歷史記錄資訊的保留月數	12
管道中的階段數量	下限為 2，上限為 50
管道標籤	標籤會區分大小寫。每個資源的上限為 50。

管道標籤金鑰名稱	Unicode 字母、數字、空格，以及 UTF-8 與 1 之間允許字元的任何組合，長度為 128 個字元。允許的字元是 +、-、=、.、_、:、/、@ 標籤金鑰名稱必須是唯一的，而且每個金鑰只能有一個值。標籤不能： • 開頭為 AWS： • 只包含空格 • 以空格結尾 • 包含表情圖示或任何以下字元：?、^、*、[、\、~、!、#、$、%、&、*、(、)、>、<、|、"、'
管道標籤值	Unicode 字母、數字、空格，以及 UTF-8 與 1 之間允許字元的任何組合，長度為 256 個字元。允許的字元是 +、-、=、.、_、:、/、@ 金鑰只能有一個值，但多個金鑰可以有相同的值。標籤不能： • 開頭為 AWS： • 只包含空格 • 以空格結尾 • 包含表情圖示或任何以下字元：?、^、*、[、\、~、!、#、$、%、&、*、(、)、>、<、|、"、'

觸發	和 pushpull request組態的管道定義中最多有 50 個觸發。 每個推送觸發和提取請求觸發最多有三個篩選條件。 Note 不允許相同事件類型陣列中篩選條件的重複項目。 您最多可以為每個事件類型新增 8 個包含 和 8 個排除模式、分支和檔案路徑（推送、提取請求）。 模式值中允許的字元包括所有字元類型。 對於包含和排除模式，長度上限為 255 個字元。 對於標籤名稱，長度上限為 255 個字元。 triggers 陣列的大小上限不應超過 200 KB

觸發條件篩選條件	檔案路徑： • 模式數量：您最多可以新增 8 個包含和 8 個排除模式。 • 模式大小：每個包含或排除模式的大小最多可達 255 個字元。 分支： • 模式數量：您最多可以新增 8 個包含和 8 個排除模式。 • 模式大小：每個包含或排除模式的大小最多可達 255 個字元。 提取請求： 分支： • 模式數量：您最多可以新增 8 個包含和 8 個排除模式。 • 模式大小：每個包含或排除模式的大小最多可達 255 個字元。
名稱唯一性	在單一 AWS 帳戶中，您在 AWS 區域中建立的每個管道都必須具有唯一的名稱。您可以重複使用不同 AWS 區域中管道的名稱。 管道內的階段名稱必須是唯一的。 階段內的動作名稱必須是唯一的。

輸出變數和命名空間的配額	所有針對特定動作結合的輸出變數大小上限為 122880 位元。 特定動作以解決動作組態總大小上限為 100 KB。 輸出變量名稱有大小寫之分。 命名空間有大小寫之分。 允許的字元包含： • 小寫字母 a 到 z (含)。 • 大寫字母 A 到 Z (含)。 • 數字 0 到 9 (含)。 • 特殊字元 ^ (插入號)、@ (@ 記號)、- (減號)、_ (底線)、[(左括號)、] (右括號)、* (星號)、$ (貨幣符號)。 不允許任何其他字元 (例如空格)。
管道層級變數的配額	每個管道最多有 50 個管道層級變數。 管道層級變數的變數名稱必須是： • 長度上限為 128 個字元 • 小寫字母 a 到 z (含)。 • 大寫字母 A 到 Z (含)。 • 數字 0 到 9 (含)。 • 特殊字元 @\-_]+ 不允許任何其他字元 (例如空格)。 對於變數值，長度上限為 1000 個字元 對於變數值，允許所有字元。 對於變數描述，長度上限為 200 個字元。

* 您必須先啟用此區域，才能使用它。

附錄 A：GitHub（透過 OAuth 應用程式）來源動作

此附錄提供 CodePipeline 中 GitHub（透過 OAuth 應用程式）動作的相關資訊。

> **Note**
>
> 雖然我們不建議使用 GitHub（透過 OAuth 應用程式）動作，但具有 GitHub（透過 OAuth 應用程式）動作的現有管道將繼續運作，而不會有任何影響。對於具有 GitHub（透過 OAuth 應用程式）動作的管道，CodePipeline 會使用 OAuth 型權杖來連線至您的 GitHub 儲存庫。相反地，GitHub 動作（透過 GitHub 應用程式）會使用連線資源，將 AWS 資源與您的 GitHub 儲存庫建立關聯。連線資源使用應用程式型權杖進行連線。如需將管道更新為使用 連線之建議 GitHub 動作的詳細資訊，請參閱 將 GitHub（透過 OAuth 應用程式）來源動作更新為 GitHub（透過 GitHub 應用程式）來源動作。如需 OAuth 型 GitHub 存取與應用程式型 GitHub 存取相反的詳細資訊，請參閱 https://docs.github.com/en/developers/apps/differences-between-github-apps-and-oauth-apps。

為了與 GitHub 整合，CodePipeline 會為您的管道使用 GitHub OAuth 應用程式。CodePipeline 使用 Webhook，透過 GitHub（透過 OAuth 應用程式）來源動作來管理管道的變更偵測。

> **Note**
>
> 當您在 中設定 GitHub（透過 GitHub 應用程式）來源動作時 CloudFormation，不會包含任何 GitHub 字符資訊或新增 Webhook 資源。您可以設定連線資源，如《 使用者指南》中的 AWS::CodeStarConnections::Connection 所示。 CloudFormation

此參考包含 GitHub（透過 OAuth 應用程式）動作的下列區段：

- 如需如何將 GitHub（透過 OAuth 應用程式）來源動作和 Webhook 新增至管道的詳細資訊，請參閱 新增 GitHub（透過 OAuth 應用程式）來源動作。
- 如需 GitHub（透過 OAuth 應用程式）來源動作的組態參數和範例 YAML/JSON 程式碼片段的相關資訊，請參閱 GitHub（透過 OAuth 應用程式）來源動作參考。

> **Important**
>
> 建立 CodePipeline Webhook 時，請勿使用您自己的登入資料或在多個 Webhook 中重複使用相同的秘密字符。為了獲得最佳安全性，請為您建立的每個 Webhook 產生唯一的秘密字符。秘密字符是您提供的任意字串，GitHub 使用此字串來計算和簽署傳送至 CodePipeline 的 Webhook 承載，以保護 Webhook 承載的完整性和真實性。在多個 Webhook 中使用您自己的登入資料或重複使用相同的字符可能會導致安全漏洞。

> **Note**
>
> 如果提供了秘密字符，則會在回應中對其進行修訂。

主題

- 新增 GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作
- GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作參考

新增 GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作

您可以透過下列方式將 GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作新增至 CodePipeline：

- 使用 CodePipeline 主控台建立管道精靈 (建立自訂管道 （主控台）) 或編輯動作頁面，選擇 GitHub 供應商選項。主控台會建立 Webhook，以便在來源變更時啟動您的管道。
- 使用 CLI 為動作新增`GitHub`動作組態，並建立其他資源，如下所示：
  - 使用 中`GitHub`的範例動作組態GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作參考來建立動作，如所示建立管道 (CLI)。
  - 停用定期檢查並手動建立變更偵測，因為變更偵測方法預設為透過輪詢來源來啟動管道。您可以將輪詢管道遷移至 GitHub （透過 OAuth 應用程式） 動作的 Webhook。

GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作參考

> **Note**
>
> 雖然我們不建議使用 GitHub （透過 OAuth 應用程式） 動作，但具有 GitHub （透過 OAuth 應用程式） 動作的現有管道將繼續運作，而不會有任何影響。對於具有 GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作的管道，CodePipeline 會使用 OAuth 型字符來連線至您的 GitHub 儲存庫。相反地，新的 GitHub 動作 （透過 GitHub 應用程式） 會使用連線資源，將 AWS 資源與您的 GitHub 儲存庫建立關聯。連線資源使用應用程式型權杖進行連線。如需將管道更新為使用 連線之建議 GitHub 動作的詳細資訊，請參閱 將 GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作更新為 GitHub （透過 GitHub 應用程式） 來源動作。

在設定的 GitHub 儲存庫和分支上進行新的遞交時觸發管道。

為了與 GitHub 整合，CodePipeline 會使用 OAuth 應用程式或管道的個人存取字符。如果您使用主控台建立或編輯管道，CodePipeline 會建立 GitHub Webhook，以便在儲存庫發生變更時啟動管道。

您必須先建立 GitHub 帳戶和儲存庫，才能透過 GitHub 動作連接管道。

如果您想要限制 CodePipeline 對儲存庫的存取，請建立 GitHub 帳戶，並僅將帳戶存取權授予您想要與 CodePipeline 整合的那些儲存庫。當您設定 CodePipeline 將 GitHub 儲存庫用於管道中的來源階段時，請使用該帳戶。

如需詳細資訊，請參閱 GitHub 網站上的 GitHub 開發人員文件。

主題

- 動作類型
- 組態參數
- Input artifacts (輸入成品)
- 輸出成品
- 輸出變數
- 動作宣告 (GitHub 範例)
- 連接到 GitHub (OAuth)
- 另請參閱

動作類型

- 類別：`Source`
- 擁有者：`ThirdParty`
- 提供者：`GitHub`
- 版本：`1`

組態參數

Owner

必要：是

擁有 GitHub 儲存庫的 GitHub 使用者或組織名稱。

Repo

必要：是

要偵測來源變更的儲存庫名稱。

分支

必要：是

要偵測來源變更的分支名稱。

OAuthToken

必要：是

代表 GitHub 身分驗證字符，允許 CodePipeline 在您的 GitHub 儲存庫上執行操作。此項目永遠顯示為四個星號的遮罩。代表下列其中一個值：

- 當您使用主控台建立管道時，CodePipeline 會使用 OAuth 字符來註冊 GitHub 連線。
- 當您使用 AWS CLI 建立管道時，您可以在此欄位中傳遞 GitHub 個人存取字符。將星號 (****) 取代為從 GitHub 複製的個人存取字符。當您執行 `get-pipeline` 以檢視動作組態時，會為此數值顯示四星號遮罩。
- 當您使用 CloudFormation 範本建立管道時，您必須先將字符儲存為 中的秘密 AWS Secrets Manager。您可以包含此欄位的值，做為 Secrets Manager 中存放秘密的動態參考，例如 `{{resolve:secretsmanager:MyGitHubSecret:SecretString:token}}`。

如需 GitHub 範圍的詳細資訊，請參閱 GitHub 網站上的 GitHub 開發人員 API 參考。

PollForSourceChanges

必要：否

`PollForSourceChanges` 控制 CodePipeline 是否輪詢 GitHub 儲存庫以進行來源變更。我們建議您改用 webhook 以偵測來源變更。如需有關設定 webhook 的詳細資訊，請參閱將輪詢管道遷移至 Webhook (GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作） (CLI) 或更新推送事件的管道 (GitHub （透過 OAuth 應用程式） 來源動作） (CloudFormation 範本）。

> **Important**
>
> 如果您想要設定 webhook，則必須將 `PollForSourceChanges` 設定為 `false`，以避免管道執行重複。

此參數的有效值：

- `True`：如果設定，CodePipeline 會輪詢您的儲存庫以進行來源變更。

  > **Note**
  >
  > 如果您省略 `PollForSourceChanges`，CodePipeline 會預設為輪詢儲存庫以進行來源變更。此行為同於 `PollForSourceChanges` 設定為 `true`。

- `False`：如果設定，CodePipeline 不會輪詢您的儲存庫以進行來源變更。如果您想要設定 webhook 以偵測來源變更，請使用此設定。

Input artifacts (輸入成品)

- 成品數量： `0`
- 描述：輸入成品不適用於此動作類型。

輸出成品

- 成品數量： `1`

- 描述：此動作的輸出成品是 ZIP 檔案，其中包含在指定為管道執行來源修訂的遞交上所設定的儲存庫和分支的內容。從儲存庫產生的成品是 GitHub 動作的輸出成品。原始程式碼遞交 ID 會顯示在 CodePipeline 中，做為觸發管道執行的來源修訂版。

輸出變數

設定時，此動作會產生變數，供管道中的下游動作的動作組態所參考。即使此動作沒有命名空間，此動作產生的變數仍可視為輸出變數。您可以設定動作的命名空間，讓這些變數可供下游動作的組態使用。

如需 CodePipeline 中變數的詳細資訊，請參閱 變數參考。

CommitId

觸發管道執行的 GitHub 遞交 ID。遞交 ID 是遞交的完整 SHA。

CommitMessage

與觸發管道執行的遞交相關聯的描述訊息 (如果有的話)。

CommitUrl

觸發管道的遞交的 URL 位址。

RepositoryName

進行遞交以觸發管道的 GitHub 儲存庫的名稱。

BranchName

進行來源變更的 GitHub 儲存庫分支的名稱。

AuthorDate

遞交的撰寫日期 (時間戳記格式)。

CommitterDate

遞交的遞交日期 (時間戳記格式)。

動作宣告 (GitHub 範例)

YAML

```
Name: Source
Actions:
```

```
  - InputArtifacts: []
    ActionTypeId:
      Version: '1'
      Owner: ThirdParty
      Category: Source
      Provider: GitHub
    OutputArtifacts:
      - Name: SourceArtifact
    RunOrder: 1
    Configuration:
      Owner: MyGitHubAccountName
      Repo: MyGitHubRepositoryName
      PollForSourceChanges: 'false'
      Branch: main
      OAuthToken: '{{resolve:secretsmanager:MyGitHubSecret:SecretString:token}}'
    Name: ApplicationSource
```

JSON

```
{
    "Name": "Source",
    "Actions": [
        {
            "InputArtifacts": [],
            "ActionTypeId": {
                "Version": "1",
                "Owner": "ThirdParty",
                "Category": "Source",
                "Provider": "GitHub"
            },
            "OutputArtifacts": [
                {
                    "Name": "SourceArtifact"
                }
            ],
            "RunOrder": 1,
            "Configuration": {
                "Owner": "MyGitHubAccountName",
                "Repo": "MyGitHubRepositoryName",
                "PollForSourceChanges": "false",
                "Branch": "main",
                "OAuthToken":
 "{{resolve:secretsmanager:MyGitHubSecret:SecretString:token}}"
```

```
            },
            "Name": "ApplicationSource"
        }
    ]
},
```

連接到 GitHub (OAuth)

第一次使用主控台將 GitHub 儲存庫新增至管道時，系統會要求您授權 CodePipeline 存取您的儲存庫。字符需要以下 GitHub 範圍：

- `repo` 範圍，用於完全控制將成品從公有和私有儲存庫讀取和提取至管道。
- `admin:repo_hook` 範圍，用於完全控制儲存庫勾點。

當您使用 CLI 或 CloudFormation 範本時，您必須為已在 GitHub 中建立的個人存取字符提供 值。

另請參閱

以下相關資源可協助您使用此動作。

- AWS CloudFormation 使用者指南 AWS::CodePipeline::Webhook 的資源參考 – 這包括資源的欄位定義、範例和程式碼片段 CloudFormation。
- AWS CloudFormation 使用者指南 AWS::CodeStar::GitHubRepository 的資源參考 – 這包括 中資源的欄位定義、範例和程式碼片段 CloudFormation。
- 教學課程：建立使用 建置和測試 Android 應用程式的管道 AWS Device Farm – 本教學課程提供範例 buildspec 檔案和範例應用程式，以使用 GitHub 來源建立管道。它使用 CodeBuild 和 建置和測試 Android 應用程式 AWS Device Farm。

AWS CodePipeline 使用者指南文件歷史記錄

下表說明 CodePipeline 使用者指南每個版本的重要變更。如需有關此文件更新的通知，您可以訂閱 RSS 訂閱源。

- API 版本：2015-07-09
- 文件最近更新時間：2025 年 5 月 23 日

變更	描述	日期
更正管道觸發篩選條件行為的文件	更正觸發條件篩選條件範例的文件，以準確描述包含和排除之間的關係。對於分支和檔案路徑篩選條件，排除優先於包含 。如需詳細資訊，請參閱觸發條件篩選條件的範例。	2026 年 3 月 16 日
新增 Azure DevOps 的支援	新增設定 AWS 資源連線以與 Azure DevOps 互動的支援。如需詳細資訊，請參閱 Azure DevOps 的連線。	2025 年 8 月 5 日
更新 EC2 部署動作部署規格檔案的文件	新增了有關使用 EC2 部署動作的部署規格檔案搭配更新範例和組態選項的新資訊。請參閱 Amazon EC2 動作參考中的動作參考頁面。	2025 年 5 月 16 日
新增 Lambda 部署動作的文件	新增對具有更新範例和組態選項的新 Lambda 部署動作的支援。請參閱部署動作參考的動作AWS Lambda 參考頁面。	2025 年 5 月 16 日
將欄位新增至運算類型、環境類型和環境變數類型的命令動作	新增新欄位的相關資訊，可讓您指定 Commands 動作的建置環境和運算類型。環境變數的新類型欄位也已新增	2025 年 5 月 8 日

	至 Commands 動作。請參閱 CodePipeline Comands 動作的動作參考頁面。	
記錄預設服務角色政策的新主題	新增最低服務角色政策的相關資訊，並更新 CodePipeline 中每個動作之額外服務角色許可的連結表。請參閱 CodePipeline 服務角色政策的新規則參考頁面。	2025 年 3 月 26 日
新的CodePipeline 調用動作	新增有關新CodePipeline 叫用動作的資訊。請參閱 CodePipeline 叫用動作參考的動作參考頁面。	2025 年 3 月 14 日
新CodeBuild 規則	新增了可用於執行組建專案的新CodeBuild 規則的相關資訊，做為階段條件的規則。請參閱 CodeBuild 規則參考中的新規則參考頁面。	2025 年 3 月 14 日
在 中共用連線 AWS CodeConnections	對於具有使用 之連線的管道 AWS CodeConnections，您可以使用設定為在兩者之間共用的連線 AWS 帳戶。您可以在 中設定共用連線 AWS Resource Access Manager。如需詳細資訊，請參閱使用與另一個 共用的連線 AWS 帳戶。	2025 年 3 月 6 日

來源修訂的 EventBridge 輸入轉換項目	對於具有 CodeCommit、Amazon ECR 和 Amazon S3 來源的管道，您可以使用來源修訂的 EventBridge 輸入轉換項目，其中 `revisionValue` 衍生自物件金鑰 (S3)、遞交 (CodeCommit) 或映像 ID (ECR) 的來源事件變數。請參閱 Amazon ECR 來源動作和 EventBridge 資源、連線至已啟用事件來源的 Amazon S3 來源動作，以及 CodeCommit 來源動作和 EventBridge。	2025 年 3 月 3 日
AWS CodeBuild 動作的建置規格覆寫	您可以選擇覆寫 CodeBuild 動作的建置規格，而不是直接輸入命令。請參閱AWS CodeBuild 建置和測試動作參考的動作參考頁面。另請參閱建立管道、階段和動作。	2025 年 3 月 3 日
新的EC2部署動作	新增新EC2部署動作的相關資訊。請參閱 Amazon EC2 動作參考中的動作參考頁面。如需教學課程，請參閱教學課程：使用 CodePipeline 部署至 EC2 執行個體。	2025 年 2 月 21 日
新的EKS部署動作	新增新EKS部署動作的相關資訊。請參閱 EKS 部署動作的動作參考頁面。如需教學課程，請參閱教學課程：使用 CodePipeline 部署至 Amazon EKS。	2025 年 2 月 20 日

CodePipeline 的新 CloudWatch 指標和維度	在 CloudWatch 指標中新增管道的指標。請參閱 CodePipeline CloudWatch 指標。	2025 年 2 月 13 日
新Commands規則	新增了可用於執行 shell 命令作為階段條件規則的新Commands規則的相關資訊。請參閱 Commands 規則參考中的新規則參考頁面。	2024 年 12 月 17 日
延伸觸發的範例和參考資訊	在供應商觸發的提取請求事件中，新增供應商提取請求事件篩選條件的說明。為觸發新增了擴展範例，其中包含有關的更詳細資訊，包括和排除推送事件，以及在提取請求事件中提取請求事件，由供應商觸發。新增有關 在 Triggers 中包含和排除的其他 JSON 參考資訊。	2024 年 12 月 17 日
動作目錄中的新動作	您現在可以使用 `ECRBuildAndPublish` 和 `InspectorScan` 動作。如需詳細資訊，請參閱 ECRBuildAndPublish 和 InspectorScan 動作參考頁面。	2024 年 11 月 22 日
新的自動組態，可在失敗時重試階段	您可以設定階段，在階段中自動重試失敗的階段或失敗的動作。如需詳細資訊，請參閱設定自動重試失敗的階段。	2024 年 10 月 15 日

進入條件的新Skip結果	新增了可用於進入條件之Skip結果的相關資訊。您可以搭配此組態使用 VariableCheck 和 LambdaInvoke 規則。請參閱使用略過結果建立項目條件中的步驟。如需略過結果條件的考量清單，請參閱針對階段條件設定的結果考量。	2024 年 10 月 15 日
從靜態範本建立管道的新主控台步驟	在 CodePipeline 主控台中，您可以使用新的管道建立精靈，從多個靜態範本中進行選擇，以在其中產生管道資源 CloudFormation。如需詳細資訊，請參閱從靜態範本建立管道。	2024 年 10 月 9 日
新Commands動作	新增了可用於在管道中執行 shell 命令作為動作之新Commands動作的相關資訊。請參閱 Commands 動作中的新動作參考頁面，以及 CodePipeline 服務角色的新增許可中的服務角色許可。如需教學課程，請參閱教學課程：建立使用運算執行命令的管道。	2024 年 10 月 3 日
條件的新VariableCheck 規則	新增階段條件VariableCheck 規則的相關資訊。請參閱 VariableCheck 的新規則參考頁面。如需教學課程，請參閱教學課程：建立管道的變數檢查規則做為進入條件。	2024 年 9 月 27 日

GitHub 連線的更新	新增使用 GitHub 使用者存取字符與 GitHub 連線的相關資訊 (GitHub V2 動作）。使用者存取字符會與 CodeBuild 專案搭配使用。請參閱 GitHub 連線和教學課程：搭配 GitHub 管道來源使用完整複製。	2024 年 9 月 16 日
更新以重組管道 JSON 參考和內容指南資料表	本指南已重組，包括部分章節標題變更，以增強參考和任務章節的使用能力。	2024 年 8 月 16 日
更新 PutWebhook 和 ListWebhooks 動作回應中的秘密字符欄位	已更新 PutWebhook 和 ListWebhooks 動作的秘密字符欄位。如果提供了秘密字符，則會在回應中對其進行修訂。請參閱附錄 A：GitHub 第 1 版來源動作新增的備註。如需 CodePipeline API 指南中的相關更新，請參閱 PutWebhook 和 ListWebhooks。	2024 年 8 月 6 日
新增階段條件和規則的新內容	您現在可以為 V2 類型管道設定階段條件和規則。請參閱概念、階段條件如何運作？和設定階段的條件。已新增提供參考資訊的規則參考章節。請參閱 CodePipeline 規則參考。	2024 年 7 月 30 日
新增管道類型和相關功能的新參考資訊	新的分析指令碼可用於評估移至 V2 類型管道的成本。請參閱哪種管道類型適合我？ 已新增參考表，其依功能提供所有 CodePipeline 服務文件的連結。請參閱 CodePipeline 功能參考。	2024 年 7 月 11 日

更新S3來源動作以新增來源覆寫的新選項	名為 的來源覆寫的新選項 S3_OBJECT_KEY 可用於S3來源動作。已為 S3 來源動作新增新AllowOverrideForS3ObjectKey 參數。請參閱 Amazon S3 來源動作參考頁面，並使用來源修訂覆寫啟動管道。	2024 年 6 月 7 日
更新S3來源動作以新增新的輸出變數	名為 BucketName 和 的新輸出變數ObjectKey 可用於S3來源動作。請參閱 Amazon S3 來源動作參考頁面。	2024 年 6 月 5 日
CloudFormationStackSet 和 CloudFormationStackInstances 動作的更新	已為 CloudFormationStackSet 和 CloudFormationStackInstances 動作新增 CallAs 參數。請參閱動作參考頁面。	2024 年 5 月 2 日
支援階段層級復原	您可以手動或自動將階段復原至該階段之前成功的管道執行。請參閱設定階段復原和概念。	2024 年 4 月 26 日
StackSets 和 Step Functions 動作的區域可用性更新	StackSets 和 Step Functions 動作現在可在 CodePipeline 可用的所有區域中使用。請參閱 CloudFormation StackSets 動作參考和 AWS Step Functions 動作參考。	2024 年 3 月 27 日
受管政策的更新項目	受 AWS 管政策AWSCodePipeline_FullAccess 已更新。請參閱 AWS 的 受管政策 AWS CodePipeline。	2024 年 3 月 15 日

支援手動核准動作的可設定逾時	針對手動核准動作的新可設定逾時欄位新增配額資訊。如需詳細資訊，請參閱 配額。	2024 年 2 月 15 日
支援依分支和檔案路徑進行觸發篩選	新增對觸發組態的支援，允許篩選 V2 類型管道的提取請求狀態、分支和檔案路徑。如需詳細資訊，請參閱在程式碼推送或提取請求時篩選觸發、在功能分支上篩選以啟動管道，以及配額。	2024 年 2 月 8 日
支援新的管道執行模式	新增 PARALLEL 和 QUEUED 管道執行模式的支援。如需詳細資訊，請參閱設定管道執行模式 、在 QUEUED 模式下處理執行的方式、在 PARALLEL 模式下處理執行的方式和配額。	2024 年 2 月 8 日
檢視動作詳細資訊、檢閱手動核准動作和列出管道頁面的主控台頁面更新	為清單管道頁面上的新檢視詳細資訊按鈕和對話方塊、新的手動核准對話方塊，以及最近執行的新資料欄記錄的主控台更新。如需詳細資訊，請參閱檢視管道（主控台）、在管道中檢視動作詳細資訊，以及管理管道中的核准動作。	2024 年 1 月 10 日
GitLab 自我管理的支援	新增設定 AWS 資源連線以與 GitLab 自我管理互動的支援。如需詳細資訊，請參閱 GitLab 自我管理的連線。	2023 年 12 月 28 日

CloudFormationStackSet 和 CloudFormationStackInstances 動作的更新	已為 CloudFormationStackSet 和 CloudFormationStackInstances 動作新增 ConcurrencyMode 參數。請參閱動作參考頁面。	2023 年 12 月 19 日
CodePipeline 中 AWS Device Farm 動作參數的更新	CodePipeline 中 AWS Device Farm 動作的參數已更新。如需詳細資訊，請參閱AWS Device Farm 動作參考。	2023 年 12 月 18 日
新增支援 CodePipeline 中 CloudFormation 動作的詳細錯誤訊息	CloudFormation 動作錯誤訊息現在可以顯示失敗資源的詳細資訊。如需詳細資訊，請參閱CloudFormation 動作參考。	2023 年 12 月 15 日
在 CodePipeline 中使用來源修訂覆寫啟動管道的更新	您現在可以使用指定的來源修訂版啟動管道。如需詳細資訊，請參閱使用來源修訂覆寫啟動管道。	2023 年 11 月 17 日
新的支援區域	CodePipeline 現已在亞太區域（海德拉巴）、亞太區域（雅加達）、亞太區域（墨爾本）、亞太區域（大阪）、中東（阿拉伯聯合大公國）、歐洲（西班牙）和以色列（特拉維夫）區域提供。已更新事件預留位置儲存貯體參考主題和AWS 服務 端點主題。	2023 年 11 月 13 日
Amazon EventBridge 中事件欄位的更新	您現在可以在 Amazon EventBridge 中檢視更新的事件欄位。如需詳細資訊，請參閱監控 CodePipeline 事件。	2023 年 11 月 9 日

CodePipeline 中新管道類型 V2 管道、Git 標籤上的觸發，以及管道變數的更新	您現在可以在 CodePipeline 中選擇管道類型。對於 V2 類型管道，您現在可以使用觸發組態在 Git 標籤上啟動管道。使用 V2 類型管道時，您也可以在管道層級使用變數來傳遞管道執行的輸入參數。如需詳細資訊，請參閱變數、教學課程：使用管道層級變數，以及教學課程：使用 Git 標籤來啟動管道。如需管道類型的詳細資訊，請參閱管道類型。	2023 年 10 月 24 日
CodePipeline 允許在失敗的階段重試所有動作	對於 CodePipeline 中的失敗階段，您可以重試該階段，而無需重新執行管道。您可以透過在階段中重試失敗的動作，或從階段中的第一個動作開始重試階段中的所有動作來執行此操作。如需更多詳細資訊，請參閱 。	2023 年 10 月 17 日
GitLab 群組的支援	新增設定 AWS 資源連線以與 GitLab 群組互動的支援。如需詳細資訊，請參閱 GitLab 連線。	2023 年 9 月 15 日
CodePipeline 支援連線至 GitLab.com	您可以使用連線來設定 AWS 資源以與 GitLab.com. 您也可以選擇完整複製選項，以使用 Git 命令和下游動作的中繼資料。如需詳細資訊，請參閱 GitLab 連線和 CodeStarSourceConnection 動作結構參考主題。	2023 年 8 月 10 日

動作的更新 CloudFormationStackInstances	已為 CloudFormationStackInstances 動作新增 RegionConcurrencyType 參數。請參閱 CloudFormationStackInstances 動作的動作參考頁面。	2023 年 8 月 8 日
動作的更新 CloudFormationStackSet	已為 CloudFormationStackSet 動作新增 RegionConcurrencyType 參數。請參閱 CloudFormationStackSet 動作的動作參考頁面。	2023 年 7 月 24 日
受管政策的更新項目	受 AWS 管政策AWSCodePipeline_FullAccess 已更新。請參閱 AWS 的 受管政策 AWS CodePipeline。	2023 年 6 月 21 日
輪詢管道的遷移程序更新	遷移（更新）輪詢管道以使用事件型變更偵測的程序，已更新為使用已啟用 Amazon S3 儲存貯體通知 EventBridge 的管道步驟。如需詳細資訊，請參閱遷移輪詢管道以使用事件型變更偵測。	2023 年 6 月 12 日
受管政策的更新	AWS 受管政策 AWSCodePipeline_FullAccess 和 AWSCodePipeline_ReadOnlyAccess 已更新為額外的 許可。如需詳細資訊，請參閱 AWS CodePipelineAWS 受管政策的更新。	2023 年 5 月 16 日

受管政策的更新	AWS 受管政策 AWSCodePipelineFullAccess 和 AWSCodePipelineReadOnlyAccess 已棄用。使用 AWSCodePipeline_FullAccess 和 AWSCodePipeline_ReadOnlyAccess 政策。請參閱 AWS CodePipeline 受管政策的 AWS 更新。	2022 年 11 月 17 日
更新使用 CloudTrail 的程序	具有 S3 CloudFormation 來源之管道的所有主控台程序、範例 CLI 命令，以及範例程式碼片段和範本已更新，並提供在 CloudTrail 中為管理事件選擇寫入和選取 false 的選項。請參閱啟動管道、教學課程：使用建立管道 CloudFormation、編輯管道以使用推送事件和更新輪詢管道中的更新範例。	2022 年 4 月 27 日
與 Snyk 的新支援整合	您可以使用 CodePipeline 中的 Snyk 調用動作來自動化開放原始碼的安全掃描。如需詳細資訊，請參閱 Snyk 動作參考和整合。	2021 年 6 月 10 日
新的支援區域 歐洲（米蘭）	CodePipeline 現已在歐洲（米蘭）提供。限制主題和AWS 服務 端點主題已更新。	2021 年 1 月 27 日

對於具有連線的來源動作，可以關閉變更偵測	您可以使用 CLI 或 SDK 更新`CodeStarSourceConnection` 來源動作，以關閉來源儲存庫的自動變更偵測。CodeStarSourceConnection 動作結構參考主題已更新為 `DetectChanges` 參數的說明。	2021 年 1 月 8 日
CodePipeline 現在支援 CloudFormation StackSets 部署動作	新的教學課程：建立使用 CloudFormation StackSets 做為部署提供者的管道，提供使用 CloudFormation StackSets 來建立和更新堆疊集和使用管道堆疊執行個體的步驟。CloudFormation StackSets 動作結構參考主題也已新增。	2020 年 12 月 30 日
新的支援區域亞太區域（香港）	CodePipeline 現已在亞太區域（香港）提供。限制主題和AWS 服務 端點主題已更新。	2020 年 12 月 22 日
在 CodePipeline 中檢視更新的 EventBridge 事件模式	已更新的管道、階段和動作層級事件的事件模式和狀態已新增至監控 CodePipeline 事件。	2020 年 12 月 21 日
在 CodePipeline 中檢視傳入管道執行	您可以使用 主控台或 CLI 來檢視傳入執行。如需詳細資訊，請參閱檢視傳入執行（主控台）和檢視傳入執行狀態 (CLI)。	2020 年 11 月 16 日

CodePipeline 中的 CodeCommit 來源動作支援完整複製選項	當您使用 CodeCommit 來源動作時，您可以選擇完整複製選項，以使用 Git 命令和下游 CodeBuild 動作的中繼資料。如需詳細資訊，請參閱 CodeCommit 動作參考和教學課程：搭配 CodeCommit 管道來源使用完整複製。	2020 年 11 月 11 日
CodePipeline 支援 GitHub 和 GitHub Enterprise Server 的連線	您可以使用連線來設定 AWS 資源，以與 GitHub、GitHub Enterprise Cloud 和 GitHub Enterprise Server 互動。您也可以選擇完整複製選項，以使用 Git 命令和下游動作的中繼資料。如需詳細資訊，請參閱 GitHub 連線、GitHub Enterprise Server 連線和教學課程：搭配 GitHub 管道來源使用完整複製。如果您有具有 GitHub 來源動作的現有管道，請參閱將 GitHub（透過 OAuth 應用程式）來源動作更新為 GitHub（透過 GitHub 應用程式）來源動作。	2020 年 9 月 30 日
CodeBuild 動作支援在 中啟用批次建置 AWS CodePipeline	對於管道中的 CodeBuild 動作，您可以啟用批次組建，以在單一執行中執行多個組建。如需詳細資訊，請參閱 CodeBuild 動作結構參考和建立管道（主控台）。	2020 年 7 月 30 日

AWS CodePipeline 現在支援 AWS AppConfig 部署動作	新的教學課程：建立使用 AWS AppConfig 做為部署供應商的管道，提供使用 AWS AppConfig 搭配管道部署組態檔案的步驟。AWS AppConfig 動作結構參考主題也已新增。	2020 年 6 月 25 日
AWS CodePipeline 現在支援 Amazon VPC in AWS GovCloud （美國西部）	您現在可以 AWS CodePipeline 直接透過 AWS GovCloud （美國西部）中的私有 Amazon VPC 端點連線至 。如需詳細資訊，請參閱搭配 Amazon Virtual Private Cloud 使用 CodePipeline。	2020 年 6 月 2 日
AWS CodePipeline 現在支援 AWS Step Functions 叫用動作	您現在可以在 CodePipeline 中建立管道，使用 AWS Step Functions 做為調用動作提供者。新的教學課程：在管道中使用 AWS Step Functions 叫用動作，提供從管道啟動狀態機器執行的步驟。當中也新增了 AWS Step Functions 動作結構參考主題。	2020 年 5 月 28 日
檢視、列出和更新連線	您可以在主控台中列出、刪除和更新連線。請參閱在 CodePipeline 中列出連線。	2020 年 5 月 21 日
連線支援在 CLI 中標記連線資源	連線資源現在支援 CLI AWS 中的標記。連線現在與 AWS CodeGuru 整合。請參閱連線的 IAM 許可參考。	2020 年 5 月 6 日

CodePipeline 現在可在 AWS GovCloud （美國西部） 中使用	您現在可以使用 CodePipeline in AWS GovCloud （美國西部）。如需詳細資訊，請參閱配額。	2020 年 4 月 8 日
配額主題顯示可設定的 CodePipeline 服務配額	CodePipeline 配額主題已重新格式化。此文件說明哪些服務配額是可設定的，以及哪些配額是無法設定的。請參閱AWS CodePipeline 中的配額。	2020 年 3 月 12 日
Amazon ECS 部署動作逾時是可設定的	Amazon ECS 部署動作逾時最多可設定一小時 （預設逾時）。請參閱 AWS CodePipeline 中的配額。	2020 年 2 月 5 日
新主題說明如何停止管道執行	您可以在 CodePipeline 中停止管道執行。您可以指定允許在進行中的動作之後停止的執行完成，也可以指定立即停止執行並捨棄進行中的動作。請參閱如何在 CodePipeline 中停止管道執行和停止管道執行 CodePipeline。	2020 年 1 月 21 日
CodePipeline 支援連線	您可以使用連線來設定 AWS 資源，以便與外部程式碼儲存庫互動。每個連線都是可供 CodePipeline 等服務用來連線至第三方儲存庫的資源，例如 Bitbucket Cloud。如需詳細資訊，請參閱在 CodePipeline 中使用連線。	2019 年 12 月 18 日

更新安全性、身分驗證和存取控制主題	CodePipeline 的安全、身分驗證和存取控制資訊已整理成新的安全章節。如需詳細資訊，請參閱安全性。	2019 年 12 月 17 日
新主題說明如何在管道中使用變數	您現在可以為動作設定命名空間，在每次動作執行完成時產生變數。您可以設定下游動作來參考這些命名空間和變數。請參閱使用變數和變數。	2019 年 11 月 14 日
新主題說明管道執行的運作方式、執行期間鎖定階段的原因，以及取代管道執行的時間	「歡迎使用」小節新增許多主題，說明管道執行的運作方式，包括執行期間鎖定階段的原因，以及接替管線執行時會發生什麼情況。這些主題包括概念清單、DevOps 工作流程範例，以及有關如何建構管道的建議。已新增下列主題：管道術語、DevOps 管道範例及管道執行的運作方式。	2019 年 11 月 11 日
CodePipeline 支援通知規則	您現在可以使用通知規則，向使用者通知管道中有重要變更。如需詳細資訊，請參閱建立通知規則。	2019 年 11 月 5 日
CodePipeline 中可用的 CodeBuildCodeBuild 環境變數	您可以在管道的 CodeBuild 建置動作中設定 CodeBuild 環境變數。您可以使用主控台或 CLI 將 `EnvironmentVariables` 參數新增至管道結構。已更新建立管道 (主控台) 主題。CodeBuild 動作參考中的動作組態範例也已更新。	2019 年 10 月 14 日

新區域	CodePipeline 現已在歐洲（斯德哥爾摩）提供。限制主題和AWS 服務 端點主題已更新。	2019 年 9 月 5 日
指定 Amazon S3 部署動作的固定 ACLs 和快取控制	您現在可以在 CodePipeline 中建立 Amazon S3 部署動作時，指定固定 ACL 和快取控制選項。已更新下列主題：建立管道（主控台）、CodePipeline 管道結構參考，以及教學課程：建立使用 Amazon S3 做為部署提供者的管道。	2019 年 6 月 27 日
您現在可以將標籤新增至 中的資源 AWS CodePipeline	您現在可以使用標記來追蹤和管理 AWS CodePipeline 資源，例如管道、自訂動作和 Webhook。已新增下列新主題：標記資源、使用標籤控制 CodePipeline 資源的存取、在 CodePipeline 中標記管道、在 CodePipeline 中標記自訂動作，以及在 CodePipeline 中標記 Webhook。下列主題已更新，以示範如何使用 CLI 標記資源：建立管道 (CLI)、建立自訂動作 (CLI)，以及為 GitHub 來源建立 Webhook。	2019 年 5 月 15 日

您現在可以在 中檢視動作執行歷史記錄 AWS CodePipeline	您現在可以檢視在管道中過去執行的所有動作的詳細資訊。這些詳細資訊包括開始和結束時間、持續時間、動作執行 ID、狀態、輸入和輸出成品位置詳細資訊，以及外部資源詳細資訊。檢視管道詳細資訊和歷程記錄主題已更新，以反映此項支援。	2019 年 3 月 20 日
AWS CodePipeline 現在支援將應用程式發佈至 AWS Serverless Application Repository	您現在可以在 CodePipeline 中建立管道，將您的無伺服器應用程式發佈至 AWS Serverless Application Repository。新的教學課程：將應用程式發佈至 AWS Serverless Application Repository，提供建立和設定管道以持續將無伺服器應用程式交付至 的步驟 AWS Serverless Application Repository。	2019 年 3 月 8 日
AWS CodePipeline 現在支援主控台中的跨區域動作	您現在可以在 AWS CodePipeline 主控台中管理跨區域動作。新增跨區域動作已更新，其中包含新增、編輯或刪除與管道不同 AWS 區域中之動作的步驟。已更新建立管道、編輯管道和 CodePipeline 管道結構參考主題。	2019 年 2 月 14 日

AWS CodePipeline 現在支援 Amazon S3 部署	您現在可以在 CodePipeline 中建立使用 Amazon S3 做為部署動作提供者的管道。新的教學課程：建立使用 Amazon S3 做為部署提供者的管道，提供使用 CodePipeline 將範例檔案部署至 Amazon S3 儲存貯體的步驟。CodePipeline 管道結構參考主題也已更新。	2019 年 1 月 16 日
AWS CodePipeline 現在支援 Alexa Skills Kit 部署	您現在可以使用 CodePipeline 和 Alexa Skills Kit 持續部署 Alexa 技能。新的教學課程：建立部署 Amazon Alexa 技能的管道，包含建立登入資料的步驟， AWS CodePipeline 允許 連接到您的 Alexa Skills Kit 開發人員帳戶，然後建立部署範例技能的管道。CodePipeline 管道結構參考主題已更新。	2018 年 12 月 19 日
AWS CodePipeline 現在支援採用 AWS PrivateLink 技術的 Amazon VPC 端點	您現在可以 AWS CodePipeline 直接透過 VPC 中的私有端點連線至 ，以保留 VPC 和 AWS 網路內的所有流量。如需詳細資訊，請參閱搭配 Amazon Virtual Private Cloud 使用 CodePipeline。	2018 年 12 月 6 日

AWS CodePipeline 現在支援 Amazon ECR 來源動作和 ECS-to-CodeDeploy 部署動作	您現在可以將 CodePipeline 和 CodeDeploy 與 Amazon ECR 和 Amazon ECS 搭配使用，以持續部署容器型應用程式。新的教學課程：建立具有 Amazon ECR 來源和 ECS-to-CodeDeploy 部署的管道，包含使用主控台建立管道的步驟，以使用 CodeDeploy 流量路由將儲存在映像儲存庫中的容器應用程式部署到 Amazon ECS 叢集。建立管道和 CodePipeline 管道結構參考主題已更新。	2018 年 11 月 27 日
AWS CodePipeline 現在支援管道中的跨區域動作	新主題新增跨區域動作，包含使用 AWS CLI 或 CloudFormation 新增位於管道不同區域中之動作的步驟。已更新建立管道、編輯管道和 CodePipeline 管道結構參考主題。	2018 年 11 月 12 日
AWS CodePipeline 現在與 Service Catalog 整合	您現在可以將 Service Catalog 做為部署動作新增至管道。這可讓您設定管道，在您變更來源儲存庫時，將產品更新發佈至 Service Catalog。整合主題已更新，以反映對 Service Catalog https://docs.aws.amazon.com/codepipeline/latest/userguide/integrations.html的支援。兩個 Service Catalog 教學課程已新增至AWS CodePipeline 教學課程區段。	2018 年 10 月 16 日

AWS CodePipeline 現在與 整合 AWS Device Farm	您現在可以新增 AWS Device Farm 做為管道的測試動作。這可讓您設定管道來測試行動應用程式。整合https://docs.aws.amazon.com/codepipeline/latest/userguide/integrations.html主題已更新，以反映 的這項支援 AWS Device Farm。兩個 AWS Device Farm 教學課程已新增至AWS CodePipeline 教學課程區段。	2018 年 7 月 19 日
AWS CodePipeline 使用者指南更新通知現在可透過 RSS 取得	CodePipeline 使用者指南的 HTML 版本現在支援 文件更新歷史記錄頁面中記錄的更新 RSS 摘要。RSS 摘要包含 2018 年 6 月 30 日以後所做的更新。先前發佈的更新仍可在 Documentation Update History (文件更新歷史記錄) 頁面中取得。使用頂部選單面板中的 RSS 按鈕來訂閱摘要。	2018 年 6 月 30 日

舊版更新

下表說明 2018 年 6 月 30 日及更早版本的 CodePipeline 使用者指南中的重要變更。

變更	描述	變更日期
使用 Webhook 偵測 GitHub 管道中的來源變更	當您在主控台中建立或編輯管道時，CodePipeline 現在會建立 Webhook，以偵測 GitHub 來源儲存庫的變更，然後啟動管道。如需遷移管道的資訊，請參閱設定 GitHub 管道將 Webhook 用於變更偵測。如需詳細資訊，請參閱在 CodePipeline 中啟動管道執行。	2018 年 5 月 1 日

變更	描述	變更日期
更新主題	當您在主控台中建立或編輯管道時，CodePipeline 現在會建立 Amazon CloudWatch Events 規則和 AWS CloudTrail 線索，以偵測 Amazon S3 來源儲存貯體的變更，然後啟動管道。如需遷移管道的資訊，請參閱來源動作和變更偵測方法。 教學：建立簡易管道 (S3 儲存貯體) 已更新，顯示當您選取 Amazon S3 來源時，如何建立 Amazon CloudWatch Events 規則建立管道、階段和動作和線索。 在 CodePipeline 中編輯管道 也已更新。 Amazon S3 如需詳細資訊，請參閱在 CodePipeline 中啟動管道。	2018 年 3 月 22 日
更新主題	CodePipeline 現已在歐洲 （巴黎） 提供。已更新 AWS CodePipeline 中的配額主題。	2018 年 2 月 21 日
更新主題	您現在可以使用 CodePipeline 和 Amazon ECS 持續部署容器型應用程式。建立管道時，您可以選取 Amazon ECS 做為部署提供者。變更來源控制儲存庫中的程式碼會觸發您的管道建立新的 Docker 映像，將其推送至您的容器登錄檔，然後將更新的映像部署至 Amazon ECS 服務。 CodePipeline 管道結構參考 已更新主題 與 CodePipeline 的產品和服務整合、 建立管道、階段和動作和 ，以反映對 Amazon ECS 的支援。	2017 年 12 月 12 日
更新主題	當您在主控台中建立或編輯管道時，CodePipeline 現在會建立 Amazon CloudWatch Events 規則，以偵測 CodeCommit 儲存庫的變更，然後自動啟動管道。如需遷移現有管道的資訊，請參閱來源動作和變更偵測方法。 教學課程：建立簡單的管道 (CodeCommit 儲存庫） 已更新，顯示當您選取 CodeCommit 儲存庫和分支時，如何建立 Amazon CloudWatch Events 規則建立管道、階段和動作和角色。 在 CodePipeline 中編輯管道 也已更新。 如需詳細資訊，請參閱在 CodePipeline 中啟動管道。	2017 年 10 月 11 日

變更	描述	變更日期
新增與更新主題	CodePipeline 現在透過 Amazon CloudWatch Events 和 Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) 提供管道狀態變更通知的內建支援。新增教學課程：設定 CloudWatch Events 規則以接收管道狀態變更的電子郵件通知這個新教學。如需詳細資訊，請參閱監控 CodePipeline 事件。	2017 年 9 月 8 日
新增與更新主題	您現在可以新增 CodePipeline 做為 Amazon CloudWatch Events 動作的目標。您可以設定 Amazon CloudWatch Events 規則來偵測來源變更，以便在這些變更發生時立即啟動管道，也可以設定它們來執行排定的管道執行。新增 PollForSourceChanges 來源動作組態選項的資訊。如需詳細資訊，請參閱在 CodePipeline 中啟動管道。	2017 年 9 月 5 日
新 區域	CodePipeline 現已在亞太區域（首爾）和亞太區域（孟買）提供。更新 AWS CodePipeline 中的配額主題和區域與端點主題。	2017 年 7 月 27 日
新 區域	CodePipeline 現已在美國西部（加利佛尼亞北部）、加拿大（中部）和歐洲（倫敦）提供。更新 AWS CodePipeline 中的配額主題和區域與端點主題。	2017 年 6 月 29 日
更新主題	您現在可以檢視過去管道執行的詳細資訊，而不只是最新的執行。這些詳細資訊包含開始和結束時間、持續時間和執行 ID。最多可提供最新 12 個月期間之 100 個管道執行的詳細資訊。更新在 CodePipeline 中檢視管道和詳細資訊、許可參考和 AWS CodePipeline 中的配額主題，以反映此支援。	2017 年 6 月 22 日
更新主題	Nouvola 已新增至測試動作整合的可用動作清單。	2017 年 5 月 18 日
更新主題	在 AWS CodePipeline 精靈中，頁面步驟 4：Beta 已重新命名為步驟 4：部署。此步驟所建立的預設階段名稱已從 "Beta" 變更為 "Staging"。更新許多主題和螢幕擷取畫面，以反映這些變更。	2017 年 4 月 7 日

變更	描述	變更日期
更新主題	您現在可以將 AWS CodeBuild 做為測試動作新增至管道的任何階段。這可讓您更輕鬆地使用 AWS CodeBuild 針對程式碼執行單元測試。在此版本之前，您可以使用 AWS CodeBuild 僅在建置動作中執行單元測試。建置動作需要單位測試通常不會產生的建置輸出成品。 主題 與 CodePipeline 的產品和服務整合、 在 CodePipeline 中編輯管道和 CodePipeline 管道結構參考 已更新，以反映的這項支援 AWS CodeBuild。	2017 年 3 月 8 日
新增與更新主題	已重新整理目錄，以包含管道、動作和階段轉換的小節。已為 CodePipeline 教學課程新增新章節。為了獲得較佳的可用性，與 CodePipeline 的產品和服務整合已分為較短的主題。 授權和存取控制新章節提供使用 AWS Identity and Access Management (IAM) 和 CodePipeline 的完整資訊，以協助透過使用登入資料安全地存取您的資源。這些登入資料提供存取 AWS 資源所需的許可，例如從 Amazon S3 儲存貯體放置和擷取成品，以及將 OpsWorks 堆疊整合到您的管道。	2017 年 2 月 8 日
新 區域	CodePipeline 現已在亞太區域（東京）提供。更新 AWS CodePipeline 中的配額主題和區域與端點主題。	2016 年 12 月 14 日
新 區域	CodePipeline 現已在南美洲（聖保羅）提供。更新 AWS CodePipeline 中的配額主題和區域與端點主題。	2016 年 7 月 12 日

變更	描述	變更日期
更新主題	您現在可以將 AWS CodeBuild 作為建置動作新增至管道的任何階段。 AWS CodeBuild 是雲端中全受管的建置服務，可編譯您的原始程式碼、執行單元測試，並產生準備好部署的成品。您可以使用現有的建置專案，或在 CodePipeline 主控台中建立一個。接著，可以將建置專案的輸出部署為管道的一部分。 主題 與 CodePipeline 的產品和服務整合、、建立管道、階段和動作身分驗證和存取控制 和 CodePipeline 管道結構參考 已更新，以反映 的這項支援 AWS CodeBuild。 您現在可以將 CodePipeline 與 CloudFormation 和無 AWS 伺服器應用程式模型搭配使用，以持續交付無伺服器應用程式。更新與 CodePipeline 的產品和服務整合主題，以反映此支援。 與 CodePipeline 的產品和服務整合 已依動作類型重新組織為 群組 AWS 和合作夥伴方案。	2016 年 12 月 1 日
新 區域	CodePipeline 現已在歐洲 （法蘭克福） 提供。更新 AWS CodePipeline 中的配額主題和區域與端點主題。	2016 年 11 月 16 日
更新主題	AWS CloudFormation 現在可以選擇 做為管道中的部署提供者，讓您對 CloudFormation 堆疊和變更集採取動作，做為管道執行的一部分。主題 與 CodePipeline 的產品和服務整合、、建立管道、階段和動作身分驗證和存取控制 和 CodePipeline 管道結構參考 已更新，以反映 的這項支援 AWS CloudFormation。	2016 年 11 月 3 日
新 區域	CodePipeline 現已在亞太區域 （雪梨） 區域提供。更新 AWS CodePipeline 中的配額主題和區域與端點主題。	2016 年 10 月 26 日
新 區域	CodePipeline 現已在亞太區域 （新加坡） 提供。更新 AWS CodePipeline 中的配額主題和區域與端點主題。	2016 年 10 月 20 日
新 區域	CodePipeline 現已在美國東部 （俄亥俄） 區域提供。更新 AWS CodePipeline 中的配額主題和區域與端點主題。	2016 年 10 月 17 日

變更	描述	變更日期
更新主題	更新建立管道、階段和動作，以反映在 Source provider (來源提供者) 和 Build provider (建置提供者) 清單中顯示自訂動作版本識別符的支援。	2016 年 9 月 22 日
更新主題	更新將手動核准動作新增至階段小節來反映增強功能，讓核准動作檢閱者直接從電子郵件通知開啟 Approve or reject the revision (核准或拒絕修訂) 表單。	2016 年 9 月 14 日
新增與更新主題	新主題，說明如何檢視目前流經您軟體版本管道之程式碼變更的詳細資訊。檢閱手動核准動作或故障診斷管道中的失敗時，快速存取此資訊十分有用。 監控管道這個新小節提供集中位置，來放置所有與監控管道狀態和進度相關的主題。	2016 年 9 月 8 日
新增與更新主題	將手動核准動作新增至階段這個新小節提供有關在管道中設定和使用手動核准動作的資訊。本節中的主題提供有關核准程序的概念性資訊；設定必要 IAM 許可、建立核准動作，以及核准或拒絕核准動作的指示；以及在管道中達到核准動作時產生的 JSON 資料範例。	2016 年 7 月 6 日
新 區域	CodePipeline 現已在歐洲 （ 愛爾蘭 ） 區域提供。更新 AWS CodePipeline 中的配額主題和區域與端點主題。	2016 年 6 月 23 日
新主題	新增這個新主題，以說明如何重試階段中的失敗動作或一組平行失敗動作。	2016 年 6 月 22 日
更新主題	已更新許多主題，包括 建立管道、階段和動作、身分驗證和存取控制CodePipeline 管道結構參考、 和 與 CodePipeline 的產品和服務整合，以反映設定管道以部署程式碼的支援，以及 中建立的自訂 Chef 技術指南和應用程式 AWS OpsWorks。的 CodePipeline OpsWorks 支援目前僅適用於美國東部 （ 維吉尼亞北部 ） 區域 (us-east-1)。	2016 年 6 月 2 日

變更	描述	變更日期
新增與更新主題	新增教學課程：建立簡單的管道 (CodeCommit 儲存庫) 這個新主題。本主題提供範例逐步解說，說明如何使用 CodeCommit 儲存庫和分支做為管道中來源動作的來源位置。已更新幾個其他主題，以反映與 CodeCommit 的整合，包括身分驗證和存取控制、教學：建立四階段管道、與 CodePipeline 的產品和服務整合和 CodePipeline 故障診斷。	2016 年 4 月 18 日
新主題	新增在 CodePipeline 的管道中叫用 AWS Lambda 函數 這個新主題。本主題包含將 Lambda AWS Lambda 函數新增至管道的範例函數和步驟。	2016 年 1 月 27 日
更新主題	「身分驗證與存取控制」中新增「資源型政策」章節。	2016 年 1 月 22 日
新主題	新增與 CodePipeline 的產品和服務整合 這個新主題。與合作夥伴和其他 整合的相關資訊 AWS 服務 已移至此主題。也已新增部落格和影片的連結。	2015 年 12 月 17 日
更新主題	與 Solano CI 整合的詳細資訊已新增至與 CodePipeline 的產品和服務整合。	2015 年 11 月 17 日
更新主題	CodePipeline Plugin for Jenkins 現在可透過 Jenkins Plugin Manager 取得，作為 Jenkins 外掛程式程式庫的一部分。更新教學：建立四階段管道中有關安裝外掛程式的步驟。	2015 年 11 月 9 日
新 區域	CodePipeline 現已在美國西部（奧勒岡）區域提供。已更新 AWS CodePipeline 中的配額主題。在區域與端點中新增連結。	2015 年 10 月 22 日
新主題	新增針對存放在 Amazon S3 for CodePipeline 中的成品設定伺服器端加密和在 CodePipeline 中建立使用其他 AWS 帳戶資源的管道這兩個新主題。已將新區段新增至身分驗證和存取控制。	2015 年 8 月 25 日

變更	描述	變更日期
更新主題	更新在 CodePipeline 中建立和新增自訂動作主題，以反映結構變更 (包含 `inputArtifactDetails` 和 `outputArtifactDetails`)。	2015 年 8 月 17 日
更新主題	主題CodePipeline 故障診斷已更新為針對服務角色和 Elastic Beanstalk 問題進行疑難排解的修訂步驟。	2015 年 8 月 11 日
更新主題	驗證和存取控制主題已更新為 CodePipeline 的服務角色的最新變更。	2015 年 8 月 6 日
新主題	已新增CodePipeline 故障診斷 主題。已更新 中的 IAM 角色和 Jenkins 步驟教學：建立四階段管道。	2015 年 7 月 24 日
主題更新	教學：建立簡易管道 (S3 儲存貯體) 和教學：建立四階段管道中已新增下載範例檔案的更新步驟。	2015 年 7 月 22 日
主題更新	教學：建立簡易管道 (S3 儲存貯體) 中已新增下載範例檔案問題的暫時解決方法。	2015 年 7 月 17 日
主題更新	在 AWS CodePipeline 中的配額中新增連結，以指向可變更之限制的資訊。	2015 年 7 月 15 日
主題更新	已更新「身分驗證與存取控制」中的「受管政策」章節。	2015 年 7 月 10 日
初始公有版本	這是 CodePipeline 使用者指南的初始公開版本。	2015 年 7 月 9 日

CodePipeline 功能參考

本節是 CodePipeline 文件中功能的高階參考。如需管道結構的概念介紹，請參閱 CodePipeline 管道結構參考。

此資料表會使用功能參考資訊定期更新。

資料表更新日期	功能	CodePipeline 使用者指南	CodePipeline API 指南	CloudFormation 參考	AWS CDK 參考 - L1 建構
2024 年 10 月 15 日	階段失敗時自動重試	設定自動重試失敗的階段	RetryConfiguration		
2024 年 10 月 15 日	略過 beforeEntry 條件的結果	使用略過結果和VariableCheck 規則建立項目條件（主控台）	FailureConditions		
2024 年 10 月 3 日	使用新的運算類別命令動作	命令動作參考	ActionDeclaration		
2024 年 8 月 28 日	階段條件的 beforeEntry 類型	設定階段的條件	BeforeEntryConditions	AWS::CodePipeline::Pipeline BeforeEntryConditions	beforeEntry
2024 年 8 月 28 日	階段條件的 onSuccess 類型	設定階段的條件	SuccessConditions	AWS::CodePipeline::Pipeline SuccessConditions	onSuccess
2024 年 4 月 26 日	階段條件的階段復原和 onFailure 類型	設定階段復原	RollbackStage	onFailure	onFailure

資料表更新日期	功能	CodePipeline 使用者指南	CodePipeline API 指南	CloudFormation 參考	AWS CDK 參考 - L1 建構
2024 年 2 月 8 日	PARALLEL 和 QUEUED 執行模式	設定或變更管道執行模式	PipelineExecution	ExecutionMode	執行模式
2023 年 11 月 17 日	來源覆寫	使用來源修訂覆寫啟動管道	SourceRevisionOverride	N/A	N/A
2023 年 10 月 24 日	管道類型	哪種管道適合我？	PipelineDeclaration	PipelineType	enum PipelineType
2023 年 10 月 24 日	管道層級變數	教學課程：使用管道層級變數	PipelineVariable	AWS::CodePipeline::Pipeline::PipelineVariableDeclaration	管道層級變數
2023 年 10 月 24 日	觸發和篩選檔案路徑/分支/提取請求	使用觸發和篩選來自動化啟動管道 教學課程：篩選分支名稱，以取得啟動管道的提取請求 (V2 類型)	ActionDeclaration	AWS::CodePipeline::Pipeline::PipelineTriggerDeclaration	觸發條件
2023 年 10 月 17 日	重試階段	設定失敗階段或失敗動作的階段重試	ActionDeclaration	N/A	N/A

本文為英文版的機器翻譯版本，如內容有任何歧義或不一致之處，概以英文版為準。